1996年 8 月 1 日発行(毎月 1 回 1 日発行)第15巻第 8 号昭和57年12月 6 日第 3 種郵便物認可

マイコン わかる!動かせる!家族全員で楽しめる! コンピュータの新しい活用法を満載!!

AUGUST 1996 8

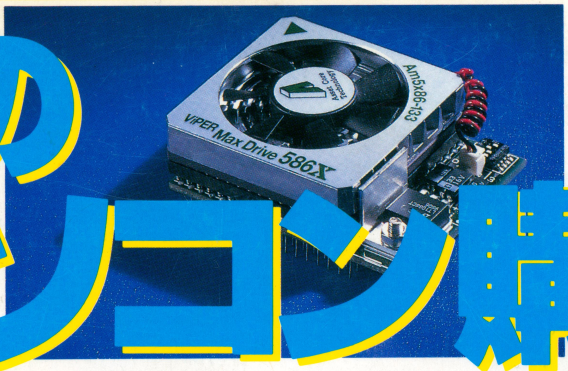
BASIC Magazine

定価 500Yen

ベーマガ特選電脳市場スペシャル

●注目の新製品続々登場! ●購入前に覚えておきたい新常識! パソコン専門用語傾向と対策●アウトレット製品お買い得情報●中古パソコン最新レポート ●コンピュータ・ショップ今月のお買い得商品ピックアップ~ 19,800円でPC-98+ディスプレイが買える!

特集1 中古~最新鋭機まで 夏のパソコン購入ガイド



キミのパソコン「98MATE・FELLOW・MULTi/PC-486MV・MU・MR・MS・RS・HG・HX」をPentium75~90MHz相当にグレードアップ!

Windows95 NEWS

コナミ『ときメモ』などでWindows95へ本格参入!

セガ『マンクスTT』など人気ゲームぞくぞく登場!

最近の海外ソフト事情とオススメ厳選5タイトル

クリエイター集合!!

新連載 プレイステーションのゲームが作れる『ネットやろうぜ』情報コーナー

インターネット対応『通信対戦ゲーム』の作りかた

好評連載

クリエイター&プログラマーへの登竜門/プログラム言語講座&投稿プログラム/だれでも打ち込める22本のプログラムを掲載

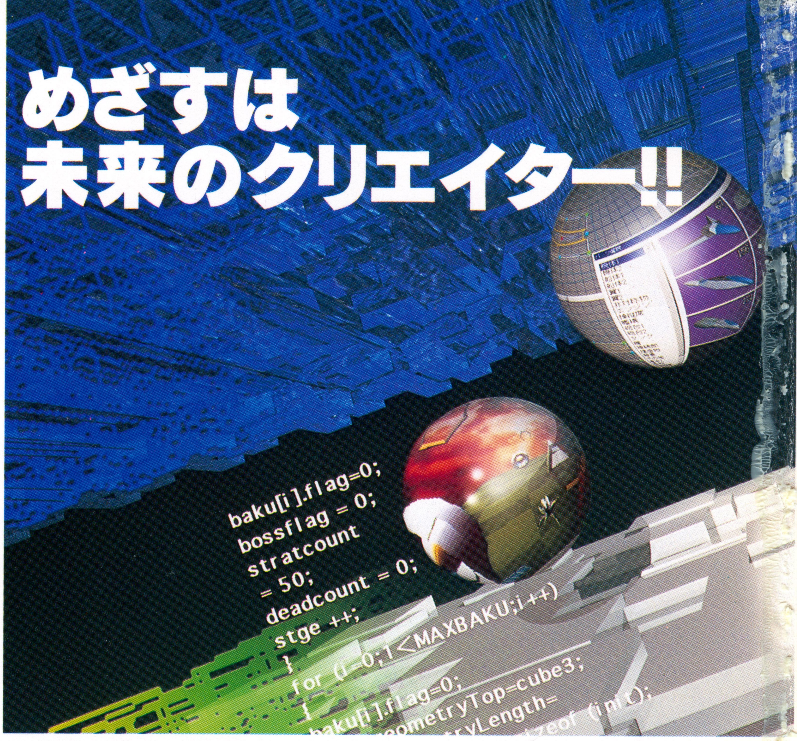
英雄伝説IV「朱紅い雫」 前半部分をマップつきで大攻略

特集2 まだ間に合う! ゲームクリエイター・スクール 夏の体験入学・学校説明会特集

SUPER SOFT Hot Information

綴じ込み付録 238本の新作ソフト完全掲載! パソコン全機種, ゲーム機全機種, アーケード・ゲーム, ゲーム・ミュージック

マルチメディアのNEC



PC-FXGA
PC-9800シリーズ用
●標準価格46,000円(税別)●好評発売中

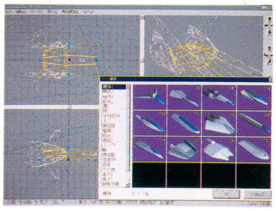
●CGアニメーション制作入門ツール DOGAGENIE1(ドーガジニー1/Windows対応版、非売品)他を含むCD-ROM付●付属品：コントロールパッド×1、ACアダプタ×1、VIDEOケーブル×1、AUDIOケーブル×2、CD-ROM（非売品)×2、インストールディスク×1、取扱説明書（保証書付）×1
※動作環境につきましては、下記PC-FXGAサポートセンターまでお問い合わせください

創る!動かす!遊ぶ!! PC-

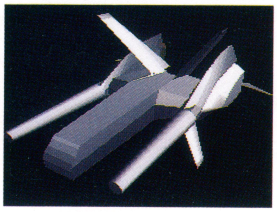
1 オリジナルのCGアニメ制作にチャレンジできる!!

DOGAGENIE1(ドーガジニー1)
●PC-FXGAに添付（非売品）
●Windows®3.1●Windows®95でも動作可能

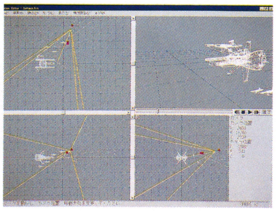
自由な創作が楽しめるPC-FXGAの大きな魅力のひとつがオリジナルCGアニメの作成です。付属ソフトウェア、ドーガジニー1を使用することで、まるでプラモデルを組み立てるような感覚でさまざまなパーツを組み合わせ、自分だけの3Dオブジェクトを作ることができます。また、さらに完成した物体に動きを設定し、アニメーション再生することも可能です。



パーツアセンブラ
▲登録されている300種類ものパーツを組み合わせ、上面、側面、正面のウインドウで物体の形を確認しながら制作することができます。



ポリゴン表示
▲PC-FXGAの3D表示機能を使って、物体をポリゴンで表示することができます。パッド操作により、物体を回転させることもできます。



モーションエディタ
▲始点と終点の間の軌跡をベジェ曲線で制御、同様にカメラの位置や動きを設定することができます。さらに物体の加速、減速も調整できます。

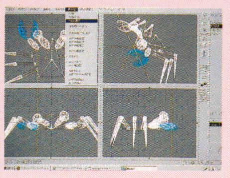
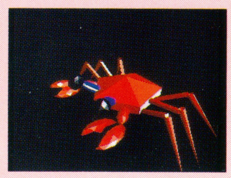
アニメーション連続再生
▲モーションエディタで設定した動きでのアニメーション再生ができます。色調の変更や、用意されている背景画像と合成しながらの再生もできます。

※DOGAGENIE1、DOGAGENIE2は、株式会社ドーガの商標です。Windows®は、米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標です。
※Windows®95の正式名称は、Microsoft Windows® 95 Operating Systemです。

さらなるパワーアップツールも続々登場予定 (ドーガ制作)

ポリゴンエディタ
●Windows®3.1
●Windows®95でも動作可能

CGAツールで用いる物体を、自分で自由自在にデザインします。基本的な形状のパーツを変形させ、好きな形に組み上げていきます。できあがった物体はDOGAGENIE1用のデータとして使用することができます。

DOGAGENIE2(仮称)
●Windows®3.1
●Windows®95でも動作可能

DOGAGENIE1のバージョンアップ版ツールです。1677万色表示の本格的なCGアニメーションを作成することができます。作成された画像は、Windowsの他のアプリケーションで使用することが可能です。

モーションエディタ(仮称)
物体の動きをデザインします。簡単なフレームソースファイルで出力します。

タイムチャートエディタ(仮称)
アニメーションの映像編集とBGMや効果音の編集をします。

アクションエディタ(仮称)
人体モデル（多関節）の動きをデザインします。

透過光エフェクタ(仮称)
爆発やレーザー光線などの効果を発生させます。

アトリビュートエディタ(仮称)
物体の色や材質の設定、変更をします。

テロッパー(仮称)
画像ファイルに文字を付け加えます。

※PC-FXGAに関する動作環境、技術的なご質問は、PC-FXGAサポートセンターへTEL03(5232)6222 受付時間/月～金(祝日は除く) 9:00～17:00

あのPC-FXGAに DOS/V用新登場!!

NEC

PC-FXGA
DOS/V用

●標準価格46,000円（税別）●好評発売中

●CGアニメーション制作入門ツール DOGAGENIE1（ドーガジニー1／Windows対応版、非売品）他を含むCD-ROM付●付属品：コントロールパッド×1、コネクタボックス×1、VIDEOケーブル×1、AUDIOケーブル×2、CD-ROM（非売品）×2、インストールディスク×1、取扱説明書（保証書付）×1

※動作環境につきましては、下記PC-FXGAサポートセンターまでお問い合わせください

FXGA 3つの可能性!!

2 ゲームデザイナーは君!自分だけのゲーム創りにトライしよう!

GMAKERスタータキット

●PC-9800シリーズ用／Windows®3.1、Windows®95（動作可能）
CD-ROM 発売中 ●19,800円（税別）
●DOS/V用／Windows®3.1、Windows®95（動作可能）
CD-ROM 発売中 ●19,800円（税別）

PC-FX、PC-FXGA用ゲームをC言語で開発するためのオーサリングソフトです。言語ツール、デバッガ、ファイルコンバータ等の基本ツールをパッケージしています。

GMAKERスタータキットプラス

●PC-9800シリーズ用／Windows®3.1、Windows®95（動作可能）
CD-ROM 発売中 ●19,800円（税別）
●DOS/V用／Windows®3.1、Windows®95（動作可能）CD-ROM 発売日未定●価格未定

GMAKERスタータキットに追加することで、開発環境をさらに強化。SCSIドライバ、CDエミュレータ、アセンブラ、ライブラリ、グラフィックエディタ等を収録しています。

シューティングコンストラクション3Dシューター（仮称）

●近日発売予定●価格未定

専門的なプログラミングの知識がなくても、PC-FXGAで動作する3Dシューティングゲームが簡単に作れるゲーム作成ツールです。

んーにゅー PC-FXGAゲームが遊べる創れる本

●PC-FXGA専用ソフト●7月12日(金)発売予定●6,800円（税別）

奇才ゲームクリエイター「たいにゃん」が贈る、不思議感覚3Dポリゴンアクションゲーム「んーにゅー」と、自分のオリジナルゲームを作ってみたいと思っている人のための解説書がセットされたPC-FXGA専用ソフトです。サンプルゲームやデータ、CGAツール「ポリゴンエディタ」を収録したCD-ROMも付属。

▲不思議な世界でアイテムを集めよう。変な敵キャラクターがわさわさと登場。思いっきり目が回わっちゃうぞ。

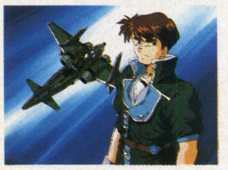
▲解説書の中でサンプルゲームとして紹介してる3Dポリゴンシューティング。敵キャラにはGENIE1のパーツデータを使っているのだ。

3 PC-FXのソフトだって楽しめちゃう!!

フルスクリーン、秒間30フレームという超強力な動画再生機能でアニメファンに大人気のPC-FX。もちろんPC-FXGAでもPC-FXのソフトを遊ぶことができます。

虚空漂流ニルゲンツ

●RPG●好評発売中●7、800円（税別）



◀戦闘機パイロットの世界を疑似体験できる3DエアバトルRPG。

女神天国II

●SLG●7月26日(金)発売●7,800円（税別）

◀PCエンジンのヒット作が、装いも新たにPC-FXに登場。

ブルーブレーカー

●RPG●9月発売予定●7,800円（税別）

◀魔王と戦いながら、花嫁を探さねばならないという恋愛RPG。

©Hunex ©MICRO CABIN ©1996 女神天国建設委員会／メディアワークス

PC-FXイメージキャラクター
［ロルフィー™］

「Rolfee」および「ロルフィー」はNECホームエレクトロニクスの商標です。
©只野和子1995,1996
©NECホームエレクトロニクス1995,1996

●パソコン通信でPC-FXGAの情報を入手しよう!!●

●PC-VAN「PC-FXプラザ」でPC-FXGAの情報を提供中。コーナーをリニューアルしました。J PCFXGAとご入力ください。
PC-VANに関するお問い合わせ先：NEC PC-VAN事務局 TEL03(3454)6909（代表）
●インターネットで通信販売を行っています。http://www.ntem.co.jp/ntem/ 通信販売に関するお問い合わせ先：NECテクノマーケティング TEL03(3798)0046（ダイヤルイン）

※ご使用の際は、必ず「取扱説明書」をよくお読みの上、正しくお使いください。

NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL03(3454)5111(大代表)

マイコン

BASIC Magazine

8

AUG.
1996

CONTENTS

©マイコンBASICマガジン 8 月号

第15巻 第8号 1996年7月25日印刷
1996年8月1日発行
定価500円(本体485円)
電波新聞社 1996 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷㈱ 製本：㈱堅省堂

<本誌掲載の記事，プログラムの無断使用を禁止します>

41 特集1
最新鋭から中古まで 最新版パソコン購入ガイド
ベーマガ特選電脳市場スペシャル
～夏の陣～

- ●注目の新製品が続々登場！ 最新パソコン情報 …… 42
- ●キャッシュ？ MPEG？ 購入まえに覚えておきたい新常識！ パソコン専門用語傾向と対策 …… 49
- ●最新機種でなくてもパソコンは楽しめる！ アウトレット製品お買い得情報 …… 52
- ●もう安いだけとはいわせない！ 中古パソコン最新レポート …… 54
- ●コンピュータ・ショップ今月のお買い得商品ピックアップ ベーマガ電脳市場 …… 56

23 特集2
まだ間に合う！
ゲームクリエイター・スクール 夏の体験入学・学校説明会特集

83 クリエイター＆プログラマーへの登竜門
プログラム言語講座＆投稿プログラム

84 Klick & Playゲーム作成術 Play 7
スクロール・ゲームを作る ウルトラ・テクニック公開

87 PC-FXゲームアクセラレータ講座
～スプライトのライブラリASL～の巻

90 Visual Basic研究所 第4部第3回
インターネットに対応したゲームを作る！ その②

93 F-BASIC for Windowsプログラム教習所 リターンズ 第3段階
実用プログラム作成に挑戦①～住所録～

96 インタープリタ型C言語「めじろ」&「めじろプラス」で学ぶマルチメディア・プログラミング入門
～グラフィック・ボタンを作成する

98 Windowsプログラムに完全対応 先生と生徒のためのBASICプログラミング講座 第52回
“てこ”の原理を応用したシミュレーション・ゲームで遊ぼう

BM特選プログラム・コーナー

Windows(Visual Basic)	スピニングエアホッケー	荒井 篤	102
Windows(Delphi)	HOLE IN ONE	ささみ	106
FM TOWNS	Rainbow Panels	藤本雅也	110
MSX	SECRET CONNECTION	吉田 稔	112
	ELEVATOR	渡辺英巳	114
PC-8801mkIISR	ライジング・フォース	渡辺清治	116
PC-9801	THE UNKNOWN ZONE	T. Shimizu	119
	ナンバープレイス	小中章雄	122
	ウメダソア'96	高原久明	125
	迷宮の果てに	杉井 光	128
	(実用) TYPING GAME	工藤賢志	132
X1	TAKE THE “X” TRAIN	風鈴ちりん	134
X68000	Rainbow Shower	たろべえ	136
FX-890P	ウォンチュッ!!	キャシャリン	139
PC-E500	神経衰弱 de Poker	上杉恵一	140
MSX(MSX MUSIC)	デンジャラスシード	石原 顕	142
X68000+NAGDRV+GS音源	ドラゴンスピリット	坂口真久	144

61 キミのパソコン・グレードアップ作戦
ODP, CPUアクセラレータ最新情報

64 BMネットワークTODAY Vol.7
いよいよ登場！ "Netscape Navigator"新バージョン

68 新連載 クリエイター集合!!『ネットやろうぜ』情報コーナー
〜『ネットやろうぜ』発売！〜

72 マンガで学ぼう！パソコン・レクチャーX
TRACK#15 クールでホットなプラグイン!!

76 NEW PRODUCTS
近未来の遊びをいち早く体験できる！
i-glasses! Total Control for PC

78 新製品情報満載 **Information Catch Up！**
- ●フルカラー・プリンタに新モデルが登場
- ●話題のデジタル・スチルカメラの最新モデルをチェック
- ●CD-Rドライブで容量不足を解決
- ●ISDNターミナル・アダプタで快適インターネット！
- ●プログラマーのヒジ痛を防ぐサポーター

82 BM特選プロバイダーニュース
IL-NETの巻

6 X68000ユーザーに朗報！
プロ仕様の3Dモデリングツールが登場 **3Dアトリエ**

298 BBS電話帳スペシャル
今月のテーマ：**スポーツとチャット**

146 **明日のスター・プログラマー**

147〜 **COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE**

広告さくいん

ハード
NECホームエレクトロニクス……表2〜前付カラー3
日本ビクター……中付カラー148〜149
NEC……表4

メディア
帝人……前付カラー5

ソフト
富士通ミドルウェア……前付カラー8
マイクロネット……前付カラー9
富士通パレックス……前付カラー12
セガ・エンタープライゼス…中付カラー150〜151, 記事中カラー218〜219
サイベル……中付カラー152
TGL……中付カラー153
マイクロマウス……中付カラー154
日本アドバンス・テクノロジー……中付カラー155
SPS……中付カラー156
グラムス……中付カラー157
マイコンソフト……中付カラー158〜161
ソニーミュージックエンタテインメント…中付カラー162
塚本吉彦事務所……記事中カラー209
日本ファルコム……表3

レコード関連
テイチク……前付カラー7
キングレコード（ファルコムレーベル）…記事中カラー237
徳間ジャパンコミュニケーションズ…記事中カラー239
ポニーキャニオン……記事中カラー242

学校関連
アミューズメントメディア総合学院……前付カラー13
カルチャーブレーンコンピュータアート学院……前付カラー14
デジタルエンタテインメントアカデミー……前付カラー15
東京アニメーター学院……前付カラー16
東京コンピュータ専門学校……前付カラー17
バンタン電脳情報学院……前付カラー18
ヒューマンクリエイティブスクール……前付カラー19
代々木アニメーション学院……前付カラー20
稚内北星学園短期大学……前付カラー21
東京ゲームデザイナー学院……前付22

パソコン・ショップ
北海道・東北——
CAVIN OSAKAYA……特集記事中57
YESそうご電器……特集記事中60
ワンダーボックス……記事中284
関東・甲信越——
九十九電機……前付33〜35
ウェーブ・アイ……前付36〜37
ピー・アンド・エー……前付38〜40
遊基……記事中284
コンピュータバンク……後付300〜301
クレバリー……後付302〜303
パソコンランド21……後付306
ビットマップ……後付307
インパクト……後付308
アクティブ……後付309
コムネット……後付310
パシフィックレンタル……後付311
ポイント……後付312
ソフトショッププラム……後付314
サンマックス……後付315
OTTO……後付315
日本マイコン流通センター……後付316〜322
中部・東海——
システム・イン吉野……特集記事中55
グッドウィル……特集記事中58
コンプマート名古屋……特集記事中59
関西——
アイツー……後付304〜305
ユニオンコンピューターネットワーク……後付314
九州——
ベスト電器パソコン館……特集記事中56

その他
トライ……記事中280
キョーワインターナショナル……後付313

X68000ユーザーに朗報！ プロ仕様の3Dモデリングツールが登場！

3D atelier（アトリエ）

■価格：12,800円
■対応機種：X68000，X68030全機種
（必要メモリ：2MB，推奨4MB）
■ツクモ本店（店頭販売）満開製作所（通信販売）
TAKERUにて発売中

問い合わせ
マイクロネット
〒604 北海道札幌市中央区南10条西15丁目
ビッグビル3F ☎011-561-1370

世間はすっかりWindows95一色といった感じで，X68000のソフトもとんと見かけなくなってしまった。

しかし，X68000所有者（現在使用している，していないは別にして）はベーマガ読者の中にはまだまだ多いようだ。この私もその1人である。「X68000はもうおしまいだね」と思っているX68000ユーザーのキミ，ちょっと待った。まだまだX68000だって捨てたものではないぞ。CGや音楽など，使いみちはいろいろとある。

マイクロネットから発売中の『3Dアトリエ』もそういったものの一つ。特別なものと思われがちな3DCGが意外とお手軽にできてしまうというこのソフト，さっそくどんなものかを見てみることにしよう。（斉藤久典）

使い勝手がよく，本格的なCADソフト

「3Dアトリエ」は一般にいうCADソフトにあたる。CADとは，3次元の物体（オブジェクトとよばれることもある）を組み立てていくツールのことだ。

CADは普通に絵を描くように，線や色を直接描き込んでいくことができない。かわりにコンピュータの中に3次元空間を作り，そこにいろんな面や立体を作っていくことができる。こうしてできた立体を，ある場所に置いたカメラからどう見えるのかを計算させて，絵を描いていくのだ。最近よくあるポリゴンを使ったゲームもポリゴン部はCADによって作られたものである。

X68000には「DoGACGA」という有名な3DCGアニメツールがあるが，そのツールの中にもCADの要素は存在するが，おまけ的要素である。

「3Dアトリエ」はマイクロネット社がソフト開発用ツールとして使用していたものだから，使い勝手に重点をおいた，パーソナル・ユースでありながら，本格的なCADソフトということになる。

では，どこがどう使いやすいか，実際に何か作ってみることにしよう。

基本は立体を変形させて作っていく

1.素材選び

まずは，何を作るか，素材をきめなければいけない。

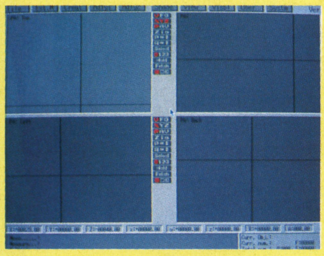
いきなりむずかしいものを作っても，まず挫折するのがオチ（経験者は語る）。そこで比較的単純な形をした宇宙戦闘機を作ることにしよう。

なぜ宇宙戦闘機か？どうせ作るなら好きな分野の物のほうが燃えるからね。

2.作業開始

イメージが固まったところで作業開始。まずウィンドウ（エディットスクリーン）の配置を決めよう。「3Dアトリエ」は各ウィンドウが完全に独立しているので，視点を自由に設定することができる。

私はふだん使っているツールに似ている3点透視図面にした。

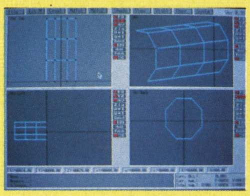


◀エディットウィンドウは視点が自由に設定できる。今回僕がはふだん見慣れている3点画面にした

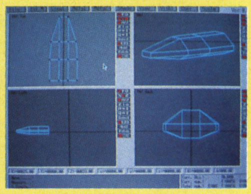
3.オブジェクト制作

まずは戦闘機の鼻先から作りはじめてみた。Cylinderで円筒を作って，あれこれいじくってみる。

あとで細かな修正が加えられるので，細部はかなりいいかげんでもとりあえず構わない。



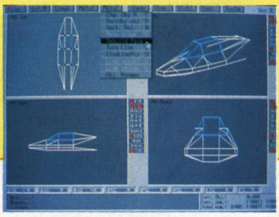
▲3Dアトリエは基本的に立体（プリミティブ）を変形させて目的の形を作っていく。これは戦闘機の先端部分になる原形だ



▲さっきの円筒を変形させてみた。少し戦闘機の先端っぽくなってきただろうか？

4.コクピット

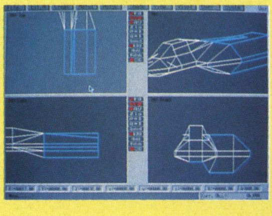
コクピット部やその周りはMeshで1枚の板を作り，Rebuild Faceでつなげていく。機体の下のほうも同じ手順で作っていく。オブジェクト名はバラバラでよい。そのほうが部分削除するときに名前を指定するだけで簡単にできるからだ。



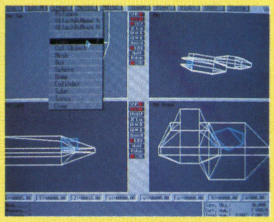
▶頂点を指定してRebuild Faceで面を作る。慣れると便利な機能だ

5.機体胴体部

ここもBox（立方体）やCylinderを変形させて形を作っていく。左半分はあとで反転させて作るので作らなくてもかまわない。細かな部分はさっきと同じようにMeshとRebuild Faceを使って作っていく。MoveやScaleなどを使っていろいろ試行錯誤しながら作っていけるので非常に楽だ。



◀先端ができたので，つぎは胴体部の制作。要領はさっきと同じ。反転させることを考えて作っていくとあとが楽だぞ

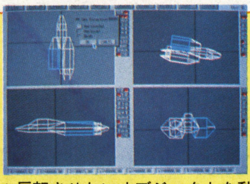


▶エンジンは6角柱をおしつぶして作る。下にもう一つ作るが，これはコピーで作ってしまおう

6. 整 理

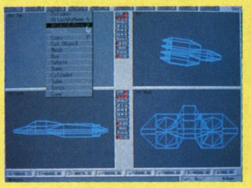
ある程度できあがったらセーブしておこう。オブジェクト内部の隠れて見えない部分のポリゴンは削除しておく。こうすると面数が減って計算が速くなるし，ポリゴン面のややこしい問題も起こらなくてすむからだ。

胴体部分ができたところで，最後にAttach-ByMousで全体を一つにまとめておく。



▲反転させたいオブジェクトを動かさずにコピーしてMirrorで反転させるとうまく左右対称の物が作れる。反転先がずれるときは中心線（Axis）を動かすか，反転後の物体をムーブさせよう

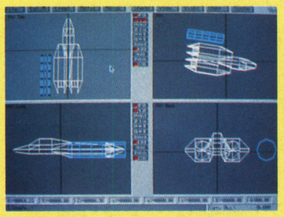
▼細かい調整が終わって胴体部分ができたらオブジェクトを一体化させておこう。もちろん，あとで別のオブジェクトに切り放すこともできる



7.他のパーツ

胴体部以外も同じように作っていく。羽の先に付いてるタンクのようなものは，Cylinderで8角形を作り，それを変形させればOK！

斜めの翼はまず垂直に作って，あとでRotateで傾きをつける。

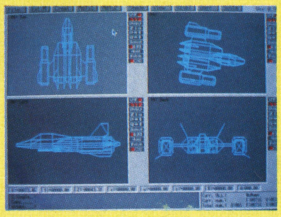


◀タンク部分は8角柱を使う。ちょちょっといじればあっという間にできてしまうぞ

8.仕上げ

「3Dアトリエ」はCADのみの機能しかもっていない。そこでレンダリングはDoGACGAを使うことにした（出力形式もDoGACGAに対応したものがある）

色付けや，シェーディング処理などもDoGACGAでおこなう。なお仮レンダリングなら3DアトリエからDoGACGAを直接呼び出しておこなうこともできる。

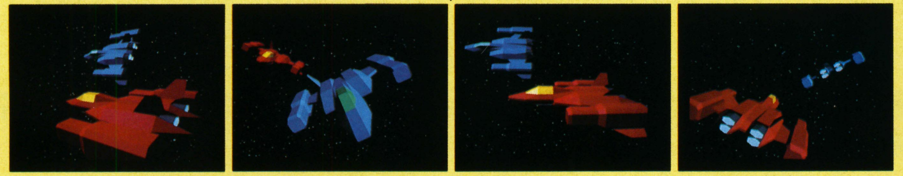


◀機銃や翼をつけてこれで完成。慣れればこの程度のものならば簡単に作ることができる

9.出来上がり

色を付け，レンダリングしてみた。ちょっと雑な戦闘機だが，ここまであっという間にできてしまった。

この程度のポリゴンでも，テクスチャマッピングや，アニメーションで動きを加えればそこそこなものになる。とくに派手に動く場合や，遠くの物体などは細かいところはわからなくなるのでこの程度でも十分だ。



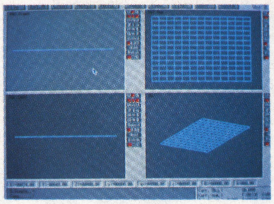
▲DoGACGAで色付けしてレンダリングしてみた。背景の星はREND.XについているSTARという，自動で星を描いてくれる機能を使っている

わずかな時間で思いどおりの作品が

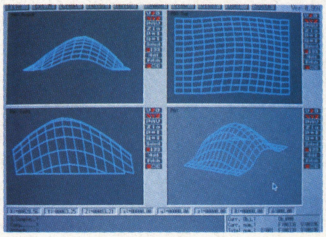
ざっと簡単にみてきたが，思ったより簡単に戦闘機ができ上がった。これも強力な編集能力のおかげだ。他にも今回は使わなかったが滑らかな曲線を自由に編集する機能や，オブジェクト同士の論理演算機能なども持っている。ただ欲を言えば面の押し出し機能やブーリアン演算（和と差）なども入れてほしかったかな。

ファイル出力は先に書いたDoGACGA形式（SUF）の他，3Dアトリエ専用形式（3DA）やDXF形式（DXF）などにも対応している。DXFは実質，世界標準フォーマットなので，WindowsやMacなど，他機種のソフトへデータを持っていくことができるのでありがたい機能だ。

3次元CGをやってみたいが，X68000しか持ってないから無理かな，と思っている人や，DoGACGAのCADで挫折してしまったX68000ユーザーはこれを期に挑戦してみてはどうだろうか？DoGACGAを持っているならアニメーションにも挑戦してみよう。自分のデザインした物が3D空間を自由に動き回るのは何ともいえない快感があるぞ。



▲▼本文では触れなかったがこのように曲面も扱うことができる。人体等を作るときに非常に役立ちそうだ



VERTEX
ヴァーテックス
INDUSTRIAL METAL
日本上陸

今話題のコンピューターを駆使したインダストリアル・サウンドに新旋風！ロック界に衝撃を与えるVERTEXの誕生だ。
元RATTのスティーヴン・パーシー、名ギタリストのアル・ピトレリ、期待の日本人プログラマー＆ドラマー ヒロ・クレタニ。3人の個性が集結し、名盤「VERTEX」が完成した。
日本完全先行発売。
日本盤のみボーナストラック収録。

DEBUT ALBUM "VERTEX"
TCCX-25003 2,500yen (TAX Incl.)
解説：和田誠
NOW ON SALE

Manufactured by TRYCLE RECORDS, INC.
Distributed by TEICHIKU RECORDS CO.,LTD.
INFORMATION：トライクルレコード
TEL:03-3470-0751

Q1

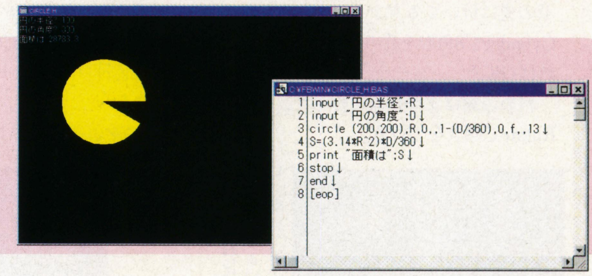
FUJITSU

N88-BASICのプログラムソースがWindowsで動くの？

はい,F-BASICなら動きます！

Q2「WindowsのDOS窓で動くということですか？」

いいえ、普通のウィンドウです。DOS時代の画面が一つのウィンドウ内で実行されると考えてください。



Q3「動くのはN88-BASICだけですか？」

その他にも、F-BASIC,QuickBASIC,MS BASIC,BASIC/98などのDOS BASICとのソースとデータの互換があります。ほとんどの命令がそのまま、一部はパラメタの変更やデータコンバータを利用して、DOS時代のノウハウを活かすことができます。

Q4「VisualBasicとは、どう違うのですか？」

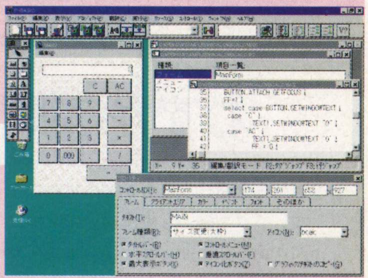
F-BASICは、従来からの逐次処理（手続き）型のプログラミング技法を基本にしています。一方、VisualBasicは、イベント駆動（ドリブン）型のプログラミング技法を採用しています。これまでの資産やノウハウを活用したり、これからプログラミングを学ぼうとする場合にはF-BASICが最適です。

Q5「98で作ったプログラムが、DOS/V機で動くのですか？」

はい、動きます。F-BASICが生成したプログラムは機種に依存しないので、その逆も大丈夫です。Windows95またはWindows3.1のパソコンなら、機種を問いません。また、ランタイムルーチンを結合させることもできるので、F-BASICのインストールされていない環境でも実行できます。

Q6「Windowsらしいプログラムもつくれますか？ビジュアルプログラミングができますか？」

はい、できます。ここが、F-BASICの一番の特長です。従来からの手続き型プログラムに少し手を加えるだけで、ダイアログボックスやスクロールバーなどGUIを利用したり、ボタンが押されるまで待つイベントドリブンプログラムへの拡張が簡単にできるのです。加えて、クリップボードやOLE連携でF-BASICと他アプリケーションの間でデータを利用しあう、サウンド・CD-ROMドライブをF-BASICプログラムから制御するなどの、Windowsの機能を充分に利用するプログラムへの拡張も簡単です。



Q7「一命令ずつ即時実行できるインタプリタ機能は、ありますか？」

F-BASICには、エディタやデバッガを含めた統合開発環境が標準で用意されています。命令毎に実行結果を確認できるデバッガを使えば、従来のインタプリタ型と同様以上の利用が可能。デバッガで動作確認できたソースをコンパイルして実行プログラムを作ります。

PC−98 DOS/V 対応

F–BASIC for Windows

プログラミングもWindowsの時代。でも、MS-DOSのプログラミングでつちかってきたプログラム・ソースやデータ、知識はムダにしたくない。Windows上でも使いたい。そんなBASICユーザの願いをかなえてくれるのが「F-BASIC for Windows」。ユーザのプログラミングレベルに合わせて拡張もらくらく。プログラミング初心者にも最適です。音楽／映像やゲームの簡単なプログラミングからプログラミングの学習、高度な事務処理やプレゼンテーションまで、さまざまな分野で実力を発揮します。

●読み込み可能BASICプログラム：F-BASIC 386、N88 BASIC、QuickBASIC、MS BASIC ●取扱い可能データ：読み込み可能BASICプログラムのデータおよびVisualBasic ●マウス：必須 ●OS：Microsoft Windows 95（16ビットモードで動作）またはMicrosoft Windows V3.1

標準価格35,000円（税別）

■お問い合わせ先
富士通ミドルウェア株式会社
〒222 神奈川県横浜市港北区新横浜2-15-16（日興不動産ビル）
TEL：045-471-0282 FAX：045-475-1958
受付時間／9：00〜12：00、13：00〜17：00　月曜日〜金曜日（祝日をのぞく）

＊Microsoftは米国マイクロソフト社の登録商標です。＊Windowsは米国マイクロソフト社の米国での登録商標です。
＊その他記載されている会社及び商品名は、各社の商標及び登録商標です。＊価格には消費税は含まれておりません。
［詳しい資料をご希望の方はハガキもしくはFAXにて住所、氏名、職業を明記してお申し込みください。］

3Dスーパーモデラー

3D Atelier

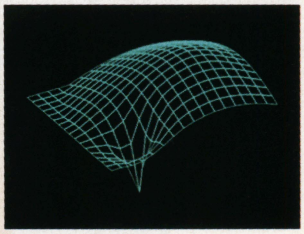
3Dimensional Modeling Tool

3Dアトリエ

定価 ¥12,800

for X680x0 version1.0

▶ツクモ本店
▶満開製作所
▶タケル にて
絶賛発売中!



好きな角度から、引っぱったり伸ばしたり、切ったり繋いだり…………まるで粘土細工のような、理想的なオペレーション！

Vertex Relation
３次曲面の製作に独自の理論「Vertex Relation」を考案。膨らませたい部分をマウスでつまんで動かすという単純な方法で行え、任意の曲面を表現できます！

動作環境
対応機種：
X68000、X68030全シリーズ。
必要メモリ：
最低２MB、推奨４MB以上。
ディスクスペース：
約３００KB。（ハードディスク推奨）

セット内容
- 3DA30.X　（３０用本体）
- 3DA00.X　（３０以外用本体）
- SUFCON.X（SUF→3DAコンバータ。セーブは直接サポート）
- BOO.X　（論理演算用外部モジュール）
- サンプルデータ
- 外部モジュールサンプルプログラム
- DOS/Vとの通信ソフト
- その他起動用バッチファイル、メニューのサンプル
- 最新版REND.X（株式会社DoGAのご好意により提供していただきました）

Micronet マイクロネット
〒０６４札幌市中央区南１０条西１５丁目
ビッグビル３Ｆ
Phone:011(561)1370 FAX:011(561)0953
Network ID:JDA03376(NIFTY Serve)101230,3376(COMPUSERVE)

マイコンソフト

XRGB-1は家庭用のビデオデッキやレーザーディスク・プレイヤーなどのNTSC標準信号、家庭用ゲーム機、業務用ゲーム基板の映像を、パソコン用のディスプレイで表示するための変換装置です。

※写真は開発中のものです。デザインなど、予告なく変更する場合がありますので、ご了承ください。

XRGB-1

UP SCAN CONVERTER UNIT

標準価格 26,800円(税別) 好評発売中

■ **XRGB-1 セット内容** XRGB-1本体、ACアダプター,15ピン・アナログRGBケーブル,IBM PC用RGB変換ケーブル(入力用),IBM PC用RGB変換ケーブル(出力用),オーディオ変換ケーブル,微調整ドライバーが同梱されています。

ビデオ・接続ケーブル,S端子ケーブルなどは、同梱されていません。

■入力端子と接続

XRGB-1にはビデオ端子,Sビデオ端子,21ピンRGBマルチ入力端子があります。これらの端子から入力された信号はパソコン用ディスプレイのRGB信号に変換されます。

また,パソコン入力用の15ピン・アナログRGB端子がありますので,パソコンと映像機器を切り替えて使うことが可能です。

(上記3入力端子のうち, 2つ以上の入力がある場合, 21ピンRGBマルチ端子・Sビデオ端子・ビデオ端子の優先順位となります。)

■対応ディスプレイ

水平同期周波数31kHz(640×480ドット)または,水平同期周波数15kHz(200ライン)の画面モードを持つ15ピン・アナログRGBディスプレイに対応しています。

★水平同期周波数31kHz(640×480ドット)の画面モードを持つ15ピン・アナログRGBディスプレイの例

VGAまたはPC-9821対応ディスプレイ	MITSUBISHI RD17G,MAG MX17S 飯山電機 MF-8617B,NANAO 54T NEC PC-KM152,153R,173 ICM LS-2617FN など
FM TOWNS用ディスプレイ	富士通 FMT-DP531,532,8711 など

SHARP製パソコンX68000用ディスプレイ(CZ-600D など)は水平同期周波数31KHzの画面モードでは使用できません。

★水平同期周波数15kHzの画面モードを持つ15ピン・アナログRGBディスプレイの例。

メーカー	機種名
NEC	PC-KD861,871,1531V,862,862S,863S,863G PC-TD151,211,PC-TM151
SHARP	CZ-600D,601D,602D,603D,604D,605D,606D CZ-607D,612D,613D,614D,615D,860D,880D CU-15M1,14TV,14HD
FUJITSU	FMT-DP531,532,535,536,5351,5361,8311,8711

★以下のディスプレイは対応していません。
NEC PC-KD854N,855,881,882
SHARP CU-14GD,14FD,14KD,14MD,14PD
EPSON CR-4500,4700,7600,7700
SONY製 Power WIDE(KV-32PW1,KV-28W1)で
使用されたいお客様は,ご購入前に弊社までお問い合わせください。

発売元：電波新聞社 販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03-3445-8201(ダイヤルイン)

企画・開発：マイコンソフト株式会社
〒530 大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内) ☎06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)	札幌支局 011-641-5591	関東総局 0273-26-3206	名古屋支局 052-261-4541	広島支局 082-228-5581
大阪本社 06-203-3361(大代表)	仙台支局 022-227-7211	松本支局 0263-36-2266	金沢支局 0762-63-8661	高松支局 0878-61-3111
西部本社 092-431-7411(大代表)	新潟支局 025-245-2526	静岡支局 054-289-0121	京都支局 075-221-8021	鹿児島支局 099-226-3630

XRGB-1 接続と対応機種

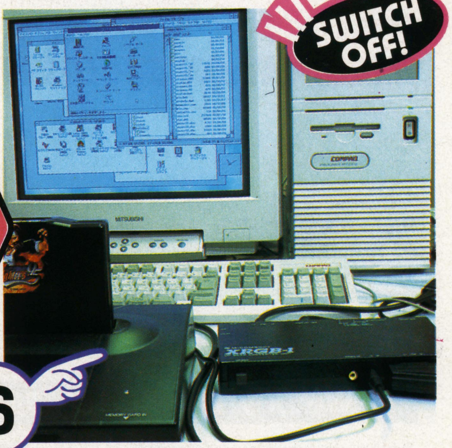
▲XRGB-1本体の入力端子に，ビデオデッキやゲーム機などを接続します。

▲XRGB-1の「DISPLAY OUT」からパソコン用ディスプレイに接続します。

▲全ての接続が終わってから，ACアダプターを接続してください。

▲接続例。

▲XRGB-1の電源が入っている時は，ゲーム機やビデオなどの映像が表示されます。



▲XRGB-1の電源を切ると，パソコンの映像が表示されます（パソコン接続時）。

入力映像の比較例

家庭用テレビにビデオ入力で接続して表示。

XRGB-1を使用し，パソコン用ディスプレイに表示。

■使用RGBディスプレイ：SONY GVM-1415

21ピンRGBマルチ入力端子に接続できる家庭用ゲーム機

メーカー	機種名	接続に必要なもの	
SNK	NEO·GEO	NEO·GEO用RGBケーブル	※1
セガ	メガドライブ メガドライブ2	XMD-2RGB/S，XMD-3RGB/Sと21ピンRGBマルチケーブル	※2
ソニー・コンピュータエンタテインメント	プレイステーション	プレイステーション用RGBケーブル	※3
任天堂	スーパーファミコン	スーパーファミコン用RGBケーブル	※4

※1 SNK社より発売中。型番 FCG-9　価格 2,200 円（税別）
※2 電波新聞社より発売中。型番 XMD-2RGB/S（メガドライブ用），XMD-3RGB/S（メガドライブ2用）価格それぞれ 6,900 円（税別）（注意）XMD-2RGB/Sは，生産中止の商品です。
※3 ソニー・コンピュータエンタテインメント社より発売中。型番 SCPH-1050　価格 2,500 円（税別）
※4 任天堂社より発売中。型番 SHVC-010　価格 2,500 円（税別）
※ゲーム機の対応は当社が独自に調査したものです。各メーカーへのお問い合わせはご遠慮ください。
※21 ピン端子には家庭用ゲーム機の他，業務用のゲーム基板も接続できます。その際には 21 ピン・アナログ RGB 出力のあるコントロール・パネルが必要です。ただし基板の機種によってはうまく映らないものもあります。

接続可能なビデオ機器

VHSビデオデッキ，S-VHSビデオデッキ，8ミリビデオデッキ，Hi8ビデオデッキ，レーザーディスク・プレイヤーなど。

※家庭用ゲーム機は，各ゲーム機に標準添付のAV出力ケーブルや，各社から発売されているSビデオケーブルなどで，接続できます。
※ディスプレイによって，ビデオテープの再生映像が映らないことがあります。

■ザ・キング・オブ・ファイターズ'95　©SNK1995　■「プレイステーション」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

マウスをクリックするだけで、ゲームがつくれる！

FUJITSU

プログラミングの知識はまったく不要!!
背景、キャラクター、アクション、サウンド、etc・・・。
ゲームを構成するすべての要素は、
Klik&Playのナビゲートにそって、
豊富に用意されたライブラリから
マウスで選択するだけで設定可能。
もちろん、ライブラリにはあなたの作った
キャラクターを登録することもできます。
創造力とアイディアが勝負。

IMAGINATION BECOMES REALITY

- ●ゲームの操作は、マウス、キーボード、ジョイスティックに対応。2プレイヤーも可能です。
- ●できあがったゲームは、Klik & Playがなくても遊べます。
- ●ゲームだけでなく、デモの作成などにも活用できます。
- ●10数種類のサンプルゲームを添付。これをベースに新しくオリジナルのゲームを作ることもできます。
- ●ライブラリには千数百種のさまざまなパーツが用意されています。
- ●きめ細かな設定ができるイベントエディタ、レベルエディタなど、プロ仕様の高度な編集機能も備えています。

Windows® 対応ゲーム作成ソフト 標準価格 8,800円（税別）

Klik&Play

クリック アンド プレイ

© Europress Software Ltd & François Lionet/Yves Lamoureux1994/1995

動作環境

Windows 3.1

- ●CPU：i486SX（33MHz）以上 ●メモリ:8MB以上（16MB推奨）
- ●グラフィック：640×480ドット（800×600ドット以上推奨）／256色以上、256色モード推奨
- ●機器：MPC規格に対応したCD-ROMドライブおよびサウンドボード

Windows 95

- ●CPU：i486DX（66MHz）以上 ●メモリ:16MB以上
- ●グラフィック：800×600ドット／256色以上、256色モード推奨
- ●機器：MPC規格に対応したCD-ROMドライブおよびサウンドボード

7/10発売

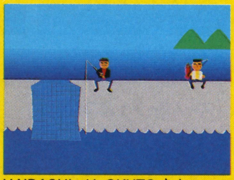
ユーザーがつくった力作ゲーム50本にアタック！

「Klik&Playオリジナル・ゲーム・コンテスト」に寄せられたユーザーの作品から優秀作50本を厳選して収録。右に紹介する作品をはじめ、シューティングあり、アクションあり、パズルあり。ユニークなアイディアと作者の個性が光る力作ぞろいです。

- ●コンテスト優秀作品50本
- ●Klik&Play 体験版
- ●Klik&Play テクニカルガイドブック

Klik&Play Game Collection
クリック アンド プレイ
ゲームコレクション

標準価格 2,400円（税別）



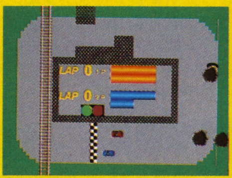
H.NDACHI with OKUTO さん
「LET'S GOふぃっしんぐ！」

SIM LAB さん
「TOWER ワルトの逆襲」

滝澤成弘さん
「龍神拳」

円丁一良さん
「オオカミなんかぶっとばせ」

古川博さん
「SURVIVOR」



木村幸雄さん
「角龍君の挑戦状」

高木はじめさん
「セーラー服くのいち修行中」

中山尚純さん
「ミステリーの館」

夢をかたちに 信頼と創造の富士通

企画・制作・発売元 富士通株式会社 販売元・お問い合わせ 富士通パレックス株式会社 TEL(03)5703-2752（土・日・祝祭日をのぞく）

Microsoft、およびWindowsは米国Microsoft Corporationの米国、およびその他の国おける登録商標です。i486は米国インテル社の商標です。その他、記載の商品名などは一般に各社の商標、または登録商標です。

夢のままでは終わらせない。そんなキミの明日を応援したい。

同じ夢を持つ仲間たちと、
第一線で活躍している講師陣に囲まれて、
夢に向かってホップ、ステップ、ジャンプ！

楽しみながらわかる
学院のすべて

学院説明会開催

●7月20日(土)
東京・本学院
●7月23日(火)
福島／静岡／水戸／松山
●7月24日(水)
仙台／名古屋／宇都宮／広島
●7月25日(木)
盛岡／大阪
●8月1日(木)
東京・本学院
●8月5日(月)
新潟／福岡／長野／札幌
●8月6日(火)
金沢／長崎
●8月30日(金)
東京・本学院

各会場とも14:00〜開催いたします。
詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

説明会・学院資料の問い合わせ
0120-41-4600

文部省認可(財)CG-ARTS協会認定CG教育校

アミューズメントメディア総合学院

〒150 東京都渋谷区東2-29-8 最寄駅/JR山の手線・埼京線・営団地下鉄日比谷線「恵比寿」徒歩5分 東急東横線「代官山」徒歩7分

本科[全日制] 現場直結主義でクリエイターを養成

■ゲームクリエイター科(2年制)
■ゲームクリエイター研究科(3年制)
●ゲームデザイナー●ゲームプログラマー●ゲームシナリオ●ゲームプランナー

新設 ■ゲーム企画シナリオライター科(2年制)
●ゲーム企画●ゲームシナリオ

■マルチメディアクリエイター科(2年制)
●CD-ROMソフト制作●パソコン通信／インターネット●デジタルサウンド●映像処理●マルチメディア検定対策

■CGアニメクリエイター科(2年制)
●CGアニメ●CGデザイン●CGアート●CG検定対策●3Dアニメ●ゲームグラフィックス●CGキャラクターデザイン

新設 ■アニメーター科(2年制)
●原画●動画●キャラクターデザイン●作画監督

■声優タレント科(2年制)
●アニメ声優●洋画吹き替え●ゲーム声優●DJ●CMナレーター

■コミック科(2年制)
●ファンタジーコミック作家●少年マンガ家●少女マンガ家●コミック編集者

新設 ■ノベルス・ライター科(2年制)
●ファンタジーノベルス●SF●コミック原作●音楽ライター●シナリオライター●ゲームライター

実践夜間専科 10月生募集中。19:00から学べるプロへの近道

授業時間(19:00〜21:30)

■ゲームクリエイター専科

ゲームクリエイター基礎コース(週1回／6ヶ月)
●ゲームクリエイター(プロ)への入口

ゲームプログラムコース(週2回／1年制)
●ゲームプログラマー●ゲームデザイナー

■CGクリエイター専科(週1回／1年制)
●ゲームグラフィックス●CGアニメ●3D-CG●CGデザイン●CG検定対策

■マルチメディアクリエイター専科(週1回／6ヶ月)
●CD-ROMソフト制作●通信ネットワーク／インターネット●デジタルサウンド●映像処理●マルチメディア検定対策

■声優専科(週1回／1年制)
●アニメ声優●洋画吹き替え●ゲーム声優●DJ●CMナレーター

新設 ■アニメーター専科(週1回／1年制)
●原画●動画●キャラクターデザイン●作画監督

■コミック専科(週1回／1年制)
●ファンタジーコミック作家●少年マンガ家●少女マンガ家●青年マンガ家

■ノベルス専科(週1回／1年制)
●ファンタジーノベルス●SF●コミック原作●ジュニアノベルス●シナリオライター●ゲームライター

入学案内書無料進呈

【申込方法】 官製ハガキまたはFAXにて、1.住所、2.氏名、3.年齢、4.学校・学年、5.電話番号、6.志望学科を明記の上、下記あて先までお申し込みください。〒150 東京都渋谷区東2-29-8
TEL.03-3406-5050 FAX.03-3406-5070 アミューズメントメディア総合学院 マイコンベーシック⑦係

体験入学
開催中
"PS" マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
PlayStation
カルチャーブレーンから
VIRTUAL
飛龍の拳
バーチャルひりゅうのけん
プレイステーションに登場!!
バーチャル体感
バーチャル飛龍に会える!
違いを見つけに来てください。
バーチャル飛龍の拳 Tシャツプレゼント
お友達連れでご来校の方
◆開催日◆ 毎月 第2・第4土曜日 開催予定
◆時 間◆ PM 2:30～PM 5:00 上記日程以外にも要望が多ければ随時開催します。
◆学院説明会◆ 随時受付中 地方(仙台、新潟など)での説明会も開催予定です。
◆体験内容◆ プログラミング授業やポリゴン実習など、本学院独自の教育に触れられます。さらに、今なら話題の3D対戦格闘ゲーム『バーチャル飛龍』に会える。
◆体験入学受付◆ 事前に、ハガキまたは電話にてご一報下さい。
ワンランク上の教育
1. ここまで学べる最先端授業
3DCG、ポリゴン格闘ゲームやインタラクティブムービーまで学習できる。
さらに、最新の情報・技術を常にリアルタイムで授業に導入します。
2. 安心して学べる小人数制
高度な授業内容でも生徒の一人一人に合わせた教育プログラムだから安心。
マンツーマンに近い形式の時間外オープン授業でフォローアップも万全。
3. 就職率100%を目指す支援制度
企業が求める高い技術力と社会人常識を持った人材を就職講座などで育成。
最大1年間、無料講習や企業紹介が受けられる就職支援保証制度を導入。
※就職支援保証制度は、規定単位を取得した学生が対象です。
'97年度入学案内書送付中 募集学科(全日制) ■ゲームクリエイター 本科(2年制)50名 ■CGデザイナー 本科(2年制)50名 ■マルチメディア 本科(2年制)20名
■研究課程 各本科修了後1～2年間
■短期コース (3ヶ月、6ヶ月、1年)
■専攻 ゲームプログラミング/企画・シナリオ/ゲームサウンド/Macオペレート/DTP/DTV/グラフィック/CGキャラクター/CG・アニメ/イラスト/ゲーム・マルチメディア/その他
※一部専攻コースの変更がある場合があります。
プロ養成機関
本物が学べる
カルチャーブレーン
コンピュータアート学院
〒130 東京都墨田区太平2-5-7 学院本部
ご注意:学院案内送付ご希望の方は、年齢、職業、電話番号も必ず明記の上、左記住所へご請求下さい。
電話入学相談
☎03-3829-0867

DEA
DIGITAL ENTERTAINMENT ACADEMY
真価を問う。
エニックスゲームスクールが生まれ変わります!!
大手ゲーム企業11社の資本参加を得て、真のクリエイター育成を目指します。
誕生、デジタルエンタテインメントアカデミー。
エニックスゲームスクールは、新たに大手ゲーム企業11社の資本参加を得て、
真に有能な人材の育成を目指し、デジタルエンタテインメントアカデミーへと生まれ変わります。
権威主義でも形式主義でもなく、もちろん商業主義などではない。
将来を見据えて学ぶ側の立場に立ったより効果的な教育。
いまこそスクールの真価を問うときです。
従来からの二年制に加えて、三年制を新設
二部制によるマルチメディア科、新設予定
詳しくは資料をご請求ください。
資本参加企業
株式会社アトラス
株式会社エニックス
株式会社カプコン
株式会社光栄
コナミ株式会社
株式会社コンパイル
株式会社スクウェア
株式会社タイトー
株式会社ハドソン
株式会社バンプレスト
株式会社マイクロキャビン
（五十音順）
資料送付をご希望の方は、電話またはこの広告の右下にある資料請求券を官製はがきに貼って、❶郵便番号❷住所❸氏名❹年令❺学校・学年❻電話番号をご記入の上、本校までお申し込み下さい。
デジタルエンタテインメントアカデミー（旧エニックスアカデミー）
〒170 東京都豊島区北大塚3-32-4 OBCビル TEL.03-3940-7210
2年制
クリエイティブスペシャリスト養成科
●プログラムエキスパートコース
●グラフィックデザインコース
●ミュージックコンポーズコース
3年制
プロフェッショナルデザイナー養成科
●プログラム専攻
●グラフィック専攻
学校説明会実施!!
【東京会場】14:00〜16:00
平成8年 7月20日（土）
8月 6 日（火）
8月27日（火）
9月14日（土）
【地区会場】14:00〜16:00
水　戸:平成8年 7月22日（月）
高　崎:平成8年 7月31日（水）
新　潟:平成8年 8月 1 日（木）
長　野:平成8年 8月 2 日（金）
静　岡:平成8年 8月 7 日（水）
名古屋:平成8年 8月 8 日（木）
大　阪:平成8年 8月 9 日（金）
広　島:平成8年 8月21日（水）
福　岡:平成8年 8月22日（木）
鹿児島:平成8年 8月23日（金）
盛　岡:平成8年 8月28日（水）
福　島:平成8年 8日29日（木）
札　幌:平成8年 8月30日（金）
参加方法:電話申込
平成9年度生願書受付
平成8年9月2日より随時受付いたします。
資料請求券
ベーマガ7/8

好きな授業(こと)はがんばれる

ゲームのホントのおもしろさはプレイすることより創ること！

そろそろキミも創る人になって、ハマっている人をおもしろがらせてみないか？

アニメ技術がゲーム制作に生きる

●新鮮なストーリー構成！今様のキャラクター！美しい画面をつくる背景画！自然な動きの動画描写！これらはアニメや漫画を教える学院だからこそできる技術！

7月1日より願書受付開始

入学案内書は下記住所へ！

■就職抜群！学生寮完備。朝日・毎日・読売新聞社等奨学金制度（学費全額免除・給与月12万円）さくら銀行提携教育ローンあり。学院見学随時可➡日時をTELにて要予約。

平成9年度4月生・募集学科

- ◆アニメーション科
- ◆アニメーション声優科
- ◆コンピューターゲーム科
- ◆エアーブラシ彩色科
- ◆アニメーション美術科
- ◆漫画家プロ養成科
- ◆アニメキャラクター科
- ◆イラストレーション科
- ◆漫画原作シナリオ科
- ◆コミック編集者養成科

社団法人・日本漫画家協会賛助会員／社団法人・日本映画テレビ技術協会々員／財団法人・日本視聴覚教育協会々員

東京アニメーター学院

〒101　東京都千代田区三崎町3-4-9　（JR水道橋駅西口より徒歩1分）

☎03（5276）1511（代）

入学案内書　住所・氏名・電話番号・雑誌名（○月号）を明記、切手250円分同封で請求。

真夏の特別講演！

開催日：8月31日㈯ 午後1時より
会　場：東京コンピュータ専門学校

参加費無料！

世界で絶賛された「タワー」のオープンブック㈱代表 斉藤由多加氏による特別講演！
ゲーム業界・クリエイターを目指す方、ぜひご参加ください！

◎お申し込みなどのお問い合わせは、下記のフリーダイヤルまで！

◎東京コンピュータ専門学校の特長

個性豊かな講師陣

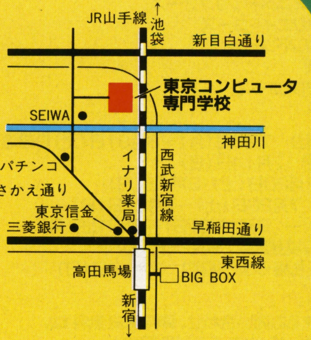
「ジャングルウォーズ」の木村（キム皇）初、「女神天国」の笹沢（茶々丸）英昭、「通天閣」の本山博敏など現役のゲームデザイナーが生徒一人ひとりを親身に指導します。

充実した設備環境

Mac、DOS/V、PC98などのマシンが生徒一人あたり一台以上、待たずにいつでも使えます。新型機種を毎年導入し、常に最新の設備環境で学習できます。

選べる豊富なカリキュラム

自分にぴったりの分野が自由に選べます。情報処理科（3年制：ゲームクリエイティブ/コンピュータグラフィックス、2年制：マルチメディアエンジニア/プログラマ/システムエンジニア）、情報マスメディア科（3年制：コミュニケーションデザイン）、情報ビジネス科（2年制：情報ビジネス）、情報音楽科（3年制：音楽マルチメディア）。



学校法人 豊樹学園
東京コンピュータ専門学校
〒161 東京都新宿区下落合1-1-8 ☎03（3227）0202

お問い合わせはなんでも相談ダイヤルまで
0120-033-227（フリーダイヤル）月〜金 9：00〜18：00
JR山手線・地下鉄東西線・西武新宿線 高田馬場駅 徒歩3分

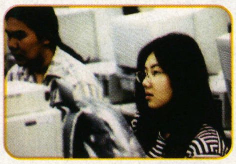
VANTAN
DENNOH
INTELLIGENCE
COLLEGE

プロから学ぶ、プロの実力。

界のことは業界の人にしか分からない。
だからバンタンでは、業界で実際に活躍している
プロフェッショナルが講師を務めているんだ。
例えば君が車の運転を学ぼうとするとき、
運転免許を持っていない人に教わろうと思うかい?
業界で活躍しているプロでしか教えられないことがある。
プロに教わることでしか、身につけられない力があるんだ。

バンタン電脳情報学院は、ゲーム好きで、しかも
「作ってみたい!」という人を応援しています。

○現役のクリエイターが制作ノウハウを伝授!
○授業で使用するマシンはプロの開発現場と同レベル!
○カリキュラムはプロの制作過程をシミュレート!
○学院内にソフトハウス「電脳工場」が存在!
○インターネットで学生作品を世界に発信!
○各界のトップクリエイターによる特別講義!



['97募集コース]
昼間部2年制
ゲームデザインコース
シナリオ&ライターコース
ゲームグラフィックコース
ゲームプログラムコース
グラフィックデザインコース
コンピュータアニメーションコース
ビジュアルクリエイトコース
デジタルサウンドコース
昼間部4年制
ゲーム開発研究コース

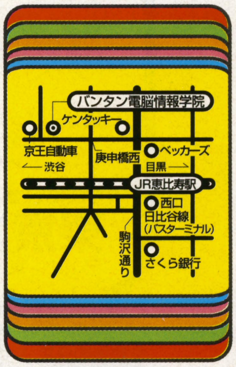
[イベントスケジュール]
'97学校説明会　7月8日(月)～8月31日(土)日曜除く
一日体験入学　7月14日(日)
模擬試験　7月20日(土)・8月4日(日)
TRPG合宿　7月20日(土)～7月21日(日)
サマーセミナー　8月11日(日)～8月12日(月)
総合説明会&模擬試験　8月25日(日)
地区説明会(札幌・大阪・福岡)　7月28日(日)

['97年度学校案内書無料送付中]
当学院に関するお問い合わせ、資料請求(無料)は、
ハガキかフリーダイヤルをご利用下さい。

[2年制特別入学受付開始 8月2日より]

バンタン電脳情報学院

[フリーダイヤル]
0120-51-0505
〒150 渋谷区東3-22-14-7MB



郵 便 は が き

料金受取人払

渋谷局承認

6681

差出有効期間
平成9年3月31日まで

切手をはらずに
お出しください

150-00

（受取人）
渋谷区恵比寿南3・1・8・7MB

バンタン電脳情報学院
入学事務局 行

フリガナ 住　所	〒（　　　） 都・道・府・県 TEL（　　　）　　－
フリガナ 氏　名	 年令　　才　男・女
フリガナ 学校名・学年	県立・市立・私立 学年　　年　在学中・中退・卒業

'97年度案内書無料請求ハガキ

キリトリ線

VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

★参加希望のイベントは、右の記入欄に○印か必要事項を記入して下さい。

	記入欄
学校説明会 各コースのカリキュラム、入学試験の内容など当学院に関して説明します。	月　日 時から
一日体験入学 体験入学を各コース毎に行います。希望の方は右欄に希望コースを記入下さい。	
模擬試験（入学試験対応） 成績優秀者は本試験時に受験科目が免除され、適性検査のみとなります。	コース
TRPG合宿 徹夜でTRPGをやってしまうもので費用は無料です。当学院講師も参加します。	
サマーセミナー（両日参加もO.K） 1.ゲーム企画書、2.シナリオ&ライター、3.ゲームグラフィック、4.ゲームプログラム、5.CG、6.CGアニメーション、7.ビジュアルクリエイト、8.DTMです。	11日·12日 コース
地区説明会 遠方の方々を対象に説明会を行ないます。お近くの希望地区を記入下さい。	地区

★本校の専攻・コースで興味のあるものは、右の記入欄に○をつけて下さい。

ゲームクリエイト専攻	ゲームデザインコース	
	シナリオ&ライターコース	
	ゲームグラフィックコース	
	ゲームプログラムコース	
コンピュータグラフィックス専攻	グラフィックデザインコース	
	コンピュータアニメーションコース	
マルチメディア専攻	ビジュアルクリエイトコース	
	デジタルサウンドコース	
昼間部4年制	ゲーム開発研究コース	

★お友達で案内書が欲しい方がいましたら御紹介して下さい。

フリガナ 住　所	〒（　　）　TEL（　　）　ー
フリガナ 氏　名	年令　　才　男・女
フリガナ 学校名・学年	県立・市立・私立 学年　　年　在学中・中退・卒業

本校に興味のある方は、このハガキで。

キリトリ線

ゲームのプロになりたいなら、まず調べなさい。

カリキュラム【CURRICULUM】 学生のレベルに応じ、系統だった教育計画。

【解説】ゲームが作れるようになるか？

自分のレベルや目的に合ったカリキュラムが選択できるか？実際にゲーム開発を経験した常勤講師が中心か？授業内容・講師の実力を逆チェックしよう。

即戦力【PROFESSIONAL】 訓練を受けなくてもすぐ戦える能力。

【解説】即戦力は本当か？

ゲーム制作の技術の進歩はすさまじいが、徹底した基礎技術の習得とその上に積み上げられる応用技術によって、即戦力となりえるのだ。

最新設備【LATEST EQUIPMENT】 ある目的に必要なもので、最も新しいものを備え付けること。また備え付けられたもの。

【解説】最新設備の実体は？

最新設備であっても、学生が自由に使える開発環境でなければ意味がない。この点も要チェック。

発表【PRESENTATION】 世の中へおもてむきに知らせること。大勢の人々に示すこと。

【解説】発表のチャンスはあるか？

作品を作っても発表の機会がなければ、多くの人に自分の実力を知ってもらえない。発表のチャンスがあるかどうかも重要なチェック項目だ。

ゲームスクール

ゲ

支援制度【SUPPORT SYSTEM】 支え助ける（援助する）ための制度またはシステム。

【解説】学生支援制度はあるか？

国際的活躍を目指すための留学制度や作品を世に出すための学生作品商品化制度や独立支援制度などやる気と独立心をサポートするシステムがあるかどうかも重要だ。もちろんゲーム会社への就職実績は重要チェック項目だ。

ハート【HEART】 心臓。心。

【解説】ハートは確かか？

ゲーム創作に一番大切なのは熱いハートだ。モノづくりの伝統や校風が生きているかどうかも大切なポイントだ。

学校説明会【SCHOOL GUIDANCE】 学校の教育方針、教育内容について入学希望者に説明する集まり。

【解説】学校説明会や体験入学

学校説明会や体験入学に積極的に参加し、自分の目標に合ったスクールかどうか、自分の目で確かめることが、最も重要だ。

ゲームスクール

ゲ

学校案内無料送付

HUMAN CREATIVE SCHOOL

本校は開校して7年になる世界初のゲームクリエイター養成校です。ヒューマン(株)が設立・運営しています。本校より数多くの卒業生がすでにゲーム・マルチメディア クリエイターとして活躍しています。

設置課程

マルチメディア エンタテインメント課程２年制 ●募集定員 250名

ゲーム実習 C言語初級・上級 ネットワーク概論 ゲーム研究 卒業制作 他

マルチメディア 3Dグラフィックス課程２年制 ●募集定員 100名

3D実習Ⅰ&Ⅱ アニメーション理論 コンピュータゲーム概論 デッサン 卒業制作 他

学校説明会＆体験入学

7/28(日) 8/25(日)

当日、こんなことができる！

ゲームプログラミング（Dos/V）＆ 3Dグラフィックス（Mac）体験

学校見学 随時受付中

ヒューマン クリエイティブ スクール

資料請求・お問い合わせ専用フリーダイヤル **0120-37-9898**

ホームページアドレス http://www.human.co.jp

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12 TEL 0422-23-1111

私たちは現行の学校制度が喪ってきた発想力や
創造力や独創性を大切に育ててきました。
今から臨む21世紀の産業界が必要とする
人材の創成に重点を置いてきました。
創造の自由な精神と枠にとらわれない
明快なビジョンを掲げて、ものの役に
立つクリエーターを育ててきました。

本年卒業生(平成8年3月卒業生)は全校全科を通して、
平均就職・デビュー率99%を達成しました。

自由な創造の学校

YAG 代々木アニメーション学院

社団法人 日本映画テレビ技術協会員 財団法人 日本視聴覚教育協会員 社団法人 日本漫画家協会員

フリーダイヤル 電話 0120-310-042 才能を世に　FAX 0120-310-595 才能すごくいい
〒151 東京都渋谷区代々木 1-20-3
ホームページアドレス http://www.cri.co.jp/yag_info/
E-Mailアドレス yag_info@po.cri.co.jp

YAG代アニ学院は
ウォルトディズニー
映画祭'96を
協賛しています

平成9年生徒募集・案内書無料進呈

創造のエリートをめざすなら
アニメ&コミック教育で
わが国初の認可校へ

校長／多湖 輝
(千葉大学名誉教授)

学園説明会

平成8年7月27日(土) PM1:00〜3:40
・学園説明と文化講演
・体験実習と就職説明
ゲスト　井関利明先生　見城美枝子先生
俵　萠子先生　月岡　貞夫先生

参加無料。ご希望の方はハガキかTELで下記まで。

学校法人 専修学校 マルチメディアアート学園

〒106 東京都港区西麻布3-8-7 TEL03-5421-2671

最先端のコンピュータは 稚内北星短大で勉強しよう

学生募集

◆稚内北星にこの４月，本格マルチメデア環境が実現！◆

↑　今春完成の第２実習室.
１人１台のワークステーション（左）と
１人１台の Windows95 パソコン（下），
８mmビデオカメラ，その他のＡＶ機器
が使用できます.

夏休み北海道で
最先端を体験しよう

昨年の体験入学
稚内クイズ大会の様子
（記念品贈呈）

体験入学　参加者募集！

８月１日～２日　参加費無料（食費宿泊費無料）（注１）
本学の最先端の環境を１日体験．楽しい企画が盛沢山
予定　★大学設備案内
★インターネット・マルチメディア体験
★ネィティブスピーカによる英語勉強ガイド
★クイズ大会・焼き肉パーティ
★稚内観光バスツアー

サマーセミナー 参加者募集！

★ マルチメディア・インターネット入門コース

インターネットを自由に体験．ビデオカメラを用いた
映像通信や，取込によるマルチメディア表現基礎を体験

自由な雰囲気でインターネット↑第１実習室

★ Ｊａｖａ入門コース

話題の言語Ｊａｖａを勉強し，インターネットの達人を目指せ！

両コースとも　８月２日～５日　費用　２０，０００円（注2）（食費・宿泊費他全ての費用込み（注１））

（注１：稚内までの交通費は自己負担です）（注２：大学生，高校生の料金です．社会人は４０，０００円）

経営情報学科・英文学科　経営情報専攻科

稚内北星学園短期大学

〒097 北海道稚内市若葉台 TEL 0162-32-7511・FAX 0162-32-7500 ﾌﾘｰﾀﾞｲｱﾙ 0120-311-014
E-mail summer@wakhok.ac.jp　http://www.wakhok.ac.jp

資料は全て無料です．今すぐ電話を

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院 ☎03-3370-2720

〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28 ■資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
全日制	2年コース	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
全日制	3年コース	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、ゲーム心理学、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)

ゲームアーティスト養成講座

全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー、アニメーションアーティスト志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)

サウンドクリエイター養成講座

全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	サウンドクリエイター志望の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。只今、大人気です。(1、2年コース)	単科	月・木曜日 PM1:00～4:00 PM6:30～9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座

全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。

3D&モーションキャプチャークリエイター養成講座

全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	デッサンの基礎から今流行の3Dグラフィック技術、人物の動きを直接取り込む最新の技術「モーションキャプチャー」を勉強するゲームグラフィッカー養成講座です。(2、3年コース)

ゲーム評論・雑誌ライター養成講座

全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	将来、ゲーム評論家、ゲームアナリスト、又はゲーム雑誌のライターを志す方を対象に設けられた本格的な養成講座です。(2、3年コース)

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

通信講座募集中

ゲームデザイナー養成講座

[初心者コース]

■プログラミングの経験の無い方向け **Aコース**
■BASICをマスターした方向け **Bコース**
■プログラミングの経験の無い方向け **Cコース**

[経験者コース]

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

サウンドクリエイター養成講座

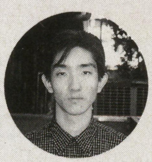
■サウンドコンポーザーコース
■サウンドドライバー作成コース

おめでとう!

サウンドクリエイター養成講座 1年コース1期生 坂根 尚樹くん

1年間頑張って勉強してきた結果、サウンドコンポーザとしてゲーム会社に就職できました。1年間はあっという間ですが、授業の内容は大変密度が濃く、真剣に取り組めば誰でも必ず実力がつきますし、就職もできると思います。

1997年4月生学校見学会実施中!



ゲームデザイナー養成講座(全日2年制) 第1期生 飯田 周太郎くん

この度、コナミ株式会社に採用していただきました。自分の制作した作品で合格できて、とても嬉しく思います。私は、高校まで一度もプログラミングの勉強をしたことがなく、この学校に入学してから初めて勉強しました。1人1台の環境で、朝から晩までコンピュータに触って勉強できるので、早いペースで技術が修得できます。やはり一番大切なのは「自分で頑張る」という姿勢です。そうすれば即戦力として通用する実力が身に付き、必ず就職できると思います。

ゲームデザイナー養成講座(全日2年制) 第1期生 菊池 宏くん

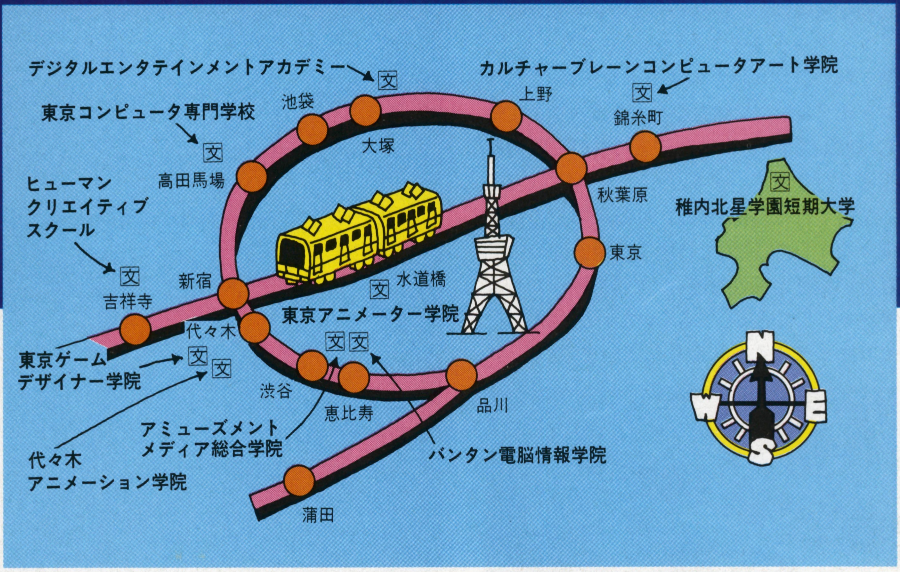
以前より、ゲーム業界で活躍したいと考えていた私は、この学校のゲームデザイナー養成講座全日制2年コースに入学しました。新聞奨学生だったので仕事との両立が大変でしたが、努力の甲斐があって、初めは何も知らなかった私もゲームソフト会社にプログラマーとして入社することが出来ました。この学校では非常に高いレベルまで教えてくれるので、やる気と目的さえあれば、ゲーム会社への就職は必ずできると思います。皆さんも、頑張って私の後についてきてください。

<姉妹校>'97年4月開講!!
大阪ゲームデザイナー学院 大阪市北区天神橋1-12-6 TEL.06-882-4980(代)

めざせ！クリエイター　未来の！プログラマー

ゲーム・クリエイター・スクール特集

まだ間に合う！
夏の体験入学&学校説明会



夏と言えば，長期休暇の楽しい季節でもありますが，学生にとっては，進学や就職などこれからの進路をきめる大事な時期でもあります。ここに紹介する学校は，クリエイターやプログラマーを目指そうとする人にお勧めできる学校ばかりです。まずは体験入学してみては？

東京ゲームデザイナー学院

所在地：〒151東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求先：同上
☎ 03-3370-2720
交通：JR山手線・代々木駅／小田急線・南新宿駅

学校の特徴

“自由な発想を育てる整った環境の中でこそ，将来のゲーム業界を担うクリエイターを生み出せる”という考えが理念の東京ゲームデザイナー学院。

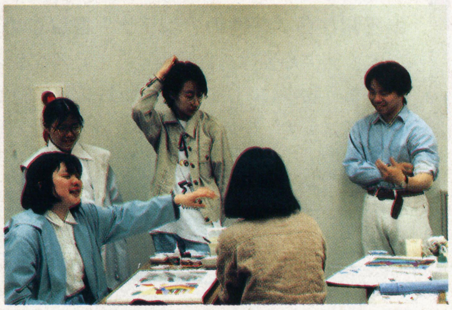
受け身の教育ではなく，徹底した実践的教育で，生徒１人１人の自主性を限りなく尊重し，独創性を重視しているのが特徴です。常時１人１台のコンピュータを使用し，技術の向上を徹底的にはかっています。

97年４月には，姉妹校「大阪ゲームデザイナー学院」(大阪市北区天神橋1-12-6　☎06-882-4980）も開校します。

体験入学・イベント情報

体験入学

毎週火，木，土曜日に実施。
火・木…17:00から。土…13:00から。
くわしくは電話にて問い合わせを



●入学案内

学科名	定員	修学年数	使用機種	主な授業内容
ゲームデザイナー養成講座	各50名	1,2,3年	X68000	ゲームのデザインからゲームプログラム制作まで
ゲームアーティスト養成講座	各50名	1,2,3年	Macintosh, DOS/V, Windows, X68000	コンピュータグラフィックス，キャラクターデザイン
ゲーム企画・シナリオライター養成講座	各50名	1,2,3年	X68000	ゲーム企画，シナリオ，ゲーム心理学，CG，プログラミング
サウンドクリエイター養成講座	各50名	1,2年	Macintosh	ゲーム音楽の作曲からサウンドドライバーの作成まで
CD-ROM マルチメディア映像クリエイター養成講座	各50名	2,3年	Macintosh	デッサン，映像技術，プログラミング，バーチャルリアティ
3D &モーションキャプチャークリエイター養成講座	各50名	2,3年	Macintosh, DOS/V, Windows	3Dグラフィック，モーションキャプチャー
ゲーム評論・雑誌ライター養成講座	各50名	2,3年	X68000	ゲーム評論，ゲーム心理学，CG，プログラミング

アミューズメントメディア総合学院

所在地：〒150東京都渋谷区東2-29-8
資料請求先：同上
☎ 0120-41-4600
交通：JR山手線，地下鉄日比谷線・恵比寿駅徒歩5分／東急東横線・代官山駅　徒歩7分

学校の特徴

同学院は，広くアミューズメント分野のクリエイターを養成するため設立されました。第一線の制作現場とのネットワーク・フジサンケイグループの強力なバックアップを生かし，知識の詰め込みにとどまらない実践的な指導を行なっています。

学院生には，各業界のプロ講師の生の声を聞きながら，実践的で自由な想像空間の中で存分に個性と感性を磨き，次代を担うクリエイターとして活躍してもらいたいとの願いで，カリキュラムもしっかりしています。

体験入学・イベント情報

体験説明会

7月20日（土），8月1日（土）／30日（金），同学院本館にて。内容：年間スケジュールやカリキュラムを中心とした授業や学院生活の説明から，マシンを使った体験授業，第一線のクリエイターの先生とのフリートーク等，盛りだくさんの内容です。

地方説明会

7月23日（火）
- 福島（福島ワシントンホテル）
- 静岡（静岡ステーションホテル）
- 水戸（ホテルシーズン）
- 松山（ホテルサンルート松山）

7月24日（水）
- 仙台（ホテルサンルート仙台）
- 名古屋（メルパルク名古屋）
- 宇都宮（チサンホテル宇都宮）
- 広島（メルパルク広島）

7月25日（木）
- 盛岡（ホテルメトロポリタン盛岡）
- 大阪（大阪駅前YFP第4ビル会議室）

8月5日（月）
- 新潟（メルパルク新潟）
- 福岡（ホテルセントラーザ博多）
- 長野（長野第一ホテル）
- 札幌（ホテルクレスト札幌）

8月6日（火）
- 金沢（キャッスルイン金沢）
- 長崎（アネックス長崎シティーホテル）

●取得できる資格

画像情報技能検定CG部門（CG検定）他

●奨学金や新聞奨学生制度を導入

〇推薦入学者（各科15名）には各学科15万円の奨学金を給付。
〇提携により学生会館を多数用意。アパート・マンション・2食付き下宿等も案内可。
〇産経新聞など大手新聞各社の新聞奨学生制度を導入。学資ローン制度もあり。

声

●こんな人を望んでいるぞ

熱中できる人。努力できる人。石にかじりついてでも“プロ”になりたい人。パソコンなんかさわったことがなくても構いません。やる気のある人を望んでいます。

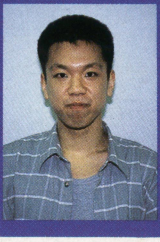
●日常から“感性のアンテナ”をはりめぐらしておこう

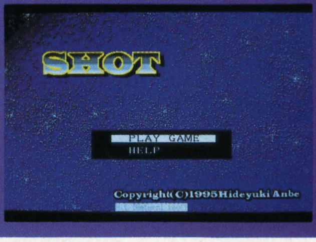
アイデアの種は，日常の至るところに転がっています。普段なにげなく見過ごしてしまう物事に，じつはすごいヒントが隠されていることが多々あります。常に“感性のアンテナ”を伸ばしていてほしいと思います。

学生作品紹介

ゲームクリエイター科2年　安部くん
PC-98用シューティング・ゲーム「SHOT」

この学院に入学するまではパソコンのパの字もわからなかった僕ですが，この1年間は今までにないくらいとにかく勉強しました。この作品は，はじめてのゲーム作品になりますが，全くの未経験でよくできたと思っています。残り1年でより実力を上げようと思います。





●入学案内

学科名	定員	修学年数	初年度学費総額	使用機種	主な授業内容
●本科【全日制】					
ゲームクリエイター科	100名	2年	138万円	PC-98，DOS/V，Macintosh	C言語実習，ゲーム制作実習，ゲームデザイン論など
ゲームクリエイター研究科	50名	3年	138万円	PC-98，DOS/V，Macintosh	アセンブラ実践，ゲーム開発実習，ゲームビジネス概論など
企画シナリオライター科	50名	2年	138万円	PC-98，DOS/V，Macintosh	ゲーム企画，キャラクター設定法，シナリオ技法など
マルチメディアクリエイター科	50名	2年	138万円	PC-98，DOS/V，Macintosh	オーサリング実習，MIDI実習，HTML制作など
CGアニメクリエイター科	100名	2年	138万円	PC-98，DOS/V，Macintosh	ゲームグラフィック実習，3DCG実習，アニメーション実技など
声優タレント科	100名	2年	105万円		アニメ／ゲーム声優，DJ，洋画吹き替えなど，声のスペシャリストを養成
アニメーター科	50名	2年	98万円		アニメ原画，キャラクターデザインの制作など
コミック科	50名	2年	98万円		ファンタジー，少年／少女／青年のコミック制作など
ノベルス・ライター科	50名	2年	98万円		ファンタジーノベルズ，SF，シナリオ／ゲームライターなどを養成
●実践夜間専科					
ゲームクリエイター専科，CGクリエイター専科，他各科夜間もあり。くわしくはお問い合わせください。					

●選考方法

一般入学	書類審査／面接（とくに必要と認められた場合）
願書受付開始日：	第1次受付9月2日（月）／第2次受付97年1月6日（月）
推薦入学	書類審査／その他（声優適正オーデション合格者）
願書受付開始日：	第1次受付9月2日（月）／第2次受付97年1月6日（月）
受験料：	2万円（本科）

カルチャーブレーン コンピュータアート 学院

■所在地：
〒130東京都墨田区太平3-11-9
■資料請求先：
〒130東京都墨田区太平2-5-7　学院本部
☎03-3829-0867
■交通：JR総武線錦糸町駅　北口徒歩5分

学校の特徴

ワンランク上の教育

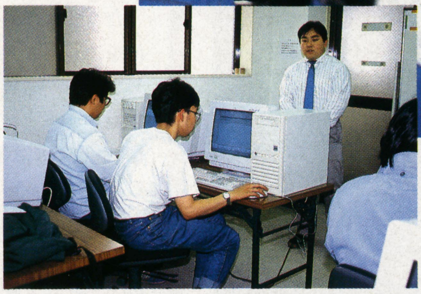
数々のヒットゲームを産み出し国際的にも活躍中のカルチャーブレーンによって，次代のプロ養成機関として設立されたのが同学院。

20年来培ってきた同社のさまざまなノウハウを生かし，企業に入ってから十分即戦力となりうる技術力·専門知識と社会人常識双方の養成を教育の主幹として，企業から求められる人材，本物のプロを育てるための独創的な教育システムによるワンランク上の教育を実践しています。

ここまで学べる最先端

効率的かつ高密度なカリキュラムと豊富な授業時間により，総合的かつ専門的な基礎力の確立及び3DCGやポリゴン格闘に至る最先端技術·知識を常にリアルタイムで学習できるので，クリエイターとして必要不可欠なハイレベルの実践力＋応用力が身につきます。

◀マルチクリエイターのパイオニア的存在として精力的に活躍している学院長自らも熱弁をふるい次代のクリエイター育成に力を注いでいる



▼生徒1人に1台のコンピュータ。それもプロと同レベルの高速CG対応32ビット機を使いながら，即戦力としての最先端の技術・ノウハウを取得できる

安心して学べる少人数制

講師1人に対して生徒10人前後のスタイルで個々の個性に合わせ，能力を伸ばす特別教育プログラムや，第一線で活躍中のクリエイター陣の徹底指導により，生徒一人一人の持てる力を最大限に引き出しています。

授業についていけない生徒やさらに積極的に学習したい生徒のために，マンツーマンに近い形で，直接指導する時間外オープン授業を設け，生徒の学習意欲をとことんバックアップしていいるので安心です。

◀オープン授業等を通じて，すべての学生がその能力を発揮できるようていねいな指導をしています

体験入学で一流体感

気軽にクリエイター気分を味わいに来てください。プロのクリエイターがていねいに指導しますから，初心者の方でもプログラミングから高度なポリゴン技術までゲーム制作の楽しさを存分に体験できます。

今なら話題の本格3Dポリゴン格闘ゲーム『バーチャル飛龍の拳』を一足先に体験できます。同学院独自の教育制度に触れれば，きっとプロへの道が見えてくるはずです。

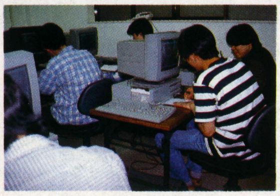
体験入学：毎月第2・第4土曜日に同学院で実施中（その他希望日相談に応じます）

▲▶秒間60フレーム、1キャラ1、000ポリゴン以上という驚きの3D格闘ゲーム『バーチャル飛龍の拳』もキミを待っている！

★電話相談も受け付けています。同学院のことでわからないことや，知りたいことがあったら気軽に相談してみてください。担当者がていねいに答えてくれます。

就職率 100%を目指す支援制度

同学院では就職講座を開設し，企業が求める本物のプロのありかたなどを指導しています。さらに規定の単位を取得し，万が一就職できなかった場合，引き続き企業紹介や就職相談，技術·能力向上のための無料受講（最大1年間）などの就職支援保証制度もあり，万全のフォローアップが魅力ですね。



◀少人数制ならではのなごやかな雰囲気の中で，常にハイレベルな授業が行なわれている

●入学案内

学科名	定員	修学年数	初年度学費総額	使用機種	主な授業内容
ゲームクリエイター本科	50名	2年	130万円	PentiumDOS/V他	ゲーム·クリエイター（プログラム，デザイン，プランニング）の実践的教育
CGデザイナー本科	50名	2年	110万円	PowerMac，Indigo2他	3DCG，DTP，DTVの専門教育
マルチメディア本科	20名	2年	130万円	PentiumDOS/V他	ゲーム／マルチメディアの総合的・実践的教育

その他，研究課程（各本科終了後，1～2年），短期コース（3か月，6か月，1年）

●選考方法

一般入学	書類審査／面接 願書受付開始日：9月1日
推薦入学	書類審査／作文／面接 願書受付開始日：9月1日
受験料：	2万円

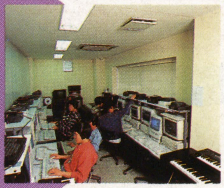
デジタルエンタテインメントアカデミー

■所在地：
〒170東京都豊島区北大塚3-32-4 OBCビル
■資料請求先：同上
☎ 03-3940-7210
交通：JR山手線大塚駅　徒歩5分

学校の特徴

業界を代表するゲーム・メーカー11社の資本参加により運営されている教育機関。旧エニックスゲームスクールからの歴史とノウハウに加え，それぞれの会社の情熱と豊富な知識を常にカリキュラムに反映し，業界に必要とされている人材育成を目指しています。

卒業生もパソコンからアーケードまで，グラフィック，プログラムだけでなくミュージックや企画まで，あらゆるゲーム開発の現場で活躍しています。



体験入学・イベント情報

学校説明会：7月20日（土）
8月 6日（火）
8月27日（火）
それぞれ14:00～16:00　本校にて実施。
内容：学校概要等の説明，校内見学，カウンセリング

地区説明会：

水戸	：7月22日（月）
高崎	：7月31日（水）
新潟	：8月1日（木）
長野	：8月2日（金）
静岡	：8月7日（水）
名古屋	：8月8日（木）
大阪	：8月9日（金）
広島	：8月21日（水）
福岡	：8月22日（木）
鹿児島	：8月23日（金）
盛岡	：8月28日（水）
福島	：8月29日（木）
札幌	：8月30日（金）

それぞれ14:00～16:00。
内容：学校概要等の説明，カウンセリング

参加申し込みは電話で受け付けます

▲6月22日（土）に行なわれた学校説明会で，熱心に話を聞く学生

▲機材など，学校内を十分見学

声

●何を表現したいか，はっきり表現できる人，そんな人を待ち望んでいます

ただ単に「ゲームが好き」なだけではなく，そのゲームで自分は何を表現したいか考えられる人。人と強調して物事ができる人。そして業界が必要としている人。そういう学生にぜひ入学していただきたいと考えています。

●大切なのは基礎，教養。今のうちからしっかり勉強しておいてください

数学やデッサンなど，基礎的なことをとくに勉強しておいてください。プロとして仕事をしていくとき，一番大切なのはそういう基礎と，そして幅広い教養なのです。

●取得できる資格

ゲーム業界は実力の世界なので，特別な資格は必要ありませんが，第1種・第2種情報処理技術者，ビジネスコンピュータ技能資格，ユニックス技能資格，CG検定などにチャレンジできる程度の技術が身につけられます。

●入学後の住まいの心配も無用

学生会館やアパートを紹介

設備，環境，経済性，交通の便などを配慮した学生会館をはじめ，学校近辺の住居紹介を行なっています。

▶東仁学生会館　ドミトリーさくら

奨学金制度

「将来性のある学生に就学補助を」という主旨のもと，任天堂（株）の協力で設定した制度。入学後の学業優秀な学生に対して給付されます。

デジタルエンタテインメントの次代を担う優れたエキスパートの育成を目指します

エニックスゲームスクールは業界を代表するゲームメーカーの資本参加により，「業界の第一線で活躍できる人材の育成」という目標を掲げ，新学校名「デジタルエンタテインメントアカデミー」として，新しくスタートします。

資本参加企業

（株）アトラス，（株）エニックス，（株）カプコン，（株）光栄，コナミ（株），（株）コンパイル，（株）スクウェア，（株）タイトー，（株）ハドソン，（株）バンプレスト，（株）マイクロキャビン（50音順）

●入学案内

学科名	定員	修学年数	初年度学費総額	使用機種		主な授業内容
クリエイティブスペシャリスト養成科	160名	2年	140万円	プログラムエキスパートコース	PentiumDOS/V, X68000, PC-98	ICE制御，65816アセンブリ言語，Windows上でのC++による開発技術など
				グラフィックデザインコース	Macintosh, PentiumDOS/V, X68000, PC-98	原画制作，2Dデジタイズ技術，3DCG，アニメーション技法など
				ミュージックコンポーズコース	Macintosh, PentiumDOS/V, X68000, PC-98	作曲・編曲，波形編集・音源モジュールの理解，サンプリング技術，コード進行テクニックなど
平成9年4月新設						
プロフェッショナルデザイナー養成科	80名	3年	140万円	プログラム専攻	Macintosh,Windows系ハードなど	アセンブリ言語実習，WIN-C実習，UNIX実習，ネットワークPG，数学・回路学習，インターネット
				グラフィック専攻	Macintosh,Windows系ハードなど	デジタル画像実習，デッサン実習，原画制作，アニメーション技術，映像・造形基礎，インターネット

●選考方法

一般入学	面接 願書受付開始日：9月2日
推薦入学	書類審査／面接 願書受付開始日：9月2日
特待生入学	書類審査／作品提出／面接／筆記試験（科目：希望コースによる） 願書受付開始日：9月2日
受験料	2万円

東京アニメーター学院

所在地：〒101東京都千代田区三崎町3-4-9
資料請求先：同上
☎ 03-5276-1511
交通：JR総武線水道橋駅　西口徒歩1分

学校の特徴

同学院のコンピューターゲーム科は，グラフィック，プログラム，企画といったゲーム開発に欠かせない要素が，実制作をとおして学べるようになっています。

また，フォトショップなどのツールを使用したCGアートの制作，3DCG制作，3Dアニメーション制作といった選択授業も用意されており，少人数制で細かなところまで教育・指導できる環境が整備されています。

このほか，授業外での自主制作も奨励されているので，自由なゲーム制作ができます。

▶水道橋駅すぐソバにそびえる東京アニメーター学院の新校舎

●**視野の広い人間になってもらいたい**

Q：どのような学生をのぞんでいますか？

A：自分の考え，意見をはっきり言えること。ひとつのことをやりとげる継続力を身につけてほしいですね。ゲームに限らずいろいろなメディアから情報を得てもらいたいと思います。

体験入学・イベント情報

●**夏期ゼミナール**
8月22日（木）
13:00～
東京・九段会館ホール
にて

現場の第一線で活躍している講師による，各業界の現状報告をはじめ，各科の就職・デビューの状況，在学生・卒業生からのアドバイスなど，進路の決定に役立つお話が盛りだくさんのイベントです。

参加費無料，対象：14才以上。

●**学院見学随時OK！ TELにて連絡を！**

▲過去に行なわれた体験入学・入学相談会のようす　みんな真剣だ

●**入学案内書：切手250円分同封で請求してください**

●**取得できる資格など**

CG検定，マルチメディア検定

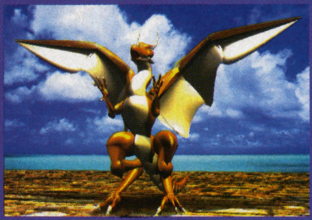
●**奨学制度，学生寮など**

朝日・毎日・読売・東京・産経の各新聞社奨学制度が利用できます。

●**学生寮も多数紹介できます。住居の心配は無用です。**

男子寮／ドーミーつつじヶ丘寮，葛西学生寮，富士学生寮など。女子寮／綾瀬第2学生寮，ドミトリー田無Ⅱ，ドミトリー柳沢など。

学生作品



コンピューターゲーム科・神田　毅君の作品

コンピューターゲーム科・宮川武典君の作品

●入学案内

学科名	定員	修学年数	初年度学費総額	使用機種	主な授業内容
コンピューターゲーム科	200名	2年	80万円	PC-98 PowerMac GATEWAY2000	ゲーム制作，CG・3DCG作画 グラフィックデザイン 3DCGアニメーション作成

その他　アニメーション科／アニメーション声優科／エアーブラシ彩色科／アニメーション美術科／漫画家プロ養成科／アニメキャラクター科／イラストレーション科／漫画原作シナリオ科／コミック編集者養成科

●選考方法

一般入学	書類選考／適性検査 願書受付開始日：7月1日
受験料：	無料

東京コンピュータ専門学校

所在地：〒161東京都新宿区下落合1-1-8
資料請求先：同上
☎ 03-3227-0202　　0120-033-227
交通：ＪＲ山手線，地下鉄東西線，西武新宿線・高田馬場駅　徒歩3分

学校の特徴

マルチメディア分野の全般を網羅した4学科八つの分野を設置。1年次前期は共通カリキュラムで，コンピュータを初歩から幅広く学ぶことができます。

また，講師陣は業界第一線で活躍しているクリエイターを起用。『ジャングルウォーズ』の木村　初（キム皇），『通天閣』の本山博敏，『女神天国』の笹沢（茶々丸）英昭などの講義がクリエイティブ・センスをアップさせてくれます。

Macintosh150台，PC-98が50台，DOS/Vが220台など，機材も充実。1人1台の実習機で，実践的なカリキュラムが組まれています。新型機種も毎年導入，常に最新の設備環境で学習できます。

体験入学・イベント情報

体験入学会

7月	13日（土）24日（水） 31日（水）
8月	4日（日）7日（水） 18日（日）21日（水） 25日（日）28日（水）

それぞれ10:30～15:00

真夏の特別講演

8月31日（土）13:00から
会場：同校校舎
参加料無料
『タワー』でおなじみのオープンブック（株）代表　斉藤由多加氏による特別講演です。ゲームクリエイターを目指す人は必聴です。
申し込みなどの問い合わせは，上記フリーダイヤルで！

教育の一環で海外ツアーも実施

東京コンピュータ専門学校では，教育の一環として海外ツアーを実施しています。「教わる」ではなく，さまざまな体験やレクリエーションを通じて「自然に学ぶ」そして「身につく」ことを目的としたツアーです。

現地では，できるかぎり英語を使う機会を設けるなど，英会話も訓練できます。

▲今年の3月にはロサンゼルス・ツアーが組まれ，ヴァージンインタラクティブ社の視察も体験できました

情報処理系クリエイティブ系
ゲームクリエイティブ講師
木村　初 先生
（ゲーム・デザイナー）

これからゲーム業界を目指す人は，何よりもまず，自分が“やる側から創る側へとシフトする”ことを自覚してほしいと思います。

●取得できる資格など

情報処理活用能力検定（J検定），第2種情報処理技術者，システムアドミニストレータ，画像情報技能検定CG部門，マルチメディアソフト制作者能力認定試験

●学生寮や奨学金制度など

学費分割納入制度（2～10回，金利0%），豊島育英会特待生制度，豊樹学園同窓会奨学制度，豊樹学園奨学金支給制度，日本育英会奨学金貸与制度があります。

また，住居の面でも，提携学生寮をもっています。

●入学案内

学科名	定員	修学年数	初年度学費総額	使用機種	主な授業内容
情報処理科クリエイティブ系（ゲームクリエイティブ／コンピュータグラフィックス）	37名	3年	135万円	PC-98，DOS/V，Macintosh	ゲーム制作実習，3Dグラフィックス，コンセプトワーク
情報処理科テクニック系（マルチメディアエンジニア／プログラマ／システムエンジニア）	63名	2年	115万円	DOS/V，PC-98	プログラミング演習，ネットワーク演習，デジタルデータ
情報音楽科（音楽マルチメディア）	35名	3年	135万円	Macintosh	音楽理論，コンピュータ・ミュージック，ゲームサウンド

その他，情報マスメディア科３年制（コミュニケーションデザイン）／情報ビジネス科２年制（情報ビジネス）

●選考方法

一般入学	書類審査 願書受付開始日：11月1日
推薦入学	書類審査 願書受付開始日：10月1日
受験料：	2万円

バンタン電脳情報学院

所在地：〒150東京都渋谷区東3-22-14
資料請求先：
〒150東京都渋谷区恵比寿南3-1-8
☎ 0120-51-0505
交通：ＪＲ山手線，地下鉄日比谷線・恵比寿駅徒歩4分

学校の特徴

一番の特徴は，実際の業界をシミュレートした講義と，それを教える講師が100％業界のプロであること。さらに，カリキュラムの選定も業界開発者の意見の下に決定されています。また学内にPS，SS，Mac，Win等マルチプラットフォームで開発を行なうソフトハウス『電脳工場』を設置することで，制作ノウハウの反映や，開発スタッフとしての学生の参加を可能にしています。こうした環境が学生の能力を伸ばすことにつながり，高い就職率を残している理由でしょう。

声

●目的意識をはっきりもった学生を望みます

目的意識をはっきりもってほしいですね。クリエイティブな仕事は憧れだけではやっていけません。学生という立場上，自由な時間を持て余して手近な娯楽等，安きに流れがちですが，学校からは最大限学んでほしいと思います。

●普段からいろいろなものに興味を示しておこう

好奇心旺盛であること。普段からいろいろなものに興味を示し，たくさんのことを吸収してもらいたいです。これからの変化の激しい社会に対応していけるような柔軟さと，基礎力を培ってほしいものです。

●取得できる資格

CG検定，マルチメディア検定等受験可能

●学生寮や奨学金制度

東仁学生会館，日吉台学生ハイツ，東京開成学生ハウス，橘・学生会館と提携。地方の方も東京での住居の心配はありません。

また，新聞奨学生制度として，産経新聞奨学会，毎日育英会と提携。特待生入学試験の合格者には，学費の免除制度もあります。

●選考方法

一般入学	作文／面接／適性検査／学科試験（一般常識）／感覚テスト 願書受付開始日：9月2日
推薦入学	書類審査（推薦書，作文，調査書）／面接／適性検査 願書受付開始日：9月2日
受験料：	2万5千円

体験入学・イベント情報

入学相談会

平日であれば随時受付

場所：バンタン電脳情報学院・ゲーム館

ウィークデイに随時行なわれていて，学校のくわしい説明や個人的な業界に対する進路相談等も受け付けています。個人面談形式のため，自由に質問ができ，学校や業界についての疑問を解消したい人にはうってつけのイベントです。

模擬試験

8月4日（日）

場所：バンタン電脳情報学院・ゲーム館

同学院では独自の入学試験を行なっているので，試験内容や合格レベルなどを知ってもらうことを目的として，模擬試験を実施しています。試験内容は実際の入学試験と同様・同レベルであり，繰り返しの受験も可能。成績優秀者には特典もあります。

サマーセミナー

8月11日（日）・12日（月）

場所：バンタン電脳情報学院・ゲーム館／CG・マルチ館

基礎的な体験授業を2日間にわけて行ないます。内容は各コースとも，実際の授業に基づき，初心者も安心して参加できるように，スタッフがフォロー。授業内容や雰囲気，クリエイティブ作業の実際を知る一番いい機会です。

●入学案内

学科	名定員	修学年数	初年度学費総額	使用機種	主な授業内容
●ゲームクリエイト専攻					
ゲームデザインコース	40名	2年	148万円	DOS/V	ゲーム制作実習，C言語，サウンド実習，オーサリング，CG入門など
シナリオ&ライターコース	40名	2年	148万円	DOS/V，PowerMac7500	シナリオ実習，文章作成実習，小説記事ライティング
ゲームグラフィックコース	40名	2年	148万円	DOS/V，PowerMac7500/8500，MacCentris660/650	2D/3DCG，デッサン，cgアニメーション，キャラクターデザイン
ゲームプログラムコース	80名	2年	148万円	DOS/V，Indy.Indigo	C言語入門，アセンブラ入門，Win95プログラミング，GWS特講，VR特講
●コンピュータグラフィックス専攻					
グラフィックデザインコース	40名	2年	148万円	PowerMac7200/8500	デッサン，CGデザイン，立体CG，タイポグラフィ，フォトレタッチGWS/ART特講
コンピュータアニメーションコース	40名	2年	148万円	PowerMac，DOS/V	3DCGアニメーション，オーサリング基礎，映像・音，DTV実習，GWS/ART実習
●マルチメディア専攻					
ビジュアルクリエイトコース	40名	2年	148万円	PowerMac7500	撮影実習，編集実習，DTV特講
デジタルサウンドコース	40名	2年	148万円	MacLC630/Centris660	DTM，アレンジメント，デジタルサウンド実習，レコーディング実習，DJ実習
●エンターテイメントメディア専攻					
ゲーム開発研究コース	40名	4年	130万円	DOS/V，PowerMac7200，Indy.Indigo	ゲーム企画，3DCG，キャラクターデザイン，サウンドプログラミング

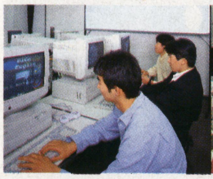
ヒューマンクリエイティブスクール

所在地：〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12
資料請求先：同上（学校案内無料送付）
0120-37-9898　学生相談ホットライン
JR中央線／京王井の頭線・吉祥寺駅　徒歩10分

学校の特徴

開校して7年になる世界初のマルチメディア・ゲームクリエイター養成校です。エンタテインメント企業である，ヒューマン（株）により設立・運営されています。開発現場と直結したカリキュラム，講師の充実により，即戦力としてのクリエイターを養成します。

就職実績としても（株）スクウエア，（株）セガ・エンタープライゼス，（株）ナムコ等ゲーム・マルチメディア関連企業へ約8割の就職率を誇っています。また，同校だけの特徴ある各種学生支援制度も充実しています。



●新聞奨学生制度やマンション・アパート提携制度あり。

●資金・経営面も支援！創業者支援制度

自らエンタテインメント・ソフトの企画，開発会社を創業したい人には，資金から技術，経営までを支援する，創業者支援制度があります。今夏には，第一期発足会社のマクロアーツ社からパソコン用ソフトが発売されます。

▶第一期発足会社“マクロアーツ社”のスタッフ

▼これが今夏発売されるソフト『マクロTV』の一画面だ！

体験入学・イベント情報

学校説明会＆体験入学：本校にて

7月28日（日）10:30～（特別企画PART1）
8月25日（日）10:30～（特別企画PART2）
9月29日（日）10:30～

※8月25日はOBによるトークイベントを予定しています。

1．特別企画PART1　7月28日
ゲーム開発者が語る『徹底攻略“ゲームソフトはこうやって作られる！”』
2．学校説明＝カリキュラム等について
3．体験授業＝C言語プログラミング，3Dグラフィックス
4．作品展示など

体験入学してきました

6月16日（日）に開催された学校説明会＆体験入学におじゃましてきました。

午前中の説明会では，学校に設置されている学科や授業内容，教育方針やカリキュラムについてわかりやすく説明されました。参加者は，みんな真剣なまなざしで資料を見ながら，説明する先生の声に耳を傾けていました。

お昼の休憩のあと，午後からパソコンを使用した体験授業が行なわれました。

▼◀体験入学風景

最初の授業では，C言語プログラミングによるゲーム制作を体験します。開発ツールを使ってキャラクターの操作設定，背景，障害物，敵キャラの配置などをしていき，自分の手によって，少しずつゲームらしくなっていくのがとても楽しそうでした。

もうひとつの体験授業は，パソコンを使った3Dモデリングの作成。完成途中のプロレスラーを仕上げ，ポーズをつけてアニメーションを作成します。自分の描いたキャラが動くのに感動。

講師の方の話では，パソコンに触れたことのない人にもわかりやすく，できるかぎり専門用語をつかわない親切な進行を心がけているそうです。また，ゲーム開発のおもしろさを知ってもらうため，ちょっとした作業の中にも工夫をこらしていたようです。

授業を体験した人たちからは，ゲーム開発の気分が味わえて面白かったという声が聞かれ，とくに3Dモデリングでは，授業が終わってからもポーズをつけるのに夢中になっている人がいました。

体験を終えてみて，実際の授業も親切ていねいに行なわれていることを十分感じとることができました。

◀吉祥寺にそびえ立つ校舎

●入学案内

学科名	定員	修学年数	初年度学費総額	使用機種	主な授業内容
マルチメディアエンタテインメント課程	250名	2年	135万円	DOS/V，PC-98，Mac	プログラム，グラフィックス，サウンド
マルチメディア3Dグラフィックス課程	100名	2年	135万円	DOS/V，PowerMac	3Dポリゴングラフィックス制作

●選考方法

推薦入学	書類審査 願書受付開始日：9月2日
一般入学	書類審査／面接／適性検査 願書受付開始日：9月2日
受験料：	2万円

代々木アニメーション学院

所在地：〒151東京都渋谷区代々木1-20-3
（東京校：本部）
資料請求先：同上
☎ 0120-310-042
交通：JR山手線・代々木駅徒歩2分

学校の特徴

最新の設備と経験豊富な講師陣。全国各地に11校もの校舎を持つ，代々木アニメーション学院。多数の卒業生がゲームや映像などさまざまな業界で活躍しています。

本年4月からマルチメディア・クリエーター科を新設。このマルチメディア・クリエーター科では，Macを使った3DCGやデジタル・ムービーの作成，MACROMEDIA Directorなどの必須アプリケーションの使いかたを学ぶことができるのです。

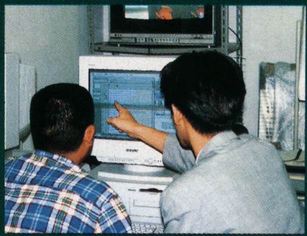
つまり，ゲームはもちろん，企業プレゼンテーションやCGスタジオまで，今後のコンピュータ業界に広く対応できるクリエーターを育成する学科というわけです。

主な就職先は，ナムコ，コナミ，カプコン，スクウェア，手塚プロダクション，アーツビジョン（声優系）など，業界の一流どころばかりです。

無料体験入学に参加してきたぞ!!

▲去る6月16日に行なわれた体験入学では，マルチメディア・クリエーター科とCGアニメ・ゲーム科あわせて50名ほどの体験入学生が参加した

▲CGアニメ・ゲーム科ではWindows95とAdobe Photoshopの使いかたを学習し，3Dモデリング・ツールで戦闘機のアニメを制作した



▲マルチメディア・クリエーター科はDirectorを使った自己紹介ソフトの制作を体験

▲体験入学者全員におみやげをプレゼント。セル画がついているところがアニメーションの専門校らしい

体験入学・イベント情報

○無料１日体験入学

東京校：	8月 1日（木）／8月18日（日）
ひがし校：	8月18日（日）
大阪校：	7月14日（日）／8月 2日（金）
名古屋校：	7月14日（日）／8月 2日（金）
福岡校：	7月21日（日）／8月19日（月）
仙台校：	7月21日（日）／8月20日（火）
札幌校：	7月28日（日）／8月21日（水）
広島校：	7月28日（日）／8月22日（木）
大宮校：	7月20日（祝）／8月25日（日）

○無料学院説明会（全国主要都市で開催）

○入学案内書無料進呈

申し込みはハガキに，①住所②氏名（フリガナ）③TEL④年令⑤学年（職業）⑥希望学科⑦「案内書」または「無料体験」か「説明会」の希望を明記し，上記住所まで。

来年4月新開講!!

●ゲームキャラ・ムービングデザイナー科（2年）
●ゲーム・デザイナー科（2年）
●ゲームサウンド・アーティスト科（1年）
以上三つの学科が来年4月に新設されます。

授業内容を共有！
衛星放送による「全国全学院ネットワーク」

代々木アニメーション学院では，衛星放送によって全国にある全学院でも同じ内容の授業が受けられるというシステムを来年度から実施します。現在，テスト放送中。

●特待生制度

年間12万円の学習援助金支給（選抜制）。

●格安の専門寮完備

入学後の福利厚生も充実していて，希望者全員が年間32万円で専用寮に入居でき，卒業後の就職者も同額で2年間居住できるといったように，いたれりつくせりのシステムです。

●YAGホーム・ドクター24

年中無休，24時間体制で，医療と健康についての無料電話相談ができるという，いざというとき頼りになるシステムです。相談にのってくれるのはもちろん専門医。

●選考方法

一般入学	書類審査 願書受付開始日：7月1日（月）

●入学案内

学科名	定員 東京校	大阪校	名古屋校	福岡校	広島校	仙台校	ひがし校	札幌校	大宮校	修学年数	主な授業内容
アニメーター科	300名	150名	100名	80名	－	50名	50名	50名	－	2年	動画・原画，キャラデザイン，作監教育
ＣＧアニメ・ゲーム科	200名	80名	60名	50名	30名	30名	－	30名	30名	2年	2D/3Dアニメ，キャラデザイン，ゲームデザイン，アクション創作
マルチメディア・クリエーター科	80名	－	－	－	－	－	－	－	－	1年	各種CD-ROMタイトル制作，通信ネットワーク
デジタルペイント・アーティスト（仕上げアート）科	100名	60名	40名	30名	－	30名	－	30名	－	1年	トレース・彩色・コンピュータ彩色，エアーブラシ，色彩設計
アニメ制作科	100名	－	－	－	－	－	－	30名	－	1年	シナリオ，絵コンテ，演出製作
ＢＧデザイナー（背景美術）科	80名	－	－	－	－	－	－	－	－	1年	アニメ背景，背景設定，エアーブラシ
アニメＡＶオペレーター科	80名	－	－	－	－	－	－	－	－	2年	アニメ撮影，VTR撮影・編集，CG，録音コンポーズ
ＳＦＸ特撮科	100名	－	－	－	－	－	－	－	－	2年	ミニチュア，操演，モーションコントロール，スペシャルメイク
声優タレント科	400名	200名	150名	100名	50名	60名	－	50名	50名	1年	アテレコ，DJ，アナウンス，舞台・映像タレント

その他　マンガ・コミックプロ養成科（1年）／ジュニア・ノベルズ科（1年）／ビジュアル・イラスト科（2年）／ミュージック科（2年）

稚内北星学園短期大学

所在地：〒097北海道稚内市若葉台
資料請求先：同上
☎0120-311-014
交通：JR宗谷本線南稚内駅　バス15分

学校の特徴

インターネットとマルチメディア,UNIX,C言語,JAVA,ネットワークプログラミング等,コンピュータの最先端教育が受けられます。

Windows95はもちろん,1人1台のビデオカメラ等のAV機器,日本で初めてのネットワークMPEG2システムやビデオオンデマンドなど,他の追随を許さない最新鋭機器と毎年新しくなるカリキュラムで,常に最先端の教育を実践。

また,1日中自由に使える実習室でゲームやネットサーフ三昧もできます。

◀学生と先生。自由な雰囲気も魅力のひとつ

声

●こんな人大歓迎！！

コンピュータを専門に勉強したい人はもちろん,将来どのような方面に進むのであれ,コンピュータやネットワークが重要だから経験しておきたいという人なら誰でも歓迎。ゲームマニアももちろん歓迎です。

●入学希望者に一言

コンピュータの勉強は大学に入ってから存分にできるので,基礎的な勉強や,多くの体験をつんでもらいたいですね。ネットワークを通して人とコミュニケーションするには,基本的な日本語力と,豊富な体験が重要です。

●取得できる資格

短大を卒業すると準学士の称号が与えられます。同学ではとくに資格取得のためのカリキュラムは編成していません。

●入学後の住まいの心配も無用

学生の下宿やアパートは徒歩10～20分以内に多数あります。日本育英会の奨学金が受けられるほか，特待生制度などもあります。北海道以外からの進学者もたくさんいますし，冬の寒さも心配ありません。詳細は先輩のアドバイスを。

▲校舎外観

体験入学・イベント情報

体験入学

8月1日（木）～2日（金）　同学にて

内容：自由に使えるインターネット体験。ビデオカメラや最新鋭の機器とソフトを用いての動画通信(テレビ会議)。キミの顔もその場でインターネットに登録できます。先輩や先生と一夜を共にして，ウラ話？！がじっくり聞けたりもします。

インターネット入門サマースクール

8月2日（金）～5日（月）　同学にて

内容：インターネットの使用法からネットサーフ。自分のホームページ作り，HTML基礎。AV機器を用いて取り込んだ音声画像をページに貼り込む方法など。JAVA言語を用いたプログラムの入門・応用コースも併設。

学校説明会

10月26日（土）予定　東京・秋葉原ダイドーホールにて

内容：当校について関心のある高校生とその両親，先生のために，施設，教育内容，受験のアドバイス，作品や体験談の紹介など，さまざまな資料を説明，配布します。日程等変更の可能性もあるので，詳細は電話で問い合わせてください。

▶昨年の体験入学のようす

自由に使える実習室

同学は，ゲームスクールではありません。しかし，卒業作品にゲームを作る学生はたくさんいますし，なにしろ，実習室が空き時間や放課後まで自由に使えるのが魅力です。中堅ソフトハウスや，SEとして企業に就職する学生も多数います。

◀Windows95＋ビデオカメラを備えた実習室

▶実習室で見かけたCG開発画面

●選考方法

一般入学	学科試験（英・数・国・政経・簿記から2科目選択） 願書受付開始日：9年1月6日
推薦入学	書類審査／作文／面接／プログラム応募による特別入試もあり。 願書受付開始日：11月18日
受験料	2万5千円

●入学案内

学科名	定員	修学年数	初年度学費総額	使用機種	主な授業内容
経営情報学科	120名	2年	100万円	SUN, DOS/V	AV論, C言語, UNIX
英文学科	60名	2年	100万円	SUN, DOS/V	インターネット
経営情報専攻科	20名	1年	60万円	SUN, DOS/V	システム管理

ツクモはX68Kのあるお店です!!

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO

お申し込みは今すぐ! 受注専用フリーダイヤル 0120-377-999

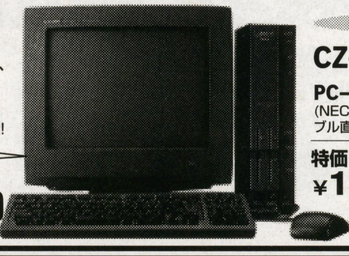
Nifty Serve GO 99SHOPもチェック!!

本体

CZ-674C-H
(X68000CompactXVI)
TS-XFDCA を使えば、縦置き５インチモデルX68000シリーズ(PROシリーズを除く)を外部ドライブとして使用可能!

2台目マシンとしてぜひどうぞ!!

特価¥78,000
※モニタ別売



おすすめセット1

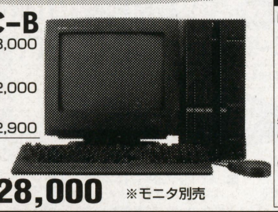
CZ-674C-H オープンプライス
PC-TM151 (NECディスプレイ・ケーブル直付) ¥79,800

特価 ¥137,000

※写真とモニタのセットは異なります

X68030 おすすめセット2

CZ-500C-B ………… ¥398,000
HDS-1GL (1GB HDD) ¥42,000
ZT-704 (ターミネーター) ¥2,900



特価¥228,000 ※モニタ別売

ディスプレイ

NEC
PC-TM151 (15インチ) 特価¥59,800
PC-TM171 (17インチ) 特価¥99,800

特長
- S端子ビデオ入力２系統、音多チューナー内蔵
- DOS/V機もOK! X68Kで使用の際に横端の表示が多少歪みます

漫画で人気の満開製作所の商品も取り扱ってます!

X68000CompactXVI 24MHz改
RED ZONE …………………… 特価¥98,000
RED ZONE(2DD) …………… 特価¥103,000

満開製外付５インチFDD
MK-FD1 …………………… 特価¥39,800

RAM

- SH-6BE1-1ME(CZ-600C専用) ¥10,500
- PIO-6BE1-AE (ACE/PRO/PRO2シリーズ用) ¥10,500
- PIO-6BE2-2ME(拡張スロット用) ¥22,800
- PIO-6BE4-4ME(拡張スロット用) ¥32,800
- SH-5BE4-8ME (X68030シリーズ用) ………… ¥42,800
- X SIMM VI(XVI専用) ………… ¥13,200
- X SIMM VIc(CompactXVI専用) ¥13,200
- X SIMM 10ss+8MB SIMM (拡張スロット用8MB) ………… ¥34,500
- X SIMM 10ss+10MB SIMM (拡張スロット用10MB) ………… ¥42,000

X SIMM VI/VIc/TS-6BS1mkII'用
- 8MB72Pin60ns パリティ無しSIMM 特価¥16,800
- 各SIMMマザーカードとセットの場合 特価¥16,000

★当社でお取り扱いの商品は、お客様による改造機での動作保証は一切できません。ご了承ください。

MPUアクセラレータカード

MC68030環境+αがお手頃価格!! MC68000モードとMC68030モードをソフトウェアにて切り替え可能なので、お手持ちのソフトウェアが動作しなくなる心配はありません(取り付けはドライバー１本)!動作向上はもちろん、レタリングなどの高精度演算処理に威力を発揮する、MC68030モード用コプロセッサを搭載!!MPUからダイレクトに制御する専用プログラムがあれば、動作速度はさらに向上します!

- CZ-652/662/653/663専用 T.S.R製 Xellent30PRO 定価¥54,800 特価¥41,800
- CZ-601/611/602/612/603/613/604/623専用 T.S.R製 Xellent30s 定価¥54,800 特価¥41,800
- CZ-634/644専用 T.S.R製 Xellent30 定価¥59,800 特価¥45,800

取り付け費別(店頭持ち込み時¥5,000/納期一週間程度)※Human Ver.3.0以外のOSは1996/6/18現在対応しておりません

DSPプロセッサカード

DSPを自由に操作して、高速演算/EIAJ光デジタル入力で高品質音声録音ができる!

★別売の赤外線I/Fで、リモコン制御電子手帳データ交換・・・なども。

GRAVIS製
AWESOME-X 定価¥89,800
特価¥79,800

拡張I/Oボックス

CZ-601/611/602/612/603/613/604/623/634/644専用
T.S.R製
Xpander IV
定価¥44,800 特価¥38,000
※色はブラックのみ

ツクモオリジナルシリーズ

汎用スロット用グラフィックアクセラレータカード

TS-6BGA
- グラフィックコントローラ シーラスロジック CL-GD5434(2MB)
- PCM用D/Aコンバータ バーブラウンPCM66P

特価¥49,800

ジョイスティックパラレルインターフェイス

※拡張スロットを使用せずに、ジョイスティック端子に接続できます。これでスキャナも高速取り込みが可能に!!
★取り込みソフトウェア及びサンプルソース付属。

TS-JPIFE(EPSONスキャナ対応用) 定価¥17,800 特価¥14,800
TS-JPIFS(CZ-8NS1対応用) 定価¥17,800 特価¥14,800
どちらもMatierVer.2.1対応

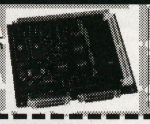
マウス延長ケーブル(1.5m) TS-MEXCB 特価¥1,880

X680x0 HG

		本体	HDD	RAM	コプロ	特価
X68030	HG500	CZ-500	515MB	12MB	○	¥299,000
	HG320	CZ-500	324MB	12MB	○	¥280,000
X68000	HG500	CZ-674	515MB	8MB	×	¥180,000
	HG320	CZ-674	324MB	8MB	×	¥160,000

SCSI+SIMMマザーカード

TS-6BS1mkII'
★X68000PROシリーズにも対応
★SCSI ROMをチューンアップ
特価¥35,800



TS-6BS1mkII用チューンROM
開発が遅れ大変ご迷惑をおかけしております。

HDD ※すべてH-Hケーブル付

- コニック VIP-1080CX ……… 特価¥37,800
- I/Oデータ HDS-1G(ターミネータ別) … 特価¥32,800
- Logitec SHD-BA1000U(ターミネータ別) 特価¥32,800
- コニック VIP-2010CX ……… 特価¥61,800

※1024MBを超えるHDDを使用される場合、1024MB以降の位置にパーテーション区分を設定することはできません!

MO

- Logitec LMO-400F NEW ……… 特価¥45,800 (128/230MB対応、ケーブル/メディア別)
- Logitec LMO-420S NEW ……… 特価¥49,800 (128/230MB対応、高速回転対応 ケーブル/メディア別)
- Logitec LMO-480H ……… 特価¥53,500 (128/230/230オーバーライト対応、ケーブル別/230MBオーバーライトメディア付)
- Logitec LMO-640 ……… 特価¥91,800 (128/230/230オーバーライト/540/640対応、ケーブル別/540MBメディア付)

※640MB対応のMOドライブは128MB時での書き込みは出来ませんのでご注意ください。なお、640MB時での動作確認は完了していません。

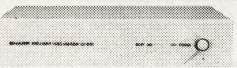
CD-ROM

I/Oデータ
CDG-TX67 (6.7倍速) …… 特価¥26,500

PLEXTOR
PX-85CS/TO (8倍速) … 特価¥39,800

映像関連機器

動画を始めてみませんか?



ビデオ入力ユニット
CZ-6VS1 定価¥178,000
特価¥135,000

MC68EC020(25MHz)の32BitMPUを搭載し、SCSIを介してパソコンへデータを転送。動画/静止画を簡単に保存できるアプリケーションソフト「ライブスキャン」を標準装備。1.677万色まで対応し、最大640×480ドットの高解像度で、高速取り込みが可能。但し、X680x0シリーズでご使用の場合には若干変わります。

電波新聞社 多機能対応型スキャンコンバータ

XVGA-1v
定価¥66,800
特価¥56,700
X680x0シリーズやその他のパソコンの水平周波数(24kHz/31kHz)をNTSC標準信号に変換するスキャンコンバータユニット。TV/ビデオでの映像表示・録画がOK!ビデオプリンタを使えば画面のハードコピーも可能。

XVGA OVERLAY UNIT
定価¥45,800
特価¥38,900
XVGA-1vに接続して、パソコンとビデオの映像を合成する拡張機器。X680x0でコントロールできる(RS-232C接続)!!

XAV-2s
定価¥10,000
特価¥8,500
パソコン/ゲーム機から出力される水平同期周波数15kHzのアナログRGBの映像信号を、TVで見られる映像信号(ビデオ/Sビデオ)に変換する装置。

コードレスタブレット

NS Calcomp DrawingSlate II

Matier Ver.2.12のご使用がおすすめ!

定価¥34,800 特価¥31,800

※付属の変換アダプターを使用するには、背面に20cm程の余裕が必要です。余裕が無いという方には、15cm程度の空で使用可能な変換ケーブルをご用意!お気軽にお問い合わせください! 特価¥1,800

ソフトウェア

ソフトウェア	特価
SX-WINDOW Ver.3.1 システムキット	¥18,200
SX-WINDOW デスクアクセサリ集	¥11,800
Easydraw SX-68K	¥15,800
Communication SX-68K	¥15,800
★SX広辞苑(CD-ROM別)	¥17,800
シャーペンワープロパック Ver.2.0	¥8,300
MUSIC SX-68K	¥30,400
フォント&デザインツール書家万流SX-68K	¥23,800
C COMPILER Ver.2.1 NEWKIT	¥35,800
Matier Ver.2.1	¥29,800
★XL/Image	¥49,300
CD-ROM Driver Ver.2.1	¥4,320
3Dアトリエ	¥11,000
XIN/XOUTIII	¥12,800
F-Calk	¥11,800
F-Card V.5	¥10,200
た〜みのる２	¥13,500

★のソフトは取り寄せになります。

安いのに親切
TSUKUMO
九十九電機株式会社
URL http://www.tsukumo.co.jp/

ツクモ通販センター

お申し込みは今すぐ!!

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO

もしもし?

掲載最新価格・在庫は変動しております。
最新情報は必ずお問い合わせ下さい。

03-3251-9911

★便利なクレジットもご利用下さい!
★ツクモはカードでのお支払いも現金価格と同じ!これはおトク。

PC98 Win95モデル 新製品登場! さぁて、どれにする? DOS/V

NEC CanBe NEW TVも見れる PC-9821Cu10/D model AorB

一体型 15″

modelA:一太郎Ver6.3/modelB:Word

一体型モデルも28.8Kbpsモデムに!

料理・家計簿ソフトも入って、お母さんにも嬉しい!

■CPU Pentium100MHz
■RAM 16MB(最大128MB)
■HDD 1.2GB
■CD-ROM 4倍速内蔵
■FAXモデム28.8/14.4Kbps(データ/FAX)ボイス・ハンズフリー電話機能対応

セット カラープリンタ 360dpi Canon BJC-210J ※ケーブル付

限定5セット セット特価¥270,000

便利なクレジットもご利用ください!

FUJITSU NEW FMV DESKPOWER CE FMV5DCE21/23 (一太郎/Wordモデル)

一体型 15″

一体型でもこのハイスペック!!

ゲームソフトも充実!!

■CPU Pentium120MHz
■RAM 16MB(最大128MB)
■HDD 1.0GB
■CD-ROM 6倍速内蔵
■FAXモデム28.8/14.4Kbps(データ/FAX)

セット カラープリンタ 360dpi Canon BJC-210J ※ケーブル付

限定5セット セット特価¥248,000

便利なクレジットもご利用ください!

FUJITSU NEW FMV DESKPOWER SE FMV5DSE251/253 (一太郎/Wordモデル)

15″

インターネットもパソ通も、専用ソフトでバッチリ!!

■CPU Pentium133MHz
■RAM 16MB(最大128MB)
■HDD 1.2GB
■CD-ROM 6倍速内蔵
■FAXモデム28.8/14.4Kbps(データ/FAX)

セット カラープリンタ 360dpi Canon BJC-210J ※ケーブル付

限定5セット セット特価¥278,000

便利なクレジットもご利用ください!

MITSUBISHI apricot MS540 5133-12A

15″

THE FSI ネットワークにオンラインサインアップするとインターネットを2週間無料で体験できるキャンペーン中(9/末まで)!!

NEW

■CPU Pentium133MHz
■RAM 16MB(最大128MB)
■HDD 1.2GB
■CD-ROM 4倍速内蔵
■FAXモデム 28.8/14.4Kbps(データ/FAX)

セット カラープリンタ 360dpi Canon BJC-210J ※ケーブル付

限定5セット セット特価¥258,000

便利なクレジットもご利用ください!

15″はセットモニタのインチ、P133はCPU(Pentium)を表わします。

PC98 NEC 新製品続々登場中!お問い合わせ下さい。

- PC-9821Xa16/R12 …… 在庫限り P166 特価¥269,000
- PC-9821Xa16/R16 …… 在庫限り P166 特価¥295,000
- PC-9821Xv13/R16 在庫限り ミニタワー P133 特価¥238,000
- PC-9821V12/S5R(CD) 在庫限り 15″ P120 特価¥198,000
- PC-9821V12/S7R(CD) 在庫限り 17″ P120 特価¥238,000
- PC-9821V13/S5R(CD) 在庫限り 15″ P133 特価¥225,000
- PC-9821V13/S7R(CD) 在庫限り 17″ P133 特価¥267,000
- PC-9821La10/5(AB) ……… 9.5″TFT P100 特価¥265,000
- PC-9821La10/8(AB) ……… 9.5″TFT P100 特価¥295,000

DOS/V

- Acer ・2000T-5133SB-214A(Aspire) 15″ P133 特価¥228,000
- IBM ・2134-J31(Aptiva) … 15″ P133 特価¥258,000
- Panasonic ・CF-100A(WOODYタッチパネル) 一体型15″ P120 特価¥248,000
- TOSHIBA ・PV-1001JA(BREZZA) ……… 15″ P133 特価¥248,000

★★この他品数豊富に取りそろえております!お気軽にお問い合わせください★★

この夏は新作ゲーム&ソフトから目が離せない!!

3次元コンピュータグラフィックスを超えた3次元コンピュータグラフィックスアニメーションを実現するために生まれた、最新鋭ゲーム機!

Nintendo NINTENDO64 定価¥25,000

大好評発売中!

※付属のコントローラの色はグレーです

●TVとの接続にはケーブル(別売)が必要です。
ステレオAVケーブル ……… 定価¥1,500
S端子ケーブル 定価¥2,500

ときめく時までもうすぐだ! インターネットはまもなく登場!!

SEGASATURN セガサターン http://www.sega.co.jp/

7/27サターンモデム発売 サターンでパソ通 定価¥14,800

●インターネット接続ソフト(WWWブラウザ)●バーチャファイターリミックス(通信対戦対応版)●Nifty用通信ソフト付属※インターネットに接続する為に、プロバイダーとの契約が必要です。

さらにお買い得になりました!

SONY PlayStation http://www.scei.co.jp/

SCPH-5000

※店頭のみのお取扱となります。

夏のイチ押し新作ソフト「対決!」

発売日は変更する場合もあります。

SEGASATURN vs PlayStation

SEGASATURN			PlayStation		
恋愛シミュレーション					
7/19	ときめきメモリアル(スペシャル版)	¥9,800	7/未定	NoëL(ノエル)初回限定版 ………	¥6,800
涼感ソフト					
6/28	アクアゾーン for SATURN …	¥5,800	7/19	アクアノートの休日 1996 ……	¥5,800
対戦格闘ゲーム					
6/28	餓狼伝説3 ………	¥6,800	7/未定	サムライスピリッツ斬紅郎無双剣	¥5,800
7/未定	バーチャファイターKIDS ……	¥5,800	7/26	ストリートファイターZERO2	¥5,800
名作アーケード復刻版					
7/19	SEGA AGES「スペースハリアー」	¥3,800	6/21	ナムコミュージアム Vol.3 ……	¥3,800
~その他のおすすめ~					
6/28	誕生S~Debut~ ………	¥6,800	7/26	アイドル雀士スーチーパイII Limited	¥7,800
7/5	NIGHTS(ナイツ)…… 限定版	¥7,800	7/19	ソニックウィングスペシャル …	¥6,800
7/19	ラングリッサーIII(スペシャル版)	¥6,200	7/未定	マクロスデジタルミッション …	¥6,800
7/19	パズルボブル 2X ………	¥5,800	7/26	ルプ★さらだ ………	¥4,800
8/未定	ルナ~シルバースターストーリー	¥6,800	7/5	エンジェルグラフティ(限定版)	¥8,800

バンダイデジタル

http://www.bdec.co.jp/

PiPPiN atmark 定価¥64,800

店頭販売開始しました!

●インターネットに気軽にアクセス!モデム、インターネット用アクセスソフト付属●パワーはMac並!:Power PC603/66MHz、5MBRAM(最大13MB)4倍速CD-ROMドライブ●優れた拡張性!:PCIバス×1、シリアルポート×2(1つはGeoPort対応)、変換ケーブル(別売)を使用することでADBにも対応。別売のFDドライブ、プリンタも接続可能●豊富な対応ディスプレイ!:ビデオ端子、Sビデオ端子、VGAモニタ用RGB端子でお手持ちのTVに即対応!

インターネット専門端末だから、モデムだって高速28.8Kbps!

日本電算機株式会社 http://www.jcc.co.jp/

iBOXhome288 定価¥58,800

28.8Kbps、ブラウザソフト搭載、CD-ROMドライブ装備、最新のセキュリティ

●ソフトウェア ……… ¥5,800
●キーボード ……… ¥8,000
●マウス ……… ¥3,000

特価¥67,800

※10BASE-Tモデルあり! 法人でインターネット端末の導入をご検討中の方もご相談ください。

お手軽で、お熱い通信対戦はいかが?

カタパルト《スーパーファミコン用》

XBAND

対応ソフト急増中!!

定価¥6,800
●20度数カード付

40度数カード(別売) ……… 定価¥1,600

家庭用通信カラオケ大人気!

TAITO X-55 X DATA-NET STATION 定価¥64,800

多機能リモコン・高音質ダイナミックマイク付

ゲームアクセラレータボードならツクモにっ!

NEC http://www1.meshnet.or.jp/ntem/nehe/pcfx.html

PC-FX GA DOS/V用新登場!! 定価¥46,000 ※動作環境はお店にお問い合わせください!

PC98用 特価¥40,800

専用ソフトウェア開発キット(MS-DOS Ver6.2以上必須)
GMAKERスタータキット 特価¥17,800

GMAKERスタータキットプラス(GMAKER必須) 定価¥19,800 特価¥17,800

★特徴★●CDエミュレータ、SCSIドライバー付(転送方式に従来のパラレルIOに加え、SCSIが使用可能。ハードディスクにCD-ROMイメージも生成可能)※SCSI対応CD-ROM・ハードディスクが必須。●V810クロスアセンブラ、V810マニュアル付(PC-FX/FXGAのCPU,V810のアセンブラ)●ライブラリ(SCSI・マウスを使用する為のライブラリ)●グラフィックエディタ(PC-FX/FXGAのグラフィックデバイスHu6270/72/73の機能をフル活用するデータ作成可能!)
★★POWERVRボードだってトーゼン取り扱います!乞うご期待!!

【東 京】●パソコン本店(各種パソコン・周辺機器)●インターネット館(インターネット関連全般)●DOS/Vパソコン本館(DOS/Vパソコン・Mac・下取り)●ANNEX(各種パソコン・画像入力機器)●万世店(総合通信機器)●5号店(プロビデオ・CS)●ソフト8号店(ゲーム機・ゲーム用ソフト)●買取センター(ゲーム機・ゲーム機用ソフト買取り)●ニューセンター店(パソコン・中古・下取り・買取り)
【名古屋】●名古屋1号店(パソコン全般)●名古屋2号店(パソコン全般・総合通信機器) 【札 幌】●札幌店(パソコン全般・総合通信機器)●DEPOツクモ2番街店(パソコン全般)

受注専用 0120-377-999

ネットワークで最新情報をお伝えしています!
Nifty Serve GO 99SHOP
URL http://www.tsukumo.co.jp/

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO

受付時間(平日)AM10:30〜PM7:30
(日・祝)AM10:00〜PM7:00
(休)7月は無休 8月は第3木曜日 毎週日曜日

『FAX24時間お見積り受付』 03-3255-4199
お名前.住所.電話番号. FAX番号をご記入の上ご依頼下さい。

ツクモカード誕生
食事でも、買い物でも、使えば使うほどパソコン割引!!
詳しくはツクモカード事務局☎03-3251-9898
ツクモホームページでもご案内中 http://www.tsukumo.co.jp/

何につけても決め手はカラープリンタ!!
PC98 DOS/V インクジェット ※ケーブル別売

EPSON 今度のカラリオはカード作成ソフト付

MJ-510C	A4	セミ720×360dpi	特価¥27,800
MJ-810C	A4	720×360dpi	特価¥44,800
MJ-910C	A4	720dpi	特価¥54,800

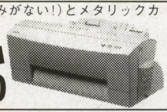
NEC PICTYシリーズ

PICTY200 NEW A4 600×300dpi 特価¥33,800
PICTY100L A4 300dpi 特価¥26,800

Canon BJシリーズ

BJC-210JW	A4	360dpi	特価¥19,800
BJC-410JW	A4	720×360dpi	特価¥43,800
BJC-610JW	A4	720dpi WPS対応	特価¥59,800
BJC-455J	A3	720×360dpi	特価¥63,800

ALPS 独自のドライテクノロジー(にじみがない!)とメタリックカラーの使用でフルカラー以上!!
プリンタとスキャナが一つになった!! スキャプリ MD-4000J NEW
1台で写真をスキャン!パソコンで加工したものをカラープリント!! 特価¥74,800



カラープリンタ MD-2010J NEW 600dpi(モノクロ/1200×600dpi) 特価¥57,800

デジカメ 楽しい!
RICOH 画像はもちろん超キレイ!! 手のひらサイズ
DC-2
撮像素子: 1/4インチCCD 41万画素
枚数:38枚
●2焦点レンズ、音声メモ機能
※パソコン接続キット・ACアダプタ別売
定価¥69,800 好評!特価販売中!!
液晶モニタ付(DC-2L)モデルもあります!!

EPSON CP-100 特価¥48,000
CASIO QV-10A ●パソコン接続キット ●ACアダプタ セット特価¥49,800

周辺機器で差がつく!これを機に買っておこう! マシンをパワーUP!

ODP まずはCPUを上げないと!
intel
JBOXPODP3V125<Pentium75MHz用> 特価¥42,800
JBOXPODP3V150<Pentium90MHz用> 特価¥52,800
JBOXPODP3V166<Pentium100MHz用> 特価¥70,800

ZIPドライブ フロッピー70枚分が1枚に!
EPSON PC98 DOS/V Win95対応
EZ-110A I/F別売 Dサブ25pin、大容量100MB 特価¥19,800

98NOTE用 SCSIカード (REX-9835Z) Zipドライブとセットでどうぞ! 特価¥9,300

HDD 安心の大容量&速さを手にしよう! PC98 DOS/V Win95対応
メルコ
DSC-1024NN (PC98セット) Cバス SCSI I/F付 特価¥37,800
DSC-1024V (DOS/Vセット) ISA SCSI I/F付 特価¥39,800
DSC-1024PV (DOS/Vセット) PCI SCSI I/F付 特価¥44,800
I-O DATA HDV-1G/98III (PC98セット) SCSI I/F付 特価¥37,800

増設用 ※SCSI I/F別
メルコ DSC-1024S 特価¥31,500
Logitec SHD-BA1000U 特価¥32,800
I-O DATA HDV-1G 特価¥32,800
I-O DATA HDV-2G 特価¥49,800

CD-ROM PC98 DOS/V Win95対応 ※スペックはデータ転送速度
インストールはスピーディに!待つのはイヤッ
I-O DATA CDG-TX67 6.7倍速 1,000KB/S 特価¥26,500
PLEXTOR PX-85CS/TO 8倍速 1,200KB/S 特価¥39,800

MO PC98 DOS/V Win95対応
Logitec LMO-420S NEW 128/230MB対応 キャシュメモリ1MB 特価¥49,800

モデム パソ通もインターネットもこれがなきゃ!
28.8Kbps PC98 DOS/V Win95対応
OMRON 売れてます!! MA2814 特価¥15,800
HUCOM 根強い人気!! V.34ESII-W 特価¥16,800
SUNTAC NetscapeNavigator 2.01I(Ja)添付 MS288EF 特価¥16,800

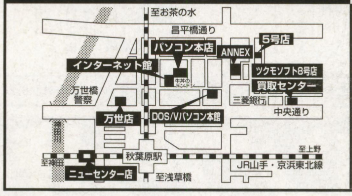
モニタ 買い換えるなら良いものを! PC98 DOS/V Win95対応
MITSUBISHI
RD-15M NEW 15" 特価¥44,800
RD-17GXII NEW 17" 特価¥79,800
NEC PC-TM171 15" 特価¥99,800
iiyama MT8617E 17" 特価¥79,800
NANAO E53F 17" 特価¥79,800

MIDI MIDIで流行の曲をマスターしなきゃ!
話題の新製品 新しいタイプのMIDIセット!
Roland ミュージくん サウンド充実
GS/GM対応音源で354音色、16パート。それに、通信カラオケ・ゲームなどが体験できるCD-ROM、ステレオヘッドホンなどがワンパッケージ!

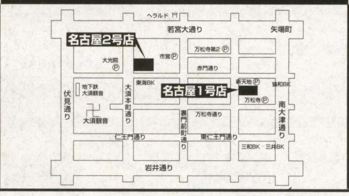
特価¥31,800

<音源セット>※音源と豊富なソフト!鍵盤は別途必要
Roland ミュージ郎8800VL・音源SC-88VL(654音色,32パート) 特価¥74,000
YAMAHA
HELLOW!MUSIC50・音源MU50(654音色,32パート) 特価¥46,800
HELLOW!MUSIC80・音源MU80(654音色,32パート) 特価¥62,500

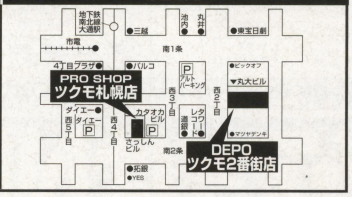
秋葉原



名古屋



札幌



お支払い方法
あなたのご都合に合わせていろいろ選べます。
梱包送料は地域により異なります。お問い合わせ下さい。

クレジット払い
月々¥3,000以上の均等払いも頭金なし。夏・冬ボーナス2回払いもOK!

カード払い
¥5,000以上
通信販売での御利用カード ツクモグローバルカード・セントラル・ジャックス・VISA・マスターカードも可
※御本人様より電話で通信販売部へお申し込み下さい。

各種リース払い
詳しくは各店にご相談下さい。

現金書留払い
〒101 東京都千代田区外神田3-2-13 ツクモ通販センターBASICマガジン係

代金引き換え配達
お申し込みは電話1本でOK! 配達日の指定もできます。

銀行振込払い
事前にTELでお届け先をご連絡下さい。
三和銀行 秋葉原支店
(普) 1009939 ツクモデンキ
※振込手数料はお客様のご負担になります。

商品についてのお問い合わせは各店に 7月はツクモ全店無休!

秋葉原
(平日)10:30〜20:00 (日祝)10:00〜19:00
ツクモパソコン本店 03-3253-5599
ツクモインターネット館 03-3253-4199
ツクモソフト8号店 03-3251-0099
ツクモ買取センター 03-3258-9090
ツクモDOS/Vパソコン本館 03-3254-3999
ツクモニューセンター店 03-3251-0987

名古屋
(平日)10:30〜19:30 (土日祝)10:00〜19:30
ツクモ名古屋1号店 052-263-1655
ツクモ名古屋2号店 052-251-3399

札幌
(平日) 10:30〜19:30 (日祝) 10:15〜19:00 金・土は20:00まで
ツクモ札幌店 011-241-2299
(平日) 10:00〜20:00 (日祝) 10:15〜19:00
DEPOツクモ2番街店 011-242-3199

★商品はお電話受け付けより、標準日数3日〜1週間でお届け致します。(一部地域を除く)
★表示価格には消費税は含まれておりません。

安いのに親切 TSUKUMO 九十九電機株式会社
URL http://www.tsukumo.co.jp/

横浜八景島からシーサイドラインですぐ近く
金沢シーサイド店(ビアレ横浜内)7.12(FRI)BIG OPEN

お申し込みは今すぐ
通話料無料のフリーダイヤルで **0120-00-9898** 年中無休

★プランの組替自由！単品での販売も致しております。お気軽にお問合せ下さい。

NEC 98

プラン801 PC-9821Cu10/D
PC-9821Cu10/D(一体型、P100、16MB、1.2GB、CD、TV、288FAXモデム) 338,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 3,000円
定価合計390,800円➡ウェーブ・アイ特価

9,800円×24回	ボーナス17,000円×4回
5,500円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス なし

プラン802 PC-9821CX13/S5TA/B
PC-9821CX13/S5TA/B(P133、15″CRT、16MB、850MBHD、144FAXモデム、各種ソフト) 398,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 3,000円
キーボードカバー プレゼント
定価合計450,800円➡ウェーブ・アイ特価

9,900円×24回	ボーナス26,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス24,000円×6回
7,600円×48回	ボーナス なし

プラン803 PC-9821Cr13/TA/B
PC-9821Cr13/TA/B(P133、10.4″TFT、16MB、850MBHD、144FAXモデム、4連装、各種ソフト) 398,000円
BJC-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 3,000円
定価合計455,800円➡ウェーブ・アイ特価

9,800円×24回	ボーナス29,000円×4回
5,800円×36回	ボーナス26,000円×6回
7,900円×48回	ボーナス なし

プラン804 Value Star V12/S5RC/D
限定30セット
PC-9821V12/S5RC/D(P120、15″CRT、16MB、850MBHD、288FAXモデム) 313,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 3,000円
定価合計365,800円➡ 特価225,000円

7,900円×24回	ボーナス17,000円×4回
3,900円×36回	ボーナス21,000円×6回
5,700円×48回	ボーナス なし

プラン805 PC-9821Ct16/F
PC-9821Ct16/F(P166、16MB、1.6GB、17″CRT、CD、TV、288FAXモデム) 498,000円
MJ-810C(カラーインクジェットプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 3,000円
定価合計560,800円➡ウェーブ・アイ特価

9,800円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス20,000円×8回
8,500円×60回	ボーナス なし

プラン806 PC-9821V13/S5RC/D
PC-9821V13/S5RC/D(P133、15″CRT、16MB、1.2GBHD、288FAXモデム、各種ソフト) 368,000円
MJ-510C(カラーインクジェットプリンタ) 39,800円
プリンタケーブル 3,000円
キーボードカバー プレゼント
定価合計410,800円➡ウェーブ・アイ特価

8,900円×24回	ボーナス22,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス23,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス なし

プラン807 PC-9821V13/S7RC/D
PC-9821V13/S7RC/D(P133、17″CRT、16MB、1.2GBHD、288FAXモデム、各種ソフト) 418,000円
MJ-810C(カラーインクジェットプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 3,000円
キーボードカバー プレゼント
定価合計480,800円➡ウェーブ・アイ特価

9,900円×24回	ボーナス31,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス27,000円×6回
8,100円×48回	ボーナス なし

プラン808 PC-9821Xa13/K12
PC-9821Xa13/K12(P133、16MB、1.2GBHD、4倍速CD) 318,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 79,800円
MJ-810C(カラーインクジェットプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 3,000円
CP-100(デジタルカメラ) 59,800円
キーボードカバー プレゼント
定価合計540,400円➡ウェーブ・アイ特価

7,800円×36回	ボーナス20,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス22,000円×8回
7,200円×60回	ボーナス なし

プラン809 PC-9821Xa16/R12
PC-9821Xa16/R12(P166、16MB、1.2GBHD、4倍速CD) 398,000円
CPD-17SF8(SONYトリニトロン17″ディスプレイ) 99,800円
BJC-610JW(カラーBJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 3,000円
GT-5000WINP(カラーイメージスキャナ) 59,800円
GTPCSPIF2(スキャナーインターフェースボード) 10,000円
288FAXモデム 24,800円 キーボードカバー プレゼント
定価合計665,200円➡ウェーブ・アイ特価

8,000円×48回	ボーナス20,000円×8回
5,800円×60回	ボーナス22,000円×10回
8,200円×72回	ボーナス なし

プラン810 PC-9821Xv13/R16
PC-9821Xv13/R16(P133、ミニタワー、16MB、1.6GBHD、4倍速CD) 338,000円
17インチマルチスキャンディスプレイ 94,800円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
EZ-110A(ZIPドライブ) 27,800円
IFN-SC(SCSI2インターフェースボード) 19,800円
EZC01(SCSIケーブル) 2,000円
EZD-100P×5枚(ZIPメディア) 13,400円
288FAXモデム 24,800円 キーボードカバー プレゼント
定価合計603,400円➡ 特価405,000円

9,800円×36回	ボーナス21,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
8,600円×60回	ボーナス なし

プラン811 PC-9821Xt16/R16
PC-9821Xt16/R16(Pentium166、ミニタワー、32MBメモリ、1.6GBHD、6倍速CD) 690,000円
CPD-17SF8(SONY、トリニトロン管17インチマルチスキャンディスプレイ) 99,800円
BJC-610J(高品位カラーBJプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
28800FAXモデム 24,900円
MS-OfficePro(WIN95) 40,000円
定価合計937,500円➡ウェーブ・アイ特価

8,900円×60回	ボーナス28,000円×10回
7,000円×72回	ボーナス28,000円×12回
10,400円×84回	ボーナス なし

プラン812 PC-9821Nb7/C8
PC-9821Nb7/C8(P75、8MB、810MBHD、10.4″TFT、CD) 448,000円
BJC-210J(カラーBJプリンタ) 29,800円
プリンタケーブル 3,000円
定価合計480,800円➡ウェーブ・アイ特価

9,800円×24回	ボーナス26,000円×4回
5,800円×36回	ボーナス24,000円×6回
7,600円×48回	ボーナス なし

プラン813 PC-9821La7/D5A/B
PC-9821La7/D5A/B(P75、8MB、540HD、8.4″DSTN) 298,000円
BJC-35V(小型カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 3,000円
定価合計355,800円➡ウェーブ・アイ特価

6,900円×24回	ボーナス26,000円×4回
3,800円×36回	ボーナス24,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス なし

プラン814 98Na12/H10
PC-9821Na12/H10(Pentium120、16MB、810MB、TFT、CD) 690,000円
BJC-35V(小型カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 3,000円
定価合計747,800円➡ウェーブ・アイ特価

8,000円×48回	ボーナス22,000円×8回
5,000円×60回	ボーナス28,000円×10回
8,400円×72回	ボーナス なし

プラン815 PC-9821Na13/C10
PC-9821Na13/C10(P133、16MB、1GBHD、10.4″TFT、CD) 630,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
定価合計712,800円➡ウェーブ・アイ特価

8,800円×48回	ボーナス20,000円×8回
6,000円×60回	ボーナス25,000円×10回
8,800円×72回	ボーナス なし

新型IBM

プラン851 Aptiva J33
Aptiva J33(P133、14MB、1.6GBHD、15″CRT、CD、288FAXモデム)
MJ-510C(カラーインクジェットプリンタ) 39,800円
プリンタケーブル 3,000円
ウェーブ・アイ特価

9,900円×24回	ボーナス23,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス21,000円×6回
7,400円×48回	ボーナス なし

プラン852 Aptiva H55
Aptiva H55(P150、16MB、2GBHD、2ndキャッシュ、CD、288FAXモデム、17″CRT)
MJ-810C(カラーインクジェットプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 3,000円
ウェーブ・アイ特価

8,800円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス22,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス なし

プラン853 Aptiva H56
Aptiva H56(P150、ChipCard、PC Card、17″CRT)
BJC-455J(A3対応カラーBJプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
ウェーブ・アイ特価

9,800円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス23,000円×8回
9,000円×60回	ボーナス なし

プラン854 Aptiva H65
Aptiva H65(P166、16MB、2GBHD、2ndキャッシュ、CD、288FAXモデム、17″CRT)
MJ-810C(カラーインクジェットプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 3,000円
ウェーブ・アイ特価

9,900円×36回	ボーナス23,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス23,000円×8回
8,800円×60回	ボーナス なし

プラン855 Aptiva H75
Aptiva H75(P200、16MB、2GBHD、2ndキャッシュ、CD、288FAXモデム、17″CRT)
BJC-455J(A3対応カラーBJプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
ウェーブ・アイ特価

8,900円×48回	ボーナス21,000円×8回
5,800円×60回	ボーナス27,000円×10回
8,900円×72回	ボーナス なし

プラン822 Think Pad365XD
ThinkPad365XD 2625-DJF(P100、8MB、810MBHD、CD、TFT)
定価合計468,000円➡ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス23,000円×8回
7,300円×60回	ボーナス なし

プラン821 Think Pad535
Think Pad535
(A5ファイルサイズ、P120、8MB、810MB、TFT)
BJC-455J(A3対応カラーBJプリンタ)
プリンタケーブル
ウェーブ・アイ特価

8,200円×36回	ボーナス25,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス22,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス なし

東芝

プラン845 ブレッツァ
PA1002JA(P166、16MB、1.2GBHD、288FAXモデム、15″CRT) 398,000円
MJ-510C(カラーインクジェットプリンタ) 39,800円
プリンタケーブル 3,000円
定価合計440,800円➡ウェーブ・アイ特価

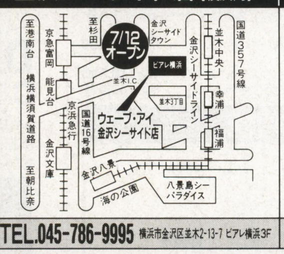
7,900円×36回	ボーナス18,000円×6回
3,900円×48回	ボーナス27,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス なし

リブレット

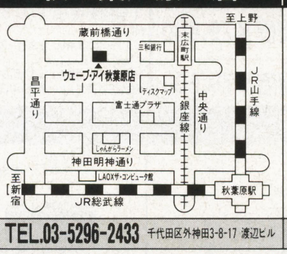
プラン824 リブレット
PA1225JT(DX4/75、TFT、8MB、270MBHD)
8MB増設メモリ
特価168,000円

7,900円×18回	ボーナス16,000円×3回
3,900円×24回	ボーナス24,000円×4回
5,500円×36回	ボーナス なし

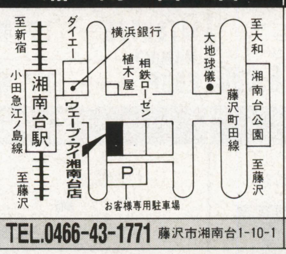
オープニングスタッフ募集!!
正社員/アルバイト
※18〜30才まで
経験者優遇
※委細面談、当社規定により優遇致します。
☎0466-44-0432
担当/小林・小黒(受付/月〜金 10:00〜18:00)

金沢シーサイド店(ビアレ横浜内)


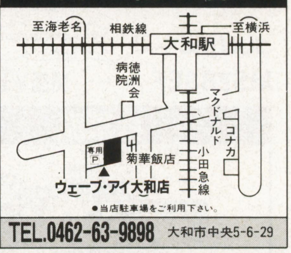
TEL.045-786-9995 横浜市金沢区並木2-13-7 ビアレ横浜3F

秋葉原店


TEL.03-5296-2433 千代田区外神田3-8-17 渡辺ビル

湘南台店


TEL.0466-43-1771 藤沢市湘南台1-10-1

大和店


TEL.0462-63-9898 大和市中央5-6-29

ウェーブ・アイはNECマイコンプラザ・

WAVE EYE 株式会社ウェーブ・アイ

通信販売でのお申し込みは通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898

●受付時間／午前10:00～夜8:00まで

★プランの組替自由！単品での販売も致しております。お気軽にお問合せ下さい。

プラン825 DESKPOWER CE2

FMV-5DCE2(一体型、P120、16MB、1GBHD、288FAXモデム) 278,000円
BJC-210J(カラーBJプリンタ) 29,800円
プリンタケーブル 3,000円
マウスパッド プレゼント
キーボートカバー プレゼント
入門ビデオ プレゼント

定価合計310,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

7,800円×24回	ボーナス21,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス23,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス なし

プラン826 DESKPOWER CM2

FMV-5DCM2(一体型、P120、16MB、1GBHD、288FAXモデム、TVチューナ) 338,000円
MJ-510C(カラーインクジェットプリンタ) 39,800円
プリンタケーブル 3,000円
マウスパッド プレゼント
キーボートカバー プレゼント
入門ビデオ プレゼント

定価合計380,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

9,900円×24回	ボーナス25,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス23,000円×6回
7,500円×48回	ボーナス なし

プラン827 DESKPOWER SE25

FMV-5DSE25(P133、16MB、1.6GBHD、288FAXモデム、15″CRT) 308,000円
MJ-510C(カラーインクジェットプリンタ) 39,800円
プリンタケーブル 3,000円
マウスパッド プレゼント
キーボートカバー プレゼント
入門ビデオ プレゼント

定価合計350,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス23,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス24,000円×6回
6,900円×48回	ボーナス なし

プラン828 DESKPOWER SE25

FMV-5DSE25(P133、16MB、1.6GBHD、288FAXモデム、15″CRT) 308,000円
MJ-810C(カラーインクジェットプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 3,000円
GT-5000WINS 59,800円
AHA1520B95(SCSIインターフェースボード) 14,800円
SCSIケーブル 4,600円
マウスパッド プレゼント
キーボートカバー…プレゼント 入門ビデオ…プレゼント

定価合計450,000円 ➡ウェーブ・アイ特価

7,900円×36回	ボーナス21,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,000円×8回
7,300円×60回	ボーナス なし

プラン829 DESKPOWER SE27

FMV-5DSE27(P133、16MB、1.6GBHD、288FAXモデム、17″CRT) 348,000円
BJC-455J(A3対応カラーBJプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
マウスパッド プレゼント
キーボートカバー プレゼント
入門ビデオ プレゼント

定価合計430,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

7,900円×36回	ボーナス19,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス22,000円×8回
7,100円×60回	ボーナス なし

プラン830 DESKPOWER SP25

FMV-5DSP25(P150、16MB、1.6GBHD、288FAXモデム、15″CRT) 348,000円
MJ-810C(カラーインクジェットプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 3,000円
マウスパッド プレゼント
キーボートカバー プレゼント
入門ビデオ プレゼント

定価合計410,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス32,000円×4回
7,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
8,300円×48回	ボーナス なし

プラン831 DESKPOWER SP25

FMV-5DSP25(P150、16MB、1.6GBHD、288FAXモデム、15″CRT) 348,000円
MJ-810C(カラーインクジェットプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 3,000円
CP-100(EPSONデジタルカメラ) 69,800円
CP-100M2(2MB増設メモリ) 15,000円
マウスパッド プレゼント
キーボートカバー プレゼント
入門ビデオ プレゼント

定価合計495,600円 ➡ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
5,800円×48回	ボーナス24,000円×8回
8,200円×60回	ボーナス なし

プラン832 DESKPOWER SP27

FMV-5DSP27(P150、16MB、1.6GBHD、288FAXモデム、17″CRT) 388,000円
MJ-810C(カラーインクジェットプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 3,000円
マウスパッド プレゼント
キーボートカバー プレゼント
入門ビデオ プレゼント

定価合計450,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
7,500円×60回	ボーナス なし

プラン833 DESKPOWER TE25

FMV-5DTE25(タワー型、P133、16MB、1.6GBHD、288FAXモデム、15″CRT) 358,000円
MJ-510C(カラーインクジェットプリンタ) 39,800円
プリンタケーブル 3,000円
マウスパッド プレゼント
キーボートカバー プレゼント
入門ビデオ プレゼント

定価合計400,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

6,900円×36回	ボーナス20,000円×6回
3,900円×48回	ボーナス24,000円×8回
6,600円×60回	ボーナス なし

プラン834 DESKPOWER TE25

FMV-5DTE25(タワー型、P133、16MB、1.6GBHD、288FAXモデム、15″CRT) 358,000円
BJC-610JW(カラーBJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 3,000円
VTR-575(ビデオキャプチャー、TVチューナ) 59,800円
RG-109(タワー型専用パソコンデスク、W800×D773×H1260) 23,000円
RZC-11L(椅子、アームレスト付、上下調節ガスシリンダー) 17,900円
マウスパッド…プレゼント キーボートカバー…プレゼント 入門ビデオ…プレゼント

定価合計430,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

9,900円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス26,000円×8回
8,500円×60回	ボーナス なし

プラン835 DESKPOWER TS27

FMV-5DTS27(タワー型、P150、16MB、1.6GBHD、288FAXモデム、17″CRT) 438,000円
BJC-455J(A3対応カラーBJプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
RG-109(タワー型専用パソコンデスク、W800×D773×H1260) 23,000円
RZC-11L(椅子、アームレスト付、上下調節ガスシリンダー) 17,900円
マウスパッド プレゼント
キーボートカバー……プレゼント 入門ビデオ……プレゼント

定価合計520,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

7,900円×48回	ボーナス19,000円×8回
5,900円×60回	ボーナス20,000円×10回
8,000円×72回	ボーナス なし

プラン836 DESKPOWER TS27M

FMV-5DTS27M(タワー型、P150、16MB、1.6GBHD、288FAXモデム、17″CRT、MO) 488,000円
BJC-610JW(カラーBJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 3,000円
GT-8500WINS 99,800円
SCSIケーブル 4,600円
マウスパッド プレゼント
キーボートカバー プレゼント
入門ビデオ プレゼント

定価合計560,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

9,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス24,000円×10回
9,500円×72回	ボーナス なし

プラン837 DESKPOWER TP27

FMV-5DTP27(タワー型、P166、32MB、1.6GBHD、288FAXモデム、17″CRT) 588,000円
BJC-455J(A3対応カラーBJプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,000円
マウスパッド プレゼント
キーボートカバー プレゼント
入門ビデオ プレゼント

定価合計670,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

8,900円×48回	ボーナス27,000円×8回
6,900円×60回	ボーナス25,000円×10回
9,600円×72回	ボーナス なし

メモリー増やしてWin95が超快適!!

8MB(4MB×2枚)……16,900円
16MB(8MB×2枚)……29,800円
32MB(16MB×2枚)……49,800円

高速EDORAM 新型デスクパワーとセットでご購入の方はさらに 3,000円引!!

プラン846 BIBLO 52NA2S

FMV-52NA2S (P120、16MB、1GBHD、CD、11.3″TFT)
BJC-210J
プリンタケーブル

ウェーブ・アイ特価
電話にてお問合せ下さい

TOWNS

プラン856 FMV-TOWNS-Fresh GE

FMV-TOWNS-GE(P120、16MB、1.2GBHD、15″CRT) 358,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 3,000円

定価合計410,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

8,100円×24回	ボーナス26,000円×4回
4,300円×36回	ボーナス24,000円×6回
6,200円×48回	ボーナス なし

プラン857 FMV-TOWNS-Fresh GM

FMV-TOWNS-GM(P120、16MB、1.2GBHD、15″CRT、TVチューナ) 418,000円
MJ-810C(カラーインクジェットプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 3,000円

定価合計480,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

4,900円×36回	ボーナス20,000円×6回
2,700円×48回	ボーナス21,000円×8回
4,900円×60回	ボーナス なし

プラン858 FMV-TOWNS-H2

FMV-TOWNS-H2(P150、16MB、1.2GBHD) 318,000円
CPD-17SF8R(17″CRT、トリニトロン) 99,800円
MJ-510C(カラーインクジェットプリンタ) 39,800円
プリンタケーブル 3,000円

定価合計460,600円 ➡ウェーブ・アイ特価

4,400円×36回	ボーナス23,000円×6回
2,900円×48回	ボーナス20,000円×8回
4,900円×60回	ボーナス なし

ビブロ

プラン847 BIBLO 53NA2S

FMV-53NA2S (P133、16MB、1GBHD、CD、12.1″TFT)
BJC-610JW(カラーBJプリンタ)
プリンタケーブル

ウェーブ・アイ特価
電話にてお問合せ下さい

プラン848 BIBLO 50NLWS

FMV-50NLWS (P100、16MB、850MBHD、TFT)
BJC-35V(小型カラーBJプリンタ)
プリンタケーブル

ウェーブ・アイ特価
電話にてお問合せ下さい

マッキントッシュ

プラン843 Performa5270

Performa5270 16MB/1.2GB (PPC603E100、14″、288モデム、TVキャプチャー)
Coler Style Writer1500
プリンタケーブル

ウェーブ・アイ特価

9,900円×24回	ボーナス24,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス28,000円×6回
7,500円×48回	ボーナス なし

プラン844 Performa5420

Performa5420 16MB/1.6GB (PPC603E120、15″、288モデム、TVキャプチャー)
Coler Style Writer2500

ウェーブ・アイ特価
電話にてお問合せ下さい

アウトレット

DESKPOWER SX FMV57D4S6B(P75)
特価 108,000円

他にも多数あり!! お問い合せ下さい

周辺機器

メモリ ★★★★★★★★★★★★★★	GT5000WIN……44,000円	ES-3000(チノン)……83,000円
4MB72PIN70Ns(ノンパリティ)2枚…17,800円	IX-4025……36,000円	FAXモデム ★★★★★★★★★★
8MB72PIN70Ns(ノンパリティ)2枚…29,800円	ASC-600……28,000円	MS-288FB2……17,800円
16MB72PIN60Ns(ノンパリティ)2枚 49,800円	ASC-600N……29,800円	WN-3417CRN(内蔵ISA)……16,800円
TA ★★★★★★★★★★★★★★★	FS-1200WIN……51,000円	ODP ★★★★★★★★★★★★★★
TA-770……34,000円	デジタルカメラ★★★★★★★★★★	JBOXPODP5V83……29,000円
PC-IT45……38,000円	QV-10A(カシオ)……39,800円	JBOXPODP5V133……41,000円
COMSTARS PlusPC Dash 43,800円	CP-100(エプソン)……49,800円	JBOXPODP3V125……41,000円
スキャナ ★★★★★★★★★★★★	POWER SHOT600(キャノン) 94,000円	JBOXPODP3V150……50,000円
GT8500WIN……73,000円	DC-1S(リコー)……128,000円	JBOXPODP3V166……67,000円

エプソン

プラン849 vividy NOTE

VN-510ET(P100、11.3″TFT、6倍CD、1.3GBHD、TFT) 478,000円
BJC-35V(小型カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 3,000円

定価合計535,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

8,900円×36回	ボーナス21,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス28,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス なし

プラン850 vividy NOTE

VN-513ET(P133、12.1″TFT、6倍CD、1.3GBHD、VRAM2MB) 598,000円
MJ-810C(カラーインクジェットプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 3,000円

定価合計660,800円 ➡ウェーブ・アイ特価

8,800円×48回	ボーナス21,000円×8回
5,900円×60回	ボーナス26,000円×10回
8,900円×72回	ボーナス なし

NEW vividy TOWER 予約受付中！

★P200、PD内蔵、2GBHD、3D、288FAXモデム
★P166、PD内蔵、2GBHD、3D、288FAXモデム
★P166、6倍速4連装CD等！

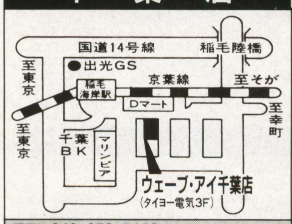
お葉書でのご注文もOK!!

■振込先
横浜銀行 湘南台支店
当座0000467

252-□□
神奈川県藤沢市湘南台1-11-5 門倉ビル3F
ウェーブ・アイ行 通信販売課

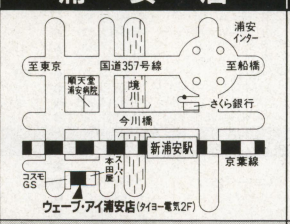
注文書
1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢
5.職業
6.保護者名(未成年者の方)
7.商品名
8.支払方法(現金一括・クレジット)
9.雑誌名
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

千葉店



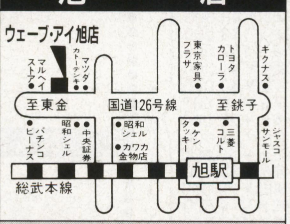
TEL.043-279-7118 千葉市美浜区高洲3-14-2

浦安店



TEL.0473-53-7632 浦安市今川1-13-27 2F

旭店



TEL.0479-64-2115 千葉県旭市二-2855

全国配送！指定日配送！代金引換OK！
組替自由！最高84回払！お見積り無料！
FAXでの注文もOK！FAX.0466-44-0272

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ
神奈川県藤沢市湘南台1-11-5 門倉ビル3F

富士通FMLABだから安心!!

WAVE EYE 株式会社ウェーブ・アイ

P&Aならではの
新品パソコン
5年保証

〈業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"〉
最高の保証システム
①業界最長の新品パソコン5年保証（メーカー1年＋P&A4年保証）
（※モニター・プリンター1年保証!! ※一部商品は除きます。）
②中古パソコンの３ヶ月保証
（モニター・プリンターも3ヶ月保証）
③初期不良交換ＯＫ!!
（※新品商品に限らせていただきます。）（限定商品、完了品除く）
④配達日の指定ＯＫ!!
⑤夜間配送もＯＫ!!
（※PM6：00～PM8：00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム
①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利
③月々の支払いは￥１,０００より
④９ヶ月先からのスキップ払いＯＫ!!
⑤８４回までの分割、ボーナス併用ＯＫ!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで１０回払いＯＫ!!
⑨現金一括払いＯＫ!!
⑩商品到着払いＯＫ!!〈代引き手数料が必要になります。10万円まで900円〉
（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

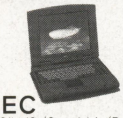
注目!!３ケ月先の一括払い手数料無料（８月末／９月末／10月末のいずれかをご指定下さい。）

NOTE （送料￥1,000）

■NEC
PC-9821Nb7／C8
●Pentium／75MHz・8MB
●10.4インチ TFTカラー
●HDD：810MB（Win95 or 3.1）
●CD-ROM（4倍速）
定価￥448,000
▶P&A特価￥274,800

■NEC New
PC-9821Na12／S10F
●Pentium／120MHz・16MB
●12.1インチ TFTカラー
●HDD：1GB・FAXモデム
定価￥538,000
P&A特価￥374,800

■NEC
PC-9821Na13／H10
●Pentium／133MHz・16MB
●12.1インチ TFTカラー
●HDD：1GB
定価￥720,000
▶P&A特価￥434,800



■NEC
PC-9821La10／8 model A／B
●Pentium／100MHz・16MB
●9.5インチ TFTカラー
●HDD：810MB（一太郎6.3他）
定価￥438,000
▶P&A特価￥264,800

■NEC

●PC-9821Nb7／5	定価￥398,000	▶特価￥229,800
●PC-9821Na12／S8 NEW	定価￥488,000	▶特価￥339,800
●PC-9821Na13／C10〈限定〉	定価￥630,000	▶特価￥359,800
●PC-9821La7／D5modelA／B	定価￥298,000	▶特価￥209,800
●PC-9821La10／8modelA／B	定価￥438,000	▶特価￥264,800
●PC-9821La10／5modelA／B	定価￥358,000	▶特価￥232,000

NEC（9801／9821）シリーズ （送料￥2,000）

●PC-9821V12／S5R model A／B	定価￥288,000	▶特価￥184,800
●PC-9821V12／S5R model C／D	定価￥313,000	▶特価￥198,000
●PC-9821V12／S7R model A／B	定価￥338,000	▶特価￥219,800
●PC-9821V12／S7R model C／D	定価￥363,000	▶特価￥229,800
●PC-9821V13／S5R model A／B	定価￥328,000	▶特価￥208,000
●PC-9821V13／S5R model C／D	定価￥368,000	▶特価￥228,000
●PC-9821V13／S7R model A／B	定価￥378,000	▶特価￥239,800
●PC-9821V13／S7R model C／D	定価￥418,000	▶特価￥269,000
●PC-9821V10／C4R model E／F	定価￥318,000	▶特価￥206,000
●PC-9821Xa12／K8＋ACM-515	定価￥334,800	▶特価￥199,800
●PC-9821Xa12／K12＋ACM-515	定価￥354,800	▶特価￥231,800
●PC-9821Xa13／K12＋ACM-515	定価￥344,800	▶特価￥226,800
●PC-9821Xa13／K16＋ACM-515	定価￥394,800	▶特価￥261,000
●PC-9821Xa16／R12＋ACM-515	定価￥404,800	▶特価￥265,800
●PC-9821Xa16／R16＋ACM-515	定価￥454,800	▶特価￥299,800
●PC-9821Xv13／R16＋ACM-515	定価￥364,800	▶特価￥246,800
●PC-9821Xt16／R16＋ACM-515	定価￥696,800	▶特価￥448,800
●PC-9821Cb10／T model A／B	定価￥298,000	▶特価￥204,800
●PC-9821Cu10／D model A／B NEW	定価￥338,000	▶特価￥233,000
●PC-9821CX13／S5T model A／B	定価￥398,000	▶特価￥249,800
●PC-9821CX13／S7M model A／B	定価￥478,000	▶特価￥299,800
●PC-9821Ct16／F model A／B NEW	定価￥498,000	▶特価￥343,000
●PC-9821Cr13／T model A／B	定価￥398,000	▶特価￥269,800

FUJITSU FMVシリーズ （送料￥2,000）

NEW DESK POWER

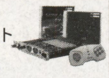
●FMV-5DCE21／22／23	定価￥278,000	▶P&A特価Tel下さい!!
●FMV-5DSE251／252／253	定価￥308,000	▶P&A特価Tel下さい!!
●FMV-5DSE271／272／273	定価￥348,000	▶P&A特価Tel下さい!!
●FMV-5DSP251／252／253	定価￥348,000	▶P&A特価Tel下さい!!
●FMV-5DSP271／272／273	定価￥388,000	▶P&A特価Tel下さい!!
●FMV-5DTE251／252／253	定価￥358,000	▶P&A特価Tel下さい!!
●FMV-5DTS271／272／273	定価￥438,000	▶P&A特価Tel下さい!!
●FMV-5DTS271M／272M／273M	定価￥488,000	▶P&A特価Tel下さい!!
●FMV-5DTP271／272／273	定価￥588,000	▶P&A特価Tel下さい!!

PC-9801/9821セットのモニターを変更の場合は

※（注）VALUE・STAR等のCRTセットモデルは・モニターの変更は出来ません。
<セットのモニター：ACM-515（α・DATA）（15″・0.28・WIN95対応）……定価￥56,800>

●MF-8515F（iiyama）（15″・0.28）	定価￥ 39,800に変更の場合	￥ 1,000
●MF-8617E（iiyama）（17″・0.26）	定価￥ 79,800に変更の場合	￥28,800
●MF-8617ES（iiyama）（17″・0.26）	定価￥ 84,800に変更の場合	￥32,800
●MT-8617E（iiyama）（17″・0.25ダイヤトロン）	定価￥ 99,800に変更の場合	￥43,800
●MT-8617ES（iiyama）（17″・0.25ダイヤトロン）	定価￥104,800に変更の場合	￥48,800
●MF-8221E（iiyama）（21″・0.28）	定価￥168,000に変更の場合	￥113,000
●MT-8521E（iiyama）（21″・0.3ダイヤトロン）	定価￥198,000に変更の場合	￥137,000
●RD-17GX（17″・0.25ダイヤトロン）	定価￥128,000に変更の場合	￥41,000
●RD-17GII（三菱）（17″・0.25ダイヤモンドトロン）	定価￥198,000に変更の場合	￥60,000
●PC-KM153R2（NEC）（15″・0.28）	定価￥ 69,800に変更の場合	￥ 6,800
●PC-TM151（NEC）（15″・0.28・TV付）	定価￥ 79,800に変更の場合	￥26,000
●PC-TM171（17″・0.28・TV付）	定価￥128,000に変更の場合	￥63,000
●PC-KM154（NEC）（15″・0.28）	定価￥ 99,800に変更の場合	￥33,000
●PC-KM173R（NEC）（17″・0.28）	定価￥118,000に変更の場合	￥39,800
●PC-KM174（NEC）（17″・0.28）	定価￥178,800に変更の場合	￥79,000
●LCM-15FX（ロジテック）（15″・0.28）	定価￥ 49,800に変更の場合	￥ 4,800
●LCM-17FX（ロジテック）（17″）	定価￥ 79,800に変更の場合	￥27,500
●MS-4V／15N（I／Oデータ）（15″・0.28）	定価￥ 54,800に変更の場合	￥ 8,000
●MS-5V／17N（I／Oデータ）（17″・0.28）	定価￥ 84,800に変更の場合	￥29,800
●CPD-15SF8（SONY）（15″・0.25トリニトロン）	定価￥ 64,800に変更の場合	￥16,000
●CPD-17SF8R（SONY）（17″・0.25トリニトロン）	定価￥ 99,800に変更の場合	￥41,800
●EV151（TAXAN）（15″・0.25トリニトロン）	定価￥ 74,800に変更の場合	￥11,800

を加算して下さい。



■NEC（PC-98対応ゲーム・アクセラレータ）
PC-FXGAキャンペーンセット
（PC-FXGA＋GMAKERスタータ・キット）
定価￥65,800 特価￥44,800

■NEC
Aterm IT45-DSU（TA）
アナログ2ポート・DSU内蔵
定価￥64,800 特価￥46,800

今月の特選品

■NEC（98MATE-X）
（拡張性とコストパフォーマンス・ミニタワー機）
PC-9821XV13／R16
・Pentium／133MHz・16MB
・HDD1.6GB（WIN95）※CRTは別売です
￥308,000円の品
P&A特価￥214,800

■NEC
（VALUE STAR・FAXモデム内蔵モデル）
PC-9821V12／S5Rmodel・C
・Pentium／120MHz・16MB
・HDD850MB（一太郎6.3他）※CRTは別売です
・CD-ROM・FAXモデム
・15″CRT付
￥313,000円の品
P&A特価￥ 198,000

■Fujitsu
（NEW DESK POWER）
FMV-5DSE251／253
・Pentium／133MHz・16MB
・HDD1.2GB（一太郎他）
・CD-ROM（6倍速）
・15″CRT付
￥308,000円の品
P&A特価TEL下さい!!

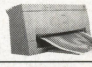
■SONY
（17インチマルチスキャンCRT）
CPD-17SF8R
・トリニトロン管
・AGピッチ：0.25
￥99,800円の品
P&A特価￥73,800

■iiyama
（17インチマルチスキャンCRT）
MT-8617E
・ダイヤモンドトロン管
・AGピッチ：0.25
￥10,800円の品
P&A特価￥75,800

■NEC（98MATE・X）
PC9821Xa13／K12
・Pentium／133MHz・16MB
・HDD1.2GB（WIN95）
※CRTは別売りです
￥288,000円の品
P&A特価￥194,800

■NEC（New・CanBe！）
PC9821CT16／FmodelA／B
・Pentium／166MHz・16MB
・HDD1.6GB（一太郎他）
・MIDI音源・インターネット対応
￥498,000円の品
P&A特価￥343,000

プリンターセット PCケーブル付 （送料￥1,000）



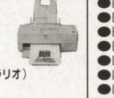
■Canon
（BJ・カラープリンタ）
BJC-455J
●A3対応 ●ハイスピード720dpi
定価￥79,800
P&A特価￥58,800

■EPSON 限定
（エスパー・マッハ・カラープリンタ）
MJ-900C
●A4サイズ ●超高画質カラー
定価￥108,000
P&A特価￥45,800

■NEC
限定
（カラーインクジェット・プリンタ）
PC-PR101／J110R［PICTY・110R］
定価￥49,800
P&A特価￥18,500

■NEC
限定
（カラーインクジェットプリンタ）
PC-PR101／J180［PICTY・180］
●600×300dpi（カラー）
●180字／秒・ASF付
定価￥64,800
P&A特価￥29,800

■EPSON
（マッハ・ジェットカラープリンタ）
MJ-500C
（PCケーブル付）
定価￥49,800
P&A特価￥23,800



■EPSON
（マッハ・ジェットカラーカラリオ）
◎MJ-800C
●720dpi
定価￥79,800
P&A特価￥36,500

■ＮＥＣ

●PC-PR101／J100L	定価￥ 39,800	▶特価￥ 28,500
●PC-PR101／J110R	定価￥ 49,800	▶特価￥ 18,500
●PC-PR101／J180	定価￥ 64,800	▶特価￥ 29,800
●PC-PR101／J200	定価￥ 49,800	▶特価￥ 37,800
●PC-PR101／J400	定価￥ 89,800	▶特価￥ 52,800
●PC-PR201／65LA	定価￥148,000	▶特価￥ 97,800
●PC-PR201／65	定価￥115,000	▶特価￥ 69,800
●PC-PR201／40	定価￥ 59,800	▶特価￥ 38,800
●PC-PR820／3	定価￥160,000	▶特価￥112,800
●PC-PR830L	定価￥ 79,800	▶特価￥ 56,800
●PC-PR1000EW	定価￥ 98,000	▶特価￥ 58,500
●PC-PR2000E	定価￥198,000	▶特価￥129,000

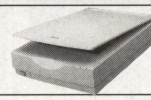
■エプソン

●MJ-510C	定価￥ 39,800	▶特価￥ 29,000
●MJ-810C	定価￥ 59,800	▶特価￥ 44,500
●MJ-910C	定価￥ 89,800	▶特価￥ 56,500
●MJ-1100	定価￥ 79,800	▶特価￥ 59,800
●MJ-3000CU（カラーキット付）	定価￥148,000	▶特価￥105,800
●MJ-5000C	定価￥198,000	▶特価￥126,800
●MJ-5100C	定価￥198,000	▶特価￥142,000
●VP-600	定価￥ 74,800	▶特価￥ 48,800
●VP-1100	定価￥ 79,800	▶特価￥ 46,000
●VP-1700	定価￥128,000	▶特価￥ 94,800
●LP-1700	定価￥108,000	▶特価￥ 79,800
●LP-8200	定価￥188,000	▶特価￥138,000

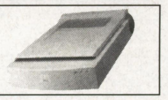
■キャノン

●BJ-30V	定価￥ 39,800	▶特価￥ 21,800
●BJC-35V	定価￥ 54,800	特価￥ 29,500
●BJC-210J	定価￥ 29,800	▶特価￥ 20,800
●BJC-400J	定価￥ 59,800	▶特価￥ 26,800
●BJC-410J	定価￥ 59,800	▶特価￥ 44,800
●BJC-610JW	定価￥ 69,800	▶特価￥ 51,800
●LBP-210	定価￥ 59,800	▶特価￥ 44,800
●LBP-310	定価￥ 79,800	▶特価￥ 59,800
●LBP-830	定価￥278,000	▶特価￥198,000
●LBP-720	定価￥198,000	▶特価￥138,000
●LBP-730	定価￥248,000	▶特価￥169,800

スキャナ （送料￥1,000）



■EPSON
GT-8500WIN
●1024階調入力／400dpi
定価￥99,800
特価￥72,800



■EPSON
GT-5000WINP／WINS
●A4／300dpi
定価￥59,800
P&A特価￥43,800

■EPSON
●GT-5000WINP／WINS（300dpi）……特価 ￥43,800
●GT-90000WIN（1024階調／600dpi） 特価￥103,800
■HP
●SCAN JET 4C（600DPI,1PASS SCAN,98用）…特価￥102,000
●SCAN JET 4P（300DP,OCRソフト付 ,98用）…特価 ￥62,800
■シャープ
●JX-250N（400dpi）……特価￥49,800
■メルコ
●CBN-S（カラーハンディ）……特価￥31,000
■アルファデータ
●ASC-600N（600dpi、シートフィーダ式）…特価￥26,800

アクセラレータボード、etc. （送料￥1,000）

■EPSONカラリオPHOTO
●高解象度35万画素
●5種類の「カラリオ・ソフト」付
●接続ケーブル付
●CP-100
定価￥69,800
P&A特価￥52,000

■ウィンドウアクセラアレータ
●GA-98NBII（I／O,Cバス用,VRAM-2M、SB付）…特価￥18,000
●GA-DRV2／98（I／O,Cバス用,VRAM-2M、SB付）…特価￥21,800
●GA-DRV4／98（I／O,Cバス用,VRAM-2M、SB付）…特価￥29,800
●GA-DRV2／PCI（I／O,PCI用,VRAM-2M）……特価￥20,200
●GA-DRV4／PCI（I／O,PCI用,VRAM-4M）……特価￥28,800
●GA-968V2／PCI（I／O,PIC用,VRAM-2M）……特価￥29,600
●GA-968V4／PCI（I／O,PIC用,VRAM-4M）……特価￥41,300
●GA-KIT-98CI（I／O,PCI用接続KIT）……特価￥ 3,300
●WGN-V2（メルコ,Cバス用,VRAM-2M,ソフトMPG）…特価￥15,500
●WGN-V4（メルコ,Cバス用,VRAM-4M,ソフトMPG）…特価￥18,000
●WSN-V2M（メルコ,Cバス用,VRAM,MPG,PCM）…特価￥31,000

●WGP-VG2（メルコ,PCI用,VRAM-2M,3D対応）…特価￥21,800
●Winnote98（キュービジョン,Note用,FM,PCM）…特価￥35,600
●WinDuo（キュービジョン,Cバス用,FM,PCM）…特価￥35,600
●SRO-F（WSN-V2M用、FM音源チップ）……特価￥ 4,800
●TVW-N98（関西電機TVチューナ）……特価￥ 9,800
●TVW-PN98（関西電機、ビデオキャプチャー）……特価￥28,800
●TVW-PTVT（関西電機、TVチューナー）……特価￥ 9,500
●TVW-PMPEG（関西電機、MPEG再生）……特価￥14,300
●MBN-D（メルコ、MPEG&オーバーレイボード）……特価￥31,000
●TVCC-1（C・テクニカ、PCMCIA用,TV&キャプチャ）……特価￥41,100
●TVA-1（C・テクニカ、スタンドアローン式TVチューナ）……特価￥27,200
●XRGB-1（電波新聞社,GAME出力アダプタ）……特価￥20,800
●スロット-3C（C・テクニカ、3スロット組立式用拡張ボックス）…特価￥12,600
●FAN-98（C・テクニカ、ノート用ファンユニット）……特価￥ 3,900
●MC-RS98（マイクロコア・高速RS232Cボード）……特価￥12,200
●RSB-2000（メディアインテリジェント・高速RS232Cボード）…特価￥13,100
●GV-MTV／98（I／O多機能ビデオボード）……特価￥35,000
●EZ100A（エプソン、Zipドライブ）……特価￥20,800
●LZD-100（ロジテック、Zipドライブ、ケーブル付）……特価￥18,800
●LM-100ZP3（Zipメディア3、3枚組）……特価￥ 6,980

モデム＆FAXモデム （送料￥1,000）

■アイワ
●PV-JF288W（FAX／DATAカードモデル）……特価￥29,800
●PV-EF2880（28800bps・ボックス型）……特価￥19,800
●PV-BF288M2（28800bps・ボックス型）……特価￥23,900
■マイクロコア
●MC288XE（28800bps・ボックス型）……特価￥18,500
■オムロン
●ME2814BII（28800bps・ボックス型）……特価￥21,800
●MA2814B（28800bps・ボックス型）……特価￥19,800
■I・Oデータ
●DFM288（28800bps・ボックス型）……特価￥23,200

●PCML-288（FAX／DATAカードモデム）……特価￥23,800
■ロジテック
●LFM-288us（ブラウザソフト付）……特価￥22,200
●LPM-FM288（FAX／DATEカードモデム）……特価￥29,800
■マイクロコム
●DESK Porte（28800bps・ボックス型）……特価￥17,500
●DESK Porte INTERNET（ブラウザソフト付）……特価￥19,500
〈ターミナルアダプタ〉
●TA-64H-95（ヒューコム）……特価￥39,800
●PCLINK TA2A／DSU（OKI）……特価￥62,800
●ALEX-64／HE（三双電機）……特価￥37,800

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

■I/O DATA
HDS-1G/98PC1
●PCIバス用/1GB
●10.5ms/448kb
定価¥56,800
P&A特価¥44,800

■メルコ
DSC-N1000N
●SCSI-2/1GB
定価¥48,000
P&A特価¥38,000

■Logitec
SHD-BA1000U（増設用）
●1GB・11ms/256kb
●SCSIケーブル付
定価¥43,800
P&A特価¥30,800

■Logitec
SHD-BA1000P
●10ms/512K
●LHA-301付属
定価¥49,800
P&A特価¥34,800

■I/O DATA
HDV-1G/98 III
●NEC製ドライブ採用
●SCSI-2/1GB
定価¥46,800
P&A特価¥37,000

■I/O DATA
HDN-810M（98NOTO内臓）
●セカンド・IDEバスコネクタ
●13ms/128K
定価¥58,800
P&A特価¥45,800

ハードディスク （送料¥1,000）

■Logitec
●SHD-BA540P …… 定価¥36,800▶特価¥26,800
●SHD-BA1000P …… 定価¥49,800▶特価¥34,800
●SHD-BA2000P …… 定価¥99,800▶特価¥55,500
●LHD-NS520（98Note内蔵）…… 定価¥48,000▶特価¥31,500
●LHD-NS800 …… 定価¥75,000▶特価¥43,500
●LHD-D540K …… 定価¥29,000▶特価¥20,500
●LHD-D850K …… 定価¥36,000▶特価¥25,000
●LHD-D1200K …… 定価¥47,000▶特価¥32,800

■I/O-DATA
●HDS-540M/98-L …… 定価¥35,500▶特価¥28,500
●HDS-1G/98-L …… 定価¥49,000▶特価¥35,800
●HDS-2G/98 …… 定価¥102,000▶特価¥69,800
●HDS-1G/98 III …… 定価¥49,000▶特価¥38,300
●HDS-2G/98 III …… 定価¥76,800▶特価¥60,800
●HDS-1G/98PCI …… 定価¥56,800▶特価¥44,800
●HDS-2G/98PCI …… 定価¥84,800▶特価¥66,800
●HDV-1G/98 III …… 定価¥46,800▶特価¥37,000
●HDV-1.6G/98 III …… 定価¥56,800▶特価¥45,000
●HDV-2G/98 III …… 定価¥66,800▶特価¥52,800
●HDV-1G（増設用）…… 定価¥39,800▶特価¥31,500
●HDV-1.6G（増設用）…… 定価¥49,800▶特価¥39,500
●HDV-2G（増設用）…… 定価¥59,800▶特価¥47,300
●HDN-540M（98Note内蔵）…… 定価¥41,800▶特価¥33,800
●HDN-810M（98Note内蔵）…… 定価¥58,800▶特価¥45,800
●HDN-1G（98Note内蔵用）…… 定価¥63,000▶特価¥48,800

■メルコ
●DSC-N1000N …… 定価¥48,000▶特価¥38,000
●DSC-N2000N …… 定価¥69,800▶特価¥55,000
●DSC-N1000P（PCIバス用）…… 定価¥56,000▶特価¥44,500
●DSC-N2000P（PCIバス用）…… 定価¥79,800▶特価¥63,000
●DSC-S1000（増設用）…… 定価¥41,000▶特価¥32,800
●DSC-S2000（増設用）…… 定価¥62,000▶特価¥49,000
●DNG-831（BX4内蔵）…… 定価¥34,800▶特価¥27,000
●DNG-1024（BX4内蔵）…… 定価¥47,000▶特価¥36,500
●DNG-1240（BX4内蔵）…… 定価¥49,800▶特価¥38,700
●DNC-B831（BX3内蔵）…… 定価¥37,000▶特価¥28,800
●DNC-B1240（BX3内蔵）…… 定価¥52,000▶特価¥40,500
●DNN-497S（98Note内蔵）…… 定価¥39,800▶特価¥31,800
●DNN-790S（98Note内蔵）…… 定価¥59,800▶特価¥47,800
●DNN-1187S（98Note内蔵）…… 定価¥89,800▶特価¥70,800
●DEN-497J（EPSON PC内蔵）…… 定価¥49,800▶特価¥38,800

MO （送料¥1,000）

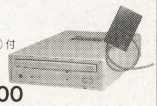
■Logitec
●LMO-450H（230M）…… 定価¥95,000▶特価¥55,500
●LMO-450H-98（230M）…… 定価¥99,000▶特価¥57,800
●LMO-400F NEW …… 定価¥56,800▶特価¥42,500
●LMO-400F-98 NEW …… 定価¥59,800▶特価¥44,800
●LMO-420S NEW …… 定価¥62,000▶特価¥46,500
●LMO-420NB NEW …… 定価¥72,000▶特価¥53,800
●LMO-480H …… 定価¥89,000▶特価¥60,800
NEW ●LMO-640 …… 定価¥118,800▶特価¥87,800

■I/O・DATA
●RM-MO640F …… 定価¥118,800▶特価¥89,800

■メルコ
●MOS-S230（128/230M）…… 定価¥57,000▶特価¥45,800

CD-ROM （送料¥1,000）

■NOVAC
NV-CD410（4倍速）
●PCMCIA（TYPE II）IDE I/F付
●CCDVP95（ビデオCD再生ソフト）付
●Windows95用
P&A特価¥19,800



■Logitec
●SCD-440（4.4倍速）…… 定価¥25,800▶特価¥18,800
●LCD-601（6倍速）…… 定価¥39,800▶特価¥25,500
●LCD-600AK（F・ベイ用・6倍速）定価¥34,800▶特価¥27,500

■I/O・DATA
●CDG-PX44（4.4倍速）…… 定価¥29,800▶特価¥18,000
●CDG-PX44 PCSC（4.4倍速、PCSC II付）…… 定価¥42,800▶特価¥29,600
●CDV-AB6（F・ベイ用・6倍速）…… 定価¥25,800▶特価¥18,800
●CDG-TX67（6.7倍速）…… 定価¥32,000▶特価¥25,800
●CDG-TX67/PCSC（6.7倍速、PCSC IAカード付）定価¥43,000▶特価¥34,600

■メルコ
●CDS-6C（6倍速、PCMCIAカード付）定価¥56,000▶特価¥36,800
●CDS-4ES（4倍速）…… 定価¥24,800▶特価¥16,600
●CDS-4EC（4倍速、PCMCIAカード付）定価¥41,000▶特価¥28,700
●CDS-4EN（4倍速、I/F付）…… 定価¥33,000▶特価¥24,700
●CDS-44S（4.4倍速）…… 定価¥27,000▶特価¥11,800
●CDS-6S（6倍速）…… 定価¥39,800▶特価¥25,400
●CDI-8FB（F・ベイ用8倍速）…… 定価¥24,800▶特価¥20,000

メモリ （送料¥700）

■メルコ
●EAC-4M（Ap2/As2）…… 特価¥23,400
●EAC-8M（Ap2/As2）…… 特価¥40,400
●EMF-4M（As3、Ap3 他SIMM 増設用）…… 特価¥10,200
●EMF-8M（As3、Ap3 他SIMM 増設用）…… 特価¥18,200
●EMF-16M（As3、Ap3 他SIMM 増設用）…… 特価¥34,000
●EMF-P4M（NEC、EPSON SIMM 増設用）…… 特価¥9,800
●EMF-P8M（NEC、EPSON SIMM 増設用）…… 特価¥17,100
●EMF-P16M（NEC、EPSON SIMM 増設用）…… 特価¥31,600
●EMW-P8M（NEC、EPSON Pentiumマシン用）…… 特価¥17,100
●EMW-P16M（NEC、EPSON Pentiumマシン用）…… 特価¥31,600
●EMW-P32M（NEC、EPSON Pentiumマシン用）…… 特価¥60,300
●EXB-4M（BX2、BS2、BA2 Xe、Xs、Xp、Xn Be、Bs他）…… 特価¥12,500
●EXB-8M（BX2、BS2、BA2 Xe、Xs、Xp、Xn Be、Bs他）…… 特価¥20,400
●EXB-16M（BX2、BS2、BA2 Xe、Xs、Xp、Xn Be、Bs他）…… 特価¥36,000
●EAB-4000Y（Ap、As、Ae Be、Bs）…… 特価¥21,700
●EAB-12MY（Ap、As、Ae Be、Bs）…… 特価¥56,000
●ECB-0M（Cb）…… 特価¥3,500
●ESE-0MY（Cx、Ce2、Cs2）特価¥3,500
●EC2-0M（Cb2）…… 特価¥3,500
●ECF-0M（Cf）…… 特価¥3,500
●ENL-4M（Lt2、Na7 Nx、Ne3 Nd2、Ld Lt、NL/A）…… 特価¥11,300
●ENL-8M（Lt2、Na7 Nx、Ne3 Nd2、Ld Lt、NL/A）…… 特価¥19,900
●ENL-16M（Lt2、Na7 Nx、Ne3 Nd2、Ld Lt、NL/A）…… 特価¥37,100
●ENL-32M（Lt2、Na7 Nx、Ne3 Nd2、Ld Lt、NL/A）…… 特価¥71,600
●ECE-4000Y（Ca）…… 特価¥21,700
●EDA-4000Y（DA）…… 特価¥23,800
●EFA-4000Y（FA）…… 特価¥21,700
●EMJ-8000S（C・バス汎用）…… 特価¥25,000
●ENP-4M（Np、Ns、Ne、Nd）特価¥11,600
●ENP-8M（Np、Ns、Ne、Nd）特価¥20,400
●ENP-16M（Np、Ns、Ne、Nd）特価¥37,500
●ENB-8M（Na12、Na9 Na7）…… 特価¥20,400
●ENB-16M（Na12、Na9 Na7）…… 特価¥37,500
●ERF-4M（SE、SR、FE、FS FR、MR、MS、MU）…… 特価¥23,700
●ERF-8M（SE、SR、FE、FS FR、MR、MS、MU）…… 特価¥38,800
●XMC-2000T（一部機種）…… 特価¥10,200
●XRD-4M（EPSON PC）…… 特価¥17,400
●XRH-8000（HG/HX）…… 特価¥32,500
●XRF-4M（AU、AV AT）…… 特価¥17,100
●XRF-8M（AU、AV AT）…… 特価¥33,400
●XRF-16M（AU、AV AT）…… 特価¥65,900

■I/O-DATA
●AP34-4M（Ap2、As2）…… 特価¥23,400
●NE-SIM36-H4M（Ap、Ap3、他SIMM 増設用）特価¥10,200
●NE-SIM36-H8M（Ap、Ap3、他SIMM 増設用）特価¥18,100
●NE-SIM36-H16M（Ap、Ap3、他SIMM 増設用）特価¥34,100
●NE-SIM32-H4M（BX2、BS2、BA2 Xe、Xs、Xp、Xn Be、Bs）特価¥9,500
●NE-SIM32-H8M（BX2、BS2、BA2 Xe、Xs、Xp、Xn Be、Bs）特価¥16,700
●NE-SIM32-H16M（BX2、BS2、BA2 Xe、Xs、Xp、Xn Be、Bs）特価¥30,500
●NE-SIMXA-4MX2（Xt、Xa、An）特価¥18,100
●NE-SIMXA-8MX2（Xt、Xa、An）特価¥34,100
●NE-SIMXB-4MX2（Cx2、Xa12 Xa7e、他）特価¥16,700
●NE-SIMXB-8MX2（Cx2、Xa12 Xa7e、他）特価¥30,500
●NE-SIMXB-16MX2（Cx2、Xa12 Xa7e、他）特価¥57,800
●BA34-4M（Ap、Ae、Ae、BA、BX）…… 特価¥21,800
●BA34-8M（Ap、Ae、Ae、BA、BX）…… 特価¥38,100
●Cb34-4M（Cb）…… 特価¥13,300
●Cb34-16M（Cb）…… 特価¥39,100
●CX34-4M（CX、Ce2、CS2）特価¥13,300
●CX34-16M（CX、Ce2、CS2）特価¥39,100
●Cf134-8M（Cf）…… 特価¥33,300
●Cf134-16M（Cf）…… 特価¥61,900
●Cb234-8M（Cb2）…… 特価¥20,400
●Cb234-16M（Cb2）…… 特価¥35,200
●Ld34-16M（Ld、NL/A）…… 特価¥36,800
●EP-RB02-4M（SE、SR、FE、FS、FR、MR、MS、MU、RS）特価¥23,200
●EP-RB02-8M（SE、SR、FE、FS、FR、MR、MS、MU、RS）特価¥38,800
●EP-RB02-16M（SE、SR、FE、FS、FR、MR、MS、MU、RS）特価¥74,700
●EP-SIM327-8M（RA、RV）…… 特価¥29,900
●EP-SIM327-16M（RA、RV）…… 特価¥59,800
●EP-SIM-2MY（286/386）…… 特価¥10,200
●EP-SIM-4MY（286/386）…… 特価¥17,200
●EP-SIM32-8M（HX/HG）…… 特価¥32,000
●EP-SIMAU-4M（AU、AV AT）特価¥17,700
●EP-SIMAU-8M（AU、AV AT）特価¥33,200
●EP-SIMAU-16（AU、AV AT）特価¥66,300
●Np34-8M（Np、Ns NE2、Md）…… 特価¥19,600
●Np34-16M（Np、Ns NE2、Md）…… 特価¥36,800
●Nb64-8M（Na12、Na9 Na7）…… 特価¥19,600
●Nb64-16M（Na12、Na9 Na7）…… 特価¥36,800
●PC34R-8M（C・バス汎用）…… 特価¥25,000
●PIO-DA134-4MS（DA）…… 特価¥19,900
●PIO-DX134S-4MT（DX）…… 特価¥26,000
●PIO-SIM61-2MS（一部機種）…… 特価¥10,000

■セカンドキャシュ
●NE-AP3-128K（AS3、AP3）特価¥15,800
●NE-AP-128K（AP2、AS2）…… 特価¥17,300
●NE-XA256K（Xa、Xa7eCX2）特価¥13,600
●NE-XA512K（Xt13、Xa10、Xa7、CX2）…… 特価¥28,000

外付FDD （送料¥1,000）

■Needs
●NFD-135V（3モード・3.5″×1）…… 特価¥12,800
●NFD-235V（3モード・3.5″×2）…… 特価¥20,800
●NFD-150（5″×1・ソフト切換）…… 特価¥17,800
●NFD-150（5″×2・ソフト切換）…… 特価¥29,800
●NFD-IM（FNL用/I/F）…… 特価¥6,800

■R&D
●FDD-3SZ（3モード・3.5″×1）…… 特価¥12,300
●FDD-3WZ（3モード・3.5″×2）…… 特価¥19,600
●FDD-5SZ（5″×1、ソフト切換）…… 特価¥16,800
●FDD-5WZ（5″×2、ソフト切換）…… 特価¥26,300
●FLB-3X（新Xaシリーズ/Xe10用増設3.5FDD）…… 特価¥9,800
●FDD-IMX（FEL、MAT、マルチ、CX2用I/F）…… 特価¥7,500

■α-DATA
●AD-F51SR（5″×1、ソフト切換）…… 特価¥18,800
●AD-F51WR（5″×2、ソフト切換）…… 特価¥28,800
●AD-F50FA（FA/FS/FX内臓自動）…… 特価¥21,500
●AD-F51FB（ファイルベイ用、5″×1）…… 特価¥17,000
●AD-F51TF（3モード、Mateスロット用）…… 特価¥16,800
●AD-F35SR（3モード・3.5″×1）…… 特価¥13,800
●AD-F35WR（3モード・3.5″×2）…… 特価¥21,800
●AD-F1MT（FEL・MAT・マルチ用FDDI/F）…… 特価¥7,500

■Logitec
●LFD-F331K（旧MATE用増設3.5FDD）…… 特価¥9,800

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間 AM10:00～PM7:00（日・祭）AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148(代)
●定休日/毎週水曜日 ―― FAX.03-3651-0141

ODP&コプロ （送料¥700）

■メルコ
●EUA-TPOM（AP、AS、AE）…… 特価¥23,200
●EUB-HOM（BA、BX）…… 特価¥31,100
●EUD-HOM（DA、RA）…… 特価¥31,100
●EUD-QOM（DA、RA）…… 特価¥15,500
●EUF-HOM（FA）…… 特価¥23,300
●EUZ-Q0M（BX2、BS2、BA2）…… 特価¥23,300
●HNS-33TJ（Ns/A）…… 特価¥15,500
●HAS-33TP（AS、AP、AP2、AS2、BP、他）…… 特価¥19,500
●HNE-33QP（Ne）…… 特価¥14,100
●HND-33QP（Nd）…… 特価¥14,100
●HCX-33TP（Cx）…… 特価¥23,200

■アイオデータ
●PK-586X3（BK3、BX4、BS2、BA、BA3、BS、BP、AS、AS3他）特価¥18,600
●PK-586X4（BX、BX2、BA、Be、Ae）…… 特価¥18,600
●PK-686P126（V7、Xa7、Xa7e）…… 特価¥24,600

■コンピュータテクニカ
●ODP-100-Nd（Nd、Ne2、ファンユニット付）…… 特価¥55,200
●ODP-100-Ne-C（Ne）…… 特価¥29,400
●ODP-DX4-NA-S（NA、NA/C）…… 特価¥56,600

■アセットコア
●VIPER Power MULTi VM4（CS2）…… 特価¥52,800
●VIPER Power MULTi Ce4（Ce2）…… 特価¥52,800
●VIPER Power MULTi586-CX（CX）…… 特価¥37,800
●VIPER MAX Drive 586X（Ab、Be、Bs、Xe、Cb2、486MV）特価¥31,000
●VIPER MAX Drive 58SCe2（Ce2）…… 特価¥34,600
●VIPER MAX Drive 58SCs2（CS2）…… 特価¥34,600

インテル
●JBOX-DX4 ODP75 …… 特価¥15,800
●JBOX-DX4 ODP100 …… 特価¥20,500
●JBOX-P ODP5V63 …… 特価¥16,000
●JBOX-P ODP5V83-S/-K …… 特価¥21,600
●JBOXPODP5V133 …… 特価¥39,500
●JBOXPODP3V125 …… 特価¥39,500
●JBOXPODP3V150 …… 特価¥48,600
●JBOXPODP3V166 …… 特価¥65,100

SCSIインターフェイス （送料¥700）

■キュービジョン
ZipCARD（QV-ZPC）
●PCMCIA用SCSIカード
●Zip用ドライバー付（他のドライバー無）
●Zip接続ケーブル付
特価¥9,800

■P&AZipセット
デスクトップの仲間入り
これさえあればノートで快適処理
●EZ-100A（エプソン）
●ZipCARD（キュービジョン）
●メディア1枚
特価¥31,000

●LHA-301（ロジティック、デスクトップ用 …… 特価¥10,800
●AD-PCS2（I/Oデータ、PCMCIAスロット、ZIP/PD対応）…… 特価¥7,900
●SC-PCI（I/Oデータ、PCIバス用）…… 特価¥17,000
●SC-98/PCI（I/Oデータ、PCIバス用）…… 特価¥15,100
●PCSCII-L（I/Oデータ、PCMCIAスロット用）…… 特価¥13,300
●SC-98 III（I/Oデータ、P&P対応、セカンドバス付）…… 特価¥10,400
●IFP-NS（メルコ、P&P対応、PCIバス用、ケーブル付）…… 特価¥17,100
●IFN-NS（メルコ、P&P対応、デスクトップ用）…… 特価¥10,400
●IFN-NN（メルコ、P&P対応、デスクトップ用）…… 特価¥10,200
●IFN-NP（メルコ、P&P対応、PCI用）…… 特価¥17,200
●IFN-DC（メルコ、P&P対応、PCMCIAスロット用）…… 特価¥15,400
●PCI SCSI MASTER98（PCIバス用、ケーブル付）…… 特価¥29,800

サウンドボード&アンプ付スピーカーユニット （送料¥700）

<FM音源ボード>
●PC-9801-86（NEC）…… 定価¥25,000▶特価¥20,000
●PC-9801-118（NEC）…… 定価¥22,000▶特価¥17,600
●MIDI ORCHESTRAMIDI-3（FM/MIDI I/F）…… ▶特価¥21,000
●PFC-98（C・テクニカ、FM・PCM音源カード）…… 特価¥27,100
●WAVE MASTER（FM、PCM、SCSI II I/F）・定価¥26,800 特価¥22,300
●LPM-Su98（ロジテック、FM、PCM音源カード）…… 特価¥22,800
●WMCard（FM、PCM、SCS12/Fカード）…… 特価¥32,800
●Card 86（FM、PCM、"9801-86互換" カード）…… 特価¥24,800
●Second Bus86（I/Oセカンドバス用、FM、PCM、MIDI音源）特価¥23,800
●SXM-F（メルコ、FM音源）…… 特価¥7,800

<MIDI関係>
●HW-98MIDIII（MIDI I/F）…… 特価¥10,300
●MC55PCM（GM/GS対応音源搭載MIDI I/F）…… 特価¥28,600
●MC55PCM-Z（FM、GM/GS対応音源搭載MIDI I/F）…… 特価¥36,000
●MC77PCM（GM/GS対応音源搭載MIDI I/F）…… 特価¥41,000
●MC6600（GM/GS対応音源モジュール）…… 特価¥35,800
●ミュージ郎8800（ローランド）…… 特価¥73,500
●ミュージ郎8800 Pro（ローランド）…… 特価¥96,300
●SC-55MKII（ローランド）…… 特価¥44,600
●SC-88（ローランド）…… 特価¥73,500
●MIDI MASTER（MIDI音源モジュール、W・MASTER用）…… 特価¥10,800

（アンプ付スピーカーユニット）
●YST-M20DSP（ヤマハ、7.5W×2.DSP機能）定価¥13,000▶特価¥9,500
●YST-M15（ヤマハ、7.5W×2）…… 定価¥10,000▶特価¥7,300
●YST-M5 …（ヤマハ、3W×2）…… 定価¥8,000▶特価¥5,480
●YST-MSW10（25W、スーパーウーハーシステム）…… ▶特価¥11,000
●MSP-52（関西電気、5W×2）…… 定価¥8,900▶特価¥5,980
●ATC-SP33（Aテクニカ、4W×2）…… 定価¥15,000▶特価¥7,500
●ATC-SP35（Aテクニカ、4W×2、収納タイプ）定価¥15,000▶特価¥7,500
●DS-51P（ダイヤトーン、5W×2）…… 定価¥15,000▶特価¥7,800

<サウンド・ブラスター>
●SB 16W-ED/98 …… 定価¥19,800▶特価¥17,800
●SB 16AYM/98 …… 定価¥29,800▶特価¥19,500
●SB 16W、WB/98 …… 定価¥28,800▶特価¥24,500
●SB-YM/J（FM音源チップ）…… 定価¥4,800▶特価¥4,400
●SB-WB2/J（MIDI音源チップ）…… ▶特価¥14,100
●DB50×G（ヤマハMIDI・GMXG音源チップ）…… ▶特価¥23,200

ソフトウェア （送料¥700）

<ワープロ&統合ソフト>
●一太郎 Ver.6.3 forWindows（CD版）…… 特価¥31,000
●一太郎 Ver.6.3 forWindows（FD版）…… 特価¥37,400
●MS Wordインターネットパック（CD）…… 特価¥10,300
●MS-Office スタンダード4.2Jキャンペーン（CD）…… 特価¥27,400
●MS-Office Pro96 発売記念（CD）…… 特価¥33,800
●Loutus スーパーオフィス96（CD）…… 特価¥25,800
●MS-WORKS（WIN95・CD）…… 特価¥8,600

<データベース>
●The CARD Ver. 7.0（発売記念版、CD、Win95用）…… 特価¥12,000

<表計算>
●Loutus 1-2-3R5J95 …… 特価¥12,200
●ジャスト三四六Ver.1.12forwin …… 特価¥8,200
●MS-EXCEL（WIN95・CD）…… 特価¥16,800

<グラフィック>
●花子 Ver.3.1forWin …… 特価¥29,800
●WINDOWS Drow4.0J（限定版）…… 特価¥9,000

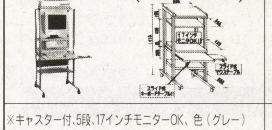
<OS-言語>
●MS-DOS6.2基本機能セット（NEC）…… 特価¥8,500
●MS-WINDOWS Ver.3.1（NEC）…… 特価¥16,300
●MS-Windows95（FD）（マイクロソフト・NEC）…… 特価¥20,500
●MS-Windows95UPグレード（CD）（マイクロソフト・NEC）…… 特価¥10,800
●MS-Windows95UPグレード（FD）（マイクロソフト・NEC）…… 特価¥13,400
●Delphi for win …… 特価¥20,500
●MS-Visual BASIC STD（WIN95・CD）…… 特価¥25,000

<通信>
●まいと～く for windows Ver. 1.5 …… 特価¥17,200
●まいと～くFAX2（WIN95、WIN3.1）…… 特価¥8,600
●まいと～くINTERNET スタンダード …… 特価¥11,000
●Net SCAPE NAVIGETOR（WIN95/WIN3.1）…… 特価¥5,000

<その他>
●てきぱきマム4（家計簿）…… 特価¥7,200
●会計王for Win（キャンペーン）…… 特価¥34,800
●95ドライバー2（メルコ）…… 特価¥1,500
●MAP FAN …… 特価¥7,400
●RAM DOUBLER …… 特価¥8,980
●Magnu RAM2 …… 特価¥10,600
●WIN START …… 特価¥4,600
●MS-PLUS（CD・98用）…… 特価¥5,700
●ノートンユーティリティーズ95（WIN95）…… 特価¥10,800
●ポンキッキーズ1～4 …… 特価¥4,300
●ATOK9 for Win …… 特価¥10,500

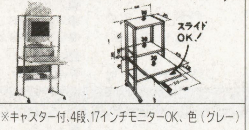
P&Aオリジナル特選パソコンラック&OAチェアー （消費税込）（送料無料、離島を除く）

1. ¥17,304（スライド式・キーボードテーブル&マウステーブル）



※キャスター付、5段、17インチモニターOK、色（グレー）
※上から二番目棚板移動可能

2. ¥12,360（マウステーブル スライドOK）



※キャスター付、4段、17インチモニターOK、色（グレー）
※スライドマウステーブル、中棚板は2段階移動可能

1. ¥5,459
●布貼り 色（グレー）
●ガス圧 シリンダー
2. ¥6,798
●貼付
●布貼り 色（グレー）
●ガス圧 シリンダー

※ラック、アームチェアー持ち返り可能です。ご来店下さい。

通信販売お申し込みのご案内

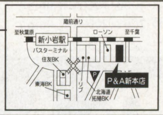
〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送り下さい。
〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。●1回～84回払いまで出来ます。ただし、1回のお支払い額は¥1,000円以上。
〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にて、お客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせ下さい。
〔電信扱いでお振込ください。〕

〔振込先〕
住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
（株）ピー・アンド・エー

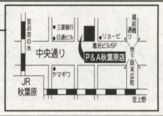
超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.6	3.0	4.2	4.89	6.5
回数	24	36	48	60	72
手数料	10.0	14.3	18.9	24.3	31.8

新小岩本店（店頭販売専用ダイアル）
Tel.03-3655-4456 FAX.03-3655-4436
●営業時間：AM10:00～PM7:00/日祭PM6:00まで/毎週水曜定休
〒124 東京都葛飾区新小岩2-2-20



秋葉原支店（店頭販売専用ダイアル）
Tel.03-5294-7053 FAX.03-5294-7054
●営業時間：AM11:00～PM7:00/日祭PM6:30まで/第三水曜定休
〒101 東京都千代田区外神田3-14-6 恵光ビル5F



（※車でお越しの場合は北海道拓殖BK斜め前の新小岩駐車場をご利用下さい。）

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料（10万まで900円）要〉をご利用下さい。

SHARP

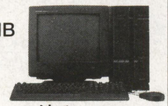
MPUアクセラレータ
（東京システムリサーチ）

- ◉Xellent 30（XVI）……………………定価¥59,800▶特価¥45,000
- ◉Xellent 30s（ACE、EXPERT（II）SUPER用）…定価¥54,800▶特価¥43,000
- ◉Xellent 30 Pro（PRO/PRO II）……………定価¥54,800▶特価¥42,000

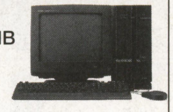
（●MPU交換に付き、保証（メーカー・当社）は付きませんので、ご承知ください。）

X68030/68000オリジナルセット

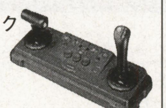
◉CZ-500C
●HD（内臓）340MB
●メモリ8MB増設
（合計12MB）
●コプロ
●SX-WINインストール済み
特価¥278,000



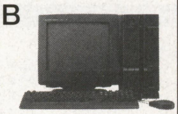
◉CZ-500C
●HD（内臓）800MB
●メモリ8MB増設
（合計12MB）
●コプロ
●SX-WINインストール済み
特価¥315,000



◉CZ-8NJ2
●サイバースティック
特価¥13,800



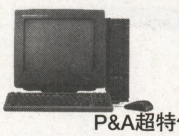
◉CZ-500C-B
中古限定品
特価¥148,000



○内臓ハードディスク（500C、674C用）単品
●340MB……………特価¥39,800　●800MB……………特価¥69,800
（当社取り付けの場合、¥8,000加算して下さい。）

X68030/X68000XVI Compactセット
（送料¥2,000・消費税別　クレジット表：送料・消費税込み）

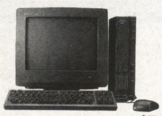
①ハードディスクセット



●CZ-500C（本体）
●340MB（外付）ハードディスク
定価¥506,000
P&A超特価¥218,000
（ハードディスク540MBに変更の場合¥5,000加算してください。）

12回	19,800	24回	10,400	36回	7,200
48回	5,600	60回	4,700		

②X68000XVI Compact



●CZ-674C-H
●CZ-608D（B）
定価¥392,800
P&A超特価¥134,000

12回	12,300	24回	6,400	35回	4,500
48回	3,500	60回	2,900		

決算大処分セール旧シリーズ今が買いどき!!
（送料¥1,000・消費税別）

（中古）
CD-600C-E + CZ-600D-E
大赤字処分 ¥48,000

単品、限定
◉CompactXVI
●CZ-674C
P&A特価 ¥76,500

■NEC ディスプレイ
◉PC-TM151
（TVチューナー内臓・X68対応）

特価 ¥58,000

周辺機器コーナー
（送料¥1,000・消費税別）

カラーイメージジェット
- ●IO-735X-B……… 定価¥248,000▶特価¥89,000

ビデオスキャナ
- ●CZ-6VS1……… 定価¥178,000▶特価¥129,000

FDD（5インチ×2基）
- ●CZ-6F5D…… 定価¥99,800▶P&A特価¥49,800

プリンター（ケーブル付）
- ●MJ-500C（エプソン）……………特価¥31,300
- ●MJ-800C（エプソン）……………特価¥51,300
- ● NEW MJ-9100……………特価¥61,300
- ●MJ-5000C（エプソン）…………特価¥128,300
- ● NEW BJC-410J……………特価¥46,300
- ●BJC-35V（キャノン）……………特価¥31,000
- ● NEW BJC-610J……………特価¥53,300

- ●CZ-6BV1……… 定価¥21,000▶特価¥15,900
- ●CZ-8NM3……… 定価¥9,800▶特価¥7,200
- ●SH-6BF1……… 定価¥49,800▶特価¥36,500
- ●CZ-6BS1……… 定価¥29,800▶特価¥21,500
- ●CZ-8NG2……… 定価¥23,800▶特価¥13,800
- ●CZ-6CS1（674C用）・定価¥12,000▶特価¥8,900
- ●CZ-6CR1（RGBケーブル）……… 定価¥4,500▶特価¥3,600
- ●CZ-6CT1（テレビコントロール）……… 定価¥5,500▶特価¥4,400
- ●CZ-5MP1（X68030用）・定価¥54,800▶特価¥42,000
- ●CZ-6BM1A……… 定価¥26,800▶特価¥19,000

■システムサコムボード（送料¥700・消費税別）
- ●SX-68M II（MIDI）……… 定価¥19,800▶特価¥13,500
- ●SX-68SC（SCSI）……… 定価¥26,800▶特価¥17,500

モデム＆FAXモデム
（送料¥1,000）

■アイワ
- ●PV-EF2880……………特価¥19,800
- ●PV-BF288M2……………特価¥23,900

■マイクロコア
- ●MC288XL II……………特価¥23,200

■オムロン
- ●MA2814B……………特価¥19,800
- ●ME2814B II……………特価¥21,800

■I／Oデータ
- ●DFM-288……………特価¥21,800

MO

■ロジテック
- ●LMO-400E……… 定価¥64,200▶特価¥46,000
- ●LMO-450H……… 定価¥95,000▶特価¥55,500

■メルコ
- ●MOS-E230NS……… 定価¥59,800▶特価¥47,800

CD-ROM

■メルコ
- ●CDS-44S（4倍速）・定価¥27,000▶特価¥12,800

■I／O DATA
- ●CDG-PX44（4.4倍速）定価¥29,800▶特価¥18,000
- ●CDG-TX67（6.7倍速）定価¥32,000▶特価¥25,800

東京システムリサーチ製X SIMM
（送料¥700・消費税別）

〈X SIMM IV〉
◉XIVシリーズ専用SIMM増設式メモリーボード
- ●X SIMIV（634C用）…… 定価¥16,500▶特価¥13,000
- ●X SIMIVc（674C用）…… 定価¥16,500▶特価¥13,000

増設SIMメモリ（72PIN）
- ●4MB（70ns）……………特価¥11,800
- ●8MB（70ns）……………特価¥27,800
- ●4MB（60ns、24MHz以上用）……特価¥16,500
- ●8MB（60ns、24MHz以上用）……特価¥28,000
- ●6MB（60ns、メーカー純正品）……特価¥27,800

〈X SIMM 10〉
◉SIMM増設式メモリーボード
- ●X SIMM10……… 定価¥18,000▶特価¥15,700

増設SIMメモリ
- ●1MB×2……………特価¥9,500
- ●4MB×2……………特価¥30,000
- ●10MB例×SIMM10＋1MB×2＋4MB×2……¥54,700

X68000/68030専用ハードディスク
（送料¥1,000・消費税別）

■ジェフ
- ●GF-540（520MB、12ms）……………特価¥26,500
- ●GF-1000（1060MB、9ms）……………特価¥36,000
- ●GT-2000（2060MB、9ms）……………特価¥67,000

■ロジテック
- ●SHD-BA540U（540MB、10.5ms）…特価¥28,800
- ●SHD-BA1000U（1GB）……………特価¥38,500
- ●SHD-B340AU（340MB、限定）……特価¥19,800

X68000/68030用メモリボード
（送料¥700・消費税別）

■I／Oデータ
- ●SH-5BE4-8M（30用）……………特価¥39,500
- ●SH-6BE1-1ME（600C用）…………特価¥10,200
- ●PIO-6BE1-AE（ACE/PRO/PRO II用）特価¥10,200
- ●PIO-6BE2-2ME（拡張スロット用）…特価¥19,600
- ●PIO-6BE4-4ME（拡張スロット用）…特価¥33,600

■シャープ
- ●CZ-5BE4（30用）……………特価¥39,800
- ●CZ-5ME4（5BE4用増設）…………特価¥36,500
- ●CZ-6BE2A（XVI用）……………特価¥38,900
- ●CZ-6BE2B（XVI、674C増設）……特価¥37,500
- ●CZ-6BE2D（674C用）……………特価¥20,500

X68000用ソフトコーナー
（送料¥700・消費税別）

■シャープ
- ●CHART PRO68K（CZ-267BSD）……特価¥29,800
- ●EG-Word（CZ-271BWD）……………特価¥44,900
- ●Communication SX68K（CZ-272CWD）……………特価¥14,500
- ●Datacaic SX-68K（CZ-273BWD）……………特価¥44,000
- ●SOUND SX-68K（CZ-275MWD）……………特価¥11,500
- ●フォント・アンド・ロゴデザインツールSX-68K（CZ-282BWD）……………特価¥22,000
- ●SX-WINDOWディスクアクセサリー集（CZ-190TWD）……………特価¥11,500
- ●C-Compiler PRO68K Ver.2.1（CZ-295LSD）NET KIT……………特価¥32,500
- ●SX-WINDOWS Ver.3.1（CZ-296SS/SSC）……………特価¥17,600

■計測技研
- ●Double Bookin……………特価¥9,600
- ●CD-ROM Driver V. 2.1……………特価¥3,800

■その他
- ●たーみのる2（SPS）……………特価¥13,000
- ●MU-1GS（サンワード）……………特価¥21,000
- ●Z's STAFF PRO68K Ver.3.0（ツァイト）特価¥37,500
- ●XL／Image（IMAGICAテクノシステム）……………特価¥46,000

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）
〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込み下さい。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送り下さい。●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。
〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。（電信扱いでお振込み下さい。）

【振込先】
住友銀行　新小岩支店
普通預金　1451576
（株）ピー・アンド・エー

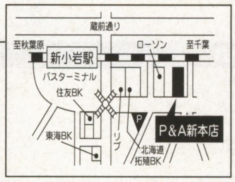
超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.6	3.0	4.2	4.89	6.5
回数	24	36	48	60	72
手数料	10.0	14.3	18.9	24.3	31.8

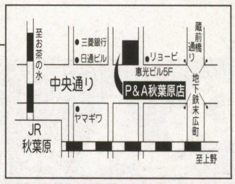
注目!! 3ケ月先の一括払い手数料（金利）無料
（8月末／9月末／10月末のいずれかをご指定ください。）

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料（10万円まで900円）要〉をご利用下さい。

新小岩本店（店頭販売専門ダイヤル）
Tel.03-3655-4456　Fax.03-3655-4436
●営業時間：AM10:00～PM7:00/日祭PM6:00まで/毎週水曜日定休
〒124　東京都葛飾区新小岩2-2-20



秋葉原店（店頭販売専門ダイヤル）
Tel.03-5294-7053　Fax.03-5294-7054
●営業時間：AM11:00～PM7:00/日祭PM6:30まで/第三水曜日定休
〒101　東京都千代田区外神田3-14-6恵光ビル5F



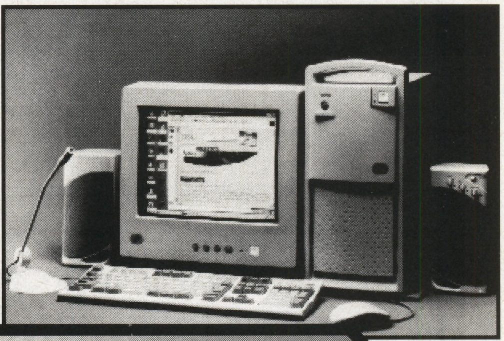
（※車でお越しの場合は北海道拓殖BK斜め前の新小岩駐車場をご利用下さい。）

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124　東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間：AM10：00～PM7：00（日・祭）AM10：00～PM6：00
☎03-3651-0148（代）
●定休日／毎週水曜日　FAX.03-3651-0141

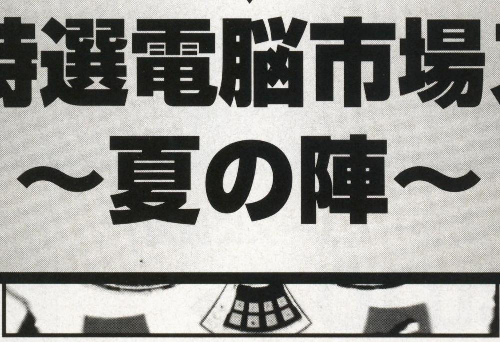
●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。
●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

パソコン購入の手助け

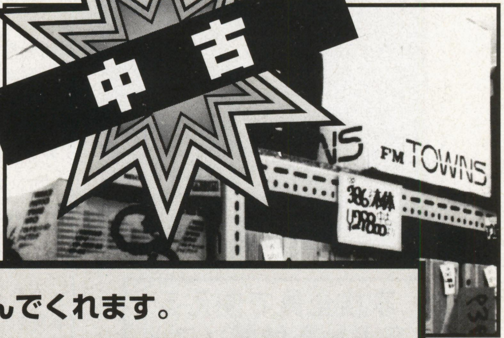
ベーマガ特選電脳市場スペシャル ～夏の陣～



アウトレット



中古



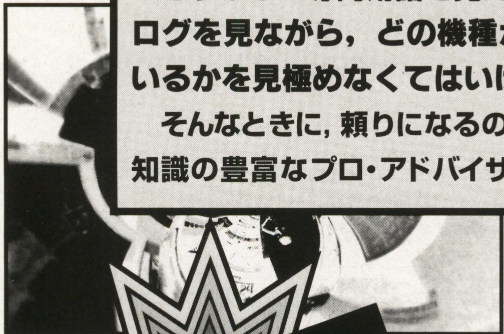
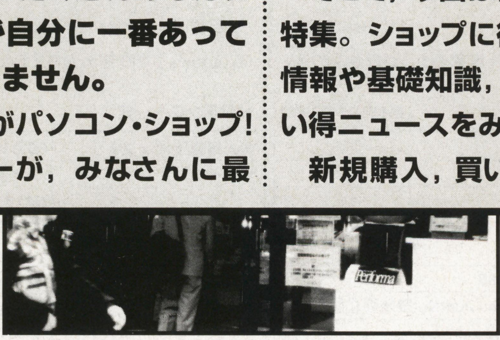
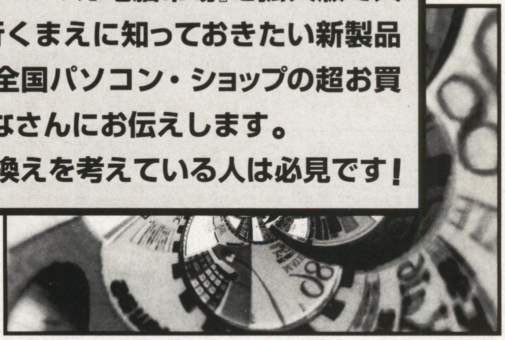
パソコンを購入するのは，意外と大変です。

むずかしい専門用語を覚え，たくさんあるカタログを見ながら，どの機種が自分に一番あっているかを見極めなくてはいけません。

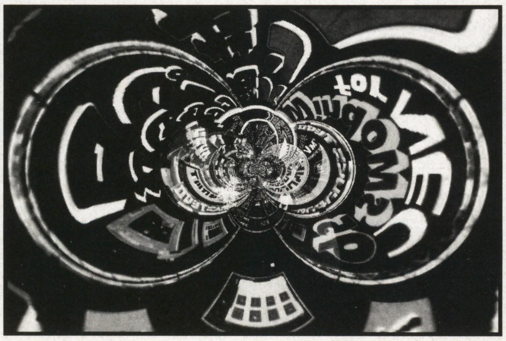
そんなときに，頼りになるのがパソコン・ショップ！知識の豊富なプロ・アドバイザーが，みなさんに最適なパソコンを選んでくれます。

そこで，今回は『ベーマガ電脳市場』を拡大版で大特集。ショップに行くまえに知っておきたい新製品情報や基礎知識，全国パソコン・ショップの超お買い得ニュースをみなさんにお伝えします。

新規購入，買い換えを考えている人は必見です！

新製品



注目の新製品が続々登場！

最新パソコン情報

この夏に向け，各メーカーから最先端の技術を盛り込んだ新製品が，数多く発売されています。今回はその中でも要チェックのパソコンをピックアップしました。

付属ソフトが充実したデスクトップ，ハイスペック化が著しいノート・パソコン，ポケットに入れて持ち歩けるWindowsサブノートなど，盛りだくさん。

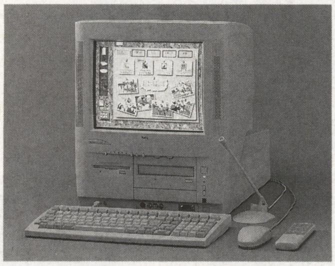
パソコン・ショップで見かけたら，一度は触ってほしいおすすめの製品ばかりです。

デスクトップ・パソコン

CanBeのニューモデルはファミリー・ユースに最適！

PC-9821 Cu10

NEC
価格：338,000円
■問い合わせ先
NECパソコンインフォメーションセンター
☎03-3452-8000（東京）
☎06-943-9800（大阪）



家族全員で使える充実した付属ソフト

新しく加わったCanBeの新モデル『PC-9821Cu10』(以降Cu10と略)は，家族全員が満足して使えるというCanBeシリーズのコンセプトをさらに強調した一体型パソコンです。

おなじみミッキーマウスや，「ライオン・キング」に登場するディズニー・キャラクターと楽しく遊びながら学べるディズニー・インタラクティブのソフトは，大人もためになるなかなかのデキ(写真2)。

『てきぱき家計簿Windowsマム』や料理レシピ・ソフト『「くりっく亭」1号店家庭料理館』は，お母さんの強い味方です。

もちろん，お父さんのためにも，統合ソフト『Microsoft Works for Windows95』や，ワープロ・ソフト『一太郎Ver.6.3／R.1 for Windows』(modelA)，『Microsoft Word for Windows95』(modelB)などのビジネス・ソフトが充実しています。

休日は，家族みんなでカラオケ大会。『PC KARAOKE 歌楽』(体験版)や通信カラオケ・ソフト『シングる for Windows』で盛りあがりましょう。

こんなに充実したソフトが43本も付属しているので，しばらくはソフトの購入を考えずにすみそうです。

拡張バスはPCIに完全移行

それでは，Cu10のハードウエア面の紹介をすることにしましょう。

CPUは，Pentium-100MHz，メモリ16Mバイトと，最近のWindowsパソコンの標準ともいえる仕様です。

4倍速のCD-ROMドライブは，付

《第1表》PC-9821Cu10付属ソフト一覧

分類		ソフトウエア名
プレインストール・ソフト		
メニューソフト		キッズメニューボード
ディズニー・インタラクティブのソフト		ミッキーとミニーのおしゃべり絵はがき
統合ソフト		Microsoft Works for Windows95
ワープロソフト	modelA	一太郎Ver.6.3／R.1 for Windows JustNet機能強化版
	modelB	Microsoft Word for Windows95
インターネット関連		Microsoft Internet Explorer2.0（日本語版）
翻訳関連		日英辞書引き君（単文変換版）（Windows95版） 英日機械翻訳
家計簿ソフト		てきぱき家計簿Windowsマム
FAX／電話ソフト		98TELFAX，98インスタントTELFAX
パソコン通信ソフト		PC-VANナビゲータ
通信カラオケソフト		シングる for Windows
カラオケソフト		PC KARAOKE 歌楽（体験版）
TV関連		98TV，98インスタントTV
プレーヤ関連		98プレーヤ（音楽CD，フォトCD，ビデオCD） 98マッププレーヤ，98インスタントCDプレーヤ デジタル動画(MPEG)再生ソフト（SoftPEG） デジタルブック表示ソフト
個人情報管理ソフト		98カレンダ，アドレス帳
チュートリアルソフト		インターネットチュータ，Windows95チュートリアル Qハチチュータ，MAGICFLIGHT，パソコン用語集 ユーザーズガイドダイジェスト
タイマー		98Timer
その他		FontAvenueクリップツール，テキストリーダ ウィルスチェッカー（JADE Scan Vakzin Limited） FD／CD表示，CD-ROM検索ソフトウエア（Windows版）
添付ソフト		
ディズニー・インタラクティブのソフト		Disney's Animated StoryBook「ライオン・キング」（日本語・英語 ニカ国語版） Disney's Activity Center「ライオン・キング」（日本語版） Disney's Animated StoryBook「プーさんとはちみつ」（オリジナル英語版） Disney's Animated StoryBook「ポカホンタス」（オリジナル英語版）
ゲームソフト		アースワーク・ジム
料理レシピ		「くりっく亭」1号店家庭料理館

属CD-ROMのディズニー映画のビデオもなめらかに再生できます。

本体背面には，28,800bpsのFAXモデムボードとTVチューナ・ボードが見えます(**写真3**)。このTVチューナには，ビデオ・キャプチャ機能が搭載されているので，TV画面の静止画取り込みから本格的なデジタル・ビデオ編集まで，さまざまな活用法が考えられるでしょう。

それでは，内部を覗いてみましょう。Cu10は，背面からパソコン本体部を引きだせるようになっています。このときネジを外すわけですが，本体部を取り外すためのネジは3本だけ。しかもマークが付いているので，まちがって他のネジを外してしまうといったことはありません(**写真4**)。

本体部でまず目に入るのが，PCIバスです(**写真5**)。PCIは，DOS／Vパソコンではおなじみとなっているバスで，98の標準バス(Cバス)よりも高速のデータ転送が可能です。

98MATEシリーズでは，以前からCバスと併用という形で採用されていましたが，今回のCanBeシリーズではCバスを排除し，完全にPCIバスへシフトしています。

全部で三つあるバスのうち，使用できるのは一つだけ。しかし，ほとんどの機能が標準で装備されており，オプションのMIDI音源ボードやMPEG再生ボードは，サブボード(拡張バスを使わず直接装着するボード)タイプなので，拡張バスが不足することもないでしょう。

つぎにCD-ROMドライブを取り外すと，CPUとメモリが姿を現します。メモリを増設するスロットは，空きが二つあります。もっと快適なWindows環境を望むなら，16Mバイト以上の増設をオススメします。

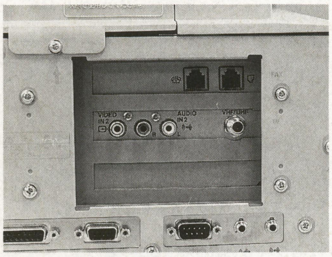
今回発売されたCanBeにはCu10の他に，よりマルチメディア性を追求した高性能モデル『PC-9821Ct16』があります。Ct16は，Cu10ではオプションとなっているGS，XG演奏モード対応のMIDI音源ボードを標準で搭載したミニタワー・モデルです。

とにかくハイスペックなパソコンがほしいという人は，こちらにも注目してください。

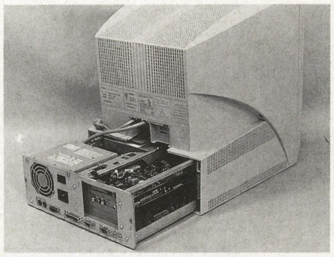
《写真1》大人から子供まで家族全員で使えるソフトが43本！それ以外にもバックアップCD-ROMが付属

©Disney All rights reserved

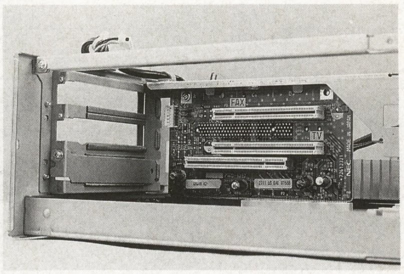
《写真2》自然に英語に親しめるアニメーション・ストーリーブックは，編集部でも大好評！



《写真3》28,800bpsのFAXモデムと，ビデオ・キャプチャ機能付きTVチューナを標準搭載。インターネットやTVがすぐ楽しめる



《写真4》一体型は増設するとき分解するのがめんどうだが，Cu10はネジを3本外すだけで，本体部分を取り外せる



《写真5》今回からPCIバスのみの採用となった。ここにはSCSIボードなどを装着するのがいいだろう

速報

VALUESTAR，Lavieに期待の新モデル

●98MATE VALUESTAR

価格308,000円～

ビジネス・ユースに最適なオールインワン・パソコン『98MATE VALUESTAR』の新製品は，高速処理と高い拡張性を実現したミニタワー・モデルと，リーズナブルな価格設定がうれしいデスクトップ・モデルの3機種14モデルです。

PC-9821V20とV13にラインアップされているmodelE2，F2には，ISDNボードを標準搭載。より快適なインターネット環境を求める人にオススメです。

また，付属のアプリケーション・ソフトをすぐに使いたい人のために，操作方法をわかりやすく解説してくれるソフト『パソコン大学一年生』が新たに付属しています。パソコン初心者にも安心して使える高性能な98の登場です。

●98NOTE Lavie

価格298,000円～

『98NOTE Lavie』には，『PC-9821Na12』と『PC-9821Nb10』が追加されました。

CPU以外はハイエンド・モデルPC-9821Na13とほぼ変わらず，低価格を実現しています。高性能なノート・パソコンがほしいと思っていた人にはうれしいニュースですね。

《第2表》PC-9821Cu10／PC-9821Ct16の主な仕様

製品名		PC-9821Cu10／D	PC-9821Ct16／F
型番	一太郎モデル	modelA	modelA
	Wordモデル	modelB	modelB
価格		338,000円	498,000円
CPU		Pentium-100MHz	Pentium-166MHz
キャッシュ		16KB（CPU内蔵）	
メモリ（最大）		16MB（128MB）	
FDD		3.5インチ×1（3モード）	
HDD		1.2GB	1.6GB
CD-ROMドライブ		4倍速	4倍速（4連装）
グラフィック・アクセラレータ		64bitウィンドウ・アクセラレータ（ビデオアクセラレーション機能搭載）	
ビデオメモリ		1MB	2MB
最大解像度（発色数）		1,024×768ドット（256色）	1,024×768ドット（65,536色）
最大発色数（解像度）		1,677万色（640×480ドット）	1,677万色（800×600ドット）
サウンド機能		PCM音源（16bit44.1kHzステレオ） FM音源	PCM音源（16bit44.1kHzステレオ） FM音源，MIDI音源（XG，GS音源モード搭載）
通信／FAX機能		データ部：28,800bps／FAX部：14,400bps	
MPEG再生機能		○（ソフトウエア）	
TVチューナ		○（ビデオ・キャプチャ機能搭載）	
拡張スロット （スロット数［空き］）		PCI（1［1］） MIDI音源サブボード専用（1［1］）	PCI（2［2］） MIDI音源サブボード専用（1［0］）
		TVチューナ／ビデオキャプチャボード専用（1［0］）	
		FAXモデムボード専用（1［0］）	
		MPEG再生サブボード専用（1［1］）	
ディスプレイ		15インチ（一体型）	17インチ（独立型）
外形寸法（幅×奥行×高さ）／重量		386×430×458mm／約23.6kg	178(W)×420(D)×415(H)mm／約12kg（本体部）
備考			

さらにお買い得になったDESKPOWERシリーズ
DESKPOWER CE／CM

富士通
価格278,000円
■問い合わせ先
FMインフォメーションサービス
☎0120-89-4321

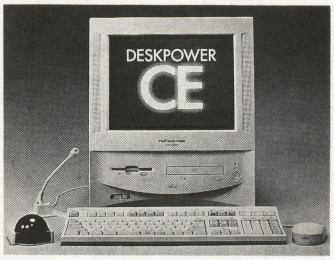
多くの機能と使い勝手のよさで人気のDESKPOWERが，モデルを一新。よりパワーアップしました。その中でもパソコン入門機として位置づけられているのが，15インチ・ディスプレイとの一体型モデル『DESKPOWER CE／CM』です。

Pentium-120MHz，メモリ16Mバイトを搭載しており，複雑な処理もすばやくこなしてくれます。CD-ROMドライブは，前モデルの4倍速から6倍速に変更され，大容量ファイルのスムーズな読み込みが可能です。28,800bpsのFAXモデムを標準装備。富士通が運営するインターネット・プロバイダ「InfoWeb」へオンライン・サインアップで入会できるソフトが付属しています。

DESKPOWERシリーズは，搭載している機能や付属のソフト別に，モデルが細かくわけられているのが特徴です。

たとえば，DESKPOWER CMは，MPEG／TVチューナ機能を搭載し，GM音源を内蔵したサウンド・ボード『SoundBlasterAWE32』を採用しています。ビデオCDやDTM（デスクトップ・ミュージック）などを気軽に楽しめるモデルです。

また，付属のビジネス・ソフトは，「一太郎＋Lotus1-2-3」，「Word95＋Excel95」，「OASYS＋Lotus1-2-3」の



3タイプから選択できます。今まで自分が使用してきたワープロ・ソフトなどを，継続して使い続けることができるのがうれしいですね。

《第3表》FMV-DESKPOWERシリーズその他のモデル一覧

製品名	DESKPOWER SE	DESKPOWER SP	DESKPOWER TE	DESKPOWER TS	DESKPOWER TP
価格	15インチモデル308,000円 17インチモデル348,000円	15インチモデル348,000円 17インチモデル388,000円	358,000円	MOドライブなし438,000円 MOドライブ搭載488,000円	588,000円
タイプ	デスクトップ	デスクトップ	ミドルタワー	ミドルタワー	ミドルタワー
CPU	Pentium-133MHz	Pentium-150MHz	Pentium-133MHz	Pentium-150MHz	Pentium-166MHz
メモリ	16MB	16MB	16MB	16MB	32MB
HDD容量	1.2GB	1.6GB	1.6GB	2.1GB	2.1GB
備考			15インチ・ディスプレイ付属	17インチ・ディスプレイ付属	17インチ・ディスプレイ付属

FMV-TOWNSに新モデルが登場

FMVシリーズとFM TOWNS両方の環境を備え，FM TOWNSのソフト資産をそのまま活用できるマルチ・プラットフォーム・パソコンFMV-TOWNS。富士通から新たに，3機種5モデルが新発売されました。

CPUにPentium-120MHz，16Mバイトのメモリを搭載し，紹介しているDESKPOWERシリーズとほぼ同等の性能を持っています。Pentium-150MHzを搭載した上位モデルも用意されているので，今持っているFM TOWNSの処理速度に不満のある人

は，これを機会に買い換えてみるのもいいでしょう。

ついに発売！ FM TOWNS用 Windows95

FM TOWNSユーザーにうれしいお知らせ。FM TOWNSⅡ専用Windows95が発売されました。

購入方法は通信販売のみで，富士通ソフトウェアセンター，または全国の富士通プラザで申し込みを受け付けています。

アップグレードパッケージ(CD-ROM)
価格13,800円

通常パッケージ（3.5インチFD）
価格29,800円

■対応機種
モデルME／MF／MA／MX／EA／HA／HB／HC
Fresh／Fresh・TV／Fresh・E／Fresh・T
Fresh・ES／Fresh・ET／Fresh・FS／Fresh・FT

■問い合わせ先
富士通ソフトウェアセンター
☎0423-78-3695

《第4表》DESKPOWER CE／CMの主な仕様

製品名		DESKPOWER CE	DESKPOWER CM
型番	一太郎モデル	FMV5DCE21	FMV5DCM21
	OASYSモデル	FMV5DCE22	FMV5DCM22
	Wordモデル	FMV5DCE23	FMV5DCM23
価格		278,000円	338,000円
CPU		Pentium-120MHz	
キャッシュ		16kB（CPU内蔵）	
メモリ（最大）		16MB EDO（128MB）	
FDD		3.5インチ×1（3モード）	
HDD		1.0GB（IDE）	
CD-ROMドライブ		6倍速	
グラフィック・アクセラレータ		ATI社製 Mach64-264VT	
ビデオメモリ		2MB（EDO）	
最大解像度（発色数）		1,024×768ドット（65,536色）	
最大発色数（解像度）		1,677万色（800×600ドット）	
サウンド機能		SoundBlaster16	SoundBlasterAWE32 WAVE Table方式／GM対応音源内蔵
通信／FAX機能		データ部：28,800bps／FAX部：14,400bps	
MPEG再生機能		オプション	標準
TVチューナ		オプション	標準
拡張バス （バスの数［空き］）		PCI（1［1］） PCI／ISA（1［1］） ISA（2［1］）	PCI（1［1］） PCI／ISA（1［0］） ISA（2［1］）
ディスプレイ		15インチ（一体型）	
外形寸法（幅×奥行×高さ）／重量		390×438×450mm／約24.5kg	
付属ソフト		24本	26本

3Dアクセラレータ・ボード搭載BREZZAのミニタワー・モデル

BREZZA 5166MA

東芝
価格398,000円
■問い合わせ先
ダイヤル3100
☎03-3252-3100（東京）
☎06-643-3100（大阪）
☎052-551-3100（名古屋）

今後登場するパソコンは，Windows 95のプラグ&プレイ機能により，初心者でも手軽に機能を拡張できるのが特徴です。そのためか，最近では拡張性の高い機種に人気が集まっているようです。

タワー型のパソコンは，デスクトップ型よりも拡張スロットの数が多く，MOドライブや2台目のハードディスクなどを増設できるスペースもあります。機能を拡張していけば長い間使えるので，いろいろな目的にパソコンを使いたい人にオススメです。

『BREZZA(ブレッツア) 5166MA』は，高い拡張性を持ちながら，場所を取らないミニタワー・モデル。Pentium 166MHz，16MバイトのEDO RAMの他，2次キャッシュとしてパイプライン・バースト対応のSRAMを256kバイト搭載しており，より高速な処理速度を実現しています。

グラフィック・アクセラレータ・ボードには，2D／3Dの高速描画が可能なチップ『ViRGE』を搭載したカノープスの『PowerWindow 3DV』が採用されています。ぜひ，付属の3Dサッカー・ゲームで，超高速3D描画を体感してください。

セガの対戦格闘ゲーム『バーチャファイターPC』の他，Word95やExcel 95などパーソナル・ユースに欠かせないソフトが20種類付属しています。ソフトを買う予算を考えなくていいのがうれしいですね。

BREZZAには，この他にもCPUにPentium-133MHz，グラフィック・アクセラレータにTrio64V+を採用したデスクトップ・モデル『BREZZA 5133DA（価格298,000円）』が新製品として発売されています。

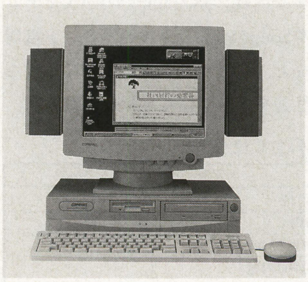
《第5表》BREZZA 5116MAの主な仕様

製品名	BREZZA 5166MA
型番	PV1002JA
価格	398,000円
CPU	Pentium-166MHz
キャッシュ	16kB（CPU内蔵） 256kB（パイプライン・バーストSRAM）
メモリ（最大）	16MB EDO（128MB）
FDD	3.5インチ×1（3モード）
HDD	1.2GB
CD-ROMドライブ	6倍速（ATAPI）
グラフィック・アクセラレータ	S3社製ViRGE（カノープス社Power Window 3DV）
ビデオメモリ	2MB(DRAM)
最大解像度（発色数）	1,024×768ドット（65,536色）
最大発色数（解像度）	1,677万色（800×600ドット）
サウンド機能	SoundBlaster Pro互換
通信／FAX機能	データ部：28,800bps／FAX部：14,400bps
MPEG再生機能	○（ソフトウエア）
TVチューナ	ー
拡張バス （バスの数［空き］）	PCI（3［2］） PCI／ISA（1［1］） ISA（2［1］）
ディスプレイ	17インチ（独立型）
外形寸法（幅×奥行×高さ）／重量	210×460×410mm／約13.5kg（本体部）
付属ソフト	22本
備考	

インターネットも気軽に楽しめる

PRESARIO 7660

コンパック
価格 オープン・プライス
■問い合わせ先
プレサリオ・サポートセンター
📞0120-099-589



『PRESARIO(プレサリオ)7660』は，Pentium-166MHzのCPUを搭載したPRESARIO 7000シリーズの強化モデル。最大の特徴は，話題のインターネットもすぐに楽しめる環境を用意していることです。

PRESARIO 7660を購入すると，ASCIIインターネット接続サービスとの提携により，インターネットが3時間無料体験できるサービスを受けることができます。28,800bpsのモデムを内蔵しているので，他に周辺機器を用意する必要はありません。

WWWブラウザであるNetscape Navigator 1.12Iと英日翻訳ソフトが付属しており，英語が苦手な人も気軽にネットサーフィンを楽しめます。「とにかくインターネットを体験してみたい！」という人にPRESARIO 7660はオススメです。

PRESARIO 7660はオープン・プライスになっているので，購入前にショップに問い合わせて価格を確認しましょう。ショップをまわってこまめに価格チェックをすれば，パソコンに関する知識が深まりますし，思わぬお買い得価格に出会うかもしれません。

なお，PRESARIOシリーズには，CPUにPentium-120MHzを採用した『PRESARIO 7244』（オープン・プライス）も登場しました。

《第6表》PRESARIO 7660の主な仕様

製品名	PRESARIO 7660
型番	236642-291
価格	オープン・プライス
CPU	Pentium-166MHz
キャッシュ	16kB（CPU内蔵） 256kB
メモリ（最大）	16MB EDO（128MB）
FDD	3.5インチ×1（3モード）
HDD	1.2GB
CD-ROMドライブ	6倍速
グラフィック・アクセラレータ	S3社製Trio64V＋
ビデオメモリ	2MB
最大解像度（発色数）	1,024×768ドット（65,536色）
最大発色数（解像度）	1,677万色（800×600ドット）
サウンド機能	SoundBlaster互換 スペシャライザー3Dサラウンド
通信／FAX機能	データ部：28,800bps／FAX部：14,400bps
MPEG再生機能	○（ソフトウエア）
TVチューナ	ー
拡張バス （バスの数［空き］）	PCI（1［1］） PCI／ISA（1［1］），ISA（2［1］）
ディスプレイ	15インチ（独立型）
外形寸法（幅×奥行×高さ）／重量	438×419×108mm／約9.5kg（本体部）
付属ソフト	14本
備考	

タッチパネル搭載で誰でも手軽に使える

WOODYタッチパネル

パナソニック
価格298,000円
■問い合わせ先
WODDYサポートセンター
☎03-3438-2820

『WOODY(ウッディ)タッチパネル』は，ディスプレイにタッチパネル機能を搭載したWOODYの新モデルです。FAX送信やCD再生，パソコン通信などの機能を，ディスプレイに表示されたボタンに直接触れるだけで使えるのが特徴です。これならマウスが苦手な人でも，手軽にパソコンを操作できますね。

電源スイッチには，Windows95を終了させて電源を切るという操作を，パソコンがかわりにやってくれる“自動終了処理機能を採用。スイッチをOFFにするときの操作をパソコン側で処理してくれるので，家電感覚でパソコンを使うことができます。こうした細かい機能も，パソコン初心者にはありがたいですね。

CPUは，Pentium-120MHzを搭載。16Mバイトのメモリ，1.2Gバイトのハードディスクの他，4倍速CD-ROMドライブを内蔵するなど，パソコンとしての性能も申しぶんありません。

タッチパネル操作で，パソコンであることを意識せずに使える新しいホーム・パソコンです。

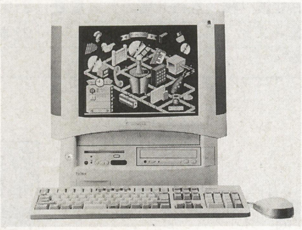
《第5表》WOODYタッチパネルの主な仕様

製品名	WOODYタッチパネル
型番	CF-100A
価格	298,000円
CPU	Pentium-120MHz
キャッシュ	16kB（CPU内蔵）
メモリ（最大）	16MB（64MB）
FDD	3.5インチ×1（3モード）
HDD	1.2GB
CD-ROMドライブ	4倍速
グラフィック・アクセラレータ	Trident社製TGUi9682
ビデオメモリ	2MB
最大解像度（発色数）	1,024×768ドット（65,536色）
最大発色数（解像度）	1,677万色（800×600ドット）
サウンド機能	SoundBlasterPro互換
通信／FAX機能	データ部：28,800bps／FAX部：14,400bps ボイス機能搭載
MPEG再生機能	○（ソフトウエア） プレイバックコントロール対応
TVチューナ	オプション
拡張バス （バスの数［空き］）	TVチューナ・ボード専用（1）
ディスプレイ	15インチ（一体型）
外形寸法（幅×奥行×高さ）／重量	374×442×454mm／約25kg
付属ソフト	15本

留守番電話やFAXにも使える一体型

FLORA PX-VK

日立
価格248,000円
■問い合わせ先
安心コールセンター
✆ 0120-8855-96



日立のFLORA(フローラ)PX-VKは，CPUにPentium-120MHzを搭載し，15インチ・フラット・ディスプレイを内蔵した一体型パソコンです。

サスペンド・モードを装備しているので，電話やFAXを受信すると自動的にパソコンの電源が入り，必要な操作を自動的に行ないます。

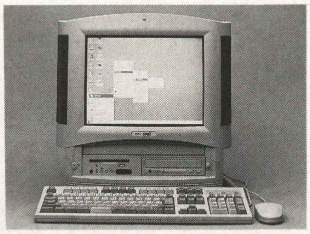
また，一体型ながら赤外線通信機能を標準装備しているので，ノート・パソコンや電子手帳とのデータ共有も可能です。

《第8表》FLORA PX-VKの主な仕様

製品名		FLORA PX-VK
型名	一太郎＆Lotus1-2-3モデル	PX-VK2M
	Word＆Excelモデル	PX-VK3M
価格		248,000円
CPU		Pentium-120MHz
キャッシュ		16kB（CPU内臓），256kB
メモリ（最大）		16MB（64MB）
FDD		3.5インチ×1（3モード）
HDD		1.2GB
CD-ROMドライブ		6倍速
グラフィック・アクセラレータ		CirrusLogic社製CL-GD5446
ビデオメモリ		1MB(EDO)
最大解像度（発色数）		1,024×768ドット（256色）
最大発色数（解像度）		1,677万色（640×480ドット）
サウンド機能		SoundBlasterPro互換
通信／FAX機能		データ部：28,800bps／FAX部：14,400bps
MPEG再生機能		○（ソフトウエア：PowerCinema95）
TVチューナ		ー
拡張バス （バスの数［空き］）		PCI／ISA（2［2］） ISA（1［0］）
ディスプレイ		15インチ（一体型）
外形寸法（幅×奥行×高さ）／重量		427×451×450mm／約25kg
付属ソフト		22本
備考		赤外線通信（IrDA，ASK）機能搭載

すべてがそろった標準パソコン

ONES



沖電気
価格298,000円
■問い合わせ先
インフォメーションサービスセンタ
✆ 0120-490-988

『ONES(ワンズ)』は，133MHzのPentiumを搭載した一体型パソコンです。ワープロ・ソフトや表計算ソフトの他，家計簿ソフトなど，ビジネスだけでなく家庭でも活用できるアプリケーションが付属しています。

6倍速CD-ROMドライブを標準装備し，850Mバイトのハードディスクを内蔵。28,800bpsのFAXモデムやSoundBlaster互換のサウンド機能など，現在パソコンにおいて必要な性能をすべて持ちあわせています。

《第9表》ONESの主な仕様

製品名	ONES
型名	ONES 5313
価格	298,000円
CPU	Pentium-133MHz
キャッシュ	16kB（CPU内蔵） 256kB
メモリ（最大）	16MB（64MB）
FDD	3.5インチ×1（3モード）
HDD	850MB
CD-ROMドライブ	6倍速
グラフィック・アクセラレータ	CirrusLogic社製CL-GD5446
ビデオメモリ	2MB
最大解像度（発色数）	1,024×768ドット（65,536色）
最大発色数（解像度）	1,677万色（800×600ドット）
サウンド機能	SoundBlaster互換
通信／FAX機能	データ部：28,800bps／FAX部：14,400bps
MPEG再生機能	ー
TVチューナ	ー
拡張バス （バスの数［空き］）	PCI／ISA（2［2］） ISA（1［0］）
ディスプレイ	15インチ（一体型）
外形寸法（幅×奥行×高さ）／重量	428×456×457mm／24kg
付属ソフト	10本
備考	赤外線通信（IrDA）機能搭載

10.4インチのディスプレイを搭載，携帯性に優れた新モデル

ThinkPad 535

IBM
オープン・プライス
■問い合わせ先
ダイヤルIBM
0120-04-1992

『ThinkPad(シンクパッド)535』は，ベストセラー機ThinkPad530の後継機にあたる新モデルです。

外観で目を引くのが，B5サイズのボディをギリギリまで使った10.4インチのTFTカラー液晶ディスプレイ。外観が前モデルのままなので，ディスプレイがかなり大画面に感じます。

また，同製品からSVGA（800×600ドット／65,536色）の表示が可能なり，操作環境が向上しました。これからは，800×600ドットが，ノート・パソコンの標準解像度になることを予感させます。

フロッピーディスク・ドライブを外付けにすることで，1.7kgの軽さを実現。ノート・パソコンを携帯する機会の多い人は，できるだけ軽い機種を選びたいですね。

心臓部のCPUにはPentium-

120MHzを採用し，8Mバイトのメモリを搭載しています。いろいろなソフトを同時に使いたい人は，メモリを16Mバイト以上に増設するといいでしょう。

また，IBM製品ではおなじみとなった“MwaveDSP”によるFAXモデム機能で，PCカードを使うことなくパソコン通信やインターネットにアクセスが可能です。

携帯性を重視しながら使いやすさも考えた，ユーザーにやさしいノート・パソコンです。

《第10表》ThinkPad 535の主な仕様

製品名	ThinkPad 535
型番	2606-KF8
価格	オープンプライス
CPU	Pentium-120MHz
キャッシュ	16kB
メモリ（最大）	8MB EDO（40MB）
FDD	3.5インチ×1（3モード，外付け）
HDD	810MB
CD-ROMドライブ	ー
グラフィック・アクセラレータ	Trident社製Cyber 9320
ビデオメモリ	1MB
ディスプレイ	10.4インチTFT液晶 800×600ドット（65,536色）
外部表示能力	1,024×768ドット（256色）
サウンド機能	DSP内蔵SoundBlaster互換
通信／FAX機能	データ部：28,800bps／FAX部：14,400bps スピーカホン，留守番電話機能内蔵
赤外線通信機能	IrDA
PCカード	TypeⅢ×1，TypeⅡ×2
駆動時間	3時間
外形寸法（幅×奥行×高さ）／重量	247×186×41mm／1.7kg
付属ソフト	16本

新技術によりDSTNディスプレイが高画質に！

Mebius Note PC-S400

シャープ
価格370,000円
■問い合わせ先
コンシューマセンター
☎ 06-621-4649（大阪）
☎ 043-297-4649（千葉）

この『Mebius Note(メビウス・ノート) PC-S400』は，最先端の技術を凝縮させた，超多機能ノート・パソコンです。

11.3インチのDSTNカラー液晶ディスプレイは，800×600ドットまで表示可能。新開発の“シャープアドレッシング機構”により，DSTNディスプレイでよく見られた文字の輪郭部分などの影の発生が，大幅に軽減されています。また，グラフィック・アクセラレータCL-GD7543をPCIバス接続することで，描画速度も一段と向上しています。

外部ディスプレイ・モニタ端子はもちろん，ビデオ出力端子も装備しているので，TVに画面を表示させることもできます。大画面TVに接続すれば，ゲームやデジタル・ビデオを大人数で楽しめるでしょう。

SoundBlasterPro互換の16ビット・サウンド・システムを搭載。ジョ

イスティック／MIDIポートを標準装備しているので，MIDI機器を接続してDTMに挑戦することもできます。

赤外線通信機能は，一般的なIrDA方式の他，ザウルスなどの電子手帳に採用されているASK方式もサポート。付属ソフト『ザウルスリモート』を使って，データ交換が簡単に行なえます。ビジネスとホビーどちらにも活用できるマルチメディア・パソコンです。

《第11表》PC-S400の主な仕様

製品名	Mebius Note PC-S400
型番	PC-S400
価格	370,000円
CPU	Pentium-120MHz
キャッシュ	16kB（CPU内蔵） 256kB
メモリ（最大）	16MB EDO（64MB）
FDD	3.5インチ×1（3モード，着脱式）
HDD	1GB（着脱式）
CD-ROMドライブ	6倍速（着脱式）
グラフィック・アクセラレータ	CirrusLogic社製CL-GD7543
ビデオメモリ	1MB
ディスプレイ	11.3インチDSTN液晶 800×600ドット（256色）
外部表示能力	1,024×768ドット（256色）
サウンド機能	SoundBlasterPro互換
通信／FAX機能	ー
赤外線通信機能	IrDA，ASK
PCカード	TypeⅢ×1，TypeⅡ×2
駆動時間	1.5時間
外形寸法（幅×奥行×高さ）／重量	295×225×56mm／約3.3kg
付属ソフト	8本

最軽量のPentium搭載パソコンが登場

Let's note

松下電器産業
価格398,000円
■問い合わせ先
パナソニックモバイルテクノセンター
☏0120-873029

重さ1.47kgと，Pentium搭載パソコンとしては最軽量のサブノート・パソコンが登場しました。それがこの『Let's note(レッツノート)』です。

比重が低いリチウム・イオン2次バッテリの採用，小型軽量の10.4インチTFT液晶を新開発するなど，軽くコンパクトなボディを実現するために数々の工夫がなされています。

バッテリを2本装備することにより，最大6時間使用可能（バッテリ2本搭載時の重量は1.62kg）。外出先や移動中での使用にも十分対応できます。

コンパクトなサブノートの場合，キーボードなどの操作環境が犠牲になりがちです。しかし同製品は，B5サイズのボディながら，キーピッチ17mmのキーボードや新型ポインティング・デバイス『フラットパッド』を採用するなど，使いやすさも十分考慮されています。

小型軽量化が課題とされるサブノートと，高性能化，マルチメディア化が進むノート・パソコンの長所が凝縮された新製品です。

《第12表》Let's noteの主な仕様

製品名		Let's note
型番	Windows95モデル	AL-N1T512J5
	Windows3.1モデル	AL-N1T512J3
価格		398,000円
CPU		Pentium-120MHz
キャッシュ		16kB（CPU内蔵）
メモリ（最大）		16MB EDO（32MB）
FDD		3.5インチ×1（3モード，外付け）
HDD		810MB
CD-ROMドライブ		―
グラフィック・アクセラレータ		C＆T社製CT-65548
ビデオメモリ		1MB
ディスプレイ		10.4インチTFT液晶 800×600ドット（65,536色）
外部表示能力		1,024×768ドット（256色）
サウンド機能		SoundBlaster互換
通信／FAX機能		―
赤外線通信機能		IrDA
PCカード		TypeⅢ×1，TypeⅡ×2
駆動時間		約1.5～3時間
外形寸法（幅×奥行×高さ）／重量		255×192×41mm／1.47kg
付属ソフト		3本（Windows95モデル） 4本（Windows3.1モデル）

モバイル・コンピュータはここまで来た

Libretto 20

東芝
価格178,000円
■問い合わせ先
ダイヤル3100
☎03-3252-3100（東京）
☎06-643-3100（大阪）
☎052-551-3100（名古屋）

『Libretto(リブレット)20』は，A4用紙の約1/3のサイズとべーマガ本誌の半分にも満たないほどコンパクト。なんとVHSカセット・サイズを実現したミニノート・パソコンです。約840gと超軽量ながら，OSにWindows95を搭載しています。

ディスプレイは6.1型ですが，TFTカラー液晶の採用により，視認性もバツグン。ディスプレイ横には，新開発のポインティング・デバイスを装備しており，片手で本体を持ちながらの操作も可能です。

《第13表》Libretto 20の主な仕様

製品名		Libretto 20
型番	CTモデル	PA1225JT
	CTAモデル	PA1225JA
価格		CT：178,000円／CTA：198,000円
CPU		DX4-75MHz相当
キャッシュ		8kB（CPU内蔵）
メモリ（最大）		8MB（20MB）
FDD		3.5インチ×1（3モード，外付けオプション）
HDD		270MB
CD-ROMドライブ		―
グラフィック・アクセラレータ		CirrusLogic社製CL-GD7548
ビデオメモリ		1MB
ディスプレイ		6.1インチTFT液晶 640×480ドット（65,536色）
通信／FAX機能		―
赤外線通信機能		IrDA，ASK
PCカード		TypeⅡ×1
駆動時間		約2～3時間
外形寸法（幅×奥行×高さ）／重量		210×115×34mm／約840g
付属ソフト		2本（CTモデル） 7本（CTAモデル）

電子手帳感覚のミニ・パソコン

AMiTY SP

三菱
価格308,000円
■問い合わせ先
AMiTYインフォメーションセンター
☏0120-727388

『AMiTY(アミティ)SP』は，ペン入力を基本としたWindows95対応のミニ・パソコンです。キーボードがないので，一見電子手帳のようにも見えるでしょう。

AMiTY SPを，オプションの『ドッキングステーション』(価格45,000円)にセットすることで，省スペースのデスクトップとしても使えます。

9月下旬からセキュリティ機能を搭載したモデルが追加される予定です。

《第14表》AMiTY SPの主な仕様

製品名		AMiTY SP
型番	Windows95モデル	M3011-B234C
	Windows3.1モデル	M3011-B234
価格		308,000円
CPU		Intel DX4-75MHz
キャッシュ		16kB（CPU内蔵）
メモリ（最大）		16MB（20MB）
FDD		3.5インチ×1（3モード，外付け）
HDD		340MB
CD-ROMドライブ		―
グラフィック・アクセラレータ		C＆T社製CT-F65548
ビデオメモリ		1MB
ディスプレイ		7.5インチDSTN液晶 640×480ドット（65,536色）
通信／FAX機能		―
赤外線通信機能		IrDA
PCカード		TypeⅡ×1
駆動時間		約3時間
外形寸法（幅×奥行×高さ）／重量		241×169×28mm／約850g
付属ソフト		14本

キャッシュ？ MPEG？ 購入まえに覚えておきたい

新常識！パソコン専門用語・傾向と対策

パソコンを購入するときにたちふさがる大きな壁は，難解な専門用語です。カタログをただながめているだけでは，「何となく良さそう」ということしかわかりません。

ショップのプロ・アドバイザーに相談するのもよいのですが，そんな場合でもある程度の知識は必要です。

ここでは，最近発売されているパソコンの性能をチェックするときに欠かせない“新常識の専門用語”をバッチリ解説します！

OS（オーエス）

“Operating System（オペレーティング・システム）”の略で，日本語では「基本ソフト」といいます。

話題の『Windows95』もOSの一種です。その他のOSとしては，Macintoshで使われている『Mac OS（マック・オーエス）』やシステム開発などでよく使われている『UNIX（ユニックス）』，そしてWindows以前のPC-98シリーズやDOS／VパソコンのOSである『MS-DOS（エムエス・ドス）』などがあります。

OSは，記憶装置への読み書きや，画面への文字や図形の表示など，パソコンのもっとも基本的な機能を実現するためのソフトウエアです。みなさんが使用するワープロやゲームなどのアプリケーション・ソフトは，OSの機能を呼びだすことによって動作しています。

つまり，OSがなければアプリケーション・ソフトは動作しないわけです。このことは，OSがちがうとソフトが動かないということも意味しています。

現在発売されているWindows用ソフトは，多くが「Windows3.1」用として作られています。Windows95はWindows3.1の上位互換（同じ能力を維持しつつ，さらに拡張がほどこされている）として作られてはいますが，実際には完全な上位互換ではなく，動作しないソフトも存在します。不安なときは，お店の人に相談しましょう。

CPU（シーピーユー）

“Central Processing Unit（セントラル・プロセシング・ユニット）”の略称で，日本語では中央演算処理装置と表記します。現在，Windowsパソコンにもっとも多く使用されているのは，Intel（インテル）社のPentium（ペンティアム）というCPUです。

CPUは，パソコンの頭脳に相当する部品で，能力の高いCPUほど高速処理が可能になります。Intel社製CPUでいえば，386→486→Pentium→Pentium PRO（ペンティアム・プロ）という順に，高性能なCPUというわけです。

また，CPUはその動作クロックによっても，能力が変わってきます。動作クロックは，1秒間に何回の処理ができるのかを示す値で，周波数（単位：MHz【メガヘルツ】）で表されます。たとえば，Pentium-150MHzのCPUは，Pentium-75MHzのCPUよりも2倍高速に処理を行なうことができるわけです。

現在発売されているパソコンは，エントリ・モデルでもPentium-100MHz以上のCPUを採用しています。この記事を作成している時点では，Pentium-133MHzがコスト・パフォーマンスの点からもっともオススメのCPUといえます。

メモリ

メモリといってもさまざまな種類がありますが，ここではコンピュータのメインメモリとして使われるRAM（ラム：Random Access Memory）のことをお話ししましょう。

CPUがパソコンの計算能力をつかさどる部品だとすると，メモリはパソコンの記憶力をつかさどる部品です。パソコンの能力を最大限に発揮するには，この二つの能力のバランスがよくなければなりません。

Windows95を快適に動作させるには，少なくとも16Mバイトのメモリが必要といわれます。これはWindows95が，ふだんメモリ内に記憶しておかなければならないデータ量が非常に多いOSだからです。

メモリはあとから追加することもできます。メモリは，通常SIMM（シム）という形式で売られています。SIMMとは，RAMチップをいくつかまとめた小さな基板で，共通規格のためたいていの機種で同じSIMMを使うことができます。

現在多くのマシンで使われているのは，もっとも基本的な“72ピン／パリティあり”，より安価な“72ピン／パリティなし”，さらに高速な読み書きを実現した“EDO RAM（イーディーオー・ラム）”などのタイプのSIMMです。

これらのSIMMは基本的には同一形状なのですが，機種によっては使用できるSIMMのタイプに制限がある場合があります。

追加購入する場合は，自分のマシンに装着することができるSIMMは，どういう種類なのかを十分チェックしておきましょう。

ところで，Pentiumマシンでは基本的にSIMMは2枚1組で搭載することになっています。もしも16Mバイト追加したいと思ったら，8MバイトのSIMMを2枚追加することになるわけです。

SIMMを搭載できるスロットの数には限りがあるので（4スロットの機種が多い）注意しましょう。

キャッシュ・メモリ

キャッシュとは，高速に読み書きできるメモリに，ひんぱんに使用するデータや先ほどまで使用していたデータの内容などを保持（キャッシュ）しておくことです。つぎに同じデータが必要になった場合，そこからデータを読みだすことで，処理速度を向上させることが可能になるわけです。

キャッシュという技術はさまざまな記憶装置で使われていますが，ここではCPUとメインメモリに対して使われる「キャッシュ・メモリ」について説明します。

キャッシュ・メモリには，CPUの内部にある1次キャッシュと，CPU外部にある2次キャッシュ（セカンド・キャッシュ）があります。1次キャッシュは，Pentiumで16kバイト，Pentium PROで256kバイトと，CPUの種類によって容量がきまっています。

2次キャッシュは，その種類や容量が機種によってさまざまです。もっとも一般的なものは，256kバイトのSRAM（エスラム：キャッシュ用の高速なメモリ）を搭載したパソコンです。最近では，さらに高速化されたPB（パイプライン・バースト）SRAMを搭載したものも増えてきています。

2次キャッシュの有無は，体感的な速度に大きく影響するので，速度を重視する人は必ずチェックしておきましょう。

グラフィック・アクセラレータ・ボード

グラフィック・アクセラレータ・ボード(以降グラフィック・ボードと略)とは，パソコンの画面表示機能を担当する部品です。

グラフィック・ボードは，描画処理を担当するビデオチップと，作業領域に相当するビデオメモリによって構成されます。

ビデオチップの性能は，描画速度に反映します。最近のビデオチップには通常の描画機能に加え，動画の再生機能(ビデオ・アクセラレーション)や3D映像の表示機能(3Dアクセラレーション)などが追加されており，マルチメディア・タイトルやゲームなどを快適に楽しむことができるようになってきています。

ビデオメモリの容量は，表示できる解像度と色数に反映します。たとえば1Mバイトのビデオメモリを搭載したマシンでは，1,024×768ドットという解像度で同時に256色までしか表示できません。しかし，ビデオメモリを2Mバイトにすると，1,024×768ドットで65,536色まで表示できることができます。

ところで，一般に“ボード”というと，“拡張バス”に装着するタイプの部品のことをいいます。しかし，オールインワン・タイプのパソコンでは，グラフィック・アクセラレータの機能がすでに本体の中に組み込まれている機種もあります。

拡張バスに装着するタイプの製品ならば，あとからより高性能なグラフィック・ボードに交換することもできますが，本体に組み込まれている場合は簡単には交換することができません。

続々と発売されるさまざまな付加機能の付いたグラフィック・ボードに魅力を感じるのならば，このあたりのポイントをチェックしておきましょう。

ハードディスク

ハードディスク・ドライブ(以降HDDと略)は，データを長期間保存するための記憶装置の一種です。普段は，この中にOSやアプリケーション・ソフト，データなどを記憶させておきます。

最近のパソコンには，たいてい標準でHDDが搭載されています。その容量は1Gバイト(ギガバイト：1Gバイトは1,024Mバイト)前後が主流です。

用途にもよりますが，HDDの容量は知らないうちに簡単に使い切ってしまうものです。あまりまめに内容の整理をしない人やデータを消すことが嫌いな人は，できるだけ容量の多い製品を選んでおきましょう。

ところで，HDDにはその接続方式によってIDE(アイディーイー)やSCSI(スカジー)などの種類があります。現在では，IDE方式の拡張版である“E(エンハンスト)IDE”が主流になっています。最近のパソコンに標準で搭載されているHDDは，このEIDEです。

IDEとSCSIのちがいは，その拡張性です。IDEがHDDとCD-ROMドライブなどしか接続できないのに対して，SCSIではそれらの他に，MO(光磁気ディスク)ドライブやスキャナなど，さまざまな種類の周辺機器を接続することができます。

CD-ROMドライブ

最近では，すっかり標準の装備となったCD-ROMドライブ。音楽用CDと同じメディアに，コンピュータで扱えるデータを書き込んだCD-ROMを読むための周辺機器です。

CD-ROMドライブの速度は，音楽用CDプレーヤの回転速度を基準とし，標準速，倍速，3倍速といったように表します。

現在の主流は4～6倍速タイプの製品で，高速なものでは10倍速の製品も発売されているようです。

CD-ROMドライブには，連装タイプの製品も登場しています。連装とは，CD-ROMを同時に複数枚セットし，1台のCD-ROMドライブを複数のドライブのように使うことができる機能のことです。

CD-ROMの中には，辞書のようにつねに入れっぱなしで使うようなものも少なくないので，それらをいちいち入れ替えて使うのがめんどうという人には，連装タイプがオススメです。

サウンド・ボード

サウンド・ボードは，その名のとおり音を作りだす部品です。

音といっても，コンピュータで扱う音にはいくつかの種類があります。

まずもっともよく使われるのは，「PCM音源」です。これは音声データをそのままデジタル化して記録・再生するタイプの音源で，ありとあらゆる音を作りだすことができます。その性能は，通常16ビット(音質)／44.1kHz(音域)／ステレオ(チャンネル数)のように表記されます。

続いて，「FM音源」というものがあります。これは，波形パターン(サイン波)を合成することによって，さまざまな音(疑似楽器音)を作りだし，音楽を演奏する音源です。ちなみにFM音源よりもさらに表現力の低い「PSG(もしくはSSG)音源」というものもありますが，用途は基本的に一緒なので，ここではFM音源にまとめてしまいます。

DOS用のゲームなどはFM音源を使って作られているものが多いので，DOSゲームをする人はFM音源のことも考慮に入れておいたほうがいいでしょう。

最近では，楽器音をサンプリングし，それを元に楽器音を合成して音楽を演奏する「MIDI音源」が登場し，FM音源に取ってかわりつつあります。MIDI音源は，元が本物の楽器音なので，非常にクオリティの高い音をだすことができます。

サウンド・ボードは，DOS／Vパソコンでは『SoundBlaster(サウンドブラスター)16』，PC-98シリーズでは『PC-9801-86』が標準となっています。

これらの製品を使用しているかぎりは，DOS上でもWindows上でもたいていのソフトで音を楽しむことができるでしょう。

プロアドバイザーに聞く
ショップでよくあるこんな質問

Q1 インターネットにつながりますか？

A1 インターネットが目的でパソコンを購入される人が増えてきたこともあってか，このような質問が多いですね。

Windows95パソコンであれば，問題なくインターネットにアクセスできます。最近の新製品には，画面にしたがって操作すれば，簡単にプロバイダ(インターネット接続業者)に入会できるソフトが付属しているものが増えてきたので，複雑な設定などを考える心配はありません。

また，無料アクセス権がおまけとして付いている場合もあるので，とりあえず使ってみて，あとでゆっくり自分にあった料金体系やサービスを行なっているプロバイダを選ぶのもいいでしょう。

インターネットに関する質問の中に，電話回線をモデムに接続するという意味がよくわからないというものがありました。パソコンに付属しているモデムは，ほとんどが内蔵のものなので，初心者の人はどこに接続するのかわかりにくいかもしれませんね。

また，通信販売で購入された地方のお客さんで，自宅の電話が古いタイプのもので，モジュラー・ケーブルが使えないという人がいらっしゃいました。そんなときは，NTTに申し込むとモジュラー・ジャックに交換してもらえるので，パソコンを購入するまえにぜひ交換をすませておきましょう。

(日本マイコン流通センター 香遠英俊さん)

モデム

モデムとは，パソコンと電話回線を接続するための部品です。パソコンで扱っているデジタル・データを電話回線に流すためにアナログ信号に変換したり，その逆に電話回線からきたアナログ信号をパソコンで扱うことができるデジタル信号に変換したりという処理を行なっています。

モデムを使うことによって，パソコン通信やインターネットへの接続を行なうことができるようになります。また，最近のモデムはFAX機能も搭載しているので，ファクシミリの送受信をパソコンから行なうこともできます。

モデムの能力は，そのデータ転送速度で表されます。その単位はbps（ビーピーエス：bit per second）で，最近では28,800bpsの製品が主流になっています。

また，モデムと同じような機能を持つ周辺機器には，デジタル電話回線ISDN（アイエスディーエヌ）をパソコンに接続するための，TA（ティーエー：ターミナル・アダプタ）という製品があります。

TAを使うには，電話回線をISDNに変更する工事が必要です。ISDNに変更すると，1回線をアナログ回線2本分として使えるようになり，さらに通信速度が最高128k（128,000）bpsまで上がります。ISDNを利用することで，より快適な通信環境が実現できます。

拡張バス

拡張バスは，パソコンの内部に周辺機器を接続し，機能を拡張するためのインターフェース（部品の差し込み口）です。

DOS/Vパソコンには「ISA（アイサ）バス」，PC-98シリーズには「Cバス」という標準の拡張バスが用意されています。最近では，より高速なデータ転送が行なえる拡張バスとして「PCI（ピーシーアイ）バス」が主流になりつつあります。

現在発売されているオールインワン・タイプのパソコンでは，たいていの機能が標準で搭載されているので，あまり拡張性を気にすることはないかもしれません。しかし，いろいろなことを試してみたいという人は，拡張バスがたくさん用意されている機種を選んだほうがいいでしょう。

標準的には，PCIバスが3個，ISAバスが3個ほどあれば，拡張バスがたりないということはまずないでしょう。

プレ・インストール

OSがはじめからインストール（ソフトをパソコンに導入すること）されている製品や，さらに多数のアプリケーション・ソフトがすぐに使用できる製品が多くなっています。このような製品を，プレ・インストール（あらかじめインストールされている）・モデルといいます。

中でも多いのは，『MS Works』や『MS OFFICE』など，ワープロや表計算などのさまざまな種類のソフトが一緒になったソフト（統合ソフト）がインストールされている製品です。統合ソフトがあれば，買ってすぐにひととおりのことができます。

また，最近ではインターネット・プロバイダ（インターネット接続サービス会社）へのオンライン・サインアップ（パソコン通信での入会手続き）を自動的に行なうソフトや，WWWブラウザ（ホームページ閲覧ソフト）がはじめからインストールされている製品も増えています。これを使えば，誰でも簡単にインターネットにアクセスすることができます。

MPEG *(エムペグ)*

動画データは，他のテキストや静止画データとくらべ，あまりにデータ量が大きいことで有名です。そのため，パソコンでは動画データに圧縮をかけ，見かけの大きさを小さくして扱う場合がほとんどです。このような動画データの圧縮展開方式の一つがMPEGです。

MPEG形式のファイルは，“～.mpg”や“～.dat”などという拡張子になっています。これらのデータは，雑誌の付録CD-ROMやインターネット上などでも見ることができますが，本格的にMPEG映像を採用したメディアといえば，ビデオCDがあげられます。ビデオCDは，CD-ROM1枚にVHSクオリティの映像を74分収録できる規格で，現在ではアニメや映画などのたくさんのタイトルが発売されています。

また，次期主力映像メディアと注目されているDVDでも，MPEGが採用されています。現在，ビデオCDで使われている方式は正確には「MPEG1」で，パソコンで見ることができる動画もこのタイプです。DVDでは，さらに画質をアップさせたMPEG2方式が採用されています。

MPEG圧縮は非常に高度な圧縮のため，専用のハードウエア“MPEGデコーダ・ボード”がないとパソコンでは再生できませんでした。しかし，最近ではパソコンのCPUパワーが向上したため，“ソフトウエアMPEGデコーダ”だけでも再生できるようになってきています。

赤外線通信

最近のノート・パソコンには，“赤外線通信機能”が搭載されている機種が増えています。赤外線通信というのは，TVのリモコンなどと同じ原理でデータを転送する方法です。赤外線通信の主な方式には，ノート・パソコンでは一般的なIrDA（アイアールディーエー）と電子手帳で使われているASK（アスク）があります。

ケーブルを使わない赤外線通信方式は，LAN（Local Area Network）やケーブル接続などのようにめんどうな設定がいらず，専用ソフトさえあれば簡単にデータの交換ができるため非常に便利です。

ただし，転送するパソコンにも赤外線通信機能が必要で，しかもふつうのリモコンのように信号の届く範囲が広くないため，本格的なデータ交換には向いていません。

プロアドバイザーに聞く
ショップでよくあるこんな質問

Q2 いろんな種類のパソコンがありますけど，どれがいいんですか？

A2 意外と単純なようでむずかしい質問です。もちろん，こういったお客さんの質問や相談に対応するために，私たちプロ・アドバイザーがいるわけですが，話をスムーズにするためにも購入するまえに整理しておいていただきたいポイントがいくつかあります。

●何をしたいか

一太郎を使いたいといった明確なものでも，将来的にこういったことがしたいといった漠然としたものでもいいですから，パソコンの使用目的をまとめておきましょう。

●どこで使うか

家に置いて単体で使うのか，持ち歩くのかといったことで機種の選びかたが変わってきます。また，家に置くスペースがどのくらいあるかというのも，意外と重要な点です。

●誰が使うか

家族で使う場合は，操作の簡単なタイプをすすめています。また，会社のパソコンとデータを共有したい場合などは，会社でどんな機種を使っているか調べておいていただければ，トラブルが起こらない製品をこちらでお選びします。

●予算はどのくらいか

パソコン本体だけを予算内で買っても，あとから周辺機器やソフトなどいろいろと必要になります。合計で「いくら以内」と考えておくといいでしょう。

（ツクモニューセンター店 店長代理 小菅建彦さん）

最新機種でなくてもパソコンは楽しめる！

アウトレット製品 お買い得情報

アウトレット製品とは，新モデルの登場により，在庫処分をするためにかなりの安値で売られている製品のことです。

新モデルが登場すると，これまでのモデルは店頭価格がさがって，一段と買いやすくなります。さらに古いモデルのパソコンとなると，驚くほどの低価格で売られていることも珍しくありません。

ここでは，アウトレット・パソコンの上手な買いかたを，各ショップの店員さんに紹介してもらいましょう。

30万円台 T･ZONEミナミ

〒101東京都千代田区外神田4-3-3
☎03-3257-2771

T･ZONEミナミのオススメは，日本IBMの『Aptiva770』(ショップ価格248,000円)。Pentium-133MHzを搭載していますが，新モデルの登場でかなりの安値で売られているようです(**写真1**)。

そこでT･ZONEミナミでは，最新機種を購入する予算でパソコン本体と周辺機器を一緒に買うことをオススメしています。今回紹介している周辺機器は，キヤノンのカラー・プリンタ『BJC-410C』(**写真2**)。ショップ価格は46,800円です。

最近は，パソコンと一緒に周辺機器を購入する人が増えていますが，アウトレット製品と組み合わせれば，より少ない予算で購入することができます。

プリンタのかわりに，スキャナやデジタル・スチルカメラなどと組み合わせてもいいですね。

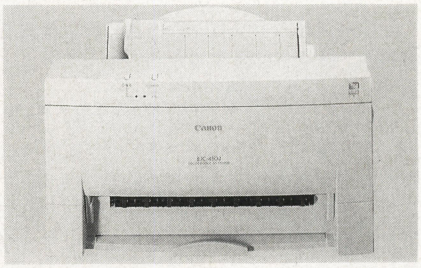
声

DOS/Vフロア担当 山主孝一さん

Aptiva770は，旧モデルとはいえPentium-133MHzを搭載した高性能パソコンです。メモリは16Mバイトですが，さらに増設すればより快適に使えるようになるでしょう。

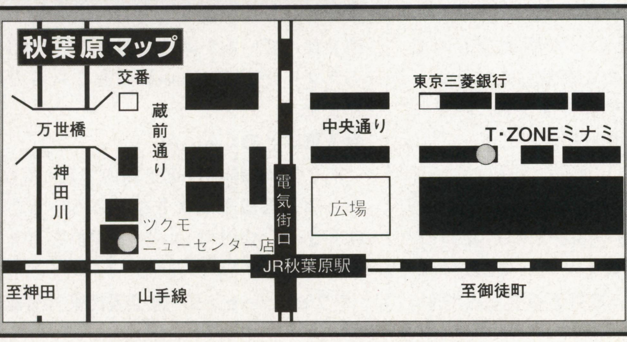
カラー・プリンタは，絵ハガキや文書，グラフィックの印刷など，いろいろな用途に活用できます。1台目の周辺機器として，ぜひ購入を検討してください。

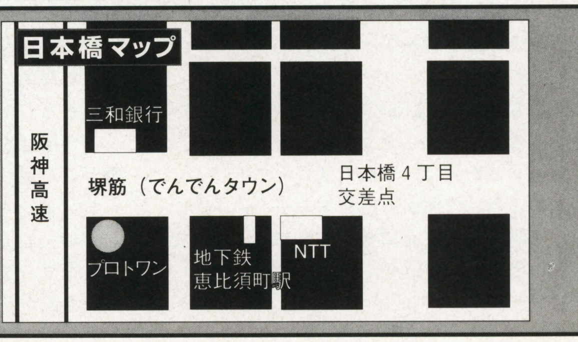
《写真1》日本IBMの『Aptiva770』(ショップ価格248,000円)。Pentium-133MHzを搭載しており，性能は最新機種にもひけをとらない



《写真2》キヤノンのカラー・プリンタ『BJC-410C』(ショップ価格46,800円)。パソコンと周辺機器を一緒に購入しても，少ない予算ですむのがアウトレット製品の魅力

	製品名	メーカー名	ショップ価格	備考
パソコン本体	Aptiva770	日本IBM	248,000円	Pentium-133MHz
プリンタ	BJC-410J	キヤノン	46,800円	
		合計	294,800円 (消費税込み303,644円)	





※ショップ価格はすべて6月17日現在のものです

20万円台 プロトワン

〒550大阪府大阪市浪速区日本橋5-6-14
☎06-644-5954

声

ハードウエア担当 土屋昌紀さん

アウトレット製品は，最新モデルを購入する予算で，パソコン本体とたくさんの周辺機器を買えるのが魅力です。Pentiumを搭載したパソコンであれば，メモリを増設するだけでも処理速度がグンとあがりますよ。

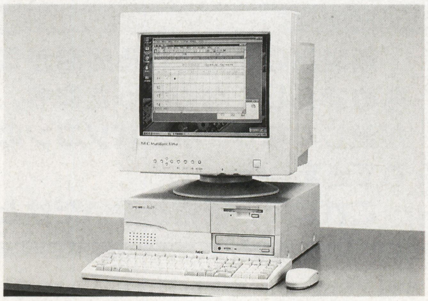
オススメしているPC-9821Xa10／K8は，常時10台前後の在庫を用意しているのでぜひお買い求めください。

このショップでオススメしているアウトレット・パソコンは，Pentium-100MHzを搭載した『PC-9821Xa10／K8』(**写真3**)。ショップ価格は125,000円です。

搭載メモリが8Mバイトと少ないので，メモリ増設を中心に買いものをするといいでしょう。メモリ，2次キャッシュを増設すれば，最新モデル並みの処理速度を得ることができます。

増設メモリは，パソコンを買い換えても使い続けることができるので，経済的な買いものといえるでしょう。

ショップでは，予算に余裕があればMOドライブやFAXモデムなどの周辺機器の購入もすすめています。外付けタイプなら他のパソコンとも共有できるので，周辺機器の有効活用にもつながります。



《写真3》Pentium-100MHzを搭載した『PC-9821Xa10／K8』(ショップ価格125,000円)。メモリは8Mバイトなので，増設が必要だ

	製品名	メーカー名	ショップ価格	備考
パソコン本体	PC-9821Xa10／K8	NEC	125,000円	Pentium-100MHz
メモリ	メーカー問わず		26,000円	16Mバイト
2次キャッシュ	SX7-512	メルコ	25,500円	512kバイト
モデム	DeskPort W	マイクロコム	20,000円	28,800bps
MOドライブ	MOS-E230NS	メルコ	43,000円	
		合計	239,500円 (消費税込み246,685円)	

20万円以下 ツクモニューセンター店

〒101東京都千代田区外神田1-16-10
☎03-3251-0987

声

店長代理 小菅建彦さん

PC-9821Xs／C8Wは，当ショップでは47,800円と，かなりの安値で販売しています。

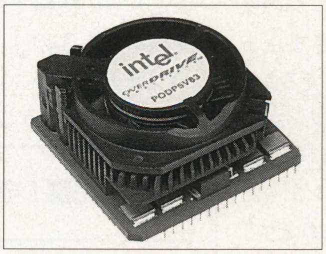
性能は現行のモデルとくらべると劣りますが，それでもメモリやODPを増設していけば，かなりパワーアップすると思いますよ。

入荷台数は少なめなので，購入する場合はぜひ店員までご相談ください。

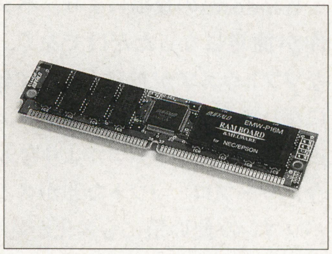
古いモデルのパソコンを購入するなら，基本性能を向上させる周辺機器を買いましょう。小菅さんがすすめる『PC-9821Xs/C8W』(ショップ価格47,800円)は，486DX2-66MHzを搭載した2年前のモデル。かなりお買い得な価格ですが，CPUが486DX2-66MHzでは処理速度に不安が残ります。

しかし，Intel製のODP(オーバー・ドライブ・プロセッサ)，『JBOXPODP5V83』(ショップ価格23,000円)を装着すれば，Pentiumパソコンへ大変身し処理速度が一気に向上します(**写真4**)。

Windows95を快適に操作したいなら，大容量のハードディスクとメモリも欠かせません。最近はメモリの価格も安くなっており，メルコの『EMF-16M』ならショップ価格30,500円と，大変お買い得(**写真5**)。メモリと1Gバイトクラスのハードディスクを一緒に購入しても，10万円以内の予算でおさまるのがうれしいですね。



《写真4》古いモデルのパソコンをパワーアップしてくれる心強い存在，ODP。パソコンの処理速度を大幅アップできる



《写真5》最近は価格もさがって，かなりお買い得になった増設メモリ。Windows95を快適に使うには欠かせない

	製品名	メーカー名	ショップ価格	備考
パソコン本体	PC-9821Xs／C8W	NEC	47,800円	486DX2-66MHz
ODP	JBOXPODP5V83	Intel	23,000円	Pentium-83MHz
メモリ	EMF-16M	メルコ	30,500円	16Mバイト
ハードディスク	WDAC31200	WestermDigital	23,800円	1.2Gバイト 取り付け料3,000円
		合計	125,100円 (取り付け料／消費税込み131,943円)	

もう安いだけとはいわせない！

中古パソコン最新レポート

新製品の発売される周期が“3か月”を切ることもめずらしくなくなった昨今，製品の入れ替わりが激しくなり，中古パソコンの市場にも変化が表れてきました。

これまで，価格が安いだけと思われてきた中古パソコンの実力も，大きく変わりつつあります。

ここでは，日本マイコン流通センターの副店長・香遠英俊さんにお話をうかがいながら，中古パソコン市場の最近の動向や，中古パソコンの上手な買いかたを紹介しましょう。

新品よりも新しい機種が中古で!?

新製品が続々と発売され，数か月前に買ったパソコンが現行機種ではなくなってしまうことも，今ではめずらしくありません。そのためか，店頭に並んでいるアウトレットよりも新しいモデルが中古品で販売されていることもあるようです。

香遠さん（以降敬称略）：「当店でも，98ValueStarシリーズ，98CanBeシリーズの最近のモデルがでています。使われた期間も短いので，状態はほとんど新品と変わりません。少しでも安いWindows95パソコンをほしいという人は，ぜひチェックしてみてください。」

価格は，新品と1～2万円の差がありました。差額でメモリなどを増設すると，より快適な環境になるでしょう。

Windowsの登場により，パソコンの操作が簡単になっただけでなく，さまざまなソフトウエアが機種を選ばず使えるようになりました。Windows95パソコンが中古で売られ，パソコンがより身近になった今，ワープロ・ソフトなどがメインだったパソコンの使い道にも変化が見られます。

香遠：「Windows95パソコンを購入する人のほとんどが，インターネットへのアクセスや，自分のホームページの開設をしたいと言っています。また，ホームページの素材として，写真やグラフィックを扱いたいという人も増えてきました。」

中古でもWindowsパソコンがメインになりつつあるようですが，さらに旧型の機種もまだまだ健在。しかし，こちらにもわずかながら時代の流れがあるようです。そのあたりのお話をうかがいましょう。

香遠：「Windows用のゲームが多くなってきたことや，新品がかなり安くなったこともあって，古いモデルのパソコンを買ってDOS用のソフトを使うという人は最近あまりいませんね。現在は，中高生の初心者が入門機として購入するケースが多いです。

PC-9801RXやRA，DAは，あいかわらず人気ですね。ただし，5インチのフロッピーディスクが主流だったころに発売されたこれらの機種でも，3.5インチ・モデルを求める人が増えてきました。3.5インチのフロッピーディスクが圧倒的に普及しているからでしょうね。」

これで完璧！中古パソコン購入法

それでは，中古パソコンはどのように購入するのか，日本マイコン流通センターの場合を例にして見ていくことにしましょう。

買い取られたパソコンは，動作確認されたあと，店頭に並びます（**写真1**）。メモリやハードディスクなどは，基本的に買い取られたときの状態のままです。

さて，気になる価格のきめかたですが，機種やモデルによって基準となる価格が決定されています。この基準をもとに，以下のような要素で価格が上下します。

- **製品の程度（キズ，機能とは関係のない破損箇所）**
- **箱，取り扱い説明書，付属品の有無**
- **メモリやハードディスクなど，あとから増設された装備**

日本マイコン流通センターでも，説明書などは付いていないものがほとんどです。

香遠：「初心者の人は，マニュアル類がない商品に抵抗があるようです。しかし，普通に使っているぶんにはとくに必要なものではありません。また，何かわからないことがあったら，当店にご連絡いただければバッチリ対応します。」

中古パソコンの購入をきめたら，まずは情報集めです。本誌に掲載されている中古販売店の広告をよく読んでおきましょ

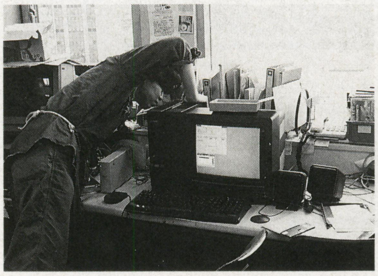
プロアドバイザーからのメッセージ

日本マイコン流通センター
副店長　香遠英俊さん

おこずかい価格の中古パソコンから，最新のハイエンド・モデルまで幅広く取り扱っていますので，ぜひ一度ご来店ください。

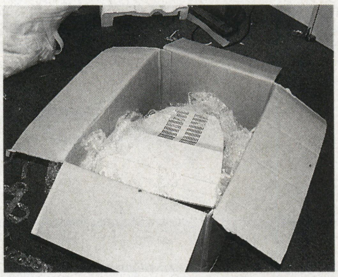
また，当店では買い換えを考えているFM TOWNSユーザーにうれしいキャンペーンを実施中です。今お持ちのFM TOWNSに差額をプラスするだけで，FMV-TOWNSが購入できます。くわしいことは，316～322ページに掲載されている日本マイコン流通センターの広告を見てくださいね。

日本マイコン流通センター
渋谷駅前店
〒150東京都渋谷区道玄坂2-3-2
☎03-3463-4455



《写真1》中古といっても，このようにきちんと動作チェックを行なっているので安心！

《写真2》豊富な在庫の中から，自分の使用目的にあった製品を見つけだそう



《写真3》箱のない商品でもちゃんと段ボールに梱包して配送してもらえる

《写真4》香遠さんに選んでもらったPC-9801DA2/U2とディスプレイのセット。これでなんと34,000円也！

う。価格の相場や，人気のある機種などが把握できます。

それでも，どれが自分にあっているか自信のない人は，直接ショップに足を運ぶか，電話で問い合わせてみるのがベストです(写真2)。

香遠：「相談されるときは，ご希望の機種や使用目的をハッキリさせておいたほうがいいですね。中には，ゲームがしたいというのをはずかしがる人がいらっしゃいますが，ゲームで遊ぶというのも立派なパソコンの使いかたです。このゲームがしたいというだけでも機種選びの参考になりますので」

中古の場合，価格はつねに変動していますし，在庫が確実にあるわけではありません。ほしいパソコンがきまったら，すぐに問い合わせるようにしましょう。

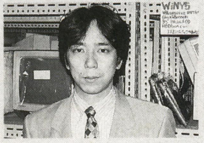
また，ショップに行けば，実際に現物を見ながら製品を選ぶことができますが，通信販売の場合はそうはいきません。付属品の有無やパソコンの程度などを，できるだけ電話で確認したいですね。

目的にあったパソコンを購入したら，すぐに使ってみたいもの。しかし，ディスプレイなどは重いので，配送してもらいましょう。配送の場合は，箱なしのものでも段ボールに梱包して送ってもらえるので安心です(写真3)。通信販売では，在庫があれば代金引き換えですぐに発送してくれるそうです。

最後に，香遠さんにおすすめのセットを選んでもらいました(写真4)。PC-9801DA2／U2と14インチ・ディスプレイのセット。これがなんと34,000円！中古パソコンはやっぱり安いですよねぇ。

《写真5》日本マイコン流通センターは，ゲームソフトも豊富に取りそろえている。パソコンと一緒に買っておこう

中古パソコンの達人の教えを聞け！



弘瀬増美さん

パソコン歴14年。富士通FM-8を使いはじめ，現在使っているPC-9821Xa12でおよそ20台目。日本マイコン流通センターの常連で，お店で行なった取材当日も帰りにマウスを購入されていました。

私の場合，何台もパソコンを持っているわけではなくて，それまで使っていたパソコンは売ってしまうんです。新製品がでる直前なら，まだ買い取り価格も高いので，差額をプラスして最新機種より少し古いモデルの中古品を購入しています。

中古はやはり価格が安いのが魅力ですね。最近では新製品が店頭で並んでいるときに，同じものが中古で安く売られていますから。

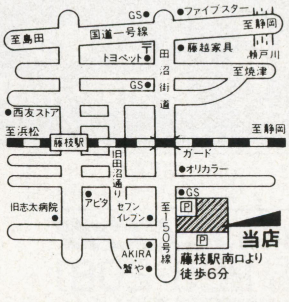
現在は，PC-9821Xa12/C12を使っています。パソコンの使い道は，パソコン通信と会社で使っているデータベース・ソフトがメインですね。98を使い続けているのも，経理ソフトなどのビジネス・ソフトが98用のものしかなかったので。

最近は，Windows用のビジネス・ソフトも充実しているようなので，つぎはDOS／Vパソコンがほしいですね。でも98のミニタワーもちょっといいかなって思ってます。

中古パソコンを買うなら，ショップの店員さんと仲良くなって，情報を集めることが大切ですね。新製品がでると，これまでの機種は一気に安くなるので，そのときが狙い目です。

それと，周辺機器の中古品を買う場合は，ドライバ・ソフトの新しいものが用意されているかチェックして，早めに手に入れるようにしたほうがいいでしょう。Windows95用のドライバ・ソフトがない製品も意外と多いですから。

'96夏の大感謝祭 絶賛開催中
新VALUE STAR 新DESK POWER大量入荷
インターネットやるならISDN！INSネット64取次中
システム・イン吉野 静岡県藤枝市田沼2丁目12－44
Tel 054(636)0630



コンピュータ・ショップ 今月のお買い得商品ピックアップ

ベーマガ電脳市場

ここで紹介するセット商品や単品商品は，そのお店独自のオススメ商品です。価格等の変更や品切れの場合もありますので，必ず電話で確認してからご購入ください。

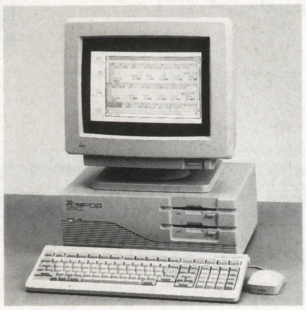
※ここに掲載されている特価は6月15日現在のものです。

パシフィックレンタル 中古パソコン販売センター

〒144東京都大田区西蒲田7-20-5第七醍醐ビル1F
☎ 03-3733-1441

・広告掲載ページ・
311ページ

●パソコン本体
NEC　PC-9801DA/U5
(中古品)
標準価格：508,000円
CPU：80386-20MHz，
メモリ：1.6MB，HDD：
40MB, FDD：3.5インチ×2,



特価　28,000円

声　ポケットマネーで買える32ビット「98」。ベーマガ読者ならお見逃しなく。
当店では，優良中古パソコンをお買い得価格，全商品保証付きでお届けします。パソコン通信で24時間アクセスOKのプライス情報もご提供中です（☎ 03-3733-1433)。

●パソコン本体
NEC　PC-9801NC40
標準価格：738,000円
CPU：i386SX-20MHz,
メモリ：2.6MB，HDD：
40MB，FDD：3.5インチ×
1，レジューム機能，TFT
カラー液晶（4,096色中16色
表示）

特価　72,000円

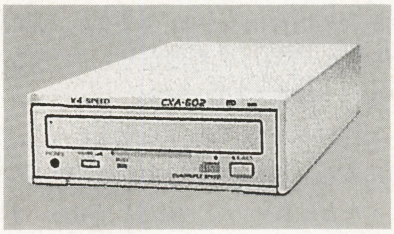
声　98NOTEにTFTカラー液晶搭載，先進テクノロジーが実現した快適高性能マシンです。
ぜひ，お問い合わせください！

●ディスプレイ
NEC　PC-TV455（中古品）
15インチモニタ

特価　19,800円

声　パソコンからビデオまで，多彩な映像ソースに対応。TVもほしい，ディスプレイもほしいというよくばりな人におすすめです!!

●CD-ROMドライブ
緑電子　CXA-602＋SCSI-2PCカード
(98NOTE,DOS/V用)
外付け4倍速のCD-ROMドライブ



特価　29,800円

声　デスクトップに使用中のCD-ROMがノート・パソコンで使える，便利な周辺機器です！

BEST
ベスト電器
鹿児島・川内・出水・国分 パソコン館
パソコンのことならすべてお任せ

セミナールームも充実!! パソコンのサポートを安心してお任せ。
鹿児島 パソコン館
TEL (099) 223-2081
鹿児島市西千石町1-1

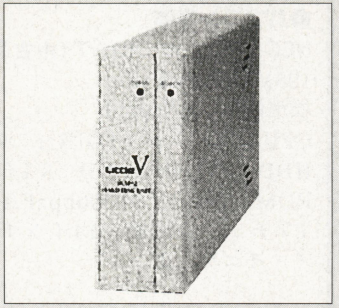
パソコンで困った時の神だのみ!! 信頼できるベテランスタッフ陣
川内 パソコン館
TEL (0996) 23-6680
川内市西向田町10-6

学校・会社・パーソナル，どんなシステムでも相談承ります。どーんと任せて!!
出水 パソコン館
TEL (0996) 63-3591
出水市本町11-30

ハードもソフトも豊富な品揃え!! これからも皆様のご要望におこたえします。
OPEN
国分 パソコン館
TEL (0995) 45-8850
国分市中央3丁目35-10

●ハードディスク
緑電子　V6-850-5L（SCSI-2 I/Fセット）
容量：850MB
PC-98／EPSON PC対応の外付けHDD

特価　33,800円



パシフィックレンタル
中古パソコン販売センター

〒144東京都大田区西蒲田7-20-5第七醍醐ビル1F
☎ 03-3733-1441

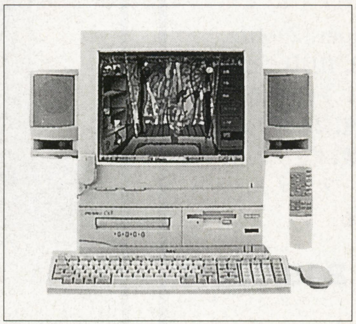
CAVIN大阪屋

〒060北海道札幌市中央区北1条西3丁目
☎ 011-221-0181

・広告掲載ページ・ →

●パソコン本体
NEC　PC-9821Cx3/S7MA
標準価格：458,000円
CPU：Pentium-100MHz，メモリ：16MB，HDD：1.2GB，FDD：3.5インチ×1，CD-ROM：4倍速・4連装，14,400bpsFAXモデム内蔵，TV機能内蔵，17インチ・ディスプレイ付き

●プリンタ
エプソン　MJ-500C
標準価格：49,800円
マッハジェット・プリンタ



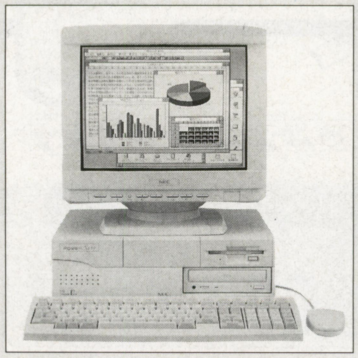
セット特価　292,800円

・広告掲載ページ・
312ページ

ポイント

〒120東京都足立区千住仲町19-8太陽生命ビル1F
☎ 03-3870-9801

●パソコン本体
NEC　PC-9821Xe10/4Y

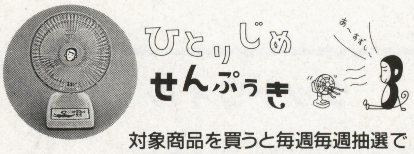


標準価格：248,000円
CPU：DX4-100MHz，メモリ：8MB，HDD：420MB，FDD：3.5インチ×1，CD-ROM：4倍速，15インチ・ディスプレイ・モニタ付き

特価　139,800円

声　表示価格よりさらに値引きあり！とにかくお電話ください。7月13日(土)は，恒例のスペシャル・サタデー!!　限定商品，処分品などがありますので，ぜひご来店ください。

NEC



対象商品を買うと毎週毎週抽選で
合計5,000名様にプレゼント!!

話題のインターネットやFAXの送受信がすぐに楽しめる高速モデム内蔵モデル。

17インチCRT＋一太郎＋1-2-3
PC-9821V13/S7R model C
標準価格¥418,000（税別）

フットワーク軽快、新携帯カラーノート。

PC-9821La10/8model A, B
Pentium/100MHz・16MB/HDD:810MB/9.5インチTFT（26万色表示）**標準価格¥438,000**（税別）

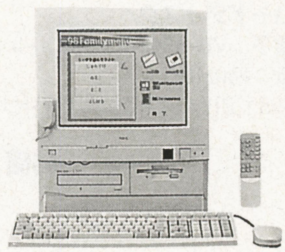
NECマイコンショップ
すてきな未来のコミュニケーションスペース
CAVIN
OSAKAYA
本　店　〒060 札幌市中央区北1条西3丁目　☎221-0181

日本マイコン流通センター

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2DAIGAIビル7F
☎ 03-3463-4455

・広告掲載ページ・
316～322ページ

●パソコン本体
NEC　PC-9821Cb10/T（中古品）
(98MULTi CanBe)
標準価格：298,000円
CPU：Pentium-100MHz，メモリ：16MB，HDD：850MB，FDD：3.5インチ×1，CD-ROM：4倍速，14,400bpsFAXモデム内蔵，TVチューナ内蔵，14インチ・ディスプレイ・モニタ内蔵



特価　173,000円

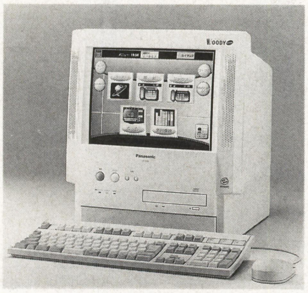
声　中古でも現行モデルばりばり！この商品に限らず，モデム内蔵モデルご購入のお客様にインターネット100分間体験カード進呈。

グッドウィル

〒460愛知県名古屋市中区大須3-30-85
☎ 052-263-4755

・広告掲載ページ・
↓

●パソコン本体
松下電器　WOODYタッチパネル　CF-100A
標準価格：298,000円



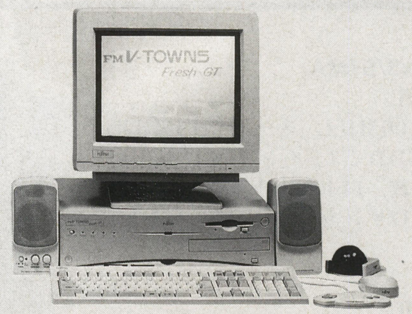
CPU：Pentium-120MHz，メモリ：16MB, HDD：1.28GB, FDD：3.5インチ×1，CD-ROM：4倍速, 28,800bpsFAXモデム内蔵,タッチパネル付き15インチ・フラット・ディスプレイ内蔵

特価　248,000円

声　タッチ・オペレーションで簡単操作を実現したマルチメディア・パソコンWOODYシリーズの新製品。Pentium-120MHzを搭載した本格的なDOS/Vパソコンでありながら，マウスのかわりに，画面のメニューにワンタッチするだけで，インターネットも，電話も，FAXも操作OK! ベーマガ読者はもちろん，お父さん，お母さんまで楽々使いこなせる，まさに家族に1台のマシンです。今買うと，インターネットが20時間無料で体験できます。

●パソコン本体
富士通　FMV-TOWNS FreshGS(J1)
標準価格：298,000円
CPU：Pentium-133MHz，メモリ：16MB，HDD：1.2GB，FDD：3.5インチ×1，CD-ROM：6倍速，28,800bpsFAXモデム内蔵

特価 208,000円



声　人気のDESK POWERにFM TOWNSが合体!!15インチ・ディスプレイ・モニタもセット。TOWNSからの買い換えに最適。一太郎モデルです。

新品パソコン・新品ワープロ
詳しくはこのマークのカウンターへ急げ！
5年保証 グッドウィル・ワランティー 5 YEAR
新保証制度スタート
●故障　●火災　●落下　●盗難　などからあなたのパソコンを守ります
ご購入金額の
わずか2％で
5年間安心
☆対象商品はグッドウィルでお買上げになったパソコンであれば、お買上げ時にご購入金額の２％をお支払いになるだけで、グッドウィル・ワランティーにご加入いただけます。
例）税込　３０万円のパソコンをお買上げの場合
保証掛け金　６千円です。５年間（６０ヶ月）保証ですから、
１ヶ月当たり　な・なんと　たった１００円です。
これはもう、入らない方がソンと言えるかもしれません。
詳しくは、５年保証受付カウンターまで。
「情報百貨店」をめざす
GOOD WILL グッドウィル
〒460　名古屋市中区大須３丁目３０番８５号
株式会社グッドウィル
名古屋大須８店舗・三重県　四日市店・奈良県　いかるが店・兵庫県　加古川店・岐阜県　岐阜店
052-263-4755　0593-47-1102　07457-4-6033　0794-36-3401　058-295-2355

●パソコン本体
NEC　PC-9801VX21（中古品）
標準価格：433,000円
CPU：80286-10MHz，メモリ：640kB，
FDD：5インチ×2

●ディスプレイ
NEC PC-KD854
標準価格：89,800円

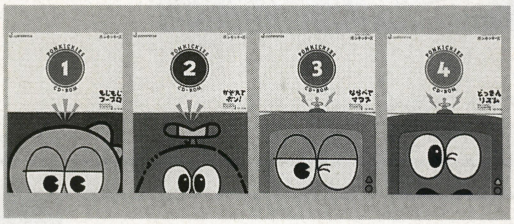
セット特価　19,800円
（限定10セット）

コンプマート名古屋

〒450愛知県名古屋市中村区名駅4-22-21
☎ 052-589-3000

・広告掲載ページ・ →

●ソフト
ジャストシステム　CD-ROMソフト「ポンキッキーズ・シリーズ」
コンプマート・スペシャルパック
①もじもじワープロ②かぞえてポン③ならべてマウス④どっきんリズムの4本セット　（Windows／Macintoshハイブリッド版）
標準価格：5,800円×4本＝23,200円



セット特価　15,800円

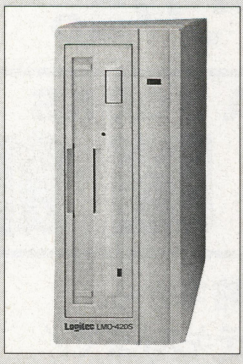
声　大好評のポンキッキーズCD-ROMシリーズ4本をセットにして，そのうえ，ポンキッキーズのオリジナル・テーブルクロスとキーホルダまでおまけが付いた，スペシャル・パックです。2才から小学校低学年までを対象にしているソフトですが，大人でもポンキッキーズ・ワールドを楽しめる大変優れモノのソフト。クリエイター，プログラマーを目指すベーマガ読者も，ぜひ，押さえておきたい逸品です。

・広告掲載ページ・
33～35ページ

九十九電機パソコン本店

〒101 東京都千代田区外神田1-9-7
☎ 03-3253-5599

●MOドライブ
ロジテック LMO-420S
標準価格：62,000円
フォーマット容量：230MB，ディスク回転数：4,200rpm，バッファ容量：1MB。SCSI-2対応，PC-98シリーズ，Macintosh，DOS／Vに対応



特価　49,800円

声　以前よりキャッシュの容量が増え，スピード・アップ。メディアの扱い容量は230MBですが，640MB対応MOがまだ高価なため，これがおすすめ！
6月下旬，パソコン本店，インターネット館がリフレッシュしてオープン。以前よりさらに買いやすく，わかりやすく，楽しいお店になりました。現在，夏のセール大開催中。全部早い者勝ちですから，お探しものなどありましたら，一度足を運んでみてください。

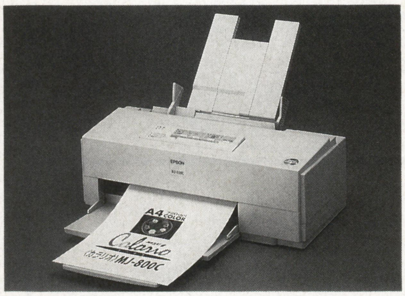
そうご電器YES札幌

〒060北海道札幌市中央区南2条西3丁目
☎ 011-214-2811

・広告掲載ページ・

●パソコン本体
富士通　FMV DESKPOWER SE（FMV5DSE251）
標準価格：308,000円
CPU：Pentium-133MHz，メモリ：16MB，HDD：1.2GB，FDD：3.5インチ×1，
CD-ROM：6倍速，28,800bpsFAXモデム内蔵，15インチ・ディスプレイ付き

●プリンタ
エプソン　MJ-800C
標準価格：79,800円
マッハジェット・プリンタ



●スキャナ
エプソン　GT-5000WINP
標準価格：99,800円
A4カラー対応，解像度：300dpi

●パラレルIFボード
エプソン　GT-ATSPIFS
標準価格：10,000円

セット特価　328,000円

声　インターネットがすぐできる。富士通ハビタットもできる，翻訳ソフト付き，ビデオCD再生可能。

パソコン売場をもっと、もっと良くしたい。
そうご電器は考えました。

本も一緒に買えたら、きっとベンリだ。

OA BOOKS
YES 電脳館

ゲームの攻略本から、
情報処理計算テキストまで！
パソコンに関する書籍・雑誌がいっぱい!!

YES・そうご電器のパソコン専門本屋さん
ただ今、北海道・東北地区で5店舗展開中！

YES札幌5F　札幌市中央区南2条西3丁目　☎(011)242-5455
YES旭川1F　旭川市4条7丁目　☎(0166)26-2255
YESさいか1F　函館市松風町9-1　☎(0138)27-2551
YES盛岡1F　盛岡市大通3丁目1-23 YES盛岡ビル　☎(0196)25-7656
YES仙台2F　仙台市青葉区一番町2丁目5-5　☎(022)266-6212

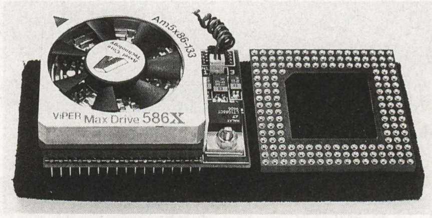
ODP,CPU アクセラレータ 最新情報

このコーナーはみなさんが持っているパソコンや，これから買おうとしている旧機種の能力を高めてくれる「ＯＤＰ」と「ＣＰＵアクセラレータ」と対応機種の情報を満載しています。

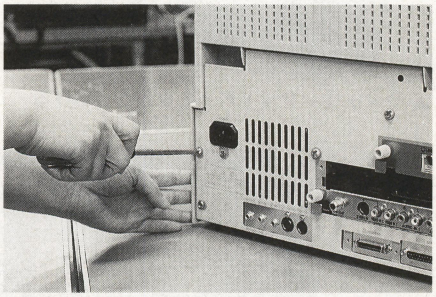
メーカー名	型番	価格	装着後のCPU能力	問い合わせ先
インテル	JBOXDX2ODPR100	27,800円	IntelDX4-100MHz	Tel0120-86-8686
	JBOXDX2ODPR75	21,800円	IntelDX4-75MHz	
・「S」は標準	JBOXDX4ODP100	27,800円	IntelDX4-100MHz	
「K」は9821Xe,Xsタイプ	JBOXDX4ODP75	21,800円	IntelDX4-75MHz	
・数字は動作　確認中	JBOXPODP3V125	47,800円	Pentium-125MHz	
「K」は9821Xe,Xsタイプ	JBOXPODP3V150	58,800円	Pentium-150MHz	
・「最終」は最終確認中	JBOXPODP3V166	78,800円	Pentium-166MHz	
・「＊」は確認中	JBOXPODP5V133	47,800円	Pentium-120/133MHz	
	JBOXPODP5V63	22,000円	Pentium-63MHz	
	JBOXPODP5V83 Kタイプ	29,800円	Pentium-83MHz	
	JBOXPODP5V83 Sタイプ	29,800円	Pentium-83MHz	
メルコ	EUA-TPOM	29,800円	AP, As:586-100MHz	Tel052-619-1827
	EUB-H0M	39,800円	Cx5X86-120MHz	
	EUB-Q0M	19,800円	BX:486-80MHz	
	EUD-H0M	39,800円	Cx5X86-120MHz　DA	
	EUD-Q0M	19,800円	DA:486-80MHz	
	EUF-H0M	29,800円	FA:486-96MHz	
	EUZ-Q0M	29,800円	Cx5X86-100MHzBA2,BS2	
	HAS-33TP	27,000円	586-100MHz	
	HAV-33TJ	19,800円	486-100MHz	
	HBX-25TS	19,800円	486-75MHz	
	HCX-33TP	29,800円	586-100MHz	
	HDA-C20TJ	18,000円	DA:486-60MHz	
	HDA-PC20WJ	19,800円	DA:486-40MHz	
	HFA-16HS	44,800円	486-96MHz	
	HFA-16QS	29,800円	486-64MHz	
	HND-25TS	14,800円	486-75MHz	
	HNE-33T	19,800円	486-100MHz	
	HNR-16TS	14,800円	486-60MHz	
	HNS-25TS	14,800円	486-75MHz	
	HNS-33TJ	19,800円	486-100MHz	
	HRD-PC12T	24,800円	RX:486-36MHz	
	HRL-20TS	39,800円	RL:486-60MHz	
アセットコア	Max Drive　586G	49,800円	Am5X86-75MHz	Tel045-473-5261
	Max Drive　586S	49,800円	Am5X86-75MHz	
	Max Drive　586X	39,800円	Am5X86-133MHz(MAX)	
	Max Drive　586X(W/T)	39,800円	Am5X86-100MHz	
	Max Drive SUV100	69,800円	3倍速DX4-100MHz	
	Max Drive SUV75	64,800円	3倍速DX4-75MHz	
	Power MULTI 586-Ce2	45,800円	Am5X86-100MHz	
	Power MULTI 586-CS2	45,800円	Am5X86-133MHz	
	Power MULTI 586-CX	49,800円	Am5X86-100MHz	
	Power MULTI Ce-4	69,800円	3倍速DX4-75MHz	
	Power MULTI PNT-25	53,000円	Pentium-ODP-63MHz	
	Power MULTI PNT-33	55,800円	Pentium-ODP-83MHz	
	Power MULTI VM-4	69,800円	3倍速DX4-100MHz	
	X Type P	14,800円	486SXLC2-40MHz	
	X Type S	19,800円	486SXLC2-40MHz	
アイ・オー・データ機	PK-586×3	26,800円	Pentium-75MHz	Tel0762-60-1024
	PK-686P125	29,800円	PentiumODP125MHz以上 Cyrix6x86-100MHz使用	
	PK-586×4	26,800円	Cx5X86-100MHz	
	PK-A486BL75-L	42,800円	75MHz	
	PK-A486Cx80-A	19,800円	Cx486DX2-V80	
	PK-Cx100-L	34,800円	Intel DX4-100MHz	
	PK-Cx486DR×2	19,800円	40MHz	
	PK-Cx486SR×2	29,800円	40MHz	
	PK-Cx66-L	24,800円	i486DX2-66MHz	
	PK-EP486D-L	17,000円	33MHz	
	PK-FM486	60,000円	40MHz	
	PK-Nd50-L	19,800円	i486DX2-50MHz	
	PK-Nd75-L	19,800円	Intel DX4-75MHz	
	PK-Ne100-L	24,800円	Intel DX4-100MHz	
	PK-Ne75-L	29,800円	Intel DX4-75MHz	
	PK-NSA100-L	24,800円	Intel DX4-100MHz	
	PK-NSA66/C-S	19,800円	Cx486DX2-V66	
	PK-NSR75	19,800円	Intel DX4-75MHz	
	PK-NXC40-S	19,800円	i486DX2-40MHz	
	PK-NXC75-L	19,800円	Intel DX4-75MHz	
	PK-V486/87SW2-L	37,000円	20MHz	
	PK-VF486/87SW2-L	37,000円	25MHz	
	PK-VG486/87SW3-L	42,000円	33MHz	
	PK-X486S50-L	24,800円	50MHz	

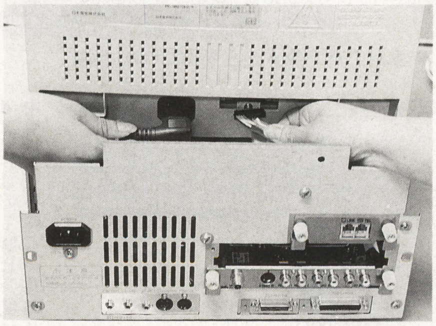
感動のパワーアップ！思わず拍手が！！

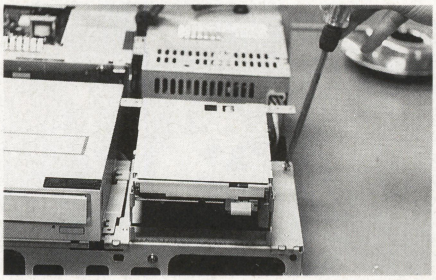
今回はアセットコア社の協力・指導で「Max Drive 586X」を，編集部の「PC-9821Cb2」（一体型）と「PC-9821Ae」（セパレート）に取り付けてみました。少し苦労はしましたが，無事成功。工具はドライバーだけでOK。簡単で，しかも速度は想像していた以上に速く，作業完成時には拍手がわきました。では写真でそのようすをお知らせしましょう。

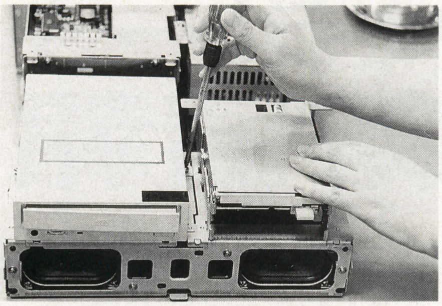


▲ これが今回使用するアクセラレーター

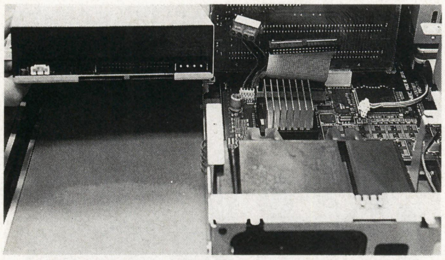

▲ 電源コードなどをはずし，Cb2の背面のビス2本をドライバーでゆるめて取る


▲ コードをはずして中身を引っぱりだす

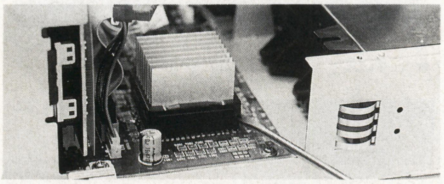

▲ FDDの押さえネジをはずしてしまったほうが，ＣＤドライブを取り外すあとの作業が楽になる



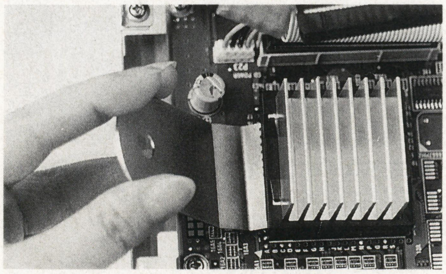
▲ CDドライブ両側のネジを取り，接続ケーブルをはずしてしまう



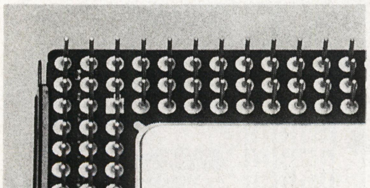
▲ ドライブの下に放熱板付きCPUがある



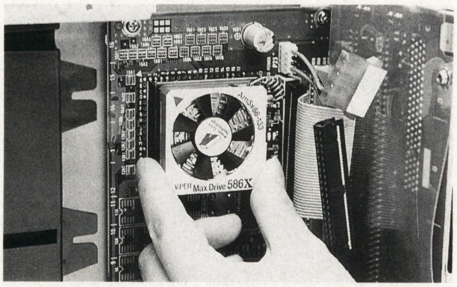
▲ マイナス・ドライバーで少しこじあける



▲ 専用工具で四方から平均にCPUを抜く



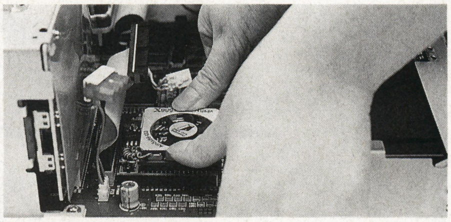
◀ CPUの1番ピン側は中央部の突起と四角いハンダで判別する



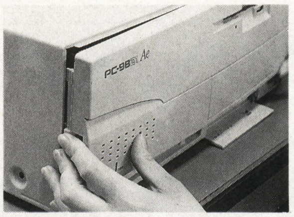
▲「Max Drive 586X」の1番ピン方向は▲で示しているのでわかりやすい。ピンと穴を合わせ，慎重に押し込む

メーカー	パソコン機種名	インテル	メルコ	アセットコア	アイ・オー・データ機器
NEC	PC-9801 model S1			X Type S	
	PC-9801 model S2			X Type S	
	PC-9801BA	JBOXDX40DPR75	EUB-HOM, EUB-QOM		PK-586×4
	PC-9801BA2		EUZ-QOM, HAS-33TP	PowerMULTIPNT-33	PK-586×3
	PC-9801BA3	JBOXDX40DP100, JBOXPODP5V83S	HAS-33TP	MaxDrive586X	PK-586×3
	PC-9801BS2		EUZ-QOM, HAS-33TP	PowerMULTIPNT-33	PK-586×3
	PC-9801BX	JBOXDX40DP75	EUB-HOM, EUB-QOM, HBX-25TS	PowerMULTIPNT-25	PK-586×4
	PC-9801BX2		EUZ-QOM, HBX-25TS	PowerMULTIPNT-25	PK-586×4
	PC-9801BX3	JBOXDX40DP100, JBOXPODP5V83S	HAS-33TP	MaxDrive586X	PK-586×3
	PC-9801BX4		HAS-33TP	MaxDrive586X	PK-586×3
	PC-9801CS			X Type S	
	PC-9801DA		EUD-HOM, EUD-QOM, HDA-C20TJ, HDA-PC20WJ	X Type P	PK-A486BL75-L, PK-486C×80-A, PK-Cx486DR×2
	PC-9801DS			X Type S	PK-Cx486SR×2
	PC-9801DX		HRD-PC12T		PK-X486S50-L
	PC-9801ES			X Type S	PK-Cx486SR×2
	PC-9801EX		HRD-PC12T		PK-X486S50-L
	PC-9801FA		EUF-HOM, HFA-16FS, HFA-16QS		
	PC-9801FS			X Type S	PK-Cx486SR×2
	PC-9801FX			X Type S	PK-Cx486SR×2
	PC-9801GS			X Type S	
	PC-9801NS/A		HNS-33TJ, HNS-25TS		PK-NSA66/C-S, PK-NSA100-L
	PC-9801NS/R		HNR-16TS		PK-NXC40-S, PK-NSR75
	PC-9801NX/C		HNR-16TS		PK-NXC40-S, PK-NXC75-L
	PC-9801RA		HDA-C20TJ, HDA-PC20WJ	X Type P	PK-A486BL75-L, PK-486Cx80-A, PK-Cx486DR×2
	PC-9801RA21/51		EUD-HOM, EUD-QOM		
	PC-9801RS			X Type S	PK-Cx486SR×2
	PC-9801RX		HRD-PC12T		PK-X486S50-L
	PC-9801UX				PK-X486S50-L
	PC-9801VX				PK-X486S50-L
	PC-9821			X Type S	
	PC-9821Ae	JBOXDX40DP75	EUA-TPOM	MaxDrive586X	PK-586×4
	PC-9821Ap	JBOXDX40DPR100	EUA-TPOM, HAS-33TP	PowerMULTIPNT-33	PK-586×3
	PC-9821Ap2	JBOXDX40DPR100, JBOXPODP5V83S			
	PC-9821As	JBOXDX40DP100	EUA-TPOM, HAS-33TP	PowerMULTIPNT-33	PK-586×3
	PC-9821As2	JBOXDX40DP100, JBOXPODP5V83S	HAS-33TP	MaxDrive586X	
	PC-9821As3	JBOXPODP5V83S			PK-586×3
	PC-9821Be	JBOXDX40DP75, JBOXPODP5V63		MaxDrive586X	PK-586×4
	PC-9821Bp	JBOXPODP5V83S	HAS-33TP		PK-586×3
	PC-9821Bs	JBOXPODP5V83S	HAS-33TP	MaxDrive586X	PK-586×3
	PC-9821Cb2			MaxDrive586X	
	PC-9821Cb3/T	JBOXPODP3V125		MaxDrive586X	
	PC-9821Ce	JBOXDX40DP75		MaxDrive586X W/T, MaxDrive586X	
	PC-9821Ce2シリーズ			PowerMULTICe4, PowerMULTI586-Ce2	
	PC-9821Cs2シリーズ			PowerMULTIVM-4, PowerMULTI586-Cs2	
	PC-9821Cx		HCX-33TP	PowerMULTI586-CX	PK-Cx66-L, PK-Cx100-L
	PC-9821Cx modelS2/S3			PowerMULTI586-CX	
	PC-9821Nd		HND-25TS		PK-Nd50-L, PK-Nd75-L
	PC-9821Ne		HNE-33T		PK-NE75L, PK-Ne100L
	PC-9821Ne2		HND-25TS		PK-Nd50-L, PK-Nd75-L
	PC-9821V10	JBOXPODP3V166			
	PC-9821V7(C4K)	JBOXPODP3V125＊			PK-686P125
	PC-9821V7(S5K,S7K)	JBOXPODP3V125			PK-686P125
	PC-9821Xa10	JBOXPODP3V166＊			
	PC-9821Xa7	JBOXPODP3V125＊			PK-686P125
	PC-9821Xa7e	JBOXPODP3V125			PK-686P125
	PC-9821Xa9	JBOXPODP3V150＊			
	PC-9821Xb10	JBOXPODP3V166			
	PC-9821Xe	JBOXDX40DP100, JBOXPODP5V83S	HAS-33TP	MaxDrive586X	PK-586×3
	PC-9821Xe10		HAS-33TP		
	PC-9821Xf	JBOXPODP5V133＊			
	PC-9821Xn	JBOXPODP3V150			
	PC-9821Xs	JBOXDX40DP100, JBOXPODP5V83S			
	PC-98RL		HRL-20TS		PK-A486BL75-L, PK-Cx486DR×2
	PC-H98model80		HFA-16HS, HFA-16QS		
	PC-H98model80/U80	JBOXDX40DP75			
	PC-H98model90/U90	JBOXDX40DP75	PowerMULTIPNT-25		
	PC-H98model105		PowerMULTIPNT-33		
エプソン	PC-286V		PowerMULTIPNT-26		PK-V486/87SW2-L
	PC-286VE		PowerMULTIPNT-27		PK-VF486/87SW2-L
	PC-286VF				PK-VF486/87SW2-L
	PC-286VG				PK-VG486/87SW3-L
	PC-386			X Type S	PK-Cx486DR×2
	PC-386G				PK-EP486D-L
	PC-386GE			X Type S	
	PC-386GS				PK-Cx486DR×2, PK-EP486D-L
	PC-386P			X Type S	
	PC-386S			X Type P	PK-EP486D-L
	PC-386V			X Type P	PK-Cx486DR×2, PK-EP486D-L
	PC-386VR			X Type S	
	PC-486FE	JBOXDX40DP75		MaxDrive586S	
	PC-486FR	JBOXDX40DP100	HAS-33TP	PowerMULTIPNT-33	
	PC-486FS			PowerMULTIPNT-33	
	PC-486GF	JBOXDX40DP75	HFA-16HS, HFA-16QS		
	PC-486GR	JBOXDX40DP75		MaxDrive586G	
	PC-486GR Super	JBOXDX40DPR75		MaxDrive586G	
	PC-486GR+	JBOXDX40DP75		MaxDrive586G	
	PC-486HG	JBOXPODP5V63		MaxDrive586X	
	PC-486HX	JBOXPODP5V83S		MaxDrive586X	
	PC-486MR	JBOXDX40DP100, JBOXPODP5V83S		MaxDrive586X	

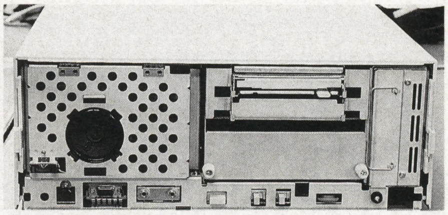
	PC-486MS	JBOXPODP5V83S		MaxDrive586X	
	PC-486MU	JBOXDX40DP100, JBOXPODP5V83S		MaxDrive586X	
	PC-486MV	JBOXPODP5V83S		MaxDrive586X	
	PC-486NOTE AS			MaxDriveSUV75	
	PC-486NOTE ASC			MaxDriveSUV75	
	PC-486NOTE ASD			MaxDriveSUV75	
	PC-486NOTE ASX			MaxDriveSUV75	
	PC-486NOTE AU		HAV-33TJ	MaxDriveSUV100	
	PC-486NOTE AUC		HAV-33TJ	MaxDriveSUV100	
	PC-486NOTE AUX		HAV-33TJ	MaxDriveSUV100	
	PC-486NOTE AV		HAV-33TJ	MaxDriveSUV100	
	PC-486NOTE AVC		HAV-33TJ	MaxDriveSUV100	
	PC-486NOTE AVX		HAV-33TJ	MaxDriveSUV100	
	PC-486P	JBOXDX40DP75			
	PC-486RS	JBOXPODP5V83S		MaxDrive586X	
	PC-486SE	JBOXDX40DP75		MaxDrive586S	
	PC-486SR	JBOXDX40DP100		PowerMULTIPNT-33	
	PC-586MV	JBOXPODP5V133			
	PC-586RA	JBOXPODP3V150			
	PC-586RT	JBOXPODP3V125			
	PC-586RV	JBOXPODP5V133			
	PC-586RX	JBOXPODP3V166			
富	FM TOWNSⅡ				PK-FM486
士	FMV-425D	JBOXDX40DP75, JBOXDX40DP100, JBOXODP5V63, JBOXODP5V83S			
通	FMV-425sD2	JBOXDX40DP75, JBOXDX40DP100, JBOXODP5V63, JBOXODP5V83S			
	FMV-433D	JBOXDX40DPR100, JBOXODP5V83S	JBOXPODP5V83S		
	FMV-433sD2	JBOXDX40DP100, JBOXPODP5V83S			
	FMV-450sD2	JBOXDX40DP75, JBOXDX40DP100, JBOXODP5V63, JBOXODP5V83S			
	FMV-450sD3	JBOXDX40DP75, JBOXDX40DP100, JBOXODP5V63, JBOXODP5V83S			
	FMV-466D	JBOXDX40DPR100,	JBOXPODP5V83S		
	FMV-466D2	JBOXDX40DP100,	JBOXPODP5V83S		
	FMV-466D3	JBOXDX40DP100,	JBOXPODP5V83S		
	FMV-466D4	JBOXPODP5V83最終			
	FMV-5100C3	JBOXPODP3V166＊			
	FMV-5100D5	JBOXPODP3V166＊			
	FMV-5100DE3	JBOXPODP3V166＊			
	FMV-560D3	JBOXPODP5V133＊			
	FMV-560DE	JBOXPODP5V133＊			
	FMV-575D4	JBOXPODP3V125			
	FMV-575D5	JBOXPODP3V125＊			
	FMV-575DE1	JBOXPODP3V125＊			
	FMV-575DE2	JBOXPODP3V125＊			
	FMV-590C3	JBOXPODP3V150＊			
	FMV-590DE	JBOXPODP3V150＊			
	FMV-590DE2	JBOXPODP3V150＊			
エプソ	AT-1500S	JBOXDX40DPR100			
ンダイ	AT-3050	JBOXDX40DPR100, JBOXPODP5V63, JBOXODP5V83S			
レクト	AT-3550	JBOXDX40DPR100, JBOXPODP5V63, JBOXODP5V83S			
	AT-6500	JBOXPODP3V125			
	VT-75	JBOXPODP3V125＊			
コ	DESKPRO 4/25IS	JBOXDX40DPR75, JBOXDX40DPR100			
ン	DESKPRO 4/33I	JBOXDX40DPR100			
パ	DESKPRO XE450	JBOXPODP5V63			
ッ	DESKPRO XE466	JBOXPODP5V83S			
ク	DESKPRO XL566	JBOXPODP5V133			
	DESKPRO XL575	JBOXPODP3V125			
	DESKPRO XL590	JBOXPODP3V150			
	PRESARIO 433	JBOXDX40DPR100			
	PROLINEA 4/25S	JBOXDX40DP75			
	PROLINEA 4/33	JBOXDX40DPR100			
	PROLINEA 4/33S	JBOXDX40DPR100			
	PROLINEA 4/33S CDS	JBOXDX40DPR100			
	PROLINEA 450/3	JBOXPODP5V63, JBOXPODP5V83S			
	PROLINEA 466/3	JBOXPODP5V83S			
	PROLINEA 466/4	JBOXPODP5V83S			
	PROLINEA 466/4 CDS	JBOXPODP5V83S			
	PROLINEA 575/3	JBOXPODP3V125			
	PROLINEA 575/4	JBOXPODP3V125			
	PROLINEA MT 4/33S	JBOXDX40DPR100, JBOXPODP5V83S			
	PROLINEA MT 4/33S CDS	JBOXDX40DPR100, JBOXPODP5V83S			
	PROLINEA MT 4/66	JBOXDX40DPR100, JBOXPODP5V83S			
	PROLINEA MT4/66 CDS	JBOXDX40DPR100, JBOXPODP5V83S			
	PROLINEA Net1 25S/33S	JBOXDX40DPR100			
デル	OptiPlex466/Le	JBOXPODP5V83S			
松下	CF-V31 DB G/K,DS3	JBOXDX40DP100			
東	BREZZA 5100CX/CI	JBOXPODP3V166			
芝	J-3100 PV/2 433	JBOXPODP5V83S			
	J-3100 PV/2 466	JBOXPODP5V83S			
	PV3000/51OO	JBOXPODP3V166＊			
	PV3000/575	JBOXPODP3V125			
日	Aptiva540	JBOXPODP3V125＊			
本	Aptiva550	JBOXPODP3V166＊			
I	Aptiva555	JBOXPODP3V166＊			
B	Aptiva740	JBOXPODP3V166＊			
M	Aptiva745	JBOXPODP3V166＊			
	PC330-6873	JBOXPODP3V125＊			
	PC720-6883	JBOXPODP3V166			
	PC750-6863	JBOXPODP3V166＊			
	PC750-6883	JBOXPODP3V125			
	PC750-6885	JBOXPODP3V150			
	PS/Vモデル2406-W	JBOXDX40DP100			



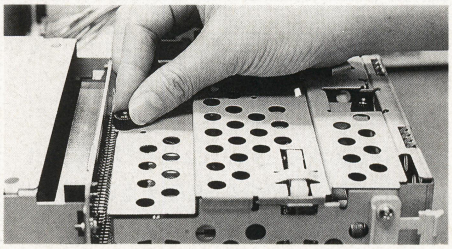
▲最後は両親指で「グッ」と押し込む



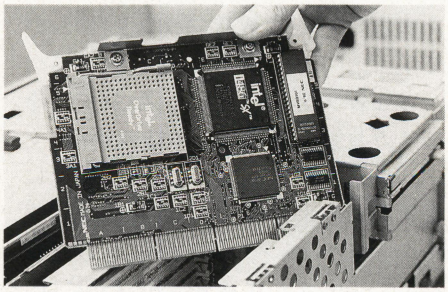
◀9821Aeは両側面のネジ4本と，正面パネル横の突起を押すと簡単に分解することができる。



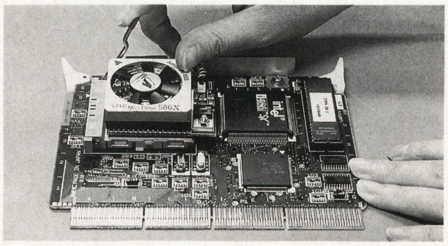
▲正面パネルを取り去ったようす



▲パンチメタルの中にCPUボードはある



▲ボードは簡単に取り出せた



▲レバー付きソケットにセットして終了

パソコン通信で君も情報通になれる!

ベーシック マガジン BMネットワークTODAY

・・・Vol.7・・・
いよいよ登場!
"Netscape Navigator"
新バージョン

TEXT BY 川崎　優

今回は，HTML講座をお休みして，いよいよ製品版として出荷された『Netscape Navigator（ネットスケープ・ナビゲータ）』の日本語版『Netscape Navigator2.01I[ja]』を紹介したいと思います。

前バージョンは，さまざまなDOS／Vパソコンに付属していたため，もう使いこなしているという人も多いのではないでしょうか。世界中で愛されているWWWブラウザにはどんな魅力があるのか，具体的な使いかたを紹介しながら見ていくことにしましょう。

世界シェアNo.1のWWWブラウザ

『Netscape Navigator（以降Netscapeと略)』の紹介に入るまえに，基本的な話を少しだけしましょう。

Netscapeは，WWW※1(World Wide Web)に公開されている情報を閲覧するためのソフト"WWWブラウザ"の一つです。

WWWブラウザは，ホームページ※2をはじめとするWWW上の情報資源（文字，画像，音などのデータ)を画面上に転送，表示するもので，WWWで情報を見るためのインターフェースの役割を担っています。WWWブラウザには，さまざまな種類がありますが，Netscapeはその中でも世界No.1のシェアを誇ります。

今回紹介するNetscape2.01I[ja]は，そのNetscapeの最新バージョンです。ちなみに，"2.01I"の"I"はインターナショナル（International)版の意味で，ドイツ語，フランス語，日本語の3タイプが用意されています。[ja]はその中の日本語版というわけです。

Netscapeは，現在次期バージョン3.0のβ版（開発途中のもの）がNetscape社のホームページに公開されています。

Netscapeを起動するまえに…

インターネットをこれからはじめようという人のために，一つ注意しておく点があります。

NetscapeをはじめとするWWWブラウザは，WWWを「見る」ためだけのものです。つまり，インターネットにアクセスする機能は搭載していません。

Windows95はインターネットの接続を標準でサポートしていますが，Windows3.1には接続用のソフトがべつに必要となります。これからインターネットをはじめるというWindows3.1ユーザーは，市販の接続ソフトを購入するといいでしょう。

つぎに，インターネットへの接続先であるプロバイダ※3（インターネット接続業者）と契約をしましょう。ここでは，プロバイダとの契約方法についてのくわしい説明は省略しますが，クレジット・カードがあれば，通常のパソコン通信ソフトを使って，オンライン・サインアップ※4で契約することができるプロバイダもあります。

契約後，ユーザーはプロバイダへ接続ソフトを使ってアクセスし，Netscapeを起動してWWWを楽しむことができます。

Netscapeの画面構成

Netscape2.01は，起動すると**写真1**のようなウィンドウが表示されます。

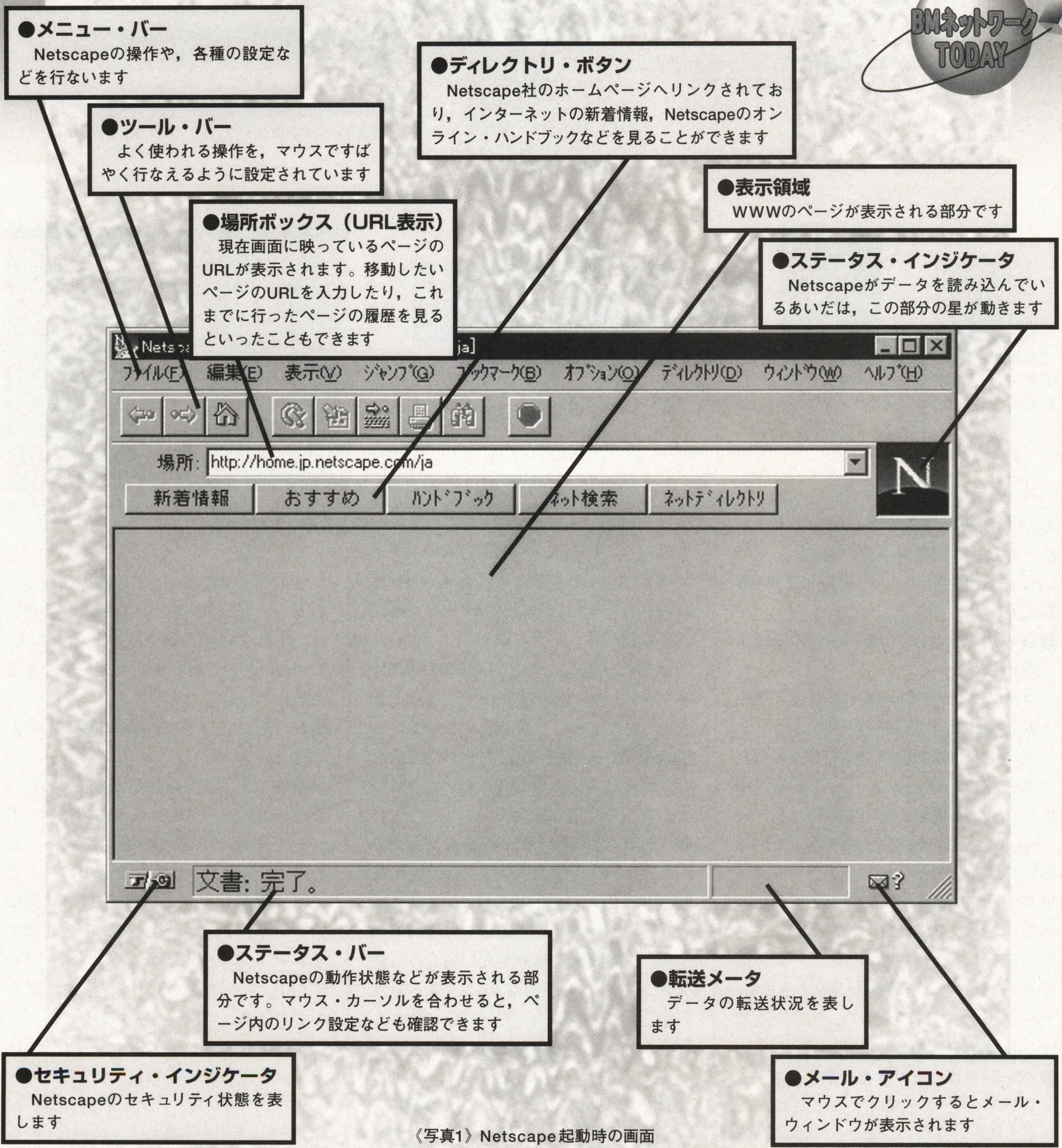
Netscapeは，つぎのような画面構成になっています。

- ●メニュー・バー
- ●ツール・バー
- ●場所ボックス
- ●ディレクトリ・ボタン
- ●表示領域
- ●ステータス・インジケータ
- ●セキュリティ※5・インジケータ
- ●ステータス・バー
- ●転送メータ
- ●メール※6・アイコン

Netscapeは，"URL"※7と呼ばれる資源の場所を示す文字列を入力するか，ページ上のリンク※8が設定された部分をクリックすることで，目的のデータを読みだし，画面上に表示します。

まずは，基本的な使いかた，それぞれのメニューやボタンの動作を覚えましょう。

これがNetscape Navigator 2.01I[ja]だ！



《写真1》Netscape起動時の画面

Netscapeを使いこなそう！

文章だけを見ると，初心者にはわかりにくいものばかりだと思いますが，実際の操作はそれほどむずかしくありません。

ここでは，Netscapeでよく使う基本的な操作を，ケース別に解説していくことにしましょう。

●URLのわかっているホームページに行きたい

近頃，雑誌にとどまらずTVでも「ホームページ見てください」とURLを紹介していますね。URLを知っている場合は，つぎのような方法で，目的のホームページへ行くことができます。

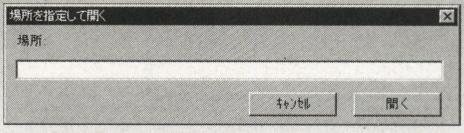
場所ボックスを見ると，現在表示されているページのURL（Netscapeを起動した状態では「http://home.jp.netscape.com/ja」）が表示されています。

場所ボックスをクリックし，文字を入力すると，「場所」という文字が「ジャンプ」に変わるので，入手したURLを，ここへ入力します（**写真2**）。ちなみに，URLの最初の部分の“http://”は省略できます。

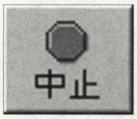
以上の方法以外にも，ツール・バーにある「開く」ボタンを押すと表示され

《写真2》場所ボックスにURLを直接入力

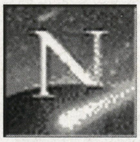
《写真3》ツール・バーの「開く」ボタンをクリック



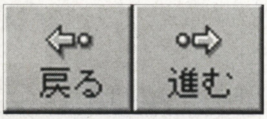
《写真4》ダイアログ・ウィンドウにURLを入力



《写真5》「中止」ボタンでデータ転送をキャンセルできる

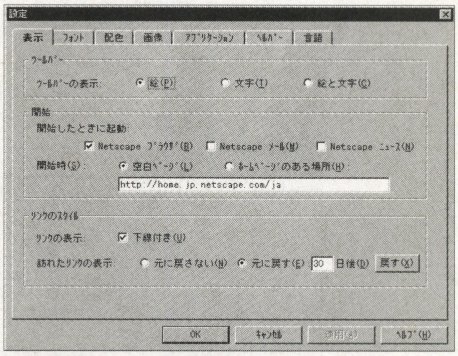


《写真6》データ読み込み中のステータス・インジケータ



《写真7》これまで見たページへは，「戻る」，「進む」ボタンで，すばやく移動できる

《写真8》ページの転送に失敗したときは，「再読込」ボタンをクリックする



《写真9》ここで設定を行なえば，好きなページが毎回最初に表示される

る，「場所を指定して開く」ダイアログ・ウィンドウにURLを入力すれば，そのURLに該当するページへ移動します（**写真3，4**）。

●読み込もうとしているページの転送を中止したい

グラフィックが多いページでは，データ転送に大変な時間がかかります。データの読み込みを途中でキャンセルしたい場合には，ツール・バーにある［中止］ボタンを押します（**写真5**）。

Netscapeがデータを読み込んでいるあいだは，ステータス・インジケータに星が流れています（**写真6**）。データ読み込み中でも，画面にすでに表示されている部分は操作可能なので，リンク部分をクリックすれば移動などができます。データがすべて表示されるまで待っている必要はありません。

●ページを行ったりきたりするとき

WWWページを見ているときに，一つまえにもどりたい，また一つ先に進みたいといった場合には，ツール・バーの「戻る」，「進む」ボタンを使用します（**写真7**）。これらのボタンを使えば，リンク部分をクリックするよりもすばやく移動できます。

●現在見ているページを新たに読み込みたい

ツール・バーにある「再読込」ボタンをマウスでクリックします（**写真8**）。

一度読み込んだページは，ハードディスク上にキャッシュされます。ここでいうキャッシュとは，一時的にハードディスク上にデータを保存しておき，つぎに読み込むときにはそこからページを呼びだす機能です。

以前に転送したことのあるページは，キャッシュから読み込まれてしまうこともあるため，ページが新しくなっている場合や，データの転送に失敗した場合など，再度読み込みを行ないたいときにこのボタンを使用します。

●最初に表示されるページを変更したい

Netscapeをインストールして最初に起動すると，自動的にNetscape社のホームページが表示されるようになっています。この設定を解除したい場合や，お気に入りのページを最初に読み込みたい場合は，メニュー・バーの「設定」から「全般の設定」を選択します。「設定」ウィンドウで「表示」の項目を選ぶと，中央に「開始」の項目が表示されます（**写真9**）。

ここで“空白ページ”をチェックすれば，起動時にはどこのページへもアクセスしません。“ホームページのある場所”をチェックし，その下のテキスト・ボックスにURLを記入すれば，起動時に指定したページが表示されます。

●ページのHTML※9ソースを見てみたい

メニュー・バーの「表示」から「文書のソース」を選択します（**写真10**）。すると，HTMLソースを表示したウィンドウが現れます（**写真11**）。

他のページがどのような構成になっているか，ちょっとのぞいてみたい場合には，これを活用しましょう。もちろん，このウィンドウからカット&ペーストすることもできます。

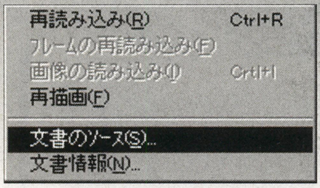
●HTMLソースをファイルに保存しておきたい

前述のように，勉強がてらにいろいろなページのソースを見てみるのはホームページ作りの上達への近道です。しかし，「ちょっとだけ見直したいのに…」といった場合に，つねに接続した状態でいるのは，料金もかかるので不経済です。そんなときには，そのページのHTMLファイルをハードディスクに保存しておきましょう。

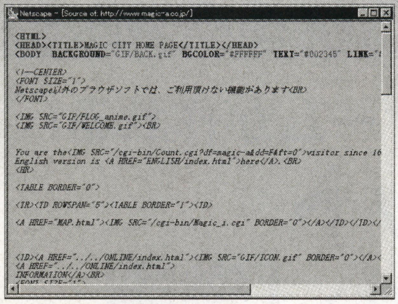
Netscapeで見ているページのHTMLソースを保存するには，メニュー・バーの「ファイル」から，「名前を付けて保存」を選択します（**写真12**）。ファイルの保存をするときの，おなじみのウィンドウが表示されるはずです（**写真13**）。

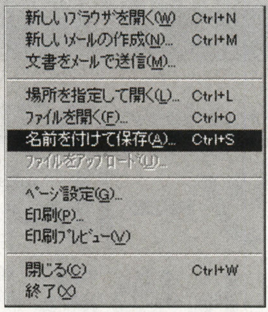
●よく行くページを登録しておく

接続するたびに，必ず見にいくページのURLを入力するのは，とてもめんどうです。Netscapeでは，ブックマークに記録すれば，つぎからはリストから選択するだけですみます。ブックマークは，ホームページを見てまわるための“しおり”のようなものです。

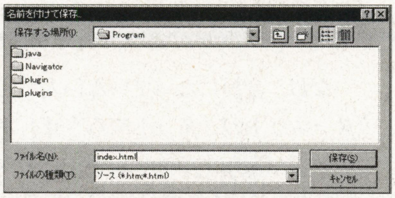


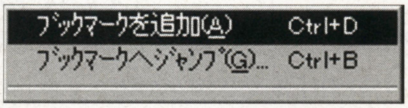
《写真10》「表示」から「文書のソース」を選択する


《写真11》これを参考にして，キミのホームページをさらにパワーアップしよう

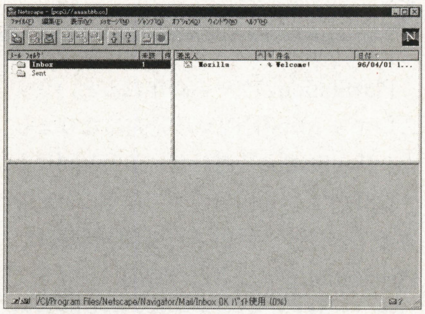


《写真12》「ファイル」の「名前を付けて保存」を選択


《写真13》これで，好きなページのHTMLソースを保存しておける



《写真14》あまりたくさん登録すると，リストから探すだけで大変なので注意しよう


《写真15》「メール・アイコン」をクリックするだけで，メールの送受信が簡単にできる

メニュー・バーより，「ブックマーク」を選択すると，メニューの一番上に[ブックマークを追加]があります（**写真14**）。これを選択すれば，現在見ているWWWページがブックマークへ登録されます。

登録したら，再度メニュー・バーの「ブックマーク」を選択してみてください。開かれたメニューの一番下に，登録しているページの名前が表示されます。ここから選択することで，そのページへ簡単に移動できるようになります。

●メールを見る

メールもNetscapeから受信することができます。まずはメールを正しく受信するために，メニュー・バーの「オプション」から「メールとニュースの設定」を選択し，必要な項目を入力します。

これらの設定項目の内容は，契約したプロバイダによって異なるので，くわしいことはプロバイダに問い合わせてみてください。もちろん，メールのサービスを行なっていないプロバイダでは，メールの送受信はできません。

これらの設定を完了したら，画面の右下にある「メール・アイコン」をクリックしてみてください。パスワードを聞かれるので，正しいパスワードを入力します。すると，メール・ウィンドウが表示されます（**写真15**）。ここからメールの送受信を行なうことができます。

まだまだある Netscapeの魅力

今回は，Netscapeの基本的な使用方法を紹介しました。Netscapeにはこの他にもさまざまな機能があります。この話題は，またつぎの機会にくわしく紹介したいと思っています。

それではみなさん，Netscapeで快適なネットサーフィンを楽しんでくださいね！

知ってトクするインターネット用語

※1 WWW：World Wide Webの略。インターネットのサービスの一つで，世界中に張り巡らされたクモの巣という意味を持つ。閲覧ソフトであるWWWブラウザを介して，新聞やTVを見る感覚で世界中の情報にアクセスできる。

※2 ホームページ：WWW上の情報は，ページという形式で提供されている。ホームページは，各企業や個人が提供している情報の最初のページのことを指すが，現在はWWW上のページを総称する呼び名となっている。

※3 プロバイダ：インターネットに接続するための仲介サービスを行なってくれる業者。プロバイダは全国各地にあり，サービスの内容，料金体系はさまざまなので，よく考えて選びたい。

※4 オンライン・サインアップ：パソコン通信ネットやプロバイダとの契約（入会）をオンライン（通信上）で行なう方法。必要事項を画面にしたがって入力するだけで簡単に契約ができる。

※5 セキュリティ：インターネット上に，住所や電話番号，クレジット・カードの番号など，個人の情報を流出することは大変危険である。そのため，多くのWWWブラウザでは，オンライン・ショッピングなどで個人情報を入力した際に，警告を促すメッセージが表示される。個人の情報を保守することは，インターネットでの最重要課題となっている。

※6 メール：電子メール，またはE-MAILなどとも呼ばれる。インターネットやパソコン通信で特定の相手とやりとりされる手紙。

※7 URL：WWWに存在する情報の場所を示す住所のようなもの。ホームページの場合，“http://～”ではじまる。

※8 リンク：ページ内のテキストやグラフィックと，WWW上のさまざまなデータを結びつけること。この機能により，ページへの移動が実現している。

※9 HTML：ページを構成するための書式。これを使って，テキストの書体やサイズ，リンクの設定などが行なえる。

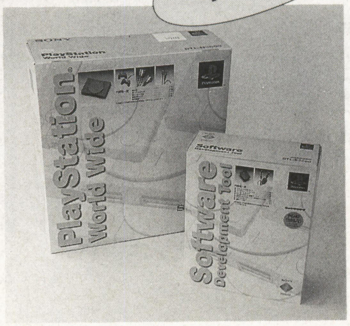
連載　クリエイター集合！！「ネットやろうぜ」

情報コーナー

PlayStationの3Dゲームが作れる！

「開発ツールキット <ネットやろうぜ>」発売

丹治 佐一



《写真1》かっこいいケースに入ったキットだ

PlayStationのゲームが作れるというすごいキットがSONYから発売になりました。PlayStationで動いているのと同じような3Dゲームを自分の手で作ることができるものです。提供される開発環境は，PlayStationが発売された時期にソフトメーカーに対して配布されたものと同等かそれ以上という内容です。リッジレーサーのようなゲームを作ることも夢ではありません！！！！

すごいゲームが作れれば，ゲームソフトとして発売することも夢ではありません。

発売された話題のPlayStation用の開発ツールキットは「スタータキット（DTL-3000:価格120,000円税別)」といい，会員数2万人という発売数限定がついた貴重なものです。ゲームソフト開発で一旗上げようと思っているキミ。いいチャンスかもしれません（**写真1**）。

このキットには，一般には入手できない特別仕様「ブラックフェイス」のPlayStationと開発用のソフトウエア，そして通信用の付属品などが添付されています。

さらに，この開発ツールキットの発売に伴って，実験プロジェクト「ネットやろうぜ」という限定会員向けの情報交換用のサーバ・サービスが開始されました。

ツールキットを入手すれば，インターネットのホームページ上に設けてある「サーバ」にアクセスすることができ，PlayStationのプログラムを作っていく上での質問や，いろいろな支援ソフトのダウンロード，自分で作ったゲーム・プログラムの発表の場所として利用することができます。

自分のホームページも設けることができるため，オリジナル・ゲーム紹介や自分のアピールの場所として利用することもできます。

なお，会員になっていない人でもインターネットの「ネットやろうぜ」ホームページ（http://www.scei.co.jp/Net/）にアクセスできます（Netの“N”のみ大文字に注意）。ただし会員用のサーバ部分にはアクセスできませんが，ツールキットの内容を確認したり，キットの申し込みをすることは可能です。

会員数は限定2万人ですから早い者勝ちかもしれません。インターネットに接続できない人は直接03-3475-1711に電話するか，"ny-info@scei.co.jp”宛てにメールを送るとよいでしょう（ホームページ上にあがっているPlayStationのデータやソフトをダウンロードして楽しむという意味合いからすれば，インターネットへ接続できないと面白味が半減しますが…)。

ツールキットの中味

キットは，ブラック・フェイスの「ワ

《写真2》黒いボディーの特別仕様版のハード

《写真3》CD-ROMは2枚ついてくる

《写真4》ケーブルやアクセス・カード（右端）も入っている

《写真5》まずは起動ディスクをセット

《写真6》アクセス・カードを装着

《写真7》パソコンとの接続ケーブルを取り付ける

ールドワイド仕様PlayStation(会員用)」と，PlayStationのソフトウエアが開発できるツールソフト「開発ツールキット」が一組になっています。

●ワールドワイド仕様のPlayStation

会員用PlayStationは，普通に売られているPlayStationと一味違い，会員用の特別仕様になっています（**写真2**）。

スタイルこそ同じですが，色はブラック（黒色）仕様で，本体のみならずコントローラまでブラックに統一されています。なお，コントローラのケーブル長は2mと，長めのものが2個入っています。

ソフトは「ネットやろうぜ」会員専用のブラック・ディスク（PlayStation規格CD-ROMで起動用に使う）と，パソコン側でソフト開発用に使う，普通のCD-ROMの2枚が用意されています(**写真3**)。

試しに添付されているディスクを通常のPlayStationにかけたところ，

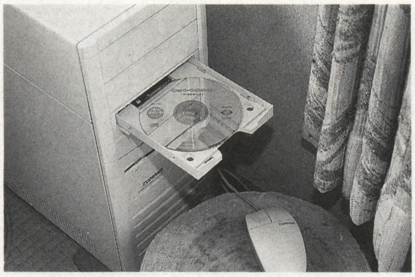
《写真8》電源を入れるとおなじみの画面が

「PlayStationのディスクではない」とエラーが出て動作しませんでした。

このPlayStationでは，日，米，欧で発売されているPlayStation規格のCD-ROMがかかるワールドワイド仕様になっているのが特徴です。

●パソコンと接続するためのユニットも付属

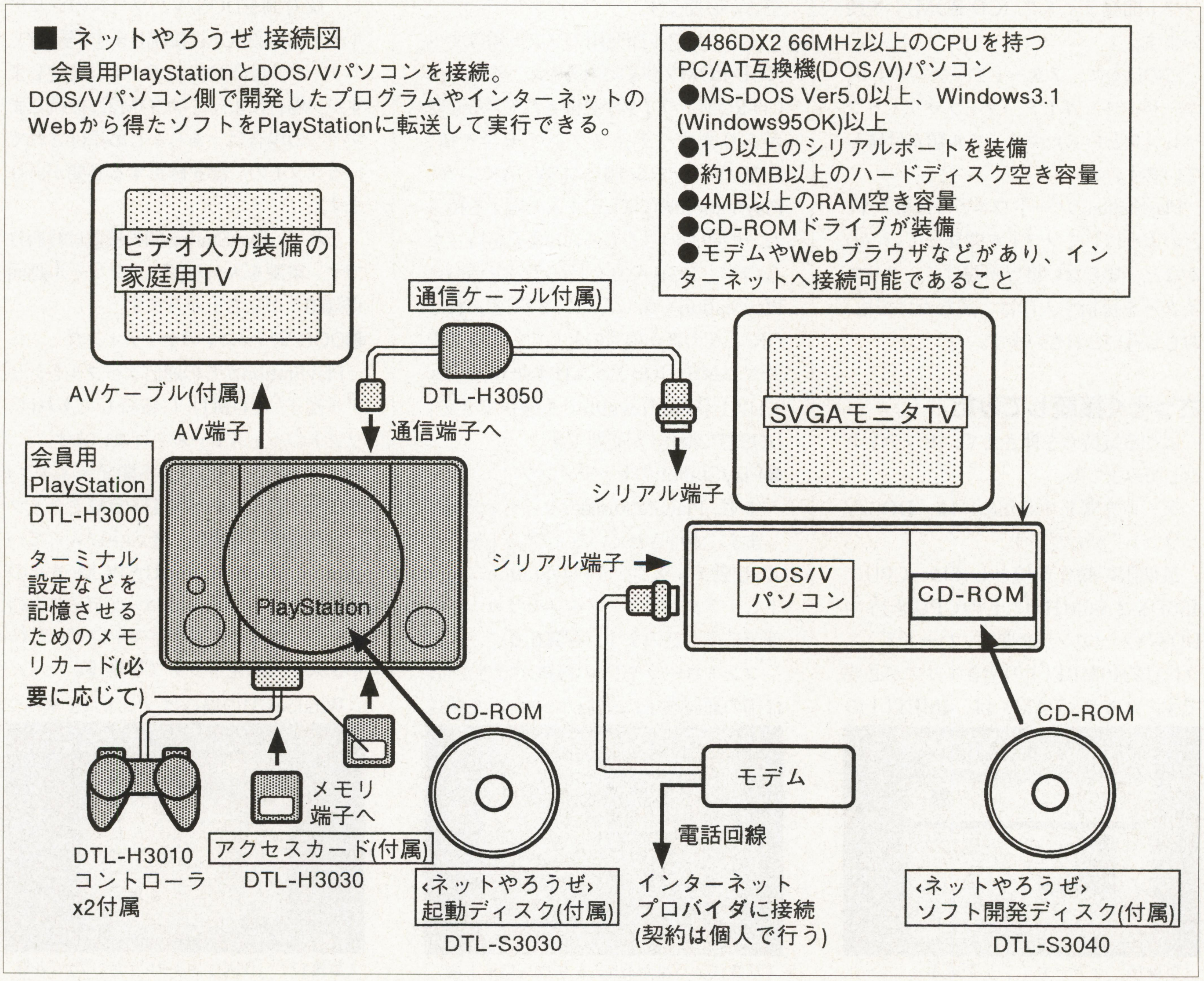
ソフトウエア開発は，PlayStation本体ではなく，PC/AT互換（DOS/V）パソコン上で行ないます。つまり，プログラムをDOS/V上で作り，それを会員用Play

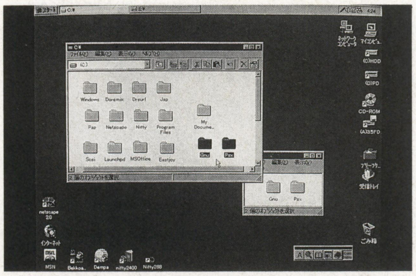

《写真9》DOS/Vに開発用CD-ROMをセット

Stationに転送して実行させるということで動作させます。

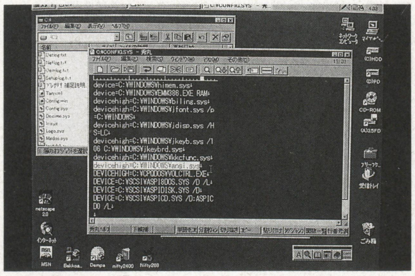
そのために，開発ツールキットには，DOS/Vパソコンと接続するための「通信ケーブル（RS-232C）」と通信を行なわせてPlayStationを動作させるための「<ネットやろうぜ>起動ディスク（CD-ROM)」，「アクセスカード」が付属しています（**写真4**)。

DOS/Vパソコン側では，付属のソフト開発のためのツールソフトやCコンパイラなどが入っている「<ネットやろうぜ>

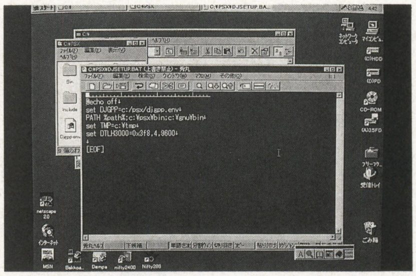




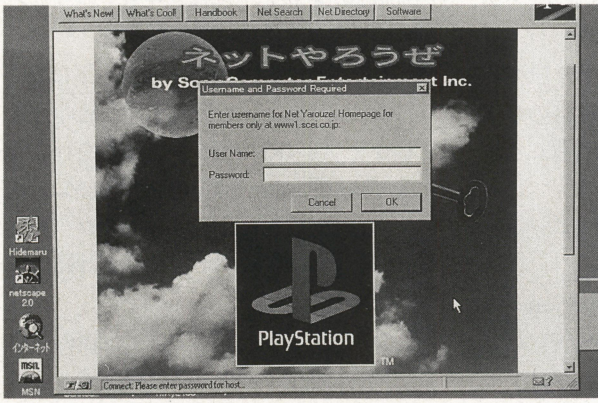
《写真10》二つのファイルをハードディスクのルートに貼り付ける



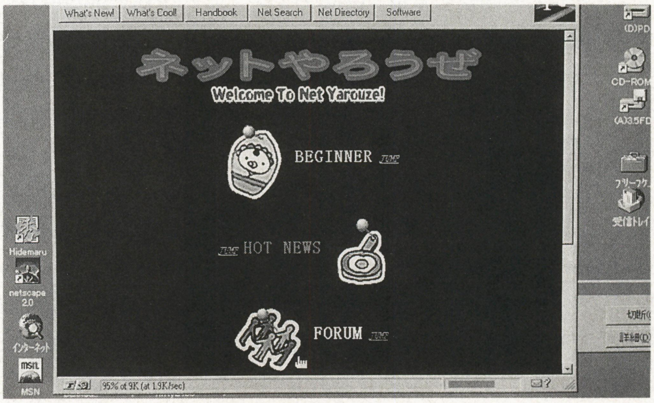
《写真11》「ansi.sys」を追加



《写真12》「TMP」ホルダを作っておこう



《写真13》あこがれの「ネットやろうぜ」のホームページ



《写真14》「FORUM」に入ってみる

ソフト開発ディスク（CD-ROM）」を使います。

このほかに，スタートアップ・ガイド，ユーザーズ・ガイド，ライブラリ・リファレンスといったマニュアル類が付属しています。

PlayStationのハードウエアの仕組みや，どのようにしてソフトを開発しているのかなど，知らない世界が覗けて，クリエイターを目指す人には，読むだけでも，おもしろいとおもいます。

さっそく接続してみた

はやる気持ちを押さえて，セッティングしてみました。

ゲームを開発するためには，“DOS/Vパソコン”が必要です。

最低限の動作環境としては，CPUに486DX-2 66MHz以上のCPUを持つDOS/Vパソコンが必要で，ハードディスクには約10MB以上の空きエリアが必要です。メモリ（RAM）は，4MB以上の空きが必要です。

また，ソフト開発用のソフト類はすべてCD-ROMで供給されるため，本体にはCD-ROMドライブが装備されている必要があります。ディスプレイモニタは，DOS/Vパソコン側にはSVGAモニタ，PlayStation側にはビデオ入力端子を持った一般のもの（もちろんS端子を持ったものや，RGB入力を持ったものでも，PlayStationを楽しんでいるTVであればOK）。そのほかのものとして，マウスやOSにはMS-DOS Ver.5,日本語Windows 3.1以上（Windows95でも動作できる，DOS窓で操作）が必要です。

●PlayStationのセッティング

まず，PlayStation側のセッティングをします。添付されている「<ネットやろうぜ>起動ディスク」をPlayStationにセットし，アクセスカードをメモリカードの部分に差し込みます（**写真5,6**）。

コントローラやTVの接続ができたら，後部の通信端子に「通信ケーブル」を接続し，反対側をDOS/Vパソコンのシリアル端子（RS-232C）に接続します（**写真7**）。

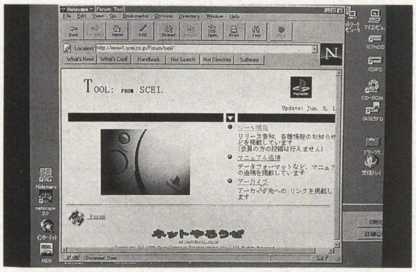
ケーブルはCOM1のポートに接続しますが，場合によってはCOM2に接続します（この場合は，あらかじめ添付されているソフトの一部を修正する必要があります）。

これで，PlayStation側の接続は終わりです。電源を入れれば，コンソール画面（**写真8**）が立ち上がります。

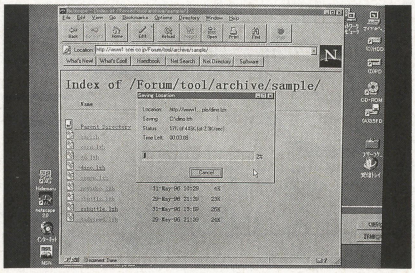
●DOS/Vパソコンのセッティング

PlayStationからの通信ケーブルをシリアル端子（COM1）に接続してあれば，ソフトのインストールを行ないます。「<ネットやろうぜ>ソフト開発ディスク」をDOS/VパソコンのCD-ROMドライブに入れます（**写真9**）。その中に入っている二つのフォルダ（GNUとPCX）をそのままマウスでつまんでハードディスクのルートに置けば内容すべてがコピーされインストール完了です（**写真10**）。

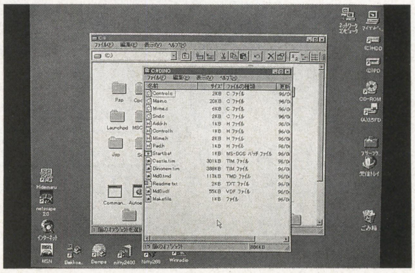
Windows3.1の場合はファイルマネージ



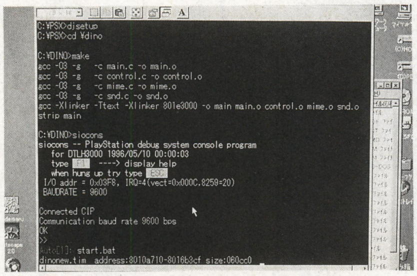
《写真15》「アーカイブ」を選ぶ



《写真16》「dino.lzh」をダウンロード中



《写真17》「DINO」ホルダにできたファイル群



《写真18》「djsetup」「siocons」を実行

ャを使って，同様にコピーします。

つぎにConfig.sys内に，ANSI.SYSを書き加えます(**写真11**)。入っていれば何もしなくてもけっこうです。

マニュアルには記載されていませんが，ルートに"tmp"という名称のホルダ（ディレクトリ）を作っておきます。実行しているときに，データの格納場所として使います(**写真12**)。

もし，COM1ポート以外を使う場合，ポートアドレス，IRQが異なっているときは，コピーしたファイル内にあるバッチファイル（djsetup.bat）を修正します(読み書き可能に設定しておくこと)。

こうして，設定完了です。

ネットやろうぜホームページにアクセス

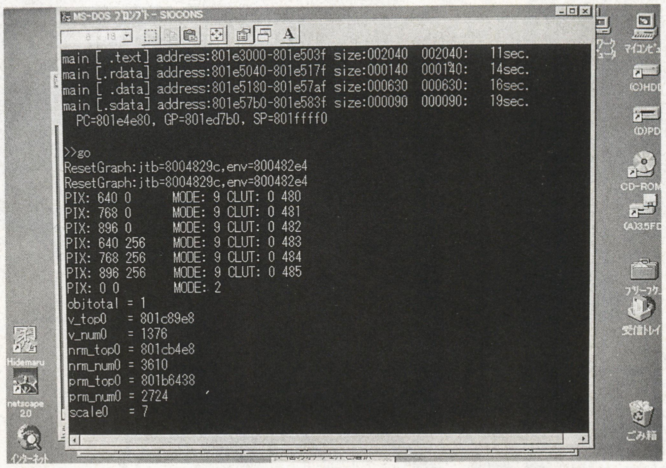
会員になればインターネット上にある「ネットやろうぜ」ホームページにアクセスして，質問やソフトのダウンロード，会員同士の情報交換やホームページの作成や利用が可能になります。

また，自分で作ったPlayStationオリジナル・ゲームをのせて紹介することもできます。自分で作ることができなければ，それらのソフトを自分のパソコンに読み込み，それをPlayStationに転送することで動作させて楽しむこともできます。

最初は作れず，サンプル・プログラムや会員の人たちが作ったソフトで遊んでいても，内容を解析すればいずれ作れるようになります。

なお，開発には「C言語」を使います。手持ちのテキスト・エディタでプログラムを書き込み，それを付属のCコンパイラ(GUN)でコンパイルしたあと，PlayStation用のソフトにして転送させ，実行させます。

3Dデータや2次元画像データ，音楽データは，Macintoshパソコンや DOS/Vパソコンの他の3Dソフト（DXFファイル形式)や描画ソフト（PICT，BMP形式など）で作ったものをPlayStation用のデータに置き換えることでそのまま利用できます。



《写真19》「go」でPlayStationに転送したプログラムが動く

また，音楽データは汎用のMIDIファイルをPlayStation用に変換させることで利用できます。

これらの変換用のツールソフト類も添付されています。

前書きが長くなってしまいましたが，インターネットに接続してソフトを落としてみましょう。

「ネットやろうぜ」ホームページのアドレスは"http://www.scei.co.jp/net/"です（**写真13**）。一般の人はそこまでしか入れませんが，会員になれば「サーバ」に入ることができます。

サーバに入って，まずはサンプル・プログラムをダウンロードしてみましょう。サーバ・ページに入ると，ユーザIDとパスワードの入力があります（これらは，会員になったときに配布されます)。

目的のページは，Forum（フォーラム）ページの開発ツールの中の"アーカイブ"にあります（**写真14, 15**)。

sampleを選択して，サンプル・プログラムのどれかを取得してみましょう。

試しにDino.lzhを選択してみます。すると，保存先の入力後，自動的にダウンロードが始まります。終了したらインターネットを切り，圧縮を解きます（**写真16**)。

すると，C言語のソースファイルやデータなどがいろいろと入ったフォルダが現れます（**写真17**)。これをコンパイルしてPlayStationに転送すればよいのです。

Windowsの場合DOS窓を選択し，環境設定の"djsetup"を実行します。続いて，ダウンロードしたホルダに階層を移り"make"を実行して，コンパイル，リンクさせ実行ファイルを作ります（**写真18**)。

うまくできたら，転送させるためのコンソールソフト"siocons"を立ち上げます。[F3]キーを押して，自動ダウンロード用に用意されたファイルを実行させ，転送完了を待ちます。

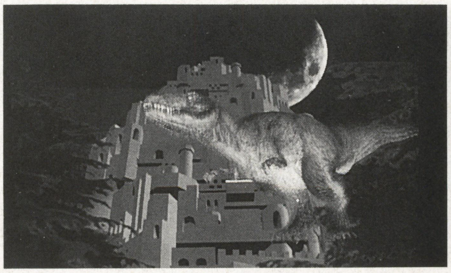
PlayStationにうまく転送できたら，"go"コマンドを入力すると，PlayStationに転送させたソフトが動作するというわけです（**写真19**)。

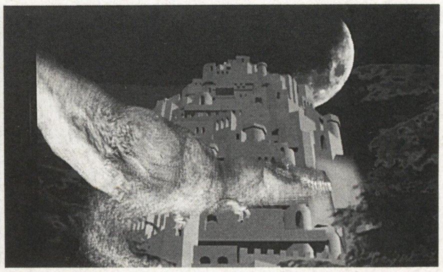
転送させたプログラムは，PlayStationのCFで見たことのある恐竜がしっぽを振って歩く3Dアニメーションでした。コントローラの操作で歩いている恐竜の位置や向きや顔の向き，口の開閉，拡大縮小などが自由に操作できます。もちろんサウンド入りです（**写真20，21**)。

自分で作れなくても，会員の人が作ったゲームソフトをダウンロードして楽しむことも，サンプル・プログラムを実行して楽しむこともできるわけです。

みなさんも，PlayStationのソフトができたらベーマガにもレポートしてくださいね。楽しみに待っています。

<続く>



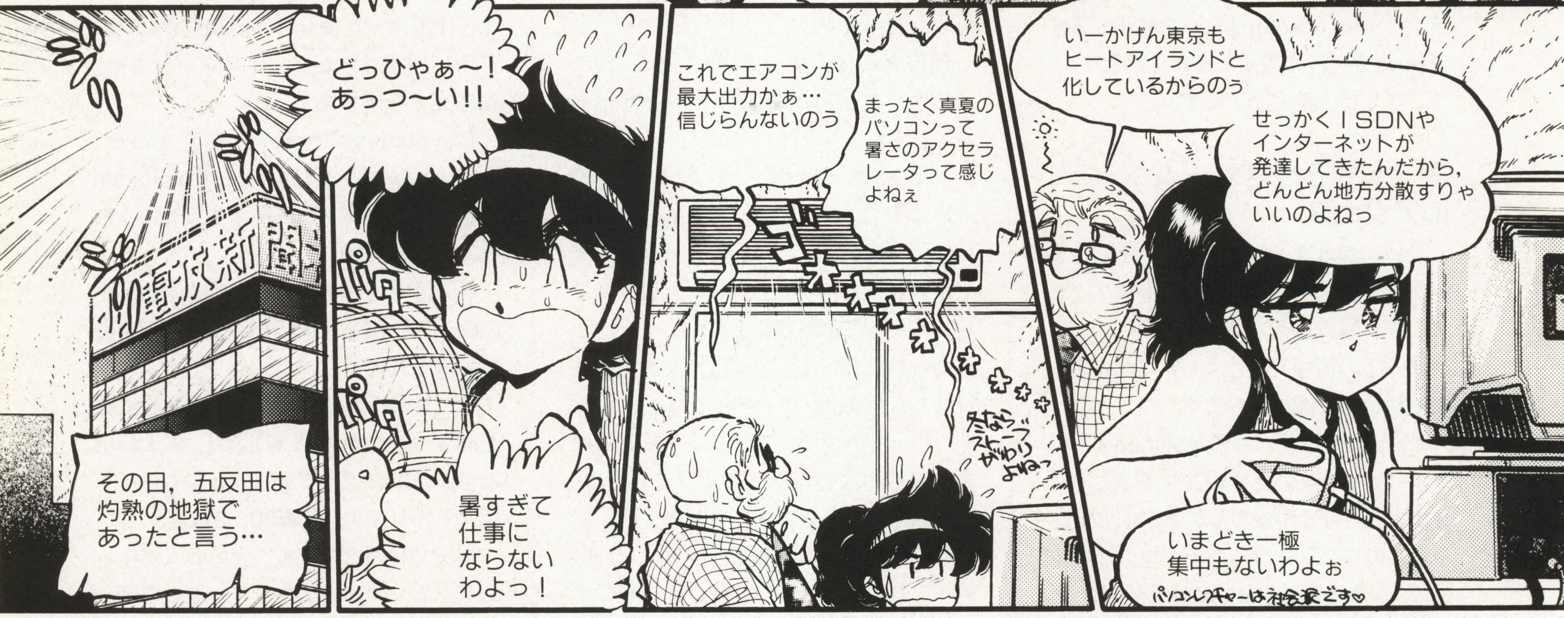


《写真20，21》恐竜がみごとに動く

スーパーパソコンレクチャーX

TRACK＃15：「クールでホットなプラグイン!!」

BY くり ひろし



★WWWページ用の翻訳ソフトもけっこう多くなりました。パソコンに最初からバンドルされていることもあるくらいですが，まだ変な翻訳をすることもあるので，肝心のところは自分で訳してみよう!

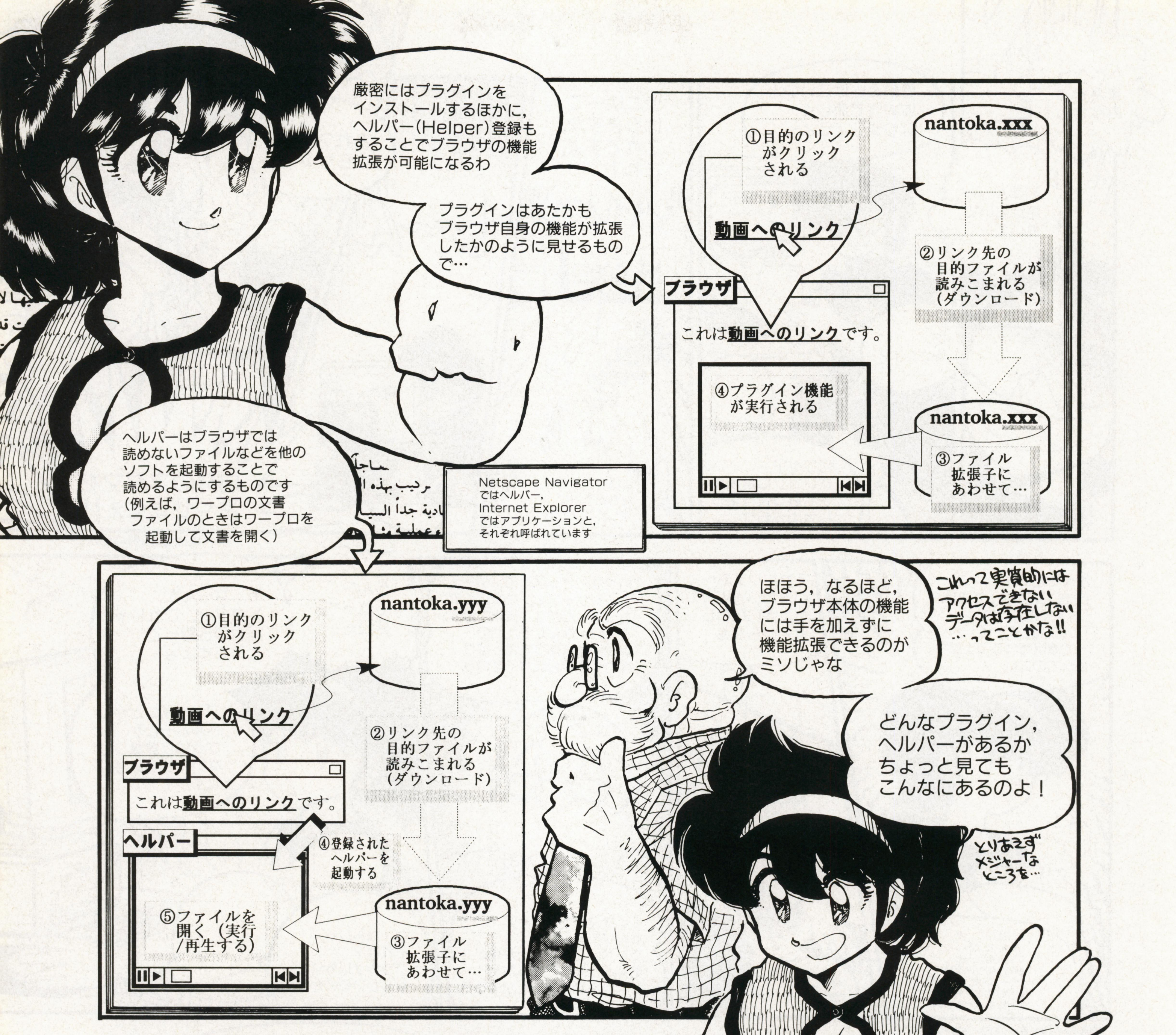
★プラグインを入手するには表で紹介したサイトの他にも，あちこちのホームページに張ってあるリンクをたどったり，InfoNavigator(www.infonavigator.co.jp)やYahoo!(www.yahoo.com)などのWWW検索サービスで探す方法もあります。

★さて，プラグインをいちいち探してインストールするのは面倒くさい…という人は，Internet ExplorerやNetscape Navigatorの3.0β版を入手しましょう。これまでに発表されている多くのプラグインに相当する機能がバッチリ盛り込まれています。たしか昨年の暮れにはいずれもバージョンは1.0だったはずですから，まったくインターネットの世界のスピードにはすさまじいものがありますね。入手したい人はwww.netscape.comやwww.msn.comをのぞいてみましょう。

★ところで，そのβ版というのは何でしょう？正式公開されているものではなくて，あくまでも開発途中のものなのです。開発者だけでテストをするのではなく，実際に使うユーザーの立場でもテストをしてもらうことを目的に提供されます（だから一般にβ版は無料／手数料のみで販売ではなく，「配布」されるのです）。したがって，バグもあれば未提供の機能もあります。使ったときに問題が起きてもメーカーでは保証してくれません（β版を使うときには使用許諾に同意する必要があります。インストールの時に表示されますから，必ず読んでください）。そのかわり，バグの発生状況や，仕様の問題点をメールで教えてあげることで，製品版にみなさんの意見が反映されて，より良い製品になっていきます。決してタダではないので勘違いしないようにね！

本作品内で使用されているシステム名や製品名は，一般にその開発元の商標または登録商標です。

へへへっ，まぁまぁ みなさん！
むずかしー話はおいておいて…
暑いときはこいつ！WWWで涼しくなりましょうよっ
あ，影さん！？
何じゃ？パソコンに冷風扇でも取り付けようってのかね？
ナニゆーてはりますか，これですよ，これ！
It's COOL!
ポチッとな♡
こいつを押せば，たちどころに涼しく(COOL)!!
あれ？涼しくならな……
し〜ん
自分のアタマを冷やせぇぇぇぇ!!
あ〜…前にもあったパターンだね。
まぁったく…IT'S COOLってのは「おすすめ」とか「こいつぁイイゼ！」って意訳されることばだってのにぃ
ははは，ま，なんだかんだいいながら，評判のWWWのページだって英語のものが多いから誤解もあるじゃろ
読者のみんなは知ってるよね つぐみちゃん!!
それにしても…いったいWWWのナニがCOOLなんやらなぁ
ほえ？なぁに？
いやな，せっかくインターネットサーフィンを楽しんでおったんだがな，情報内容はともかくなんだかただの静止画像ばかりでさっぱり面白く感じられなくてのう
どこがマルチメディアなんじゃろーか？たしか，音が出るとか絵が動くとか聞いておったんじゃが，間違ってたかのう？
うん？それって変ねぇ…
あ，な〜んだ，ドクター，これじゃ実力の5割ってとこですよぉ
プラグインとかヘルパーとか，さっぱり登録してないんじゃぁないですか！
な，なんじゃそれは？ブラウザ以外になんかいるのか!？
いるっつーかですねぇ……
もともとWWWブラウザってのは文字と静止画像の表示しか機能がなかったものなんですよ…あくまでHTMLは「文書」でしたからね
文字
静止画像
WWWブラウザ
3D
動画
さて，それでは動画や3D画像，音声なんかのデータはどうやって再生しているのでしょうか？
む，むむむ！？
その答えがプラグイン(Plug-in)なのよ！
プラグインとは，もともと画像処理ソフトで有名になった方式なのよ
もともとのソフトにない機能ー例えば特殊効果のフィルタプログラムなどーを，追加モジュールとしてあとからコンセントにプラグ(Plug)を差し込む(in)ようにインストールするコトで使えるようにするしかけなの！
オリジナルソフト
プラグインA
プラグインB
オリジナルのソフトの機能＋プラグイン機能A＋プラグイン機能B→見かけの機能が拡張される



プラグインの例

プラグイン名	入手先
Shockwave Macromedia社のマルチメディア再生用プラグイン。 Director, FreeHand, Authorwareなどに対応している。	http://www. macromedia.com
ABC QuickSilver Micrografx社のドロー画像表示用プラグイン。	http://www. micrografx.com
Virtual Explorer for Windows 95 Microsoft社Internet Explorer用VRML用プラグイン。	http://www. msn.com
Live3D Netscape社のVRML表示用プラグイン。	http://www. netscape.com
Sizzler Animation plugin Totally Hip Software社のアニメ表示用プラグイン。	http://www. totallyhip.com

これらは機能が限られるが、インストールさえすれば自動的に機能する。
ブラウザの中で、もとからある機能のように、シームレスに表示される。
（VRML：Virtual Reality Modeling Languageの略称。３Ｄ画像データ用言語）

ヘルパー(アプリケーショ)の例

プラグイン名	入手先
RealAudio player Progressive Net社のリアルタイム音声プレイヤー。 ダウンロードしながら再生できるのが特徴。	http://www. realaudio.com
QuickTime Apple社のビデオ画像／音声プレイヤー。Macで標準。	http:// quicktime. apple.com
Media Player Microsoft社のビデオ/音声プレイヤー。Windows標準。	http://www. msn.com
Virtus Voyager Virtus社のVRMLによる３Ｄ表示用プラグイン。	http://www. virtus.com
Internet TELETEXT Impress社の文字放送ブラウザ。リアルタイムで電光掲示板よろしく文字放送を表示する。	http://www. impress.co.jp

上記はほんの一例。登録さえすれば（しなければ逆に何もできない）何でもあり。
ただし、一般に拡張子で識別されるので、決まった拡張子のファイルは定義したヘルパー（アプリケーション）のみで起動される。

Virtus Voyager
VRweb
ブラウザをインストールしただけじゃ，メディアプレーヤーなどの標準で使えるヘルパーがあんがい未定義だったりするから，ブラウザをインストールしたら，まずはヘルパーの登録を確認してね！
Netscape Navigator の例：
（オプション）-（全般の設定）-（ヘルパー）で登録画面
Internet Explorer の例：
（表示）-（オプション）-（ファイルタイプ）で登録画面
※ファイルタイプ（拡張子）が登録されていない場合，ファイルのダウンロード機能が起動することがある
ところでな，そのプラグインとやらはどうやって手にはいるのじゃ？
雑誌付録のCD-ROMにある場合もあるけど…WWWブラウザのためのプラグインですからね，WWWサイトを探せば最新版がありますよ
なるほど，WWWブラウザ自身で自分のためのプラグインをダウンロードするのか！
それにしてもずいぶんたくさんあるようだが…困らないかな？
そーなのよ，たとえば3D表示のためのプラグインやヘルパーに登録できるブラウザだけでも，軽く10数種類もあるのよぉ！どれが何やら，正直いって混乱しちゃうわね
で，まぁ，私の場合はとりあえずインストールしておいて損のないプラグインといえば，Shockwaveかしらねー
Shockwave
そういえばShockwave対応ページです，なんて書かれているページをよく見かけるなぁ
FM WORLDとかね
さて，と…これでめぼしいプラグインはダウンロードできたし，インストールもできた！いーわよ，ドクター
おお，これでプラグイン対応のページが見れるのじゃな？
ん～～………
しーーん…
？
？…あれ？
なんだ，止まったのか！？
ジャジャジャジャーン!! WAO!!
…あ，音が出た！絵が動く！いやぁ，感動じゃのう！これならマルチメディアでナットクがいくわい
…それにしても，なんなんじゃ？さっきしばらく止まってたのは？
え～～そのですねぇ，やっぱし動画データとか音声データってのはそれなりにファイルのサイズがでかいのです！
プラグインのデータはふつうのグラフィックと違って，勝手にダウンロードされちゃうから，妙に遅かったり，止まったように見えたりする場合はあるのよぉ
○○○なんてほとんど完全に止まったように見えるもんだから～，あたしゃOS道連れに暴走したかと思っちゃいましたよぉ
画像の自動読みこみをオフにしててもダメだし…
停止ボタンすらうけつけないときもありますよぉ♪
むむむ，そういうのもありなのか……!!
良し悪しじゃのう
お，仕事してるぞっ↓
あ，あれ！？
はっ！…違う，
ま，また止まっている！？
こ，これは……!!
影くぅ～～ん!!!
と，ゆーわけで…
Internetの通信速度の怪談はまだまだある，っつーオチでした！
TO BE CONTINUED!

近未来の遊びをイチ早く体験できる！

i-glasses!

PCバージョン：価格98,000円
ビデオ・バージョン：価格78,000円

Total Control for PC

価格6,800円

ヘッド・マウント・ディスプレイ（以降，HMDと略）というのをご存じでしょうか？　5年ほど前から，TVで紹介されたり，大型アミューズメント・パークなどに設置されているので，実際に体験したことのある人もいるかもしれません。

米国では，パソコン用のHMDがいくつか発売されていますが，日本国内のメーカーからは，まだしばらく登場の気配はありません。

そこで，今回は国内で買える米国生まれのDOS／Vパソコン用HMD「i-glasses!」とユニークなジョイスティック「Total Control」を紹介しましょう。

■問い合わせ先■
ネットジャパン
☎03-5296-1233

ついに家庭でバーチャル・リアリティ！

HMDは文字どおり，頭に装着するタイプのディスプレイです。周囲の視界がさえぎられるため，ディスプレイの中の世界だけに没入できる点が大きな魅力。とりわけ，現実の画像が見えてしまうと興ざめしてしまうバーチャル・リアリティの分野では，欠かすことのできない表示デバイスといえるでしょう。

海の向こう，アメリカでは，すでに何種類ものパソコン用HMDが製品化されていますが，国内では需要が少ないとみなされていたせいか，開発するメーカーはおろか，正規の販売代理店すら存在しない状況でした。

しかし，『DOOM』に代表される3Dタイプのアクション・ゲームの台頭や，インターネットにおけるVRMLの存在など，CPUパワーの向上にともない3D技術が身近なものになってきたおかげで，国内でも発売の運びとなりました。

それが，ネットジャパンのDOS／Vパソコン用HMD『i-glasses!』です（**写真1**）。これで，ようやく日本でも“家庭内バーチャル・リアリティ”が気軽に楽しめるようになったというわけです。

迫力の3D映像の秘密にせまる

人間の脳は，左右の目から得た情報の差をとって距離を把握しています。これが遠近感，すなわち3D映像の基礎となる部分です。しかし，パソコンのディスプレイは2D，つまり平面なのでこのままでは物の大小，色の濃淡ぐらいでしか距離を表現できません。遠くにあると認識していても，「画面の中で遠くにあるように見せたいんだな」という程度でしかないわけです。

目の前に棒を一本立てて，片方ずつ左右の

《写真1》i-glassesを頭に装着してみた。重そうだが，装着するとあまり違和感はない

《写真2》装着すると，左右の二つの液晶ディスプレイが目の前にくる

目で見てみると，左の目と右の目で位置がズレて見えるはずです。人間の脳は，このズレを認識して遠近感を認識するので，両目を開いた状態でこのズレを作りだしてやれば，平面でも立体的に見えるはずです。

i-glasses!は，二つの0.7インチ液晶ディスプレイをヘッドセットに埋め込んで，左右の表示を1／30秒ごとにマスク（見えなくする）します（**写真2**）。これと同時に，パソコン側で1／30秒のタイミングにあわせて左目用と右目用の表示をくり返してやれば，左右の目で位置のズレた画像をキャッチできるのです。

i-glasses!には，この3D機能のほかに，HMDを使ったバーチャル・リアリティの世界ではおなじみの，ヘッド・トラッキング機能を搭載しています。

ヘッド・トラッキングとは，頭の動きとゲームの映像を連動させることができる機能です。i-glasses!を装着した状態で後ろを振り向くと，ゲームの中のプレイヤーも後ろを向いてくれるので，まさにバーチャル・リアリティ感覚。フライトシミュレータでは，映画「トップガン」さながらの空中戦が楽しめるというわけです。

ただし，ヘッド・トラッキング機能を100％活用できるのは，「Virtual i・o」対応のゲームだけなので，i-glasses!用にゲームを買うときは注意してくださいね。

わずか250g！重さが気にならないヘッドセット

実際にi-glasses!を使ってみましょう。i-glasses!には，今回紹介しているPCバージョンと，ビデオ・バージョンの二つがあります（**写真3，4**）。

DOS／Vパソコンと接続する場合は，PCバージョンを使うか，ビデオ・バージョンに，別売りのPCアップグレード・キットを追加する必要があります。

各機器をケーブルでつなぎ，i-glasses!本体上部のVIDEO MUTEボタンを押し，DOS/V側で対応ソフトを起動すれば準備完了です。

i-glasses!をかぶって，目の前に画像が出力されていることを確認してください。何も表示されていない場合は，接続を確認してみましょう。

MS-DOSの画面では文字が小さく，内蔵モニタの画素数が，18万とVGAを表示するには少ないため，i-glasses!を装着すると何が表示されているのかわかりません。i-glasses!は，バイザーが取り外せる設計になっているので，装着した状態でも直接ディスプレイを見ることが可能です。DOSでの作業中はバイザーを外したほうがいいでしょう。

対応ソフトも続々登場中！

i-glasses!のPCバージョンにバンドルされているCD-ROMには，『DOOM』，『HERETIC』など，最新のソフトが3D対応版として添付されています。また，未対応だった『Magic Carpet』『DARK FORCES』などのアップデート・プログラムも付属していますので，買ったその日から3Dの世界を満喫できることでしょう。

実際に遊んでみたのですが，物体の存在感が全然ちがいます。ただの障害物に見えていた『DOOM』の壁も，敵が隠れているんじゃないかと思ってしまうぐらい迫力があります。

また，ヘッド・トラッキング機能により，見上げたり振り向いたりするだけで，方向が変わるので，操作性も大幅に向上しています。

今までは必要最低限のキーを使い，ひたすら照準をあわせる作業が必要だったのですが，目線を敵に向けるだけで照準が合ってしまうので，ゲームに集中することができるのです（**写真5**）。

遠近感があり，体感的には80インチ相当のモニタ，耳元で鳴り響くステレオ・サウンド。最近大流行の3Dアクション・ゲームやフライト・シミュレータにはうってつけの周辺機器といえるでしょう。

これが操縦桿!?空中で操作するジョイスティック

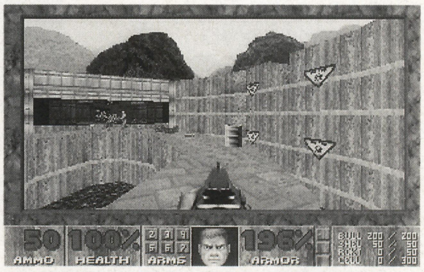
i-glasses!と同じく，ネットジャパンから発売された『Total Control for PC』は，ベースのないユニークな形状をしたデジタル・ジョイスティックです。

通常，ジョイスティックはベース部分にマイクロ・スイッチがあり，そこでレバーの傾きを検知するのですが，このジョイスティックはベースがありません。

本体の傾きを感知するスイッチがあるので，行きたい方向に傾けるだけで操作できます。細かな操作が必要な格闘ゲームなどには向いていませんが，i-glasses!と併用して3Dアクション，フライト・シミュレータをプレイするときに使うといいようです（**写真6**）。

i-glasses!を頭に装着し，Total Controlで操作すれば，イスに座ってゲームをする必要がないのです。もちろん，4ボタンで足りるゲームがあればの話ですが…。それはさておき，使いかたしだいで強い武器になる製品であることはまちがいないでしょう。

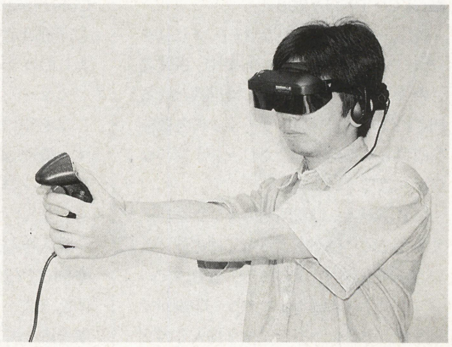
海外で発売されている別売りの変換ケーブルを使えば，スーパーファミコンやメガドライブにも使えるとのこと。発売されたソフトの中から，新しい遊びかたを発見できるかもしれませんね。



《写真5》試しに遊んでみたDOOMのようす。見た目は変わらないが，圧倒的に操作しやすい

《写真3》PCバージョンの内容。このバージョンでないと，DOS／Vパソコンに接続できない

《写真4》TVやビデオの映像をHMDで見るためのビデオ・バージョン



《写真6》i-glasses!とTotal Controlを組み合わせれば，キミのパソコンがVRマシンに変身だ！

Information インフォメーションキャッチアップ Catch Up

周辺機器

エプソン・カラリオ・シリーズにカラー・プリンタの新モデルが登場

●エプソン　MJ-810C／MJ-510C

今回発売された『MJ-810C』（価格59,800円），『MJ-510C』（価格39,800円）は，パーソナル・ユース向けマッハジェット・カラー・プリンタ，“カラリオ・シリーズ”の新モデル。昨年の発売以来好評を得ているMJ-800C，MJ-500Cの後継機です。

プリンタのインク残量や印刷状況，トラブルなどをパソコン上で管理できる双方向通信機能を搭載。新開発のWindows95対応ドライバ・ソフトを使用することで，前機種にくらべ10～30%速く印刷できるようになりました。

また，画像処理技術の向上やインク・カートリッジ機構を見直すことで，専用紙だけでなく普通紙へも美しく印刷できます。

さらにWindows95のPlug&Play機能にも対応しているので，プリンタの接続やドライバの導入時のトラブルも少なくなりました。

接続から使用方法までをわかりやすく教えてくれるCD-ROMマニュアルのほか，フォトレタッチ・ソフトやオリジナル・カード作成ソフトなど，プリンタを楽しく使えるツールが付属しています。

◆MJ-810C主な仕様

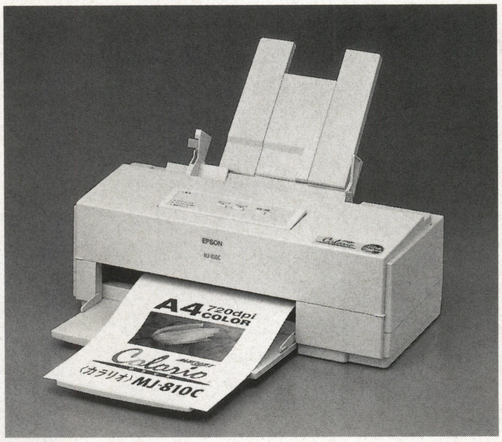
解像度：720dpi／セミ720dpi／360dpi
使用インク：黒インク，3色一体型カラーインク
インターフェース：双方向パラレル
消費電力：約18W
外形寸法（幅×奥行×高さ）：433×248×198mm

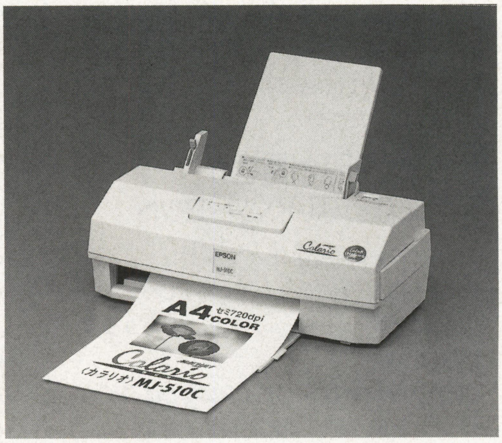
◆MJ-510C主な仕様

解像度：セミ720dpi／360dpi
使用インク：黒インク，3色一体型カラーインク
インターフェース：双方向パラレル
消費電力：約15W
外形寸法：396×221×182mm

■問い合わせ先

エプソン・インフォメーションセンター
☎0424-99-7111





手軽にカラー印刷ができるColorSmart機能搭載のカラー・プリンタ

●NEC　PICTY200

NECから600dpiのカラー・プリンタ『PICTY200』（価格49,800円）が発売されました。PICTY180の後継機となるPICTY200は，外見はそのままに各機能を改善し，価格を抑えたリーズナブルな製品になっています。

にじみが少ない新開発のインクを採用することで，色が混ざって“にごる”という不満を解消。そのため，これまでのプリンタよりも鮮やかなカラー印刷ができます。さらに，グラフや写真入りの文書もキレイにカラー印刷してくれるColorSmart機能を標準装備。めんどうな印刷設定をすることなく，イメージどおりのカラー印刷が可能です。

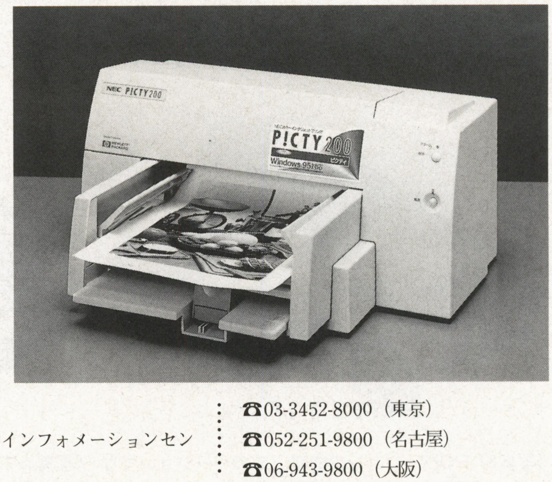
カラー・プリンタは，もはやパソコンには必須の周辺機器になりつつあります。最近は価格も安くなってきているので，パソコンを幅広く活用するためにも，美しいカラー印刷ができるプリンタの購入を考えてはいかがでしょうか。

◆PICTY200の主な仕様

印字方式：インクジェット
解像度：モノクロ600×600dpi／カラー600×300dpi，スムージング機能
使用インク：黒インク，3色一体型カラーインク
インターフェース：双方向パラレル
消費電力：約12W
外形寸法：436×405×199mm

■問い合わせ先

NECパソコンインフォメーションセンター
☎03-3452-8000（東京）
☎052-251-9800（名古屋）
☎06-943-9800（大阪）



リコーのベストセラー デジタル・カメラが普及価格に！

●リコー DC-2

『リコーDC-2』（価格69,800円）は，手軽に使える低価格デジタル・スチルカメラです。

フルフレーム記録による撮影方式により，動きのある被写体もブレることなく撮影が可能。静止画と音声の同時記録ができるほか，文書の記録に利用できる「文字モード撮影機能」を搭載しています。さらにストロボを内蔵し，さまざまな場面で活用できる機能を備えています。

2Mバイトの内蔵メモリに加え，記録メディアとしてフラッシュ・メモリ搭載のPCカード（ATA仕様TypeⅠ／Ⅱ）を採用。内蔵メモリで最大38枚，PCカードを使用すれば422枚もの画像記録が可能です。

同製品には，液晶モニタが付属した『リコーDC-2L』（価格85,800円）もラインナップされています。

◆リコーDC2主な仕様

撮影素子：1／4インチCCD41万画素
記録フォーマット：JPEG
撮影可能枚数（内蔵メモリ）：9枚（ファイン）／19枚（ノーマル）／38枚（エコノミー）
レンズ：F2，f=3.7／5.6mm（35mm換算35／55mm）
バッテリ：単3アルカリ乾電池×4本
外形寸法：143×76×27mm

■問い合わせ先

株式会社リコー パーソナル事業部
☎03-5479-2937

高画質撮影と大容量メディアがうれしい キヤノンのデジタル・カメラ

●キヤノン デジタル・カメラPower Shot 600

キヤノンから57万画素のCCDを搭載した『PowerShot 600』（価格128,000円）が7月上旬に発売されます。

57万画素の解像度は，同価格帯のデジタル・スチルカメラでは最高クラス。美しいカラー撮影モードのほかにも，解像度重視の「高画質白黒文字モード」が用意されています。書類や名刺の細かい文字も鮮明に記録できるので，データベース作成にも利用できるでしょう。

画像記録メディアには，PCMCIA／ATAカードTypeⅡ，Ⅲが使用でき，これまでデジタル・カメラで使用されていたメモリカードよりも大容量のハードディスク・カードへの記録が可能です。

同製品は，本体であるデジタル・カメラのほか，バッテリやパソコン上で画像処理をする際に必要なソフトウエア，デジタル・カメラとパソコンを接続するためのキット（Windows／Macintosh用）が付属しています。

◆PowerShot 600主な仕様

撮影素子：1／3インチCCD57万画素
記録フォーマット：JPEG，TIFF
撮影可能枚数（内蔵メモリ）：4枚（ファイン）／9枚（ノーマル）／15枚（エコノミー）
レンズ：F2.5，f=7mm（35mm換算50mm）

バッテリ：専用バッテリ・パック，単3アルカリ乾電池×6本
外形寸法：159.5×58.8×92.5mm

■問い合わせ先

キヤノン販売株式会社 システムサポートセンター
☎043-211-9556

グラフィック＆ビデオ＆TV機能を 1枚のボードに凝縮

●アイ・オー・データ機器 GA-DR TVシリーズ

アイ・オー・データ機器から，グラフィック・アクセラレータ・ボードの新製品『GA-DRTV』シリーズが発売されました。

同製品は，PCIバス搭載DOS／Vパソコン対応グラフィック・アクセラレータ・ボードです。ビデオメモリに超高速EDO DRAM，アクセラレータ・チップにTrident社ProVidia9682を採用し高速描画を可能にしました。ビデオメモリ4Mバイト版『GA-DRTV4／PCI』（価格41,800円）では，フルカラーで1,024×768ドットが表示可能。最高1,600×1,200ドットの高解像度に対応しているので，快適なWindows環境が実現できます。

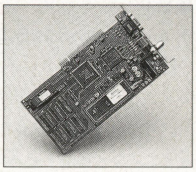
また，同製品には，ビデオ・キャプチャ機能とTVチューナ機能が内蔵されており，1枚のボードで幅広い機能を増設することができます。

◆GA-DRTV2／PCI主な仕様

価格：31,800円
アセラレータ・チップ：Trident社ProVidia9682 ビデオメモリ：2Mバイト（最大4Mバイト） 最大解像度：1,600×1,200ドット（256色）
最大発色数：1,677万色（800×600ドット）
ビデオ入力：RCAピン×2，S端子×1

■問い合わせ先

アイ・オー・データ・機器 新製品案内窓口
☎0762-60-1024



デジタル動画をなめらかに再生できる 8倍速CD-ROMドライブ

●ノバック NV-CD800

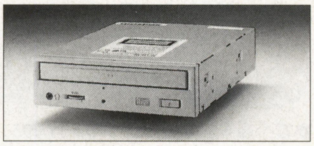
ノバックから，大容量のAVIファイルやビデオCDなど，動画再生に最適な8倍速CD-ROMドライブ『NV-CD800』（価格19,800円）が登場しました。本体には4倍速CD-ROMドライブで最大の出荷量を誇る，ミツミ電機製ドライブを採用。デスクトップを縦置きにしても使える内蔵型CD-ROMドライブです。

接続に必要なネジ，接続IDEフラット・ケーブル，オーディオ・ケーブルなどのアクセサリがすべて同梱されています。

新規格として注目を集めているCDエクストラにも対応。CD-ROMはパソコンにとって必要不可欠なメディアなだけに，より信頼度の高い，高速なドライブが求められています。NV-CD800は，これからの大容量ソフトをあつかうのに欠かせない製品となるでしょう。

◆NV-CD800主な仕様

データ転送：1,200kバイト／s
アクセス・タイム：130ms
バッファ・メモリ：1Mバイト
対応CD：ビデオCD，CDエクストラ，フォトCD，CD-I
付属品：IDEフラット・ケーブル，オーディオ・ケーブル，取り付けネジ，専用ドライバ・ソフト



■問い合わせ先

株式会社ノバック
☎03-3817-8711（代表）
テクニカルサポート係
FAX 03-3817-0823

大容量データを手軽にバックアップ！ 簡単操作のCD-Rドライブ・ユニット

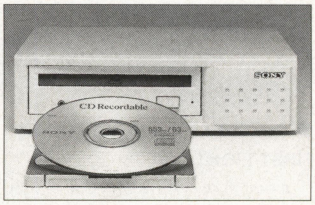
●ソニー CDU524R

ソニーからCD-Rドライブ・ユニットの新モデル『CDU524R』（価格118,000円）が発売されました。より短時間で作業を進められるよう，2倍速書き込み／4倍速読みだしが可能な高速ドライブを採用。Aplix社製のCD-R書き込みソフトウエアのほか，ソニーが開発したCD-Rファイル・システム・ソフトウエア『CD-R FS』が付属しています。

CD-R FSは，CD-R上のファイル管理がOS（基本ソフト）上からできるソフトウエア。Windows95パソコンに導入するだけで，ハードディスクと同様にファイルの作成，削除，編集などが簡単に行なえるようになります（削除した場合，そのファイルのデータ分の容量は消費します）。

◆CDU524R主な仕様

書き込み：2倍速（300kバイト/s）
読みだし：4倍速（300kバイト/s）
インターフェース：SCSI-2
バッファ・メモリ：1Mバイト
外形寸法：246×262×68mm
付属品：CD-Rディスク3枚，書き込みソフトウエア，CD-Rファイル・システム・ソフトウエアなど



■問い合わせ先

ソニー㈱
データストレージインフォメーション
☎0462-27-2588

Catch Up! 停電しても通信が可能な ISDNターミナル・アダプタ

●NEC　AtermIT45DSU

『AtermIT45DSU』(価格64,800円)は，停電時でも使える便利なISDNターミナル・アダプタです。DSU（回線終端装置）の内蔵により取り付け工事を自分で行なうことができ，約4万円かかる設置費用を節約することができます。

停電モードを搭載しているので，停電した場合でも連続4時間の通話と，8時間の待ち受けが可能です（単3アルカリ乾電池6本使用)。また，停電のために本体の設定データを失う心配もありません。

通信データを変換する「非同期／同期PPP変換機能」により，一般のインターネット・アクセス用のソフトで手軽に同期64kbpsの高速通信を楽しむことができます。

また，オプションの『S点ユニット』(価格4,800円）を装備すれば，めんどうな配線工事を行なうことなく，ほかのISDN機器の接続が可能。通信環境にさらなる充実をはかることができます。

◆AtermIT45DSU主な仕様

接続回線：INS64ネット及び高速デジタル回線

ー回線側ー

コネクタ形状：6ピン・モジュラー・ジャック

伝送方式：2線式時分割方式（ピンポン伝送）

ーデータ端末インターフェースー

インターフェース：RS-232C

通信速度(kbps)

：非同期1.2〜57.6

同期2.4〜64

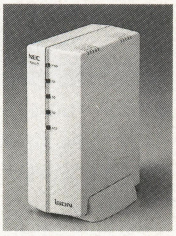
端末速度(kbps)

：非同期1.2〜115.2

同期2.4〜64

アナログ端末

ポート数：2ポート



■問い合わせ先

NECパーソナルコミュニケーション

インフォメーションセンター

☎0120-361138

ソフト

Catch Up! 自作のデジタル・ビデオで 特殊効果が楽しめる

●日本電素工業　VR xTransit 1.0J

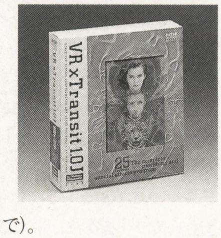
日本電素工業から，デジタル・ビデオでモーフィングなどの特殊効果が楽しめる『VR xTransit 1.0J』(価格9,800円)が発売されました。

モーフィングというのは，被写体Aが被写体Bに変形するとき，その中間的な映像をデジタル合成によって作成する技術のことです。最近のSF映画やTVCMなどにもこの技術がふんだんに使われており，みなさんも一度は目にしているでしょう。

VR xTransit 1.0Jを利用すれば，このモーフィング効果が手軽に楽しめます。製品には映像サンプルが用意されているので，自分で映像を用意しなくてもモーフィング効果を見ることができます。

また，このソフトにはモーフィングだけでなく，映像が波のようにゆれたり，渦巻きのように回転するといった映像効果が25種類用意されています。これらのエフェクトを使えば，より効果的なデジタル・ビデオを作ることができるでしょう。デジタル・ビデオ編集をしている人にはオススメのソフトです。

なお，すでに英語版を持っているユーザーを対象に，実費4,000円で同製品にバージョンアップしてくれるグレードアップ・キャンペーンも行なっています(9／15まで)。



■問い合わせ先

日本電素工業株式会社システム営業部

☎03-3452-2387

Catch Up! Windows95対応の ドローソフトが登場

●誠和システムズ　スマートスケッチ for Windows95日本語版

昨年発売されたドローソフト『スマートスケッチ』が，操作性と機能を改善し，Windows95対応の32ビット・アプリケーションに生まれ変わりました（価格14,800円)。

32ビット化されたことで編集や描画といった作業を高速化することに成功。最大で200回のアンドゥ（操作の取り消し）が可能で，これにより，いつでもデータをまちがえるまえの状態までもどすことができます。右クリックにも対応しているので，ポップアップ・メニューを利用して効率よく作業を進められるでしょう。

筆圧感知のペンタブレットにも対応。実際に鉛筆や筆で絵を描く感覚でグラフィック・データを作成することができます。

現在は発売を記念して，500点以上のクリップアートを収録した2枚のCD-ROMを付属した，お買い得なセットで販売されています。

なお，Windows3.1版ユーザーには，実費4,000円でWindows95版にしてくれるアップ・グレードサービスを実施しています。

■問い合わせ先

誠和システムズ商品情報

☎03-5352-7818

Catch Up! ワープロ・ソフトOASYSの Windows95対応版がこの夏に登場

●富士通ミドルウェア　OASYS95

富士通から，Windows95に完全対応した32ビット・ワープロ・ソフト『OASYS95』が7月下旬に発売されます。

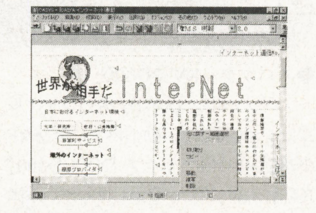
日本語文章の変換ミスや，カタカナ表記のゆれなどを指摘する機能が充実。入力の誤りをより細かく判断してくれます。

ヘルプ機能にでは，日本語で質問事項を入力することで対応する解答を表示してくれる「エキスパートヘルプ機能」を搭載。たとえば，「範囲中の線画を削除したい」と入力すると，範囲／線画／削除などがキーワードとして認識され，それに対応したヘルプが呼びだされます。

日本語のガイダンスにしたがうだけで英文が作成できる機能も搭載しており，海外に電子メールを送る際に威力を発揮しそうです。

同製品は，CD-ROM版（価格58,000円）とFD版（68,000円）があり，発売時にはキャンペーン価格（CD-ROM版28,000円，FD版32,000円）で販売される予定です。

OASYS95の発売にあわせて，CD-ROM辞書や表計算ソフト，パソコン通信ソフトなどの関連製品も同時発売されます。



■問い合わせ先

富士通ミドルウェア株式会社：☎045-471-0282　富士通ソフトウェア販売推進部：☎045-475-1956

Catch Up! 二つのCD-ROMソフトで 宇宙旅行を体験

●エー・アイ・ソフト　APOLLO 13／FIRST LIGHT

エー・アイ・ソフトから，ホーム向けCD-ROMタイトル2作品が発売されました（キャンペーン価格各7,800円)。

『APOLLO 13』は，絶望的なアクシデントに遭いながらも奇跡の生還を果たしたアメリカの宇宙探査船アポロ13号をテーマにした作品。昨年映画化もされ大ヒットを記録しました。

映画の中の有名なシーンや，当時の貴重な映像を多数盛り込み，アメリカの宇宙開拓史を映像と文章で紹介しながら，アポロ13号の軌跡をたどるCD-ROMです。

もう一つのCD-ROM『FIRST LIGHT』は，太古から未来の好きな時間の宇宙を見ることができる天文シミュレーション・ソフト。宇宙船から太陽系を見たような惑星の表面画像が多く収録されており，実際に惑星に接近するような臨場感を体験することができます。とくに，火星着陸を想定した場面では実際のデジタル・データを使用し，精巧な3D地形データを再現しています。

■問い合わせ先

エー・アイ・ソフトAI事業部

☎03-3376-5053

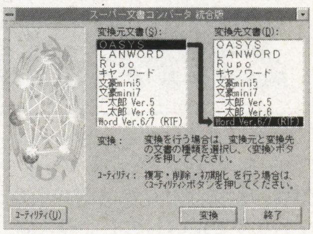
Catch Up! さまざまなワープロでデータを共有できる！

●シンクプラン　スーパー文書コンバータ 統合版for Windows version.1.0

シンクプランの『スーパー文書コンバータ 統合版 for Windows version .1.0』（価格24,800円）は，パソコンのワープロ・ソフトやワープロ専用機などで作成したデータを，高精度に変換するユーティリティ・ソフトです。

一太郎，MS-Wordをはじめ，OASYSやRupo，文豪miniなどで作成した文書を，他のワープロのデータ形式に変換できます。前バージョンでは，特定のワープロ同士でしかデータ変換できませんでしたが，今回のWindows版ではこれらを統合し，あらゆるワープロ同士でデータを変換できるようになっています。文書データはもちろんのこと，文字フォントや文字サイズの指定など，細かい編集データの変換もできます。会社や学校のパソコンで文書を作成しながら，自宅のワープロでその作業を続ける，といったことも可能です。

このソフトを利用すれば，ワープロ同士でデータの互換性も生まれるので，文書作成の作業効率がグンとあがりそうですね。



■問い合わせ先
シンクプランユーザーサポート係
☎03-5295-2323

Catch Up! DOS／VパソコンでPC-98用ソフトが動く！

●エプソン　プラットフォーム・エミュレータ 98／Vキット Ver2.10

エプソンから，DOS／VパソコンでPC-98用のアプリケーションを動作可能にするエミュレーション・ソフト『プラットフォーム・エミュレータ 98／Vキット Ver2.10』（価格49,800円）が登場しました。

最近では，PC-98シリーズからDOS／Vパソコンへ移行するユーザーも多くなってきています。その際に，今まで使用してきたPC-98用のアプリケーションが使えないのは非常に残念です。

しかし，同製品を導入すれば，PC-98で使用していたアプリケーションをDOS／Vパソコンでも使用できるようになり，ソフト資産を有効に活用することができます。

今回のバージョンでは，Windows95に対応。Windows95上から98／Vのアイコンをダブル・クリックするだけで，システムをリセットして98／V環境に移行することができます。

他機種の機能をエミュレートするため，その処理速度は高速とはいえません。そのため，98／Vキットには処理速度を向上させるためのアクセラレータ・ボードが付属しています。これにより，十分ストレスのない速度で作業を進められるようになっています。

なお，この98／Vキットは動作するDOS／Vパソコンが限られています。現在はエプソン製品のほか，日立，富士通のDOS／Vパソコンで動作が確認されていますが，購入後のトラブルを避けるためにも，必ず事前に問い合わせるようにしてください。

■問い合わせ先
エプソン・98／Vインフォメーション
☎0263-54-5800

その他

Catch Up! 富士通がインターネットエキスポに新企画を展開

●グレート・ジャーニー・オン・ザ・ウェブ

インターネット上に仮想の会場を設置し，多くの人たちにインターネットの世界を楽しんでもらう「インターネット1996ワールドエキスポジション」が，今年の1月から開催され注目を集めています。

富士通は，このイベントのオフィシャル・オーガナイザーとして積極的に参加。自らも，インターネットを利用した新しい試みに取り組んでいます。

富士通のパビリオンで注目を集めているのが，『グレート・ジャーニー・オン・ザ・ウェブ』という特別企画です。探検家，関野吉晴氏が人類発祥の地を訪ねる旅のようすを，関野氏自身の文章と同行のカメラマンが撮影した写真で紹介。インターネットを使い，リアルタイムで世界中へ発信します。

1994年に南アメリカの最南端，パタゴニアを出発した関野氏は，現在北米大陸を縦断中。最終到達予定地である東アフリカを目指して，関野氏の旅は今も続いています。

旅のようすのほか，人類が世界に広がっていく仮説や，関野氏が訪れるさまざまな場所に住む人々や自然など見どころもいっぱいです。

富士通パビリオンのURL：
http://japan.park.org/Japan/Fujitsu/

■問い合わせ先
富士通・インターネット1996ワールドエキスポジション事務局
☎03-3730-4023
E-mail：staff@iwe96.infoweb.or.jp

Catch Up! パソコンに熱中しすぎて体をこわさないために

●オシオ　Dr.ELBOW

パソコンに向かって長い間キーボードを打っていると，ときどきヒジが痛くなる。こんな経験をした人はいないでしょうか？ これは，手首や指の使いすぎによって引き起こされる「腱鞘炎（けんしょうえん）」という症状で，野球やテニス，バスケットの選手など手首やヒジに負担のかかる人がこの症状に悩まされています。腱鞘炎になるとヒジへの痛みが強くなり，満足に腕を動かすことができません。

「Dr.ELBOW」（価格4,200円）は，ヒジに装着するだけで腱鞘炎を防止できるスグレモノのサポーター。ヒジへ伝わる衝撃を吸収してくれるので，負担を大幅に軽減することができます。

ヨーロッパでは健康器具としての適応を受けており，スポーツ用品店でのテスト販売でも，テニスや野球をしている人たちに大変好評だったそうです。

パソコンでの作業に限らず，スポーツやほかの仕事でも使うことができるので，ヒジの痛みに悩んでいる人はぜひ利用してみてください。腕の太さに合わせてS，M，Lといったサイズが用意されています。

■問い合わせ先
株式会社オシオ
☎03-5210-9336

Catch Up! オムロンがモデムカードの通信速度を無償でアップグレード

●無償アップグレード・サービス

現在，ITU-T（国際勧告電信電話諮問委員会）では，一般の電話回線からの通信33,600bpsの通信方式が検討されており，早ければ7月にその正式勧告がされる予定です。

これにともないオムロンでは，自社製品『ME2814Cシリーズ』の最高通信速度を33,600bpsにする，無償アップグレード・サービスを行ないます。

サービスを受けたいユーザーは，まずNIFTY-Serveのモデムベンダーフォーラムで申し込み用紙を入手。必要事項を書き込んで，オムロンのカスタマサポートセンターへFAXか電子メールで申し込めば完了です。

インターネットの普及と転送データ量の大容量化もあって，通信速度のさらなる高速化が求められている現状では，33,600bpsの通信速度が実現するのは時間の問題とされています。

33,600bpsのモデムなら，高速通信で大きなデータも短時間で転送でき，通信料金の節約にもなります。今回の無償アップグレード・サービスは，こうした要望にいち早く応えたものといえるでしょう。

■問い合わせ先
オムロン・グレードアップ係
☎0559-77-9036

BMネットワークTODAY 番外編

BM特選 プロバイダーニュース

東京・渋谷にあるインターネットプロバイダーの「IL-NET」が，疑似3D空間を楽しめる「フォトバブル」と，オンライン動物園「アニマランド」のサービスをはじめました。それらのサービスがどんなものか取材してきましたので，紹介することにしましょう。インターネットをすでにはじめている人は，ぜひIL-NETのホームページにアクセスしてみてください。

★IL-NETデータ
料金（エコノミークラス）
・アナログ（～28,800bps）
　入会金8,000円より　月額3,000円より
・デジタル（ISDN64kbps）
　入会金8,000円より　月額5,000円より
問い合わせ先：TEL0120-89-1132

3D空間を再現！

アメリカのベンチャー企業であるオムニビュー社が開発した新技術が「フォトバブル」。これは，特殊な魚眼レンズを装着したカメラで撮影した画像を元に，コンピュータ上に3D空間を再現するものです（**写真1**）。

ユーザーは，球形の疑似空間の中心にいることになります。空間内を自由に歩き回ることはできませんが，上下左右360°自由な視点で風景を見ることができます。画像はデジタル処理されているため，ズームアップも可能。CGではなく実写というのがミソで，リアリティあふれる3D空間が得られます。

現在は一度画像データをダウンロードした後，ネットで提供されている専用のビューア・ソフトを立ち上げて見る方式になっていますが，このビューア・ソフトはWWWブラウザー（閲覧）ソフト「Netscape Navigator」のバージョン3.0（現在はβ版）以降で，プラグインソフトとして対応します。つまり，ホームページに張り込まれている画像が，グリグリと動かせるようになるということ。

IL-NETの岩吉社長は「これでホームページの表現力がぐっと高まります。オムニビューには，ホームページのありかたを大きく変える力があります」と，期待しています。

IL-NETでは，このオムニビューの日本での制作受注を開始しました。サンプル画像とビューア・ソフトは，IL-NETのホームページに登録されています。

インターネット動物園

いっぽう，インターネット動物園「アニマランド」は，ショックウェーブを応用したゲームコーナーです（**写真2**）。

ショックウェーブというのは，インターネットのホームページ上で動画を扱う形式のこと。これまでは，タイトル文字を動かしたり，キャラクターを飛び回らせたりといった使いかたがされていました。

このアニマランドには，サル，カンガルーなど，かわいいタッチのCGで描かれた10体の動物がいて，全キャラクターともショックウェーブを使って描かれています。そのため，マウスを使って，例えば“くすぐる”などのアクションをこちらがしかけると，画面の動物がそれに反応して行動を起こすといったゲームになっています（こちら側の行動は，動物ごとに決められています）。

親子で楽しめる遊びの要素が入った，インタラクティブな動物絵本といったところでしょうか。

画面のボタンにマウス・カーソルをあわせクリックすると，その動物の特徴を知ることができる「ものしりおじさん」を参照することもできるので，ちょっとした勉強にもなります。

今後，水族館や遊園地など，別バージョンを展開する予定もあるそうです。

IL-NETのホームページ
http://www.il-net.or.jp

プロバイダーはサービスの時代

取材でおじゃましたついでに，最近のプロバイダー業界についてお話をうかがってみました。

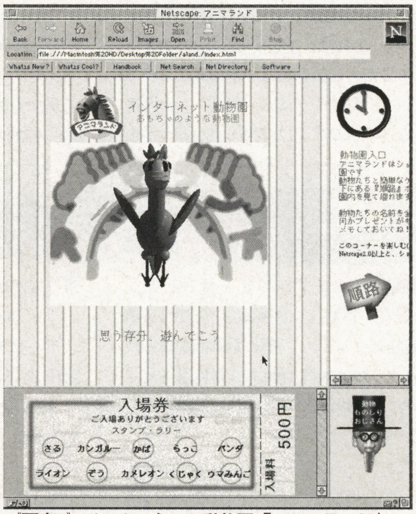
「今までは，設定料金の安さの競争でしたけど，これからはサービスの時代ではないでしょうか」

とは，岩吉社長のことば。

せっかくプロバイダーと契約したのに，なかなかつながらないのでは，イライラはつのるばかり。インターネットをしている人のプロバイダーへの不満の多くが，“つながりにくさ”に関すること。

「IL-NETでは，1回線あたりの人数を限定していますので，つながらないという苦情は一件もないですね。お客様が快適にインターネットを楽しめるよう，気を使っています」

これからインターネットをはじめようという人は，プロバイダー選びも慎重にしなければならないでしょう。



《写真2》インターネット動物園「アニマランド」

《写真1》　フォトバブルのサンプル画面。中心から360°好きな場所を見ることができる

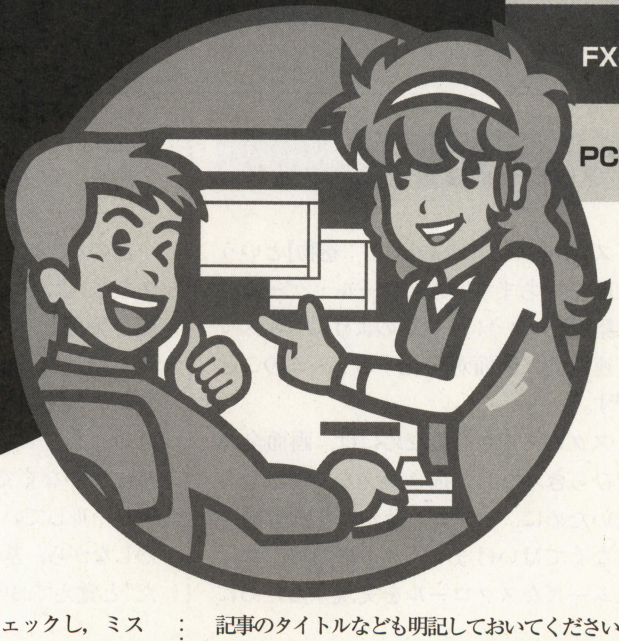
BM プログラマー&クリエイターへの登竜門

プログラミング講座&特選投稿プログラムコーナー

Windows
DOS/V
FM TOWNS
MSX/2/2+/turboR
PC-8801mkⅡSR
PC-9801
X1/turbo
X68000
FX-890P
PC-E500

本コーナーは，さまざまな機種に対応したプログラム言語のプログラミング学習と創作をテーマに，各言語の講座と投稿作品で成り立っています。これから，プロのプログラマーやクリエイターを目指すみなさんにとっても役立つ情報が満載です。手近にあるパソコンに入力して，お楽しみください。

それぞれの記事にはプログラムを作成するときの注意点や改造方法などが紹介されています。また，投稿ページでは，“CHECKER FLAG”というコラムがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムに対し批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから投稿しようとしている人にとっては，とても参考になるでしょう。



プログラム投稿者へのお願い

自分の作ったプログラムを投稿しようという人はつぎのきまりを守って応募してください。

①プログラム（作品）ファイル②プログラムの説明，住所・氏名・年令・職業（学校名）・電話番号（連絡のつく時間も）を書いた原稿のテキスト・ファイルをフロッピーディスクにセーブし（プリンタで打ち出した原稿も同封のこと），お送りください。

プログラムの説明には，①内容②使いかた・遊びかた③操作方法④プログラムのしくみ（変数表やフローチャートも）⑤プログラムの具体的入力方法，注意点⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点⑦使用機種名⑧言語（バージョン，モードなども）などを書きます。

注1）プログラムは必ずチェックし，ミスを防ぐために2～3本入れてもらえば安心です。

注2）プログラムの説明は，テキスト・ファイルをフロッピーディスクにセーブし，念のためプリンタで打ち出したものも同封することが基本ですが，手書き原稿でも受け付けます。その際，できるだけていねいに，マス目のある用紙を使用してください。

注3）フロッピーディスクのラベル，封筒の裏面にもプログラム名（ファイル名も），原稿ファイル名，住所，氏名，電話番号を必ず記入してください。

内容はオリジナルのもので，未発表のものに限ります。もし，参考にした記事や本がありましたら，書名，号数，記事名，筆者名，記事のタイトルなども明記しておいてください。

お送りいただいたディスクはお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては，規定の原稿料をお支払いし，掲載誌をお送りいたします。

編集部

★本誌とじ込みの愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラムコーナー」係（実用，ミュージック・プログラムなどはっきりわかるように書いてください）

あのWindows環境で，しかもプログラムすることなく，なんと超速(ちょっぱや)アクション・ゲームが，すごく簡単に作れる。

クリック・アンド・プレイ

Klik&Play ゲーム作成術

Play 7　スクロール・ゲームを作るウルトラ・テクニック公開！

TEXT & GAME MAKING●山崎 寛

((問い合わせ先))
Klik & Play●価格8,800円
富士通パレックス(株)
〒144 東京都大田区新蒲田1-17-25
☎03-5703-2752（土日・祝祭日をのぞく）

((動作環境))
●Windows3.1の場合●
パソコン本体：486-33MHz以上のCPUを搭載した日本語Windows3.1が動作するマシン
メモリ：8Mバイト以上（16Mバイト以上推奨）
ディスプレイ：640×480ドット256色以上（800×600ドット以上256色推奨）
その他：CD-ROMドライブおよびサウンド・ボードが必要
●Windows95の場合●
パソコン本体：486DX2-66MHz以上のCPUを搭載したWindows95が動作するマシン
メモリ：16Mバイト以上
ディスプレイ：800×600ドット256色以上（256色推奨）
その他：CD-ROMドライブおよびサウンド・ボードが必要

プログラミング知識がなくても，誰でも手軽にWindowsゲームが作れる『Klik&Play（クリック・アンド・プレイ）』。今回はKlik&Playを使って，画面をいろいろな方向にスクロールさせるゲームに挑戦してみたいと思います。

スクロールは重労働なのだ！

スクロールとは，【scroll：巻物】という意味を持ちます。スクロール・ゲームとは第1図のように，巻物のようにズルズルと連続的に画面が変化するゲームのことです。

スクロールさせるためには，画面全体をひっきりなしに描き換えなくてはならないために，パソコンはかなり重労働をしなくてはいけません。そのため，昔はスムーズなスクロールを実現するためには，ハードウエアにおいてスクロール機能を装備している必要がありました。

アーケード・ゲームや家庭用ゲーム機，一部のパソコン（MSX2+やX68Kシリーズなど）は，ハードウエア・スクロール機能を装備し，なめらかなスクロールを実現していました。最近では，CPUやグラフィック描画性能が非常に高速になったため，ハードウエア・スクロール機能を持っていなくても，比較的スムーズにスクロールしているゲームを見かけます。しかしながら，基本的に“スクロールは大変だ”と覚えておいたほうがよいでしょう。

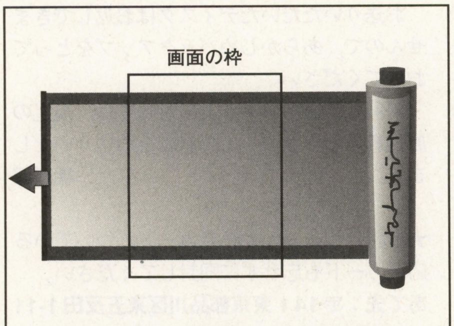
Klik&Playでスクロールはムリ？

さて，Klik&Playでのスクロールですが，実は…“できません”。

残念ですが，Klik&Playではアーケード・ゲームのようにスムーズにスクロールさせることは不可能なのです。「スクロールは大変なんだ」「それじゃあ，しかたがないな」と納得してください。

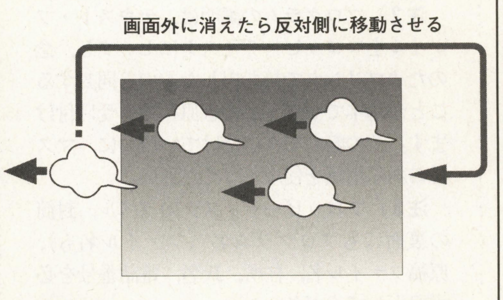
といっても，読者は納得も満足も我慢もしないでしょう（あたりまえだ！）。

そこで，この連載が得意とするインチ



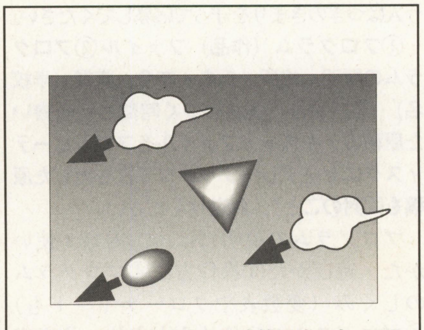
スクロールとは，巻物のように画面を書き換えることをいう

《第1図》スクロールとは？



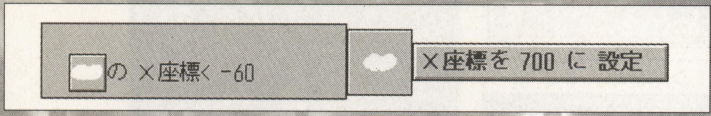
雲などのキャラクターを流して，スクロールしているように見せる

《第2図》一定方向のスクロールに見せるには？

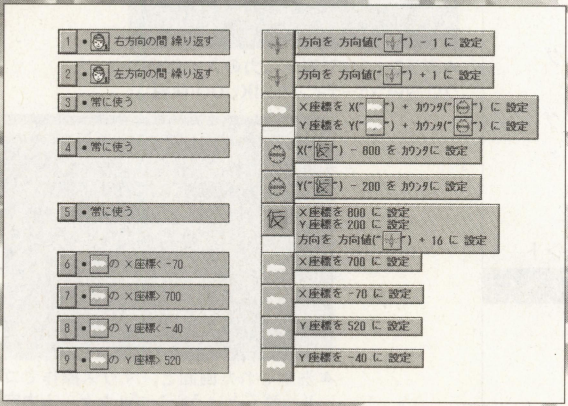


スクロールと反対方向に，自機以外のすべてのキャラクターを移動させる

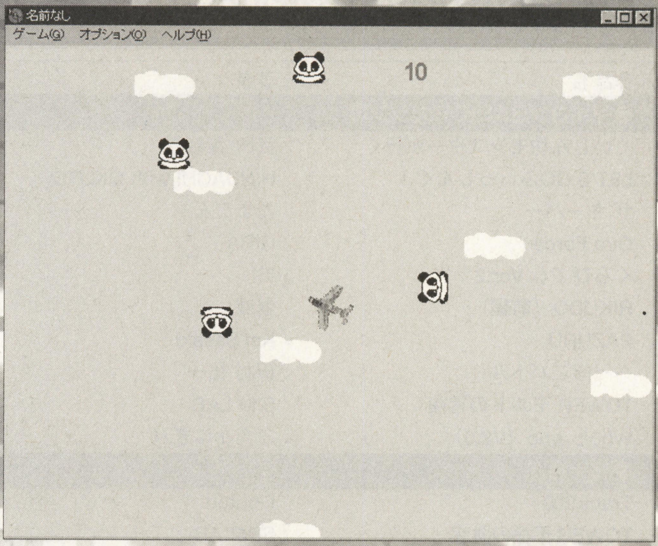
《第3図》任意方向のスクロールの場合



《第4図》単純なスクロールの場合のイベントの記述例（右から左へスクロールする場合）



《第5図》サンプルのイベントの記述



《第6図》今回のサンプル『タイ★パイロット』。往年の名作『タイムパイロット』を現代版にアレンジしているかというと，そんなことはないのだ

キ・テクニック「スクロールして見えるよーな気がする」ゲームの作成方法を紹介しましょう。つまり，実際にはスクロールしていないのに，スクロールしているように見える“裏技”があるのです。

スクロールしているよーに見せるには？

シューティング・ゲームなどのように，プレイヤーの操作と関係なしにスクロールしているように見せるには，雲や星，木などのキャラクターをいくつか作って，一定速度で動かしてやります。

画面から消えたこれらのキャラクターは，イベントエディタを使って**第4図**のように座標を判定し，画面の反対側に移動します。これで，繰り返しキャラクターが流れていくわけです。

プレイヤーが操るキャラクターなどの動きに合わせてスクロールしたい場合には，このような背景キャラクターだけでなく，敵などのキャラクターすべてを移動させる必要があります。今回のサンプルは，自機の向きによってスクロール方向が変わる，全方向スクロール・ゲームを作ってみました。

このゲームを作るには，まず背景となる雲などのキャラクターを作り，適当に配置します。そして，32方向のアニメーションのセットされた自機のキャラクターを作り，画面中央付近に配置します。いつもだと[8方向]などの動作を設定するのですが，今回は自機の動作を[停止]とします。

つぎに，スクロール用のダミーのキャラクター(画面には登場しない)を作ります。見た目は何でもよいのですが，動作は[バウンド]を設定します。

もう一つスクロール用に，カウンターを二つ配置します。この二つのカウンタは，最小値を-999などにして，負の値を扱えるようにしてください。

最後に，イベントエディタで**第5図**のように記述します。図ではわかりにくいと思いますが，4行目では，カウンタ1にX座標，カウンタ2にY座標をそれぞれ入れています。

ここまでの作業で，とりあえずスクロールはできました。これだけではゲームになっていないのですが，敵を追加して自機が弾を撃つなどすれば良いでしょう。ただし，その際“雲の移動部分”(**第5図の3行目**)と同じことを，敵や弾のキャラクターにも加えてください。

スクロール・ゲームの傑作ができたら，ぜひ本誌に投稿してください。それではまた来月！

本誌別冊『オリジナル・ゲームGRANDPRIX2』と連動

製品版の『Klik＆Play』をWindows95対応にするアップデート・プログラムと，95にも対応したデモ版，一般ユーザーが作成したサンプル・ゲーム，そしてここで紹介したゲームを収録しています(7月中旬発売，980円)。

Klik&Playモニター・プレゼント！

富士通パレックスのご好意により，毎月2名様に『Klik＆Play』製品版をプレゼントします！　応募条件は，「最低一つはゲームを作ってベーマガに投稿すること」だけ！

①住所 ②氏名 ③年令 ④職業 ⑤電話番号 ⑥この連載の感想を明記して，つぎのあて先まで官製ハガキで送ってください。〆切は毎月7日です。

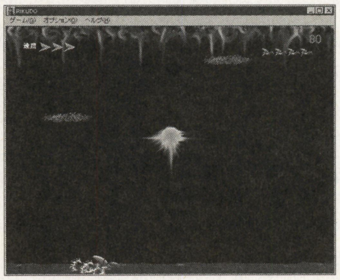
■あて先

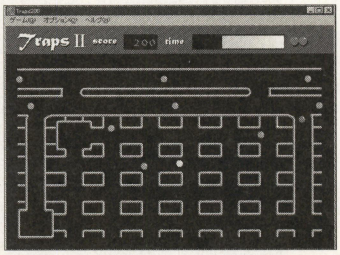
〠141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社
マイコンBASICマガジン編集部『Klik＆Playモニター・プレゼント』係

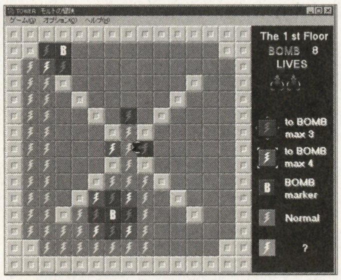
※6月号の当選者は，広島市・伊東 健さん(14才)と，宮崎市・原田健太郎さん(14才)です。おめでとうございます！

Klik&Playオリジナルゲーム大募集!!　結果発表！

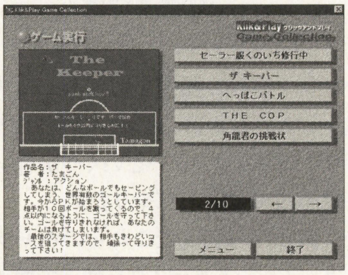
作品名	著者	ジャンル
●マイコンBASICマガジン賞		
くいしん坊モンスターが行く	武田 義幸	アクション
LET'S GOふぃっしんぐ！	H.NDACHI with OKUTO	バラエティ
ザ キーパー	たまごん	アクション
Gira Force	GIRA	シューティング
ぐらびてぃ Ver.2	ISI	パズル
RIKUDO（前編）	暴威	シューティング
PAZURU	Kei Sasaki	パズル
へっぽこバトル	田村 祐一	アクション
TOWER モルトの冒険	SIM LAB	パズル
Who's who（V2.0）	三角おにぎり	エデュテイメント
●富士通賞		
Traps200	Douton	バラエティ
TOWER 王様の財宝	SIMLAB	パズル
QUAZZLE for Windows	TEAM B-2	パズル
オオカミなんかぶっとばせ	円丁 一良，遼太郎，直樹	アクション
単ぴよⅠ	有限会社アルス	エデュテイメント
龍神拳	滝澤 成弘	アクション
SURVIVOR	古川　博	アクション
Break The Block	保呂　毅	ブロック崩し
セーラー服くのいち修行中	高木 はじめ	アクション
DICE GAME	森田 健一郎	シミュレーション
●TECH Win賞		
みんなあつまれ	リンクル	エデュテイメント
Battle Fever ～魔窟の章～	どうとん	RPG
悪魔城	岡本 勝行	RPG
エンジェル修行中!! ver1	町田 収司	シューティング
ブロック守り	ケンタ 宗山	ブロック崩し
「重力でブロック崩し」って手もある	高橋 潤	ブロック崩し
TOWER ワルトの逆襲	SIB LAB	パズル
さんすうゲーム「ハリネズミを救え」	Kazutoshi Terasaka	エデュテイメント
エアーホッケー	三上 純也	バラエティ
WOOM	増田 義之	シューティング
●Europress賞		
YAZIO	倉部 達	シューティング
零戦　投稿用バージョン	ワシザキ ケンイチ	シューティング
ミステリーの館	中山 尚純	アクション
Traps103	Douton	バラエティ
ANWショー	森脇 学	バラエティ
マウスで「えいっ」	たまごん	エデュテイメント
Plank	玉手 健一	ブロック崩し
CrashBall	SUNFLAT	バラエティ
金塊を集めろ！	伊藤辰夫	アクション
Super Tennis Game Ver5.00M	こまっちゃん＆浜さん	バラエティ
CATCHING	K.KANOMATA	パズル
Tank War	野村 崇	シューティング
即天虚私～みんなを守るため～	まくのうちコレキヨ(K・S)	RPG
SPACK BOWL	TAITI	バラエティ
THE COP	森田 健一郎	アクション
闘魂バトルバギー	佐藤 政和	シューティング
カゼノワールド	オオヒラ トモフミ	シューティング
角龍君の挑戦状	木村 幸雄	バラエティ
fufufu	若木 祐司	アクション
花の手紙	富沢 誠	バラエティ


▲グラフィックや演出に力の入った横スクロール・シューティング『RIKUDO(前編)』


▲洗練された画面と，マウス操作でゴールへ導くというシンプルなゲーム内容で完成度の高い『Traps200』



▲爆弾を避けつつパネルを開いていくパズルゲーム『TOWER モルトの冒険』



▲優秀作品50タイトルを集めた『Klik＆Play Game Collection』。Klik＆Playの体験版も入ってるぞ

これらの作品の作者には，富士通賞「液晶テレビ」，TECH Win賞「ダイバーズウォッチ」，マイコンBASICマガジン賞「本皮マウスパッド」，Europress賞「ウインドブレーカー」が賞品として贈られます。おめでとうございます！

また，この50作品は『Klik＆Play Game Collection』(価格2,400円)というタイトルで，富士通パレックスより7月10日に発売されます。このCD-ROMにはKlik＆Playの体験版も収録されているので，Klik＆Playでどんなゲームを作ることができるのかを知りたい人や，これからKlik＆Playをはじめてみようという人はぜひパソコン・ショップで手に入れてください！

PC-FXのソフトが誰でも作れてしまう

PC-FX ゲームアクセラレータ講座

其ノ八「スプライトのライブラリASL」の巻

手賀　俊行

月日の流れは早いもので，1月にこの連載を開始してから半年以上たつのに，それがつい昨日のことのように思われます。

しかし，最近になって「GMAKERスターターキットプラス」やDOS/V版のPC-FXGAが発売されたことを考えると，連載当初から比べて開発の環境も整い，選択肢がとても幅広くなってきたようです。

やはり，時間が過ぎていく分だけ，PC-FXGAを取りまく世界も動いてきたのですね。

さて，こうした開発環境の中でも，最近は特にグラフィックス関連のツールが充実してきています。

これらのツールを使うと，自分で描いた絵のデータ（ビットマップ形式）を変換して，PC-FXGAのゲーム・プログラムで表示することができます。

そこで今回は，スプライトのイントロダクションとして，スプライトのライブラリ「ASL」の使いかたを紹介していきましょう。

ASLの位置づけ

ASL（ライブラリ名はLIBASLです）というのは，簡単に言うと，スプライトを扱うためのライブラリです。

ただし，ここで言うスプライトとは，PC-FXGAのHuC6273というICチップが処理する二次元の画像データを指しています。

したがって，ASLはHuC6273を制御・利用するためのライブラリFARL（ライブラリ名LIBFARL）の上に構築された，より上位のライブラリと考えることができます（**第1図**）。

なお，**第1図**に登場するAGLはカメラや物体の位置・方向を指定することができる，3Dのレンダリング・ライブラリです。ちょっと語弊があるかもしれませんが，ASLの3D版ライブラリだと考えてもいいでしょう。

さて，ASLの目的は，大きく分けて次の2点になります。

①手順が複雑で難しくなりがちなスプライトの制御を，なるべく簡略化して，プログラミングのしやすい環境を用意すること。

②FARLを直接利用してプログラミングするための，サンプル・ソースをユーザーに提供すること。

もちろん，世の中そんなに都合のいいことばかりではなく，そのために犠牲になっている面もあります。

中でも一番重要なのは実行速度が遅くなることでしょう。

アクション・ゲームなどを作成するときには，描画にあまり時間がかかってしまっては困ります。

また，ASLを利用するだけでは，FARLに用意されている機能をすべて活用することができません。

利用者のプログラム		
ASL	AGL	
FARL		
HuC6273 ハードウエア		

《第1図》ASL,AGLの位置づけ

プログラムの規模が大きくなり，複雑な処理を行なおうとすると，ASLでは役不足だと感じることがあるかもしれません。

しかし，いずれにしても，ASLはスプライトの描画や制御の方法を初めて学ぶには適当なライブラリだと思います。

これから説明する内容をきちんと理解していれば，直接FARLを利用してプログラミングをする場合にも必ず役に立つことでしょう。

スプライト・データの種類と形式

自分で描いた絵をスプライトの画像データとして利用したいのであれば，「GMAKERスターターキット」の中に含まれている，いくつかのグラフィック・データ変換ツールを使うことになります。

HuC6273は，いくつかの異なる画像（色）表現方法をサポートしているのですが，今回は輝度に5ビット，色の指定に4ビットを割り当てるI5C4モードで表現したものを扱うことにします。

プログラムで表示する画像データは，「GMAKERスターターキット」で提供さ

れるサンプル・プログラムのディレクトリから拝借してしまいましょう。

¥SAMPLE¥ASL¥SPDATA.AICを，これからプログラムを作成・実行する予定のディレクトリにコピーしてきてください。

このデータは，FARLを使って画像を表示させるための命令が格納されている，AIC形式というフォーマットになっています。

「GMAKERスターターキット」や「プラス」で提供される変換ツールを利用すると，ビットマップ画像をAIC形式に変換することができます。

おっと，そうそう，もう一つ忘れないように注意しておくことがありました。

I5C4モードの画像が正しい色で表示されるように，I5C4モードの標準カラー・パレットを用意しないといけません。

これもサンプル・プログラムのディレクトリの中で提供されています。

¥FXGA¥SAMPLE¥COMMON¥I5C4_COL.Cを，先ほどと同じディレクトリにコピーしておいてください。後で，これをコンパイルする手順を説明します。

データの読み込み

さて，サンプル画像データSPDATA.AICを読み込んで表示するためには，プログラムの中でどのような準備が必要なのでしょうか。

まず，データの読み込みに関しては，先ほどのサンプル・ディレクトリにあるプログラム¥FXGA¥SAMPLE¥ASL¥TEXLOAD.Cが役に立ちます（**プログラム・リスト1参照**）。

最初から順に，ざっとプログラムの内容を説明します。やっていることはそれほど難しくありません。

■3行目：bufはAIC形式の画像データを格納しておく配列です。

■10,11行目：PC-FXGAの初期化を行なう関数を呼んでいるだけで，これは私たちのプログラム（**プログラム・リスト2**）でいう関数Initializeと同じようなものなので無視してかまいません。

■12行目：pio_putstrはライブラリPIOLIBの関数で，ホスト・コンピュータ（PC-98）で動いているFXDBのコンソールに文字列を出力します。したがって，TEXLOAD.EXを実行すると「Spritedataloading...」と表示されます。

■13行目：pio_fopenもPIOLIBのライブラリ関数で，PC-98側にあるファイルを開きます。

■14～17行：pio_fopenがファイルのオープンに失敗したときのエラー処理を行なっています。

■18～22行：pio_freadはpio_fopenで開いたファイルからデータを配列に読み込む関数です。ここではAICデータのヘッダーを読み込んでいます。

■23～27行：AICデータの本体を読み込みます。

■28行目：テクスチャ・バンクの0番を対象にしてテクスチャ・データの読み書きを行なう設定をしています。

■29～31行：AICデータをPC-FXGAに送ります。

■32行目：データの読み込みが完了したことを，「done」という文字列を表示して知らせます。

ASLを使ってスプライトを扱うプログラムを作成しようとする場合は，大抵このような手順に従うことで，画像データを読み込むことができます。

TEXLOAD.Cにちょっと変更を加えて，関数としてまとめると，**プログラム・リスト2**のLoadTextureのようになります。

他のプログラムでAIC形式のデータを読み込む場合は，データファイル名だけ変更すれば，関数LoadTextureをそのまま流用することができます。

《プログラム・リスト1》 ¥FXGA¥SAMPLE¥ASL¥TEXLOAD.C

```
#include <farl.h>

unsigned short  buf[163840];

void
main()
{
        int     fp, i, num;

        FX73init();
        Farlinit();
        pio_putstr( "Sprite data loading..." );
        fp = pio_fopen( "spdata.aic", "rb" );
        if ( fp == -1 ) {
                pio_putstr( "¥nCannot open AIC file.¥n" );
                return;
        }
        i = pio_fread( fp, 4, (char *)( &num ) );
        if ( i < 4 ) {
                pio_putstr( "¥nAIC file read error.¥n" );
                return;
        }
        i = pio_fread( fp, num, (char *)buf );
        if ( i < num ) {
                pio_putstr( "¥nAIC file read error.¥n" );
                return;
        }
        FarlSetPETextureReg( 0 );
        for ( i = 0; i < ( num / 2 ); i++ ) {
                FarlWriteFifoH( buf[i] );
        }
        pio_putstr( "done.¥n" );
        return;
}
```

ASLSctとASLSource

つぎにスプライトを表示する方法について，話を進めることにしましょう。

FARLでスプライトを扱う場合，SCT（SpriteControlTableの略です）と呼ばれる構造体（C言語のプログラムではASLSctという型になっています）を用いて，スプライト画像の制御・表示に必要なパラメータを指定することになります。

ASLSctの各要素を直接指定すると，とても細かい部分まで表示方法を制御することができます。しかし，SCT構造体は要素数が多く，指定の方法もC言語のちょっと難しい知識（シフトなどのビット演算）を必要とするので，やはり最初はとっつきにくく感じられることでしょう。

その点ASLは，ライブラリとして提供する機能に制限を加えるかわりに，簡単にプログラムが組めるように工夫されているので，こちらからスプライトの世界に馴染んでいくのがいいと思います。

ASLは，ASLSct構造体を直接ユーザーがいじらずにすむように設計されています。

かわりに私たちが自分で設定しなければいけないのは，ASLSourceという構造体です。これは，描画するべきスプライト・パターンが，テクスチャ・バッファのどこにあるのか（もちろん大きさとかの情報もありますが）を表すだけのもので，テレビの画面のどこにどのように表示されるのかについては一切情報を持っていないことに注目してください。

typedefstruct{

short bank;
short x_pos;
short y_pos;
short x_size;
short y_size;
short x_hot;
short y_hot;
} ASLSource;

それでは，ASLSource構造体の要素を説明しましょう。

■bank：スプライト・パターンのあるテクスチャ・バッファのバンク番号

■x_pos,y_pos：スプライト・パターンの左上の頂点のx座標（横方向）とy座標（縦方向）

■x_size,y_size：スプライト・パターンのx方向とy方向の大きさ

■x_hot,y_hot：スプライト・パターンを描画，回転，拡大・縮小する場合の中心となる点の座標

これでおわかりのことと思いますが，先ほど説明したとおりASLSource構造体は，スプライト画像データがテクスチャ・バッファにおいて，どこに位置し，大きさはどれくらいかというような情報しか持ちません。

したがって，ASLSource構造体を設定したら，次にテレビ画面のどこにスプライトを表示するのかを指定する必要があります。

シンプルなスプライト

それでは，ASLに用意されている中で最もシンプルなスプライトをテレビ画面に表示する方法を解説していきましょう。

ここでは，すでにASLSource構造体が用意されているものとします。

まずは，このASLSource構造体を使って，スプライトを表示するためのASLSct構造体を作成しなければいけません。

もちろん，ASLSct構造体を自分で設定するのは，最初はなかなか難しいので，ASLライブラリに任せることにします。

ASLでは，スプライトをいくつかの種類に分類し，それぞれの種類のスプライトに対応するASLSct構造体を作成するための関数を提供しています。

さきほどから「シンプルなスプライト」といっていますが，これは回転や拡大縮小を必要とせず，単に同じ大きさで表示するスプライトのことです。

他にも，回転を必要とするスプライト，拡大縮小のできるスプライトや，さらにZ値つきのスプライトなどが扱えます。**第1表**に，ASLSctを作成するASLのライブラリ関数をあげておきました。

今回は「シンプルなスプライト」ですので，ASLMakeSimpleSpriteを利用します。

ASLMakeSimpleSpriteは四つの引き数をとります。

一つ目はプログラマーが設定したASLSource構造体へのポインター，それから最後の四つ目がASLがセットしてくれるASLSct構造体へのポインターです。

二つ目と三つ目には，スプライトをテレビ画面のどこに表示するかを表す位置情報です。

この「位置」というのは，ASLSourceのx_hot,y_hotで指定したピクセルを表示するべきテレビ画面上のピクセルの座標のことです。

プログラム・リスト2では，x_hot,y_hotとしてスプライト・データの中心点を指定しているので，最初，これがテレビ画面の中心(128,128)に一致するように128を二つの引き数として与えています。

（次号に続く）

《プログラム・リスト2》スプライトを移動しながら表示する

```
/*
  スプライトのライブラリを使って、
  スプライト画像を動かすプログラム
 */

#include <system.h>
#include <v93.h>
#include <nt.h>
#include <farl.h>
#include <asl.h>
#include <farl.h>

#define ASL_USE_MACRO

/* 関数プロトタイプ */
void Initialize(void);
int  LoadTexture(void);

/* サンプルの画像データを格納するための配列 */
unsigned short  buf[163840];

/* HuC6261 にセットするカラーパレット */
extern unsigned short i5c4yuv_col[];

void main(void)
{
        char       done = 0; /* 実行が終わったかどうかを表すフラグ */
        ASLSource src;
        ASLSct     sct;
        int        dst_x = 128, dst_y = 128;

        /* 各種の初期化を行う */
        Initialize();

        /* 画像データの読み込み（失敗したら実行をやめる） */
        if(!LoadTexture())
                done = 1;

        src.bank = 0;
        src.x_pos = 0;
        src.y_pos = 0;
        src.x_size = 64;
        src.y_size = 64;
        src.x_hot = 32;
        src.y_hot = 32;

        ASLSetSpriteWindow(0, 0, 255, 239);

        FarlSwapWindow();

        while(!done)
                {
                        get_pad();

                        if(pad00.KD_DAT & KP_up)
                                dst_y--;
                        if(pad00.KD_DAT & KP_down)
                                dst_y++;
                        if(pad00.KD_DAT & KP_left)
                                dst_x--;
                        if(pad00.KD_DAT & KP_right)
                                dst_x++;
                        if(pad00.KD_TRG & KP_run)
                                done = 1;

                        ASLMakeSimpleSprite(&src, dst_x, dst_y, &sct);
                        ASLSetSpriteTable(1, 0, 1, &sct);
                        ASLExecuteSprite(1, 0, 1);
                        ASLSync();
                        FarlSwapWindow();
                        ASLWaitForSwap();
                }
}

void Initialize(void)
{
        struct NT_PLO plo;
        struct NT_PRI pri;

        /* PC-FXGA (HuC6261, HuC6270, HuC6271, HuC6272) の初期化 */
        init_nt();
        init_rainbow();
        init_king();
        init_soundbox();
        init_70();
        pri.pri0 = 0x0176;
        pri.pri1 = 0x2345;
        set_nt_pri(&pri);
        plo.cpo0 = (128 << 8);
        plo.cpo1 = plo.cpo2 = plo.cpo3= 0;
        set_pallet_offset(&plo);
        set_nt_mode(line263);
        dispon(spr | bg);
        write_pallet_datas(0, i5c4yuv_col, 512);

        /* ジョイパッドの初期化 */
        set_irq_vector(int_pad, IRQ_KP);
        irq_enable();
        init_get_pad();

        /* HuC6273 の初期化 */
        FarlInit();
        FarlSetTEControlReg(FARL_TE_ICM | FARL_TE_LTEN);
        FarlSetPEICMaskReg(FARL_ICMASK_I5C4);
        FarlSetPEClearColorReg(0x800);
}

int LoadTexture(void)
{
  int   fp, i, num;

        /* 「読み込み中」の表示 */
        pio_putstr("Sprite data loading...");
        /* ファイルのオープン */
        fp = pio_fopen("spdata.aic", "rb");
        if(fp == -1)
          {
                pio_putstr("¥nCannot open AIC file.¥n");
                return(0);
          }
        /* データサイズの読み込み（ヘッダー部分） */
        i = pio_fread(fp, 4, (char *)(&num));
        if(i < 4)
          {
                pio_putstr("¥nAIC file read error.¥n");
                return(0);
          }
        /* 画像データの読み込み */
        i = pio_fread(fp, num, (char *)buf);
        if(i < num)
          {
                pio_putstr("¥nAIC file read error.¥n");
                return(0);
          }
        /* テクスチャバンク 0 を利用するための設定 */
        FarlSetPETextureReg(0);
        /* コマンドの書き込み */
        FarlWriteFifoHA(buf, num / 2);
        pio_putstr("done.¥n");
        return(1);
}
```

《第1表》ASLSct生成関数

生成関数	スプライトの種類
ASLMakeSimpleSprite	シンプルなスプライト
ASLMakeSpriteWithZ	シンプルなスプライト（Z 値つき）
ASLMakeZoomSprite	拡大縮小のできるスプライト
ASLMakeRotateSprite	回転のできるスプライト
ASLMakeZoomRotateSprite	回転・拡大縮小が可能なスプライト（Z 値つき）
ASLMakeQuadrangleSprite	台形・平行四辺形のスプライト（Z 値つき）

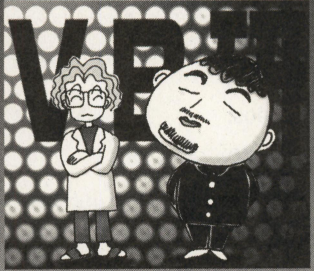
応用自由自在！
Windowsプログラミング環境をモノにする！

愛称：VB研

Visual Basic 研究所

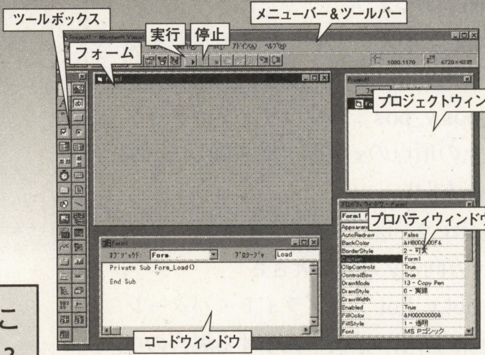
所長●竹宮 恵亀 Keiki Takemiya
Illustration●Jun Ishiguro

第4部　第3回
インターネットに対応したゲームを作る！ その②



▲VB研・所長。最近，渋谷，恵比寿近辺のインターネット・カフェを荒らしまわっているらしい。発見した人は，ぜひたしなめてほしい

▲新助手。その正体はまだ謎のカプセルに包まれている。
特技：手品，かわずがけ，ムチ打ち，催涙スプレー



最近，毎日夕方5時を過ぎると「ルービールービー」という呪文がどこからともなく流れてくる暑さの中，みなさんいかがお過ごしでしょうか？Visual Basic（ビジュアル・ベーシック，以降VBと略）の魅力を“東洋一”楽しくお伝えするこのコーナー，今月はいよいよネットワーク対戦ゲームの姿をお見せすることができます。お楽しみに！

Microsoft
Visual Basic
Programming System for Windows
Ver.4.0（日本語版）

■価格30,000円（スタンダードエディション）
■対応機種
Windows95／NT3.51
■問い合わせ先　マイクロソフト㈱
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビル
☎03-5454-2300

やったぜ！この季節を待っていた!!

所長　ついにやってまいりましたね。何がと申しますと，けっしてWindows96ではなく，かといってワールドカップ2002でもありません。そう，夏です。夏がやってきたのです！

助手　あー，くどいねー，くどみやくどきくん？　どうでもいいけどさ，何この中見出し。どー見てもプログラミングの記事とは思えないね。何が季節だ。何このセンス。

所長　イヤね，夏が近づくと，つい少年の心を取りもどしちゃってね。ほら，僕70年代に海のそばで育ったからネ。つい，「ヒャッホー」とか言いながら海岸走っちゃうのヨ。

助手　単にジャンプの読みすぎなんじゃねーの。

所長　が，ガーン！

Internet ActiveXコントロールを手に入れろ！

所長　さて，先月から引き続き，VBを使ったネットワーク・プログラミングのテクニックを紹介するぞ。今回は，Internet（インターネット） Active（アクティブ）コントロールの“TCPコントロール”について説明することにしよう。

助手　おっ，気合い入ってんじゃん。どしたの，その気合い？

所長　エェい！　今回は3ページしかないから，トットッと進めないと終わんないの。そんなハリアップな僕に触れないで！

助手　トが一つ多いぞ。

所長　最初に，Internet ActiveXコントロールについて，簡単に復習しておこう。Internet ActiveXコントロールは，マイクロソフトが発表したインターネットの機能を利用するためのOCXの集まりだ。これらのOCXを利用することで，インターネットのメール，ニュース，ファイル転送，WWWブラウザ，Winsockのインターフェースなどの機能を，VBやVC++に簡単に組み込むことができるのだ。

助手　でも，まだβ版なんでしょ。

所長　動作はするぞ。これは，マイクロソフトのホームページからダウンロードすることができる。アドレスはつぎのとおり。

●**http://www.microsoft.co.jp/visual/icp/jp/icpdown/icpdown.htm**

TCPコントロールとは？

所長　今回紹介するTCPコントロールは，UDPコントロールと同様に，ネットワーク接続されたプログラム間でデータ通信を行なうためのものだ。

助手　それも先月説明したヤツね。

所長　UDPコントロールでは，通信先のマシンのIPアドレスとポート番号を設定し，データを送るだけで通信ができた。しかしUDPコントロールでは，つぎのような問題があるのだ。

●確実に通信相手のプログラムにデータが届く保証はない。もし，通信先へのネットワークが切れていても，送った側はわからない。

●データの届く順番が保証されない。場合によっては，あとで送ったデータが先に着く場合もある。

助手　ようは，郵便みたいなモンなのね。順番に手紙をだしても，先にだしたほう

《リスト1》受け手のサンプル・プログラム

```
Option Explicit
'サーバのTCPコントロール配列の数
Dim sktNum%

'-----------------------------------------------------------------
'    プログラム起動時の初期化処理
'-----------------------------------------------------------------
Private Sub Form_Load()
    'ローカルのポート番号を設定します
    TCP1(0).LocalPort = 1100

    '接続要求を待ちます
    TCP1(0).Listen
End Sub

'-----------------------------------------------------------------
'    通信相手からの接続要求があったときの処理
'-----------------------------------------------------------------
Private Sub TCP1_ConnectionRequest(Index As Integer, ByVal requestID As Long)
    '新しいTCPコントロールを作成します
    sktNum = sktNum + 1
    Load TCP1(sktNum)

    '通信相手の接続要求を受け入れます
    TCP1(sktNum).Accept requestID
End Sub

'-----------------------------------------------------------------
'    データを送る例
'-----------------------------------------------------------------
Private Sub Command1_Click()
    TCP1(sktNum).SendData "Hello"
End Sub


'-----------------------------------------------------------------
'    通信相手が通信を止めたときにの処理
'-----------------------------------------------------------------
Private Sub TCP1_Close(Index As Integer)
    TCP1(sktNum).Close

    sktNum = sktNum - 1

    Print "Close"
End Sub
```

《リスト2》呼びだし側のサンプル・プログラム

```
'-----------------------------------------------------------------
'    プログラム起動時の初期化処理
'-----------------------------------------------------------------
Private Sub Form_Load()
    'ローカルのポート番号を設定します
    TCP1.LocalPort = 1110
End Sub

'-----------------------------------------------------------------
'    リモートマシンの接続要求をだす
'-----------------------------------------------------------------
Private Sub Command1_Click()
    TCP1.Connect "199.100.100.10", 1100
End Sub

'-----------------------------------------------------------------
'    接続が確立した時の処理
'-----------------------------------------------------------------
Private Sub TCP1_Connect()
    If TCP1.State = 7 Then
        Print "接続完了"
    End If
End Sub

'-----------------------------------------------------------------
'    データを受け取る場合の例
'-----------------------------------------------------------------
Private Sub TCP1_DataArrival(ByVal bytesTotal As Long)
    Dim tmp$

    TCP1.GetData tmp

    Print tmp
End Sub

'-----------------------------------------------------------------
'    接続をクローズする
'-----------------------------------------------------------------
Private Sub Command2_Click()
    TCP1.Close
End Sub
```

が遅れるときもあるし，相手が引っ越していた場合にはうまく届かない場合も…。

所長　そうそう。これに対してTCPコントロールを使った通信は，電話にたとえることができる。あらかじめ電話のように，通信相手と接続を確立してから通信をはじめる。いったん通信がはじまれば，データの順番は保証される。事故などで電話の回線が切れたのがわかるように，データが届かなかったこともわかるのだ。

助手　いヨッ，TCPコントロール！

所長　でもね，UDPコントロールにくらべると，データ転送のパフォーマンスがよくないのよ。LANのような信頼性の高い環境で通信する場合には，UDPコントロールを使ってもエラーはほとんど起きないしね。

助手　どっちがイイわけ？

所長　一般的には，インターネットのように信頼性の低いネットワークで利用するプログラムには，TCPコントロールを使う。そして，LANのような信頼性の高いネットワークでは，UDPコントロールを使うのがベストなのだ。

TCPコントロールの使いかた

所長　TCPコントロールで通信を行なう場合は，最初の通信の接続を行なうための処理が必要となる。また，接続の処理は，呼びだし側と受け手側の2種類のプログラムが必要になる。受け側のプログラムの大まかな流れは，つぎのとおり。

①LocalPortプロパティに，ローカルのポート番号を設定します。
②Listenメソッドを使って，呼びだし側プログラムからの接続要求を待ちます。
③接続要求がくると，ConnectionRequestイベントが発生し，そこでAcceptメソッドで要求を受け入れることを接続側に知らせます。
④sendData，getDataメソッドを使って，データのやり取りを行ないます。
⑤こちらから接続を切る場合には，Closeメソッドを使います。相手から接続が切られた場合にはCloseイベントが発生し，Closeメソッドを実行します。

所長　これに対して，呼びだし側のプログラムの大まかな流れは，つぎのようになる。

①LocalPortプロパティに，ローカル・ポートの番号を設定します。
②Connectメソッドを使って，受け手側を呼びだします。
③受け手から接続が受け入れられるとConnectイベントが発生し，接続が確立したことがわかります。
④sendData，getDataメソッドを使って，データのやり取りを行ないます。
⑤こちらから接続を切る場合には，Closeメソッドを使います。相手から接続が切られた場合にはCloseイベントが発生し，Closeメソッドを実行します。

所長　TCPコントロールのプロパティ，メソッド，イベントは**第1表〜第3表**のとおり。実際の受け手のサンプル・プログラムを**リスト1**に，呼びだし側のサンプル・プログラムを**リスト2**にあげておくぞ。

去年マリエンバードで…何？

所長　さて，そんなネットワーク・プログラミングを使って作ったサンプルは…。

助手　サンプルはぁ？

所長　これだ！　名付けて『去年マリエンバードでゲーム・ネットワーク対戦版』！

助手　はぁ〜ん？　何ソレ。

所長　今を去ること2年と数か月前，VB研がまだウィウィしい第1部であったころ作成した『去年マリエンバードでゲーム』を，なんとUDPコントロールを使ってネットワーク対戦版にしてしまおうという，世にも恐ろしい企画なのだぁ〜。

助手　きたよ，手抜きが。

所長　まずは，ゲームルール解説から説明しましょ〜（第1図）。

①マッチ棒を25本用意し，1・3・5・7・9本の五つのグループを作ります。
②この五つのグループから，マッチ棒を2人で交互に取っていきます。ただし，取りかたにはつぎのようなルールがあります。
●一度に一つのグループからしかマッチ棒を取ることができない

《第1表》TCPコントロールのプロパティ

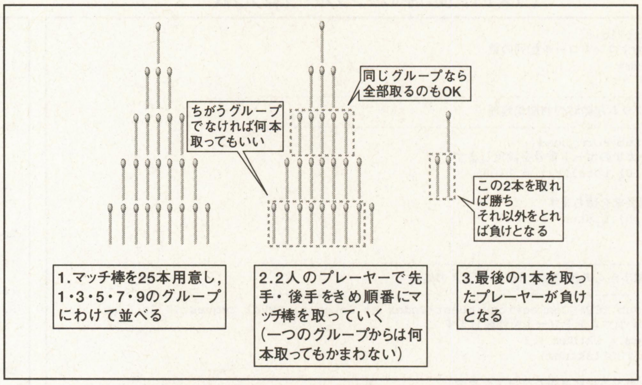
プロパティ	値
LocalHostName	ローカル・マシンのホスト名
LocalIP	ローカル・マシンのIPアドレス
LocalPort	ローカル・マシン側のポート番号
RemoteHost	リモート・マシンのホスト名
RemoteHostIP	リモート・マシンのIPアドレス
RemotePort	リモート・マシン側のポート番号
State	通信の状態を示すステータス

《第2表》TCPコントロールのメソッド

メソッド	機能
Accept	通信の接続要求を受ける(ベルの鳴っている受話器を取る)
Close	通信を止める(電話を切る)
Connect	リモート・マシンに接続要求をだす(電話をかける)
GetData	リモート・マシンからのデータを得る
Listen	相手からの接続要求を待つ(電話を待っている)
SendData	データをリモート・マシンに送る

《第3表》TCPコントロールのイベント

イベント	イベント発生のタイミング
Close	リモート・マシンがCloseしたときに発生する
Connect	リモート・マシンがAcceptしたときに発生する
ConnectionRequest	リモート・マシンがConnectしたときに発生する
DataArrival	データを受信したときに発生する



《第1図》『去年マリエンバードでゲーム』のルール

●一つのグループなら，何本のマッチ棒でも取ることができる

③勝敗の決定は，最後の1本のマッチ棒を取ったほうが負けとなる。つまり，1本だけ残すように取れば勝つわけです。

助手　うわっ，とても楽しそうで，イヤになっちゃうわ。

所長　さっそく遊んでみよう～。プログラムを起動すると，第2図のような画面が表示される。

助手　これで名前を入れるのね。

所長　名前は必ず半角アルファベットを使うこと。漢字はダメよ。入力すると，プログラムはネットワーク上に対戦者を探しに行くぞ。だから，あらかじめネットワーク接続されたもう1台のマシンで起動しておいて…。これで，対戦開始だ。

助手　ワシが先手ですな。

所長　最初の1回目は，先手後手が自動的にきまるぞ。取りたいマッチ棒をクリックして選んだら，[マッチ棒をとる]ボタンを押すのだ。

助手　取ったよ。

所長　すると，こっちのマシンでもそのようすが見えるわけね。今度はぼくが取るよぉ。

助手　はぁはぁ，画面が変わった。

所長　こうやってそれぞれ交互にマッチ棒を取っていき，最後に1本残ったほうが負けになるわけね。ほーら，キミの負け。

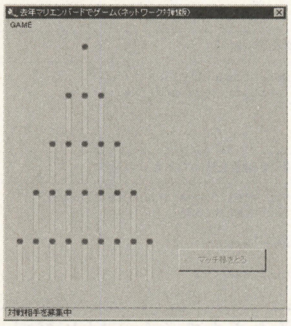
助手　ムッ。もう1回だ！

所長　いいよ～，何回でも。新規ゲームは，メニューから[GAME]-[NEW]を選択してね。

助手　また負けた！

所長　あのね，ぼかぁこのゲーム極めてるの。だって，第1部でコンピュータの思考ルーチン作ったんだもん。興味のある人は，ぜひ別冊『Visual Basic講座』買ってねぇ。価格1,950円とお安くなってるよ！

助手　あったまきた！　催涙スプレー攻撃！



《第2図》『去年マリエンバードでゲーム・ネットワーク対戦版』の起動画面

所長　ひー。

助手　今のうちに，勝つ。って，これ先月とイラスト逆じゃん！

所長　あのイラストは予言だったのかぁ。ちなみにこのプログラム，ちがう対戦相手とゲームを行なうには，プログラムを起動し直す必要がありま～す。

助手　それではまた来月！

本誌別冊『オリジナル・ゲームGRANDPRIX2』と連動

今回のプログラムの実行形とソース・プログラムの他，Visual Basic体験版のバージョン2.0と4.0を収録しています(7月中旬発売，980円)。

はみだし
Delphi完全マスター

所長　何このコーナー。

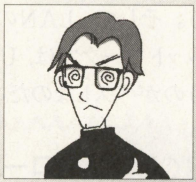
野多　いや，あの，今回連載をお休みしちゃったんで，読者におわびをしようと…。

所長　何，また休んだの？　何で？　病気か，事故か？　それとも取材？

野多　ちがいますよ。オリゲー2のプログラムが詰まっているからです。

所長　ふ～ん。ホントかぁ？

野多　疑い深いですねぇ。助手4号にいじめられてるから，ストレスたまってる？



所長　もうね，聞いてください。ヒドインです。ムチで叩くんですよ。ムチで。あたしゃ，くやしくてくやしくて(サメザメ)。

野多　うむ。キミの言いぶんもわかるが，これも人生。休まずに，精進したまえぇぇ。

所長　おまえに言われたかないわい！

※野多 良氏は第3部で活躍した助手3号です。

Windowsでこれまでの BASICプログラミング資産が生かせる！

F-BASIC for Windows プログラム教習所 リターンズ

エフ・ベーシック フォー ウィンドウズ

第3段階 実用プログラム作成に挑戦！①

TEXT & PROGRAMMING●かんのゆうき

雨，雨，雨が降り続く，イヤな季節はまだ続いているでしょうか？
外にでるのがおっくうになるこの時期は，じっくり腰をすえてプログラミングをするのもいいのでしょう。
そんなわけで今月から2回にわたり，F-BASIC for Windows（以降F-BASIC Winと略）を使って実用的なプログラム制作に挑戦してみます。

■F-BASIC for Windows V3.1
価格35,000円
■対応環境：日本語Windows3.1以上
メモリ2Mバイト以上
HDD空き容量4Mバイト以上
■問い合わせ先
FMインフォメーションサービス
（祝日をのぞく月～土10:00～18:00）
☎0120-222-015

みんなはパソコンを何に使っている?

読者のみなさんは，パソコンをどんな用途に使っていますか？ 「もちろんゲーム！」という人が多いと思いますが，遊び以外でもパソコンはあなたの生活を“便利”にしてくれます。

たとえば，ワープロ。ここ数年で，日本人の“文字を書く”という感覚は大きく変わりました。一度ワープロに慣れてしまった人は，手書き作業をしようものなら「あんな手やヒジを痛める作業はやりたくない！」と思うはずです。

ワープロ以外でも，家計簿や勉強，インターネットで情報検索など，パソコンはたくさんの実用的な使いかたができるのです。

実用プログラムを作ろう！

そこで今月は，このような実用プログラムを作ってみることにしましょう。

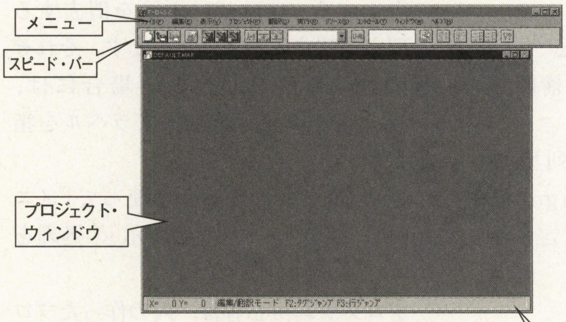
その内容は，「住所録」。手帳に雑然と書き込んだ内容をデータベース化し，自由に検索したり印刷したりできるようにするわけです。

今回は，F-BASIC Winの持つ機能のうち「これまでのBASICと高い互換性を持つDOSプログラミング」モードでプログラムの作成を行ないます。そして，来月もう一つの「Windowsモード」に移植することにしましょう。

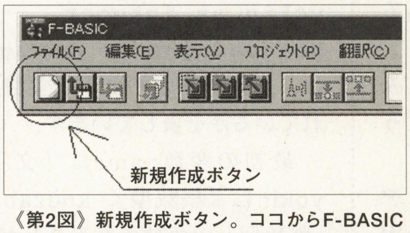
プログラミング開始！

それでは，F-BASIC for Windowsを使って『住所録』プログラムを作っていきます。DOSプログラミングをはじめるための手順は，つぎのとおりです。

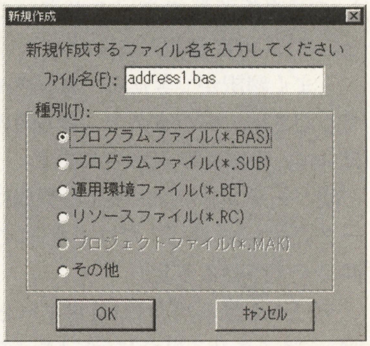
まずは，F-BASIC for Windowsを起動します（**第1図**）。メニューの下にあるスピード・バーの中から，[新規作成]ボタンを押してください（**第2図**）。すると，**第3図**のような画面が表示されるの



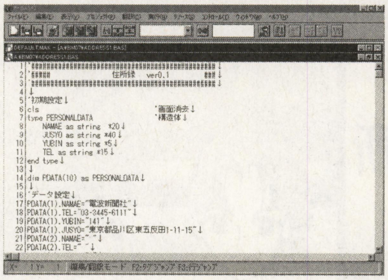
《第1図》F-BASIC Winを起動する



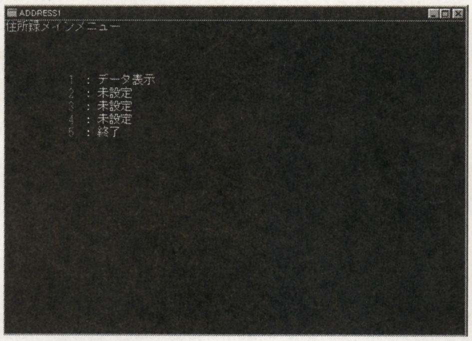
《第2図》新規作成ボタン。ココからF-BASIC for WINDOWSのプログラムをはじめる。[ファイル]-[新規作成]でも同じことができる



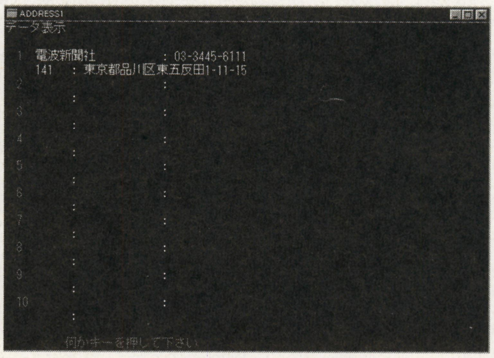
《第3図》ここでプログラムのファイル名と種類を決定する



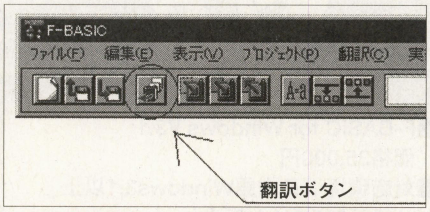
《第4図》この開かれたウィンドウにプログラムを書いていく



《第6図》「住所録」のﾒﾆｭｰ画面。来月にはもう少し機能が増える。期待して待っていてね



《第7図》データ表示画面



《第5図》翻訳ボタン。これで一発で翻訳できる。便利である

で，ファイル名“address1.bas”とキーボードから入力します。プログラムファイルのところをチェックして，[OK]ボタンを押してください。

画面には，何も書かれていないウィンドウが開かれましたね。そこに今回の住所録プログラムのコードを入力していきます。

リスト1が，住所録プログラムのリストです。このリストを，先ほどのウィンドウの中に入力していくわけです(**第4図**)。

入力が終わったら，翻訳ボタン(**第5図**)を押して，翻訳します。翻訳に失敗したときには，リストをよく見直してまちがいのないように訂正してください。

名前や住所などを変更するには，リスト中のデータを書き替えて(サンプルとして電波新聞社のデータが書いてあるところ)，再度翻訳します。

うまく翻訳ができたら，実行させてみてください。実行すると，**第6図**のようにメニュー画面が表示されます。

現バージョンでは，使える機能は「データ表示」と「終了」だけです(これは次回で充実させる予定)。

データを見る場合には[1]キーを(**第7図**)，終了させる場合には[5]キーを押してください。

プログラムの内容はどうなってるの？

ここからは，プログラムの内容について解説していきます。また，この住所録プログラムの使いかたも一緒に説明していくことにしますね。

最初の初期設定では，住所録のデータ部分の構造を定義しています(構造体の定義)。C言語を知っている人にはおなじみの“構造体”。これは，変数の集合体を一つの変数として扱うことができるものです。

ちょっとわかりにくいかもしれないので，実際の使いかたを見ながら説明してみましょう。

●構造体

リスト2が，構造体の定義です。例として，口座の預金を表す構造体を作ってみました。入力するデータは，「名前」「預金高」「口座番号」の三つの種類にします。

まず最初の，

```
type abc
```

は，この構造体の名前をabcにするということを意味します。

```
name as string * 10
yokin as integer
kouzabangou as integer
```

は，構造体がどのような変数で構成されているかを表しています。

最初の変数nameは「文字列型」，yokinは「整数型」，kouzabangouは「整数型」の変数であることが宣言されています。

最後に，

```
end type
```

で宣言は終了します。実際に使うときには，

```
dim mydata as abc
```

のように，変数mydataをabc型にします。変数を操作するときには，

```
mydata.name="DENPA"
myname.yokin=1000000
mydata.kouzabangou=123456
```

というように，“.”(ピリオド)を介します。また，複数の人のデータを扱いたい場合などは，

```
dim mydata2(10) as abc
```

というように配列変数でも定義できます。

●ラベル

プログラムは，やみくもに“だらだら”と書いていってしまうと読みにくくなり，あとで直したいときに困ってしまいます。そこで，プログラムを機能別にわけるために，今回は“ラベル”を使うことにしましょう。このラベルとは，プログラムの処理内容を表す標識のようなものです。

たとえば，簡単な例として

```
*label1
    print "a"
*label2
    cls
```

とした場合，label1は“a”という文字の表示する，label2は画面を消去する処理を意味することになります。それぞれの命令を実行させたい場合には，gotoやgosub命令を使ってラベルを指定します。

リスト1では，ラベルを使って「メニューの表示」と「データの表示」の処理をわけています。

プログラム初心者は，人の作ったプログラムを解読して，テクニックを“盗む”ようにしてください。それが上達の第1

歩なのです。

まとめ

今回のリストでは，住所録のデータをプログラム中の構造体に直接書いています。このままだと，いちいちデータを書き直すのに翻訳しなくてはなりません。

次回はこの部分を改良して，データをフロッピーディスクやハードディスクに書き込んだり，読み込んだりできるように改良します。

最後に一言。お便り，待ってるよー！（内容はなんでもいいです。今日学校であったこととか，今思っていることなんかでもぜんぜんOKだよ）

■この連載に関するあて先は…
〒141
東京都品川区東五反田1-11-15
マイコンBASICマガジン編集部
『F-BASIC Winリターンズ』係

《リスト1》『住所録』プログラム・リスト

```
'################################################
'#####              住所録    ver0.1         ###
'################################################

'初期設定
cls                                        '画面消去
type PERSONALDATA                          '構造体
    NAMAE as string  *20
    JUSYO as string *40
    YUBIN as string *5
    TEL as string *15
end type

dim PDATA(10) as PERSONALDATA

'データ設定
PDATA(1).NAMAE="電波新聞社"
PDATA(1).TEL="03-3445-6111"
PDATA(1).YUBIN="141"
PDATA(1).JUSYO="東京都品川区東五反田1-11-15"
PDATA(2).NAMAE=" "
PDATA(2).TEL=" "
PDATA(2).YUBIN=" "
PDATA(2).JUSYO=" "
PDATA(3).NAMAE=" "
PDATA(3).TEL=" "
PDATA(3).YUBIN=" "
PDATA(3).JUSYO=" "
PDATA(4).NAMAE=" "
PDATA(4).TEL=" "
PDATA(4).YUBIN=" "
PDATA(4).JUSYO=" "
PDATA(5).NAMAE=" "
PDATA(5).TEL=" "
PDATA(5).YUBIN=" "
PDATA(5).JUSYO=" "
PDATA(6).NAMAE=" "
PDATA(6).TEL=" "
PDATA(6).YUBIN=" "
PDATA(6).JUSYO=" "
PDATA(7).NAMAE=" "
PDATA(7).TEL=" "
PDATA(7).YUBIN=" "
PDATA(7).JUSYO=" "
PDATA(8).NAMAE=" "
PDATA(8).TEL=" "
PDATA(8).YUBIN=" "
PDATA(8).JUSYO=" "
PDATA(9).NAMAE=" "
PDATA(9).TEL=" "
PDATA(9).YUBIN=" "
PDATA(9).JUSYO=" "
PDATA(10).NAMAE=" "
PDATA(10).TEL=" "
PDATA(10).YUBIN=" "
PDATA(10).JUSYO=" "

'-----------------------------------------------
'メニュー
*MAINMENU
cls
locate 0,0:color 5:print "住所録メインメニュー"
for I=1 to 5
locate 10,3+I:color 3:print I
next
locate 13,4:color 7:print " : データ表示"
locate 13,5:color 7:print " : 未設定"
locate 13,6:color 7:print " : 未設定"
locate 13,7:color 7:print " : 未設定"
locate 13,8:color 7:print " : 終了"
MENU$=input$(1)
select case MENU$
    case "1"
        gosub *DATAVIEW
    case "2"
    case "3"
    case "4"
    case "5"
        end
end select
goto *MAINMENU
end

'-----------------------------------------------
'データ参照
*DATAVIEW
cls
locate 0,0:color 5:print "データ表示"
for I=1 to 10
    locate 1,2+(I-1)*2:color 3
    print I
    locate 5,2+(I-1)*2:color 7
    print PDATA(I).NAMAE;" : ";PDATA(I).TEL
    locate 5,3+(I-1)*2
    print PDATA(I).YUBIN;" : ";PDATA(I).JUSYO
next
locate 10,23:color 2:print "何かキーを押して下さい";
DUMMY$=input$(1)
return
```

《リスト2》構造体のサンプル・プログラム・リスト

```
type abc
        name as string * 10
        yokin as integer
        kouzabangou as integer
end type

dim mydata as abc
```


本誌別冊『オリジナル・ゲーム GRANDPRIX2』と連動

F-BASIC for Windows V3.1体験版の他，ここで紹介したWindows対応プログラムが収録されています（7月中旬発売，980円）。

■お待たせ！ F-BASIC Winのプログラム解説書『F-BASIC for Windowsプログラミングのすべて』（価格2,600円），全国書店で発売中!!

インタープリタ型C言語
『めじろ』&『めじろプラス』で学ぶ

マルチメディア・プログラム入門

グラフィック・ボタンを作成する

講師：藤尾正彦

「めじろプラス」 価格： 9,800円
「めじろ」バージョン1.5 価格：34,800円

動作環境
パソコン本体: 386以上のCPUを搭載し，日本語Windows3.1，WindowsNT3.5，日本語Windows95が稼働するマシン（推奨CPUは486以上）
メモリ:6MB以上（推奨8MB以上）
ハードディスク:約40MBの空き容量が必要（最小システムで2MB必要）

問い合わせ先
（株）塚本吉彦事務所
〒170東京都豊島区東池袋3-11-8
電話03-5950-0788

開発環境がよくなった今，企画力が大事になる

今は昔に比べてプログラム開発が容易になりました。それは，たくさんの高度な機能を関数として持つ優れた開発環境があるからです。ここで紹介している「めじろ」もそうですが，マクロマインド・ディレクタだとかVisual BasicだとかDelphiなどを使うと，簡単にWindows上で高度な機能が利用できますよね。

プログラミングが以前に比べて容易になった分，どのようなプログラムを作成すればよいかという「思いつき」すなわち「企画」が重要になってきているのは事実です。良いソフトを作るコツは，すばらしいプログラマーと仕事をすることよりも，すばらしい企画屋と仕事をすることではないでしょうか。プログラムに何をさせるか，どのような機能を実現するかは，企画屋の仕事です。その仕事を支えるためにグラフィックスや効果音の監督，プログラマーがいるのです。ですから，プログラム開発に占めるプログラマーの仕事の割合は減ってきたように思います。

たとえば，機能的には全く同じプログラムを2本作成したとします。機能に関係のないグラフィックスの部分において，一方が見すぼらしかったりすると，とたんにそのプログラム本体全体が古ぼけて見えます。機能が同じであるにも関わらずです。ですから見栄（ば）えは重要ということになります。見栄えをよくするにはどうすれば良いか？答えは簡単です。見栄えとはすなわち「意匠（いしょう）」，というわけで，今回は見栄えをよくするために画面のデザインに注力してみましょう。その一方法としてのグラフィック・ボタンを説明しましょう。

グラフィック・ボタン作成の準備

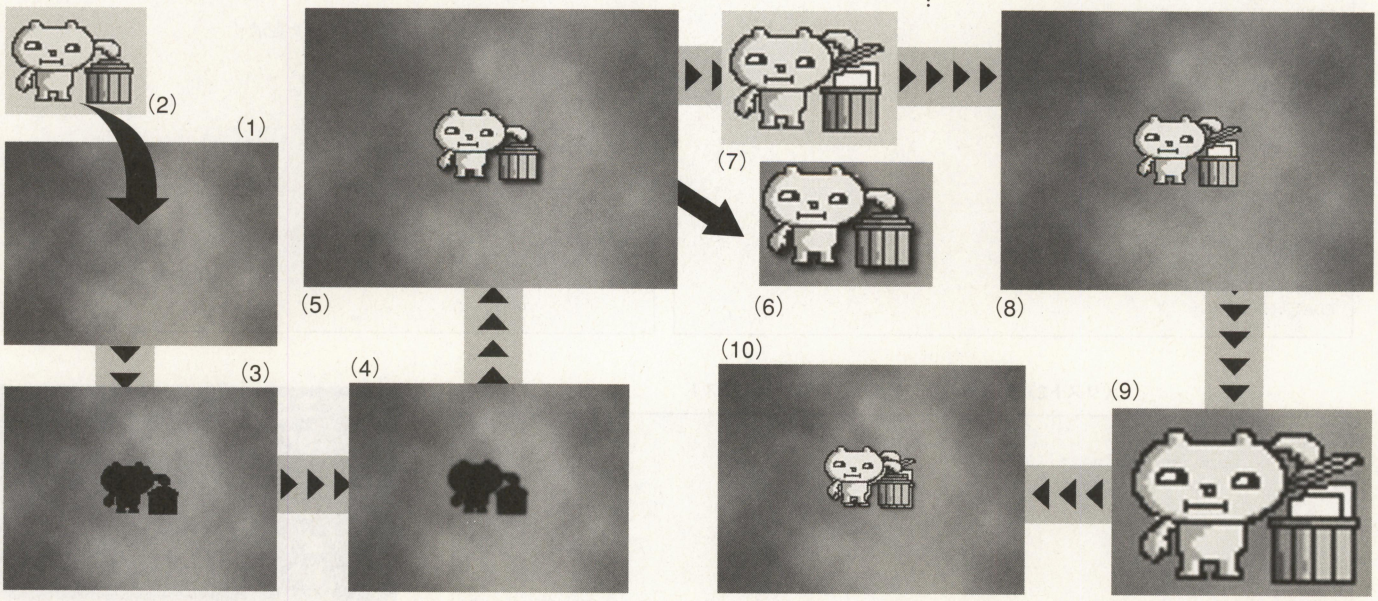
画面上にボタンのような機能を持つ絵があって，その部分をマウスでクリックしたら反応し，絵が引っ込み（ボタンが押された状態の絵になり）クリック音がする。そのようなボタンをグラフィック・ボタンと呼びます。このグラフィック・ボタンを画面上にプログラムするには，先に述べた二つの技術，すなわちデザインとプログラミングが必要です。デザインとは画面のボタン周りの絵を作成すること。プログラミングとはマウスのクリックに反応するプログラムを作成することです。

まずはじめにグラフィック・ボタンを作成します。グラフィック・ボタンを作成するためには3枚のビットマップが必要となります。その3枚とは，

（1）下地のビットマップ
（2）ボタンが押されていない状態のビットマップ
（3）ボタンが押された状態のビットマップ

です。

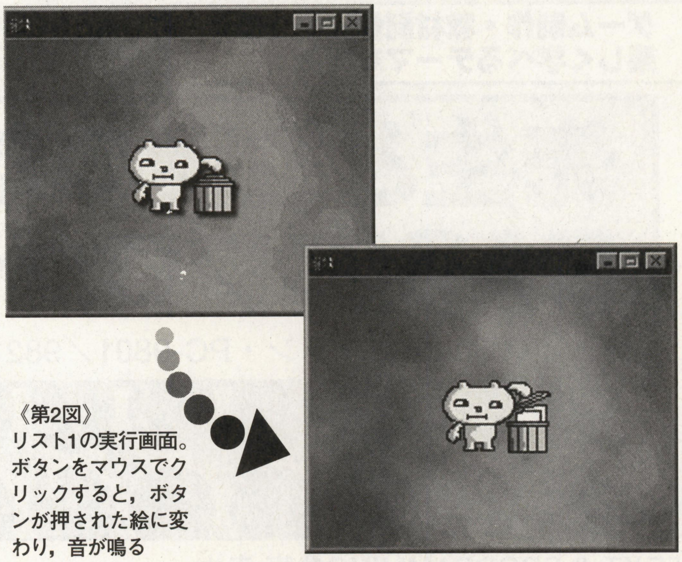
第1図を見てください。グラフィックのボタンの形状は，通常，四辺形ではありません。また，下地となるビットマップも単一の色で平坦に塗られているわけではないのです。プログラムによってボ



《第1図》ボタン作成の手順

《リスト1》ボタン操作と表示のプログラム・リスト

```
#include <mejiro.h>

void main(int argc, char **argv)
{
                mjWindowSize(200,150);
                mjExtBmpDraw("1-1.BMP",0,0,MJ_OPAQUE);
                mjCreateBmpButton("1-6.BMP", 68, 52, 100);
                for(;;)
                                {
                                switch(mjCommandWait())
                                {
                                                case 100:
                                                                                mjExtBmpDraw("1-
9.BMP",64,52,MJ_OPAQUE);

mjSoundPlay("SND003.WAV",0,1);
                                                                                mjExtBmpDraw("1-
6.BMP",64,52,MJ_OPAQUE|16);
                                }
                }
}
```



《第2図》
リスト1の実行画面。ボタンをマウスでクリックすると，ボタンが押された絵に変わり，音が鳴る

タンの周りを透明色と仮定して，下地とボタンのグラフィックスの重ね合わせ処理をするという方法もありますが，それは大変です。通常はボタンの周りの部分を含めて四辺形の形状をしたグラフィック・ボタンをデザインします。

グラフィック・ボタンを作成する手順

このグラフィック・ボタンを作成する手順の一例をつぎに紹介しましょう。基本手順はつぎのとおりです。

①：下地を作成する。

②：下地の上に押されてないボタンを作成する。

③：①の下地を再度呼び出して，その上に押されているボタンを作成する。

では，**第1図**を使いながらビットマップ・ボタンの作成手順を細かく説明します。ここではボタンのデザインに，アドビ社のフォトショップを用いていますが，ペイント系のソフトであればフォトショップでなくても構いません。

第1図の(1)は，グラデーションをかけた下地に雲模様を入れました。この模様の上に(2)のボタンを配置することにします。(3)ではボタンが浮いたように見せるため，ボタンの外形と同じ形状のマスクを作成し，その部分を黒で塗りつぶします。

(4)では，ぼけた感じを出すために黒の部分にフォトショップのエフェクトである「ガウスぼかし」をかけてみました。(5)では，(4)の上に元のボタンの絵を切り抜き，作成した影の左斜め上に配置します。これでボタンが完成です。

このようにして作成したボタンを押されたときに変化する領域を含めて，クリップしたのが(6)です。これが押されていないボタンになるわけです。(7)は押された状態の絵です。これを(1)の上に配置してみましょう。押された状態の絵は，下地より浮いていないことになっているので，影はつけません。位置は，ボタンが押されていない場合より右下となります。これが(8)です。この絵を元のボタンの絵が入るように考慮しながらクリップしたのが(9)となります。(1)(6)(9)を用いるとグラフィック・ボタンのプログラムが完成します。

参考のために(1)に(6)と(9)の猫の絵を押されていない状態と同じ位置に重ねると(10)となります。(10)を見ると(6)と(9)の位置関係がはっきりするでしょう。つぎはいよいよプログラムです。

プログラムを作成する

プログラムは簡単です。まず下地をウィンドウに張り付けます。つまり，ビットマップを画面に表示する関数mjExtBmpDraw()を用います。つぎにボタンを定義します。ボタンの定義も簡単で，mjCreateBmpButtom()を呼び出すだけです。これで準備はOK!あとは呼び出されたときの処理を行なうだけです。

ボタンが押されたかどうかは，mjCommandWait()で検査します。グラフィック・ボタンで指定したビットマップの上でボタンが押されるとmjCommandWait()はボタンの番号を返してきます。ボタンの番号が返された場合は，ボタンが押された操作を表す一連アニメーションの操作を行ないます。アニメーション操作はつぎのとおりです。

①ボタンが押された

②ボタンが押された絵を表示する。

③ボタンが押された効果音を鳴らす。

④ボタンが押されていない絵を表示する。

この一連の操作を行なうと，操作している人間の側からは画面上のボタンを押したような錯覚を覚えるでしょう。一種のバーチャルリアリティです。効果音も大切な要素で，あまり長くない適切な効果音を用いるとよいでしょう。

このようにして作成したプログラム（**リスト1**）を実行した結果が**第2図**です。

このプログラムは，短いプログラムですが，実際に動かすと感動的です。

今回作成したプログラムを実際にみなさんに見ていただくため「めじろ」のランタイムとともに，http://www.tsuka.com/にアップロードしておきました。興味あるかたはぜひダウンロードしてためしてみてください。また，同じサイトには，めじろのアップデートもあるので，ネットスケープをお持ちのかたはダウンロードしてテストしてみてください。どのソフトも日本の標準品であるエルハ（LHA）で圧縮してあります。

■「めじろ」「めじろプラス」がどうしても入手できないときは，TEL03-3445-6111　電波新聞社　販売部へお問い合わせください。

ゲーム制作・教材制作に役立つ
楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のための BASICプログラミング講座

《Windowsマシン・PC-9801／9821シリーズ・FM TOWNS対応》

TEXT & PROGRAMMING●東 幸太

第52回　てこの原理を応用したシミュレーション・ゲームで遊ぼう！

まだエンジンなどの動力源がなかったころ，重いものを持ちあげるような場合には“てこ”が利用されました。現在は，“てこ”そのものはほとんど見ることができませんが，てこの原理を応用した道具や機械は，身のまわりにたくさんあります。

今回は，てこの原理について説明し，シーソーなどわかりやすいサンプルを使ってパソコンでシミュレートしてみましょう。

てこの原理で楽チンしよう！

まずは，**第1図**を見てください。このように重い物体を持ちあげる場合，そのままつりあげようとすると，物体の重量に対応する重力[*1]以上の力が必要となります。

たとえば，10(kg)の質量の物体をつりあげるためには，10（kg重[*2]）を超える力を加える必要があります。

しかし，**第2図**のように“てこ”を使うことで，この重力よりも小さい力で物体を持ちあげることが可能となります。これを，「てこの原理」と呼びます。

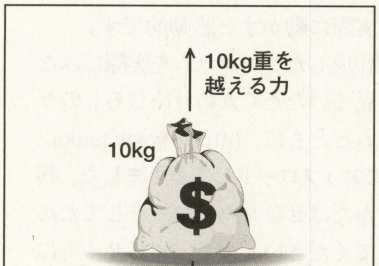
このとき，**第2図**のてこの軸になる点を「支点」，力を加える点を「力点」，物体に対して力が加わる点を「作用点」と呼んでいます。

小さい力で大きなものを動かせるということで，エンジンやモーターなどの動力源がなかった時代には，てこやてこの原理を応用した道具が多数使われました。また，現在でもてこの原理を利用したものは，「くぎぬき」や「せんぬき」など，たくさん存在します。

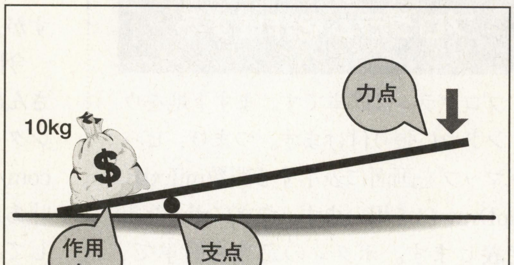
シーソーの動きを見てみよう

つぎに，**第2図**の事例を簡略化して，**第3図**のようなシーソーに置き換えてみましょう。

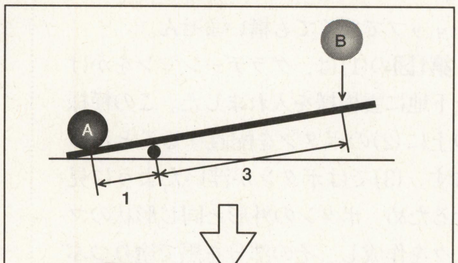
持ちあげる物体Aをシーソーの左側にのせると，当然ながらシーソーは左側に傾きます。ここで，**第3図**のようにシーソーの軸（支点に相当）から物体Aまでの距



《第1図》物体をそのままつりあげる場合



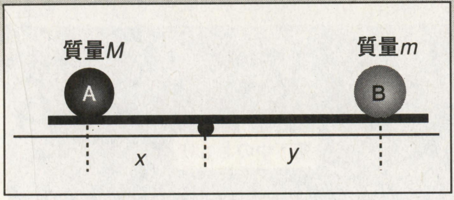
《第2図》てこを使う場合



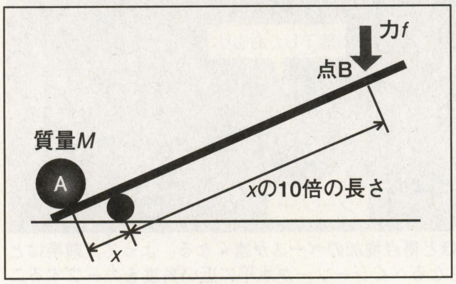
《第3図》シーソーとして考えてみると？

[*1] **重力**
地球上にある物体に対して，地球の中心の方向へかかる力。物体と地球間で，万有引力が働いていることになる。このときの重力加速度は9.80665（m／s^2）だが，たいていg＝9.8として計算されることが多い。

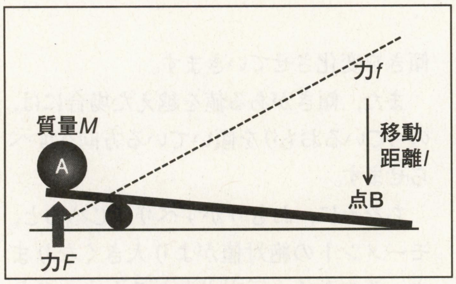
[*2] **kg重**
重量キログラム（kgf）で表される力の単位。地球上で，1リットルの水（＝1kg）を支えるときに必要な力が，1（kg重）となる。ちなみに，力の単位は今後N（ニュートン）に置き換わることになる。1（kg重）＝9.8（N）。



《第4図》シーソーのつり合い



《第5図》てこによる仕事①



《第6図》てこによる仕事②

離をlとしたとき，シーソーの右側の軸からlの3倍離れた場所に，物体Aの半分の質量の物体Bをのせたとします。

こうすると，物体Aのほうが物体Bよりも2倍重いにもかかわらず，シーソーは物体Bがのっている右側に傾きます。つまり，物体Aの重力よりも小さい力で物体Aを持ちあげられることになります。

つぎに，**第4図**を見てください。このように質量Mの物体Aと質量mの物体Bが，それぞれシーソーの軸から距離x，距離yの位置にあるとします。すると，つぎの式の符号によってシーソーが右に傾くか，左に傾くか，あるいはつり合うかがきまります。

$$M \cdot x - m \cdot y \quad \cdots①$$

①式の符号が正(プラス)の場合は物体Aの側に，負(マイナス)の場合は物体Bの側にシーソーが傾きます。また，

$$M \cdot x = m \cdot y \quad \cdots②$$

が成立するときはシーソーはつり合います。

これらの式で示されている，質量と距離を掛け合わせたものは「モーメント」と呼ばれます。シーソーは，質量が大きいほうに傾くのではなく，モーメントが大きいほうに傾くということになります。

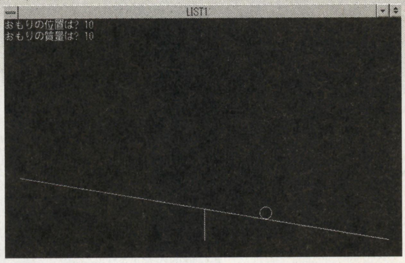
複数の物体がシーソーにのっている場合にも，このモーメントの考えかたが利用できます。シーソーの左右にのっている物体についてモーメントを合計したときに，モーメントが大きいほうにシーソーが傾くわけです。

モーメント計算をプログラムで実行

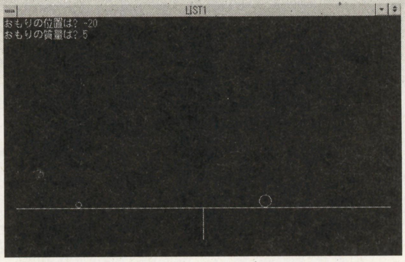
このモーメントの計算を行なうプログラムとして，**リスト1**を用意しました。

プログラムを実行すると，画面中央にシーソーが表示されます。最初は何も物体がのっていないために，シーソーはつり合っています。

ここで，シーソーのどの位置にどれぐらいの質量の物体をのせるかを聞いてくるので，キーボードから適当な値を入力してください。位置については，右側が+，左側が−になります。入力が完了すると，画面に物体が表示され，そのときのシーソーの状態が表示されます(**写真1，写真2**)。



《写真1》リスト1を実行し，位置を10，質量を10とした場合。シーソーはおもりをのせたほうに傾く



《写真2》写真1のあと，位置を−20，質量を5とした場合。質量は5でも，位置の関係でモーメントが等しくなり，結果としてシーソーがつり合う

軽い物体でも，シーソーの端のほうにのせるとモーメントが大きくなるために，影響力は大きくなります。逆に，重い物体でもシーソーの支点付近にのせた場合には，影響力は小さくなります。

いろいろな条件を入力して，シーソーの動きを確認してみてください。

“仕事”との関係は？

てこを利用すると，小さな力で大きなものを持ちあげられることがわかりました。それではつぎに，この理由を“仕事”の考えかたで確認してみましょう。

第5図のような条件で，質量Mの物体Aを持ちあげる場合を考えてみます。力Fを加えることによって，十分長い時間をかけて**第6図**のような状態になるまで物体Aを持ちあげたとします。

このとき，加えた力はf，力を加えた点Bが移動した距離はlですから，仕事量wは，

$$w = f \cdot l \quad \cdots③$$

となります。このてこに，摩擦による損失がまったくないと考えた場合には，あたえた仕事量wはそのまますべて物体Aを持ちあげて，位置エネルギー*3に利用されます。

てこによって，物体Aは点Bの移動距離の1／10だけ持ちあがりますから，物体Aに力Fが加わっていたと仮定すると，

$$w = \frac{1}{10}F \quad \cdots④$$

となります

③式と④式から，

$$f \cdot l = \frac{1}{10}F \quad \cdots⑤$$

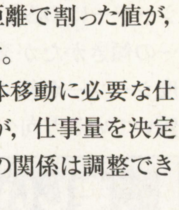
$$F = 10 \cdot f \quad \cdots⑥$$

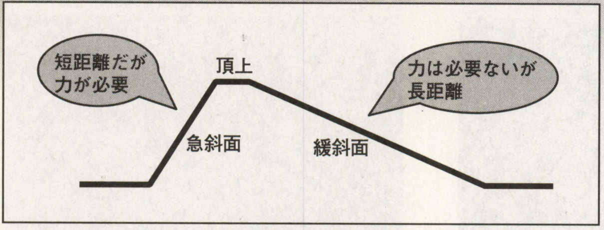
となり，物体Aに加わっていた力Fは，点Bに加えた力fの10倍だったことがわかります。つまり，てこの支点から力点までの距離を作用点までの距離で割った値が，力の増幅倍率になります。

てこを使っても，物体移動に必要な仕事量を軽減できませんが，仕事量を決定する「力」と「移動距離」の関係は調整できるわけです。

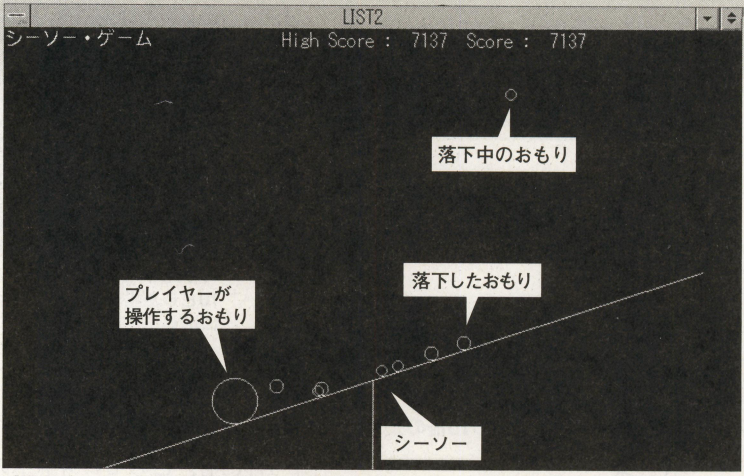
これは，ちょうど**第7図**のように山の頂上へ登る場合に似ています。急斜面を登れば，わずかな距離で頂上までたどり

*3 位置エネルギー
重力に逆らって物体を上昇させた場合に，その物体に蓄えられるエネルギーのこと。位置エネルギーと運動エネルギーの関係は，前号参照。





《第7図》山を登るのに，力と移動距離どちらをとる？



《写真3》シーソーの傾きが小さいほど得点増加のペースが速くなる。よって，前半はとにかくバランスをキープし，後半もなるべくシーソーが水平に近い角度をキープすることが高得点につながる

着けますが，急斜面では大きな力が必要です。これに対して緩斜面を登れば，距離は長くなってしまいますが，登るのに必要な力は小さくてもすみます。

てこを使ってものを持ちあげるというのは，この緩斜面を登る場合に相当するわけです。

シーソー・ゲームで遊ぼう！

てこの原理やシーソーの動きを利用したゲームとして，『シーソー・ゲーム』を用意しました。

リスト2を実行すると，**写真3**のような画面が表示されます。ゲーム・スタート直後には，シーソーとプレイヤーが操作できるおもりが画面上に表示されています。

プレイヤーは，このシーソーの上のおもりを，[4][6]キーを使って左右に動かしてください。シーソーは，バランスが崩れるとゆっくりと傾いていきます。傾きが限界を超えると，ゲーム・オーバーです。

シーソーには，上空からおもりが落ちてきます。おもりは，その色によって質量が異なるので注意が必要です。おもりがシーソーにのると，それに対応してシーソーの傾きかたが変化します。また，ある程度シーソーが傾くと，のっているおもりが傾いている方向へ一斉に滑りはじめます。

プレイヤーは，おもりの位置を調整することによって，シーソーが傾ききらないようにバランスを取ってください。バランスが取れているあいだは，シーソーの傾きに応じて得点が増加していきます。

このときの得点増加は，シーソーの傾きが小さいほどポイントは高くなります。ゲーム前半はシーソーの支点付近にしかおもりは落ちてきませんが，後半はシーソーの両端部に落ちてくるようになります。このために，後半はモーメントのバランスが崩れやすくなり，難易度があがってきます。

おもりがすべて落下してしばらく経過した時点で，シーソーのバランスが取れている場合はゲームクリアとなります。

プログラムはどんな処理をしている？

リスト2では，シーソーの動きを求めるために，すべてのおもりによるモーメントを計算しています。そして，モーメントの符号に応じて傾いていく方向を求め，傾きを変化させていきます。

また，傾きがある値を越えた場合には，のっているおもりを傾いている方向へすべらせます。

ちなみに，おもりがすべりはじめると，モーメントの絶対値がより大きくなります。そのため，反応が遅れるとあっさりとゲーム・オーバーになるので注意が必要です。

また，後半はさらに重いおもりが落下してきます。おもりが表示されてからシーソーに落ちるまでの時間に，おもりの位置と質量からモーメントを予測し，先読みを行なってプレイヤーのおもりを移動させてください。

まとめ

てこの原理は，機械的な要素を持つ道具にはたいてい利用されているほど身近であり，かつ重要な原理です。

この原理を把握して道具を利用すれば，より楽な力で作業を行なえます。てこの原理を利用している道具を見つけたら，今回の記事を思いだしながら使ってみてください。

本誌別冊『オリジナル・ゲームGRANDPRIX2』と連動

ここで紹介したプログラムを，Windowsマシン（F-BASIC for Windows対応：体験版付）およびPC-98シリーズ（N88日本語BASIC対応），FM TOWNS用としてCD-ROMに収録しています（7月中旬発売，980円）。

『楽しいパソコン教室』全国書店で好評発売中！

価格1,800円

この連載『先生と生徒のためのBASICプログラミング講座』と，人気まんが『パソコンレクチャー』がまとめて1冊になりました！ 学校にあるパソコンやあなたのマシンで，楽しくコンピュータを学ぶことができます。

問い合わせ先
電波新聞社 ☎03-3445-6111（販売部あて）
※ブック急便を使えば，2～3日後に着払（送料は何冊でも380円）でお届けできます

《リスト1》モーメントを計算するプログラム・リスト

```
10 WIDTH "scrn:",80 'N88BASICは 10 WIDTH 80,25:SCREEN 3:COLOR
,,,,2:CLS 3／F-BASIC386は 10 WIDTH 80,25:SCREEN@ 0:CLS 0
20 CONSOLE 0,24
30 G=9.8 '重力加速度
40 DT=.001 'きざみ時間
50 C3=7 'N88BASICとF-BASIC386は 50 C3=3
60 C4=9 'N88BASICとF-BASIC386は 60 C4=4
70 C6=13 'N88BASICとF-BASIC386は 70 C6=6
80 C7=15 'N88BASICとF-BASIC386は 80 C7=7
90 INPUT "ボールを投げあげる初期速度は(m/s)";V
100 INPUT "ボールの質量は(kg)";M
110 LINE(200,0)-(200,399),PSET,C7 'N88BASICはPSET,を取る
120 LINE(200,399)-(639,399),PSET,C7 'N88BASICはPSET,を取る
130 H=0 'ボールの高度
140 F=0
150 WHILE F=0
160  CIRCLE(20,380-H*10),10,0 'ボールを消去
170  V=V-G*DT '重力による減速
180  H=H+V*DT 'ボールの移動
190  T=T+DT '時間を進める
200  EV=1/2*M*V*V '運動エネルギーの計算
210  EP=M*G*H '位置エネルギーの計算
220  CIRCLE(20,380-H*10),10,C7 'ボールを描画
230  PSET(200+T*100,400-EV/2),C6
240  PSET(200+T*100,400-EP/2),C3
250  PSET(200+T*100,400-EV/2-EP/2),C4
260  IF H<0 THEN F=1
270 WEND
280 WHILE INKEY$=""
290 WEND
300 END
```

《リスト2》『シーソー・ゲーム』プログラム・リスト

```
10 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
20 WIDTH "scrn:",80 'N88BASICは 20 WIDTH 80,25:SCREEN 3:COLOR
,,,,2:CLS 3／F-BASIC386は 20 WIDTH 80,25:SCREEN@ 0:CLS 0
30 CONSOLE 0,24
40 G=9.8 '重力加速度
50 DT=.01 'きざみ時間
60 C1=3 'N88BASICとF-BASIC386は 60 C1=1
70 C2=5 'N88BASICとF-BASIC386は 70 C2=2
80 C5=11 'N88BASICとF-BASIC386は 80 C5=5
90 C7=15 'N88BASICとF-BASIC386は 90 C7=7
100 HISCORE=0
110 M=1 'ボールの質量
120 WHILE -1 '無限ループ
130  SCORE=0 'スコア
140  FOR STAGE=0 TO 4
150   GOSUB *MAKESTAGE '画面作成
160   GOSUB *INPUTV '速度入力
170   GOSUB *BALLMOVE 'ボール移動
180   IF F=1 THEN GOSUB *SCOREUP 'スコア更新
190   IF F=2 THEN GOSUB *MISS
200  NEXT
210  GOSUB *GAMEOVER 'ゲーム・オーバー
220 WEND
230 END
240 *MAKESTAGE
250 CLS 0 'N88BASICは 250 CLS 3
260 PRINT "ボール打ちだしゲーム"
270 GOSUB *PUTSCORE
280 LINE(0,300)-(639,399),PSET,C2,BF 'N88BASICはPSET,を取る
290 H=INT(RND(1)*200)+30 'ジャンプ台の高さ
300 LINE(450,300)-(450,300-H),PSET,C2 'N88BASICはPSET,を取る
310 LINE(450,300-H)-(500,300),PSET,C2 'N88BASICはPSET,を取る
320 PAINT(460,299),C2,C2
330 V=0
340 GOSUB *PUTSPEED
350 RETURN
360 *PUTSPEED
370 LINE(620,0)-(639,299),PSET,C7,B 'N88BASICはPSET,を取る
380 LINE(621,298-VX)-(638,298),PSET,C5,BF 'N88BASICはPSET,を取る
390 LINE(621,298-VX)-(638,1),PSET,C1,BF 'N88BASICはPSET,を取る
400 RETURN
410 *INPUTV
420 VX=30
430 GOSUB *PUTSPEED
440 F=0
450 WHILE F=0
460  K$=INKEY$
470  IF K$="8" AND VX<200 THEN VX=VX+10:GOSUB *PUTSPEED
480  IF K$="2" AND VX>15 THEN VX=VX-10:GOSUB *PUTSPEED
490  IF K$=" " THEN F=1
500 WEND
510 BEEP
520 E=1/2*M*VX*VX '初期エネルギー
530 RETURN
540 *BALLMOVE
550 X=600 'ボール初期位置
560 Y=0
570 F=0
580 WHILE F=0
590  CIRCLE(X,290-Y),10,0
600  X=X-VX*DT
610  IF X<0 THEN F=2 'オーバー
620  IF X>450 AND X<500 THEN GOSUB *CLIMB '坂の途中
630  IF X<=450 THEN GOSUB *THROW 'ジャンプしたあと
640  CIRCLE(X,290-Y),10,C7
650 WEND
660 RETURN
670 *CLIMB
680 Y=H/50*(500-X)
690 EV=E-M*G*Y
700 IF EV<0 THEN F=2:RETURN '登り切れなかった
710 V=SQR(2*EV/M) '速度を求める
720 VX=50*V/SQR(H*H+50*50) 'X方向の速度
730 VY=H*V/SQR(H*H+50*50) 'Y方向の速度
740 RETURN
750 *THROW
760 Y=Y+VY*DT '速度に応じて位置を変化させる
770 VY=VY-G*DT '重力による落下
780 IF Y<0 THEN F=1
790 RETURN
800 *SCOREUP
810 SCORE=SCORE+X*10
820 GOSUB *PUTSCORE
830 WHILE INKEY$=""
840 WEND
850 RETURN
860 *PUTSCORE
870 IF SCORE>HISCORE THEN HISCORE=SCORE
880 LOCATE 30,0
890 PRINT USING "High Score : #####  Score : #####  Stage :
#";HISCORE;SCORE;STAGE+1
900 RETURN
910 *MISS
920 LOCATE 36,12
930 PRINT "Miss !!!"
940 WHILE INKEY$=""
950 WEND
960 RETURN
970 *GAMEOVER
980 LOCATE 35,12
990 PRINT "Game  Over"
1000 WHILE INKEY$<>" "
1010 WEND
1020 RETURN
```

リスト入力の注意

ここに掲載しているプログラム・リストは，F-BASIC for Windowsに対応しています。F-BASIC for Windowsは，本誌姉妹誌『オリジナル・ゲームGRANDPRIX2』や書籍『F-BASIC for Windowsプログラミングのすべて』に導入後期間限定版が収録されています。

PC-9801／9821シリーズの『N88日本語BASIC（86）』で入力する場合は注釈に「'N88BASICは」とあるところのみ，FM TOWNSの『F-BASIC386』は注釈に「'F-BASIC386は」とあるところのみ修正してください。

他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。

Windows3.1以降(Visual Basic 2.0J)用

これははまる!!2人用対戦ゲーム

スピニングエアホッケー

荒井　篤

内　容

2人用対戦ゲームです。ルールはいわゆるエアホッケーと同じですが，マイキャラの操作方法がちょっと特殊なところがポイントです。

操作方法

まず，キャラクター説明から。青い円とその周りを回るグレーの円がプレイヤー1。赤い円のほうはプレイヤー2です。青い円，赤い円のほうを中心キャラ，グレーのほうを回転キャラと呼びます。

(操作キー)

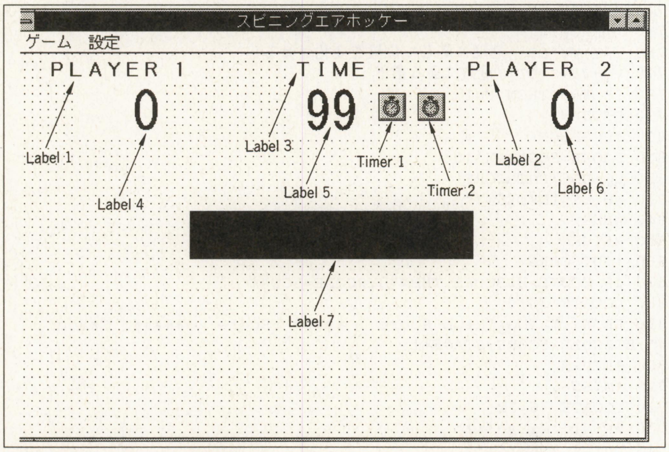
1P	2P	
shift	↑	…回転方向がチェンジ
Ctrl	↓	…中心キャラと回転キャラがチェンジ

思いどおりに動かすには慣れが必要ですが，適当に動かしているだけでも何と

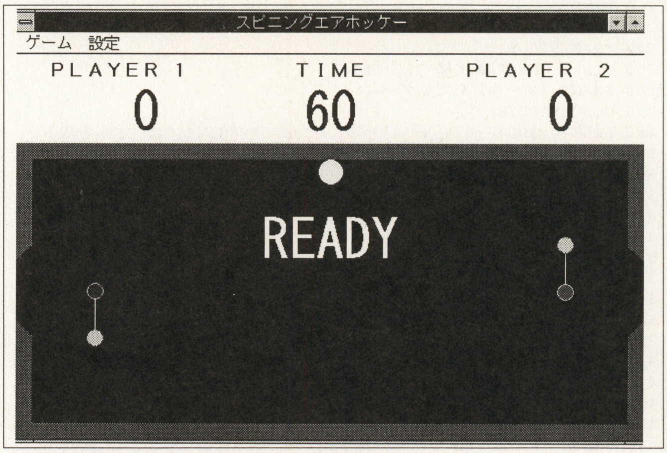
CHECKER FLAG

Dr.D：Visual Basicの投稿もかなり増えてきて，ワシもうれしい限りじゃ。月2本掲載も近いだろう。

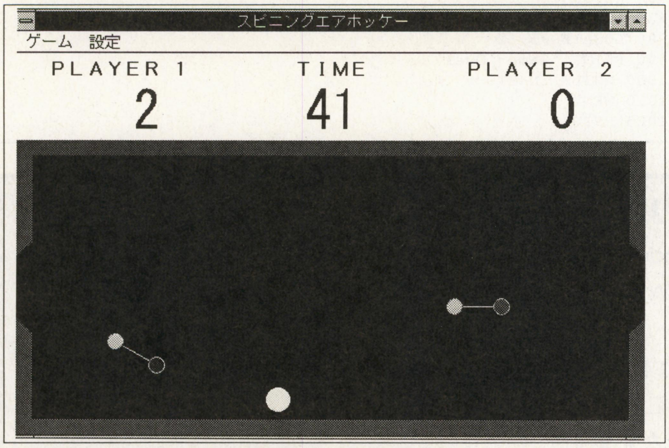
編：競争率が激しくなってくると，きらりと光るものがないとダメですね。ベーマガの場合，やはりアイデア重視ということになるのでしょうか。がんばって投稿してください。



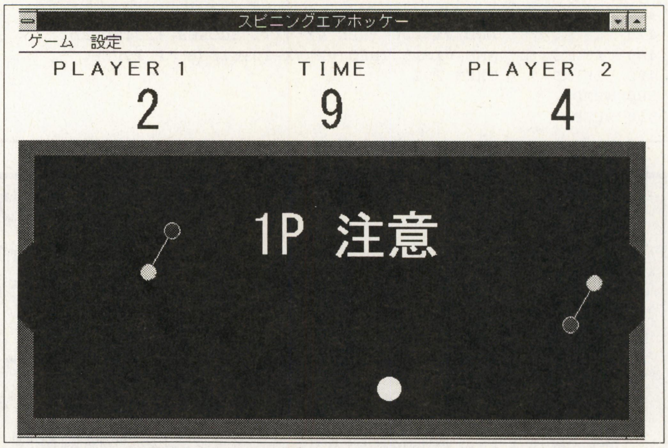
《第1図》フォームの設定



▲《写真1》時間を設定して，さあ開始!



▲《写真2》回転キャラを移動させることも重要だ



▲《写真3》時間がない!がんばれ!!

《OVER FLOW》夏まっ盛り!!海に山にと，楽しいことがいっぱいだと思いますが，どこに行くにもベーマガは持参しましょう。ふとしたときに思わず読みたくなっちゃうこともあるはず。旅行先からのお便りもお待ちしてまーす。

《第1表》変数表

mx%(2),my%(2)	マイキャラのx座標，y座標
mr%(2),mk%(2)	回転キャラの角度，回転方向
mw%(2) ……	チェンジしていない秒数
sc%(2) ………	得点
mtm%(2) ……	タイムの初期値
bx%,by%,br%,bs%	パックのx座標,y座標,角度，速度
r …………………	度→ラジアン変換用
ln% …………	中心キャラと回転キャラの間の距離
tm% …………	プレイ中のタイム
wa% …………	ウエイト秒数
lv%…………	タイム初期値の引数
x,y ……………	汎用座標変数
i …………………	ループその他汎用変数

《第2表》メニュー

caption	名　前	index
ゲーム	gm	
…スタート	start	
…終了	end	
設定	set	
…60秒	tset	0
…99秒	tset	1
…200秒	tset	2

かなります。

パックは壁，中心キャラに当たるとはね返ります。回転キャラに当たった場合は回転の方向に沿って勢いづけられて飛ばされます。フィールドの両端のくぼんだところがお互いのゴールで，そこに入ると得点になります。

タイムの初期値はメニューから選ぶことができます（3種類)。

特殊ルール

10秒間中心キャラのチェンジを行なわないと警告を取られ，相手に1点入ります。また，強制的にチェンジします。これは，中心キャラが実際のエアホッケー同様パックを押さえ込んでしまうことがあり，そのまま動かないでいると，相手は何もできないので警告を与えるようにしました。また，ゴール前での待ちプレイ防止の意味もあります。ちなみに7秒目で注意が与えられますが，ペナルティはありません。

プログラムの入力方法

このプログラムではメニューを作成し，ラベル7個，タイマー2個をフォームに貼り付け，プロパティを設定し，リストのプログラムを打ち込んでください。

改造アドバイス

スピードに関しては，Timer1のintervalを調整したり，パックの速度変数BSなどを見てください。あと，BGMや効果音を付けると一層燃えるかもしれません。

最後に

このゲームと似たようなゲームは今までにもたくさんあったと思います。しかし，このゲームは，操作性，ゲーム・バランスが売りです。

おもしろさは保証します。

《第3表》プロパティ設定

```
フォームの設定
    name        = hockey
    AutoRedraw  = -1'True
    Caption     = "スピニングエアホッケー"
    KeyPreview  = -1'True
    ScaleMode   = 3'ピクセル
ラベルの設定
    Name        = Label 7
    Alignment   = 2'中央揃え
    BackColor   = &H00000000&
    FontBold    = -1'True
    FontName    = "MSゴシック"
    FontSize    = 40.5
    ForeColor   = &H00FFFFFF&

    Name        = Label 6
    Alignment   = 1'右揃え
    Caption     = "0"
    FontName    = "MSゴシック"
    FontSize    = 40.5

    Name        = Label 5
    Alignment   = 2'中央揃え
    Caption     = "99"
    FontName    = "MSゴシック"
    FontSize    = 40.5

    Name        = Label 4
    Alignment   = 1'右揃え
    Caption     = "0"
    FontName    = "MSゴシック"
    FontSize    = 40.5

    Name        = Label 3
    Alignment   = 2'中央揃え
    Caption     = "TIME"
    FontBold    = -1'True
    FontName    = "MS明朝"

    Name        = Label 2
    Caption     = "PLAYER2"
    FontBold    = -1'True
    FontName    = "MS明朝"

    Name        = Label 1
    Caption     = "PLAYER1"
    FontBold    = -1'True
    FontName    = "MS明朝"
```

スピニングエアホッケーのプログラム・リスト

```
Dim mx%(2), my%(2), mr%(2), mk%(2), mw%(2), sc%(2), mtm%(2)
Dim bx%, by%, br%, bs%, r, ln%, tm%, wa%, lv%

Sub bcl ()
    fillcolor = QBColor(0)
    Circle (bx, by), 12, QBColor(0)
End Sub

Sub bput ()
    fillcolor = QBColor(14)
    Circle (bx, by), 12, QBColor(15)
End Sub

Sub end_Click ()
    End
End Sub

Sub Form_KeyDown (keycode As Integer, shift As Integer)
    Dim x, y
    If shift = 1 Then
        mk(1) = -mk(1)
    ElseIf shift = 2 Then
        mw(1) = 0
        x = mx(1) + Cos(mr(1) * r) * ln
        y = my(1) + Sin(mr(1) * r) * ln
        mx(1) = x: my(1) = y: mr(1) = (mr(1) + 180) Mod 360
    End If
    If keycode = 38 Then
        mk(2) = -mk(2)
    ElseIf keycode = 40 Then
        mw(2) = 0
        x = mx(2) + Cos(mr(2) * r) * ln
        y = my(2) + Sin(mr(2) * r) * ln
        mx(2) = x: my(2) = y: mr(2) = (mr(2) + 180) Mod 360
    End If
End Sub
```

★最近，PC-9801の新作ゲームが極端に少なくなっているような気がしますが，あなたは，どう思われますか？影さんってば!!…。（三重県度会郡・西村良太13才）……【影：西村君の考えているとおりです。編：影さん，何か手ぬきの回答してません？影：はっきり言いにくいな。】

```
Sub Form_Load ()
    Randomize
    top = (screen.Height - Height) / 2
    left = (screen.Width - Width) / 2
    fillstyle = 0
    Call gamen
    r = 3.1415926535 / 180: ln = 48: lv = 1
    mtm(0) = 60: mtm(1) = 99: mtm(2) = 200
End Sub

Sub gamen ()
    Dim i%
    Line (0, 90)-(639, 389), QBColor(2), BF
    Line (16, 106)-(623, 373), 0, BF
    Line (0, 210)-Step(15, 59), 0, BF
    Line (624, 210)-Step(15, 59), 0, BF
    For i = 0 To 15
        Line (i, 209)-Step(15, -15), 0
        Line (i, 270)-Step(15, 15), 0
        Line (639 - i, 209)-Step(-15, -15), 0
        Line (639 - i, 270)-Step(-15, 15), 0
    Next
End Sub

Sub goal ()
    mx(1) = 80: my(1) = 240: mr(1) = 90: mk(1) = -15: mw(1) = 0
    mx(2) = 560: my(2) = 240: mr(2) = 270: mk(2) = -15: mw(2) = 0
    Call mput
    bx = 320: by = 118: bs = 150: Call bput
    Label7.Caption = "READY"
    Label7.Visible = True
    wa = 3: Call wait
    Label7.Visible = False
    Timer2.Enabled = True
End Sub

Sub mcl ()
    Dim i%, x%, y%
    For i = 1 To 2
        x = mx(i) + Cos(mr(i) * r) * ln
        y = my(i) + Sin(mr(i) * r) * ln
        Line (mx(i), my(i))-(x, y), QBColor(0)
        fillcolor = QBColor(0)
        Circle (mx(i), my(i)), 8, QBColor(0)
        Circle (x, y), 8, QBColor(0)
    Next
End Sub

Sub mput ()
    Dim i%, x%, y%
    For i = 1 To 2
        x = mx(i) + Cos(mr(i) * r) * ln
        y = my(i) + Sin(mr(i) * r) * ln
        Line (mx(i), my(i))-(x, y), QBColor(15)
        fillcolor = QBColor(9 + (i - 1) * 3)
        Circle (mx(i), my(i)), 8, QBColor(7)
        fillcolor = QBColor(7)
        Circle (x, y), 8, QBColor(8)
    Next
End Sub

Sub start_Click ()
    Call gamen
    Timer1.Enabled = False
    Timer2.Enabled = False
    tm = mtm(lv): Label5.Caption = tm
    sc(1) = 0: Label4.Caption = sc(1)
    sc(2) = 0: Label6.Caption = sc(2)
    br = Int(Rnd(1) * 2) * 90 + 45
    Call goal
    Timer1.Interval = 40: Timer1.Enabled = True
    Timer2.Interval = 1000: Timer2.Enabled = True
End Sub

Sub Timer1_Timer ()
    Dim i%, x%, y%, vx%, vy%
    '-------- パック移動 --------
vx = Int(Cos(br * r) * (bs ¥ 10))
vy = Int(Sin(br * r) * (bs ¥ 10))
x = bx + vx: y = by + vy
If by + vy < 118 Then
    y = 118
    If bx + vx < 28 Then
        x = 28
        br = (br + 180) Mod 360
    ElseIf bx + vx > 611 Then
        x = 611
        br = (br + 180) Mod 360
    Else
        If vy <> 0 Then vx = ((118 - by) / vy) * vx
        x = bx + vx
        br = 360 - br
    End If
ElseIf by + vy > 361 Then
    y = 361
    If bx + vx < 28 Then
        x = 28
        br = (br + 180) Mod 360
    ElseIf bx + vx > 611 Then
        x = 611
        br = (br + 180) Mod 360
    Else
        If vy <> 0 Then vx = ((361 - by) / vy) * vx
        x = bx + vx
        br = 360 - br
    End If
ElseIf by + vy < 208 Or by + vy > 271 Then
    If bx + vx < 28 Then
        If vx <> 0 Then vy = ((28 - bx) / vx) * vy
        x = 28: y = by + vy
        br = 180 - br
    ElseIf bx + vx > 611 Then
        If vx <> 0 Then vy = ((611 - bx) / vx) * vy
        x = 611: y = by + vy
        br = 180 - br
    End If
Else
    If bx + vx < 12 Then
        Timer2.Enabled = False
        Call bcl: bx = x: by = y: Call bput
        Label7.Caption = "2P GOAL!"
        Label7.Visible = True
        sc(2) = sc(2) + 1: Label6.Caption = sc(2)
        wa = 3: Call wait
        br = 135: Call gamen: Call goal
        Exit Sub
    ElseIf bx + vx > 627 Then
        Timer2.Enabled = False
        Call bcl: bx = x: by = y: Call bput
        Label7.Caption = "1P GOAL!"
        Label7.Visible = True
        sc(1) = sc(1) + 1: Label4.Caption = sc(1)
        wa = 3: Call wait
        br = 45: Call gamen: Call goal
        Exit Sub
    End If
End If
If x <> bx Or y <> by Then
    Call bcl: bx = x: by = y: Call bput
End If
bs = bs * .99: If bs < 10 Then bs = 10
'-------- PLAYER移動 --------
Call mcl
For i = 1 To 2
    mr(i) = mr(i) + mk(i)
    x = mx(i) + Cos(mr(i) * r) * ln
    y = my(i) + Sin(mr(i) * r) * ln
    If x < 24 Or x > 615 Or y < 114 Or y > 365 Then
        mr(i) = mr(i) - mk(i): mk(i) = -mk(i)
    End If
Next
Call mput
'-------- 衝突判定 --------
For i = 1 To 2
```


★高校入学のお祝いでパソコンを買う人が多いようですが，気どって，ぶち壊してしまう人も多いとか…。みんな素人のくせして専門用語ばっか使うんだもんなぁ。(山口県柳井市・波多知也15才)……【影：ベーマガ読者ならそんなことないよね。つぐ美：編集長は別ね。】

```
        If Sqr((bx - mx(i)) ^ 2 + (by - my(i)) ^ 2) < 22 Then
            If my(i) - by <> 0 Then
                br = Atn((mx(i) - bx) / (my(i) - by)) / r
                If (mx(i) - bx) / (my(i) - by) < 0 Then br = 180 - br
                If (my(i) - by) > 0 Then br = br + 180
            Else
                If mx(i) > bx Then
                    br = 180
                Else
                    br = 0
                End If
            End If
        End If
        x = mx(i) + Cos(mr(i) * r) * ln
        y = my(i) + Sin(mr(i) * r) * ln
        If Sqr((bx - x) ^ 2 + (by - y) ^ 2) < 22 Then
            br = mr(i) + Sgn(mk(i)) * 90
            bs = bs + 100: If bs > 300 Then bs = 300
        End If
    Next
End Sub

Sub Timer2_Timer ()
    Dim x%, y%
    tm = tm - 1: Label5.Caption = tm
    If tm = 0 Then
        Timer1.Enabled = False
        Label7.Caption = "TIME UP!"
        Label7.Visible = True
        wa = 2: Call wait
        Timer2.Enabled = False
        If sc(1) > sc(2) Then
            Label7.Caption = "1P WIN!"
        ElseIf sc(1) < sc(2) Then
            Label7.Caption = "2P WIN!"
        Else
            Label7.Caption = "DRAW"
        End If
    End If
```

```
    For i = 1 To 2
        mw(i) = mw(i) + 1
        If mw(i) = 7 Then
            Label7.Caption = Str$(i) + "P 注意"
            Label7.Visible = True
            wa = 1: Call wait
            Label7.Visible = False
        ElseIf mw(i) > 8 Then
            mw(i) = 0
            sc(3 - i) = sc(3 - i) + 1
            If i = 1 Then
                Label6.Caption = sc(2)
            Else
                Label4.Caption = sc(1)
            End If
            Timer1.Enabled = False
            Label7.Caption = Str$(i) + "P 警告"
            Label7.Visible = True
            wa = 2: Call wait
            Label7.Visible = False
            Timer1.Enabled = True
            x = mx(i) + Cos(mr(i) * r) * ln
            y = my(i) + Sin(mr(i) * r) * ln
            mx(i) = x: my(i) = y: mr(i) = (mr(i) + 180) Mod 360
        End If
    Next
End Sub

Sub tset_Click (index As Integer)
    lv = index: Label5.Caption = mtm(lv)
End Sub

Sub wait ()
    Dim i
    i = Timer
    Do While Timer - i < wa
        DoEvents
    Loop
End Sub
```

評…今度ゲームのレポートもお待ちしてますね(編)

by ほっと→ニクロム線

評…私好みの女の子だったので掲載!!(影)

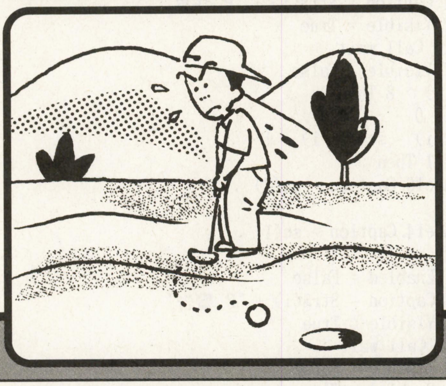
by 睦月葵

評…BM編集部といっしょで仲良さそう(つぐ美)

by あるむ

★TVでもインターネットのことをいろいろとやってますが，裏のこわい部分まではやらないのは，いけないと思います。ぜひ，本音で，やってください。(愛知県西春日井郡・武市昌貴16才)……【編：米国でも，モラルの問題が争われています。マスコミもあおりすぎかな？】

Windows3.1以降(Delphi for Windows)用



複雑な地形でパターゴルフはいかが？

HOLE IN ONE（ホール イン ワン）

ささみ

内　容

全5ホールの総打数を競うパターゴルフです。

操作方法

操作はマウスで行ないます。まず，グリーン上でパットしたい方向を決めてクリックします。パットする力を決めるゲージが動き出すので，タイミングよくもう一度クリックするとボールが打ち出されます。カップに入れば次のホールに進むことができます。

グリーンからボールが落ちそうになると，ぶつかった方向に跳ね返ってきます。OBはありません。

プログラムのしくみ

ボール，ピン，パットする方向にTPoint構造を使ってみます。主にフォーム上がクリックされるとイベントが発生します。ボールの軌道が残っているのは，実はバグなのですが，おもしろいのでそのまま残しました。Delphiはローカル変数やクラスもサポートしていて便利なのですが，リストが長くなってしまうので使いませんでした。

プログラムの入力方法

コンポーネント(PaintBox，Panel＊2，Label＊5，Image＊2，BiGauge)を配置し，プロパティをプロパティ・リストのように変更してください。あとはリストどおりにプログラムを打ち込んでコンパイルし，実行してください。リストが長くなってしまいましたが，Delphiが生成するコードも多いのでがんばって打ち込んでください。

改造のアドバイス

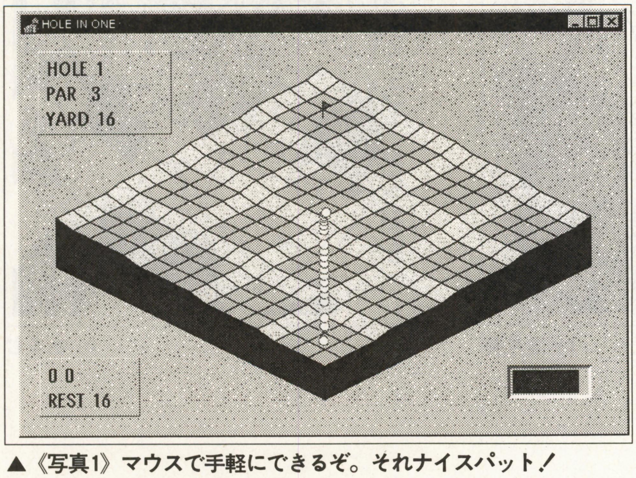
Golf_MakeGreenのcase文の式を変えるとグリーンが変わります。ただし，なるべくGreen［J,I］が64以下になるようにしてください。さらに後ろのcase文で，Par，Ball.X，Ball.Y，Pin.X，Pin.Yを変えることができます。あと，RGolf構造体のLastの数値を変えるとホール数を変えることができます。8以上にした場合は，Golf_MakeGreenのcase文のあとに評価値と式を付け加えてください。

作ったとき苦労した点

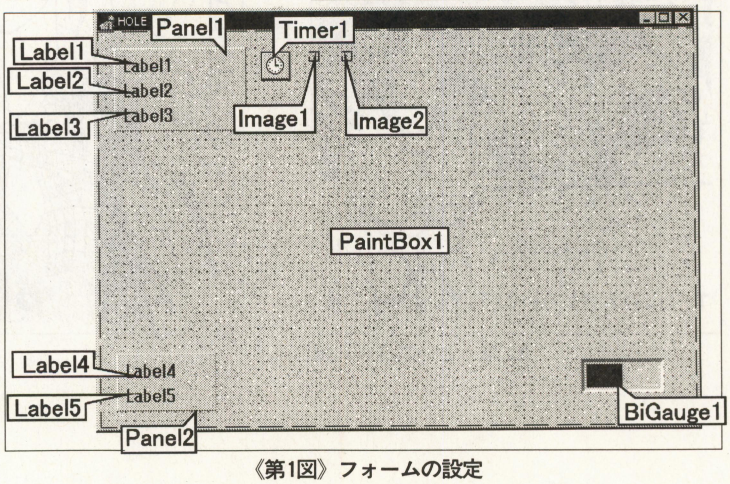
はじめはPolygon関数があるのでBASICよりも簡単に組めるかと思いまし

《第1表》変数表

Ball	ボールの座標
Pin	ピンの座標
Direct	パットする方向
Green［x,y］	グリーンの高さ
Flag	フラグ
Add	Bigaugeの増分
Power	パットする力
Hole	ホールの番号
Par	標準打数
Last	最終ホール
Pat	パット数
Stroke	トータル・スコア
その他	汎用



▲《写真1》マウスで手軽にできるぞ。それナイスパット！



《第1図》フォームの設定

★ベーマガの本格的なホームページを作ってほしい(投稿プログラムのダウンロードなんかが，できるといい！)(長野市・福田　拓18才)
……【編：投稿もインターネットなりパソコン通信で受付けるようにしたいと思います。ただ今，前向きに検討中ですよ。】

CHECKER FLAG

Dr.D：ボールの移動にかけるウエイトとして，Show_Infoプロシージャ(Realの演算）をループで呼び出すという方法を使用しているが，これは非常に機種依存性が高く，いい方法ではない。
代わりに，タイマ割り込みを使うか，あるいは，

```
procedure Wait(WaitTime:longint);
var
  Prev:longint;
begin
  Prev:=GetTickCount;
  while  GetTickCount - Prev
   <WaitTime do
   {Application.ProcessMessages} ;
end;
```

のような，ウエイト関数(Application.ProcessMessagesを入れると，時間計測が正確でなくなるが，そのかわりウエイトがかかっている間も，マウスやキー入力ができる＝イベントが発生する）を使うといいだろう。

また，今回のプログラムではフォームのScaledプロパティがtrueになっており，そのためTwipsPerPixel(システムフォントとピクセルの対応を表す数値)が開発環境とちがうシステム(ラージフォントを使っているシステムなど）では，フォーム上のコンポーネントの位置がずれてしまう。ほとんどのゲームが，ピクセル単位でデザインされているはずなので，その場合フォームのscaledプロパティはfalseにしておこう。

もう一点，LabelやImage等をプログラムで書き換えても，その変更が実際に画面に反映されるのは，つぎのイベントが発生するタイミング（プログラムがアイドル状態)になってしまう。強制的に変更を画面に反映させたいのならば，RefreshやUpdateメソッドを使用しなければならない。

たが，いざ組み始めてみるとBASICのLINE-STEPのほうが使いやすく感じました(DelphiでLINE-STEPに変わる命令はないのでしょうか)。Visualプログラミングは組んでいくのは簡単ですがリストを出すとなると難しいと思います。Delphiで初めて作ったゲームですので，無駄なことや変なこともやっていると思います。次回は，もっとDelphiの特徴を生かしたプログラムを組んでみたいと思います。

●参考文献

・マイコンBASIC Magazine　電波新聞社
・はじめてのDelphi　技術評論社
・Delphiの奇跡　技術評論社
・Delphi Q&A 120選　ビレッジセンター
・Object Pascal言語リファレンス　ボーランド

HOLE IN ONEのプロパティ・リスト

Form	Width = 584 Height = 411 Caption = 'HOLE IN ONE' Position = poScreenCenter
PaintBox1	Width = 576 Height = 384 Align = alClient
Image1	Width = 10 Height = 10
Image2	Width = 10 Height = 10
BiGauge1	Left = 464 Top = 320 Width = 80 Height = 32
Panel1	Left = 16 Top = 16 Width = 128 Height = 80
Label1	Left = 8 Top = 8 Font.Style = [fsBold]
Label2	Left = 8 Top = 32 Font.Style = [fsBold]
Label3	Left = 8 Top = 56 Font.Style = [fsBold]
Panel2	Left = 16 Top = 312 Width = 96 Height = 56
Label4	Left = 8 Top = 8 Font.Style = [fsBold]
Label5	Left = 8 Top = 32 Font.Style = [fsBold]
Timer1	Enabled = False Interval = 1

HOLE IN ONEのメイン・プログラム・リスト

```
unit Main;

interface

uses
  SysUtils, WinTypes, WinProcs, Messages, Classes, Graphics, Controls,
  Forms, Dialogs, ExtCtrls, VBXCtrl, Gauge, StdCtrls;

type
  TForm1 = class(TForm)
    PaintBox1: TPaintBox;
    Timer1: TTimer;
    BiGauge1: TBiGauge;
    Panel1: TPanel;
    Label1: TLabel;
    Label2: TLabel;
    Label3: TLabel;
    Panel2: TPanel;
    Label4: TLabel;
    Label5: TLabel;
    Image1: TImage;
    Image2: TImage;
    procedure Timer1Timer(Sender: TObject);
    procedure FormCreate(Sender: TObject);
    procedure PaintBox1Paint(Sender: TObject);
    procedure PaintBox1MouseDown(Sender: TObject; Button: TMouseButton;
      Shift: TShiftState; X, Y: Integer);
  private
    { Private 宣言 }
  public
    { Public 宣言 }
  end;
  RGolf = Record
    Ball, Pin, Direct: TPoint; { TPoint }
    Green: array[0..16, 0..16] of Integer; { array }
    Flag, Add, Power: Integer; { assist }
    Hole, Par, Last: Integer; { infomation }
    Pat, Stroke: Integer; { score }
  end;

var
  Form1: TForm1;
  Golf: RGolf; { declare }

implementation

{$R *.DFM}

{ Make Green }
procedure Golf_MakeGreen;
var
  I, J: Integer;
  R: Real;
begin
  with Form1, Golf do
  begin
    for I := 0 to 16 do
      for J := 0 to 16 do
```

```
begin
  for I := 0 to 16 do
    for J := 0 to 16 do
    begin
      case Hole of
        1: Green[J, I] := (Abs((I - 16) div 4 + (J - 16) div 4)) * 4;
        2: Green[J, I] := Sqr(I - 8) div 2;
        3: Green[J, I] := Random(Abs(I - 8) * 2) + Random(Abs(J - 8) * 2);
        4: Green[J, I] := J div 4 * 8 + (16 - I) div 4 * 8;
        5: Green[J, I] := Sqr(16 - Abs(I - 8) - Abs(J - 8)) div 4;
      end;
    end;
  case Hole of
    1:begin Par:=3; Ball.X:=232; Ball.Y:=232; Pin.X:= 2; Pin.Y:=2; end;
    2:begin Par:=4; Ball.X:= 40; Ball.Y:=216; Pin.X:=13; Pin.Y:=2; end;
    3:begin Par:=2; Ball.X:= 72; Ball.Y:=184; Pin.X:=11; Pin.Y:=4; end;
    4:begin Par:=4; Ball.X:=216; Ball.Y:=104; Pin.X:= 1; Pin.Y:=2; end;
    5:begin Par:=5; Ball.X:=232; Ball.Y:=232; Pin.X:= 2; Pin.Y:=2; end;
  end;
  R := Sqrt(Sqr(Ball.X div 16 - Pin.X) + Sqr(Ball.Y div 16 - Pin.Y));
  Label1.Caption := 'HOLE ' + IntToStr(Hole);
  Label2.Caption := 'PAR  ' + IntToStr(Par);
  Label3.Caption := 'YARD ' + FloatToStr(Int(R));
 end;
end;

{ Paint Green }
procedure Golf_PaintGreen;
var
  I, J: Integer;
begin
  with Form1.PaintBox1.Canvas, Golf do
  begin
    Pen.Color := clBtnFace; Brush.Color := clBtnFace;
    Rectangle(0, 0, 576, 384);
    Pen.Color := clBlack  ; Brush.Color := clMaroon;
    Polygon([Point(32, 192 - Green[0, 16]), Point(288, 192),
             Point(288, 352), Point(32, 224)]);
    Polygon([Point(288, 192), Point(544, 192 - Green[16, 0]),
             Point(544, 224), Point(288, 352)]);
    for I := 0 to 15 do
      for J := 0 to 15 do
      begin
        Brush.Color := clLime;
        if Green[J, I] - Green[J + 1, i + 1] < 0 then
          Brush.Color := clGreen
        else if Green[J, I] - Green[J + 1, i + 1] > 0 then
          Brush.Color := $0000FF80;
        Polygon([Point( J    *16-I*16+288,  I    *8+J*8+64-Golf.Green[J, I]),
                 Point((J+1)*16-I*16+288,  (I+1)*8+J*8+64-Golf.Green[J+1, I]),
                 Point( J    *16-I*16+288,  (I+2)*8+J*8+64-Golf.Green[J+1, I+1]),
                 Point((J-1)*16-I*16+288,  (I+1)*8+J*8+64-Golf.Green[J, I+1]]);
        if (Pin.X = J) and (Pin.Y = I) then
        begin
          Brush.Color := clRed;
          Polygon([Point(J*16-I*16+288, I*8+J*8+72-Golf.Green[J, I]),
                   Point(J*16-I*16+288, I*8+J*8+56-Golf.Green[J, I]),
                   Point(J*16-I*16+295, I*8+J*8+60-Golf.Green[J, I]),
                   Point(J*16-I*16+288, I*8+J*8+64-Golf.Green[J, I]]);
        end;
      end;
  end;
end;

{ Show Information }
procedure Golf_ShowInfo;
var
  R: Real;
begin
  with Form1, Golf do
  begin
    R := Sqrt(Sqr(Ball.X div 16 - Pin.X) + Sqr(Ball.Y div 16 - Pin.Y));
    Label4.Caption := IntToStr(Pat) + ' ' + IntToStr(Stroke);
    Label5.Caption := 'REST ' + FloatToStr(Int(R));
  end;
end;

{ Move Image }
procedure Golf_MoveImage;
var
  X, Y: Integer;
begin
  with Form1, Golf do
  begin
    X := Ball.X div 16; Y := Ball.Y div 16;
    Image1.Left := X * 16 - Y * 16 + Ball.X mod 16 - Ball.Y mod 16 + 283;
    Image1.Top  := Y *  8 + X *  8 - Golf.Green[X, Y]
                   + Ball.X mod 16 div 2 + Ball.Y mod 16 div 2 + 59;
    Image2.Left := Image1.Left; Image2.Top  := Image1.Top;
    PatBlt(Image2.Canvas.Handle, 0, 0, 10, 10, cmWHITENESS);
    BitBlt(Image2.Canvas.Handle, 0, 0, 10, 10,
           Image1.Canvas.Handle, 0, 0, cmSrcCopy);
    BitBlt(Canvas.Handle, Image2.Left, Image2.Top, 10, 10,
           Image2.Canvas.Handle, 0, 0, cmSrcCopy);
  end;
end;

{ Ready NextGame }
procedure Golf_NextGame;
begin
  with Form1, Golf do
  begin
    Inc(Hole);
    if Hole >= 2 then
    begin
      Inc(Stroke, Pat - Par);
      Golf_ShowInfo;
      if Hole > Last then
      begin
        Application.MessageBox('GAME OVER', 'HOLE OUT' ,MB_OK);
        Application.Terminate;
      end;
      Application.MessageBox('NEXT COURSE', 'CUP IN', MB_OK);
      Image1.Visible := True;
      Image2.Visible := True;
    end;
    Golf.Pat := 0;
    Golf_MakeGreen; Golf_PaintGreen; Golf_MoveImage; Golf_ShowInfo;
  end;
end;

{ Move Ball }
procedure Golf_PatBall;
var
  I, J, X, Y: Integer;
begin
```

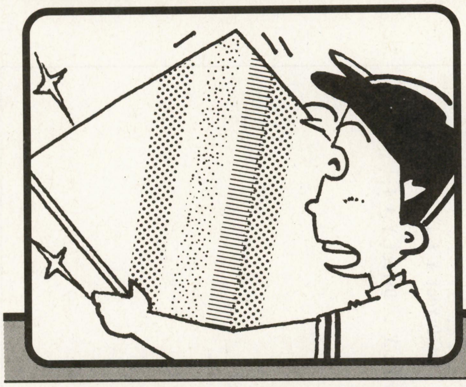

★3年ぶりに読んだけど，編集者の皆さんが全然変わってないことにびっくりしました。Dr.Dが今だに，ご健在とは…，いや，失礼つかまつった。(東京都多摩市・**菅原タカユキ19才**)……**【編集長：スタッフは変わってないが，気持ちはいつも新鮮に!!】**

```
    with Form1, Golf do
    begin
      Inc(Pat);
      Power := BiGauge1.Value;
      while Power >= 0 do
      begin
        Dec(Power, 5);
        Inc(Ball.X, Direct.X); Inc(Ball.Y, Direct.Y);
        if (Ball.X < 0) or (Ball.X > 255) then
        begin
          Direct.X := -Direct.X;
          Dec(Ball.X, Ball.X mod 255);
        end;
        if (Ball.Y < 0) or (Ball.Y > 255) then
        begin
          Direct.Y := -Direct.Y;
          Dec(Ball.Y, Ball.Y mod 255);
        end;
        X := Ball.X div 16; Y := Ball.Y div 16;
        Inc(Direct.X, (Green[X, Y] + Green[X, Y + 1]
                     - Green[X + 1, Y] - Green[X + 1, Y + 1]) div 8);
        Inc(Direct.Y, (Green[X, Y] + Green[X + 1, Y]
                     - Green[X, Y + 1] - Green[X + 1, Y + 1]) div 8);
        if Abs(Direct.X) > 8 then Dec(Direct.X, Direct.X mod 8);
        if Abs(Direct.Y) > 8 then Dec(Direct.Y, Direct.Y mod 8);
        Golf_MoveImage;
        for I := 0 to 127 do
          for J := 0 to 100 - Power do
            Golf_ShowInfo;
        if (Ball.X div 16 = Pin.X) and (Ball.Y div 16 = Pin.Y) then
        begin
          Image1.Visible := False;
          Image2.Visible := False;
          MessageBeep(MB_OK);
          Golf_NextGame;
          Break;
        end;
      end;
    end;
  end;

  { Initial Game }
  procedure Golf_Initial;
  begin
    with Form1.Image1.Canvas, Golf do
    begin
      Flag := 0; Add  := 5; Hole := 0; Last := 5; Stroke := 0;
      Pen.Color := clLime; Brush.Color := clGreen; Rectangle(0, 0, 10, 10);
      Pen.Color := clGray; Brush.Color := clWhite; Ellipse(0, 0, 10, 10);
      Golf_NextGame;
    end;
  end;

  { Add BiGauge(VBX) }
  procedure TForm1.Timer1Timer(Sender: TObject);
  begin
    BiGauge1.Value := BiGauge1.Value + Golf.Add;
```

```
    if (BiGauge1.Value <= 0) or (BiGauge1.Value >= 100) then
      Golf.Add := -Golf.Add;
  end;

  { Initial Program }
  procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
  begin
    Randomize;
    Golf_Initial;
  end;

  { Paint PaintBox1 }
  procedure TForm1.PaintBox1Paint(Sender: TObject);
  begin
    Golf_PaintGreen
  end;

  { Aim pin & Pat ball }
  procedure TForm1.PaintBox1MouseDown(Sender: TObject; Button: TMouseButton;
    Shift: TShiftState; X, Y: Integer);
  var
    I, J: Integer;
  begin
    with Golf do
    begin
      if Flag = 0 then
      begin
        Direct.X := -1;
        for I := 0 to 15 do
          for J := 0 to 15 do
            if (X >= (J - 1) * 16 - I * 16 + 288) and
               (X <  (J + 1) * 16 - I * 16 + 288) and
               (Y >=  I      *  8 + J *  8 +  64 - Green[J, I]) and
               (Y <  (I + 2) *  8 + J *  8 +  64 - Green[J + 1, I + 1]) then
              Direct := Point(J, I);
        if Direct.X <> -1 then
        begin
          Flag := 1; BiGauge1.Value := 0; Timer1.Enabled := True;
          Direct.X := Direct.X - Ball.X div 16;
          Direct.Y := Direct.Y - Ball.Y div 16;
          for I:=1 to 8 do
            if (Abs(Direct.X * I) >= 8) or (Abs(Direct.Y * I) >= 8) then
            begin
              Direct.X := Direct.X * I; Direct.Y := Direct.Y * I;
              Break;
            end;
        end;
      end
      else if Flag = 1 then
      begin
        Flag := 0; Timer1.Enabled := False;
        Golf_PatBall;
      end;
    end;
  end;

  end.
```

★スキャナを買うためにバイトを始めたが，その分パソコンを使う時間がなくなってしまった……。(秋田市・**大渕健司18才**)……【**影**：限られた時間の中で，上手なパソコンの使用方法を考えることも大事ではないかな？**つぐ美**：あらっ!!影さん，ご立派!!】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V2.1 L10)用



どの色が一番多いのかなぁ

Rainbow Panels（レインボーパネルズ）

藤本　雅也

内　容

7色のパネルがマス目に区切られて描かれます。画面の中で，一番枚数の多いパネルの色を当ててください。

使いかた・遊びかた

プログラムを打ち込み実行します。操作はパッドで行ないます。Townsパッドを，左側のコネクタにさしておいてください。タイトル画面が現れたら，パッドの十字ボタンの左右でレベルを選択します。レベルが上がるほどマス目は細かくなります。ということは，必然的に当てるのがむずかしくなります。

操作方法

レベルを選ぶとゲーム画面が描かれ，ゲームが始まります。画面が現れたら，タイマーがカウントを始めますので，画面右下のタイマーがすべて灰色に変わるまでに，十字ボタンの上下を使って，一番多いと思うパネルの色を選んでください。選択したら，Ⓐボタンを押します。現在選択されている色には，白い枠が表示されます。

Ⓐボタンを押すか，タイム・オーバーになると，それぞれのパネルの数が表示され，当たりかハズレか，タイム・オーバーかが表示されます。同じレベルで続けるときは，Ⓐボタン。タイトルに戻って，レベルを変更するときは，Ⓑボタンを押します。

皆で遊んでね

1人で遊ぶのもいいですが，たくさんで当てっこしてもおもしろいと思います。結構当たらないんだな，コレが。

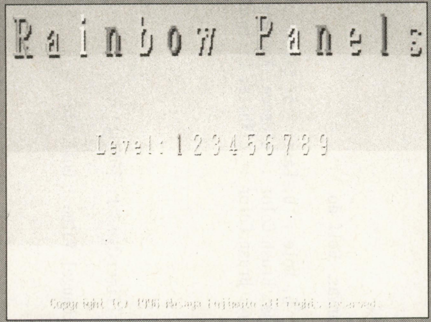
プログラムについて

今回は，高等な技は特に使用していません。ごく普通のプログラムです。F-BASIC386のLINE文は遅いので，パネルは別の場所に書いて，それを拡大して

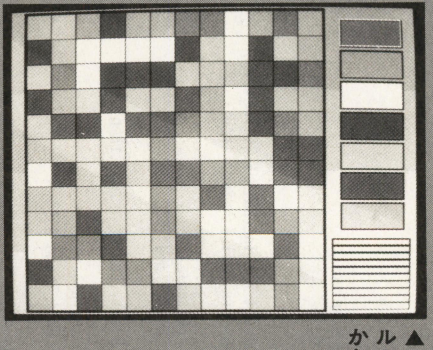
CHECKER FLAG

編：一番多いパネルが何色かを当てるんですが，どうでしょう。Dr.？

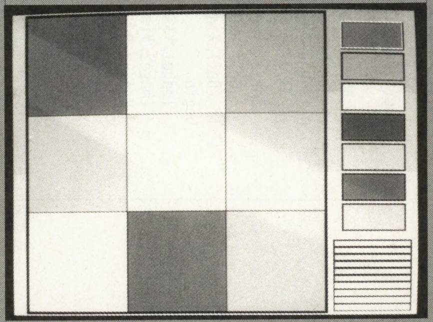
Dr.D：うむ，レベルの設定とか工夫はしてるみたいじゃが，この手のゲームは他の機種でも簡単に作ることができるな。もっとTOWNSらしい作品も作ってみておくれ。



▲《写真1》レベルがえらべます



▼《写真2》レベル1：これなら余裕だよね



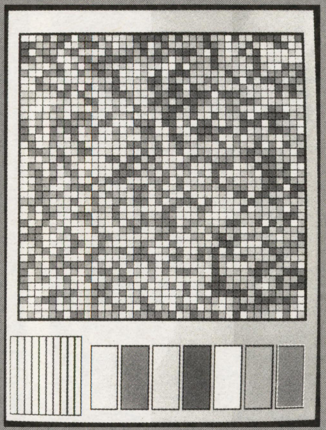
▲《写真3》レベル5：少々むずいかな

★電波新聞社には，社歌がありますか？　できれば歌ってみてください。(大阪府河内長野市・**魔人ゾアメルグスター18才**)……【**編集長**：社歌斉唱～！　**一同**：か～おるカーゼ～。**編集長**：おや？だれか音程がおかしい者がいるぞ～。**一同**：ジロッ。**Dr.D**…。】

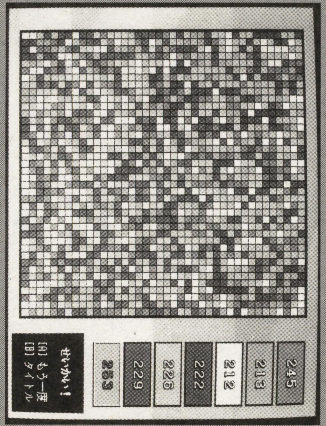
使用しています。それでも，386マシンではタイル数が多くなると，遅いと思うので，なるべく高速なマシンで遊ばれることをお勧めします。

行数を減らすためにいろいろとくっつけていると少し見づらくなりました。ループ構造などは，わかりやすいようにしてあるつもりです。

改造もわりとやさしいと思いますので，ぜひ挑戦してみてください。



▲《写真4》レベル9：予想不可能に近い？



▼《写真5》おお！当たり！数字はパネルの数です

Rainbow Panelsのプログラム・リスト

```
1000 '==============================================================
1010 '              R a i n b o w   P a n e l s
1020 '                        Copyright (c) 1996 Masaya Fujimoto .
1030 '==============================================================
1040 *INIT
1050   DEFINT A-Z:DIM PANEL(79,79),COUNT(6),C(2),L(9),SC(3199):LEVEL=1
1060   RESTORE:SCREEN@2:PALETTE:COLOR 7,0
1070   RANDOMIZE TIME/8:VIEW(0,0)-(1023,511):WINDOW(0,0)-(1023,511)
1080   FOR I=1 TO 7:FOR J=0 TO 2:READ C(J):NEXT:PALETTE I,[C(0),C(1),C(2)]:NEXT
1090   FOR I=1 TO 9:READ L(I):NEXT
1100   DATA 000,240,000, 128,255,000, 230,255,000, 180,000,000
1110   DATA 128,032,255, 000,032,180, 000,200,200
1120   DATA 3,4,6,8,12,16,20,30,40
1130 *TITLE
1140   GOSUB *SCRN
1150   FOR I=0 TO 13
1160     SYMBOL(48+I*40,70),AKCNV$(MID$("Rainbow Panels",I+1,1)),2,4,%I MOD 7+1,
,,5
1170   NEXT
1180   SYMBOL(100,450),"Copyright (c) 1996 Masaya Fujimoto all rights reserved."
,1,1,7,,,4
1190   GOSUB *LP
1200   WHILE PTRIG(1)<>1
1210     IF PAD(1)=7 AND LEVEL<>1 THEN LEVEL=LEVEL-1:GOSUB *LP
1220     IF PAD(1)=3 AND LEVEL<>9 THEN LEVEL=LEVEL+1:GOSUB *LP
1230   WEND
1240 *GAME
1250   GOSUB *SCRN:L=L(LEVEL):LL=(470¥L):LX=259-LL*L/2:LY=240-LL*L/2
1260   LINE(LX-4,LY-4)-STEP(LL*L+7,LL*L+7),PSET,0,BF
1270   FOR I=0 TO 6:COUNT(I)=0
1280     LINE(520,18+I*48)-STEP(99,43),PSET,0,BF
1290     LINE(522,20+I*48)-STEP(95,39),PSET,%I+1,BF
1300   NEXT
1310   LINE(506,364)-STEP(123,110),PSET,0,BF
1320   FOR I=0 TO 9:LINE(508,366+I*11)-STEP(119,7),PSET,7,BF:NEXT
1330   FOR Y=0 TO L-1:FOR X=0 TO L-1
1340     R=(RND*32768) MOD 7:PSET(640+X,Y),%R+1
1350     PANEL(X,Y)=R:COUNT(R)=COUNT(R)+1
1360   NEXT X,Y
1370   GET@A(640,0)-(640+L-1,L-1),SC:MSEL=0:SEL=0:GOSUB *SEL
1380   INTERVAL 1:ON INTERVAL GOSUB *TIM:TIM=0:EF=-1:GOSUB *PW
1390   PUT@A(LX,LY)-(LX+L-1,LY+L-1),SC,PSET,LL,LL
1400   FOR I=1 TO L-1:LINE(LX+I*LL-1,LY)-STEP(0,LL*L),PSET,0:LINE(LX,LY+I*LL-1)-
STEP(LL*L,0),PSET,0:NEXT
1410   INTERVAL ON
1420   WHILE EF=-1
1430     IF PAD(1)=1 AND SEL<>0 THEN SEL=SEL-1:GOSUB *SEL:GOSUB *PW
1440     IF PAD(1)=5 AND SEL<>6 THEN SEL=SEL+1:GOSUB *SEL:GOSUB *PW
1450     IF PTRIG(1)=1 THEN EF=SEL
1460   WEND
1470   INTERVAL OFF:MAX=0
1480   FOR I=0 TO 6
1490     IF MAX<COUNT(I) THEN MAX=COUNT(I)
1500   NEXT
1510   FOR I=0 TO 6
1520     S$=STR$(COUNT(I)):S$=AKCNV$(RIGHT$(S$,LEN(S$)-1))
1530     SYMBOL(570-LEN(S$)*4,30+I*48),S$,1,1,7+5*(MAX=COUNT(I)),,,13
1540   NEXT
1550   LINE(506,364)-STEP(123,110),PSET,0,BF
1560   IF EF=-2 THEN K$="時間切れ(;_;)" ELSE IF COUNT(EF)=MAX THEN K$="せいかい
！":BEEP 363523,20,1000:WAIT 20:BEEP 363523,20,800 ELSE K$="ハズレ(T_T)":BEEP 36
3523,60,440
1570   SYMBOL(568-LEN(K$)*4,384),K$,1,1,7,,,1
1580   SYMBOL(518,420),"[A] もう一度",1,1,7
1590   SYMBOL(518,440),"[B] タイトル",1,1,7:GOSUB *PW:EF=0
1600   WHILE EF=0:EF=-(PTRIG(1)=1)-(PTRIG(1)=2)*2:WEND
1610 IF EF=1 THEN *GAME ELSE *TITLE
1620 END
1630 *SCRN
1640   FOR I=0 TO 255 STEP 8:LINE(0,I*2)-STEP(639,15),PSET,[I*.5!+64,0,255],BF:N
EXT
1650 RETURN
1660 *SEL
1670   LINE(520,18+MSEL*48)-STEP(97,41),PSET,0,B
1680   LINE(520,18+ SEL*48)-STEP(97,41),PSET,7,B:MSEL=SEL
1690 RETURN
1700 *TIM
1710   LINE(508,366+TIM*11)-STEP(119,7),PSET,[128,128,128],BF:TIM=TIM+1
1720   BEEP 363523,3,2000:IF TIM=10 THEN EF=-2
1730 RETURN
1740 *PW:WHILE PTRIG(1)<>0 OR PAD(1)<>0:WEND:RETURN
1750 *LP
1760   SYMBOL(160,230),"L e v e l :  1  2  3  4  5  6  7  8  9",1,2,7,,,4
1770   SYMBOL(240+LEVEL*24,230),AKCNV$(MID$("123456789",LEVEL,1)),1,2,2,,,4
1780   GOSUB *PW
1790 RETURN
```

★BM買い続けて約1年，ようやく他の読者にお会いしました。学校のパソコン同好会顧問の先生で，昔，BMにプログラムが載ったそうです。それにしても感動!!（大分県速見郡・空穂16才）……【Dr.D：ワシは採用者の名前はすべて覚えとるぞ。で，先生のお名前は？】

モグラの「通路たたき」ゲームなのです

SECRET CONNECTION（シークレット コネクション）

吉田　稔

●内　容●

人の動きを見て，地下通路の位置を発見するゲームです。

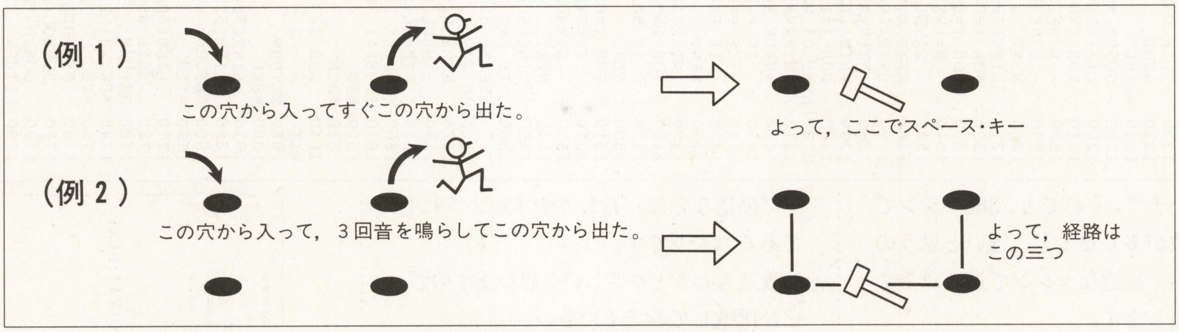
●遊びかた●

自分（トンカチ）をカーソル・キーで上下左右に動かし，通路のあると思われる線上でスペース・キーを押してください。当たっていればその通路は壊れます（外れたらゲーム・オーバー）。

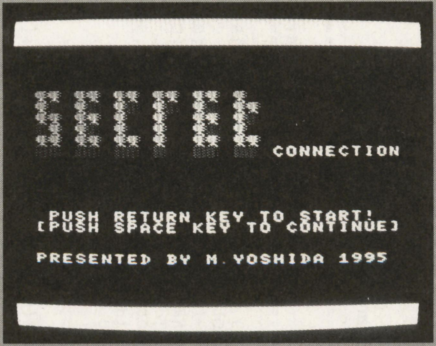
通路は必ず，一つの穴から一つ以上，タテかヨコに伸びています。

敵は穴に入るときと，地下通行中に穴のところを通りすぎるときに音を出します。したがって……(**第1図を見てください**)というように推理できます。

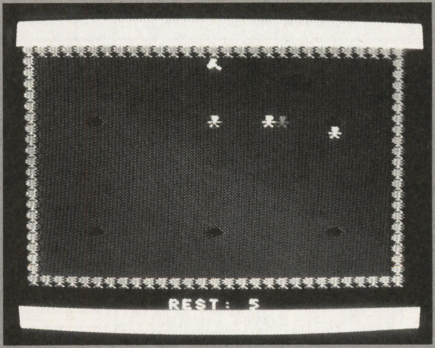
敵は，壊れた通路にはもう入りません。また，通ってきた通路を後もどりすることもありません（直進，右折，左折のいずれか，ということ)。



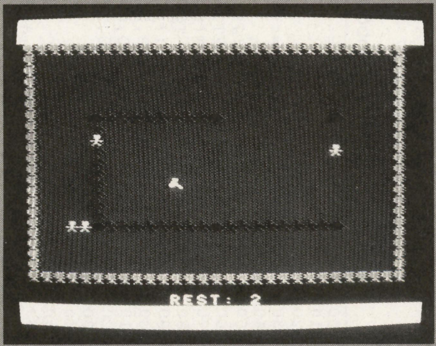
《第1図》敵の動きと地下通路の関係



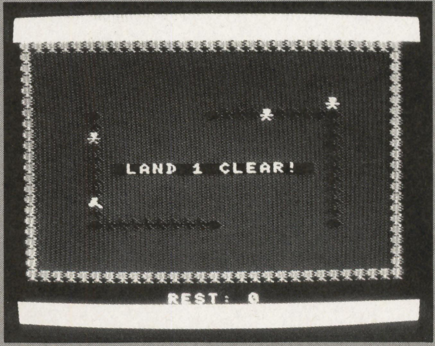
◀《写真1》タイトル画面。スペース・キーでコンティニューができます



▶《写真2》人の動きから，どの穴がつながっているか見きわめよう



◀《写真3》たたくとこのように壊れて人が通れなくなるのです



▶《写真4》下に表示されている"残り"が0になれば面クリアです

★VBをしばらくやってみて，N88-BASICも捨てたものではないと思いました。VBをけなしているわけではないっす。(千葉県成田市・HIRO15才)……【影：ベーマガ編集部の「Visual BASIC講座」がすごい人気。仕事で使っている人も「わかりやすい」とほめていますよ。】

《第1表》変数表

A, B	I経路の長さ(ヨコ, タテ)
C, D	左上の穴の位置
E	=&H1800(画面サーチ用の定数)
F, G, FI, GI	外周の位置を示す
N	敵の数
R	残り経路数
X, Y	自分の座標
Z	敵の穴からの出現率
X(n), Y(n), V(n), W(n)	敵の座標, 方向
F(n)	敵が地中にいるかどうかのフラグ

CHECKER FLAG

編：これはめずらしいタイプのゲームですね。

Dr.D：動きを見て予想するんじゃな。アイデアも良いし，リストも長くなくまとまっているな。じゃが，1面ごとに増える穴の数が多くて各面の難易度に差がありすぎるぞ。もう少しやさしくしてもいいと思うんじゃが…。

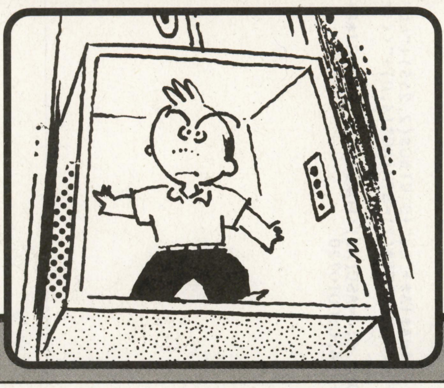
★　★

SECRET CONNECTIONのプログラム・リスト

```
10 :
20 DEFINT A-Z:DIM X(3),Y(3),V(3),W(3),F(3):E=RND(-TIME):SCREEN1,0,0:WIDTH32:COLO
R15,1:KEYOFF:SOUND7,56:E=&H1800:O=0:Q=0:I=0:J=0:K=0:P=0:F=0:X=0:Y=0:G=0:N=0:U=1:
WA=1
30 :
40 GOSUB710
50 GOSUB610
60 GOSUB450
70 :
80 REM●●●● メイン ループ ●●●●
90 I=STICK(0):J=(I=7)-(I=3):K=(I=1)-(I=5):P=VPEEK(E+X+J+(Y+K)*32):IFP<>WANDP<>42
ANDP<>&H68THENX=X+J:Y=Y+K:PUTSPRITE0,(X*8,Y*8),15,0
100 IFSTRIG(0)THEN300
110 FORO=1TON
120 I=X(O)+V(O):J=Y(O)+W(O):IF(I<F)OR(I>F1)THENV(O)=-V(O):GOTO120ELSEIF(J<G)OR(J
>G1)THENW(O)=-W(O):GOTO120
130 X(O)=I:Y(O)=J:IFF(O)THEN140ELSEPUTSPRITEO,(I*8,J*8),8+O,1:IFI=XANDJ=YTHEN220
140 IFVPEEK(E+I+J*32)<>&H68THEN190ELSEK=INT(RND(1)*2)*2-1:IFRND(1)<.5THENL=0ELSE
L=K:K=0
150 H=F(O):F(O)=0:M=1:IFRND(1)*100<ZTHENIFH=0THEN180ELSEPUTSPRITEO,(I*8,J*8),8+O
,2:FORM=0TO100:NEXT:PUTSPRITEO,(I*8,J*8),8+O,1:GOTO180
160 IFVPEEK(E+I+K+(J+L)*32)=98AND(V(O)<>-KORW(O)<>-L)THEN170ELSEM=M+1:IFM>4THEN1
80ELSESWAPK,L:K=-K:GOTO160
170 F(O)=1:PLAY"","T160O4V13L16CDE":PUTSPRITEO,(I*8,J*8),-(8+O)*(H=0),2:FORI=0TO
100:NEXT:PUTSPRITEO,(0,-10),0,1
180 IFV(O)<>-KORW(O)<>-LTHENV(O)=K:W(O)=L
190 NEXT:GOTO90
200 :
210 REM●●●● ゲーム オーバー ●●●●
220 PLAY"T132O5L16V13GGGEEFGGFFFEEDC+C+C4","T132O4L16V12CGCGCGCGDGDGDGDGE4"
230 V=2:W=2:FORK=0TO30:PUTSPRITE0,(X*8,Y*8),15,0
240 I=X+V:J=Y+W:IF(I<F)OR(I>F1)THENV=-V:GOTO240ELSEIF(J<G)OR(J>G1)THENW=-W:GOTO2
40
250 X=I:Y=J:NEXT:SPRITE$(0)="けB$けけ$Bけ":LOCATE10,9:PRINT" GAME OVER ":LOCATE7,11:
PRINT" PUSH RETURN KEY ":IFS>UTHENU=S
260 IF S>U THEN U=S
270 IFINKEY$<>CHR$(13)THEN270ELSE50
280 :
290 REM●●●●● ばくは ●●●●●
300 SOUND7,49:SOUND0,50:SOUND1,0:SOUND8,15:SPRITE$(0)=Z2$:I=VPEEK(E+X+Y*32):SOUN
D7,56:SOUND0,0:IFI<>98THENIFI=42THEN320ELSE220
310 LX=C+((X-C)¥A)*A:LV=SGN(X-LX):LX=LX+LV:LV=LV*(A-2):LY=D+((Y-D)¥B)*B:LW=SGN(Y
-LY):LY=LY+LW:LW=LW*(B-2):PLAY"O3V13L32CFCFCFCF":L$="*":GOSUB400:R=R-1:GOSUB410
320 SPRITE$(0)=Z1$:IFRTHEN110
330 :
340 REM●●●●● めんくりあー ●●●●●
350 PLAY"","T132O4L16V13CGEG8GABO5CO4GEDC","T132O3L16V13CER16CCCER16CCCC":LOCATE
8,11:PRINT" LAND";S;"CLEAR! ":FORI=0TO2700:NEXT:S=S+1:IFS<10THEN60
360 PLAY"","T128L16V14O4CDEFL8GGR8AR8AR8BR8BR8O5CR8C8O4L16CDEFL8GGR8AR8AR8BR8BR8
O5C2","T128L16V14O3R4CGCGCGCGDADADADAGBGBGBGBO4CECECECEO3CGCGCGCGDADADADAGBGBGBG
BE2"
370 COLOR15,1:LOCATE6,9:PRINT" こんぐらっちゅれーしょんず! ":LOCATE4,11:PRINT" ゆー くりあーど おー
る らうんず! ":LOCATE6,13:PRINT" さんきゅー ふぉー ぷれいんぐ ":FORI=0TO1STEP0:NEXT
380 :
390 REM●●●●● サブルーチン ●●●●●
400 FORLI=0TOABS(LV)+ABS(LW):LOCATELX+LI*SGN(LV),LY+LI*SGN(LW):PRINTL$:NEXT:RETU
RN
410 LOCATE12,23:PRINTUSING"REST:##";R;:RETURN
420 FORI=0TO3:PUTSPRITEI,(0,-10),0,1:NEXT:RETURN
430 :
440 REM●●●● がめんせってい ●●●●
450 SPRITE$(0)=Z1$:CLS:GOSUB420:RESTORE580:FORI=1TOS:READK,L,N,Z,B$,A$:NEXT:W=AS
C(B$):A=28¥K:B=20¥L:H=(28¥A)*A:M=(20¥B)*B:F=15-H/2:G=10-M/2:Y=G+1
460 LOCATEF,G:PRINTSTRING$(H+2,W):FORI=1TOM:PRINTSPC(F);B$;STRING$(H,"a");B$:NEX
T:PRINTSPC(F);STRING$(H+2,W);:C=F+A/2+1:D=G+B/2+1:F1=F+H:F=F+1:G1=G+M:G=G+1:H=1:
M=8
470 FORJ=1TOL:FORI=1TOK:IFMANDVAL("&H"+MID$(A$,H,1))THENLOCATEC+(I-1)*A,D+(J-1)*
B:PRINT"h"
480 M=M¥2:IFM=0THENH=H+1:M=8
490 NEXTI,J:R=0:FORJ=1TOL:FORI=1TOK:LX=C+(I-1)*A:LY=D+(J-1)*B:IFVPEEK(E+LX+LY*32
)=&H61THEN530
500 H=INT(RND(1)*2)*2-1:IFRND(1)<.5THENM=0ELSEM=H:H=0
510 P1=E+LX+H*A+(LY+M*B)*32:IFVPEEK(P1)<>&H68ORP1<&H1800ORP1>&H1AFFTHEN500
520 LX=LX+H:LY=LY+M:R=R-(VPEEK(E+LX+LY*32)<>98):LV=H*(A-2):LW=M*(B-2):L$=CHR$(98
):GOSUB400
530 NEXTI,J:FORI=1TON
540 J=INT(RND(1)*K):H=INT(RND(1)*L):X(I)=C+J*A:Y(I)=D+J*B:IFVPEEK(E+X(I)+Y(I)*32
)<>&H68THEN540
550 F(I)=0:J=INT(RND(1)*2)*2-1:IFRND(1)<.5THENV(I)=J:W(I)=0ELSEV(I)=0:W(I)=J
560 NEXT:X=15:PUTSPRITE0,(X*8,Y*8),15,0:PLAY"T150O5L16V13ECECFDFDGFGFG4","T150O3
V13C4D4E2":FORI=0TO2000:NEXT:GOSUB410:RETURN
570 FORI=0TO2000:NEXT:GOSUB410:RETURN
580 DATA3,2,3,70,x,FFF,3,3,1,40,c,FFF,4,4,2,25,い,6FF6,5,4,1,12,p,FB9DF,4,3,2,20,
♥,FFF,6,5,2,25,y,CFF33FCF,6,4,3,30,s,CF3FFF,5,4,2,10,♠,FFFFF,7,5,2,20,r,FFFFFFFF
F
590 :
600 REM●●●●● たいとる ●●●●●
610 CLS:GOSUB420:RESTORE630:FORJ=1TO6:READA$:LOCATE2,3+J:PRINTA$:NEXT:LOCATE3,15
:PRINT"PUSH RETURN KEY TO START!":LOCATE2,16:PRINT"(PUSH SPACE KEY TO CONTINUE)"
:LOCATE2,19:PRINT"PRESENTED BY M.YOSHIDA 1995"
620 I$=INKEY$:IFI$=CHR$(13)THENS=1:RETURNELSEIFI$=" "THENS=U:RETURNELSE620
630 DATA"xx xx xx xx xx x
640 DATA"xa xa xa xa xa xx
650 DATA"xx xx x  x  xx xa
660 DATA"ax xa x  x  xa x
670 DATA"xx xx xx x  xx xx
680 DATA"aa aa aa a  aa aa CONNECTION
690 :
700 REM●●●● きゃら ていぎ ●●●●
710 A$=CHR$(0):Z1$="88pxりに"+CHR$(3)+A$:Z2$=A$+A$+"たた"+STRING$(2,255)+"たた":SPRITE
$(1)="<<<"+CHR$(24)+CHR$(255)+CHR$(16)+"(D":SPRITE$(2)=STRING$(4,0)+"<<<モ":RESTO
RE730
720 READA$:IFA$="END"THENRETURNELSEREADB$,C:J=ASC(A$):FORI=0TO7:VPOKEJ*8+I,VAL("
&H"+MID$(B$,I*2+1,2)):NEXT:VPOKE&H2000+J¥8,C:GOTO720
730 DATAh,AA55820100008041,&H61
740 DATA*,8A458A410044A251,&H61
750 DATAa,AA55AA55AA55AA55,&H61
760 DATAb,AA55AA55AA55AA55,&H61
770 DATAp,7EFFFEFFFEFFFE55,&HF1
780 DATAx,7EFDFEFD7E183C56,&H21
790 DATAy,000066F7DE7FEA7E,&H21
800 DATAい,00542A542A542A00,&HF5
810 DATA♥,0000183C7E7AFBFF,&HB1
820 DATAc,DFDFDF00FDFDFD00,&H61
830 DATAr,002266FF66FF6666,&HF1
840 DATAs,00E6FEFEFE988080,&HF1
850 DATA♠,00183CFF7E3C7EE7,&HB1
860 DATAEND
```

★ゲームを作りたいんですが，どうやってプログラムを勉強すればいいのかわかりません。お金も手間もかけずに作る方法とは!?(長崎県諫早市・渡辺大海14才)……【影：ベーマガを毎号読んで，プログラム・コーナーの記事にチャレンジすること。みんなそうして大きくなった♪】

MSX/2/2+/turboR用



計算力がつくエレベーター？

エレベーター
ELEVATOR

渡辺　英巳

内　容

エレベーターをビルの1階よりも下げないようにするゲームです。

プログラムはBASICで作ってありますので，そのまま入力してください。

操作方法

RUNすると階数（基本点）のついたビルとハイスコア等が表示されます。その後メッセージが表示されてSTART!が消えると，エレベーターが10階に表示されます。このエレベーターには数字がついており，この数字は，ランダムで選んだエレベーターの数値（これを当てる）と，同じくランダムで選んだ数値と左から“引いた値，足した値，かけた値”を表示しています。なお，この表示にはマイナス記号がついて表示されるものであります。

この三つの計算結果から，エレベーターの持つ数値を当ててください。数値はすべて正の数の1桁なので，0～9の数字キーで行ないます。

遊びかた

数値が当たると，エレベーターのいる階数が得点として加算されて，1階上へ上がります。20階以上に上がると，ボーナス1,000点加算され，エレベーターは10階に戻ります。

数値が外れたり表示タイムが0になると，エレベーターは1階分下がり，ビルの1階よりも下がるとゲーム・オーバーです（再ゲームはスペース・キーを押します）。

レベルはエレベーターが20階以上に来たり，問題を15問行なうごとに上がります（なお，問題数は，数値を当てても外れても増えます）。

タイムは表示タイムと基本タイムがあり，表示タイムは数値が当たると30増えます。基本タイムは，レベルが上がると20，数値が外れたり表示タイムが0になると10減って，この数値から表示タイムが減り始めます。

CHECKER FLAG

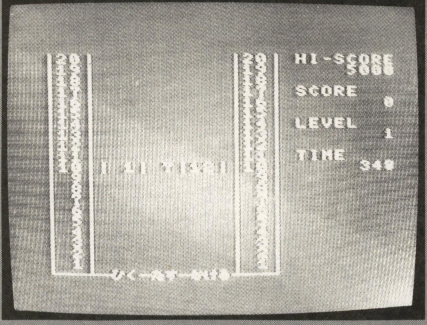
編：これは計算練習になりますね。
Dr.D：コツをつかむと楽勝じゃな。画面がシンプルすぎかな。グラフィックを使ってにぎやかにしてあげよう。

改造のアドバイス

変数表を参考にしてリストを見ていただければ簡単に改造できると思います（初

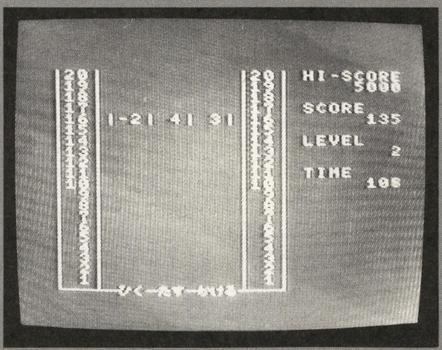
《第1表》変数表

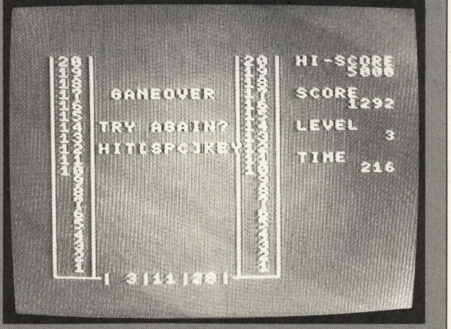
HS	ハイスコア
SC	スコア
LV	レベル
QU	問題数
T1	基本タイム
T2	表示タイム
EV	エレベーター表示位置
FR	エレベーター得点用
EF	エレベーターフラグ
ME$	メッセージ用
MX	メッセージ表示用（X軸）
MY	メッセージ表示用（Y軸）
TM	表示時間調整用
IA	入力した数値用
K$	入力数字文字用
PQ	増やす得点用
S	スペース・キー用



▲《写真1》引いて1，足して7，掛けて12，答えは何かなぁ

▼《写真2》これは1だね。ボーッとしているとエレベーターが1つ下に落ちます





▲《写真3》下まで落ちてしまうとゲーム・オーバー

★影さん，あなたのサングラスは，いったい，どこで手に入れたのですか？（新潟市・井嶋健太13才）……【影：私のサングラスは，そのあたりじゃ，なかなか手に入らないものだからなあー。教えられんなー。そんなことより，別のことで悩みなさい。】

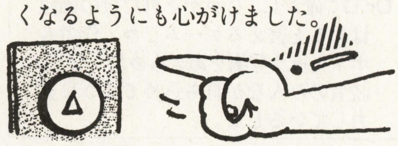
ELEVATORのプログラム・リスト

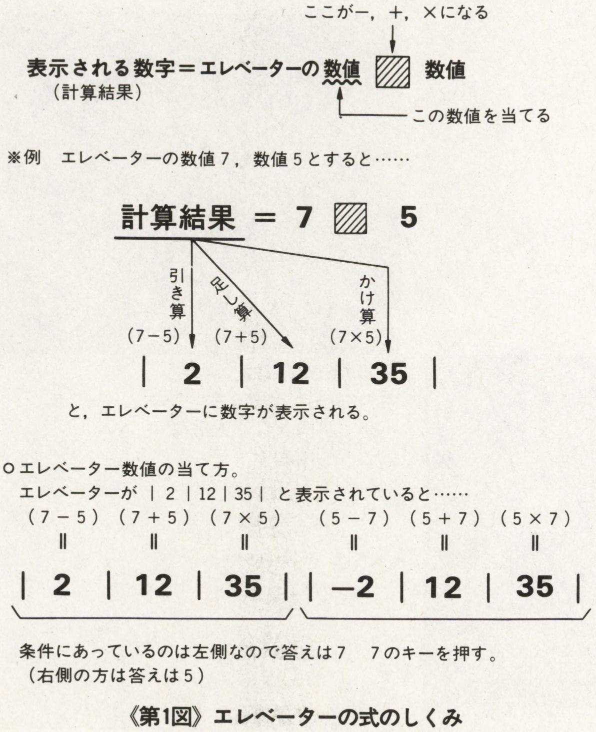
```
10 '========メインルーチン========
20 DEFINTA-Z:SCREEN1:WIDTH29:COLOR15,4,4:KEYOFF:R=RND(-TIME):HS=5000
30 SC=0:LV=1:T1=500:T2=T1:EV=12:FR=10:QU=1:EF=0
40 F=20:FORY=2TO21:LOCATE1,Y:PRINTUSING"|##|                |##|";F;F:F=F-1:NEXT
50 LOCATE1,22:PRINT"└──┴ひくーたすーかける┴──┘";
60 LOCATE20,2:PRINT"HI-SCORE";:GOSUB540
70 LOCATE20,5:PRINT"SCORE";:GOSUB550
80 LOCATE20,8:PRINT"LEVEL";:GOSUB560
90 LOCATE20,11:PRINT"TIME";:GOSUB570
100 TM=800:MX=7:MY=5:ME$="READY!":GOSUB580
110 TM=500:MX=7:MY=5:ME$="START!":GOSUB580
120 TM=1:MX=7:MY=5:ME$="      ":GOSUB580
130 GOSUB590:GOSUB620:GOSUB600
140 '
150 K$=INKEY$
160 IF K$="0"THEN IA=VAL(K$):GOTO310
170 IA=VAL(K$):ON IA GOSUB310,310,310,310,310,310,310,310,310
180 IF T2<0 THEN210
190 GOSUB570:T2=T2-1:GOTO150
200 '
210 EF=0:GOSUB620:GOSUB590:GOSUB610
220 PLAY"L4V12T255O3C":EV=EV+1:GOSUB600:FR=FR-1
230 T1=T1-10:IF T1<30 THEN T1=30
240 IF EV>=22 THEN250ELSE430
250 TM=800:MX=6:MY=5:ME$="GAMEOVER":GOSUB580
260 TM=1:MX=5:MY=8:ME$="TRY AGAIN?":GOSUB580
270 TM=1:MX=5:MY=10:ME$="HIT(SPC)KEY":GOSUB580
280 S=STRIG(0)
290 IF S=-1 THEN30ELSE280
300 '
310 IF IA=EA THEN320ELSE210
320 PO=FR:GOSUB650:GOSUB550:GOSUB630
330 EF=1:GOSUB620:GOSUB590:GOSUB610
340 PLAY"L7V12T255O6E":EV=EV-1:GOSUB600:FR=FR+1
350 T2=T2+30:IF T2>500 THEN T2=500:GOSUB570
360 IF EV<2 THEN370ELSE430
370 PLAY"L8V12T255O7DCDCDCL2E"
380 MX=4:MY=0:TM=800:ME$="BONUS1000pts":GOSUB580
390 PO=1000:GOSUB650:GOSUB550:GOSUB630
400 MX=4:MY=0:ME$="            ":GOSUB580
410 GOSUB610:EV=12:GOSUB600:FR=10:GOTO480
420 '
430 IF QU=15 THEN480
440 IF EF=1 THEN EF=0:GOTO460
450 T2=T1
460 QU=QU+1:GOTO150
470 '
480 EF=0:QU=1:LV=LV+1:T1=T1-20
490 IF LV>99 THEN LV=99
500 IF T1<30 THEN T1=30
510 PLAY"L16V12T255O6FEFE"
520 GOSUB560:T2=T1:GOTO150
530 '========サブルーチン========
540 LOCATE21,3:PRINTUSING"#######";HS:RETURN
550 LOCATE21,6:PRINTUSING"#######";SC:RETURN
560 LOCATE26,9:PRINTUSING"##";LV:RETURN
570 LOCATE25,12:PRINTUSING"###";T2:RETURN
580 LOCATEMX,MY:PRINT ME$;:FOR T=1 TO TM:NEXT:RETURN
590 EA=INT(RND(1)*10):EQ=INT(RND(1)*10):SU=EA-EQ:AD=EA+EQ:MU=EA*EQ:RETURN
600 LOCATE5,EV:PRINTUSING"|##|##|##|";SU;AD;MU:RETURN
610 LOCATE5,EV:PRINT"          ";:RETURN
620 IF INKEY$<>""THEN620:RETURN
630 IF SC>HS THEN640ELSE RETURN
640 HS=SC:GOSUB540:RETURN
650 SC=SC+PO:RETURN
```

心者なので適切なアドバイスができずすみません)。

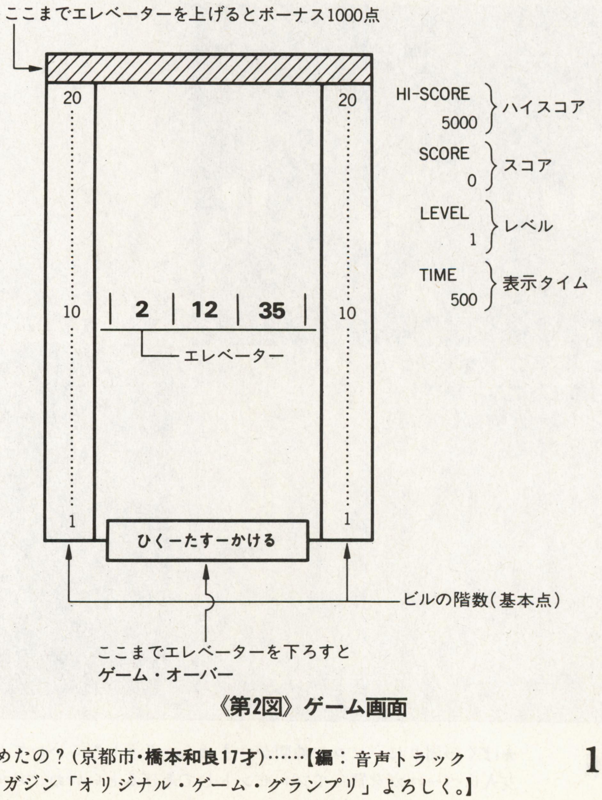
苦労した点

譲ってもらったMSX2+で説明書を何度もめくって作成しました。リストが短くなるようにも心がけました。





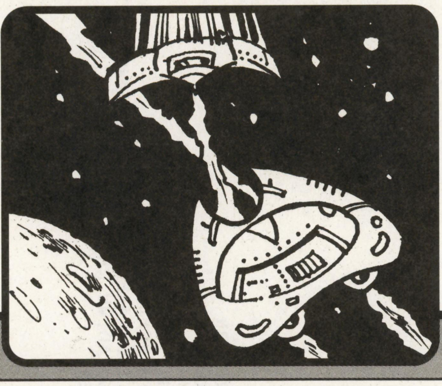
《第1図》エレベーターの式のしくみ



《第2図》ゲーム画面

★CD-ROM Specialに音声トラックをいれてくれませんか？　なぜやめたの？(京都市・**橋本和良17才**)……【**編**：音声トラックが必要なのは，音楽なの？それとも音声データなの？　**影**：CD-ROMマガジン「オリジナル・ゲーム・グランプリ」よろしく。】

PC-8801mkⅡSR以降(N88-日本語BASIC V2モード)用



高速テキスト・シューティング・ゲーム

ライジング・フォース ～マイナーバージョン

渡辺　清治

ストーリー

21世紀末，地球と銀河系GIエリアとの抗争は続いていた。

X月X日地球は，最終兵器ライジング・フォースを装備する宇宙戦略機F機の開発に成功した。GI攻撃隊のあなたは，GI本部M星の撃破のためF機搭乗を命ぜられた。

CHECKER FLAG

編：わぁ，これはすごいですね。
Dr.D：ふむ，さすがオールマシン語じゃ。速いのう。敵の攻撃も多彩で良いぞ。
編：でもこのリストは打ち込むのが大変そうですけど，どうでしょう。
Dr.D：確かに。じゃがそれだけの価値はあると言えるゲームじゃ。作者もボスキャラ登場をあきらめたりなど，読者のみんなが打ち込めるように努力しているしな。

内　容

1人用シューティング・ゲームです。

操作方法

テンキーで8方向移動，スペース・キーで武器チェンジ（3WAY，2連射，十字），[shift]キーでミサイルを発射します（ジョイスティック対応）。

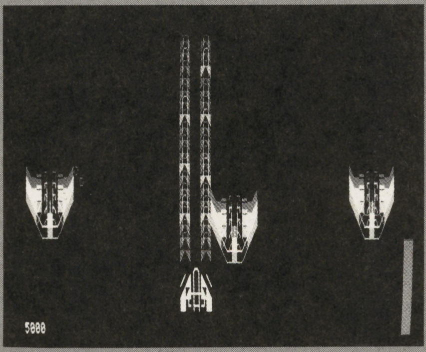
ゲーム中に[カナ]キーでポーズ，[画面消去]キーでBASICへ戻り，リターン・キーにも機能があります。

入力方法

リスト1を入力してRUNすると，ドライブ1に二つのファイルが作成されます。「ALL TASK END」メッセージがでたら，**リスト2**を入力しRUNするとゲームが始まります。

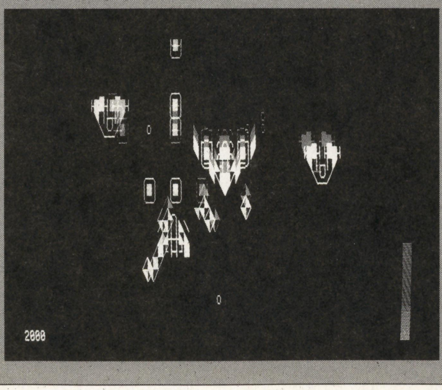
プログラムについて

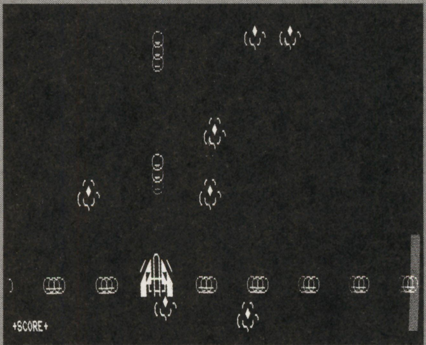
前作FIRE&ICEの表示ルーチンを改良して，今回フリーサイズ・スプライト・ルーチンを開発しました。画面に敵がたくさんでてると遅くなるのには，仕方ないの



▲《写真1》攻撃方法は3種類。前のみ攻撃パターン。連射ができるので堅い敵に有効

▼《写真2》少し見にくいけど，前・右前・左前と3方向に攻撃するパターン





▲《写真3》そして前と左右の3方向に攻撃するパターン。真横からくる敵にはこれを使おう

★ぼくの周りにパソコン仲間がいません。どうしたらいいでしょう。教えて，影さん!!（愛知県名古屋市・**楠名っとう15才**）……【**影**：毎月友人にベーマガを買ってプレゼントしてあげるといいね。ついでにパソコンもあげちゃったら。**編集長**：影君！無責任な発言はいかん！】

で妥協しました。また，カラー化したらとても遅くなったので弾だけにしました。

・プログラムの注意

BASICへもどったとき，プログラムが乱れますが，そのときは再ロードしてください。また，再スタートさせるときはBLOADの行をはずしてもいいです。

最後に

プログラム技術もさることながら，アイデアをだすのにも苦労しました。あと，キャラメイキングも…。

最後に，仙台電子専門学校のみなさんC言語がんばってください。では，さようなら。

●参考にしたもの

・PC-8801mkIISR/FR/MR活用研究(電波新聞社)

・マシン語ゲームプログラミング（日高徹）

・マシン語サウンドプログラミング（日高徹）

《リスト2》ライジング・フォースの起動プログラム

```
10 NEW CMD:CMD UNLINK:NEW CMD:CLEAR ,&HB000:CMD PAL:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80
20 PRINT "NOW LOADING !": BLOAD "RF[A].BIN":BLOAD "RF[B].BIN",&H4000
30 A=&HC000:CALL A
```

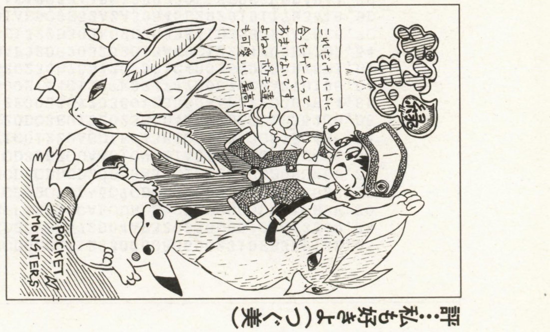
《リスト1》ライジング・フォースのマシン語作成プログラム・リスト

```
10 CLEAR,&HB100:CLS 3:WIDTH 80:CONSOLE 0,25,1,1
20 '————————————————[ A ] PROGRAM.————————————————
30    DT$="[ A ] PROGRAM.": SADD=&HBD00:Z=160:GOSUB 90: SADD=&HC000:Z=380:GOSUB
 90: GOSUB 70:BSAVE"RF[A].BIN",&HBD00,&H140F
40 '————————————————[ B ]—PROGRAM.————————————————
50 RESTORE 1710:DT$="[ B ] PROGRAM.": SADD=&HC000:Z=1710:GOSUB 90:GOSUB 70:BSAVE
 "RF[B].BIN",&HC000,&H800
60 PRINT :COLOR 5:PRINT "ALL TASK END !":COLOR 7: END
70 PRINT :PRINT DT$;" GOOD LUCK !!":RETURN
80 '
90 READ A$,B$:IF A$="END" THEN RETURN
100 SM=0:FOR D=0 TO 32
110 C$=MID$(A$,D*2+1,2):A=VAL("&H"+C$):POKE SADD,A:SADD=SADD+1
120 SM=SM+A:C$=RIGHT$("00"+HEX$(SM),2):SM=VAL("&H"+C$): NEXT
130 PRINT"CHECK.";Z;C$;SPC(2);:A=VAL("&H"+B$):IF A=SM THEN Z=Z+10:GOTO 90
140 BEEP:BEEP:PRINT:PRINT "Error In ";Z;SPC(3);"On Data Sum =&H";B$:END
150 '
160 DATA 0000000010BD0000000000000000000000F308D9211FBD343E03D3E4D908FBC9423A,EB
170 DATA 1FBDFE0838F9AF321FBDC9CDC1C1F53A0230FE043030F1E603C03C4721383B7EB7,91
180 DATA 28083CC81104001918F4360123CDC1C1E6037723CDC1C1E67FFE5030F777233600,93
190 DATA 2310DAC9F1E60418CF21383B7EFE0128083CC81104001918F323E5234E2346C5CD,8A
200 DATA 80CEF3D35E3600D35FFBC1E1E53A0230FE047E3820873C8047232377FEC6300FCD,B7
210 DATA 80CEF3D35E3618D35FFBE12B18C3E12B360018BDE60118DDF53A21300E4ECDF2BD,1F
220 DATA 3EC8904757CD80CE42115000F1382B0EFFF3D35C712371D35D712B71190478FEC8,12
230 DATA 38EFD35FFBC904CB3F180B0600CB3F38F5CB3F3001048047C94F3A2130F5CDF2BD,A5
240 DATA F19132213048CDF2BD799047C8AFF3D35C7723772B1910F7D35FFBC9F33EBDED47,26
250 DATA AF321FBD3E01D3E63E03D3E4DB32F680D332FBC9F33EF3ED473AC3E6D3E43A0EEF,22
260 DATA D3E6FBC93E5CF34FED792100C01101C0017F3E3600EDB03CFE5F20EBFBD35F212E,23
270 DATA 303650233619233608 3E14010000CD1FC4C9060421223011 26301ABE3806201223,A4
280 DATA 1310F6212230112630 06047E12132310FACD4EBE3E15012206CD1FC43E16012B0A,5C
290 DATA CD1FC43E17011E11CD1FC43E18012113CD1FC43E19012217CD1FC421243C3603E5,00
300 DATA 21293001E8FB110000D5CD7BD0D101D8FCCD78D0E13600DB09CB7720FACD4EBEC9,10
310 DATA 0C0105524953494E4720464F52434508010648692D53636F726505010653636F72,F9
320 DATA 6511010248495420 5B53504143455D204B45592021110101427920576154614E61,F6
330 DATA 4265205365694A690E01042047414D45204F5645522E2E2E20140105204849542 0,2D
340 DATA 5B52455455524E5D204B4559202120130103204 14C4C2053544147452043 4C4541,DB
350 DATA 5220212113010620434F4E47524154554C4154494F4E5320212007010220504155,DC
360 DATA 5345200000000000000000000000000000000000000000000000000000000000,B8
370 DATA END,END
380 DATA 3AC2E6F602D331CD24BEED730C3031FFBCCD0BC22122300608360 02310FB3E0132,05
390 DATA 02303203302120312230 53CD53C1CD7DBEDB02CB572004AF320230DB03CB6F3E00,23
400 DATA 20013C322D30060421223036002310FB3EFF322130AFCDBDBDCD2FCB00DB01CB7F,70
410 DATA 2003CD2CC1CD5AC9CD6CCBCD17CCCDD4C1CD9BC7CDA5C7CDCBC6CD9CCF3A2D30B7,2F
420 DATA 2006CDCDCECD33CF110000CD75D0CD2CBDCD6CBDCD20BD3A52C1B7201CDB08CB6F,33
430 DATA CC08C1DB081F38B12A0C30F93AC2E6D331CD3DBECDAAC1C93E1A01220ACD1FC43E,01
440 DATA 1B01220FCD1FC4DB01CB7F20FAC31EC03E1C01220ACD1FC43E1D012213CD1FC43E,94
450 DATA 1B01220FCD1FC4CD2CBDCD6CBDDB01CB7F20DC3E01320230CD4EBECD2CC1C352C0,D6
460 DATA DB08CB6F01220B20073E20CD1FC418F0212E303607233601233608AF322D303E14,8F
470 DATA C31FC421364735C03606CDC1C1E6035F16002144C1197E323747C987EDEA870196,D4
480 DATA 280F0103000000020000213130 01D0073620230B78B120F801C4033600230B78B1,B1
490 DATA 20F83EFF7732C938320A3A32373B32B03BAF3206303252C13A49C13204303E07D3,54
500 DATA 57D35B3E40D35B3E38D35A3E40D35A3A48C1320B303E09D3583E41D358C92A58E6,7C
510 DATA 3601CDBD05CDBB1BCDD544232218EBAF321AEBC9E52A2A30545D29291911733519,9D
520 DATA 222A307CE1C9CD16C2F5210B30352804F1AF18073A48C1320B30F16F2600ED4B4A,70
530 DATA C1CD17CDC5110604CD26C5C17CB7C87DB7C8ED434AC1C9F57EB7280B3E07D344DB,5A
540 DATA 45E63FD345C9CD21C2F5CDB8C247F1B0C93E0ED344DB45470F0FE6033D201578E6,89
550 DATA 033D20043E04183B3D20043E0218343E031830B7282C3D201578E6033D20043E06,F2
560 DATA 18203D20043E0818193E071815B7281178E6033D20043E0518083D20043E011801,50
570 DATA AF00C9003E0FD344DB45CB472007CB4F200B3E03C9CB4F20083E0218F73E0118F3,5F
580 DATA AF18F0CD76C2F5CDA2C247F1B0C90600DB09CB7720020601DB08CB7720043E02B0,21
590 DATA C978C9DB00CB8747DB01E601B0CB57280ECB472821CB672817CB772816AFC9CB67,3F
600 DATA 20033E06C9CB7720033E04C93E05C93E07C93E03C9CB6720033E08C9CB7720033E,CB
610 DATA 02C93E01C9002113C3BE28052323 2318F823444D0A67E5030AE16FC900000001FF,5E
620 DATA 0002FF0103000104010105010006 01FF0700FF08FFFF215AC3BE280B5E1C280523,1D
630 DATA 232318F4AFC9237E23666F5E2356237EFE08280A0F0F0FCBDF323DC423C9AF18F8,C8
640 DATA 000040011B40022440033040043940 05AA4006454107C241084C420994420AEC42,24
650 DATA 0B95430CB6430D41470E0A480FFA4410024A11924412804A133447142E3015EFBE,0B
660 DATA 1625BF17FEBE1809BF1911BF1A39BF1B4ABF1C61BF1D77BF1E4C421F4147208DBF,1A
670 DATA 21E44D22E44D23454124454125DE4326394027024A28FE432949442A4C4E2B1A47,BF
680 DATA 2C6D4E2D0F522E42522FA45230D84631CD5232F152330D5334195335804A36AA40,C1
690 DATA 37FA4438D846FFC568260029292944 4D2909444D292909C106000901C8F309C9CD,72
700 DATA 2EC37B320E303E18B830137AED44B8D07A8057D51600190420FCD1180C0D78823D,0E
710 DATA FE1938043E1990573E4FB930157BED44B9D07B815FD579ED445F160019D10E0018,B0
720 DATA 0B79833DFE5038043E50915F3A3DC4FEE82027E5CD06C4EB4D44E1C50600C5E5D5,D7
730 DATA EDB0D121780019EBE1C13A0E304F09C110E8C93EE8323DC4C9B7CC96C4E5CD06C4,7A
740 DATA 424BD1C5D5E5C53A3DC44F1A47E5D53AC2E6D331F5CD5043F1F602D331D1E1C123,05
750 DATA 130D20E1E111780019D1C1C53A0E304F0600EB09EBC110CAC9CD06C43A3DC4FEE8,C3
760 DATA 20164B42EB213130C50600D5EDB0D121780019EBC110EEC906200EE8D5E5C5D5E5,B8
770 DATA 3AC2E6D331F5CD5043F1F602D331E1D1C1231D20E8E111780019D11520DDC93E18,68
780 DATA B8300E7AED44B8380426001811260118 0D78823DFE193804260218022603 3E4FB9,6B
790 DATA 300C7BED44B938032E00C92E01C979833DFE5038032E02C92E03C97CFE02CA8DC5,18
800 DATA D5C5E57A803D4716017D3D280B3D2802180B3E50915F18050E007B815FCDDEC4E1,DF
810 DATA C1D1F13DC83D2844FE04285D3D3DCA22C63DC87DFE02C87A3DC87B813D4F1E0125,79
820 DATA 280825281115CDDEC4C978823DC87A805715060018F03E19905718EA7C3DCA84C6,5B
830 DATA 181F7CFE02CA84C618937D3DC87A3DC81E0118CAF1FE06280E183A007C3DCAE1C5,1A
840 DATA D5C5E5C371C57DFE02C87A3DC87B813D4F1E010425280825280D15CDDEC4C9057A,62
850 DATA 8057060018F40578FE18C83E199057150418E72DC87A3DC818D6F12DC81E012528,4E
860 DATA 0625280BC3DEC47A80570600C3DEC43E199057C3DEC4F17DFE02C879834F0D18DB,A3
870 DATA B7C8F5C5D5CD26C5D1C17CB728257DB72821F1F53DCACFC53DCA64C53D28B93DCA,2B
880 DATA E8C53DCAC8C53DCAE8C53D28C73DCA64C5C9F1C92197C6BE280523232318F8237E,57
890 DATA 23666FC901A4C602B2C603C0C601020300FF0F0301030102FE03060207FD02FF01,5C
900 DATA 0301020102FD0207FD08FDFD7F000201040100FD0104FD00CD97C2322030E6020F,33
910 DATA 2A4EC1CB25CB14B56F224EC1E603CA72C73D281D3DCA72C73A4CC1B72003C372C7,28
920 DATA ED5B1E307DA3BBC272C77CA2BAC272C73A4DC1214EC13603CD86C67E321E30237E,A8
930 DATA 321F302346234E237E320E30231101381AB7280DFEFF2843E5210A0019EBE118EF,43
940 DATA 003E01121379121312133A4DC11213C5F57E1223133A4AC186124F23133A4BC186,42
950 DATA 1213473A0E301213AF121312 1323F1D5E5CD1FC4E1D1C110B53A2030E6012150C1,5B
960 DATA CB26B677E6033DC021A0C63A4DC1BE28032318FA23AFBE200321A0C67E324DC1C9,B2
970 DATA 210B3A3E01322C301807210138AF322C307EFE0128083CC8110A001918F3233528,59
980 DATA 061109001918E9E5237E2B772323563E2FBA2014237E2BB7200EE5010500093520,53
990 DATA 05E1E5233605E17A235EFE300604CCEB46FE380605CCEB46234E2346C5D5E5C57B,11
1000 DATA CDFCC2C1D1788447121B79854F12ED431030D17AD5CD1FC4D1D57ACD2EC3E1C17D,29
1010 DATA D5C5CD51C6C1D1ED4B1030CD26C57CB728047DB7200EE12B36003A2C30B7C2B3C7,CC
1020 DATA C3B3C7E12BC3B3C77E3CC83DD344237E23D34518F3060708100B500C180D010707,03
1030 DATA FF060108100B500C040D01002001000700FF061F08160B100C030D010707FF0102,49
1040 DATA 03040507080B0C0D020E0F11120121A0C8BE280523232318F8235E2356C9049040,06
1050 DATA 050F4106754107FE4109DF420A88430BA7430CCE430D86470E70480F6D45102D4A,50
1060 DATA 11A14412894B1E77421F954721F34D22084E23824124B64125F143269D4027644A,B9
1070 DATA 280B44295C442E455232005333105 3341C5335034B36D5403739452CA84F210EC9,61
```

★うぉ～!! '96年6月号のベーマガに，FX-890Pのプログラムがぁ～!! FX-860PVCでプログラムしたが，おもしろかったぞ～っ！(長崎市・いちどう・れい13才)……【影：FXのユーザってけっこういますね。編集部でもビックリしています。】

```
1080 DATA 3DCA9CC8232318F82553445332532123C93D2804232318F95E2356EBC9C245D145,CA
1090 DATA E745F34509461246lB46234636464C4652466146744686469746 9E46A446BB46CF,23
1100 DATA 4621CA387EB7C8C601D8C501100009C118F23A0430B728053D320430C93A0530B7,93
1110 DATA C270C9CD58CBD83A97BFB7200ECDC1C1E60F16005F2180C81918032A00307EB7CA,E7
1120 DATA A1CACB7FC2D9CAFE7FCAE3CAE5CD14C97E320530237E3C2809CDB8C9380418F5D1,F8
1130 DATA C9E1232200303A49C1320430C9D5EBCD49C9EB38EA3E011213E5DDE1CB762805F1,A4
1140 DATA 12F51805F1237E12F513DDCB005E280479121835DDCB00462006237E124F1829DD,0E
1150 DATA CB005620163A4AC1FE29CDB6CB300723237E124F1812237E2318F7D5CDC1C1E67F,F3
1160 DATA FE5030F7D1124F13DDCB0066280478121 83BDDCB004E2008237ED6194712182DDD,FA
1170 DATA CB005620183A4BC1FE0DCDB6CB300923237ED6191247181 4237E2318F5D5CDC1C1,5E
1180 DATA E61FFE1830F7D1D619471213F1F5C5E5D5F5CD1FC4F1CD90C8E1EB7E231213DDCB,C8
1190 DATA 007E20037E1804C1030AC51213121301080009EB7323722336 00231B1A77230605,73
1200 DATA 36002310FBE123C1D1B7C93252C1C90021023034E5210330347ECDF0D07BE60FC6,BD
1210 DATA 303231537B0F0F0FE60F2804C63018023E20323053E1D17EFE06CAD6C0FE01CC,40
1220 DATA 9DCAC352C0D680320430232 20030C93A0630B7200A237ECD03C91A320630C93D32,7B
1230 DATA 0630E5F5237ECD03C9EB235E2356234E230600F12804EDB0E1C9213130EDB0E123,50
1240 DATA 7EFE02C2ADC9232200303E0E320430B73EFF322130CDBDBDC93A02302146CBBE28,E8
1250 DATA 0523232318F8234E236669220030C9019F53025153037A53046453058B5300B853,0E
1260 DATA 21CA380110007ED6012807C60228030918F43FC921CA387E3CC83D3DCC7DCB0110,0C
1270 DATA 000918F2E5237EE5CD90C8E1131313130 6022 3231AFE0F280B7EFE8038061A4F7E,99
1280 DATA B93815131AFE0F28094EB9300579FE3F3806132B10DDE1C9E13600C9280FFAC2CB,14
1290 DATA EAC0CBB7C937C9E2C0CBB7C9373FC9D5C52E02E52109303A0730BB57CDB6CB3815,48
1300 DATA 7E91CDB6CB300BED44424F780CB9301018214318F57E91CDB6CB30F6ED4418E9E1,F6
1310 DATA 2D2814C1D1D5C5E548210A305A3A083018C6B7E1C1D1C93718FADD21CA38DD7E00,5E
1320 DATA 473CC8CD2BCC111000DD1918F078B7C83D2853DD350BDD7E0D2807B7C80E00C3FD,DE
1330 DATA CC47DD7E0CDD770B783CE601DD770D20EBDD7E01CD2EC3212E307323722336070E,EF
1340 DATA 002614CD00CDDD350EC0DDE5E13600237EFE29C02B11F9FF060FC32C42AFDD6601,82
1350 DATA C306CDDD350520F4DD7E06DD7705DD6E07DD66084E79E680284379E67F3DCA3ECD,A0
1360 DATA 235E2356E5EB3D28263D28153D280901B6CCC5E9E14F182401BFCCC5E9E12318D2,02
1370 DATA 01C8CCC5E9E1DA3ECD23232318C401D6CCC5E9E128652323 2318B723DD7507DD74,12
1380 DATA 0879E6302813C521FCCCE5FE10CA04CEFE20CA0CCEC312CEC1DD660179E60FDD77,3B
1390 DATA 09DD4E02DD46036FCD17CDDD7102DD7003C9C5E57DCDFCC2D1C1C578844779854F,7E
1400 DATA E1C5E57AD5CD1FC4D17AD5CD2EC3E17DC1D5CD51C6D1C1C9235E2356EBC395CC00,A4
1410 DATA 7904B830033E01C9057887870CB938033E02C93E03C93A4BC147DD7E0390CDB6CB,D7
1420 DATA F53A4AC1DD9602CDB6CB381C4FF138034718CBED4447CD46CD3D28093D28033E03,65
1430 DATA C93E04C93E05C9ED444FF1381347CD46CD3D28063D28063E07C93E01C93E08C9ED,AB
1440 DATA 4447CD46CDC604C9C5CD5DCDC1DD460990281A3806FE04300B1804FEFD300578E6,9E
1450 DATA 073CC978B728053DC03E08C978C93D28123D28163D28133D28143D28113D28123D,C2
1460 DATA 280F1600CB3BD81DC91DCB3AC915CB3BC91E00CB3AD815C9CDC1C1FE053807C9CD,E0
1470 DATA C1C1FE20D011384701000021 0B3A7EB7280BC601D8D5110A0019D118F136012313,BE
1480 DATA 1A772377231B1A77D5F5E5C5CD5DCDF5DD7E01CD2EC3F1C1E1237778B17E2804C5,39
1490 DATA D11803CDD9CDF1C5F5DD46037A8047DD4E027B814F23712370F1E5672E00CD17CD,2C
1500 DATA E1C1D12313131A77233600233600B7C9C5682600292929E52929C109C1060009,47
1510 DATA 0100C009C921B13B7EE5D1FE01232323 28053CC82318F17EB7C83520F7AF1218F3,AE
1520 DATA 21B13B7EFE01232808C601D823232318F278BE20F72379BE20F3C9010100CDB2CE,C1
1530 DATA D03A52C1B7C0CD2EC3ED5307302A4AC122093021CA387EFE0128083CC811100019,67
1540 DATA 18F3E523460E01E5CDB2CEE1302E78E5CD2EC3E1234E2346CDCACB301F2151C13A,CD
1550 DATA 213096F51173C8EBCD48C8EB7E37CDBDBDF130053E013252C1E1C9E118BD010300,E5
1560 DATA CDB2CED03A52C1B7C0CD2EC3ED5307302A4AC1220930210B3A7EFE0128083CC811,CE
1570 DATA 0A001918F3E5232323460E03E5CDB2CEE1302F78E5CD2EC3E123234E234623E5CD,13
1580 DATA CACBE1301C3A213096F51173C8EBCD48C8EB7E37CDBDBDF130073E013252C1E1C9,29
1590 DATA E118BA2101387EFE0128083CC8110A001918F3E5232323460E0223235E235623ED,CE
1600 DATA 530930E578CD2EC3ED53073021CA387EFE01280D3C28061110001918F2E1E118CB,46
1610 DATA E5234678FE12CAD24CFE2CCAF0500E02235E2356D578CD2EC3C1CDCACB3070FDE1,A8
1620 DATA E1E5FD7E0A96FD770A3033FD3600FEFD7E01CD90C813131A13FD770BFD770C1A13,13
1630 DATA FD770EFD360D01FD7E04CDF0D021243C7EB7200134CD75D02155C818032162C8CD,5D
1640 DATA 48C8D1E13600E5D52323237E23234E2346C526142E00E5CD2EC3ED532E303E0732,7B
1650 DATA 3030E1C1CD17CDE1C3D8CFE1C3D1CF2B53434F52452B0108FF212530E521243C7E,76
1660 DATA B72008216ED0CD97D0E1C93D201334213130CD97D0180AD5C5D1010700EDB0D1C9,42
1670 DATA E17B8627772B7A8E27772B3E008E277711 0003CDC1D0231520F93E30020302C97E,65
1680 DATA 07070707CDCAD07EE60FF53A243CFE03280EF128021E01CB432803C6300203C9F1,E4
1690 DATA 18F8B7060099380304 18FA81C90E64CDE5D0500E0ACDE5D04F7807070707B15FC9,9B
1700 DATA END,END
1710 DATA 06040720209C9D2020EEE49696E5EFE4E48F8FE5E5879A93929B870302079C2D9D,26
1720 DATA 9EE09F0303079C959D9687969E959F0203079C9D9696E7E60E060720E4879C9395,25
1730 DATA 878795929D87E520208897EF87999E9D9887EE88972020889720 96879E9D879620,27
1740 DATA 889720208897EFE498878799E5EE88972020EFEE20E695878795E720EFEE202020,21
1750 DATA 20202020E6E720202020202020303010A0F28E65F0A258199400504010A0F28E65F,B3
1760 DATA 0A2581A6400805072020812020812020938787929387879220E697989988E72020,4F
1770 DATA 20EF9E9FEE20202020209494202020203010A0F28E65F0884F040820541EA4005,A1
1780 DATA 81E14085094181EA40DD7E02FE2438043E0418023E06DD770EDD360F16C9DD350F,FB
```

```
1790 DATA C9DD7E0EC620C90203010A0F28E65F048321412F4105811841DD7E03FE06CDB6CB,55
1800 DATA 3FC9DD7E09C9853841852B41813241DD7E02FE0A30033E34C93E36C9090507E520,42
1810 DATA 819820998120E4E687869720888687E720E6EE9C969DEFE7202020EF208720EE20,3A
1820 DATA 20202020949494202020303010A0F28E65F0515817E41030203060F28E65F0A26,3D
1830 DATA 060606060606062006000623030303030303032303030303030302000300042606,19
1840 DATA 060606060606818B41030203060F28E65F06819F41130307209C9F9C9F9C959C9C,7E
1850 DATA F09D9D959D9E9D9E9D20209D9E9D9E9E9C9EA9B9D9F9F9F9C9F9C209C9C9F9C,63
1860 DATA 9F9E20EAEAEAEAEA209F9E9D9E9D9D060802070F28E65F0A05850E42810842CDC1,91
1870 DATA C1FE20DC1942C3B2CD110003061ECD2842110B03CD2842C9CD49C9D8D5C5C53601,33
1880 DATA 237023DD7E02834F7723DD7E0382477723EBF1D5CD5DCAE1C1D1C9080507209C9C,8D
1890 DATA 9C9F9D9D202088969C9F9697209720969C9F9620882088979C9F88972020968596,AB
1900 DATA 96859620000101010A0F28E65FFF858942859042818342CD5DCDDD770FC9DD7E0FC9,9B
1910 DATA 09080798EF8299829882EE9987EF9720872088EE87E6E5E5972088E4E4E796E687,4F
1920 DATA 97968887E7969620879696968720969620EF968796EE2096202020968796202020,64
1930 DATA 2020209E959F2020200205010A0F28E65F071581E8421109072020202020202020E4,CC
1940 DATA 87E5202020202020202020202020E487E796E687E5202020202020202020E487E787,FF
1950 DATA E487E587E687E5202020202020E487E7989595878787959599E687E520E4E79C9C879D,AE
1960 DATA 9DE691E79C9C879D9DE6E5879C9E8790879F96F0969E8790879F9D8787969F9C9F,CF
1970 DATA 87969EF09F96879E9D9E96879A969F9C9E969788879788969F9D9E969B20978887,28
1980 DATA 978820202020209788879788200A0A010AF50FE65F3221819143050307209C209D,3C
1990 DATA 209C20EA209D9E9E9D9F200304010A0F0F0F0F04855DCD81B043070798819881,D3
2000 DATA 998199969383858392969A9B9A879B9A9B0302010A0F28E65F010585B2CD81D843,E7
2010 DATA 100107E7E6E7E6E7E6E7E6E7E6E7E6E7E6E7E60104020B0F28E65F460581FA4305,1C
2020 DATA 02079C9CEA9D9D9C9EE09F9D0403010AFB28E65F048326441D4401811444852F44,59
2030 DATA 85F644812044DD7E03FE13CDB6CBC9CDC844E60FFE0420043E0218023E08C620DD,81
2040 DATA 770E3E01DD7706C90404079C98999D87F0F08797969688209E9F200304010AE728,37
2050 DATA E65F08857444857D44816844CDB2CDC610C9DD360E05DD360F06C9DD350F200ADD,27
2060 DATA 360F06CDB2CDDD770EDD7E0EC610C9040307E49B9AE585878785E69998E7080301,2F
2070 DATA 0A0F280F0F0484B34485BE4481AD443E06DD770E3E03DD770FC9DD350F20333E03,9F
2080 DATA DD770FCD5DCD473D28103D281C3D28193D28163D28043E061811CDC1C1E6013E05,DF
2090 DATA 28033D18053C18023E04C610DD770EC9DD7E0EC90C0507E5982D999C9C9D9D982D,E2
2100 DATA 99E4E69687969C87879D968796E7209EE0E5E59293E4E4E09F20202020E6EF8686,2C
2110 DATA EEE72020202020202020E6E720202020200203010A0F28E65F1905844945814245,06
2120 DATA CDC1C1FE28D011E246010105D5CD18CED46745D1010905CD18CED46745C936052B,CF
2130 DATA 360FC90A03010AF828E65F190084804585AE45817A45DD7E02C606FE28CDB6CB30,72
2140 DATA 04060218020608DD7E03C603FE0DCDB6CB300C78FE0220043C3C18023D3D47DD70,2C
2150 DATA 0EC9CDC1C1FE30D2F644010104113147CD18CEC3F6440101050544004805480A48,D6
2160 DATA 0F4814FF010006250000042305000619050006320500006250BFF01070907090709,89
2170 DATA 07090709FF01070C070C070C070C070C070C070C070C070CFF01050A32453E,A2
2180 DATA 454AFF0000100A00404000FF01070707070707FF01050B054541463746FA450545,39
2190 DATA 41463746FAFF0000100A0A0010400A00271E0200272D02002E0000FF00001F0000,64
2200 DATA FF0105110F450545074509450B450DFF01012314320008240608240C0823120824,E8
2210 DATA 18FF0000260C0000250A0700263E0000253C07FF0101280A4132483548384833B48,B9
2220 DATA 3E4844FF0105290AD505FF0000121F00FF01003619000037250000362E00401E07,80
2230 DATA 402A0740240EFF01000605050004200000064305401D07402807FF00002C1C41FF,BF
2240 DATA 2F0306020207EEE5E6EE300304380205380304380504E5232323237EB728042335,0A
2250 DATA 2803E17AC9702B35DD210E30DD73092B2B7EDD77032B7EDD7702D5CDB2CDD1E177,28
2260 DATA 5F7AC90A020781202020202020202020 81E62D9595959595952DE72B021901010687,31
2270 DATA 130502130102130101000000000000000000000000000000000000000000,45
2280 DATA END,END
```



byキタ

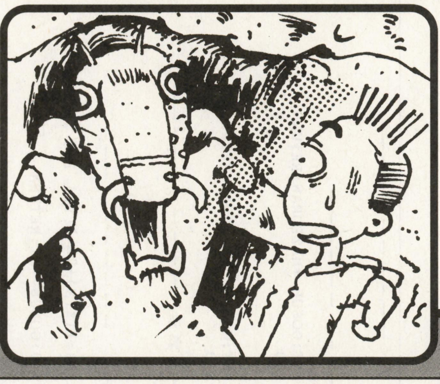
評…私も好きよ（つぐ美）

byたぬき

評…夏発売ってことよね（つぐ美）

★長いプログラムはおもしろいけど，打ち込むのが，めんどくさい!! もっと短いプログラムを作って!! どうにかならない，影さん!?
（京都市・**橋本和良17才**）……【**影：1行プログラマーよ投稿待つ！ブームをまきおこそうではないか！**】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86)DOS/DISK BASIC)用



3D風のダンジョンRPGだ！

THE UNKNOWN ZONE

ザ アンノーン ゾーン

T. Shimizu

PC-9801シリーズ

はじめに

このゲームは，オーソドックスな3D RPGです。各Floorに1・2個あるアイテムを集め，Last Bossを倒してください。

遊びかた

オールBASICなので，そのまま打ち込んでRUNしてください。How Many Filesは，2以上の数字を指定してください。あと，最初に始めるときは，まずセーブしてください。

テンキーの8で前進，4で左，6で右を向き，2で後ろを向きます。Sキーを押すと現在の状況がセーブされます。スペース・キーを押すと休息をとり，HPとMPが完全回復しますが経験値が半減します。

戦闘中，魔法を使うほうを選んだがMP不足で唱えられる魔法がないときは，テンキーの0を押してください。一つ前の選択肢に戻ります。

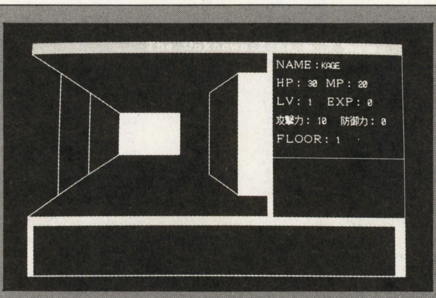
あと，「上に行きますか(Y／N)」や「下に行きますか(Y／N)」などのメッセージが出たらYキーまたはNキーを押してください。上または下のFloorに行くことができます。一度行ったら同じところには戻れないので注意してください。

プログラムについて

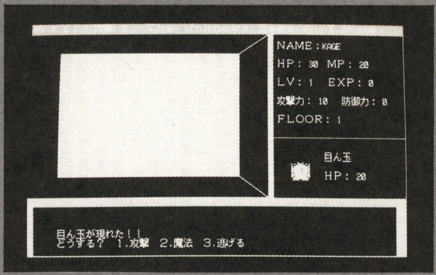
とても長いです。ただ適当な場所にREM文を入れているので，それを無視す

《第1表》変数表

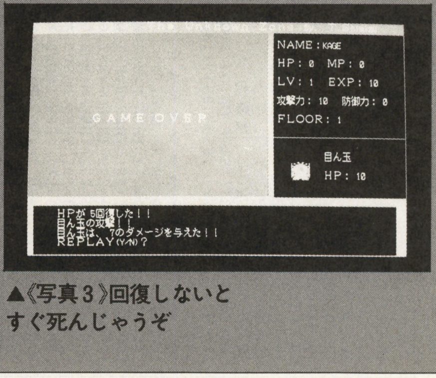
Y$	名前	EAT(T)	敵の攻撃力
HP	体力	EEX(T)	敵のくれる経験値
MP	魔力	T	戦っている敵の番号
LV	レベル	IT$(M)	アイテムの名前
EX	経験値	ITA(M)	アイテムの攻撃力
AT	攻撃力	ITD(M)	アイテムの防御力
DE	防御力	M	アイテムの番号
H	方向	MH$(N)	魔法の名前
X	X座標	MHK(N)	魔法の効果力
Y	Y座標	MHC(N)	消費MP量
F	フロアー番号	N	魔法の番号
EN$(T)	敵の名前	MA(X, Y, F)	MAPデータ
EHP(T)	敵の体力	CH%(I＊200)	グラフィック・データ



▲《写真1》3Dダンジョンをひたすら歩き回れ



▲《写真2》敵が現れた！ヤバくなった逃げよう



▲《写真3》回復しないとすぐ死んじゃうぞ

★『ブラックボマー（黒い爆撃機）』。影さんの新しいニックネームを考えてみました。(茨城県水海道市・疼氷コウTRASH16才)……【影：最近はベーマガの「カゲタク」と呼ばれ，女の子にモテモテなんだなー，まいった，まいった。一同：ふーん。】

るとまだましになります。面データは圧縮していますが，キャラクター・データは圧縮しておりません。そのあたりをもっと改良すればよかったと思っております。ただ長いことC言語でプログラムをしていたので，そこんところは勘弁（かんべん）してください。あと，マルチ・ステートメントがとても多いです。1230行と1240行の長さはしゃれになってません。めげずにがんばってください。

変数は**第1表**にあるとおりのはずです。あとは好みと自分の機種にあわせて敵の出現率やWaitを変えてみてください。あえて場所は言いません。自分で探してみましょう。バグその他があったら，心の中だけで「こいつ馬鹿や」とほくそ笑（え）みFixしてください。

その他

開発は主に学校の部室のPC-9801VM（CPU：V30）と同RX（CPU：286）で行ないました。一応V30以上のCPUがあり，8色表示ができればO K.だと思います。それと，「N88-日本語BASIC(86)DOS -BASIC(Ver.6.1)」で作成しましたが，2か所あるCONSOLE 0,25,0,1,0をCONSOLE 0,25,0,1にすればDisk-BASICでも動くと思います。未確認ですが…。あとゲーム中は[CAPS]キーを入れておいてください。

BALLROLLで載った岡部誠くんに，多くの技術的なアドバイスをしてもらいました。THANKS!!

CHECKER FLAG

編：3Dダンジョンで RPGですね。ちょっとゲームのバランスが悪いかな？最初のほうだとあたえるダメージや自分に当たるダメージがランダムに大きく左右されてしまうので，もうちょっとステータスの値を優先させたほうが良いでしょう。

Dr.D：プログラム中のINP関数の使いかたがちょっと未熟じゃな。慣れないうちはINKEY$＋INPUT$(1)を使ったほうが良いぞ。

THE UNKNOWN ZONEのプログラム・リスト

```
10 'SAVE "3DRPG.BAS",A
20 '
30 '☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆  初期設定  ☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆
40 CONSOLE 0,25,0,1,0:WIDTH 80,25:SCREEN 0,0,0,1:CLS 3:OUT &H68,8:CO=7:M=-1
50 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):GOSUB *TI:CLS 3:SCREEN 3,0,0,1:GOSUB *DREAD
60 CLS 2:LOCATE 24,0:PRINT "T h e  U n k n o w n  Z o n e  By. T.S himizu"
70 LOCATE 52,2:PRINT "N A M E : ":LOCATE 52,4:PRINT "H P :      M P : "
80 LOCATE 52,6:PRINT "L V :      E X P : ":LOCATE 52,10:PRINT "F L O O R : "
90 LOCATE 52,8:PRINT "攻撃力：      防御力："
100 CONSOLE 20,24':STOP ON:ON STOP GOSUB *STP
110 H=3:LINE (0,0)-(639,399),1,BF:GOSUB *CCLR:GOSUB *MAZEDRAW:GOSUB *ST
120 '
130 *MAIN:'☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆  メイン  ☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆
140 LOCATE 13,10:PRINT SPC(32)
150 IF INP(&HE1)=254 THEN P=X:X=X+(H=1)-(H=3):R=Y:Y=Y+(H=0)-(H=2):GOTO 210
160 IF INP(&HE0)=191 THEN H=H-1:GOTO 210
170 IF INP(&HE0)=239 THEN H=H+1:GOTO 210
180 IF INP(&HE0)=251 THEN H=H-2:GOTO 210
190 IF INP(&HE9)=191 THEN GOSUB *KAI:GOTO 210
200 IF INP(&HE4)=247 THEN GOSUB *SAV ELSE 150
210 IF MA(X,Y,F)=0 THEN X=P:Y=R:GOTO *MAIN
220 H=H AND 3:GOSUB *MAZEDRAW:GOSUB *ST
230 LOCATE 0,0:PRINT "X :";X;"Y :";Y;"方向:";H
240 ON MA(X,Y,F)+1 GOSUB *NO,*NO,*ITEM,*UP,*DOWN,*BOSS
250 IF RND(1)*100<10 THEN GOSUB *BATTLE:GOSUB *ST
260 GOTO *MAIN
270 '
280 *MAZEDRAW:'☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆  迷路をかく  ☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆
290 SCREEN ,,1,1:CLS 2:ON H+1 GOSUB 300,310,320,330:GOTO 340
300 X1=X-1:Y1=Y-3:X2=X+1:Y2=Y:RETURN
310 X1=Y+1:Y1=X-3:X2=Y-1:Y2=X:RETURN
320 X1=X+1:Y1=Y+3:X2=X-1:Y2=Y:RETURN
330 X1=Y-1:Y1=X+3:X2=Y+1:Y2=X:RETURN
340 A=-(H=0)-(H=1)+(H=3)+(H=2):B=-(H=0)+(H=1)+(H=2)-(H=3):K1=-1:K2=0
350 FOR I=Y1 TO Y2 STEP A:K1=K1+1:FOR J=X1 TO X2 STEP B:K2=K2+1
360 IF H AND 1 THEN Q=MA(I,J,F) ELSE Q=MA(J,I,F)
370 ON K2 GOSUB 410,390,410:NEXT J:K2=0:NEXT I
380 GET(0,20)-(399,299),GAMEN%:SCREEN ,,0,1:PUT(0,20),GAMEN%,PSET:RETURN
390 IF Q THEN RETURN ELSE PX1=150-K1*50:PX2=250+K1*50:PY1=125-K1*35
400 PY2=195+K1*35:GOSUB 500:RETURN
410 IF Q<>0 AND K1=0 AND K2<>2 THEN RETURN
420 PX1=200+(K2=1)*50*K1-(K2=3)*50*K1:PY1=160-35*K1
430 PX2=200+(K2=1)*50*(K1+1)-(K2=3)*50*(K1+1)
440 PY2=160-35*(K1+1):IF Q THEN 470 ELSE GOSUB 520
450 PY1=160+35*K1:PY2=160+35*(K1+1):GOSUB 520
460 PX2=PX1:PY2=PY1:PY1=160-35*K1:GOSUB 520:RETURN
470 IF (H AND 1)=0 AND MA(J,I-(H=2)+(H=0),F)<>0 THEN RETURN
480 IF (H AND 1) AND MA(I-(H=3)+(H=1),J,F)<>0 THEN RETURN
490 PY2=PY2+35+70*K1:GOSUB 500:RETURN
500 LINE(PX1,PY1)-(PX2,PY2),7,BF
510 IF K2=2 THEN RETURN ELSE PX1=PX2:PY1=PY1-35:PY2=PY2+35
520 LINE(PX1,PY1)-(PX2,PY2),7:RETURN
530 '
540 *CCLR:'————————————  画面初期化  ————————————
550 LINE (410,20)-(638,300),0,BF:LINE (410,200)-(638,200),1
560 LINE (10,315)-(620,397),0,BF:COLOR@(60,12)-(79,20),0:RETURN
570 '
580 *KAI:'————————————  休憩  ————————————
590 IF EX<=0 THEN RETURN ELSE HP=30+(LV-1)*15:MP=20+(LV-1)*10:EX=INT(EX*.5)
600 '
610 *NO
620 RETURN
630 '
640 *ST:'☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆  ステータス表示  ☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆
650 IF HP<(30+LV*15)/3 THEN CO=2 ELSE CO=7
660 IF MP<(20+LV*10)/3 THEN C=2 ELSE C=7
670 LOCATE 62,2:PRINT Y$:COLOR CO:LOCATE 58,4:PRINT HP
680 COLOR C:LOCATE 69,4:PRINT MP:COLOR 7
690 LOCATE 58,6:PRINT LV:LOCATE 71,6:PRINT EX;" ":LOCATE 60,8:PRINT AT
700 LOCATE 74,8:PRINT DE:LOCATE 64,10:PRINT F:RETURN
710 '
```

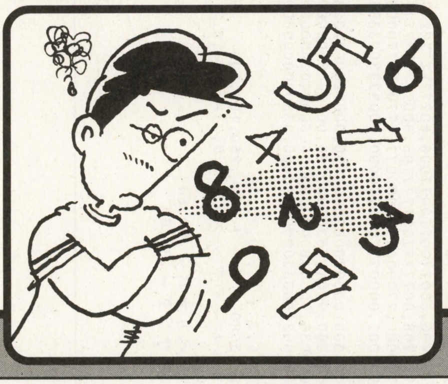
```
720 *STP:'————————————  ストップ  ————————————
730 CONSOLE 0,25,0,1,0:CLS 3:END
740 '
750 *UP:'————————————  階段  ————————————
760 A$="上に行きますか(Y/N)?":GOSUB *ME
770 IF INP(&HE5)=253 THEN F=F+1:GOSUB *ST:GOSUB *MAZEDRAW:RETURN
780 IF INP(&HE3)=191 THEN RETURN ELSE 770
790 *DOWN
800 A$="下に行きますか(Y/N)?":GOSUB *ME
810 IF INP(&HE5)=253 THEN F=F-1:GOSUB *ST:GOSUB *MAZEDRAW:RETURN
820 IF INP(&HE3)=191 THEN RETURN ELSE 810
830 '
840 *ME:'————————————  メッセージ表示  ————————————
850 LOCATE 6,25:PRINT A$:GOSUB *ST:BEEP
860 FOR W=0 TO 50  :NEXT W:RETURN
870 '
880 *ITEM:'————————————  アイテム  ————————————
890 IF M=5 THEN RETURN ELSE M=M+1
900 A$=IT$(M)+"があります。":GOSUB *ME:A$=IT$(M)+"を装備します。"
910 GOSUB *ME:COLOR@(0,20)-(79,24),0
920 AT=AT+ITA(M):DE=DE+ITD(M):MA(X,Y,F)=0:GOSUB *ST:RETURN
930 '
940 *BOSS:'————————————" ボスと戦う  ————————————
```


★久しぶりに「ZUO SOFT」さんの投稿を見ました。僕がTOWNSでいまだにプログラムを組んでいるのもZUOさんのおかげ。プログラマーをやめたら，またベーマガに投稿してください。（静岡県焼津市・**奥山福太郎16才**）……【**編**：ZUO SOFTさん見てますか？】

```
950 A$="よくぞここまできた"+Y$+"よ。":GOSUB *ME:A$="だが、ここで死んでもらおう"
960 GOSUB *ME:COLOR@(0,20)-(79,24),0
970 T=5:GOSUB 1010:IF HP=<0 THEN GOTO *REPLAY ELSE GOTO *EN
980 '
990 *BATTLE:'☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆  戦い  ☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆
1000 T=INT(RND(1)*(F+1))
1010 A$=EN$(T)+"が現れた！！":GOSUB *ME:G=EHP(T)
1020 LOCATE 62,14:PRINT EN$(T):PUT@(440,240),CH%(T*200),PSET
1030 LOCATE 62,16:PRINT "ＨＰ：";G
1040 A$="どうする？ 1.攻撃 2.魔法 3.逃げる":GOSUB *ME
1050 IF INP(&HE0)=253 THEN GOTO 1080
1060 IF INP(&HE0)=247 THEN A$=Y$+"は、逃げ出した。":GOSUB *ME:T=0:GOTO 1150
1070 IF INP(&HE0)=251 THEN GOTO 1230 ELSE 1050
1080 A$=Y$+"の攻撃！！":GOSUB *ME:A=INT(RND(1)*(AT+LV*3))
1090 IF A<=0 THEN A$="ＭＩＳＳ！":GOSUB *ME:GOTO 1120
1100 A$=Y$+"は、"+STR$(A)+"のダメージを与えた！！":GOSUB *ME:G=G-A
1110 LOCATE 68,16:PRINT G
1120 IF G>0 THEN GOTO 1180 ELSE A$=EN$(T)+"をたおした！":GOSUB *ME:EX=EX+EEX(T)
1130 IF EX>=100+LV*10 THEN LV=LV+1:A$="ＬＶがあがった！！":GOSUB *ME ELSE 1150
1140 EX=0:IF LV MOD 3=0 THEN N=N+1:IF N>5 THEN N=5
1150 COLOR@(0,20)-(79,24),0:COLOR@(62,14)-(72,16),0
1160 LINE (440,240)-(471,271),0,BF
1170 IF T=5 THEN GOTO *EN ELSE RETURN
1180 A$=EN$(T)+"の攻撃！！":GOSUB *ME:B=INT(RND(1)*(EAT(T)+LV*2))-DE
1190 IF B<=0 THEN A$="ＭＩＳＳ！":GOSUB *ME:GOTO 1220
1200 A$=EN$(T)+"は、"+STR$(B)+"のダメージを与えた！！":GOSUB *ME:HP=HP-B
1210 IF HP<=0 THEN GOTO *REPLAY
1220 GOTO 1030
1230 A$="１."+MH$(0)+"２."+MH$(1)+"３."+MH$(2)+"４."+MH$(3)+"５."+MH$(4)+"６."+M
H$(5):GOSUB *ME:A$="どれを唱える？":GOSUB *ME
1240 IF INP(&HE0)=253 THEN R=0 ELSE IF INP(&HE0)=251 THEN R=1 ELSE IF INP(&HE0)=
247 THEN R=2 ELSE IF INP(&HE0)=239 THEN R=3 ELSE IF INP(&HE0)=223 THEN R=4 ELSE
IF INP(&HE0)=191 THEN R=5 ELSE IF INP(&HE0)=254 THEN GOTO 1040 ELSE GOTO 1240
1250 IF R>N THEN A$="まだ覚えてないよ":GOSUB *ME:GOTO 1230
1260 IF MHC(R)>MP THEN A$="ＭＰが足りないよ":GOSUB *ME:GOTO 1230
1270 A$=Y$+"は、"+MH$(R)+"を唱えた！！":GOSUB *ME:C=INT(RND(1)*MHK(R))
1280 MP=MP-MHC(R):IF R=0 OR R=2 OR R=4 THEN GOTO 1290 ELSE A=C:GOTO 1090
1290 IF HP+C>30+(LV-1)*15 THEN C=30+(LV-1)*15-HP
1300 A$="ＨＰが"+STR$(C)+"回復した！！":HP=HP+C:GOSUB *ME:GOTO 1180
1310 '
1320 *TI:'―――――――――――  タイトル  ―――――――――――
1330 U$="Ｕｎｋｎｏｗｎ　Ｚｏｎｅ":FOR I=1 TO 12
1340 PUT@(I*45+40,75),KANJI(VAL("&H"+JIS$(KMID$(U$,I,1)))),PSET:NEXT I
1350 LOCATE 2,9:PRINT "Ｔ":LOCATE 3,10:PRINT "Ｈ":LOCATE 4,11:PRINT "Ｅ"
1360 LOCATE 20,18:INPUT "ＣＯＮＴＩＮＵＥ ＰＬＡＹ(Ｙ/Ｎ)";C$
1370 IF C$="N" THEN ELSE IF C$="Y" THEN GOSUB *LOA:RETURN ELSE GOTO 1360
1380 LOCATE 20,20:INPUT"ＩＮＰＵＴ ＹＯＵＲ ＮＡＭＥ";Y$
1390 HP=30:MP=20:LV=1:EX=0:F=1:AT=10:DE=0:X=3:Y=3:M=-1:N=0:RETURN
1400 '
1410 *EN:'―――――――――――  エンディング  ―――――――――――
1420 CONSOLE 0,25,0,0:CLS:FOR K=0 TO 135:ROLL 3:NEXT
1430 SCREEN 0,0:OUT &H68,8:E$="ＥＮＤ":FOR I=1 TO 3
1440 PUT@(I*45+200,165),KANJI(VAL("&H"+JIS$(KMID$(E$,I,1)))),PSET:NEXT I
1450 FOR K=0 TO 35:ROLL 3:ROLL ,10:ROLL ,-10:ROLL -3:ROLL 3:NEXT
1460 WHILE INKEY$<>"":WEND:WHILE INKEY$="":WEND:END
1470 '
1480 *REPLAY:'―――――――――――  もう一度  ―――――――――――
1490 LINE(0,20)-(399,299),2,BF:COLOR@(0,0)-(79,24),2:COLOR 2
1500 LOCATE 13,10:PRINT "ＧＡＭＥ ＯＶＥＲ":COLOR 7:LOCATE 13,10
1510 A$="ＲＥＰＬＡＹ(Ｙ/Ｎ)?":GOSUB *ME:COLOR@(0,0)-(79,24),7
1520 IF INP(&HE5)=253 THEN GOSUB *LOA:GOSUB *MAZEDRAW:GOSUB *ST:GOTO *MAIN
1530 IF INP(&HE3)=191 THEN CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3:END ELSE GOTO 1520
1540 '
1550 *SAV:'―――――――――――  セーブ  ―――――――――――
1560 A$="ＳＡＶＥしています":GOSUB *ME:OPEN "3DRPG.DAT"FOR OUTPUT AS #1
1570 WRITE #1,Y$,HP,MP,LV,EX,X,Y,F,N,M,AT,DE,H:CLOSE
1580 COLOR@(0,20)-(79,24),0:RETURN
1590 '
1600 *LOA:'―――――――――――  ロード  ―――――――――――
1610 LOCATE 10,25:PRINT "ＬＯＡＤしています":OPEN "3DRPG.DAT"FOR INPUT AS #1
1620 INPUT #1,Y$,HP,MP,LV,EX,X,Y,F,N,M,AT,DE,H:CLOSE
1630 GOSUB *CCLR:COLOR@(0,20)-(79,24),0:RETURN
1640 '
1650 *DREAD:'―――――――――――  データリード  ―――――――――――
1660 DIM MA(24,24,4),CH%(2000),EN$(5),EHP(5),EAT(5),EEX(5),IT$(5),ITA(5),ITD(5)
1670 DIM MH$(5),MHK(5),MHC(5),GAMEN%(21003)
1680 FOR H=1 TO 4:FOR I=0 TO 23:READ A$:FOR J=0 TO 7:A=ASC(MID$(A$,J+1,1))-63
1690 R=16:FOR K=0 TO 2:MA(J*3+K,I,H)=(A AND R*3)/R:R=R/4:NEXT K,J,I,H
1700 FOR I=1 TO 7:READ A,B,C,D:MA(A,B,C)=D:NEXT I
1710 FOR I=0 TO 5:FOR J=0 TO 15:READ A$:FOR K=0 TO 15
1720 CO=VAL("&H"+MID$(A$,K+1,1)):LINE(I*32+K*2,J*2)-STEP(1,1),CO,BF:NEXT K,J
1730 GET(I*32,0)-STEP(31,31),CH%(I*200):NEXT I
1740 FOR I=0 TO 5:READ EN$(I),EHP(I),EAT(I),EEX(I):NEXT I
1750 FOR I=0 TO 5:READ IT$(I),ITA(I),ITD(I):NEXT I
1760 FOR I=0 TO 5:READ MH$(I),MHK(I),MHC(I):NEXT I:RETURN
1770 '
1780 *DAT:'☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆  データ  ☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆
1790 DATA ????????,????????,????????,?TC@STD?,?PTPDPP?,?DCTSST?,?SSOOC@?
1800 DATA ?POTTTP?,?ST?C?P?,?D@TSpP?,?@S@?OP?,?@DPDOH?,?TOOCDO?,?CTTDCP?
1810 DATA ?CO@OTP?,?S@STP@?,?PSD@DT?,?SDCOS??,?C@COOT?,?S@T@TP?,?E?PTCR?
1820 DATA ????????,????????,????????
1830 DATA ????????,????????,????????,?CpCPCP?,?TPTTTT?,?CPCPCP?,?TPTTTT?
1840 DATA ?CPCPCP?,?TPTTDT?,?CPCOOP?,?TPTCOT?,?CPCCSP?,?POTDKT?,?CTSO?P?
1850 DATA ?T?PSTT?,?CPCSCP?,?dPDDTT?,?CPCOCP?,?TTTTPT?,?CPCPCP?,?TOTTTT?
1860 DATA ????????,????????,????????
1870 DATA ????????,????????,????????,?TSTTTT?,??D?O?@?,?PPSPDT?,?SOCT?@?
1880 DATA ?DTD@TT?,?@@PT?@?,?TGP?V@?,?OCP?OT?,?TTCSS@?,?@@COCT?,?T@CSPP?
1890 DATA ?O@D@TD?,?TTC@?P?,?@?DTPT?,?TD?@C@?,?O@TDDT?,?PSP@C@?,?TDPTTV?
1900 DATA ????????,????????,????????
1910 DATA ????????,????????,????????,?STCTa??,?POT@@T?,?PDPPP??,?TCSSPT?
1920 DATA ?CTCCP??,?TPDCPT?,?CPCSP??,?TPDCO??,?CPPCPT?,?TSOSSC?,?PDT?DD?
1930 DATA ?PCPPSP?,?PDD@DT?,?PCSTOO?,?PSPPDT?,?SPTDP@?,?DS?SPC?,?SDTPPT?
1940 DATA ????????,????????,????????
1950 DATA 14,13,2,4,13,10,3,4,13,13,4,4,20,3,4,5,9,12,2,0,13,14,2,0,9,11,3,1
1960 'HINOTAMA
1970 DATA 2020000220000202,0003002662003000,0200726556270020,2000261115620002
1980 DATA 0702651551562070,0772651115562770,0702651551562070,2030261115620002
1990 DATA 0003322666200000,0003177227710000,7707777777777077,0776777777776770
2000 DATA 7766222552226677,0666667777366660,6060676006730606,0027772002777200
2010 'MENTAMA
2020 DATA 0000000000000000,0000044004400000,6044004444004406,6000433333340006
2030 DATA 6443377777733446,6032772222772306,6377727222277736,6227727222277726
2040 DATA 6377722722277236,6032772222772306,6703377777733076,7776633333366777
2050 DATA 7701555555551077,2011155225511102,0167777117777610,0222222002222220
2060 'MIIRA
2070 DATA 6000007777000006,6200077777700026,6000722772270006,6200772772770026
2080 DATA 6000777777770006,6200077777700026,6000007777000006,6000077777700006
2090 DATA 1007777777777001,7777777777777777,7777077777707777,1770077777700771
2100 DATA 1000077777700001,0000777777770000,0007777007777000,0007777007777000
2110 'ZONBI
2120 DATA 0006007777000066,0066077777700266,0660777777770066,0660777777770266
2130 DATA 6600700000070066,6600706006070266,6600070000700066,6600777777770066
2140 DATA 7777777777777777,7777777007777777,7777770000777777,1107070000707011
2150 DATA 1100070000700011,0000007007000000,0000007007000000,0000000770000000
2160 'SUKERUTON
2170 DATA 6000077777700006,6000777777770006,6007700770077006,6077722772277706
2180 DATA 6077022772207706,6077777007777706,6077777007777706,6007777777777006
2190 DATA 6007070000707006,6000071771700006,7700007777000077,7770000770000777
2200 DATA 7777777777777777,1000077777700001,0000777007770000,0003333003333000
2210 'PULUTORN
2220 DATA 0000200063336000,0000200630003600,0000200630003600,0002200632023600
2230 DATA 0022206300000360,2222006300000360,0004066300000360,0004633000000360
2240 DATA 0004300000000360,0004630000000036,0000463000000036,0000463000000036
2250 DATA 0000630000000003,0006630000000003,6663300000000000,3330000000000000
2260 '
2270 DATA 火の玉,10,10,10,目ん玉,20,15,15,ミイラ,40,30,30
2280 DATA 幽霊,80,50,50,スケルトン,160,80,80,プルートーン,250,100,100
2290 DATA スピアー,15,0,アーマー,0,5,シルバー・アックス,10,5,シールド,0,3
2300 DATA メタル・ソード,20,0,ヘルム,0,2
2310 DATA リカバー,20,10,フレイム,25,15,ベリカバー,50,50
2320 DATA ブリザード,40,40,ヒール,80,80,サンダー,80,60
```

★編集部の長老，編集長の好きなゲーム・ジャンルを知りたい!!ぜひとも書いて!!（愛知県半田市・Dhelse 15才）……【**編集長**：「ストリートファイターZERO 2」と「ぷよぷよ通」と…。**編**：さすが!!さりげなくオールアバウト・シリーズの宣伝をしてますね。】

PC-9801シリーズ互換機（N88-日本語BASIC(86)DISK-BASIC※要マウス）用



パズル好きは絶対ハマるぞ数字パズル

ナンバープレイス

小中　章雄

内　容

今，いろいろなパズルの本や雑誌などに掲載されている「ナンバープレイス」をBASICで作ってみました。自信作なので，ぜひ打ち込んでみてください。

遊びかた

ここで「ナンバープレイス」の基本的ルールについて説明します。

①タテ９列，ヨコ９列のそれぞれに１から９の数字が一つずつ入ります。
②３×３の太い線で囲まれたワクの中にも，１から９の数字が一つずつ入ります。
③上記①②いずれの場合も，同じ数字は２回使いません。

では，実際に例題を解いてみてください。問題をじっと見て，入る数字の確定できそうなところを捜します。

数字の１に注目してみると，上段の右二つの３×３のマスには，それぞれ１が入っています。自動的に上段左端の３×３のマスでは，１の入るマスが限定されることがわかります。

ルール①を思い出してください。ルール②も合わせて考えると，**第１図**のように１を書き込むことができます。

同じようにすると，書き込める数字が何か所か出てきます（アミのかかった部分）。

このようにして，タテ，ヨコ，マスの三つのポイントに注目して，書き込める所を捜していってください。

操作方法

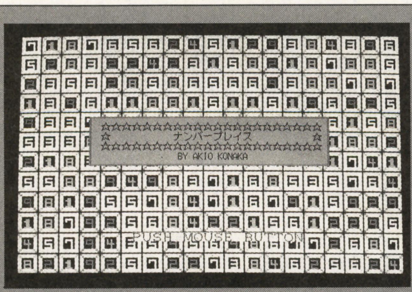
STOP…中断に使います。
HELP…いまやっているSTAGEを最初からやるのに使います。
F･1～F･9…１から９の数字を選択するのに使います。マウスでその数字を置くことができます（問題の数字には，置くことができません）。
F･10…一つだけ消去できます。マウスで消去したいところをクリックします（問題の数字は消去できません）。

プログラム

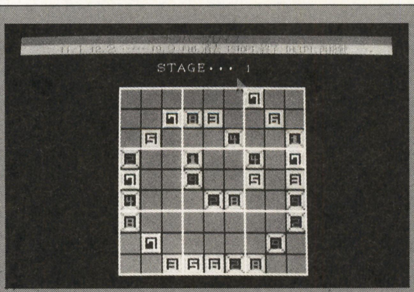
オールBASICなので，普通に入力してください。RUNするときは，システム・ディスク（mouse cod）が必要です。

改造のアドバイス

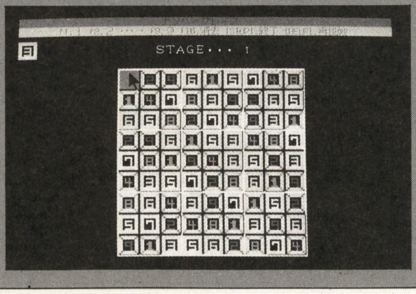
本などに載っているものを最後のSTAGE DATAのところに入力すると，たくさんの問題を楽しむことができます（数字はそのまま，空白は「・」で表します）。



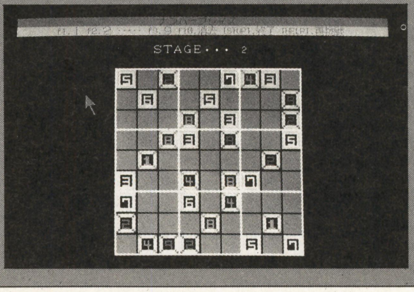
◀《写真１》数字のタイトルがいっぱいのタイトル



◀《写真２》ウズ巻き型に配置された１面スタート



▶《写真３》各行に同じ数字がないようにしてクリア



▶《写真４》さあ２面に行ってみよ～。全面クリアを目指せ

★PC-8001mkIIが家にあるので「パソコンゲームに想いを馳せて」が楽しみだ（使わないけど）。電波新聞社のカセットもあるよ。（新潟県上越市・秋山博一20才）……【編：いろんな情報をお待ちしています。読者のみんなと共に楽しいコーナーにしていきたいと思います。】

例題

		2	9			1	3	
5	3		6				9	
7					1			5
		4					5	8
2				9				6
	1					9		
6			3					4
	4				6		7	9
	5	8		2	7			

《第１図》

4		2	9			1	3	
5	3	**1**	6				9	
7				**3**	1			5
		4					5	8
2				9			**1**	6
	1					9		
6	**2**		3		**9**			4
	4				6		7	9
	5	8	**4**	2	7			

《完成図》

4	6	2	9	5	8	1	3	7
5	3	1	6	7	4	8	9	2
7	8	9	2	3	1	6	4	5
3	9	4	1	6	2	7	5	8
2	7	5	8	9	3	4	1	6
8	1	6	7	4	5	9	2	3
6	2	7	3	1	9	5	8	4
1	4	3	5	8	6	2	7	9
9	5	8	4	2	7	3	6	1

ナンバープレイス②（日本文芸社）より

《第１図》ルール解説

もっと短くしようと思ったのですが，できませんでした。短くできる人はしてみてください。あと，パスワードをつけるといいと思います。

最後に

西部中学校，総合科学部の顧問鈴木先生，前顧問の二宮先生，部長の櫻井先輩はじめ部のみなさん，音楽を作ってくれた進悟（弟）に感謝します。ありがとうございました。

これからも，おもしろいゲームを作っていきたいと思います。乞うご期待。

《第１表》変数表

PQM(, ,)……パズル問題用
PRM(,)………プレイヤー用
CHR%(,)……キャラクター格納用
A$(,)…………キャラクターDATA読み込み用
B$(,)…………ステージDATA読み込み用
C$( )……………ますチェック用
MU ……………FM音源有無処理用
ST ……………ステージ用

●参考にしたもの

- ナンバープレイス②（日本文芸社）
- いままでのマイコンBASICマガジン

CHECKER FLAG

編：あぁこのパズル知ってます。結構ハマっちゃうんですよ。

Dr.D：ふむ，そうじゃなぁ，最初から置いてあったプレートと自分が置くプレートは，色を変えてほしかったのぉ…。わけがわからなくなるときがあるのじゃ。

編：それと，置けない場所にプレートを置こうとしたときは警告ぐらいは出してほしいですね。

ナンバープレイスのプログラム・リスト

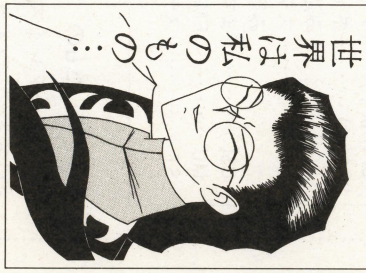
```
1000 '♤────────────────────────────────────────────────♤
1010 '|          ナンバープレイス          by Akio Konaka  |
1020 '♤────────────────────────────────────────────────♤
1030 '
1040 '♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤ 初期設定 ♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤
1050 CLEAR:CLEAR ,&H7F00:CLEAR ,&H9E00,&H400:CLS 3:GOSUB *SETMO
1060 CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 3:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
1070 INPUT "FM音源はありますか（1=有、2=無）・・・",MU :CLS
1080 DIM PQM(12,9,9),PRM(9,9),CHR%(200,9),A$(9,10),B$(12,9),C(9):ST=1
1090 ON STOP GOSUB *OWARI:ON HELP GOSUB *HP:STOP ON:GOTO *READDATA
1100 *OWARI:KEY OFF:AX%=2:GOSUB *MOUSE:CLS 3:CONSOLE ,,1:PRINT "御利用ありがとうございました":END
1110 *HP:AX%=2:GOSUB *MOUSE:RETURN *DRAWST
1120 '
1130 '♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤ マウス ♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤
1140 *SETMO :DEF SEG=&H7F00:BLOAD"mouse.cod":MOUSE.INI=&H100:F%=3
1150       :CALL MOUSE.INI(F%):DEF SEG=0:INT33=PEEK(&H33*4)+PEEK(&H33*4+1)*256
1160       :MOUSE=INT33+3:DEF SEG=&H7F00:RETURN
1170 *MOUSE :CALL MOUSE(AX%,BX%,CX%,DX%,ES%):RETURN
1180 *BUTTON:AX%=3:GOSUB *MOUSE:IF AX%=0 AND BX%=0 THEN *BUTTON ELSE RETURN
1190 '
1200 '♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤ DATA読み込み ♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤
1210 *READDATA
1220 RESTORE *CHR.DATA    '+++++++++ キャラクターDATA読み込み +++++++++
1230 FOR I=1 TO 10:FOR J=1 TO 5:READ A$(J,I):NEXT J,I
1240 FOR I=1 TO 10:FOR J=6 TO 9:READ A$(J,I):NEXT J,I
1250 LINE (0,0)-(30,30),4,BF:GET(0,0)-(30,30),CHR%(0,0):CLS 3
1260 FOR I=1 TO 9:FOR Y=1 TO 10:FOR X=1 TO 10
1270 LINE ((X-1)*3,(Y-1)*3)-STEP(2,2),VAL("&H"+MID$(A$(I,Y),X,1)),BF
1280 NEXT X,Y:GET(0,0)-(30,30),CHR%(0,I):CLS 3:NEXT I
1290 RESTORE *STAGE.DATA '+++++++++ ステージDATA読み込み +++++++++
1300 LOCATE 20,10:PRINT "！！！ステージDATA読み込み中！！！"
1310 FOR J=1 TO 9:FOR K=1 TO 6 :READ B$(K,J):NEXT K,J
1320 FOR J=1 TO 9:FOR K=7 TO 12:READ B$(K,J):NEXT K,J
1330 FOR I=1 TO 12:FOR Y=1 TO 9:SB$=B$(I,Y):FOR X=1 TO 9
1340 PQM(I,X,Y)=VAL("&H"+MID$(SB$,X,1)):NEXT X,Y,I:ERASE A$,B$
1350 '
1360 '♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤ タイトル ♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤
1370 CLS 3:FOR Y=1 TO 353 STEP 32:FOR X=1 TO 577 STEP 32:CR=INT(RND(1)*9)+1
1380 PUT(X,Y),CHR%(0,CR):NEXT X,Y:LINE (110,135)-(490,215),4,BF
1390 FOR I=0 TO 2:LINE (110+I,135+I)-(490-I,215-I),2,B:NEXT I:COLOR 0
1400 LOCATE 15, 9:PRINT " ☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆ "
1410 LOCATE 15,10:PRINT " ☆            ナンバープレイス           ☆ "
1420 LOCATE 15,11:PRINT " ☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆ "
1430 LOCATE 31,12:PRINT "BY AKIO KONAKA":LINE (178,320)-(445,333),6,BF
1440 LOCATE 22,20:PRINT "PUSH MOUSE BUTTON":GOSUB *BUTTON
1450 '
1460 '♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤ GAME ♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤
1470 *SETKEY      '+++++++++++++++++++ ファンクションキー +++++++++++++++++++
1480 ON KEY GOSUB *FK.1,*FK.2,*FK.3,*FK.4,*FK.5,*FK.6,*FK.7,*FK.8,*FK.9,*FK.10
1490 KEY ON:IF MU=1 THEN PLAY ALLOC 225:PLAY "T100":GOTO *DRAWST ELSE *DRAWST
1500 *FK.1 :KS=1:IF MU=1 THEN PLAY "L4005CDEFG":RETURN *KS ELSE RETURN *KS
1510 *FK.2 :KS=2:IF MU=1 THEN PLAY "L4005ADEFC":RETURN *KS ELSE RETURN *KS
1520 *FK.3 :KS=3:IF MU=1 THEN PLAY "L4005DGEAC":RETURN *KS ELSE RETURN *KS
1530 *FK.4 :KS=4:IF MU=1 THEN PLAY "L4005FFEDG":RETURN *KS ELSE RETURN *KS
1540 *FK.5 :KS=5:IF MU=1 THEN PLAY "L4005AADDE":RETURN *KS ELSE RETURN *KS
1550 *FK.6 :KS=6:IF MU=1 THEN PLAY "L4005BACAD":RETURN *KS ELSE RETURN *KS
1560 *FK.7 :KS=7:IF MU=1 THEN PLAY "L4005ADCFF":RETURN *KS ELSE RETURN *KS
1570 *FK.8 :KS=8:IF MU=1 THEN PLAY "L4005BEDEC":RETURN *KS ELSE RETURN *KS
1580 *FK.9 :KS=9:IF MU=1 THEN PLAY "L4005CABDG":RETURN *KS ELSE RETURN *KS
1590 *FK.10:KS=0:IF MU=1 THEN PLAY "L4005FDFDG":RETURN *KS ELSE RETURN *KS
1600 *KS:AX%=2:GOSUB *MOUSE:LINE (0,40)-(30,70),0,BF:PUT (0,40),CHR%(0,KS)
1610 AX%=1:GOSUB *MOUSE:GOTO *MAIN
1620 *DRAWST      '++++++++++++++++++++ ステージを描く ++++++++++++++++++++
1630 CLS 3:LINE(0,0)-(600,15),4,BF:LINE (0,16)-(600,31),6,BF
1640 LOCATE 28,0:COLOR 2:PRINT "ナンバープレイス":LOCATE  8,1:COLOR 1
1650 PRINT "f1.1  f2.2  ･････  f9.9  f10.消去 [STOP].終了 [HELP].再挑戦"
1660 LOCATE 27,3:COLOR 7:PRINT "STAGE・・・";ST
```

★別冊「ファンタジー通信」はどこへいったのだ――？せめて，過去の「ファンタジー通信」をまとめていただきたい。（愛知県豊橋市・飛天21才）……【**編**：もう，それは禁句と言ってるでしょ。**編集長**：このような投書が10万通届いたら，強行発売してもいいが…。】

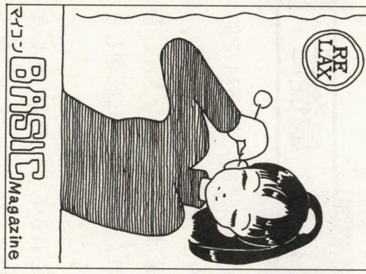
```
1670 FOR Y=1 TO 9:FOR X=1 TO 9:PRM(X,Y)=PQM(ST,X,Y):A=PQM(ST,X,Y)
1680 PUT(160+(X-1)*33,90+(Y-1)*33),CHR%(0,A):NEXT X,Y
1690 FOR I=0 TO 3:LINE (160+I*99-3,90)-(160+I*99-1,384),7,BF:NEXT I
1700 FOR I=0 TO 3:LINE (157,90+I*99-3)-(456,90+I*99-1 ),7,BF:NEXT I :HELP ON
1710 *MAIN          '++++++++++++++++++++ メイン ++++++++++++++++++++
1720 KEY ON:AX%=0:GOSUB *MOUSE:AX%=1:GOSUB *MOUSE
1730 AX%=3:GOSUB *MOUSE:X=INT((CX%-127)/33):Y=INT((DX%-57)/33)
1740 IF X<1 OR X>9 OR Y<1 OR Y>9 THEN 1730                '座標チェック
1750 IF AX%=-1 OR BX%=-1 THEN 1770                         'マウス・・左右ボタン
1760 IF AX%=0  THEN 1730                                   'マウス・・左ボタン
1770 IF PQM(ST,X,Y)=0 THEN 1780 ELSE *MAIN
1780 AX%=2:GOSUB *MOUSE:LINE(160+(X-1)*33,90+(Y-1)*33)-STEP(30,30),0,BF
1790 PRM(X,Y)=KS:PUT(160+(X-1)*33,90+(Y-1)*33),CHR%(0,KS)
1800 AX%=3:GOSUB *MOUSE:GOTO *CHECK
1810 *CHECK         '++++++++++++++++++++ チェック ++++++++++++++++++++
1820 KEY OFF:FOR Y=1 TO 9:FOR X=1 TO 9:IF PRM(X,Y)=0 THEN OK=1
1830 NEXT X,Y:IF OK=1 THEN OK=0:GOTO *MAIN ELSE OK=0:GOTO 1840
1840 FOR Y=1 TO 9:FOR X1=1 TO 9:FOR X2=X1+1 TO 9          '横チェック
1850 IF PRM(X1,Y)=PRM(X2,Y) THEN OK=1
1860 NEXT X2,X1,Y:IF OK=1 THEN OK=0:GOTO *MAIN ELSE OK=0:GOTO 1870
1870 FOR X=1 TO 9:FOR Y1=1 TO 9:FOR Y2=Y1+1 TO 9          '縦チェック
1880 IF PRM(X,Y1)=PRM(X,Y2) THEN OK=1
1890 NEXT Y2,Y1,X:IF OK=1 THEN OK=0:GOTO *MAIN ELSE OK=0:GOTO 1900
1900 FOR X=0 TO 6 STEP 3:FOR Y=0 TO 6 STEP 3               'ますチェック
1910 C(1)=PRM(X+1,Y+1) :C(2)=PRM(X+2,Y+1) :C(3)=PRM(X+3,Y+1)
1920 C(4)=PRM(X+1,Y+2) :C(5)=PRM(X+2,Y+2) :C(6)=PRM(X+3,Y+2)
1930 C(7)=PRM(X+1,Y+3) :C(8)=PRM(X+2,Y+3) :C(9)=PRM(X+3,Y+3)
1940 FOR I=1 TO 9:FOR J=I+1 TO 9:IF C(I)=C(J) THEN OK=1
1950 NEXT J,I:NEXT Y,X:IF OK=1 THEN OK=0:GOTO *MAIN ELSE OK=0:GOTO *CLEARSTAGE
1960 *CLEARSTAGE '++++++++++++++++++++ ステージクリア ++++++++++++++++++++
1970 LOCATE 16,3:PRINT " ステージ ";ST;" クリア!!!";
1980 ST=ST+1:IF MU=1 THEN 1990 ELSE 2010
1990 PLAY "L14O5V15GPFPF-.PDEFDC":PLAY "L14O5V15PEFGEDEFDEFGEDEFD"
2000 PLAY"L14O5V15GPFPF-.PDEFDC"
2010 PRINT "   [PUSH MOUSE BUTTON]":GOSUB *BUTTON:GOTO *ALLCLEAR
2020 *ALLCLEAR     '++++++++++++++++++++ オールクリア ++++++++++++++++++++
2030 IF ST>12 THEN CLS 3:GOTO 2040 ELSE *DRAWST
2040 FOR I=1 TO 40:X=INT(RND(1)*639)+1:Y=INT(RND(1)*399)+1:C=INT(RND(1)*7)+1
2050 R=INT(RND(1)*120)+1:FOR J=1 TO R STEP 2:CIRCLE (X,Y),J,C:NEXT J,I
2060 LINE (200,200)-(400,250),0,BF:LOCATE 27,13:PRINT "☆ALL CLEAR☆"
2070 IF MU=1 THEN PLAY ALLOC 255,255:PLAY "T100":GOTO 2080 ELSE 2130
2080 A$="L16O5V14CGCGCGCGCGCGCGDEFG":C$="L16O6V14ABABABABO7CDAGAGFFEDC"
2090 B$="L16O5V14FGFGFFGABO6CDEFAGAGAGAGAGAGAGA"
2100 D$="MB@58V15O2L15Q8DRRRDDDRRRDRRRDDD"
2110 E$="MB@58V15O2L15Q8DRRRDDDRRRDRRRDDDRRRDRRRDDD"
2120 PLAY A$,D$:PLAY B$,E$:PLAY C$,D$
2130 LOCATE 29,14:PRINT "[PUSH MOUSE BUTTON]":GOSUB *BUTTON:GOTO *OWARI
2140 '
2150 '♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤ DATA ♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤♡♤
2160 *CHR.DATA    '++++++++++++++++++ キャラクターDATA ++++++++++++++++++
2170 '     ---1------ ---2------ ---3------ ---4------ ---5------
2180 DATA 1333333331,2333333332,3333333333,4333333334,5333333335
2190 DATA 3155555513,3255555523,3355555533,3455555543,3555555553
2200 DATA 35......53,35......53,35......53,35......53,35......53
2210 DATA 35..11..53,35.2222.53,35.3333.53,35.4.4..53,35.5555.53
2220 DATA 35.111..53,35....2.53,35....3.53,35.4.4..53,35.5....53
2230 DATA 35..11..53,35.2222.53,35.3333.53,35.4444.53,35.5555.53
2240 DATA 35..11..53,35.2....53,35....3.53,35...4..53,35....5.53
2250 DATA 35.1111.53,35.2222.53,35.3333.53,35...4..53,35.5555.53
2260 DATA 3155555513,3255555523,3355555533,3455555543,3555555553
2270 DATA 1333333331,2333333332,3333333333,4333333334,5333333335
2280 '     ---6------ ---7------ ---8------ ---9------
2290 DATA 6333333336,7333333337,1333333331,2333333332    '色の番号
2300 DATA 3655555563,3755555573,3155555513,3255555523    '  1・・青色
2310 DATA 35......53,35......53,35......53,35......53    '  2・・赤色
2320 DATA 35.6666.53,35.7777.53,35.1111.53,35.2222.53    '  3・・紫色
2330 DATA 35.6....53,35.7..7.53,35.1..1.53,35.2..2.53    '  4・・緑色
2340 DATA 35.6666.53,35....7.53,35.1111.53,35.2222.53    '  5・・水色
2350 DATA 35.6..6.53,35....7.53,35.1..1.53,35....2.53    '  6・・黄色
2360 DATA 35.6666.53,35....7.53,35.1111.53,35....2.53    '  7・・白色
2370 DATA 3655555563,3755555573,3155555513,3255555523    '設定した後は必ず
2380 DATA 6333333336,7333333337,1333333331,2333333332    '[RETURN]を押す!!
2390 '
2400 *STAGE.DATA '++++++++++++++++++++ ステージDATA ++++++++++++++++++++
2410 '     STAGEDATAを設定しなおした後は必ず[RETURN]を押す!!
2420 '     ---1-----  ---2-----  ---3-----  ---4-----  ---5-----  ---6-----
2430 DATA ......7.. ,5.2..743. ,..69.8... ,..4.9.8.. ,3..2.9..8 ,4...5...8
2440 DATA ..783..6. ,.6..5...9 ,.8..4.29. ,.8.5.1.3. ,.6.....9. ,..5...2..
2450 DATA .5...4..1 ,...8.3..2 ,.7..5...1 ,9..7.6..5 ,..1.8.5.. ,.9.1.3.6.
2460 DATA 2..1..4.7 ,..83.9..5 ,4..5.2... ,7..1.4..8 ,4..3.6..1 ,..9.8.7..
2470 DATA 7..9..5.3 ,.1.....2. ,.12...56. ,.2.3.8.1. ,.8..2..7. ,...6.7...
2480 DATA 4...28..9 ,3..4.87.. ,...1.4..9 ,..8.7.4.. ,..5.9.4.. ,..2.1.6..
2490 DATA 8.......2 ,7..6.4... ,5...2..4. ,5..6.2..3 ,7..4.8..3 ,.7.3.5.8.
2500 DATA .7.....9. ,2...8..1. ,.39.7..5. ,3..8.7..4 ,....1.... ,..8...5..
2510 DATA ..35628.. ,.492..5.7 ,...6.58.. ,.7.....6. ,..9...2.. ,6..9...2
2520 '     ---7-----  ---8-----  ---9-----  ---10----  ---11----  ---12----
2530 DATA ...6....1 ,.....4.5. ,..176.2.. ,.2.6..3.. ,86.39.... ,286......
2540 DATA ..3.5..4. ,458.1..2. ,25......9. ,.4..1...6 ,........1. ,.....45..2
2550 DATA .9...2.. ,...6...7. ,......4..8 ,.1...95.. ,........2 ,........9.
2560 DATA ..7.8..9. ,5..8.74.. ,.9...1.7. ,..2..6... ,..9.1.... ,.5.6....3
2570 DATA 2..9.3..5 ,.2......8. ,8...9.... ,57..4.981 ,..567.4. ,.9.7.....
2580 DATA .1..7.6.. ,..49.2..6 ,..46...3. ,....8.... ,.....2...8 ,.1.....2.7
2590 DATA ..5....8. ,.3...6... ,..8.....4 ,....2.4.. ,..1...6.. ,....1..5.
2600 DATA .8..4.1.. ,.4..3.917 ,.7..5.6.. ,38....... ,.4.....5. ,.73.8..6.
2610 DATA 3....6... ,.7.4..... ,...8.3... ,...76.8.. ,...8.2..7 ,..4..9...
```

評…ズ、ズルーイ(影)
by トッリ×野沢

評…こんな風に印刷されましたよ(編)
by 文月健



評…ライバル現ル!(影)
by NA+M+PA



評…リラックス、リラックス(つぐ美)
by ナップザック

★この前の文化祭のとき，パソコン部のパソコンでBMのプログラムが動いていた。さすがBMだ!!（静岡県浜松市・JFF15才）……【影：華道部のパソコンでは何が動いていたのかもレポートしてくれ。ついでに，柔道部のパソコンもね。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86)DOS-BASIC)用

自由に移動する敵を倒すシューティング・ゲーム

ウメダソア'96

高原　久明

ストーリー

大阪の梅田に宇宙人が攻めて来た。

キー・ファンクション

テンキーで移動，Shift キー押しっぱなしでレーザー発射＋オプション固定。Zキーで敵の弾を消す「タッチポン」という武器使用（5回まで），ロール・アップ・ダウンでスピード（ゲーム自体の）調整です。

ゲーム

ワイヤー・フレームで描かれた敵をレーザーで攻撃してください。弱点は基本的に「敵が弾を出しているところ」です。下の敵の体力メーターが真っ赤になると1面クリア，自機のシールドが0になるとゲーム・オーバー，全3面です。

テクニックとして，敵の弱点に多くレーザーがかさなると大ダメージだということを，覚えておいてください。

キャラクター

マイルド・タツオ

宇宙人研究家でありながら，マジシャンだが，本職はハーレーおしょう。山ごもり中だったが，宇宙人と戦うために帰って来た。

アンニュイ・アユミ

ビラ配りの達人で，米国籍の中国系ジャマイカ人。飛行機事故で死んだ中国人捜査官とまちがわれ，宇宙人との戦いにまきこまれる。キャッチ・コピーは「もてたくて」

サイバーベルノー

永久機関で動く違法改造車を駆る，正義の博士。サングラスをかけると変身し，サイバーベルノーとなる。今回はドラクソン氏の携帯が壊れたため，みずから戦う。

プログラム

はじめに，4096色，FM音源をBASICで使えるように設定してください。

次に注意です。DOS-BASICのFM音源命令は安定していないようです。よって，FM音源系の動作不良が発生した場合，マシンにより，以下のいずれかの処理を行なってください。

Case 1：プログラムを実行し，即，Zキーを押し続ける（強制FM OFF）。

Case 2：20行を「FM＝1」に変える。

Case 3：70行のPLAY ALLOC～を消し，1740行～1780行のELSE以降を消し，20行をFM＝1に変える。

いずれかの処理でFM音源の処理を切り離してください。Case 3が一番強力です。

なお，FM音源を使う場合は，BASIC起動時に「/E:SOUND」のオプションでドライバを組み込んでください。無い場合はFM音源自動OFFとなります。この処理にON，ERROR，GOTOを使っているので，入力の際気を付けてください。FM音源が使用できる場合は起動時にFM音源を使用するか否かを聞いてくるので入力してください。

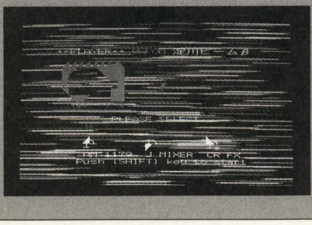
コンパイルが可能です。一部ナンセンスなプログラムになっているのはこのためです。重いゲームですので，できるだけコンパイルしてください。

なお，ウエイトを満足に調整できなかったので，一部のマシンのほうは手動でスピードを調整してください。

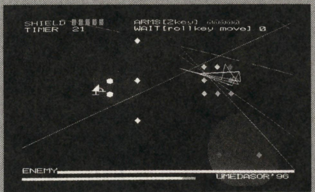
当方，UV2（V30，10MHz）で作成しましたが，286以上推奨（コンパイル時）としておきます。

最後に，POKEはV-RAMにしか書い

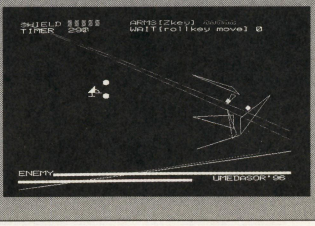
▲《写真1》ウメダソア？妙なタイトルだね



▼《写真2》テキスト・ベースの顔が個性的だなぁ



▲《写真3》敵が弾を撃ってくるところが弱点だ！



▼《写真4》さぁ2面だ。上手に弱点をねらえ！

ていませんが，セグメントとともに注意してください。カナのロックを外してください。

●**参考にしたもの**

・98ハードに強くなる本II：技術評論社
・BM年3月号「フランソワーズ・ビバルディにつづけ！」：今井夏雄君
・過去のBMの3Dグラフィック・プログラム

CHECKER FLAG

Dr.D：テキストとグラフィックを合成して作っている作品じゃな。
編：ウエイトのチェックやFM音源の有無のチェックまでしているとはなかなか良いはからいですね。

■欄外新刊案内　品切れの場合は書店で予約するか，電波新聞社「03（3445）6111（代表）」の販売部に電話をして着払いの「BOOK宅急便」（送料は一回三百八十円，複数冊注文できます）でお求めいただけます。

ウメダソア'96のプログラム・リスト

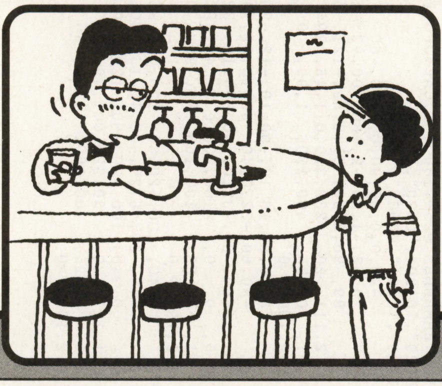
```
10 CLEAR 1500,,,15000:CLS:WA=0:SCREEN 3,0,0,1:CONSOLE 1,25,0,0,1:CLS 3
20 FM=0
30 WIDTH 40,25:IF INP(&HE5)=251 THEN FM=1:PRINT "FM OFF"
40 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):C=0:GOSUB 1020
50 DEF SEG=&HA000:COLOR 7,0,0,0,2:SCREEN 1,1,0,1:CONSOLE 0,25,0,1,1:W3=0
60 CLS 3:SCREEN 3,1,0,1:CLS 2:SCREEN 3,1,1,33:CLS 2:COLOR:SCREEN 3,1,0,1
70 IF FM=0 THEN ON ERROR GOTO 1800:PLAY ALLOC 500,500
80 DIM MC$(13,3),SX(100),SY(100),SH(100),B$(16),BC$(2,4),MU$(4,2),X(18),Y(18)
90 DIM Z(18),TC$(7),MS$(14),EX(4),EY(4),EHX(4),EHY(4),X2(18),Y2(18),Z2(18)
100 HI=0:BM=5:I3=4:PG=0:X4=200:Y4=200:TI=0:IF FM=0 THEN GOSUB 1810
110 RU=1:SC=0:LF=5:CR=1:LX=300:LY=300:LH=-1:ES=0
120 RESTORE:FOR I=1 TO 7:READ TC$(I):NEXT
130 FOR I=1 TO 2:FOR J=1 TO 3:READ MC$(I,J):NEXT:NEXT
140 FOR I=3 TO 13:FOR J=1 TO 3:READ MC$(I,J):NEXT:NEXT
150 FOR I=1 TO 4:FOR J=1 TO 2:READ MU$(I,J):NEXT:NEXT
160 FOR I=0 TO 15:READ B$(I):NEXT:COLOR=(0,&H450):GOSUB 1690:GOSUB 1410
170 W=0:LO=0:MX=10:MY=10:FX=1:FY=MY:FC=1:FC2$="     ":OPC=0:TL=900:SM=0
180 IF RU=1 THEN RESTORE 2220:COLOR=(2,&HA0):COLOR=(1,&HE60)
190 IF RU=2 THEN RESTORE 2280:COLOR=(3,&H505):COLOR=(4,&H808):COLOR=(5,&HA0A)
200 IF RU=3 THEN RESTORE 2340:COLOR=(3,&HC6):COLOR=(1,&H84):COLOR=(2,&HA5)
210 FOR I=1 TO 18:READ X(I),Y(I),Z(I):NEXT:READ X6,Y6,R3,U3,T3:X4=X6:Y4=Y6:R=R3
220 REM ロロロロロロロロロロロロロロロロロロ[ enemy animetion roop ]ロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロ
230 J=0
240 READ X5,Y5,R2,U2,T2
250   J2=1
260   X4=X4-(X6-X5)/10:Y4=Y4-(Y6-Y5)/10:R=R3-(R3-R2)/10*J2:UP=U3-(U3-U2)/10*J2
270   RT=T3-(T3-T2)/10*J2
280   A=RT*(3/180):B=UP*(3/180)
290     I2=1
300       I=1
310       I3=I+(I2-1)*3:X=X(I3):Y=Y(I3):Z=Z(I3)
320       Y3=SIN(A)*X+COS(A)*Z
330       L=-((Y3*COS(B)-SIN(B)*Y)/400)+1
340       Y3=(Y3*SIN(B)+COS(B)*Y)*L
350       X3=(COS(A)*X-SIN(A)*Z)*L
360       X2(I3)=INT(X3):Y2(I3)=INT(Y3)
370       I=I+1:IF I<>4 THEN 310
380     LINE(X2(I3)/R+X4,(Y2(I3)/R+Y4))-(X2(I3-1)/R+X4,(Y2(I3-1)/R+Y4)),6
390     LINE(X2(I3-1)/R+X4,(Y2(I3-1)/R+Y4))-(X2(I3-2)/R+X4,(Y2(I3-2)/R+Y4)),6
400     LINE(X2(I3-2)/R+X4,(Y2(I3-2)/R+Y4))-(X2(I3)/R+X4,(Y2(I3)/R+Y4)),6
410     IF OPC>36 THEN GOSUB 570:GOTO 1740:ELSE OPC=OPC+1:GOSUB 1560
420     X9=RND(1)*640:R9=RND(1)*100:Y9=RND(1)*500:ON RU GOTO 430,440,470
430     CIRCLE(X9,Y9),R9,2,,,,F,2:LINE (639,RND(1)*400)-(0,RND(1)*800-400),1:GOT
O 470
440     LX=LX+LH*RND(1)*100:LH=-(LX<-400)+(LX>1600)-(LX>=-400 AND LX<=1600)*LH
450     LY=LY+RND(1)*20-10:LINE(0,0)-(LX,LY),I2/2+2:LINE(639,0)-(LX,LY),I2/2+2
460     LINE(0,399)-(LX,LY),I2/2+2:LINE(639,399)-(LX,LY),I2/2+2:GOTO 470
470     I2=I2+1:IF I2<>7 THEN 300
480   SCREEN 3,1,0+PG,33-PG*32:PG=-(PG=0):CLS 2
490   J2=J2+1:IF J2<>11 THEN 260
500 X6=X5:Y6=Y5:R3=R2:U3=U2:T3=T2
510 J=J+1:IF J<>7 THEN 240
520 ON RU GOSUB 530,540,550:GOTO 230
530 RESTORE 2250:RETURN
540 RESTORE 2310:RETURN
550 RESTORE 2370:RETURN
560 REM ロロロロロロロロロロロロロロロロロロ[ Shoting game roop ]ロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロ
570 PO=MX*4+MY*160:POKE PO,&H20:POKE PO+4,&H20:POKE PO+160,&H20:POKE PO+164,&H20
580 KS1=INP(&HE0):KS2=INP(&HE1):KS3=INP(&HE5):KS4=INP(&HE8):KS5=INP(&HEB)
590 MX=MX+((KS1=239 OR KS1=235)AND MX>4)-((KS1=191 OR KS1=187)AND MX<34)
600 MY=MY+(KS2=254 AND MY>4)-((KS1=235 OR KS1=187 OR KS1=251)AND MY<19)
610 W3=W3+((KS5=253 AND W3>0)-(KS5=254))*200:L2=TL
620 IF KS4=191 THEN GOSUB 1260:ELSE GOSUB 1090
630 IF KS3=251 AND BM>0 THEN BM=BM-1:COLOR=(0,&HAAA):FOR C=1 TO WA:NEXT:CLS:COLO
R=(0,&H0):SM=0
640 COLOR 7+(MU>0):LOCATE MX,MY  :PRINT MC$(1,CR);
650 LOCATE MX,MY+1:PRINT MC$(2,CR);:COLOR 7:FOR C=1 TO W3:NEXT:TI=TI+1
660 IF LO=-1 AND MU=0 THEN MU=10 :GOSUB 1000
670 LO=0:MU=MU+(MU>0):ON RU GOSUB 860,840,890:GOSUB 930
680 REM ロロロロロロロロロロロロロロロロロロ[ PEEK ]ロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロ
690 N2=0:FOR NY=Y4/16-1 TO Y4/16+1:FOR NX=X4/16-1 TO X4/16+1
700 PE=PEEK(INT(NX)*4+INT(NY)*160):N3=(PE=&HEC):POKE INT(NX)*4+INT(NY)*160,&H20-
N3*&HD0
710 N2=N2+N3:COLOR=(6,&HDF0-(N2<0)*&H11A):NEXT:NEXT:TL=TL+N2:IF TL<1 THEN 1610
720 REM ロロロロロロロロロロロロロロロロロロ[ enemy shot ]ロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロ
730 N=0:WHILE N<>SM:N=N+1:POKE INT(SX(N))*4+INT(SY(N))*160,&H20:SH$=B$(SH(N))
740 FOR M=1 TO 4:H(M)=VAL(MID$(SH$,M,1)):NEXT:SX(N)=SX(N)+(H(1)-H(3))/2
750 SY(N)=SY(N)+(H(2)-H(4))/2:F1=(SX(N)<2)+(SX(N)>38)+(SY(N)<2)+(SY(N)>20)
760 IF F1<>0 GOTO 810
770 F1=(INT(SX(N))=MX OR INT(SX(N))=MX+1)+(INT(SY(N))=MY OR INT(SY(N))=MY+1)
780 LO=SGN((F1=-2)+LO):PO=INT(SX(N))*4+INT(SY(N))*160:POKE PO,&HEA
790 POKE PO+&H2000,&H61:WEND:IF KS4=191 THEN GOTO 1350:ELSE GOTO 1210
800 REM ロロロロロロロロロロロロロロロロロロ[ ROTET E SHOT ]ロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロ
810 FOR NN=N TO SM:SX(NN)=SX(NN+1):SY(NN)=SY(NN+1):SH(NN)=SH(NN+1):NEXT
820 SM=SM-1:N=N-1:GOTO 790
830 REM ロロロロロロロロロロロロロロロロロロ[ SET E SHOT ]ロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロ
840 IF SM>20 THEN RETURN:ELSE SM=SM+1:SX(SM)=X4/16:SY(SM)=Y4/16
850 SH(SM)=INT(RND(1)*16):RETURN
860 ES=ES+1:IF ES<>20 AND ES<>10 THEN RETURN
870 FOR EZ=0 TO 15 STEP ES/10:SM=SM+1:SX(SM)=X4/16:SY(SM)=Y4/16:SH(SM)=EZ:NEXT
880 ES=-ES*(ES=10):RETURN
890 IF SM>20 THEN RETURN :ELSE ES=INT(RND(1)*4):SM=SM+1:SH(SM)=ES*4
900 LX=RND(1)*40:LY=RND(1)*19+1:SX(SM)=LX*-(ES=0 OR ES=2)-(ES=1)*37-(ES=3)*2
910 SY(SM)=-LY*(ES=3 OR ES=1)-21*(ES=0)-(ES=2)*1:RETURN
920 REM ロロロロロロロロロロロロロロロロロロ[ Print ]ロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロ
930 COLOR 5:LOCATE 0,22:PRINT"ENEMY";:COLOR 6:PRINT STRING$(TL/15,"▬");
940 COLOR 2:PRINT STRING$(60-TL/15,"▬");
950 COLOR 6:LOCATE 0,0:PRINT"SHIELD ";:COLOR 2:PRINT STRING$(LF,"■");" "
960 COLOR 6:LOCATE 16,0:PRINT "ARMS[Zkey] ";:COLOR 2:PRINT STRING$(BM,"@");" "
970 COLOR 7:LOCATE 0,1:PRINT "TIMER ";TI:LOCATE 16,1
980 PRINT "WAIT[rollkey move]";W3"  ":LOCATE 28,23:PRINT"UMEDASOR'96":RETURN
990 REM ロロロロロロロロロロロロロロロロロロ[ damege ]ロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロ
1000 MU=10:LF=LF-1:IF LF=0 THEN 1860:ELSE RETURN
1010 REM ロロロロロロロロロロロロロロロロロロ[ WAIT ]ロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロ
1020            PRINT "MACHINE CHECK /1995":C=0
1030            A=VAL(RIGHT$(TIME$,2))
1040            IF A=VAL(RIGHT$(TIME$,2)) THEN WA=WA+1:GOTO 1040
1050            C=C+1:IF C=1 THEN WA2=WA
1060            IF C<5 THEN PRINT WA:GOTO 1030
1070            WA=WA-WA2:PRINT "WAIT";WA:FOR I=1 TO WA:NEXT:RETURN
1080 REM ロロロロロロロロロロロロロロロロロロ[ Laser MOVE ]ロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロ
1090 ON CR GOTO 1100,1160,1190
1100 FC= -(KS1=239 OR KS1=235)-(KS1=191 OR KS1=187)*2
1110 FC2=-(KS2=254)-(KS1=235 OR KS1=187 OR KS1=251)*2:FC$=STR$(FC)
```


★今年，大学に入った。コンピュータ・システムの授業を受けた。磁器テープ構造を学んだ。……役に立つのだろうか？（愛知県愛知郡・浅井剛治19才）……【**編：もちろん!!どんなことでも学んだことは，ある時役に立つもんです。がんばって勉強してね。**】

```
1120 FC2$=     CHR$((FC2=2 XOR FC=2)*-&HEC)+CHR$((FC2=1 XOR FC=1)*-&HEC)
1130 FC2$=FC2$+CHR$((FC2=2 XOR FC=1)*-&HEC)+CHR$((FC2=1 XOR FC=2)*-&HEC)
1140 IF FC+FC2=0  THEN FC2$=" ●● "
1150 FOR N2=1 TO 4:LOCATE MX+2,MY-5+N2*2:PRINT MID$(FC2$,N2,1):NEXT:RETURN
1160 FX=-2*(KS1=239 OR KS1=235)+2*(KS1=191 OR KS1=187)
1170 FY=-2*(KS2=254)+2*(KS1=235 OR KS1=187 OR KS1=251)
1180 PO=(MX+FX)*4+(MY+FY)*160:POKE PO,&H28:POKE PO+4,&H29:RETURN
1190 FX=(KS1=239 OR KS1=235)-(KS1=191 OR KS1=187):FX=FX-(FX=0)
1200 PO=(MX+FX*2)*4+(MY+1)*160:POKE PO,&HEC:POKE PO+4,&HE0:RETURN
1210 ON CR GOTO 1220,1230,1240
1220 FOR N2=1 TO 4:POKE  (MX+2)*4+(MY-5+N2*2)*160,&H20:NEXT:RETURN
1230 PO=(MX+FX)*4+(MY+FY)*160:POKE PO,&H20:POKE PO+4,&H20:RETURN
1240 PO=(MX+FX*2)*4+(MY+1)*160:POKE PO,&H20:POKE PO+4,&H20:RETURN
1250 REM ロロロロロロロロロロロロロロロロロ[ Laser SHOT ]ロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロ
1260 COLOR CR*2:ON CR GOTO 1270,1290,1310
1270 FOR N2=1 TO 4:LOCATE MX+2,MY-5+N2*2:PRINT STRING$(37-MX,MID$(FC2$,N2,1))
1280 NEXT:RETURN
1290 FOR N2=-2 TO 3:LOCATE MX+FX-2,MY+FY+N2:PRINT"●●●●●●";:NEXT
1300 LOCATE MX+2,MY:PRINT STRING$(37-MX,"●"):RETURN
1310 FC$="●●"
1320 FC=1:FOR N2=MX+FX*2 TO (FX=1)*-37 STEP FX*2:LOCATE N2,MY+1:PRINT FC$;
1330 IF MY-FC+1>0  THEN  LOCATE N2,MY-FC+1:PRINT FC$;
1340 IF MY-FC+1<20 THEN  LOCATE N2,MY+FC+1:PRINT FC$;:FC=FC+.5:NEXT:RETURN
1350 ON CR GOTO 1360,1370,1390
1360 FOR N2=1 TO 4:LOCATE MX+2,MY-5+N2*2:PRINT SPACE$(37-MX):NEXT:RETURN
1370 FOR N2=-2 TO 3:LOCATE MX+FX-2,MY+FY+N2:PRINT"      ";:NEXT
1380 LOCATE MX+2,MY:PRINT SPACE$(37-MX):RETURN
1390 FC$="  ":GOTO 1320
1400 REM ロロロロロロロロロロロロロロロロロ[ Select ]ロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロ
1410 COLOR=(0,&H0):FOR I=1 TO 6:COLOR=(I,VAL("&HA"+HEX$(I*2+3))):NEXT
1420 FOR I=1 TO 3:FOR J=1 TO 3:LOCATE I*9,17+J:PRINT MC$(J,I):NEXT:NEXT
1430 COLOR 6:LOCATE 13,15:PRINT "PLEASE SELECT":MX=20:MY=10:FX=1:FY=0:FC=1
1440 COLOR 5:LOCATE 8,21:PRINT "Push [SHIFT] key to start":FC2$=" ●● ":COLOR 3
1450 LOCATE 5,5:PRINT"**PLAYER**":COLOR 4:LOCATE 16,5:PRINT "WAPON "
1460 FOR I=1 TO 6:MH$=MID$(MC$(12,CR),I*4-3,2):ML$=MID$(MC$(12,CR),I*4-1,2)
1470 PO=(20+I*2)*4+5*160:POKE PO,VAL("&H"+MH$)-32:POKE PO+1,VAL("&H"+ML$)
1480 POKE PO+4,VAL("&H"+MH$)-32:POKE PO+5,VAL("&H"+ML$)+128:NEXT
1490 COLOR 7:LOCATE CR*9,16:PRINT "  ":GOSUB 1260:FOR I=0 TO 1:LOCATE MX,MY+I
1500 PRINT MC$(I+1,CR):NEXT:FOR I=4 TO 10:LOCATE 5,3+I:PRINT MC$(I,CR):NEXT
1510 KS1=INP(&HE0):KS4=INP(&HE8):GOSUB 1350:IF KS4=191 THEN 1540 ELSE 1760
1520 CR=CR+((KS1=239 OR KS1=235)AND CR>1)-((KS1=191 OR KS1=187)AND CR<3)
1530 COLOR 2:LOCATE CR*9,16:PRINT"1P":FOR I=1 TO WA/3:NEXT:COLOR 3:GOTO 1450
1540 LOCATE 5,11:PRINT MC$(11,CR):FOR I=1 TO WA*3:NEXT:GOTO 1780
1550 REM ロロロロロロロロロロロロロロロロロ[ ROUND START ]ロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロ
1560 COLOR 2:LOCATE 12,12:PRINT RIGHT$("Shot is SHIFT KEY",OPC/2):COLOR 7
1570 LOCATE 16,10:PRINT"COMMAND";RU:COLOR 6:LOCATE 15,14:PRINT"GET READY?"
1580 COLOR 4:LOCATE 12,8:PRINT MC$(13,RU):COLOR 7
1590 IF OPC=37 THEN FOR I=1 TO WA:NEXT:GOSUB 1890:RETURN:ELSE RETURN
1600 REM ロロロロロロロロロロロロロロロロロ[ ROUND END ]ロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロ
1610 SCREEN 3,1,1-PG,1+PG*32:CLS 2:SCREEN 3,1,PG,1+PG*32:RU=RU+1:GOSUB 1350
1620 COLOR=(0,&H4D8):FOR I=1 TO 10:ROLL -32,32:I2=RND(1)*400
1630 FOR J=1 TO 3:CIRCLE(RND(1)*640,I2),80,7,,,0,F:NEXT
1640 CIRCLE(RND(1)*640,RND(I)*400),RND(1)*70+30,7,,,,F:NEXT:COLOR=(0,&H0)
1650 SM=0:IF RU<4 GOTO 1780
1660 CLS 2:LOCATE 11,10:COLOR 6:PRINT"Congratulations!!"
1670 COLOR 7:LOCATE 11,12:COLOR 6:PRINT"Your time is"";TI:GOTO 1860
1680 REM ロロロロロロロロロロロロロロロロロ[ OPENING  ]ロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロ
1690 SCREEN 3,1,0,1:CLS 3:FOR I=1 TO 6:COLOR=(I,VAL("&H5"+HEX$(I*2+3)+"0")):NEXT
1700 COLOR 6-(INT(RND(1)*5)=1):FOR I=1 TO 7:LOCATE 0,I+7:PRINT TC$(I):NEXT
1710 COLOR 7:ROLL -8:FOR I=1 TO 6:CIRCLE(RND(1)*640,RND(1)*16+8),80,I,,,0,F:NEXT
1720 KS4=INP(&HE8):IF KS4=191 THEN CLS:FOR I=1 TO WA:NEXT:RETURN :ELSE 1700
1730 REM ロロロロロロロロロロロロロロロロロ[ MUSIC ]ロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロ
1740 IF FM=1 THEN 420:ELSE IF STATUS PLAY(1)=0 THEN PLAY MU$(RU+1,1),MU$(RU+1,2)
1750 GOTO 420
1760 IF FM=1 THEN 1520:ELSE IF STATUS PLAY(1)=0 THEN PLAY MU$(1,1),MU$(1,2)
1770 GOTO 1520
1780 CLS 3:IF FM=1 THEN 170:ELSE PLAY ALLOC 500,500:GOTO 170
1790 REM ロロロロロロロロロロロロロロロロロ[ NO FM MUSIC ]ロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロ
1800 FM=1:PRINT " FM OFF":BEEP: FOR I=1 TO WA*3:NEXT:RESUME 80
1810 LOCATE 0,0:PRINT"BGM OFF? HIT [SHIFT] KEY ":LOCATE 4,3:PRINT"ON OFF"
1820 KS1=INP(&HE0):KS4=INP(&HE8):IF KS4=191 THEN RETURN
1830 FM=FM+((KS1=239 OR KS1=235)AND FM=1)-((KS1=191 OR KS1=187)AND FM=0)
1840 LOCATE 0+FM*3,2:PRINT"    v     ":GOTO 1820
1850 REM ロロロロロロロロロロロロロロロロロ[ GAMEOVER   ]ロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロ
1860 LOCATE MX,MY:PRINT"ﾔﾗ":LOCATE MX,MY+1:PRINT"ﾚﾀ"
1870 COLOR 4:LOCATE 15,11:PRINT"GAME OVER":COLOR 7:GOSUB 930
1880 FOR I=1 TO WA*5:NEXT:CLS 3:GOTO 100
1890 FOR E=0 TO 23:LOCATE 0,E:PRINT STRING$(40," "):NEXT:RETURN
1900 REM ロロロロロロロロロロロロロロロロロ[ Data ]ロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロ
1910 DATA "         Takomeshi Haoh Seven                        "
1920 DATA "                                                      "
1930 DATA "                                                      "
1940 DATA "                                                      "
1950 DATA "                                                      "
1960 DATA "          1996/FROIES/FARAO FRANCE                    "
1970 DATA "                 HIT SHIFT KEY                        "
1980 DATA " "," "," "
1990 DATA "ｰ","ｰ","ｰ"
2000 DATA "AM 1179","J MIXER","CR FX  "
2010 DATA "          ","          ","          "
2020 DATA "          ","    //    ","          "
2030 DATA "  -       ","   /@  @  ","          "
2040 DATA "      @   ","   .  .   ","   :      "
2050 DATA "  =   /   ","  \__~/   ","          "
2060 DATA "          ","          ","          "
2070 DATA " ﾏｲﾙﾄﾞ ﾀﾂｵ","ｱﾝﾆｭｲ ｱﾕﾐｰ","ｻｲﾊﾞｰ ﾍﾞﾙﾉ"
2080 DATA " ﾌ    /   ","  \___v/  ","   ﾉ   /  "
2090 DATA "4D64406E2553213C25602642","443625552527256C25432548"
2100 DATA "42674352244E455C246A2620"
2110 DATA "ｹｯｾﾝ!ｱｸﾃｨｼﾞｮｳｸｳ","ﾎﾜｲﾃｨﾋﾞｯｸﾊﾞｰｹﾞﾝ","WINSｳﾒﾀﾞ ﾀﾞｲﾌｨｰﾊﾞｰ"
2120 DATA "MBT150O5@70@V100 F4E8D4E8C8D8 F8G4G8C4R4 C8D8C8D8E8C8D4   R8C8D8C8D8C
4 C4C8R8G4E8F8 G8A4B4R8E4 F2R2C8D8C2R4
2130 DATA "MBT150O4@81@V103 L16FDERDEDECDERDEDE FGARABABFGARABAB E8F8E8F8G8E4
L8CGFECD4 L16 <C4C8C8CCC4C8CC >CDEFGB>CDEFGAFGAB>R4B2.<<C8D8C2 <CCCC
2140 DATA "MBT155O5@79@V110  R1        C8D8E8F8G8F8E8D8 C4.R8<B4>D4 C2R2 R1 D8E8F
8G8A8G8F8E8 F8G4.A4G4 A2R2R1
2150 DATA "MBT155O3@30@V110 L16CEGCEGCE CCCCL32CDEFGAB>C L16CCECCCECCCEEEFEC CCE
CCCECCCECEEFE>CCECCCECCCECEEFE CCECCCECCCECEEFE DDFDDDFDDDFDEFGA AABAAABAAABAAAB
A >CCCCCCECCCCCCCEC CCCCCCECCCCCCCFD
2160 DATA "MBT120O4 L8@18@V115 CE16F16G16AA16 DF16E16F16EE16 AGG2   RR   CE16F16
G16AA16 DF16E16F16GG16  BAA2 RR  L16BGFEDCDE >EDC<BAGAB  C2F2E4F4G2 R1R1"
2170 DATA "MBT120O4L16@58@V108 EEEEEECDEEEEEEBA EECCEECCEECCEEBB EEEEEECDEEEEEEB
A EECCEECCEECCEEBB   CRCRCCCC  CRCRCCCC @43@V108O1 C2F2E4A4G2 @58@V100EEEEEECDEE
EEEEBA EEEEEECDEEEEEEBA
2180 DATA "MBT90@63@V108O4L32EECCEEFFEEDDEEGG GGGGBBBBAAAAGGGG EECCGGEE>CC<BBGGE
E >FEDC<BAGFEDC<BAGAG O4 BAGFBAGF>DC<BA>FDCC <BAG>EDC<BR>GFEDC<BAG @52@V108O2 CC
CCCC<BB>CCCCCC<BB>CCCCCC<BB>CCCCCC<BB>CCCCCC<BB>CCCCCC<BB> @74@V100O4 C>CAF<GFGF
GFGFF8"
2190 DATA "MBT90@30@V100O4L32CDEFGFEDC16<G16>C16G16 BGEC>D<GAB>C<BAGFEDF CDEFGFE
DC16<G16>C16G16 GECBAEAB>FEDC<BBGF >C<BAG>C<BAG>FED<B>FEDC FEDCFEDCBAGFEDC<B @58
R4R8C16C16 R4R8C16C16 @38@V108O5 >DDDDDDDD<BBBBBBBB @25@V100O4 C>CAF<GFGCFCFCC8"
2200 DATA "0002","0012","0022","0021","0020","0120","0220","0210"
2210 DATA "0200","1200","2200","2100","2000","2001","2002","1002"
2220 DATA -90,-4,0,90,-94,0,90,-4,-60     ,       -90,0,0,90,90,0,90,0,-60
2230 DATA -180,-2,-2,20,9,-1,20,-13,-1    ,      20,-2,-1,20,-2,-80,100,-2,-1
2240 DATA 89,92,2,59,77,2,59,117,-5       ,      89,-96,2,59,-81,2,59,-121,-5
2250 DATA 500,120,  1, 45,-20,  450,150,  2,111, 20,  230,320,0.1,45, 20
2260 DATA 250,110,  2,360,  0,  300,280,  1,  0, 25,  400,160,  1,90,  0
2270 DATA   0,300,0.2, 45,  0,  551,250,0.2,190,  0
2280 DATA -60,0,-50,0,10,-70,0,-10,-70    ,      80,0,80,10,12,-90,10,-12,-90
2290 DATA -10,5,0,5,30,-42,-1,35,-50      ,      -60,60,-32,0,40,-30,10,32,-42
2300 DATA -10,-5,0,5,-30,-42,-1,-35,-50   ,      -60,-60,-32,0,-40,-30,10,-32,-42
2310 DATA 500,200,  1,-45,  0,  500,220,0.5,  0,  0,   100,300,0.2, 45,360
2320 DATA 500,300,0.5, 60,360,  200,280,  1,  0, 25,   100,160,  2, 90,  0
2330 DATA   0,200,  1, 45,  0,  551,250,  2,190,  0
2340 DATA -20,-60,-20,-20,60,-20,0,0,-60,       0,40,-100,-20,60,-120,0,0,-60
2350 DATA 5,0,40,30,0,40,5,0,-30          ,      -40,-20,46,20,-20,46,16,-60,46
2360 DATA -40,20,46,20,20,46,16,60,46     ,      0,-40,-100,-20,-60,-120,0,0,-60
2370 DATA 500,200,0.5, 90,  0,  450,150,  1,111, 20,  130,320,0.1,45, 20
2380 DATA 100,110,  2,360,  0,  300,280,  1,  0, 25,  200,160,  1,90, 45
2390 DATA   0,200,0.2, 45, 90,  551,250,0.2,190,  0
```

★もう，あきらめていたTOWNS版のWin95が発売されるとは!! でも，ボクのマシンでは重いだろうな。（埼玉県鶴ヶ島市・関谷ただし19才）……【編：TOWNSユーザにはウレシイ知らせですね。白いTOWNSなら動作可能だそうですよ。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86)DISK-BASIC)用



宝探しの王道地下迷宮ものゲーム

迷宮の果てに

杉井　光

街の酒場で

酒場の親父はカウンターに左頬をうずめて，すでに左半身は眠りに入っているようだった。妙な風にねじれた右手は台の上に投げだされて，ささくれだらけの指がのろのろとコニャックの瓶のラベルを掻いている。

入り口のドアが軋んだ。誰か，客が来たようだ。親父はあくびを噛みつぶしながら，首だけを億劫そうにそちらに向けた。

少年が一人，立っていた。都会の者だと一目で分かる軽薄な服装だ。爪先からつむじまで，まるで年頃の少女のような，むなくその悪い色香に包まれている。

寝起きのかすれた声で，親父は決められた通りの台詞を言った。

「ここは食糧を購入するところだよ」

少年はふんふんといやみな鼻笑いを飛ばすと，つかつかと歩み寄って来て，言った。

「食糧なんていらないよ，たっぷり用意してある。それより，迷宮の入り口を教えてほしいんだけどな」

「迷宮だあ？おめえ，その格好で迷宮に入るつもりか？」

親父はわざとらしく驚きの声をあげて，上半身を起こすと，臭い髭顔を少年の鼻先にぐいっと突き出した。少年は顔をそむけながら，さらに声を高くして，

「HPはもう30もあるんだ。武器や防具なんて，迷宮の中にたくさん落ちてるだろ？あんたに意見してもらうようなヒヨッコじゃないよ，僕は」

そう言うと少年は右手首のHPメーターを自慢げに親父の目の前に突き出した。

親父は肩を落として溜め息をついた。この溜め息は，わざとではなかった。こう親父に啖呵を切って，迷宮の闇に消えていった若者は，もう何百人になるだろうか。

それでも，親父はそれを止めることも助けることもできず，ただただ食糧を売りつけていくだけなのだ。自分の意志とはかかわりなく，プログラムされた義務によって。

いや，止めても無駄なのだ。彼らの若さと竜の卵の魅力とが，彼らを迷宮の果てへと惹きつけてやまないのだ。

それは親父にもよくわかっていた。

「死ぬなよ。死体の世話をするのは，わしなんだからな」

聞き取れないほどの小さい声で，親父は呟いた。少年は怪訝そうな目で親父を見下ろしている。澄んだ意志のみなぎった，美しい目だ。

ひょっとしたら。そう，ひょっとしたら，この若造が，迷宮を制覇し竜の卵を見つけ出し，この不毛な街の役目を終わらせてくれるかもしれない。

親父は，店の奥の，染みだらけの階段を指差した。

遊びかた

迷宮探検ゲームです。あきれるほど深い迷宮の中を探索し，宝物を略奪しまくってください。テンキーで上下左右に動き，［Shift］キーで宝物選択画面に入ります。上下で宝物を選択し，スペース・キーで決定すると，それを使います(それが武器か防具であれば，装備します)。キャンセルは［Shift］キーです。

迷宮の中を調べるにはスペース・キーを使いますが，これには二つの方法があります。一つは普通にスペース・キーを押すもので，これは足元を調べます（宝物があれば取り，階段があれば昇降します)。二つ目は方向とスペース・キーを一緒に押すもので，進行方向のブロックを調べます（扉を開けたり，消える壁などを消すときに使います)。この方法だと，敵が上に乗っかっている階段や宝物などにも手を出すことができます。街（街というのは0階の紫色の床の上のことです)でスペース・キーを使うと，お店に入れます。お店は六つあり，それぞれ壁で区切ってあります。やればわかります。また，お店でも宝物選択画面に入ることがありますが，宝物を使うときと操作方法は一緒です。

迷宮の中には，危険な敵がいっぱいいます。敵を殴るには，敵のほうに進むだけです。

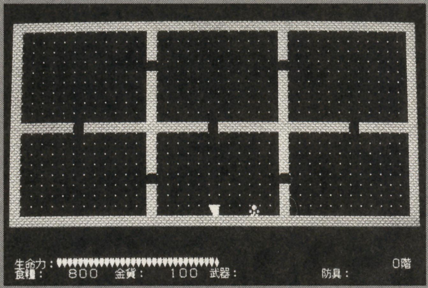
街で［ESC］を押すと，セーブできます。タイトルで［Shift］キーを押しながら何かキーを押して始めると，ロードできます。2ドライブにディスクを入れておいてください。

…さて

お待たせいたしました。やっと僕の最新作をお届けすることができます（誰が待ってたのやら)。ストーリー指向の僕が，実に純粋な経営ゲームを作ってしまったことに，驚かれた方もいるでしょう。そうです，これは冒険のゲームではありません。空腹と闘い，金の亡者となり，より強い武器とアイテムを求め破壊者を目指す，実にロマンのかけらもないゲームなのです。

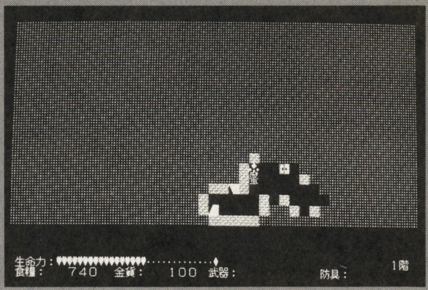
「Windows95ユーザーのためのインターネットスターターブック」平易な解説と独自の情報発信「ホームページ」の作りかたまでを紹介　千二百円

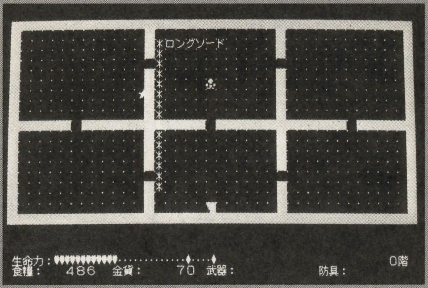
★XNEO-1はどこで買えるんでしょうか!?影さん教えてください!!　ついでに値段もね。(岐阜県海津郡・**桑原正樹16才**)……【**影**：近くに取扱店がなければ，直販もできます。くわしくは，電波新聞社販売部まで！　価格は7,600円(税別)です。】



▲《写真1》地上には迷宮への入り口や各種のお店がある

▼《写真2》一歩闇に踏み出すと周りが見えるようになる





▲《写真3》アイテムを取ったら鑑定して価値を上げよう

まあ，それはそれとして。

基本中の基本だけ，お教えしましょう。アイテムは入手した時点では不確定名しかわかりません。街で鑑定するか，それ専用のアイテムで鑑定すれば名前がわかります。名前がわかっているアイテムをさらに街で金貨250枚かけて鑑定すれば，よくわからない英語表示で，そのアイテムの効果を教えてくれます。また，売値でそのアイテムが何かを判断するという高等テクもあります。

扉は，最初は全然開きません（すぐ気づくと思いますが，扉を開けようとするたびに，その階と同じ数だけ生命力が減ります）。これは，普段は表示されない冒険レベルという数値によって判定しているためで，最初はこの値が0であるためです。とあるアイテムを使うか，敵を殺戮すればこの数値はガンガン上昇していきます。冒険レベルが上がると，宝物の罠や敵の特殊攻撃（毒，呪いなど）もかわしやすくなります。

生命力がサクサク減っていく！というときは食糧がないか，もしくは毒を受けています。毒消しを使うか，街にさっさと戻りましょう。自分の姿が見えなくなった！というときは，呪いをかけられています。これもきびしい。押したキーと反対の方向に動く！というときは麻痺状態です。がんばって直してください。これらはすべて，街の治療院で一発で直せますが，値段はべらぼうに高いので，覚悟しておいてください。

アイテムは，使うと必ずなくなるもの，一定の確率でなくなるもの，なくならないものの3種類があります。値段の高いものは，もちろん効果も高く，なくなる確率も低くなっています。

消える壁は，よく見れば見分けがつきます。ちょっと紫がかっているからです。あんまり探しすぎるのも目に悪いですが（それ専用のアイテムを使えば，楽です）。

アイテム160種類！まさに限界といっていいでしょう。これらの効果をすべて暴いていくのもまた，このゲームの醍醐味です。もっとも，重要アイテムは街ですら鑑定できないのですから，結局使ってみるしかないのですが。

言いたいこと

「ローグ」も「ネットハック」も「トルネコ」もプレイできない不幸な僕にとって，この種のゲームは一つの夢でした。作ってみて，あらためて「ローグ」の得ていた評価の高さに納得します。こんなバカみたいに単純な構造の，言ってしまえば乱数乱数また乱数のゲームが，なぜか面白い。やめられない。

初めは200種類のアイテムをうたって投稿しようとしたのですが，リストの長さとアイデアのなさに挟まれて，断念。それに，同じ効果のあるやつが多いので（だいたい一つの効果に対してアイテム二つ），手抜きといえば手抜きでしょう。それに敵もかなり手を抜いています。とくに敵の飛び道具とかね。でも，べらぼうに強く設定できたので，けっこう気に入ってます。

最初，軌道に乗るまではかなりつらい経営を強いられるでしょう。コツとしては，いくつ宝物を取ったら街に戻る，というのをぴしっと決めて迷宮に潜り，こまめに街に戻ることです（とか言いながら，けっこう，欲張ったほうがいいこともあったりする）。

このゲームを作ろうと思った直接の原因は，ベーマガ96年5月号の読ホンの，福島真吾サンの意見でした。ムラマサブレードを求めてワイヤーフレームの迷宮をうろつく愚か者たち……その純粋な物欲こそが，このゲームの原動力たるものです。かくいう僕も「永遠の剣」を探して幾度となく迷宮に挑んでいますが，未だに見つかりません。もし手に入れたら，恐らく1人でランバダ踊って多摩川に飛び込んでバイトさぼって埼玉県まで自転車で……まあいいや。

つまりそういうことです。一瞬の感動ね。

伝説では，迷宮の最も深い場所に，上階のすべての宝をあわせたよりももっと膨大な量と価値のある財宝が眠っているといいます。未だ，たどりついた者はないのですが。

迷宮の果てに

少年は，ずしりと重い箱を背中に背負った。その中には，少年の手に入れた迷宮の果てがつまっている。思い返せば，その道のりは想像していた以上に長く厳しいものだった。

18階で手に入れ，竜との死闘の末に地上に持ち帰ったあの卵は，金貨2万枚という信じられないくらいの高値で売れた。少年は，幼い頃から贅沢な部屋で独り読んでいた絵本のように，描いていた夢を手に入れてしまったのだ。

CHECKER FLAG

Dr.D：ほぅ迷宮ものじゃな。ネットハックを連想するのぉ。

編：ちょっと難易度が高いのでこういうのに慣れていない人にはつらいかもしれませんね。

影：そういう粗削りなところがこの手のゲームの醍醐味なんじゃないかな。

★スーパーパソコンレクチャーX 6月号は影さんの出番がなかったね！（愛知県一宮市・**タカ＝ラムラヒ3072才**）……【**影**：エッ!!おかしいなあ。原稿の段階で私も登場していたはずなのに……。**つぐ美**：うふふふ。**影**：さては！**つぐ美**：うふふふ。】

そして国中の栄光と名誉と賛辞を。
——これが本当に，迷宮の果てなのだろうか？
少年は振り返った。相変わらず染みと泥汚れにくすんだ，迷宮への階段。傾いた屋根の酒場。無気力な店の数々。食糧

「BASICマガジンCD—ROMスペシャル」(Vol．1からVol．3まであります)CD—ROM付き絶対買い得！残僅少。各九百八十円

迷宮の果てにのプログラム・リスト

```
10 KEY 7,"WIDTH 80:CLS 3"+CHR$(13)
20 GOSUB *INIT
30 '
40 FOR I=0 TO 3:V=X+(I=0)-(I=1):W=Y+(I=2)-(I=3):C=MP(V,W,FL):ON -(C>0) GOTO 120
50 ON -(V>0 AND V<39 AND W>0 AND W<19) GOTO 60:C=10:GOTO 110
60 C=VAL(MID$("1111111111111122222222256",INT(RND*25)+1,1)):ON -(C<>5) GOTO 100
70 IF RND<.3 THEN C=2:GOTO 100 ELSE IF RND>.5 THEN 100
80 IF RND<.7 AND MP(V,W,FL+1)=0 THEN C=3 ELSE IF MP(V,W,FL-1)=0 THEN C=4
90 MP(V,W,FL+(C=4)-(C=3))=7-C
100 C=C-(C=1 AND RND<.015*FL)-(C=2 AND RND<.05)*6+(C=6 AND RND<.5)*4
110 MP(V,W,FL)=C:PUT(V*16,W*8),C(0,C+1),PSET:TR=TR+(TR>0)
120 NEXT
130 I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE1):ON -(INP(&HE9)=127 AND FL=0) GOTO *SAV
140 Z=(PZ>0)-(PZ=0):V=X+((I0=239)-(I0=191))*Z
150 W=Y+((I1=254 AND V=X)-(I0=251))*Z:C=MP(V,W,FL):D=MMP(V,W)
160 ON -(INP(&HE9)=191) GOTO *SEAR:ON -(INP(&HE8)=191) GOTO *USE
170 ON -(C=10 OR (C=2 OR C=6 OR C=8) AND KN=0 OR V=X AND W=Y) GOTO 220
180 ON D GOTO *HIT:ON -(RND*19<CU) GOTO 190:PUT(V*16,W*8),C(0,0)
190 PUT(X*16,Y*8),C(0,MP(X,Y,FL)+1),PSET:X=V:Y=W:KN=KN+(KN>0):LM=LM+(LM>0)
200 FO=FO+(FO>0 AND FL>0):HP=HP-((FO=0)+(RND*31<PO))*(FL>0):RF=RF+(RF>0)
210 IN=IN+(IN>0):SW=SW+(SW>0):VC=VC+(VC>0):GOSUB 2370
220 *MONSTER
230 FOR I=0 TO 21:IF MN(I)<1 THEN FOR WA=0 TO 10:NEXT:GOTO 400
240 ON -(RND>.3+.01*MN(I) OR TA>0 OR SW>0 AND RND<.7) GOTO 340
250 VX=SGN(RND-.5+.25*SGN(X-MX(I)))
260 VY=SGN(RND-.5+.25*SGN(Y-MY(I))):ON -(IN>0) GOTO 280
270 IF X=MX(I) THEN VY=SGN(Y-MY(I)):VX=0 ELSE IF Y=MY(I) THEN VX=SGN(X-MX(I))
280 IF VX AND VY THEN IF RND<.5 THEN VX=0 ELSE VY=0
290 V=MX(I)+VX:W=MY(I)+VY:ON -(V=X AND W=Y OR MX(I)=X AND MY(I)=Y) GOTO *DAMA
300 C=MP(V,W,FL):ON -(C=2 OR V<1 OR V>38 OR W<1 OR W>18 OR VX+VY=0) GOTO 330
310 LOCATE V*2,W:PRINT MO$(MN(I)*-(C>0 OR LM>0));:LOCATE MX(I)*2,MY(I)
320 PRINT"  ";:MMP(MX(I),MY(I))=0:MX(I)=V:MY(I)=W
330 ON MT(MN(I)) GOTO 340,410,340,410,340,410
340 ON -(MH(I)>0) GOTO 380:MMP(MX(I),MY(I))=0:XP=XP+MN(I):LOCATE MX(I)*2,MY(I)
350 IF MN(I)>17 THEN MP(MX(I),MY(I),FL)=5:PUT(MX(I)*16,MY(I)*8),C(0,6),PSET
360 COLOR 1:PRINT MO$(MN(I));:COLOR 7:MN(I)=0:MX(I)=0:FH=6:GOSUB *FH
370 ON -(XP<25+AD*10) GOTO 380:AD=AD+1:XP=0:MH=MH-(MH<62):GOSUB *PRS
380 LOCATE MX(I)*2,MY(I):PRINT MO$(MN(I)*-(MP(MX(I),MY(I),FL)>0));
390 MMP(MX(I),MY(I))=-(MN(I)>0)
400 NEXT:TA=TA+(TA>0):ON -(HP>0)+1 GOTO *DIE,40
410 ON -(ABS(X-MX(I))+ABS(Y-MY(I))>MN(I)/2+2 OR C=0 OR IN>0) GOTO 340
420 ON -(X<>MX(I) AND Y<>MY(I) OR RND*23<MN(I)) GOTO 340
430 COLOR MT(MN(I)):V=MX(I):W=MY(I):WHILE V<>X OR W<>Y
440 V=V+SGN(X-MX(I)):W=W+SGN(Y-MY(I)):LOCATE V*2,W:PRINT"★";:FOR WA=0 TO 100
450 NEXT:WEND:GOSUB *ER:COLOR 7:ON -(RF=0) GOTO *DAMA:FH=1:GOSUB *FH:FH=2
460 GOSUB *FH:MH(I)=MH(I)-RND*MN(I):GOTO 340
470  *DIE II=-1:FOR I=0 TO 14:IF IM(BP(I))=7 THEN II=I
480 NEXT:ON II+2 GOTO 500:HP=MH:PO=0:CU=0
490 FOR WA=0 TO 7:FH=WA:GOSUB *FH:NEXT:GOTO *S
500 FOR I=0 TO 100:COLOR=(0,2):FOR J=0 TO I:NEXT:COLOR:NEXT:MH=MH+(MH>5)*5
510 FOR I=0 TO 14:BP(I)=0:BPN$(I)="":NEXT:HP=MH/2:GOSUB 2260:GOTO 40
520  *SEAR ON C GOTO 130,540,530,530,560,550,*TOWN,580,130,540:GOTO 40
530 FL=FL+(C=4)-(C=3):BU=0:X=V:Y=W:GOSUB 2280:GOTO 40
540 M$="壁だよ。":GOSUB *PRM:GOTO 40
550 M$="消える壁だよ。":GOSUB *PRM:PUT(V*16,W*8),C(0,7):MP(V,W,FL)=1:GOTO 40
560 BB=15:FOR I=14 TO 0 STEP -1:IF BP(I)=0 THEN BB=I
570 NEXT:IF BB=15 THEN M$="持ち物がいっぱい。":GOSUB *PRM:GOTO 40 ELSE *ITEM
580 M$="扉だよ。開くかな？":GOSUB *PRM:HP=HP-FL:GOSUB *PRS
590 ON -(RND*(2+FL/2)>AD) GOTO 40:PUT(V*16,W*8),C(0,10),PSET:MP(V,W,FL)=9
600 GOTO 40
610  *PRM PRINT:LOCATE 3,21:PRINT M$;:FOR Z=0 TO 800:NEXT
620 PRINT:C=2:WHILE INP(&HE9)=191:WEND:WHILE INP(&HE9)<>191:Z=Z+1
630 LOCATE 38,21:PRINT KI$+KMID$("▽▼",C,1);:IF W>200 THEN C=5-C:Z=0
640 WEND:WHILE INP(&HE9)=191:WEND:CLS:RETURN
650  *ITEM IT=INT(RND*8)*20:A=21:A=INT(RND*(FL+1))+1:A=A*-(A<21):IT=IT+A
660 ON 19-(RND*(FL/3+13))*-(RND*20>AD) GOTO 690,710,730,710,690,730
670 PUT(V*16,W*8),C(0,6):M$="なにか"+IB$(IB(IT))+"を手に入れた。":GOSUB *PRM
680 MP(V,W,FL)=1:BP(BB)=IT:BPN$(BB)=IB$(IB(IT)):GOTO 170
690 M$="ワープだ！":GOSUB *PRM:PUT(X*16,Y*8),C(0,0):X=RND*37+1:Y=RND*17+1
700 COLOR=(0,4):FOR I=0 TO 2000:NEXT:COLOR:PUT(X*16,Y*8),C(0,0):GOTO 40
710 M$="爆弾だ！":GOSUB *PRM:COLOR=(0,2):FOR I=0 TO 2000:NEXT:COLOR
720 HP=HP-RND*30:GOSUB *PRS:GOTO 670
730 M$="毒ガスだ！":GOSUB *PRM:PO=PO+RND*5:GOTO 670
740  *YN PRINT:LOCATE 3,21:PRINT M$;"（Y／N）";:FOR Z=0 TO 800:NEXT
750 WHILE INKEY$<>"":WEND:I$=INPUT$(1):IF I$<>"Y" AND I$<>"N" THEN 750
760 YN=-(I$="Y"):CLS:RETURN
770  *DAMA DM=MN(I)-RND*(DF-15-(DF=0)*15)
780 ON -(DM<1 OR VC>0) GOTO 340:COLOR=(0,2):FOR WA=0 TO DM*40:NEXT:HP=HP-DM
790 COLOR:T=MT(MN(I)):IM=IM(DF)
800 IF RND*(MN(I)*.3+6)>AD*.3+4 AND T=3 THEN GO=GO-INT(RND*50):GO=GO*-(GO>0)
810 IF RND*(MN(I)*.3+6)>AD*.3+4 AND (T=5 OR T=6) AND IM<>3 THEN CU=MN(I)
820 IF RND*(MN(I)*.3+6)>AD*.3+4 AND (T=1 OR T=6) AND IM<>2 THEN PO=MN(I)
830 IF RND*(MN(I)*.3+6)>AD*.3+4 AND (T=7 OR T=6) AND IM<>45 THEN PZ=MN(I)
840 GOSUB *PRS:GOTO 340
850  *HIT A=0:FOR I=0 TO 20:IF V=MX(I) AND W=MY(I) THEN A=I
860 NEXT:HT=RND*(AT+1)*(1-(VC>0)):COLOR=(0,7):FOR I=0 TO HT*40:NEXT:COLOR
870 MH(A)=MH(A)-HT:GOTO 220
880  *USE SL=2:GOSUB *SEL:COLOR:GOSUB *ER:ON IT+1 GOTO 980
890 ON -(IB(IT)>1) GOTO 920:ON IB(IT) GOTO 910
900 SWAP BPN$(II),AT$:SWAP BP(II),AT:M$="武器を装備した。":GOSUB *PRM:GOTO 980
910 SWAP BPN$(II),DF$:SWAP BP(II),DF:M$="防具を装備した。":GOSUB *PRM:GOTO 980
920 M$=BPN$(II)+"を使った。":GOSUB *PRM:IM=IM(IT):ON -(IB(IT)=7) GOTO 990
930 LV=IT-IB(IT)*20:ON IM+1 GOTO 980,1000,1020,1020,1010,1020,1040,470,1050
940 ON IM-8 GOTO 1080,1080,1100,1130,1160,1170,1180,1190,1200,1210,1220,1220
950 ON IM-20 GOTO 1230,1260,1260,1280,1290,1310,1350,1360,1400,1410,1410,1420
960 ON IM-32 GOTO 1440,1450,1460,1470,1490,1520,1530,1530,1550,1560,1570,1580
970 ON IM-44 GOTO 1600,1600,1610,1630,1640,1640
980 GOSUB *PRS:WHILE INP(&HE9)=191:WEND:GOTO 40
990 FO=FO+(IT-139)*30+80:GOSUB *PRS:GOTO 930
1000 FOR I=0 TO LV*5:HP=HP-(HP<MH):GOSUB *PRS:NEXT:GOTO *S
1010 MH=MH-(MH<62 AND IM=4)*5:GOTO *S
1020 PO=PO+LV*((IM=2)-(IM=3)):CU=CU*-(IM<>5)
1030 ON -(RND*40<LV+20 AND IB<7)+1 GOTO *S,980
1040 SG=RND*HP:HP=HP-SG:GO=GO+SG*(50+LV):GOTO *S
1050 FOR I=-1 TO 1:FOR J=-1 TO 1:V=X+J:W=Y+I
1060 IF MP(V,W,FL)=8 THEN MP(V,W,FL)=9:PUT(V*16,W*8),C(0,10),PSET
1070 NEXT J,I:ON -(RND*45<LV+20)+1 GOTO *S,980
1080 FL=FL+(IM=9 AND FL>0)-(IM=10 AND FL<20)
1090 GOSUB 2280:ON -(RND*60<LV+20)+1 GOTO *S,980
1100 FOR I=0 TO 3:V=X+(I=0)-(I=1):W=Y+(I=2)-(I=3):ON -(MP(V,W,FL)<>2) GOTO 1120
1110 MP(V,W,FL)=1:PUT(V*16,W*8),C(0,3)
1120 NEXT:ON -(RND*45<LV+20)+1 GOTO *S,980
1130 FOR I=0 TO 5:COLOR=(0,7):FOR WA=0 TO 800:NEXT:COLOR=(0,1):FOR WA=0 TO 800
1140 NEXT WA,I:COLOR:FOR I=0 TO 20:MH(I)=MH(I)+((LV/2)^2)*(MN(I)<18)
1150 NEXT:HP=HP-LV-RND*LV:GOTO 980
1160 FL=0:GOSUB *FH2:X=19:Y=18:GOSUB 2280:ON -(RND*15<LV)+1 GOTO *S,980
1170 FH=3:GOSUB *FH:TA=LV*10:ON -(RND*40<LV+20)+1 GOTO *S,980
1180 FH=7:GOSUB *FH:HP=RND*MH+1:GOTO *S
1190 GOSUB *FH2:FL=RND*19:X=RND*37+1:Y=RND*17+1:HP=HP-1:GOSUB 2280:GOTO 980
1200 FOR I=0 TO LV:BPN$(I)=IT$(BP(I)):NEXT:GOTO 980
1210 COLOR=(0,-(IB<7)*4-(IB=7)*(RND*7+1)):ON -(IB<7)+1 GOTO *S,980
1220 KN=KN-LV*(IM=19):AD=AD-(IM=20)+(IM=19):FH=1:GOSUB *FH:ON IM-18 GOTO 980,*S
1230 FH=4:GOSUB *FH:ON -(FL=0 OR FL=20) GOTO 980:A=RND*(37-LV)+1
1240 B=RND*(19-LV)+1:FOR I=0 TO LV:FOR J=0 TO LV:C=A+J:D=B+I
1250 MP(C,D,FL)=0:PUT(C*16,D*8),C(0,1),PSET:NEXT J,I:GOTO *S
1260 FOR I=0 TO 20:IF MN(I)<17 THEN MN(I)=-(MN(I)>0)*(1-(IM=23)*17)
1270 NEXT:FH=4:GOSUB *FH:FH=3:GOSUB *FH:HP=HP/2-1:GOTO 980
1280 LM=LM+LV*10+100:ON -(RND*38<LV+20)+1 GOTO *S,980
1290 COLOR=(2,0):COLOR=(6,0):FOR I=0 TO 6000
1300 COLOR=(3,RND*7):NEXT:COLOR:ON -(RND*45<LV+20)+1 GOTO *S,980
1310 L=RND*20:L=RND*L+1:IY=INT(RND*8)*20+L:SG=L*28+150
1320 M$=IT$(IY)+"なんてどう？金貨"+AKCNV$(STR$(SG))+"枚だよ。":GOSUB *YN
1330 ON -(SG>GO OR YN=0) GOTO 1340:GO=GO-SG:BP(14)=IY:BPN$(14)=IT$(IY)
1340 ON -(RND*19<LV)+1 GOTO *S,980
1350 ON FL+1 GOTO 980:MP(X,Y,FL)=4:MP(X,Y,FL-1)=3:ON -(RND*15<LV)+1 GOTO *S,980
1360 ON -(LEN(BPN$(II))>8) GOTO 1380:BPN$(II)="使用済みの"+BPN$(II)
1370 BPN$(II)=BPN$(II)+"/"+CHR$(65+X)+CHR$(65+Y)+CHR$(65+FL):GOTO 980
1380 A$=RIGHT$(BPN$(II),3):X=ASC(MID$(A$,1,1))-65:Y=ASC(MID$(A$,2,1))-65
1390 FL=ASC(MID$(A$,3,1))-65:GOSUB *FH2:GOSUB 2280:GOTO *S
1400 FH=3:GOSUB *FH:MP(X,Y,FL)=7:GOTO *S
1410 FH=4:GOSUB *FH:FOR I=1 TO 19:MP(X,Y,I)=IM-27:NEXT:GOTO *S
1420 M$=AKCNV$("level"+STR$(AD)+"  poison"+STR$(PO)+"  curse"+STR$(CU))
1430 GOSUB *PRM:GOTO 980
1440 RF=RF+100+LV*20:ON -(RND*45<LV+20)+1 GOTO *S,980
```

★「パソコンゲームに思いを馳せて」は，とてもおもしろいです。久しぶりにベーマガらしい内容だと思います。（北海道札幌市・山崎克敏25才）……【編：人気ありますねー。みなさんもこのコーナーにいろんな情報をご提供ください。よろしくね。】

を納品しながら，同じ台詞をくり返す親父。いつだったかここに来たばかりの頃の自分と，同じ目をした若者たち。

街は役目を，終えてはいなかった。

そう，6軒目のあの店に行けば，すべてがそこからまた始まるのだ。

```
1450 FH=7:GOSUB *FH:PO=0:CU=0:PZ=0:HP=1:GOTO 980
1460 FOR WA=0 TO 20:ROLL -6:ROLL 6:NEXT:GOTO 980
1470 FOR I=1 TO 18:IF MP(X,I,FL)=2 THEN PUT(X*16,I*8),C(0,3):MP(X,I,FL)=1
1480 NEXT:ON -(RND*20<LV)+1 GOTO *S,980
1490 COLOR 5:FOR I=0 TO 19:LOCATE X*2,I:PRINT"■■";:NEXT:LOCATE 0,Y:PRINT LI$
1500 FOR I=0 TO 19:IF MX(I)=X OR MY(I)=Y THEN MH(I)=MH(I)-RND*LV-LV*2
1510 NEXT:GOSUB *ER:COLOR 7:HP=HP-LV-RND*LV:GOTO 980
1520 SW=SW+100+LV*20:ON -(RND*45<LV+25)+1 GOTO *S,980
1530 AT=AT-(IM=39 AND AT<19):DF=DF-(IM=40 AND DF<19)
1540 AT$=IT$(AT):DF$=IT$(DF):GOSUB *PRS:AD=AD-1:GOTO *S
1550 IN=IN+100+LV*20:ON -(RND*50<LV+20)+1 GOTO *S,980
1560 CU=RND*10:FH=1:GOSUB *FH:GOTO *S
1570 FOR I=0 TO 200:LINE-(RND*640,RND*160),7:NEXT:GOTO 980
1580 M$="どれ？":GOSUB *PRM:SL=4:GOSUB *SEL:BP(II)=0:BPN$(II)=""
1590 COLOR:GOSUB *ER:GOTO 980
1600 PZ=PZ*-(IM<>45)-(IM=46)*LV:ON -(RND*40<LV+20 AND IB<7)+1 GOTO *S,980
1610 GOSUB *ER:FOR I=0 TO 20:V=0:WHILE MP(V,W,FL)=10 OR V=0:V=X+SGN(RND-.5)
1620 W=Y+SGN(RND-.5):WEND:MX(I)=V:MY(I)=W:NEXT:GOTO 980
1630 FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,0):NEXT:M$="音楽が聞こえる。":GOSUB *PRM:GOTO 980
1640 VC=VC-(50+LV*10)*(IM=49):BU=-(IM=50):GOTO *S
1650  *S BP(II)=0:BPN$(II)="":GOTO 980
1660  *FH COLOR=(0,FH):FOR FHI=0 TO 1000:NEXT:COLOR:RETURN
1670  *FH2 COLOR:FOR I=7 TO 0 STEP -1:FOR J=0 TO 7:IF J>I THEN COLOR=(J,I)
1680 NEXT J:FOR WA=0 TO 1000:NEXT WA,I:CLS 2:COLOR:RETURN
1690  *SEL GOSUB *ER:FOR I=1 TO 7:COLOR=(I,SL):NEXT:FOR I=0 TO 14
1700 LOCATE 28,I+2:PRINT"＊";BPN$(I);:NEXT:WHILE INP(&HE8)=191:WEND
1710 WHILE INP(&HE9)<>191 AND INP(&HE8)<>191:FOR WA=0 TO 1000:NEXT
1720 I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE1):W=SY+(I1=254)-(I0=251):W=W*-(W<15)-(W<0)*15
1750 LOCATE 25,SY+2:PRINT"  ";:LOCATE 25,W+2:PRINT"★";:SY=W:WEND
1760 II=SY:IT=BP(II)*-(INP(&HE8)<>191):RETURN
1770  *ER FOR WA=0 TO 19:LOCATE 0,WA:PRINT STRING$(80," ");:NEXT:RETURN
1780 *TOWN
1790 II=FIX(Y/10)*3+FIX(X/13):M$="ここは"+TOW$(II)+"するとこだよ。":GOSUB *PRM
1800 SL=1:WHILE INKEY$<>"":WEND:ON II+1 GOTO 1810,1840,1890,1930,1960,1980
1810 SG=(MH-HP+AD)*8:FH=7:M$="金貨"+AKCNV$(STR$(SG))+"枚かかるよ。":GOSUB *YN
1820 ON -(YN=0 OR GO<SG) GOTO 2000:GOSUB *FH
1830 HP=MH:GO=GO-SG:GOSUB *PRS:GOTO 2000
1840 GOSUB *SEL:ON IT+1 GOTO 2000:IF BPN$(II)<>IT$(IT) THEN SG=30 ELSE SG=250
1850 M$="金貨"+AKCNV$(STR$(SG))+"枚かかるよ。":GOSUB *YN
1860 ON -(YN=0 OR GO<SG) GOTO 2000:M$="効果は"+AKCNV$(K$(IM(IT)))+"だよ。"
1870 IF BPN$(II)<>IT$(IT) THEN M$="これは"+IT$(IT)+"だね。":BPN$(II)=IT$(IT)
1880 GOSUB *PRM:GO=GO-SG:GOSUB *PRS:GOTO 1840
1890 GOSUB *SEL:ON IT+1 GOTO 2000
1900 GG=(((IT-1) MOD 20+1)*35+LEN(IT$(IT))*8+IM(IT)-(IT=160)*20000)*(BU+1)
1910 M$="これは、金貨"+AKCNV$(STR$(GG))+"枚だね。":GOSUB *YN:ON YN+1 GOTO 2000
1920 BP(II)=0:BPN$(II)="":GO=GO+GG:GOSUB *PRS:GOTO 1890
1930 SG=PO*50+CU*100+PZ*50:M$="金貨"+AKCNV$(STR$(SG))+"枚かかるよ。":GOSUB *YN
1940 ON -(YN=0 OR GO<SG) GOTO 2000:FH=7:GOSUB *FH
1950 PO=0:CU=0:PZ=0:GO=GO-SG:GOSUB *PRS:GOTO 2000
1960 LOCATE 3,21:INPUT"1コで金貨1枚だよ。いくつ買う？",SG$:SG=VAL(SG$):CLS
1970 ON -(SG=0 OR GO<SG) GOTO 2000:GO=GO-SG:FO=FO+SG:GOSUB *PRS:GOTO 2000
1980 M$="やっちゃう？":GOSUB *YN:ON YN+1 GOTO 1970:FOR I=1 TO 19:FOR J=0 TO 19
1990 FOR H=0 TO 39:MP(H,J,I)=0:NEXT H,J,I:MP(19,18,1)=4:GOTO 1970
2000 GOSUB *ER:WHILE INP(&HE9)+INP(&HE8)+INP(&HE1)<765:WEND:COLOR:GOTO 40
2010  *SAV DEF SEG=VARPTR(MP(0,0,0),1):A=VARPTR(MP(0,0,0),0)
2020 BSAVE"2:MEI.MAP",A,VARPTR(MP(39,19,20),0)-A+1
2030 OPEN"2:MEI.SAV" FOR OUTPUT AS #1:FOR I=0 TO 14
2040 PRINT#1,BP(I);",";BPN$(I);",";:NEXT:PRINT#1,MH;HP;PO;CU;GO;FO;AT;DF;",";
2050 PRINT#1,AT$;",";DF$;",";XP;AD:CLOSE:GOTO 140
2060 *INIT
2070 SCREEN 0,0,0,1:WIDTH 80,25:CONSOLE 20,2,0,1:COLOR 7,0,0,0,0:COLOR:CLS 3
2080 DEFINT A-F,H-Z:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):OUT &H68,8:KI$=KNJ$("1B4B")
2090 DIM C(80,11),MP(39,19,20),MMP(39,19),IT$(160),IM(160),IB(160),BPN$(20)
2100 DIM BP(20),MO$(21),MT(21),MX(40),MY(40),MN(40),MH(40),MV(40),MW(40),K$(99)
2110 FOR I=0 TO 11:READ A$:FOR J=0 TO 7:FOR H=0 TO 7:C=VAL(MID$(A$,J*8+H+1,1))
2120 LINE(H*2,J)-STEP(1,0),C:NEXT H,J:GET(0,0)-(15,7),C(0,I):NEXT:CLS 3
2130 FOR I=1 TO 19:READ MO$(I),MT(I):NEXT:FOR I=0 TO 5:READ TOW$(I):NEXT
2140 LINE(0,0)-(39,19),7,BF,4:LINE(0,10)-(39,10),7:LINE(13,0)-(13,19),7
2150 LINE(26,0)-(26,19),7:LINE(6,4)-(33,15),4,B:FOR I=0 TO 19:FOR J=0 TO 39
2160 MP(J,I,0)=POINT(J,I)+3:NEXT J,I:MP(19,18,0)=3:FOR I=0 TO 7:READ IB$(I)
2170 NEXT:FOR I=1 TO 160:READ IT$(I),IM(I):IB(I)=FIX((I-1)/20):NEXT
2180 FOR I=0 TO 50:READ K$(I):NEXT:LI$=STRING$(80,"■")
2190  *TITLE CLS 3:LOCATE 34,12:PRINT"迷宮の果てに";:WHILE INKEY$<>"":WEND
2200 WHILE INKEY$="":WEND:ON -(INP(&HE8)<>191) GOTO 2250
2210 DEF SEG=VARPTR(MP(0,0,0),1):A=VARPTR(MP(0,0,0),0)
2220 BLOAD"2:MEI.MAP",A:OPEN"2:MEI.SAV" FOR INPUT AS #1:FOR I=0 TO 14
2230 INPUT#1,BP(I),BPN$(I):NEXT:INPUT#1,MH,HP,PO,CU,GO,FO,AT,DF
2240 INPUT#1,AT$,DF$,XP,AD:CLOSE:X=19:Y=18:GOTO 2270
2250 MP(19,18,1)=4:MP(19,10,0)=7:FO=800:GO=100:HP=30:MH=30
2260 FL=0:PO=0:X=19:Y=18:XP=0:AD=0
2270 FOR J=1 TO 18:FOR H=1 TO 38:MP(H,J,20)=5:NEXT H,J
2280 FOR I=0 TO 19:FOR J=0 TO 39:MMP(J,I)=0
2290 PUT(J*16,I*8),C(0,MP(J,I,FL)+1),PSET:NEXT:MN(I)=0:NEXT
2300 GOSUB *ER:FOR I=0 TO 14:MX(I)=0:ON FL+1 GOTO 2330
2310 WHILE MP(MX(I),MY(I),FL)=2 OR MX(I)=0:MX(I)=INT(RND*38)+1
2320 MY(I)=INT(RND*18)+1:WEND:MN(I)=ABS(RND*3+FL-2):IF MN(I)>19 THEN MN(I)=19
2330 MH(I)=MN(I)*2:NEXT:PUT(X*16,Y*8),C(0,0):GOSUB *PRS:RETURN
2340  *PRS LOCATE 72,23:PRINT AKCNV$(STR$(FL));"階  "
2350 LOCATE 20,24:PRINT"金貨：";AKCNV$(RIGHT$("    "+STR$(GO),5));
2360 LOCATE 38,24:PRINT STRING$(42," ");:LOCATE 38,24:PRINT"武器：";AT$;
2370 LOCATE 60,24:PRINT"防具：";DF$;:HP=HP*-(HP>0)
2380 LOCATE 1,23:PRINT "生命力：";STRING$(HP,"♡");STRING$(MH-HP,"・");"◇";
2390 LOCATE 1,24:PRINT"食糧：";AKCNV$(RIGHT$("    "+STR$(FO),5));:RETURN
2400 DATA 0007400000777400007764000006400074000074640740640006400007640760
2410 DATA 1010101000000000101010100000000010101010000000001010101000000000,0
2420 DATA 6662666222212221626666266621222122666266662222122216266662662122212 2
2430 DATA 7777777711111111077777770111111100777777001111110007777700011111
2440 DATA 0001111100077777001111110077777701111111077777777111111111777777777
2450 DATA 7000000504444440046666400467164004611640046666400444444050000001
2460 DATA 6663666222212221626666266621222122666366662222122216266662662122212 2,3
2470 DATA 2222111127721771277217712702107127021071277217712772177122221111
2480 DATA 2000000120000001200000012200001122000011200000012000000120000001
2490 DATA 6662666222242222462666626662422224226662666622224222246266662662422 2422
2500 DATA 蚤,0,蟻,0,蠍,1,蛇,1,火,2,狼,0,人,3,獣,7,泥,0,妖,4
2510 DATA 炎,2,死,1,鬼,7,霊,5,呪,5,魔,4,獄,7,竜,2,魁,6
2520 DATA 生命力回復,鑑定,売却,治療,食糧購入,迷宮初期化
2530 DATA 武器,防具,薬,楽器,書物,装飾品,道具,食べ物
2540 DATA アックル,,ロングソード,,満月刀,,狼の牙,,ガラスの剣,
2550 DATA ダマスカス,,草刈り鎌,,執行者の剣,,紫炎,,雷獣撃,
2560 DATA 斬血錫杖,,ブランディガン,,マシンガン,,リヴォルヴァ,,レイブレイド,
2570 DATA トマホーク,,闇逆王槌,,カオスフレア,,リヴァイアサン,,永遠の剣,
2580 DATA チェイン,,戦闘服,,バックラー,,バンダナ,,アビルチェイン,45
2590 DATA 特攻服,2,革の鎧,,リフレックス,3,萌黄獅子威,,パワードスーツ,
2600 DATA ジェラルミン盾,,食用宇宙服,45,ナイトドレス,2,陣,,気闘気,
2610 DATA 聖ピエロの盾,,夜光翼,45,竜鱗,2,百鬼のローブ,,祝福,3
2620 DATA アメルダ,1,三つ又人参,1,影法師草,2,アメルダ4,1,ぴたの実,45
2630 DATA トコム,3,キタマツ,2,トコム3,3,電撃キャベツ,4,アメルダ10,1
2640 DATA ママニ,5,オーロラマイン,6,毒毒樹,2,吟人水,1,がじゅまる,46
2650 DATA 冬虫夏草,6,ララ,42,トコム12,3,金丹,1,マンドラゴラ,7
2660 DATA 竜巻の角笛,13,三線,28,シタール,14,爆炎太鼓,12,笑う竪琴,38
2670 DATA ピアノ,29,バリ,27,ぞうさん,40,鳥笛,20,オルゴール,35
2680 DATA 虫笛,14,泣き虫ベスス,13,風笛,19,SY85,,雲笛,37
2690 DATA 夢笛,49,銀の鈴,47,ストラト,,魔笛,37,海賊のオルガン,30
2700 DATA 入門書,8,怪奇な顔,14,マイマイ語辞典,25,ウルスラ全集,21,因果教典,37
2710 DATA ヒムホンの昔語り,,中級編,8,帝国史Ⅰ,11,暴れ呪文書,12,藍色呪文書,38
2720 DATA ラジュラッド呪文書,9,ルカヒ呪文書,10,帝国史Ⅱ,11,魔変伝,22
2730 DATA 上級編,8,アトラス,35,太聖暦,,帝国史Ⅲ,11,悟りの道,41,禁断の書,12
2740 DATA ベルト,32,無限ポーチ,26,蛇の銀指輪,41,髪の毛の指輪,49,ピンクリボン,34
2750 DATA モンストーン,17,磁気腕輪,33,血のピアス,4,人食いメダル,15,ロケット,39
2760 DATA アビビビ,27,覇王冠,22,麗人の香り,25,ギアス,50,ロザリオ,47
2770 DATA ビームグローブ,37,曲玉,,タイの踊り子,21,閃光石,19,オリハルコン,16
2780 DATA 糸巻,28,ランプ,24,金のはさみ,9,火打ち石,50,ロープマン,43,リュック,44
2790 DATA 爆炎マッチ,37,手鏡,33,携帯電話,29,人魂ランプ,24,イララボトル,20
2800 DATA 砂時計,14,教祖の壷,47,エメラルド眼鏡,18,魔法使いのペン,36
2810 DATA スプリングマン,33,計算機ぴぴ,17,凍結睡眠,,ラヂオ・ガガ,48,天秤,26
2820 DATA 黄銅の小鳥,20,七色だんご,18,ケササバ鳥の肉,4,ベフカリ,1,土猫,46
2830 DATA チューブ型シチュー,45,有翼蛙,3,飛び貝,42,丸虫,3,クリパントス,1
2840 DATA 南国獣の肉,15,どこにもないリンゴ,29,宝輪菜,5,ジャック豆,31
2850 DATA 雷おこし,46,獄丸焼き,5,大白猿,45,花仙呪果,4,深海魚,45,竜の卵,23
2860 DATA nothing,heal,cure,poison,robustness,exsorcism,be a billionaire,?
2870 DATA knock,up,down,vanishing,explosion,return,stop,?
2880 DATA ?,identify,?,astral walk,level up,?,metamorphosis,?,light,penetration
2890 DATA shop,make stairs,?,make town,road to glory,way to home,healthcheck
2900 DATA reflection,diet,earthquake,line vanishing,beam,slow,arm forge
2910 DATA armor forge,invisibility,curse,web,dispose,restore,paralysis
2920 DATA attraction,disc jockey,invincible,business
```

PC-9801シリーズ

★なぜ，来月号を紹介するページがないのですか。最後のページにのせてください。必ず次号からね!!（滋賀県大津市・磯田雄史16才）

……【編：とてもスピーディな業界の動きに対応するため，企画もホットに!!次号はお楽しみということで。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86)DOS-BASIC)用

これで君もタッチ・タイピングができる!?

TYPING GAME（タイピング ゲーム）

工藤　賢志

はじめに

このプログラムは，ブラインド・タッチができない人に練習してもらうために作りました。プログラムが比較的短いのでがんばって入力してください。

入力方法

すべてBASICなので，普通に打ち込んでください。

使用方法

プログラムをRUNしてから，英数字練習か，かな練習かを選んでください。選ぶとキーボードの図が表示されるので，指示されたキーを押してください。まちがったキーを押すとまちがいとしてカウントされますが，一つのキーを押すのに何回まちがっても，1回とカウントされます。設定した回数（後述）が終わると，練習回数とまちがった回数と正解率が表示されます。

なお，練習回数を変えたい人は，120行のTPの値を変えてください。それから，90行から120行で，ちょっとした設定ができるので，やってみてください。

改造のアドバイス

このプログラムは，プログラムを短くするためにろくな機能がありません。機能を付け足したい人は，1回あたりのタイプに何秒かかるかを計算する機能などを付け足してみると良いと思います。

おまけプログラムについて

最後に付け足してあるプログラムは，GOTO 930で実行してみるとわかると思いますが，各ポートの値を表示させるものです。

いらないと思う人は打たなくて結構ですが，打ってくれると幸いです。

さいごに

このプログラムは，約1週間でできました。プログラムが未熟ですみません。ではさようなら。

《第1表》変数表

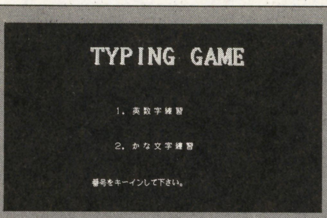
変数	内容
S%(0) S%(1) S%(2)	設定
TP	練習回数
BG	まちがった回数
P$(A, B) F$(B)	A＝0 英数字練習 A＝1 かな文字練習 B 上からの(B-1)段目
W	文字のキャラクタ・コード
M	M＝1 英数字練習 M＝2 かな文字練習

CHECKER FLAG

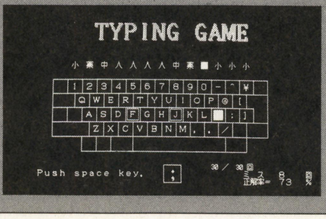
Dr.D：お？タイピング練習ソフトじゃな。久しぶりに来たような気がするのぉ。

編：画面にキーボードの配置が表示されているので，初心者の人でも簡単にできそうですね。

Dr.D：リストの最後についているオマケ・プログラムは結構便利じゃな。良いアイデアじゃぞ。



▲《写真1》アルファベットとカナの選択ができるぞ



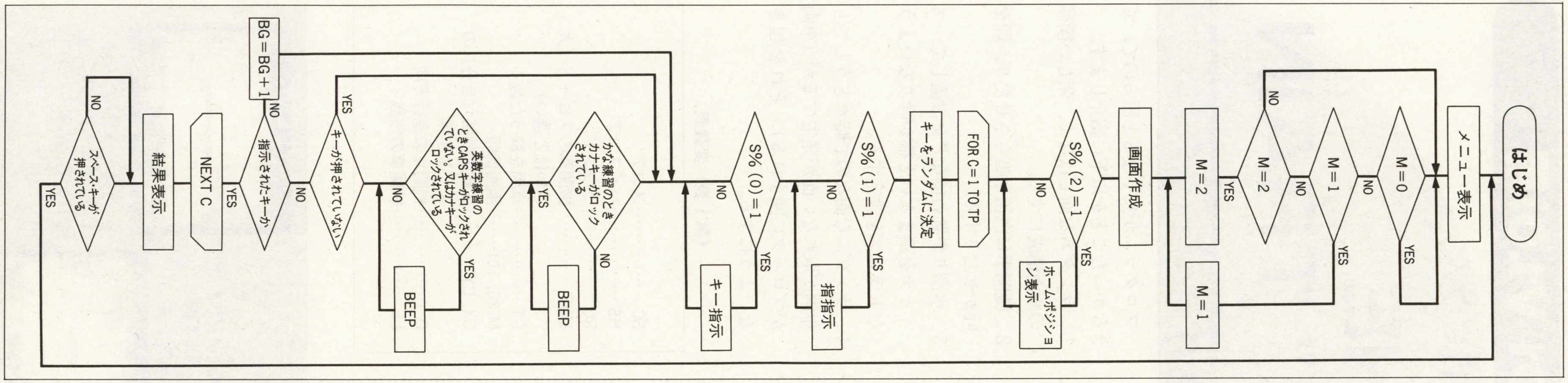
▼《写真2》紫で色付けされたキーを押すのだ

▲《写真3》30回分入力が終わると正解率が表示される

▼《写真4》カナ入力は結構むずかしいなぁ〜練習練習!

「ビジュアルBASIC講座」ベーマガ連載のショートプログラムを中心にした、良くわかるプログラム入門書。CD-ROM付き 千九百五十円

★「影さんのマジック・ボックス」のコーナーで，1ライン・プログラムのためにFDを1枚使ってしまうなんて，もったいない。まさか!? 残ったエリアをなにかに利用するわけではあるまいな？（埼玉県大里郡・**庄司朋幸20才**）……**【影：1000本作ったらいいんじゃ？】**



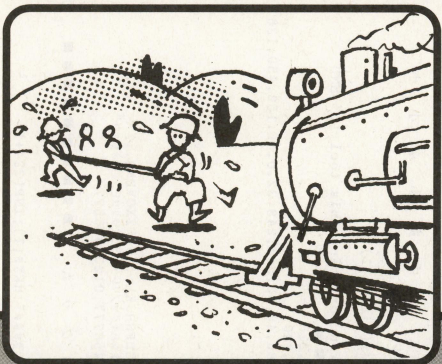
《第1図》 フローチャート

TYPING GAMEのプログラム・リスト

```
10 'save "TYPING.BAS"
20 '----- PC-9800ｼﾘｰｽﾞ ----------------------------------------------------
30 '        T Y P I N G   G A M E                    N88-日本語 BASIC(86)
40 '                                   1995. 4. 6    Programed by S.Kudo
50 '--------------------------------------------------------------------------
60 '    ■■■■■■■  初期設定  ■■■■■■■
70 CLEAR:SCREEN 3:CLS 3:COLOR 7,0,0,0,1:COLOR:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1,0
80 STOP ON:ON STOP GOSUB *ST
90 S%(0)=1              'キー指示          1 表示する     2 表示しない
100 S%(1)=1              '指指示            1 表示する     2 表示しない
110 S%(2)=1             'ﾎｰﾑﾎﾟｼﾞｼｮﾝ表示  1 表示する     2 表示しない
120 TP=30               '回数
130 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,4,2)+RIGHT$(TIME$,2)):COLOR=(5,0)
140 LOCATE 13,12:PRINT "－－－ ＪＵＳＴ  Ａ  ＭＯＭＥＮＴ，ＰＬＥＡＳＥ －－－"
150 FOR I=0 TO 1:T$=TIME$:WHILE T$=TIME$:WT=WT+I:WEND:NEXT
160 DIM P$(1,3),F$(3),TIT%(3792)
170 SCREEN ,2:FOR I=0 TO 10
180 PUT@(I*16,0),KANJI(VAL("&H"+JIS$(KMID$("ＴＹＰＩＮＧ  ＧＡＭＥ",I+1,1)))),PS
ET,6,0
190 FOR R=0 TO 1:FOR Q=0 TO 15:FOR P=0 TO 15
200 IF POINT(P+I*16,Q)=6 THEN LINE(P*2+140+R*2+I*32,Q*3+20+R*2)-STEP(5,2),R+1,BF
210 NEXT P,Q,R,I:LINE(0,0)-STEP(175,15),0,BF:SCREEN ,1
220 GET@(140,20)-(500,70),TIT%
230 RESTORE 890:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 3:READ A$:P$(I,J)=A$:NEXT J,I:RESTORE 91
0:FOR I=0 TO 3:READ A$:F$(I)=A$:NEXT
240 *MENU '■■■■■■■  ＭＥＮＵ ■■■■■■■
250 CLS:LOCATE 25,10:PRINT "１． 英 数 字 練 習  "
260 LOCATE 25,15:PRINT "２． か な 文 字 練 習 "
270 LOCATE 19,20:PRINT "番号をキーインして下さい。"
280 M=VAL(INKEY$):IF M=0 THEN 280
290 IF M=1 THEN 310
300 IF M<>2 THEN 280
310 CLS:GOSUB *GAMEN:ON M GOSUB *RD1,*RD2:BG=0:CC=0
320 *MAIN '■■■■■■■  メインプログラム  ■■■■■■■
330 FOR C=1 TO TP
340 LOCATE 50,21:PRINT USING "### ／ ### 回";C-1;TP
350 A$=INKEY$
360 IF M=2 AND INP(&HE8)<>223 THEN BEEP
370 IF M=1 AND (INP(&HE8)=223 OR INP(&HEA)<>127) THEN BEEP
380 IF A$="" THEN 350 ELSE LOCATE 5,22:PRINT SPC(16)
390 LOCATE 5,22:IF A$<>CHR$(W) THEN PRINT "キーが違います。":FOR I=0 TO WT*3:BEE
P 1:NEXT:BEEP 0:IF C<>CC THEN BG=BG+1:CC=C:GOTO 350 ELSE CC=C:GOTO 350
400 ON M GOSUB *RD1,*RD2
410 NEXT:LOCATE 50,21:PRINT USING "###";TP
420 LOCATE 60,22:PRINT USING "ミ ス  &      & 回";AKCNV$(STR$(BG))
430 LOCATE 60,23:PRINT USING "正解率＝&      & ％";AKCNV$(STR$(INT((TP-BG)*100/
TP)));
440 LOCATE 3,22:PRINT "Ｐｕｓｈ  ｓｐａｃｅ  ｋｅｙ．"
450 IF INKEY$<>" " THEN 450
460 CLS 3:PUT@(140,20),TIT%:GOTO *MENU
470 '    ■■■■■■■  ランダム  ■■■■■■■
480 *RD1:W=INT(RND*51)+44:IF W>59 AND W<64 THEN 480 ELSE 500        '英数字
490 *RD2:W=INT(RND*48)+176                                           'かな
500 FOR I=0 TO 3:K=INSTR(P$(M-1,I),CHR$(W)):IF K>0 THEN CX=K-1:CY=I
510 NEXT
520 '    ■■■■■■■  指示カーソル  ■■■■■■■
530 LINE(93+CXX*32+CYY*16,157+CYY*32)-STEP(21,21),0,BF
540 LINE(96+CXX*32,112)-STEP(15,15),0,BF
550 LINE(304,345)-STEP(31,31),0,BF
560 CXX=CX:CYY=CY:CRR=CR
570 IF S%(1)=1 THEN LINE(96+CX*32,112)-STEP(15,15),3,BF
580 IF S%(0)=1 THEN LINE(93+ CX*32+ CY*16,157+ CY*32)-STEP(21,21),3,BF
590 PUT@(0,0),KANJI(VAL("&H"+JIS$(KMID$(MJ$(CY),CX+1,1)))),PSET,5,0
600 FOR Q=0 TO 15:FOR P=0 TO 15:IF POINT(P,Q)=5 THEN LINE(304+P*2,345+Q*2)-STEP(
1,1),7,BF
610 NEXT P,Q:RETURN
620 *GAMEN ' ■■■■■■■  画面作成  ■■■■■■■
630 IF S%(2)=1 THEN LINE(219,219)-STEP(25,25),6,B:LINE(315,219)-STEP(25,25),6,B
                                                                  'ﾎｰﾑﾎﾟｼﾞｼｮﾝ
640 LINE(300,341)-STEP(39,39),7,B
650 RESTORE 780
660 FOR I=0 TO 4:READ A,B:LINE(A,B)-STEP(0,32),7:NEXT
670 FOR I=0 TO 4:READ A,B:LINE(A,B)-STEP(32,32),7,B:NEXT
680 FOR I=0 TO 4:READ A,B,C,D:LINE(A,B)-STEP(C,D),7,B:NEXT
690 FOR I=0 TO 4:LINE(88,152+I*32)-STEP(416,0),7  :NEXT
700 FOR I=1 TO 12:FOR J=0 TO 1:FOR K=0 TO 1:LINE(11*8+32*I+K*16,160-8+J*64+K*32)
-STEP(0,31),7:NEXT K,J,I
710 LOCATE 12,7:PRINT "小  薬  中  人  人  人  人  中  薬  小  小  小  小"
720 IF M=1 THEN RESTORE 810 ELSE RESTORE 850
730 FOR I=0 TO 3:READ MJ$(I):FOR J=0 TO 12
740 LOCATE I*2+12+J*4,I*2+10:PRINT KMID$(MJ$(I),J+1,1)
750 NEXT J,I:RETURN
760 *ST:CLS 3:CLEAR:STOP OFF:PRINT "Thank you for using this tool !!":END
770 '    ■■■■■■■  データ  ■■■■■■■
780 DATA 88,152,104,184,504,152,504,216,88,216
790 DATA 56,152,56,216,504,152,120,280,152,280
800 DATA 184,280,48,32,152,312,288,0,440,280,48,32,504,248,32,0,56,152,480,128
810 DATA "１２３４５６７８９０－＾￥"
820 DATA "ＱＷＥＲＴＹＵＩＯＰ＠［"
830 DATA "ＡＳＤＦＧＨＪＫＬ；：］"
840 DATA "ＺＸＣＶＢＮＭ，．／"
850 DATA "ぬふあうえおやゆよわほへー"
860 DATA "たていすかんなにらせ゛゜"
870 DATA "ちとしはきくまのりれけむ"
880 DATA "つさそひこみもねるめろ"
890 DATA "1234567890-^¥","QWERTYUIOP@[","ASDFGHJKL;:]","ZXCVBNM,./"
900 DATA "ﾇﾌｱｳｴｵﾔﾕﾖﾜﾎﾍｰ","ﾀﾃｲｽｶﾝﾅﾆﾗｾﾞﾟ","ﾁﾄｼﾊｷｸﾏﾉﾘﾚｹﾑ","ﾂｻｿﾋｺﾐﾓﾈﾙﾒﾛ"
910 DATA 0123344567777,012334456777,012334456777,01233445677
920 '
930 '■■■■■■■■■■  オ マ ケ プ ロ グ ラ ム  ■■■■■■■■■■
940 CLS
950 FOR I=0 TO 12
960 LOCATE 10,I+5:PRINT USING "INP(&H E&&)=####";HEX$(I);INP(224+I)
970 NEXT:GOTO 950
```

★ボクの学校の図書館にベーマガがあります。さすがですね，影さん！すごい人気ですよ。(神奈川県相模原市・**藤野圭介13才**)……【**影**：はいはい。それで君は友人何人にベーマガを読ませたのかな？報告しなさい。】

X1/turboシリーズ(CZ-8FB01 V1.0)用



X列車で行こう！

TAKE THE "X" TRAIN
（テイク ザ エックス トレイン）

風鈴ちりん

はじめに

「プログラムが短く，ゴージャスな演出？」をコンセプトに作成しました。タイトルはJAZZで有名な「A列車で行こう」をもとにしています。

内　容

ニューヨークの地下鉄では列車にアルファベットや数字が付けられていて，A列車はハーレムに行きます。そして，ゲームが大好きな人はX列車でX1の町に行くと言われています。

あなたは線路を設置して，勝手に直進する機関車がすべての車両を取りながらX1の町を目指すように誘導してください。

遊びかた

機関車は線路に沿って進みます。ただし，線路が進行方向にない場合は直線の線路を設置しながらまっすぐ進みます。あなたはランダムに決定される曲線の線路をテンキーで移動させ，スペース・キーで設置して機関車が画面上のすべての車両を取れるように誘導してください。すべての車両を取ることにより画面右端の中央に線路が現れます。その線路に機関車を誘導すれば面クリアです。機関車がブロックや進入できない曲線の線路にあたるとミスとなります。すでに線路が設置されている箇所は，新たに線路を設置することができません。また，機関車は直線の線路に対しては交差して進むことができます。

面をクリアするごとに機関車の残数と障害物が増えていきます。4面以降はブロック以外にも線路がはじめから設置されていたりします。

7面をクリアすると簡単なエンディングがあり，8面以降は機関車のスピードが徐々に速くなっていきます。

面をクリアするとその面を機関車がもう一度トレース処理で走りますが（このゲームの売り），このとき線路の長さだけスコアが加算されますので，できるだけ長いコースを設計してください。

プログラム内容

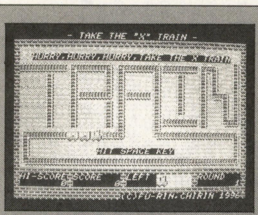
30行のSTの変数を0から1に変えることにより，ジョイスティックで操作できます。

プログラムが長くなると困るので，できなかったことを以下に紹介します。

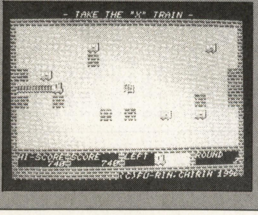
1．ランダムな面ではなく，楽しい模様の画面構成にする。
2．機関車に汽笛を鳴らさせたり，煙を吐かせたりする。
3．水溜りや跳ね橋などを設置して，スイッチを踏まないと橋が降りないようなトラップを設定する。
4．ランダムな面なので時々どうしても車両が取れない面が発生するが（車両がブロックに囲まれる），それを起きないようにする。

《第1表》変数表

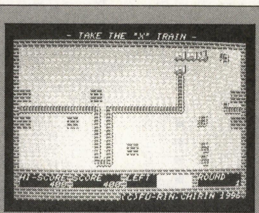
SC	スコア
HS	ハイスコア
RO	ラウンド
LWT	機関車のスピード（大きいほど遅い）
GT	車両を取った数
M(20, 10)	画面情報
CX, CY	曲線の線路（自分）のX，Y座標
D	機関車の進行方向
LE	機関車の残数



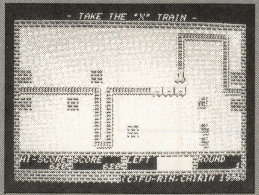
▲《写真1》タイトルでは機関車が画面をぐるぐる廻ります



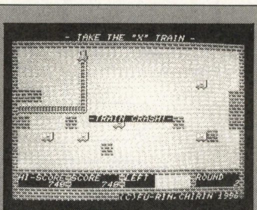
▼《写真2》機関車の進む先にレールを置いてうまく誘導しよう



▲《写真3》車両をすべて拾うとゴールのレールが出現します



▼《写真4》ゴールするとボーナス点が入ります。長いレールを作ると高得点になります



▲《写真5》脱線したり，壁にぶつかるとミスになります。注意！

「JRA-VAN通信スターターブックfor Win95／3.1」Win3.1とWin95に対応した通信ソフト付き。JRA提供の解析ソフト、NTT提供のキャプテン通信ソフトも添付。CD-ROM付き　三千九百円

★ホームページの作りかた，参考になりました。そしてホームページを作りました。「http://www.educ.cs.gunma-u.ac.jp/~j5306056」にアクセスしてみてください。(群馬県桐生市・Blue Bell 19才)……【影：よーし，私も見てみようっと。】

最後に

100行以内に納める予定でしたが少々オーバーしてしまいました。キャラクター・データもできるだけ使い回しできるように設計したのですが，残念です。タイトルも簡略にしてしまおうとも考えましたが，どうしても線路で文字を書いてみたかったものですから…，面倒ですけど入力してください。これからもより良いゲームを目指してがんばっていきます。

CHECKER FLAG

編：これはかなり前に出た某ゲームのパクリでしょうか？

Dr.D：いや，タイトルは確かに似ておるがルールはかなり異なっておるぞ。ランダムで選ばれる線路の出かたが悪いと，すぐにゲーム・オーバーになるなあ。まあ全体的に見ると良い出来だと思うが…。

TAKE THE "X" TRAINのプログラム・リスト

```
10 REM ■■■■■■■■■■■■|||[TAKE THE X TRAIN] By ﾌｰﾘﾝ･ﾁﾘﾝ 1996年 4月 |||■■■■■■■■■■■■
20 INIT:WIDTH 40:PLAY400:PLAY"V14O5:V14O5":CLICK OFF:DEFINT A-Z:RANDOMIZE:CGEN1
30 ST=0:DIM C$(9),M(20,10),F(3,1),XX(3),YY(3),X(7),Y(7):GOSUB 670
40 RO=1:SC=0:LWT=50:LE=2:GOSUB 470:GOSUB 600
50 GOSUB 520:X(0)=1:Y(0)=5:D=1:CX=10:CY=5:WT=LWT:GT=0:BT=0:GOSUB 260:GOTO 110
60 REM ■■■■■■■■■■■■|||          ｶｰｿﾙ ﾋｮｳｼﾞ          |||■■■■■■■■■■■■
70 IF STRIG(ST) AND M(CX,CY)=0 THEN PLAY"C2ED":M(CX,CY)=CF:GOSUB 260
80 S=STICK(ST):IF S=0 THEN 120 ELSE VX=((S=4)-(S=6)):VY=((S=8)-(S=2))
90 M=M(CX+VX,CY+VY):IF M=1 THEN 120
100 LOCATE CX*2-1,CY*2:PRINT C$(M(CX,CY)):CX=CX+VX:CY=CY+VY
110 LOCATE CX*2-1,CY*2:PRINT C$(CF)
120 WT=WT+1:IF WT > LWT THEN WT=0:GOSUB 150:IF BT=1 THEN 320
130 GOTO 70
140 REM ■■■■■■■■■■■■|||          ｷｶﾝｼｬ ﾋｮｳｼﾞ          |||■■■■■■■■■■■■
150 M=M(X(0),Y(0)):IF M>=4 THEN 230 ELSE M(X(0),Y(0))=(D MOD 2+2)
160 M=M(X(0)+XX(D),Y(0)+YY(D)):IF M=1 THEN BT=1:RETURN
170 IF M=9 THEN GOSUB 280 ELSE SOUND 7,&H37:SOUND 8,16:SOUND 13,1
180 LOCATE X(GT)*2-1,Y(GT)*2:PRINT C$(M(X(GT),Y(GT)))
190 FOR I=GT TO 1 STEP -1:X(I)=X(I-1):Y(I)=Y(I-1):NEXT
200 X(0)=X(0)+XX(D):Y(0)=Y(0)+YY(D):FOR I=0 TO GT
210 LOCATE X(I)*2-1,Y(I)*2:PRINT C$(9+(I=0)):NEXT:SOUND 7,&H3F:SOUND 8,14:RETURN
220 REM ■■■■■■■■■■■■|||          ｷｶﾝｼｬｶﾞ ﾏｶﾞﾚﾙｶ          |||■■■■■■■■■■■■
230 IF M=F(D,0) THEN D=D+1 ELSE IF M=F(D,1) THEN D=D-1 ELSE BT=1:RETURN
240 D=(D+4) MOD 4:GOTO 160
250 REM ■■■■■■■■■■■■|||          ﾂｷﾞﾉ ﾚｰﾙ ｦ ｷﾒﾙ          |||■■■■■■■■■■■■
260 CF=INT(RND*4)+4:RETURN
270 REM ■■■■■■■■■■■■|||          ｼｬﾘｮｳｦ ﾄｯﾀ          |||■■■■■■■■■■■■
280 M(X(0)+XX(D),Y(0)+YY(D))=0:GT=GT+1:X(GT)=X(GT-1):Y(GT)=Y(GT-1)
290 IF GT>(RO MOD 4)*2 THEN M(19,5)=3:LOCATE37,10:PRINTC$(3):PLAY"C5DEFEFGABBBB"
300 PLAY "C5AB":SC=SC+100:GOSUB 490:RETURN
310 REM ■■■■■■■■■■■■|||          ｷｶﾝｼｬｶﾞ ｶﾍﾞﾆ ﾌﾞﾂｶｯﾀ          |||■■■■■■■■■■■■
320 IF X(0)=19 AND Y(0)=5 THEN 370
330 LOCATE 13,12:PRINT "-TRAIN CRASH!-":PLAY"G5FEDCCCC":LE=LE-1:IF LE>0 THEN 50
340 REM ■■■■■■■■■■■■|||          ｹﾞﾑ ｵｰﾊﾞｰ          |||■■■■■■■■■■■■
350 LOCATE 14,10:PRINT "-GAME  OVER-":PAUSE 60:GOTO 40
360 REM ■■■■■■■■■■■■|||          ﾗｳﾝﾄﾞ ｸﾘｱ          |||■■■■■■■■■■■■
370 LOCATE 37,10:PRINT C$(3):X(0)=1:Y(0)=5:D=1
380 GOSUB 150:SC=SC+10:GOSUB 490:IF X(0)<>19 OR Y(0)<>5 THEN 380
390 LOCATE 13,10:PRINT "-ROUND CLEAR-":PLAY "+C6DFA+CBAB+C:R3+C6DFA+CBAB+C"
400 LE=LE+1:RO=RO+1:IF RO<8 THEN 50
410 REM ■■■■■■■■■■■■|||          ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ          |||■■■■■■■■■■■■
420 LINE (1,2)-(38,19)," ",BF:PLAY"O4:O4":RESTORE 1110:FOR I=0 TO 4:READ X,Y,A$
430 LOCATE X,Y:FOR J=1 TO LEN(A$):PRINT CHR$(ASC(MID$(A$,J,1))-5);:NEXT J
440 PLAY"G5RGRGRAAARARAAAAB5RBRBRAAARARAAAA:C5RRRCRRRCRRRCRCRCRRRCRRRCRRRCRCR"
450 NEXT I:PAUSE 50:PLAY "O5:O5:":LWT=LWT-5:GOTO 50
460 REM ■■■■■■■■■■■■|||          ｽｺｱﾅﾄﾞ ﾋｮｳｼﾞ          |||■■■■■■■■■■■■
470 FOR I=1 TO 3:LOCATE 22+I*2,21:IF I>=LE THEN PRINT C$(0) ELSE PRINT C$(8)
480 NEXT:LOCATE 37,22:PRINT USING"##",RO
490 LOCATE 13,22:PRINT USING"#####",SC:IF SC>HS THEN HS=SC
500 LOCATE 4,22:PRINT USING"#####",HS:RETURN
510 REM ■■■■■■■■■■■■|||          ｽﾃｰｼﾞ ﾋｮｳｼﾞ          |||■■■■■■■■■■■■
520 FOR I=1 TO 9:FOR J=1 TO 19:M(J,I)=0:NEXT J,I
530 FOR I=0 TO 2:M(1,4+I)=1:M(19,4+I)=1:NEXT:FOR I=0 TO (RO MOD 4)*2
540 X=RND*16+2:Y=RND*6+2:IF M(X,Y)<>0 OR Y=5 THEN 540 ELSE M(X,Y)=9:NEXT
550 M(1,5)=3:FOR I=0 TO RO*2:IF I < 7 THEN CF=1 ELSE GOSUB 260
560 X=RND*16+2:Y=RND*6+2:IF M(X,Y)<>0 OR Y=5 THEN 560 ELSE M(X,Y)=CF:NEXT
570 FOR I=1 TO 9:FOR J=1 TO 19:LOCATE J*2-1,I*2:PRINT C$(M(J,I)):NEXT J,I
580 GOSUB 470:RETURN
590 REM ■■■■■■■■■■■■|||          ﾀｲﾄﾙ ﾋｮｳｼﾞ          |||■■■■■■■■■■■■
600 LINE (1,2)-(38,19),"`",BF:D=1:GT=3:FOR I=0 TO GT:X(I)=2:Y(I)=7:NEXT
610 SOUND 6,31:SOUND 7,0:SOUND 8,16:SOUND 12,6:SOUND 13,10:RESTORE 1070
620 FOR I=0 TO 7:READ A$:FOR J=1 TO 19:B$=MID$(A$,J,1)
630 A=VAL(B$):LOCATE J*2-1,I*2+4:PRINT C$(A):M(J,I+2)=A:NEXT J,I
640 FOR I=0 TO 1:READ X,Y,A$:LOCATE X,Y:PRINT A$:NEXT
650 GOSUB 150:IF STRIG(ST) THEN RETURN ELSE 650
660 REM ■■■■■■■■■■■■|||          ｼｮｷﾁ ｾｯﾃｲ          |||■■■■■■■■■■■■
670 FOR I=32 TO 95:A$=LEFT$(CGPAT$(I),8)
680 FOR J=1 TO 2:MID$(A$,J,1)=CHR$(ASC(MID$(A$,J,1))/2):NEXT
690 FOR J=6 TO 7:MID$(A$,J,1)=CHR$(ASC(MID$(A$,J,1))*2):NEXT
700 DEFCHR$(I)=STRING$(3,A$):NEXT:RESTORE 790
710 FOR I=0 TO 21:READ A$:DEFCHR$(I+96)=HEXCHR$(A$):NEXT
720 FOR I=0 TO  9:READ A$,B$:C$(I)=A$+""+B$:NEXT
730 FOR I=0 TO 19:M(I,10)=1:M(I,0)=1:NEXT:FOR I=0 TO 9:M(0,I)=1:M(20,I)=1:NEXT
740 FOR I=0 TO 3:READ A,B,C,D:LINE(A,B)-(C,D),"a",B:NEXT
750 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 1:READ A:F(I,J)=A:NEXT J,I
760 FOR I=0 TO 3:READ X,Y:XX(I)=X:YY(I)=Y:NEXT
770 FOR I=0 TO 5:READ X,Y,A$:LOCATE X,Y:PRINT A$;:NEXT:RETURN
780 REM ■■■■■■■■■■■■|||          ｷｬﾗｸﾀ ﾃﾞｰﾀ          |||■■■■■■■■■■■■
790 DATA 0000000000000000B314CE3BA8C63A8DFFFFFFFFFFFFFFFF
800 DATA 0000000000000000B3FCFC01A8CFDF08FF030181FF301018
810 DATA 0808080808080808BF1FC83BBFDF2889E8E8E8FBE8E8E8FB
820 DATA 1010101010101010FBF81633F8FA1295131317F7131317F7
830 DATA 00000000FF000000B314CEFFFFCCDCCDFFFFFF33FF001111
840 DATA 000000FF00000000DDDCCCFFCC023A8D111111FF0033FFFF
850 DATA 08080808F8000000BF1FC8DBFFCFDCCDE8E8E81BF8001011
860 DATA 101010F000000000FBF816F3C8063A8D131317F70F3FFFFF
870 DATA 000000F008080808DDDCCCFDCF0F3889111111F11838F8FB
880 DATA 00000000E0101010B314CEDBE8D6D295FFFFFF1FFF1717F7
890 DATA 10101010 0F000000FBF81633FFFC0C8D131317F70F0001F1
900 DATA 0808080700000000BF1EC83FA8C63A8DE9E9E9FFFFFFFFFF
910 DATA 0000000F10101010FDDC0C3FFCFA1295313131FF101317F7
920 DATA 0000000007080808B314CE3BAFC83A89FFFFFFFFFFF8FBFB
930 DATA 00000000F8F87878B314CE3B000232B1FFFFFFFF0303B3B3
940 DATA 0000F03030303030B314060380C60285FFFF0707C7C7C7C7
950 DATA FFFFFFFFE70000000303000000183C1A853031006300000C3E7
960 DATA F0FCFCFCCC00000003000001307A328D07C10101010387CF
970 DATA 00000000FFFFFFFFB314CE3B00003939FFFFFFFF00003939
980 DATA 00000000FEFEFEFEB314CE3B0000CCCCFFFFFFFF0000CCCC
990 DATA FFFEFFFFE700000039380000183C1A853938000000000C3E7
1000 DATA FE3AFEFECE000000CC080C0C3078328DCC0C0C0C000187CF
1010 REM ■■■■■■■■■■■■|||          ｶｸｼｭ ﾃﾞｰﾀ          |||■■■■■■■■■■■■
1020 DATA ``,``,aa,aa,bc,bc,dd,ee,md,bl,di,hc,bj,ke,fc,eg,no,pq,rs,tu
1030 DATA 0,1,39,24,0,20,39,23,9,20,30,23,9,20,18,23
1040 DATA 4,5,5,7,7,6,6,4, 0,-1,1,0,0,1,-1,0
1050 DATA 9,0,- TAKE THE "X" TRAIN -,18,24,(C)FU-RIN.CHIRIN 1996
1060 DATA 1,21,HI-SCORE,10,21,SCORE,19,21,LEFT,31,21,ROUND
1070 DATA 3333433543353334502,0020200220020202202,0020233723320202652
1080 DATA 0020200220020202022,0020200220023332067
1090 DATA 4000000070060000005,,6000000000000000007
1100 DATA 3,3,"HURRY,HURRY,HURRY,TAKE THE X TRAIN",14,17,"HIT SPACE KEY"
1110 DATA 12,4,"HTSLWFYZQFYNTSX&",10,7,"^TZ%FWJ%LTTI%UQF^JW%&"
1120 DATA 11,11,"XJJ%^TZ%SJ]Y%LFRJ",7,14,"QJY,X%YW^%XUJJI%ZU%XYFLJ"
1130 DATA 7,18,"R^%SNKY^2NI%NX%`QIU5;778b"
```

★みなさん!!ベーマガは，ただのパソコン誌やゲーム誌ではなく，プログラム誌なんですよ！もっと投稿しましょう（私も）!!（秋田市・**水野夢絵18才**）……【**編**：また，最近になって投稿数も増えてきましたね。“創る”ということが見直されてきた感じがします。】

X68000(X-BASIC V2.0)用

「連鎖」付きの楽しいパズルゲーム

移植版

Rainbow Shower（レインボーシャワー）

たろべえ

はじめに

1990年8月号に載った淵上一憲氏作，「レインボー・シャワー」の移植です。

おはなし

パル君は夜の野原を歩いていました。ふと，空を見上げると，虹の妖精が涙をながしていました。「なぜ泣いているの？」――パル君の問いかけには答えず，妖精はただ悲しそうに泣いているだけでした……。

遊びかた

ジョイスティックでパル君を左右に動かし，トリガ1で「虹の涙」を投げてください。同じ色の虹の涙に当たると，3×3の範囲で消すことができます。そのとき一定の範囲に同じ色の虹の涙があると連鎖して消えてくれます。また，横に七つそろえると「Rainbow Shower」の力でそこから下がすべて消えます。上から降りてくる虹の涙にパル君が触れてしまうとゲーム・オーバーです。

プログラムについて

無駄が多いのではないかと思います。淵上氏のプログラムは非常にうまく組んであって，かなり短くまとまっていたのですが，これは見る影もないです。でも，プログラムは完全にオリジナルですので，よしとしましょう。

それから，パル君の上のほうにある目印はトリガ2でちょっと上に行きます。狙いをつけるとき使いましょう（手抜き度50%）。

テクニックみたいなのはわかんないので使ってないですけど，半（なか）ばむりやり，caseの突き抜けとか，再呼び出しとか使ってます。

プログラムが長すぎて打ち込めないよー，という人，scdisp()とsym()という関数の部分は打ち込まなくても動きます。そのときは60行のscdisp()というのも消してください。それでも長い，という人は音関係でも削ってください。でもなるべく全部打ち込んでね。

さいごに

これ，かなり前に作ったものなんで，変数とか忘れちゃったんです。でもプログラムの見通しは良いと思うので許してください。

それではさようなら。

●参考にしたもの

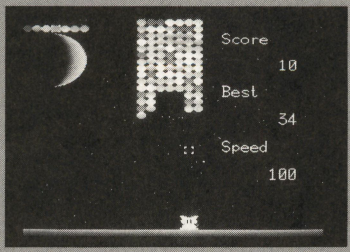
・BM1990年8月号「レインボーシャワー」淵上一憲氏作

CHECKER FLAG

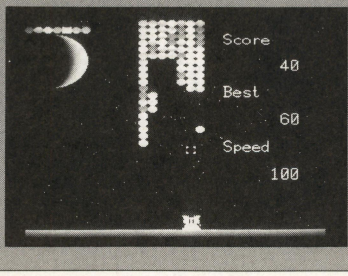
Dr.D：かなり昔のベーマガに載ったパズルの移植版じゃ。だが古くささはまったく感じられんのぅ。

編：色がきれいですね。X68Kならではですね。次回はオリジナル・ゲームに挑戦してみてね。

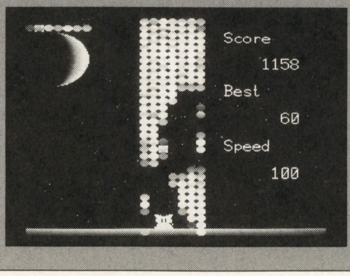
◀《写真1》タイトル。グラデーションがきれいです



◀《写真2》今投げる虹の涙が左上に表示されています



◀《写真3》上からおりてくる虹の涙を連鎖を利用して一気に壊しましょう



◀《写真4》下まで虹の涙がおりてきても触れなければミスにはなりません

「Windows95ユーザーのための周辺機器ガイド」従来発売の周辺機器がWin95に対応しているか、対応させるにはどうするかを掲載。メーカー提供の対応用ソフトも添付。CD-ROM付き 千五百円

★永久保存版リストはソフトだけでなく周辺機器や本体の発売日，値段もあれば，もっとすばらしいものになると思います。（埼玉県浦和市・鉄人坂井'96）……【編：なるほど，ぜひ検討してみる価値はありそうですね。影：編くんまかせたぞ!! 編：えっ!?】

移植版Rainbow Showerのプログラム・リスト

```
10 /* 「レインボ-シャワ-」    淵上 和憲
20 /* Rainbow Shower   たろべえ
30 /*○○○ イニシャライズ ○○○
40 int x ,sc ,hs ,ln ,cl ,ci ,sp ,ct ,f
50 screen 0,2,1,1 :window(0,0,511,511)
60 chr_set() :scdisp() :bgm()
70 /*▲▲▲ メインルーチン ▲▲▲
80 while 1
90   title(hs)
100   x=15 :sp=30 :sc=0 :cl=0 :ef=0 :bg=65536
110   while bg_get(0,x,(bg+29) mod 64)=0
120     switch stick(1)*-(f>2)
130       case 1 :case 4 :case 7
140         x=x+(x>12) :f=0       :break;
150       case 3 :case 6 :case 9
160         x=x-(x<18) :f=0       :break;
170     endswitch
180     f=f+1
190     sp_move(0,x*8-4,232               ,1)
200     sp_move(1,x*8  ,152+(strig(1)=2)*96,2)
210     if strig(1)=1 then {
220       ren=0 :ln=shot(x,bg,cl+2)
230       sc=sc+pow(2,ren)*-(ren>0)
240       if ln<>0 then {
250         sc=sc+7 :sp=sp+(sp>1)*3
260         locate 24,11 :print using "  ###";(sp*100)/30
270       }
280       locate 24,3 :print using "#####";sc
290       cl=(cl+1) mod 7 :sp_move(2,cl*8,8,2)
300     }
310     ct=ct+1 :if ct>sp then bg=bg-1 :scroll(bg) :ct=0
320     ci=star(ci)
330   endwhile
340   if sc>hs then hs=sc
350   over(bg)
360 endwhile
370 /*●●● 弾をうつ ●●●
380 func shot(sx,bg,cl)
390   int sy ,i ,lc
400   sy=bg+30
410   repeat
420     bg_put(0,sx,sy mod 64,0)
430     sy=sy-1
440     bg_put(0,sx,sy mod 64,256*cl+12)
450   until bg_get(0,sx,(sy-1) mod 64)<>0 or sy<bg
460   for i=0 to 6
470     if bg_get(0,i+12,sy mod 64)<>0 then lc=lc+1
480   next
490   if lc=7 then kie(bg,sy)
500   if bg_get(0,sx,(sy-1) mod 64)/256=cl then {
510     erase(sx,sy-1,cl)
520   }
530   return(lc=7)
540 endfunc
550 /*☒☒☒ 消す～連鎖 ☒☒☒
560 func erase(bx,by,cl)
570   int cx ,cy ,i ,j ,k
580   ren=ren+1
590   m_play(1)
600   for i=-1 to 0 :for j=-1 to 1 :for k=-1 to 1
610     bg_put(0,bx+k,(by+j) mod 64,-1293*i)
620   next :next :next
630   for i=-3 to 3
640     cx=bx+sgn(i)*2-(i=-1)+(i=1)
650     cy=by-(3-abs(i))-(i=0)
660     if bg_get(0,cx,cy mod 64)/256=cl then{
670       erase(cx,cy,cl)                     :break;
680     }
690   next
700 endfunc
710 /*③③③ スクロール ③③③
720 func scroll(bg)
730   int i ,rc
740   for i=0 to 6
750     rc=rnd()*7+2 :bg_put(0,12+i,bg mod 64,rc*256+12)
760   next
770   bg_scroll(0,0,(bg mod 64)*8)
780 endfunc
790 /*☂☂☂ ライン消し ☂☂☂
800  func kie(bg,sy)
810    int i,j,k,l
820    m_play(2)
830    l=bg+31-sy
840    for i=0 to l :for j=-1 to 0 :for k=12 to 18
850      bg_put(0,k,sy mod 64,-1293*j)
860    next :next :sy=sy+1 :next
870  endfunc
880 /*☊☊☊ タイトル ☊☊☊
890  func title(hs)
900    int i,j,d
910    contrast(15)
920    locate 24,7 :print using "#####";hs
930    locate 24,3 :print "    0"
940    locate 24,11:print "  100"
950    sp_move(0,120,232,1)
960    sp_move(2,  0,  8,2)
970    gscl(0,0,255,2)
980    while strig(1)=0 :d=star(d) :endwhile
990    vpage(2) :bg_fill(0,0)
1000  endfunc
1010 /*◫◫◫ ゲームオーバー ◫◫◫
1020  func over(bg)
1030    int i,j,d
1040    kie(bg,bg)
1050    gscl(256,0,255,2)
1060    while strig(1)=0 :d=star(d) :endwhile
1070    contrast(0) :wait(1000)
1080  endfunc
1090 /*♞♞♞ いろんな関数 ♞♞♞
1100  func gscl(x,b,c,w)
1110    int i
1120    vpage(3)
1130    for i=b to c :home(0,x,255-i) :wait(w) :next
1140  endfunc
```

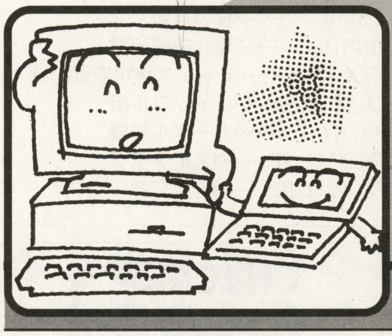
★今，学校でポケコンを使っています。ポケコンのプログラムを影さんの権力によって，たくさん載せてください。生徒のたのみはベーマガだけ。(岡山県小田郡・**大月貴寿16才**)……【**影**：まかせなさい。FX-890Pも私の力で毎月掲載になったしな！ぐははは。】

```
1150 func wait(w)
1160   int i
1170   for i=0 to w*10 :next
1180 endfunc
1190 func star(c)
1200   palet(32,hsv(32,31,(((c+1) mod 2)+1)*12))
1210   return((c+1) mod 2)
1220 endfunc
1230 /*■■■ 背景描く ■■■
1240 func scdisp()
1250   int i
1260   contrast(0)
1270   for i=0 to 6
1280     bg_put(1,i,1,(i+2)*256+12)
1290   next
1300   locate 21,1 :print "Score"
1310   locate 21,5 :print "Best "
1320   locate 21,9 :print "Speed"
1330   apage(1)
1340   for i=0 to 231
1350     pset(rnd()*256,rnd()*256,rnd()*16+17)
1360   next
1370   for i=0 to 15
1380     palet(31-i   , hsv(32,31,31-i*2))
1390     palet(33+i/2, hsv(80,31,31-i  ))
1400     circle(24,50,32,31-i,,,i*33+278)
1410     paint(24,50,31-i)
1420     line(0,248+i/2,255,248+i/2,33+i/2)
1430   next
1440   fill(0,18,23,82,0)
1450   apage(0)
1460   for i=0 to 95
1470     palet(64+i,hsv(i*2,31,31))
1480   next
1490   sym( 24, 48,"Rainbow"       ,2)
1500   sym( 72, 72,"Shower"        ,2)
1510   sym( 50,128," PUSH TRIGGER",1)
1520   sym(292, 48,"Game"          ,2)
1530   sym(292, 72,"    Over"      ,2)
1540   sym(306,128," PUSH TRIGGER",1)
1550   vpage(2) :contrast(15)
1560 endfunc
1570 /*■■■ 文字表示 ■■■
1580 func sym(x,y,st;str,fn)
1590   int i,j,k,l,c,jj
1600   c=fn*6 :jj=fn-(fn=2) :fn=fn+(fn=1)
1610   k=strlen(st)
1620   for i=0 to k :for j=0 to jj
1630     l=c*k-c*i
1640     symbol(l+x-j,y,mid$(st,k-i,1),1,1,fn,l-j+56,0)
1650   next :next
1660 endfunc
1670 /*■■■ 効果音 ■■■
1680 func bgm()
1690   int i
1700   m_init()
1710   for i=1 to 8 :m_alloc(i,1000) :m_assign(i,i) :next
1720   m_trk(1,"@57o4v15c32g")
1730   m_trk(2,"@57v10o5l32eeeee4")
1740 endfunc
1750 /*■■■ キャラクタ定義 ■■■
1760 func chr_set()
1770   sp_init()
1780   dim char pt(255)
1790   dim str  cp(23)
1800   dim int  hd(7)  ,cc(4)
1810   cp={
1820     "11110500005011110211150000511120",
1830     "02211111111122200021111111112200",
1840     "00111101101223000111110110222330",
1850     "02111101102233300221110220223330",
1860     "00221202303333000000222333330050",
1870     "00011111112240050021411111242305",
1880     "00114111122423500021511122253300",
1890     "44442122223344445555555335555555",
1900     "77000077000000000700000070000000",
1910     "00000000000000000000000000000000",
1920     "00000000000000000000000000000000",
1930     "70000007000000000770000770000000",
1940     "00000000000000000000000000000000",
1950     "00000000000000000000000000000000",
1960     "00000000000000000000000000000000",
1970     "00000000000000000000000000000000",
1980     "00888800000000000777777000000000",
1990     "66666660000000005555555500000000",
2000     "44444440000000003333333300000000",
2010     "02222220000000000011110000000000",
2020     "00080000000000000070000000000000",
2030     "00065000000000000054367800000000",
2040     "87612500000000000056000000000000",
2050     "00007000000000000008000000000000"
2060     }
2070   hd={   0,176, 16,  0, 40, 96, 108,160 }
2080   cc={ 53246,43006,32766,53224,46882 }
2090   for i=0 to 2 :for j=0 to 7 :for k=0 to 31
2100     pt(j*32+k)=val("&h"+mid$(cp(i*8+j),k+1,1))
2110   next :next :sp_def(i+1,pt) :next
2120   for i=1 to 7 :for j=0 to 7
2130     sp_color(j+1,hsv(hd(i)+j*2,31,31),i+1)
2140     sp_color(j+1,hsv(32,16+j*2,31),4)
2150   next :next
2160   for i=0 to 4
2170     sp_color(i+1,cc(i),1)
2180   next
2190     sp_color(7,65534,1)
2200   sp_disp(1)
2210   bg_set(0,0,1) :bg_set(1,1,1)
2220 endfunc
2230 /* ご苦労様でした
2240 /*マルチステートメントを使うと見にくくてかなわない
2250 /*だけど短く見せなきゃならないし、むずかしい…
2260 /*その辺の判断と、やっぱり効率の良いプログラム
2270 /*を組むっつーのが難しいところでしょうね
2280 /*（このプログラムは効率悪いけど…）
```

★パイロットウイングス64にも，高空からプールにダイブという，やりたくもないボーナス・ゲームが…？（東京都練馬区・ME-YA22才）
……【影：シーズンもピッタリ！ぜったいにすずしい思いもできると思うな。クーラー持っていない人におすすめだよ。編：体験者談。】

FX-890P用

ポケコン版アクション・パズルに挑戦



ウォンチュッ!!

キャシャリン

どーもこんにちは。キャシャリンです。今回はアクション・パズルゲームにウォンチュッ!!

遊びかた

スタートしたらレベルを[4]と[6]キーで左右に動かして選びます。スペース・キーで決定です。

自機は[8]と[2]キーで上下に動き，[A]でショットを撃ちます。画面左からいろいろなブロックが流れてくるので，それをショットで撃ちます。

ですが，ただやみくもに撃っても，スコアは入りません。同じブロックを連続で撃つと，右下の数字が加算されていきます。そしてまちがえてほかのを撃つと，「右下の数字×10」がスコアとして加算されます。

レベルはイージーは練習用として，ノーマルは競技用として，ハードは実力アップにやるとよいでしょう。弾は，画面に1発しか出ないのでけっこうきついと思います。

ポーズさせたいときは，[S]キーを押します。ゲーム・オーバーになったらスペース・キーを押すとタイトルにもどります。

プログラムについて

あまりサイズが大きくならなくてよかった。それだけ。

さいごに

ポケコンはいいです。FX-890Pは16Bitだし，アセンブラもついているし，Cもついているし，いいマシンです。みなさんも，どんなものでもいいからプログラムを投稿してみよう！もしかして……もしポケコンを持っていなかったら買いに行きましょう。

東京の秋葉原にはポケコンを置いている店がけっこうありますよ。駅のそばの小さなお店がかたまっているところに，たぶん，日本一ポケコンが安いショップもありますよ。

●参考文献

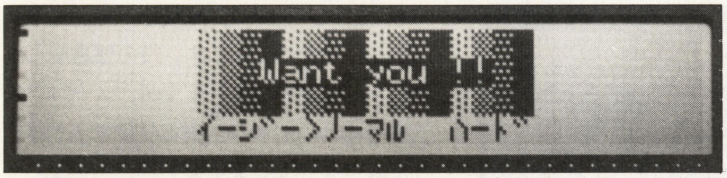
・すごいよマサルさん　集英社

CHECKER FLAG

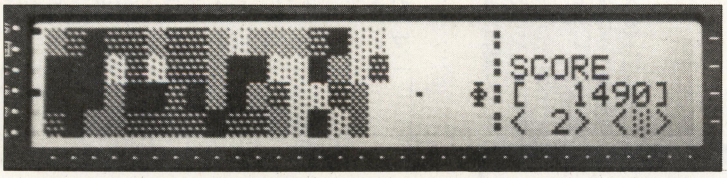
編：おもしろい！

Dr.D：FX-890Pの人気も高まってきたのぉ。

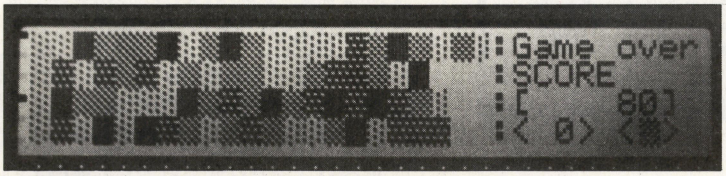
編：「来月号も載りますか？」という電話がけっこうあるんですよ。プログラムの投稿もジャンジャン送ってね。



▲《写真1》スタート画面。ランクを選ぶ



▲《写真2》連続している同ブロックを撃つと高得点になる



▲《写真3》「ハード」はほんとうにむずかしい

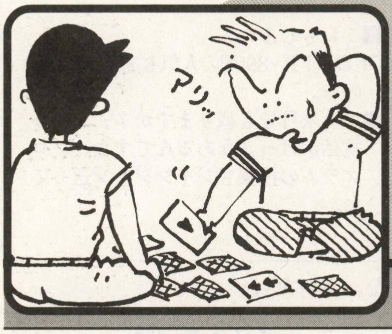
ウォンチュッ!!のプログラム・リスト

```
10 CLS:CLEAR:DIM A(3),A$(3):DEFSEG=0:POKE&H16BB,255:I$=" 0"+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(30)
20 A$=CHR$(176)+"ｱ"+"ｲ"+CHR$(219):E$=CHR$(250)+" "
30 FOR X=0 TO 2:LOCATE8,X:PRINT A$;A$;A$;A$;:NEXT:LOCATE11,1:PRINTREV;"Want you !!";:X=13:POKE&H16BB,0
40 LOCATE7,3:PRINT " ｲｰｼﾞｰ ﾉｰﾏﾙ ﾊｰﾄﾞ";:LOCATEX,3:PRINT">";
50 IF INKEY$="4"AND X>7THEN X=X-6:GOTO40
60 IF INKEY$="6"AND X<19THEN X=X+6:GOTO40
70 IF INKEY$<>" " THEN 50
80 POKE&H16BB,255:CLS:Z=X-2:FOR X=0 TO 3:FOR Y=0 TO Z:A$(X)=A$(X)+MID$(A$,INT(RAN#*4)+1,1):A(X)=Z:LOCATE 0,X:PRIN
T A$(X);:NEXT Y,X:I=50-Z*2
90 FOR X=0 TO 3:LOCATE 22,X:PRINT ":";:NEXT:LOCATE 23,1:PRINT "SCORE";:LOCATE 23,2:PRINT "[      0]";:LOCATE23,3:P
RINT "<  > < >";:F=21:E=1:Y=0:Z=0
100 B$=INKEY$:IF B$="8" AND B THEN B=B-1:E=1
110 IF B$="2" AND B<3 THEN B=B+1:E=-1
120 IF B$="A" AND C=0 THEN C=1:D=D-1:G=B
130 IF B$="S" THEN 190
140 LOCATE 21,B:PRINT CHR$(232);:IF B$<>""THEN LOCATE 21,B+E:PRINT " ";
150 IF Z-I THEN Z=Z+1 ELSE 200
160 IF C=0 GOTO 100
170 IF F-A(G)AND F+1>A(G)THEN F=F-1:LOCATE F,G:PRINTE$;:GOTO 100
180 C$=D$:C=0:F=21:D$=MID$(A$(G),A(G)+1:LOCATE29,3:PRINTD$;:A$(G)=LEFT$(A$(G),A(G:LOCATE 0,G:PRINT A$(G)+" ";:A(G
)=A(G)-1:IF C$=D$ THEN Y=Y+1:LOCATE24,3:PRINTUSING "##";Y;:GOTO 100 ELSE H=H+10*Y:LOCATE24,3:PRINT USING I$+"####
##";H;:Y=0:GOTO100
190 BEEP1:BEEP:LOCATE23,0:PRINT "PAUSE";:POKE&H1775,16:X$=INPUT$(1:LOCATE23,0:PRINT "      ";:GOTO140
200 FOR X=0 TO 3:W$=A$(X:W=A(X:W$=MID$(A$,INT(RAN#*4)+1,1)+W$:W=W+1:LOCATE0,X:PRINT W$;:A$(X)=W$:A(X)=W:NEXT:Z=0:
IF A(0)=21OR A(1)=21OR A(2)=21OR A(3)=21THEN 210 ELSE160
210 LOCATE 23,0:PRINT "Game over";:IF INKEY$=" " THEN 10 ELSE210
```

★「レスキュー！ COMPUTER GAME」についてですが，前のように，もっと採用してほしいー!! つぐ美さんのおかげで，ボクは今日も一日元気だー！(青森市・ビナタロウ14才)……【影：ページの中身はみなさんからのお便りがたより！な〜んちゃって。】

PC-E500用

タイトルどおりのパズルゲーム

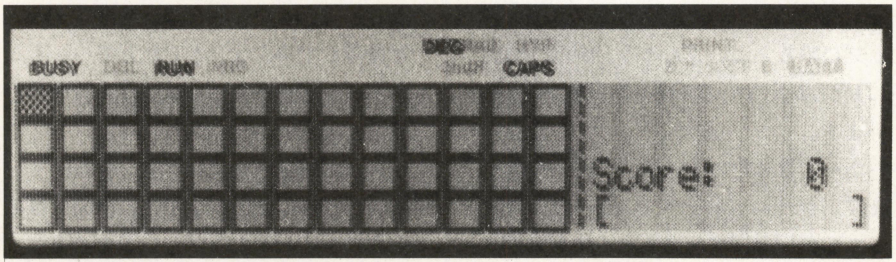


神経衰弱（しんけいすいじゃく） de Poker（デ ポーカー）

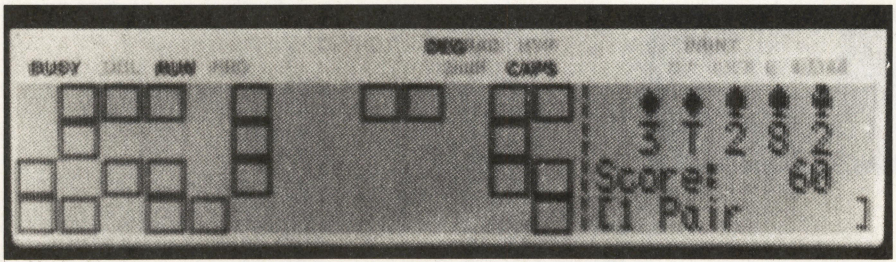
上杉　恵一

入力

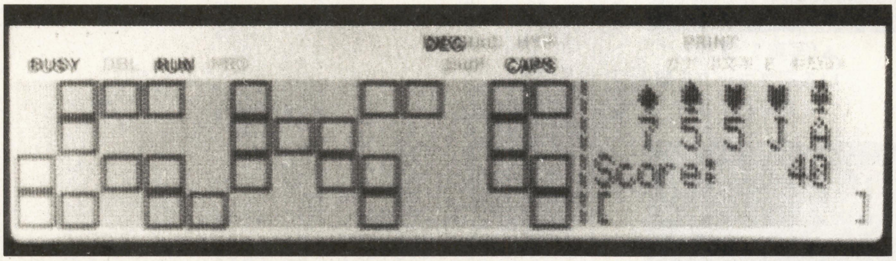
すべてBASICですが，スコア記録用のRAMファイルが必要です。確保してない人は「INIT" E:○○K"」で確保してください。



▲《写真1》とりあえず好きなところのカードを5枚選ぼう



▲《写真2》2のワンペアになった。このようにポーカーの役を作ると得点が入る



▲《写真3》いい役を作るのはなかなかむずかしい

《第1表》変数表

BM(5), BN(5)	…場札マーク，ナンバー
YM(13, 4), YN(13, 4)	山札マーク，ナンバー
MS$(10)	……役メッセージ
YB(10)	………役の点数
BNB(5)	………場札座標記憶
KXX, KYY	……チョイス指定座標記憶
CX, CY, CN, CM	…シャッフル用
KX, KY	………カーソル座標
FF, RF, SF, PF	……判定用フラグ
FZ, RZ, SZ, PZ	……判定用変数

CHECKER FLAG

Dr.D：タイトルどおりのゲームじゃ。好きなところのカードを5枚とって役を作るんじゃが，これがなかなか思ったとおりの組み合わせができないようになっておる。かなりハマれるゲームじゃ。

編：これは他の人と得点を競って遊ぶとより楽しめますよ。

遊びかた

はじめてRUNする前に「GOTO ＊MF [リターン]」とやってください。スコア記録用のファイル「POKER_SC. DAT」が作成されます。

ルールですが，裏になっているカードを5枚指定して，その5枚のカードでポーカーの役をつくります。役の難易度に応じた点数が加算されますが，ノーペアの場合は10点引かれ，指定したカードはまた裏になってしまいます。

全10回のターンのうち10回とも役が完成した場合，ボーナスとして500点加算されます。また，ハイスコアが出たときはプレイヤーの名前を入力できます。

操作方法

テンキーの[8][2][4][6]でカーソルを上下左右に動かし，スペース・キーでカードを指定します。また，20行の変数BEによって音のON/OFFができます。

最後に

昔のベーマガを送ってくれた慶応大学理工学部の柏木洋彦さん，大変遅くなりましたが，ありがとうございました。

「楽しいパソコン教室」ベーマガ連載のマンガとBASICによるパソコン活用BOOK 3.5FD付き 千八百円

★久々にOFを読むと，やはり影さんとつぐ美さんがいた。つぐ美さんはともかく，影さん！　まだいたのですか…。ハァ…。（埼玉県久喜市・海原公彦24才）……【**影**：ハァ…とはなんだ，ハァ…とは!!ハートはグッ!!なんちゃって。**つぐ美**：ハァ…。】

```
10:CLEAR :RANDOMIZE :KX=
   1:KY=1
20:BE=0 'Beep On:1 OFF:0
30:FN$="E:POKER_SC.DAT"
   'File name
40:DIM BM(5),BN(5),YM(13
   ,4),YN(13,4),MS$(10),
   YB(10),BNB(5),KXX(5),
   KYY(5)
50:OPEN FN$ FOR INPUT AS
    1
60:INPUT #1,HS,HN$
70:CLOSE
80:DATA R・S・F!!,1000,S・F
   rash!!,800,4 Cards!!,
   500,Full!hause!,400,Fr
   ash!,300
90:DATA Straigth,200,3 C
   ards,100,2 Pairs,50,1
    Pair,10,Non Pair,-10
100:RESTORE 80
110:FOR I=1 TO 10
120:READ MS$(I),YB(I):NE
    XT
140:CLS :PRINT "ｼﾝｹｲｽｲｼﾞ
    ｬｸ de Poker ver1.25"
150:PRINT "Programed by
    K.Uesugi"
160:PRINT "High Score:";
    HS;" by ";HN$
170:FOR I=1 TO 4:FOR J=1
     TO 13
190:YM(J,I)=I:YN(J,I)=J
210:NEXT :NEXT
230:FOR I=1 TO 4
240:LOCATE &,3
250:PRINT "Suffuling"+MI
    D$ ("....",1,I)
260:FOR J=1 TO 13
270:CX=RND 12+1:CY=RND 3
    +1
290:CM=YM(J,I):CN=YN(J,I
    )
310:YM(J,I)=YM(CX,CY):YN
    (J,I)=YN(CX,CY)
330:YM(CX,CY)=CM:YN(CX,C
    Y)=CN
350:NEXT :NEXT
370:CLS :FOR I=& TO 3
380:LOCATE 26,I:PRINT "|
    ":NEXT
400:GOSUB 1440
410:LOCATE 27,3:PRINT "[
               ]"
420:FOR I=& TO 3:FOR J=&
     TO 12
440:LINE (J*12,I*8)-(J*1
    2+10,I*8+7),B
450:NEXT :NEXT
470:FOR ALL=1 TO 10
480:IF ALL<>10 THEN 520
490:LOCATE 28,3:PRINT "L
    ast Turn  "
500:BEEP BE
510:GOSUB 1630
520:GOSUB 1460
530:LOCATE 29,&:PRINT "
               "
540:LOCATE 29,1:PRINT "
               "
550:H=&:PZ=&:FF=&:RF=&:S
    F=&
560:FZ=&:SZ=&:PZ=&:RZ=&
570:FOR W=1 TO 5
580:K$=INKEY$
590:IF CLX<>KX OR CLY<>K
    Y LINE ((CLX-1)*12+1
    ,(CLY-1)*8+1)-((CLX-
    1)*12+9,(CLY-1)*8+6)
    ,R,BF
600:LINE ((KX-1)*12+1,(K
    Y-1)*8+1)-((KX-1)*12
    +9,(KY-1)*8+6),&AAAA
    ,BF
640:IF K$="" THEN 580
645:BEEP BE,50,10
650:XX=(K$="6")*(KX<13)-
    (K$="4")*(KX>1)
660:YY=(K$="2")*(KY<4)-(
    K$="8")*(KY>1)
665:CLX=KX:CLY=KY
670:KX=KX+XX:KY=KY+YY
690:IF K$=" "THEN 710
700:GOTO 580
710:IF YN(KX,KY)=& THEN
    580
720:KXX(W)=KX:KYY(W)=KY
740:BM$=CHR$ (231+YM(KX,
    KY))
750:LOCATE (KX-1)*2,KY-1
    :PRINT BM$
770:BN$=MID$ ("A23456789
    TJQK",YN(KX,KY),1)
780:LOCATE (KX-1)*2+1,KY
    -1:PRINT BN$
800:BM(W)=YM(KX,KY):BN(W
    )=YN(KX,KY)
820:GOSUB 1630
830:LOCATE (KX-1)*2,KY-1
    :PRINT "  "
850:BNB(W)=YN(KX,KY)
860:YN(KX,KY)=&
870:LOCATE (28+W)+(W-1),
    &:PRINT BM$
890:LOCATE (28+W)+(W-1),
    1:PRINT BN$
910:BEEP BE,100,20
920:NEXT
930:FOR I=1 TO 5:FOR J=1
     TO 5
950:IF BN(I)<BN(J) THEN
    CN=BN(I) ELSE 980
960:BN(I)=BN(J):BN(J)=CN
980:NEXT :NEXT
1000:FOR I=2 TO 5
1010:IF BN(I)=BN(1)+(I-1
     ) THEN SZ=SZ+1
1020:IF BN(1)=1 AND BN(I
     )=I+8 THEN RZ=RZ+1
1030:IF BM(1)=BM(I) THEN
      FZ=FZ+1
1040:NEXT
1050:IF SZ=4 THEN SF=1
1060:IF FZ=4 THEN FF=1
1070:IF RZ=4 THEN RF=1
1080:FOR I=1 TO 5:FOR J=
     1 TO 5
1100:IF BN(I)=BN(J) THEN
      PZ=PZ+1
1110:NEXT :NEXT
1130:IF PZ=17 LET H=3
1140:IF PZ=13 LET H=4
1150:IF PZ=11 LET H=7
1160:IF PZ=9 LET H=8
1170:IF PZ=7 LET H=9
1180:IF FF=1 LET H=5
1190:IF SF=1 OR RF=1 LET
      H=6
1200:IF FF=1 AND SF=1 LE
     T H=2
1210:IF FF=1 AND RF=1 LE
     T H=1
1220:IF H=& OR H>9 THEN
     H=10
1230:LOCATE 28,3:PRINT M
     S$(H)
1250:IF H=10 GOSUB 1480
     ELSE GOSUB 1520
1260:SC=SC+YB(H)
1270:GOSUB 1440
1280:GOSUB 1630
1290:IF YB(H)<>-10 THEN
     1350
1300:FOR I=1 TO 5
1310:XX=KXX(I)-1:YY=KYY(
     I)-1
1320:LINE (XX*12,YY*8)-(
     XX*12+10,YY*8+7),B
1330:YN(KXX(I),KYY(I))=B
     NB(I)
1340:NEXT
1350:NEXT
1360:CLS
1370:IF B=10 THEN SC=SC+
     500:BS$=" (Bonus 50
     0pts.)"
1380:PRINT "Total Score:
     ";SC;BS$
1390:IF SC>HS GOSUB 1570
1400:INPUT "Replay? (Y/N
     ):";RP$
1410:CLOSE
1420:IF RP$="Y" OR RP$="
     y" THEN 10
1430:END
1440:LOCATE 27,2:PRINT U
     SING "Score:#####";
     SC
1450:RETURN
1460:LOCATE 28,3:PRINT "
                   "
1470:RETURN
1480:FOR I=200 TO 230 ST
     EP 5
1490:BEEP BE,I,10:NEXT
1510:RETURN
1520:FOR I=80 TO 10 STEP
      -8
1530:BEEP BE,I,20:NEXT
1550:B=B+1
1560:RETURN
1570:PRINT "High Score!!
     "
1580:BEEP BE*2,1,500
1590:INPUT "Input Your N
     ame:";HN$
1600:OPEN FN$ FOR OUTPUT
      AS 1
1610:PRINT #1,SC,HN$
1620:RETURN
1630:FOR J=& TO 500:NEXT
1640:RETURN
1650:*MF
1660:OPEN "E:POKER_SC.DA
     T"FOR OUTPUT AS 1
1670:PRINT #1,&;"GR1"
1680:CLOSE
1690:END
1700:'Y.Kishida(KYU)
1710:'U.Kashiwagi(ｳｴｷﾞﾔ)
1720:'Very Thanks!!
```


★全国のパソコン初心者にいいたい。もっと勉強してから買い物をしてくれ!!(埼玉県越谷市・**古泉英義19才**)……【**影**:ボーナス，ボーナス。今年の夏はスーツでも新調するかな。**編**:えっ!!スーツ買うなんて，入社以来なんじゃ…?**影**:し，失礼な!!】

ザ☆ゲーム ミュージック プログラム

MSX/2/2+/turboR+MSX MUSIC用

デンジャラスシード(MD版)

~FIRST TUBE BGM~

©NAMCO LIMITED ●石原 顕

俺はメガドライバー

デンジャラスシード(メガドライブ版)よりFIRST TUBE BGMです。

曲について

このMD版DS，ゲーム内容もBGMもアレンジしてあるのですが，BGMはこちらのほうがかなり良いです。アーケード版しか知らない人はぜひ聞いていただきたい。CDを投げとばしたくなることでしょう。

(余談：ゼロウイングについても同じことが言えます)

今月のオリジナルコンポ

とうとうMDの灯が消えてしまいました。巷(ちまた)ではN64が云々と騒ぎ出しています。しかし，私はMDが好きだ。いま遊んでも十二分に楽しめるソフトのあるMDが，クソ安い中古ソフトでもその魅力を再発見できるMDが，回転・拡大もポリゴンもないのに魅せる演出をするソフトを持つMDが好きだ。新製品とか高性能とか流行とか，そんなものを追いかけるつもりはない。大事なのは「自分が何をしたいのか」ということ。

他方面ではあるけれども，昔の人は言いました。

「ソフトなければタダの箱」

★ GORRY先生より一言

MDの灯は消えてしまいましたが，まだジェネシスがあるじゃないですか。「Vectorman」の新作が出るそうで，楽しみかも。

プログラムはもう達人の域です。短く，入力しやすく，かつよい音が楽しめると三拍子です。ただ，ナムコとはいえマイナーで知名度が低いのがナニなのですが。

デンジャラスシード(MD版)~FIRST TUBE BGM~のゲーム・ミュージック・プログラム・リスト

```
10 '     DANGEROUS SEED for MEGA DRIVE  (C) namco  /  FIRST TUBE
20 '
30 '        '96 / 03  PROGRAMMED BY AKIRA ISHIHARA
100 ' READY
110 _MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1,1):SOUND 7,49:SOUND 6,0:CLEAR 5000
200 ' VOICE SET
210 DIM V%(15):FOR I=4 TO 15:READ V$:V%(I)=VAL("&H"+V$):NEXT
220 _VOICECOPY(V%,@63)
300 ' GUITAR
310 DATA 0000,0006,0000,0000
320 DATA 0401,01F2,0000,0000
330 DATA 0008,01D0,0000,0000
400 ' DETUNE
410 POKE &HFA4C,20
420 POKE &HFA6C,10
500 ' ETC
510 DEFSTR A-Y:STOP ON:ON STOP GOSUB 20000
600 ' TEMPO
610 T="T150
1000 ' BASS
1010 A0="@33Q6V12L16O2
1020  Y="AAAA":X="A-A-A-A-":W="G-G-G-G-
1030 A1=Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y+X+X+X+X+X+X+X+X
1040 A2=W+W+W+W+W+W+W+W+"DDDDDDDDDDDD>D<DDD EEEEEEEEEEEA>CDE<
1050  Y="FR16FF>FR16<FF":X="A-R16A-A->A-R16<A-A-
1060 A3=Y+Y+Y+Y+X+X+X+X
1070  Y="ER16EE>ER16<EE":X="AR16AA>AR16<AA
1080 A4=Y+Y+Y+Y+X+X+"AR16AA>A<AAA AA>E<AA>E<AA
```

「オリジナル・ゲーム・グランプリ」ベーマガ連動のCD—ROM本。オリジナル・ゲーム満載で，CD—ROM付き絶対買い得！ 九百八十円

★お金がなくてイメージ・スキャナが買えない人へ!! サランラップに油性ペンで絵を描き，それをディスプレイにはりつけて，マウス・カーソルでなぞる。これぞ究極のイメージ・スキャナ!!（北海道釧路市・片脇優人16才）……【影：えらい!! 私はファックスを利用してます。】

```
1090  W="B-R16B-R16B-R16B-R16 BR16BR16BR16BR16
1100  V=">CR16CR16CR16CR16 D-R16D-R16D-D-D-D-<
1110 A5=Y+Y+Y+Y+W+V
2000 ' MAIN
2010 B0="@63Q8V13L8O5
2020 C0="@63Q8V 9L8O5
2030 B1="    E2&E2&E4<B-32B32>C.C32D-32D.E<G2&G2&G4>F32G16.FE-CDE-F
2040 C1="R8 E2&E2&E4<B-32B32>C.C32D-32D.E<G2&G2&G4>F32G16.FE-CDE-
2050 B2="   B32>C16.&C2&C2<B->C<B-FCD-E-FE-FA32B-16.FE-AEG-EG->CD<BAG
2060 C2="F B32>C16.&C2&C2<B->C<B-FCD-E-FE-FA32B-16.FE-AEG-EG->CD<BA
2070 B3="    E2&E2&E2A4E4 G2&G2&G2>C4<G4
2080 C3="R8 E2&E2&E2A4E4 G2&G2&G2>C4<G
2090 B4="    >D2&D2&D2D4E4 D-2&D-2&D-2&D-2 <
2100 C4="R8 >D2&D2&D2D4E4 D-2&D-2&D-2&D-4.<
2110 B5="    >D2&D2&D2D4E4 F4.G-2&G-G4.A-2&A-<
2120 C5="R8 >D2&D2&D2D4E4 F4.G-2&G-G4.A-2  <
3000 ' BACKING
3010 D0="@14Q8V12L8O5
3020 E0="@14Q8V12L8O5
3030 D1=">C4.C4<E>C4<E>C4<E>C4C4< >C4.C4<A->C4<A->C4<A->C4C4<
3040 E1=" G4.G4 C G4 C G4 C G4G4   F4.F4 C  F4 C  F4 C  F4F4
3050 D2=" B-4.B-4 F  B-4 F  B-4 F  B-4B-4    V13 FE-FB-FE-AEG-EG->CD<BAG V12
3060 E2=" F 4.F 4<B->F 4<B->F 4<B->F 4F 4 R8 V 9 FE-FB-FE-AEG-EG->CD<BA  V12
3070 D3="@14V12L8 BB4A4.BA4B4.B4A4GG4F4.GF4G4.G4F4
3080 E3="@14V12L8 EE4E4.EE4E4.E4E4CC4C4.CC4C4.C4C4
3090  Y="<AA>EEA<A>EEAA>EE<AA>EEAA>E
3100 D4="AA4A-4.AA-4A4.A4A4 @10V9L16AA8A<A8>AA8AA8 V13   "+Y+"E<<
3110 E4="EE4E 4.EE 4E4.E4E4 @10V9L16EE8E<E8>EE8EE8 V 9R16"+Y+" <<
3120 D5="AA4A-4.AA-4A4.A4A4 @63V9<B-4.B &B 2>C4.D-&D-2  @14V12
3130 E5="EE4E 4.EE 4E4.E4E4 @63V9<F 4.G-&G-2 G4.A-&A-2> @14V12
4000 ' PSG
4010 F0="L16O4
4020  Y="AA>EEAAEEAA>EEAA>EEAAEE<AAEE<AAEEAAEE<
4030  X="GG>DDGGDDGG>DDGG>DDGGDD<GGDD<GGDDGGDD<
4040 F1="@4Q4V8O4"+Y+X
4050  Y="FF>CCFFCCFF>CCFF>CCFFCC<FFCC<FFCCFFCC<
4060 F2=Y+">A-A-A-A-E-E-E-E-A-A-A-A-E-E-B-B-BBBBEEEEEEBB>EE>CC<<<
4070  Y="G>C<CF":X="G>C<CE-":W="A>D<DG-":V="A>D-<D-E
4080 F3="@0Q2V6O5"+Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y+X+X+X+X+X+X+X+X
4090 F4=W+W+W+W+W+W+W+W+V+V+V+V+V+V+V+V
4100 F5=W+W+W+W+W+W+W+W
5000 ' DRUMS
5010 G0="V14@A4
5020  Y="B8H!16H!16BM8H!16H!16":X="B8B16BM16BM8H!16H!16
5030 G1=Y+Y+Y+X+Y+Y+Y+X
5040 G2=Y+Y+Y+X+Y+Y+Y+"B16B16BM16B16BM16B16BM16BM16
5050  Y="B16H!16B16B16BM16H!16B16B16
5060 G3=Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y
5070 G4=Y+Y+Y+Y+Y+Y+"B16H!16BM16B16BM16BM16B16B16BM16B16BM16B16BM16B16BM16BM16
5080  X="B16H!16B16B16 BM16H!16B16B16 B16H!16BM16B16
5090 G5=Y+Y+Y+Y+X+"BM16BM16BM16B16"+X+"BM16B16BM16BM16
6000 ' NOISE
6010 H0="S0M3200L16
6020  Y="RC4":X="R8.CC4
6030 H1=Y+Y+Y+X+Y+Y+Y+X
6040 H2=Y+Y+Y+X+Y+Y+Y+"R8C8C8CC
6050 H3=Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y
6060 H4=Y+Y+Y+Y+Y+Y+"R8C8CC8.C8C8C8CC
6070 H5=Y+Y+Y+Y+"RC4R8C8CCC8 RC4R8C8C8CC
10000 ' PLAY
10010 PLAY#2, T, T, T, T, T, T, T, T
10020 PLAY#2,A0,B0,C0,D0,E0,F0,G0,H0
10030  FOR Z=1 TO 2
10040 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G1,H1
10050 PLAY#2,A2,B2,C2,D2,E2,F2,G2,H2
10060  NEXT
10070 PLAY#2,A3,B3,C3,D3,E3,F3,G3,H3
10080 PLAY#2,A4,B4,C4,D4,E4,F4,G4,H4
10090 PLAY#2,A3,B3,C3,D3,E3,F3,G3,H3
10100 PLAY#2,A5,B5,C5,D5,E5,F5,G5,H5
10110 GOTO 10030
20000 END
```

「このミュージック・プログラムは個人的に楽しむ場合を除き、著作権法上、権利者に無断で複製・頒布（商用ネット、草の根ネットを問わず、パソコン通信ネットにアップロードすることを含む）することが禁じられています。これに違反した場合、懲役又は罰金が課せられることがあります。」

★OFに採用されると，何かいいことあるのですか？　数研部で学園祭にゲームを作って発表するのですが，みんなを引きつけるゲームの作りかたを影さん教えて!!（奈良県生駒市・**石山直戯16才**）……【**影:見ばえがよくて，対戦ができて，見物人にもプレイ内容がわかるもの!**】

X68000＋NAGDRV2＋GS音源用

ドラゴンスピリット

～JUNGLE～

©NAMCO LIMITED ●坂口真久

内容

ナムコのシューティング・ゲーム，ドラゴンスピリットの3面のBGMです。少し古めのゲームです。その音楽は，今でも色あせることのない曲だと思います。ゲームをプレイしたことのない人もぜひ打ち込んでみてください。

プログラムについて

NAGDRV2用ですが，少し手直しすればNAGDRVでも聞けるようにできると思います。音源はGS音源を使用してください（私はSC-55mKII）。

技術的に特別なことはしていません。ごく普通のプログラムです。CH03とCH06はユニゾンなので，コピーして設定や音量などを変えると入力が楽になると思います。

曲について

このプログラムを作るときに，電波新聞社さんの「ドラゴンスピリットの本」の楽譜を参考に打ち込みました。しかし，MIDIで演奏するには楽譜そのままでは寂しすぎたので，少々味つけさせてもらいました。味つけの際に，できるだけ作曲者のイメージに近づけるようにと，ドラゴンセイバーの隠しミュージック等を参考にしました。

あとがき

私は普段はオリジナル曲ばかり書いているので，他人の曲をコピーして似せるのはとても苦手です（ちなみに私は音楽についてはド素人です）。FM音源が全盛期の頃，ベーマガのプログラムを打ち込むたびに「よくここまで再現できるなぁ」と感心させられたものです。今回のこのプログラムは，とにかく雰囲気がでるようにと心掛けて作りました。これを聞いてくれて，「ドラスピだ！」といってくれる人がいれば幸いです。

この曲がボツになっても，これからも古めのゲーム・ミュージックを中心に投稿を続けていきたいと思います。私はこのコーナーの常連さんの重長孝之さんの作品が好きで，いつか彼のようなカッコイイアレンジを加えたゲーム・ミュージックなんかも投稿してみたいと思っています（まあ，まずは掲載されるレベルにならないと，ですね）。

●参考にしたもの

・ドラゴンスピリットの本（電波新聞社）

・ナコムゲームサウンドエクスプレス Vol.4（ビクター）

GORRY先生より一言

これももう「なつかしい」という分類になるでしょうか。作曲者の細江氏もナムコを辞められたそうですし。

リズムに若干のもたつきが感じられます。リズムパートはできるだけ小さいトラック番号に置くようにするとよいでしょう。

余談。GS用のデータですが，MU50で聴いてもバッチリいけます。

ドラゴンスピリット～JUNGLE～のゲーム・ミュージック・プログラム・リスト

```
=========== drsp03gs.ms ===========
#title          J U N G L E from[DRAGON SPIRIT]
#composer       細江 慎治  N A M C O
#programmer     小室 俊一
#midi-module    SC-55mkII(GS)
#base-count     192
#volume-sens    10
#octave-x-mode 0
#volume-x-mode 0
#q-mode         0
#tempo-mode     1
*-------------------------------------------
00 CH01
00 E2:RA t152
00 E2:PR2,1,2,4,1,4,4,0,0,0,2,0,0,0,0,0
00 E2:ER4,4,0,65,64,0,0
00 E2:EC2,0,65,8,80,3,18,0
00 E2:UR11,2
*--------------------------------- Fretless Bass
01 CH01
```

「インターネット／パソコン通信BBS電話帳1996年春・夏号」パソコン通信局情報に加えインターネットのホームページ情報を満載 CD-ROM付き 二千九百円

★もうゲーム専用のパソコンは発表されないのだろうか？ MSXやPC-88がなつかしいなぁ…。（愛知県名古屋市・あかさたな18才）
……【影：オヤ？ ゲーム以外にもBASIC言語がバンドルされていた，すぐれものだったと思うけどな。】

```
20 : 01 CC$5B,$44 CC$5D,$48
21 : 01 @037 o2 l8 V88 v88 q8 p64 r1
22 : 01 q7c(42[c)6]7q8 L
23 : 01 <[[c>c<]4]4 [[c>c<]4]3 c>c<c>c<c>c<c>c& r1
24 :
25 : 01 [[<c>c]4]8
26 :
27 : 01 l16[fff8<f8>fff8<f8>fff8] eee8<e8>eee8<e8>eee8 <a8g4f8&r8e8b8e8>
28 : 01    <[b-b-b-8<b-8>b-b-b-8<b-8>b-b-<b-8>] [>ccc8<c8>ccc8<c8>cc<c8]>l8
29 :
30 : 01 @034 V92 v88
31 : 01 [f4.c&r4f4 e4.c&r4e4 g4.d&r4g4 c4.g&r4c4]
32 :
33 : 01 @037 V88 v88
34 : 01 <[[b-]8] [a]8 dddd[>f16f16<d]
35 : 01  b-rr4r4b-b- [b-]8 b-rr4raaa dddd>f16f16<dd>f< >f16f16<dd>f<d4ab>
36 : *------------------------------------- Key Board
37 : 02 CH02
38 : 02 CC$5B,$44 CC$5D,$48
39 : 02 @002 o4 l0 V84 v82 q8 p38 r1
40 : 02 r8(42[ec8)6]7 L
41 : 02 [ec2.ec8d<b8& r1>/b-f2.b-f8af8 r8c<a8r8>d<b8r8bg4.>]
42 : 02  fd2.af8af8 r8af8r8bg8r8bg4.& r1
43 :
44 : 02 [ec4.<ge8&r4>ec8d<b8& r2.>d<b8>ec8/fc4.ec8&r8c<a4.> ec2d<b2>]
45 : 02  fc4.gd8&r8af4. ec2d<b2>
46 :
47 : 02 @001 v86
48 : 02 )c<a2.>ec8d<b8& r2.>e8f8 gd1 )af8ge4fd8&r8ec8d<b8>ec8(
49 : 02  fd1 gd1 gf1 g+e1(
50 :
51 : 02 @002 v82
52 : 02 [ r1 ]8
53 :
54 : 02 af2d<a4>af8ge8& r2&r8)6a8b-8g8&(6 r2&r8>d<a8r8af8& r8af8ge4af4fd8ge8
55 : 02 af8r8r4r4af8ge8& r1 >c<g8r8r4r8>d<a8r8>d<a8& r1 r2r4r4
56 : *---------------------------------- Accostic Guiter
57 : 03 CH03
58 : 03 CC$5B,$3F CC$5D,$3F
59 : 03 CC$63,$01 CC$62,$20 CC$06,$4D CC$26,$00
60 : 03 @024 o4 l0 V82 v88 q8 p78 r1
61 : 03 q7r8(42[ec<g8>)6]7q8 L
62 : 03 (4[ec<g2.>ec<g8>d<bg8& r1>/b-d<f2.>b-d<f8>c<af8> r8c<af8>r8d<bg8>r8d<bg4.>]
63 : 03    fd<b-2.>afd8afc8 r8afc8r8bgd8r8bgd4.& r1)4
64 :
65 : 03 )2[ec<g4.gec8&r4>ec<g8>d<bg8& r2.>d<bg8>ec<g8>/
66 : 03   fc<a4>fc<a8>ec<g8r8>c<af4. >ec<g4.>)4f16e16(4d<bg2>]
67 : 03   [fc8]r8gd8r8af4. ec4.d<)4b16>ec16(4d<b2>(2
68 :
69 : 03 (8c<af2.>ec<g8>d<bg8& r2.>e8f8 gd<b-1> (6af<e8>ge<e4>fd<e8&r8>ec<e8>d<be8>ec<e8>)6
70 : 03   fd<b-1> gd<b-1> gfc1 g+ec1)8
71 :
72 : 03 [afc4.c<af8&r4>afc8gec8& r2.gec8afc8 b-fd4b-fd8afc8r8fd<a4.>/
73 : 03  afc4.b-16a16gec2]
74 : 03  afc4.g16a16>c<ge2
75 :
76 : 03 (8afd2d<af4>afd8gec8& r2)4g8a8(4b-gec8gec8& r2&r8>d<af8r8afd8& r8afd8gec4afd4fd8ge8
77 : 03   afd8r8r4r4afd8gec8& r1 >c<ge8r8r4r8>d<af8r8>d<af8& r1 r2r4)8c<a<a8>>d<b<b8>>
78 : *------------------------------------- Synthe Pad
79 : 04 CH04
80 : 04 CC$5B,$20 CC$5D,$10
81 : 04 CC$63,$01 CC$62,$63 CC$06,$3E CC$26,$00
82 : 04 @096 o5 l8 V74 v74 q8 p96 r1
83 : 04 r(56[c)8]7 L
84 : 04 [[c>c16c16<]4]4 [[c>c16c16<]4]3 [c>c16c16<]3c>c16c16& r1<
85 : 04 [ r1 ]16
86 : 04 l16[r1 r2[c>c<cc] r1/r2ccccc8r8] r2cccccccl8
87 : 04 [ r1 ]9
88 : *---------------------------------------- Strings
89 : 05 CH05
90 : 05 CC$5B,$44 CC$5D,$44
91 : 05 CC$63,$01 CC$62,$20 CC$06,$42 CC$26,$00
92 : 05 CC$63,$01 CC$62,$21 CC$06,$32 CC$26,$00
93 : 05 @048 o5 l0 V74 v88 q8 p48 r1
94 : 05 (30c<g8>ec8&r4&r4)5ec8)5ec8)20 L
95 : 05 )6ec2.&r8d<b8& r2>d<b4bg4 b-f2.&r8af8& r8>c<a8&r8>d<b8&r8bg4.>
96 : 05   ec2.&r8d<b8& r2bg4gd4 b-f2.af4& r4.bg8&r2& r1>(6
97 :
98 : 05 )2[ec4.<ge8&r4>ec8d<b8& r2.>d<b8>ec8/fc4.ec8&r8c<a4.> ec2d<b2>]
99 : 05    fc4.gd8&r8af4. ec2d<b2>(2
100 :
101 : 05 c<a2.&r8>d<b8& r1> gd1 af8ge4fd8&r8ec8d<b8>ec8 fd4.(2<b-f4.>)1fd4)1 gd4.(2d<b-4.>)1gd
4)1 gf1 g+e1
102 :
103 : 05 (16[af4.c<a8&r4>af8ge8& r2.ge8af8 b-f4.af8&r8fd4./af2ge2] af2>c<g2)16
104 :
105 : 05 (6af2d<a4>af8ge8& r1& r2&r8>d<a8&r8af8& r4ge4af4fd8ge8
106 : 05   af8r8r4r4af8ge8& r1 >c<g8r8r4r8>d<a8r8>d<a8& r1& r2.)6c<a8>d<b8>
107 : *---------------------------------- Harpsichord
108 : 06 CH06
109 : 06 CC$5B,$42 CC$5D,$41
110 : 06 CC$63,$01 CC$62,$20 CC$06,$3E CC$26,$00
111 : 06 CC$63,$01 CC$62,$21 CC$06,$34 CC$26,$00
112 : 06 @006 o4 l0 V92 v92 q8 p64 r1
113 : 06 r8(42[ec<g8>)6]7 L
114 : 06 (4[ec<g2.>ec<g8>d<bg8& r1>/b-d<f2.>b-d<f8>c<af8> r8c<af8>r8d<bg8>r8d<bg4.>]
115 : 06    fd<b-2.>afd8afc8 r8afc8r8bgd8r8bgd4.& r1)4
116 :
117 : 06 )2[ec<g4.gec8&r4>ec<g8>d<bg8& r2.>d<bg8>ec<g8>/
118 : 06   fc<a4>fc<a8>ec<g8r8>c<af4. >ec<g4.>)4f16e16(4d<bg2>]
119 : 06   [fc8]r8gd8r8af4. ec4.d<)4b16>ec16(4d<b2>(2
120 :
121 : 06 (8c<af2.>ec<g8>d<bg8& r2.>e8f8 gd<b-1> (6af<e8>ge<e4>fd<e8&r8>ec<e8>d<be8>ec<e8>)6
122 : 06   fd<b-1> gd<b-1> gfc1 g+ec1)8
123 :
124 : 06 [afc4.c<af8&r4>afc8gec8& r2.gec8afc8 b-fd4b-fd8afc8r8fd<a4.>/afc4.b-16a16gec2]
125 : 06  afc4.g16a16>c<ge2
126 :
127 : 06 (8afd2d<af4>afd8gec8& r2)4g8a8(4b-gec8gec8& r2&r8>d<af8r8afd8& r8afd8gec4afd4fd8ge8
128 : 06   afd8r8r4r4afd8gec8& r1 >c<ge8r8r4r8>d<af8r8>d<af8& r1 r2r4)8c<a<a8>>d<b<b8>>
129 : *-------------------------------------- Drums 1
130 : 10 CH10
131 : 10 MSa,"n36," MSe,"(12n38,0)12n40,"
132 : 10 MSg,"n50," MSf,"n45," MSc,"n43,"
133 : 10 CC$5B,$3D CC$5D,$42
134 : 10 @016 l8 V94 v88 MM1 r1
135 : 10 (f64c16..)q6(28[c0a)4]7q8 L
136 : 10 a4e4a4ea a4e4a.a16ea a4e4a4ea a16aa16e4a4e16e16e
137 : 10 a4e4a4ea aae4a4ea a4e4a.a16ea l16a8ggg4agggaggg ggffc4r4e4l8
138 : 10 [a4e4aaea a.a16e4a16aa16ea a4e4aaea a.a16e4[g16]4ea]
139 : 10 [a4e4aa16a16ea/a4e4[a16]4ea] [e32e16.])[rf32f16.][c32c16.](
140 : 10 [a4e4aa16a16ea]4
141 : 10 (4[[a4.ea4ea]3/a4.ea4ee] a4.ea4)4a16a16e
142 : 10 [aaeaaaea]5 a4e4a4e4 [a16]4g32)g16.f32f16.(aaea aaeaaaea a.a16eaaaea
143 : *-------------------------------------- Drums 2
144 : 11 CH11
145 : 11 MSb,"n42," MSd,"n44," MSo,"n46,"
146 : 11 MSx,"n49," MSy,"n51,"
147 : 11 CC$5B,$54 CC$5D,$54
148 : 11 @016 l16 V80 v88 MM1 r1
149 : 11 r1 L [x8bb[b8bb]3 [b8bb]4 (x8)bb[b8bb]3 [b8bb]4] r1
150 : 11 [(x8)bb[b8bb]3 [[b8bb]4]3]
151 : 11 [[b8bb]4]3 b8b8r8b8r8b8b8b8 [[b8bb]4]4
152 : 11 ([[b]16 [b]8r2]4)
153 : 11 [[b8]8]4 [b8bb]3b8b8 [b8]8 [b8bb[b8]6]3

     Track :     0     1     2     3     4     5     6     7     8     9    10    11
Data count : ····· 08448 08448 08448 08448 08448 08448 ····· ····· ····· 08448 08448
Loop count : ····· 08064 08064 08064 08064 08064 08064 ····· ····· ····· 08064 08064
```

「このミュージック・プログラムは個人的に楽しむ場合を除き、著作権法上、権利者に無断で複製・頒布（商用ネット、草の根ネットを問わず、パソコン通信ネットにアップロードすることを含む）することが禁じられています。これに違反した場合、懲役又は罰金が課せられることがあります。」

★マイコンBASICなんだから，もっと，すごく初歩的なことを教えてください!! スプライトの使いかたなんかさっぱり，わかりませ～ん。（兵庫県姫路市・**高田あきら15才**）……【**編**：ウーム。すごい高度な質問ですね。筆者の先生がた，よろしくお願いします。】

マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

編：今月は，これは！と光る作品がなかったような気がしますが，どうでしょうDr.？

Dr.D：うーむ。そうじゃなぁ…。つぐ美くんはどれがよかったかのう？

つぐ美：そうねぇ，私はこれがいいと思うんだけど（と，X1のディスプレイを指さす）。アイデアもいいし，キャラクターがかわいいわよね。

Dr.D：やはりそうかのう。じゃあ今月のベスト・プログラムは，風鈴ちりんさんのX1用「TAKE THE "X" TRAIN」に決定かな。

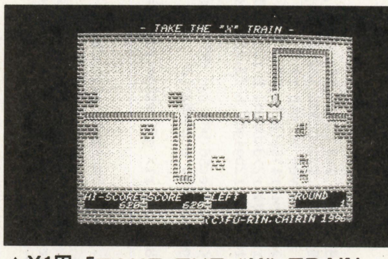
編：あ，鶴の一声，じゃなくてつぐ美ちゃんの一声で決定ですか？

Dr.D：いや，ワシもこれが良いのではないかと思っていたんじゃ。画面を見てるとなにか楽しそうで，やってみようかなと思わせてくれる。で，実際にプレイしてみても期待を裏切らず楽しい。プログラムもX1の機能を十分使っているしな。

編：そのほかの作品ではどうでしょうか。

Dr.D：そうじゃな…。Visual Basic用「スピニングエアーホッケー」（荒井　篤さん作）なんかどうかのう。Visual Basicの投稿も増えてきている中，アイデア的にもなかなか良かったと思うぞ。2人用ホッケーゲームなんじゃが，ボールを打つバーの移動方法などに工夫が見られたぞ。

影：私は高原久明さん作PC-9801用「ウメダソア'96」が個人的には，好きだな。あのテキストで描かれた顔がなんとも言えずいい味をだしてるぜ！



▲X1用「TAKE THE "X" TRAIN」

今月はもう一歩のところでしたで賞

●PC-9801用「MGクレーン」／足達義昌（**編**：アイデアとしてはすごく斬新で良いのですが，ゲームとしては簡単すぎ！）

●PC-9801用「かくれんぼ！」／iphelse（**Dr.D**：マス目を開けるときにスリルがないんじゃ。爆弾やアイテムといったイベントがあるとよかったかのう）

●PC-9801用「チキチキバンバン」／梶原寿樹（**影**：昔，このようなゲームが市販されていたなぁ。オリジナリティあふれたアイデアで勝負！）

●PC-9801用「Hexaverser」／坂井弘亮（**Dr.D**：この種のパズルゲームは毎月大量に送られてくるのじゃが，どうもあと一歩のレベルをぬけられないのぉ）

●MSX用「バーチャシューター」／ポテンキン（**編**：矢で的の中心を狙うゲーム。風などのイベントがあって工夫はされているが，慣れると簡単すぎてつまらない）

投稿ありがとう

小越雄介/梅田佳浩/Solar System Research Park/藤澤一喜/遠藤和弘/岩崎　仁/中原智博/らいとはうす2/G.T.III/藤山　涼/上古仁志/iphelse/清水圭介/西川将弘/峠　恒司/NAK/TSUYOSHI/千代国彦/鼻くそビリヤード/西塔宏二&渡辺拓英/TOHRY/高山義和/井上真人/Nots/見崎慎太郎/吉川将/渋川大吾/赤補玲介/田中　徹/奇妙な手品師/山田秀男/吉田勝治/堺　崇晃/池内宏樹・康樹/TILTO SOFT/大滝浩之/小野公仁/渡辺義信/吉田智哉/Es/吉田　稔/小林宏昭/杉井　光/八木大輔/三木聖司/須藤和夫/百海浩二/橋本辰也/笹木　崇/藤澤　悟/波矢川星夢/高妻倫太郎/貞兼和巳/井上秀夫/及川弘樹/ぴにょりぴぃ〜/大谷　佑

※全員紹介できなくてごめんなさい。

影さんのマジック・ボックス（ワンテク&アイデア募集コーナー）

ワンポイント・テクニック「スクリーンの切り換え」PC-9801用

9801でアクションゲームを作る場合、画面ページを切り換える必要のあることがよくあります。しかしSCREEN文は実行速度が遅いため、ページをひんぱんに切り換える場合は、大きなウエイトになってしまいます。このような場合は、OUT命令によってI/Oポートを直接制御してやると、高速な切り換えが行えます。
I/OポートとSCREEN文との対応関係は、下のようになります。

白黒モードの場合：
```
OUT &HA4,0 …… SCREEN ,,,7
OUT &HA4,1 …… SCREEN ,,,23
OUT &HA6,0 …… SCREEN ,,2
OUT &HA6,1 …… SCREEN ,,5
```

カラーモードの場合：
```
OUT &HA4,0 …… SCREEN ,,,1
OUT &HA4,1 …… SCREEN ,,,17
OUT &HA6,0 …… SCREEN ,,0
OUT &HA6,1 …… SCREEN ,,1
```

ここで実際に以下のようなサンプルプログラムを実行して、速度の差を確認してみます。（PC-9801ns/T(80386SL,20MHz) MS-DOS BASIC上で実行）

サンプルプログラム：
```
10 'Save "SCRTEST.BAS",a
20 SCREEN 3,0
30 PRINT TIME$
40 FOR I=0 TO 4999
50 SCREEN ,,,1:SCREEN ,,,17:SCREEN ,,0:SCREEN ,,1
60 NEXT:PRINT TIME$
70 FOR I=0 TO 4999
80 OUT &HA4,0:OUT &HA4,1:OUT &HA6,0:OUT &HA6,1
90 NEXT:PRINT TIME$
```

実行結果は以下のようになりました。100倍近いスピードで実行できる（てい）ことがわかります。

SCREEN文のループ：355秒
OUT文のループ：3秒

ピーピングゲームなどのページの切り換えをひんぱんに行うゲームでは、SCREEN文をひとつ減らすだけで、速度が目に見えて速くなったりします。

先月，お知らせしたところ，ハガキがくるわ，くるわ。それにしても早かったなー。というわけで，今月は投稿第1号となった**坂井弘亮くん**からのワンポイント・テクニックを紹介しましょう。

このコーナーは，みなさんのプログラミングに関するワンポイント・テクニックや，アイデアなどを紹介していこうというものです。その他，1ライン・プログラムなんてのもOKです。

このコーナーに投稿する際は，原稿とプログラムを，できるだけフロッピーディスクにセーブして，下記宛先までお送りください。また，ワンポイント・テクニックや1ライン・プログラムの場合は機種や動作環境などをしっかり明記してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「影さんのマジック・ボックス」係

キリトリ線

★プログラム投稿応募カード★

このカードは，プログラムの整理用に使います。必要事項を記入の上，作品に同封してください。
また，封筒にも機種名，タイトルを必ずお書きください。

機種名

プログラム名

氏名　　年令　　才

住所　〒

TEL番号

応募年月日　　年　月　日

マイコンBASICマガジン応募カード

キリトリ線

郵便はがき

切手をお貼り下さい

141-□□

（受取人）

東京都品川区東五反田1－11－15

電波新聞社

月刊
マイコンBASICマガジン
編集部⑧

ご住所（ふりがな）	〒 都・道 府・県		
電　話	—　—		
ご氏名（ふりがな）		年　齢	才
		性　別	男・女
職業：		勤務先または学校名：	
本誌を　毎月　・時々　・初めて 読む		何人で読みますか　（　）人	

お楽しみプレゼント⑧応募欄

＊271ページにお楽しみプレゼントのコーナーがあります。希望賞品番号と賞品名を一つだけご記入ください。

希望賞品名：

パソコン通信アンケート

・すでに始めている（月平均　時間）　・開始予定（　月）　・興味なし

キリトリ線

月刊マイコンBASICマガジン⑧ 愛読者カード

●記事欄　★OFコーナー　■質問・感想

●あなたの持っているコンピュータ機器をご紹介ください。

パソコン

Windows環境にある(95　3.1)　ない

周辺機器

ゲーム機

●今後購入予定のコンピュータ機器は？

パソコン

周辺機器

ゲーム機

●今月号の本誌でよかった記事(タイトル名)は？

①　②　③

●くわしく紹介してほしいソフトは？

対応機種：

●くわしく紹介してほしいパソコン/ゲーム機/周辺機器は？

●今後購入を予定しているソフトは何ですか？

対応機種：

●日本ゲーム・ミュージック大賞投票コーナー

※あなたの選ぶアルバムの番号とタイトル名(メーカー名も)を一つだけ記入してください。

GM部門		(　)
企画部門		(　)

●広告資料請求欄●右のリストの番号を記入してください。

広告資料番号									

	掲載ページ	資料請求番号
ハード		
NECホームエレクトロニクス	表2〜前付カラー3	1
日本ビクター	中付カラー148〜149	2
NEC	表4	3
メディア		
帝人	前付カラー5	4
ソフト		
富士通ミドルウェア	前付カラー8	5
マイクロネット	前付カラー9	6
富士通パレックス	前付カラー12	7
セガ・エンタープライゼス	中付カラー150〜151, 記事中カラー218〜219	8
サイベル	中付カラー152	9
TGL	中付カラー153	10
マイクロマウス	中付カラー154	11
日本アドバンス・テクノロジー	中付カラー155	12
SPS	中付カラー156	13
グラムス	中付カラー157	14
マイコンソフト	中付カラー158〜161	15
ソニー・ミュージックエンタテインメント	中付カラー162	16
塚本吉彦事務所	記事中カラー209	17
日本ファルコム	表3	18
レコード関連		
テイチク	前付カラー7	19
キングレコード(ファルコムレーベル)	記事中カラー237	20
徳間ジャパンコミュニケーションズ	記事中カラー239	21
ポニーキャニオン	記事中カラー242	22
学校関連		
アミューズメントメディア総合学院	前付カラー13	23
カルチャーブレーンコンピュータアート学院	前付カラー14	24
デジタルエンタテインメントアカデミー	前付カラー15	25
東京アニメーター学院	前付カラー16	26
東京コンピュータ専門学校	前付カラー17	27
バンタン電脳情報学院	前付カラー18	28
ヒューマンクリエイティブスクール	前付カラー19	29
代々木アニメーション学院	前付カラー20	30
稚内北星学園短期大学	前付カラー21	31
東京ゲームデザイナー学院	前付22	32
その他		
トライ	記事中280	33
キョーワインターナショナル	後付313	34

キリトリ線

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE

コンピュータ・エンターテインメント・サイド

コナミ, Windows95へ本格参入!
うぃん!! ウィン!! Windows …163

「やぶらーのおススメ品」大特集
海外ゲーム大使館 …168

台湾の電脳事情レポート
仕事をちぎって台湾へ行ってきました。 …172

今年はセガが元気いっぱい
'96東京おもちゃショーレポート …173

3大アーケード・ゲームメーカーの夏の新作発表!
新作情報&内覧会レポート …176

あの『レイフォース』がポリゴンSTGに!
レイストーム …178

突発コーナー
サイキックフォース命 …181

1984年・Part1『謎解きゲームと隠れキャラクター』
アーケードゲームグラフィティ …182

パソコンゲームに思いを馳せて …185

『スーパーマリオ64』プレイ・レポート!
N64新聞 …188

夏の注目AVGを紹介!
プレイステーションJournal …189

「セガサターンネットワーク」今月始動!
サターン最前線 …190

短期圧縮攻略第1回
英雄伝説IV「朱紅い雫」 …192

俺コレ スーパーライトメンソール …194

『す〜ぱ〜なぞぷよ通』の秘情報公開!
とことんぷよぷよ通 …195

『スパズル』の実戦テクニックを伝授
とことんスーパーパズルファイターIIX …196

つぎのA.A.は……?
ALL ABOUT シリーズ情報局 …198

これ1冊であらゆるエンターテインメント・ソフトの情報がわかる!
96年7月に発売される全238本を収録
SUPER SOFT Hot Information …199

ファイナルステージ …243

第14回日本ゲームミュージック大賞ノミネート …244

DIGITAL ENTERTAINMENT PROGRAM'96募集のお知らせ …254

GI 選ばせていただきます …255

ゲーム屋9級 …256

WILD CARDS …257

アーケード・ゲーム・ギャラリー
ガンブレードN.Y. …258

●ゲーム考現学 …260
●風来 読者の闘技場 …262
●レスキュー!COMPUTER GAME …264
●読者のページ〜あくせすROOM …266
●読者の意見・ホンキでPlayホンネでReview!! …267
●ENTERTAINMENT SIDE INFORMATION …270
●おたのしみ読者プレゼント …271
●CHALLENGE! HIGH SCORE! …272
●ビデオゲーム CLASSIC GUIDE …279
●中古パソコン機器 Buyer's Guide …281
●ソフトハウス11社のPRページ
SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION …285

▶▶▶ここからあとのページでは, コンピュータを使った楽しいソフトウエアや, その周辺の話題を満載しています。

Victor
JVC
※JVCは、日本ビクターの世界ブランドです
CARTRIDGE INPUT
Victor
MULTI AMUSEMENT PLAYER RG-JX2
V·SATURN
RESET
Victor
身近になった。スマートになった。
これが、新生・Vサターン。
セガサターン
完全互換機
Vサターン
V·SATURN
RG-JX 2
(本体の標準価格は設けておりません。)
日本国内において販売されている、
このマークが表示されたソフトウエア、
ハードウエアおよび周辺機器は、
セガサターンと互換性があります。
COMPACT disc
COMPACT disc DIGITAL AUDIO GRAPHICS
さらなるクリア画像で
キミに迫る。
ツインオペレーター対応ゲームソフト
湾岸デッドヒート+プラス
リアルアレンジ
2枚組
●6,800円(2枚組・税別)©VICTOR COMPANY OF JAPAN LTD./PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.
96年夏発売予定　発売元:株式会社パック・イン・ビデオ
グレードアップした"湾岸プラス"に注目せよ。今度は、いま圧倒的人気の5大グラビアクイーンが助手席に。リアルさが向上したドリフト走行で、キミのドラテクを披露しよう。
※コース設定および風景は、前作「湾岸デッドヒート」と同じです。
松田千奈
木内あきら
川崎 愛
中森友香
井上麻美
ツインオペレーターを使えば、彼女たちの実写シーンが、さらに高画質で楽しめる。5人の素顔が見られる撮影風景やNG集、メイキングシーンなども収録されている。
ビクターへのお問い合わせ、カタログ請求は、型名および住所、氏名、電話番号をご記入の上……

楽しさ広げる、
激烈コンビだ。
今こそ、ゲットせよ。

新生・ビクターVサターンは、劇的な進化を遂げた。高性能な基本スペックは、もちろんそのまま。スマートなボディに、精悍なファントム・グレー。そして操作系は、カラフルに。しかも、本体にツインオペレーターを装着すれば、ビデオCDとフォトCDも楽しめる。MPEG対応ゲームソフトなら、その動画シーンが、よりクリアな映像で迫ってくる。サターンには、ツインオペレーター、これでキマリだ。

すべての
サターンファンに捧げる。
これが、噂の
ツインオペレーター。

Vサターン/セガサターン専用
ビデオCD&フォトCD
ツインオペレーター
RG-VC2 標準価格21,000円(税別)

“ツインオペレーター”
があれば、ギャルも動画も、

リアルさ断トツのドリフトで、勝利をめざせ。

新しい“湾岸”は、その名に“+(プラス)リアルアレンジ”を掲げるとおり、走りのリアルさを、特にドリフト走行などで徹底追求。走行スピードと遠心力の関係や、タイヤのグリップ力と路面の摩擦との関係などを、できるだけリアルに再現している。

その走りはおそらく、現実の走行感覚にも匹敵する、迫真と興奮の連続。舞台となる高速湾岸線は、実写さながらの迫力。視界は、搭乗・後方・望遠の3ポイントから選択できる。友達とふたりで熱くなれる2P対戦モードも設定。この走りは、必ずやキミをとりこにする。いまこそ、全身で受けとめてほしい。

[ビクターお客様ご相談センター]東京:〒113 東京都文京区本郷3丁目14-7 ビクター本郷ビル TEL.03-5684-9311/大阪:〒543 大阪市天王寺区小橋町10-16 大阪ビクタービル TEL.06-765-4161 GM係へ。

日本ビクター株式会社

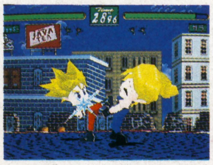
SEGA

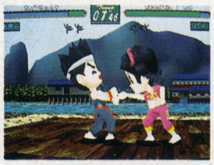
7·26 ON SALE

Virtua Fighter Kids™

バーチャファイター キッズ

7月26日発売 【5,800円・格闘アクション】





©SEGA ENTERPRISES,LTD.1993.1996

■君も鉄人！「コンボつく～るモード」

プレイヤーの意のままに、各種の連携技を編集・解析し、空きボタンに登録できる新システム。

■あの娘も楽勝！「キッズモード」

コンピュータが、その時々の最適な攻撃技を出してくれるという超スグレモード。

AM R&D DEPT.#2

ST-V FOR SEGASATURN

SEGASATURN™ 目がはなせない！

国内300万台突破!!

希望小売価格¥20,000(税別)

株式会社セガ・エンタープライゼス

〒144 東京都大田区羽田 1-2-12 お客様相談センター

0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00(祝祭日除く)

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です。●セガのゲームやアミューズメントテーマパークの情報もインターネットでご覧になれます。http://www.sega.co.jp

SEGASATURN

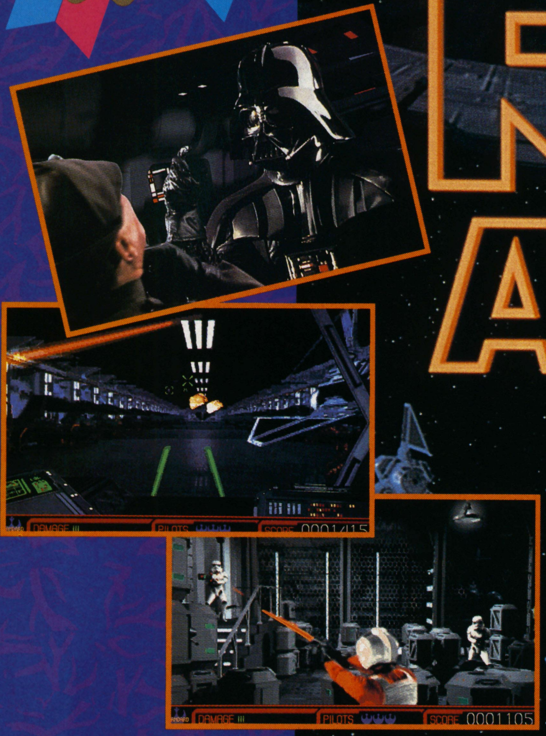
お先に失礼します!!

Windows95 ONLY
ポリゴンが織りなす、新次元RPG。
スティア
リーク
レルナ
PolyChrome
ポリクローム
古、その力ゆえに世界を破滅に導く戦いの中心となり、
明をも崩壊させた、伝説の石 ——ポリクローム—— 。
底に封印されし、“ポリクローム”の力を我がものとして、
の時代をもたらそうと、邪悪なる意志が動き始めた・・・。
好評発売中
Windows®95版 (CD-ROM) 価格10,800円(税別)
©1996 Cybelle
好評発売中
PolyChrome ポリクローム
オリジナル・サウンドトラックス 完全収録版
◆ポリクローム オリジナル サウンドトラックス
〈完全収録版〉
¥2,800 (税込)
このアルバムの曲が、少しでもあなたの未知なる感性をかき立てるものになっていただければ、幸いです。
作曲・編曲 山本 真也（サイベル）
P.S. 紅白めざします。
発売元／NECアベニュー株式会社
PRESENT
プレミアム・コインを捜せ!!
お楽しみディスク+「α」を100名様に大プレゼント!!!
いま「ポリクローム」の世界では、プレミアム・コイン集めが流行っているんだ。
キミもいろんなところに隠されたプレミアム・コインを集めてプレゼントに応募しよう。
絶対お得なプレゼントを抽選で100名様にプレゼントしちゃうぞ。
詳しくは製品パッケージの中の応募券をみてね。
応募の締切1996年7月12日消印有効
cybelle
有限会社サイベル
〒141東京都品川区西五反田2−23−1 スペースエリア4F TEL.03−3490−6930（代）
ユーザーサポートテレフォン TEL.03−3490−4980（月〜金 13：00〜18：00）
NIFTY-ServeゲームベンダーステーションB（SGAMEVB）にサイベル会議室を開設しています。体験版ソフトもライブラリーにありますので、お気軽にご利用ください。
【通信販売】パソコン販売店等での購入が困難な方は、「商品名・住所・氏名・年令・電話番号」を明記の上、弊社通信販売係宛に10,800円（送料・消費税込）を現金書留にてお送りください。
※MicrosoftおよびWindowsは、米国 Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。

TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
「神々の扉」が新たな伝説をつむぎだす
Windows®95専用／通信販売情報はインターネットのホームページでごらんください。(特典有り)
http://www.tgl.co.jp
◆動作環境：Windows®95の動作が保障されている環境
◆CPU：i486(66MHz)以上（推奨 Pentium™(75MHz)以上）
◆メモリ：16MB以上
◆ディスプレイ：640×480ドット以上,256色以上
◆必需：ハードディスク／CD-ROMドライブ／マウス／PCM音源
※Windowsは、米国マイクロソフト社の米国及びその他の国における登録商標です。
※i486、Pentiumは、米国インテル社の登録商標です。
※広告内で使用している画面は開発中のものです。予告なく仕様を変更することがあります。
7月26日発売 ¥9,800(税別)
設定資料集つき!!
FARLAND STORY
狂神の都
きょうしん みやこ
企画・開発・販売 株式会社テイジイエル 本社／〒530 大阪市北区松ヶ枝町1番3号 髙栄松ケ枝ビル TEL(06)353-0651 ©TGL1996

スターウォーズレベルアサルト 2

Windows® 95 (NEC DOS/V)版 DirectX対応
Macintosh版



Windows® 95版	標準価格10,800円(税別)
Macintosh版	標準価格 9,800円(税別)

MAC版
ついに登場!

インディ・ジョーンズ『アトランティスの秘宝』日本語版 絶賛発売中!

ナチス諜報員は、海底に沈むアトランティスの謎を暴こうとしている。
悪の野望を打ち砕けるのはインディしかいない!

DOS/V版 標準価格 12,800円(税別) Mac版 標準価格 9,800円(税別)

●マイクロマウスでは英語版→日本語版へのアップグレードサービスを行っています。
また、対応機種の詳細はお問い合わせ下さい。

LUCAS Arts

MicroMouse
マイクロマウス株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿7-3-5 ピアット1ビル
TEL.03-3366-8778 FAX.03-3366-9207
http://aft.ssctnet.or.jp/～mmouse

Rebel Assault II: The Hidden Empire game ©1995 Lucasfilm Ltd. All Rights Reserved. Used Under Authorization. Star Wars is a registered trademark of Lucasfilm Ltd. Rebel Assault is a trademark of Lucasfilm Ltd. Indiana Jones and the Fate of Atlantis™ and ©1992 Lucasfilm Ltd. All Rights Reserved. Used Under Authorization. Indiana Jones is a registered trademark of Lucasfilm Ltd. The LucasArts Logo is a registered trademark of LucasArts Entertainment Company.

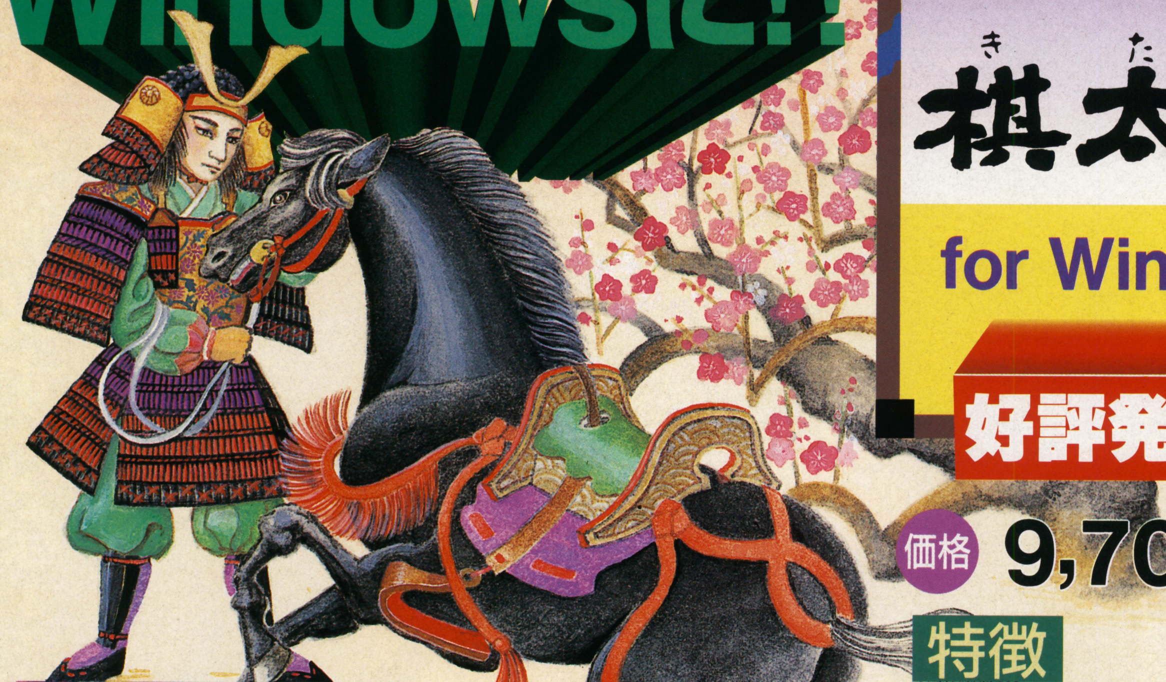
※記載されている会社名及び商品名は各社の商標及び登録商標です。

ハイパー・グラフィカル・シミュレーションゲーム
Last-Guardian 2
〜黄泉の封印〜
ラストガーディアン2
我を解放するな！我は戦火の継承者なり。
■前作より大幅に戦術性をUP！敵の作戦を読み、活路を見いだせ！
■好評のキャラ吹きだしシステムはよりバリエーション豊かに！
■そして、PCM採用で遂に喋り始めるキャラ達。
■より磨きをかけたビジュアルが、キャラの情景を完璧に演出！
■音楽には如月ゆうき氏（空耳工房）を起用！
■前作を知らなくても存分に楽しめる新設定を採用！
「下等な獣人など、この地上から全て抹殺する!ただそれだけのことだ。」
太古の科学を復活させ、圧倒的な力で迫りくる人類独裁国家。
対抗するは、自らの肉体を武器とする獣人連合国家。
闇を駆け抜ける超人部隊「獣殺隊」とは？　古の究極兵器「神龍」とは？
全ての謎が1点に集中するとき、遂に明かされる旧人類最後の選択。
錯綜する人の想いが戦火の中で交錯するとき、ミリアナの瞳に映るものは…。
「一体誰が決めたことなんだろう。獣人と人間とが敵同士だって事…。」
好評発売中
価格¥9,800
ANJIN
日本アドバンス・テクノロジー株式会社
〒247神奈川県鎌倉市台3-3-13ケー・ユー・プラザビル2F
TEL.0467-43-6663 FAX.0467-47-5451
対応機種／PC98シリーズ（CPU386以上、486-16MHz推奨、互換機対応）
動作条件／HD専用、メモリ1.6MB以上、要MS-DOS 5.0以上
FM音源対応（86音源推奨）、MIDI対応（GS）、マウス必要
〈注意〉Windows3.1及びWindows95を使用されている方は、起動ディスクの作成が必要です。
イメージイラスト：角井陽一

あなた次第で強くなる将棋ソフトの決定版!!

「棋太平」がさらに機能をアップして、

Windowsに!!



成長型対局将棋

棋太平（きたへい）

for Windows

好評発売中

価格 **9,700円**（税別）

▲対局中

詰将棋の▶解答

日本語 MS-Windows 3.1以上が動作する機種
※マウス必須

特徴

- コンピュータの思考時間を3段階に設定できます。
- 独自の学習機能を採用する事で、対局数が増えるほどコンピュータの思考による待ち時間が少なくなります。
- 対局時にコンピュータに対して教育する事ができます。
（学習機能に反映され教育した手を指します）
- 詰将棋を解かせる事ができます。
- 「盤設定」機能で任意の駒を落として駒落ち対局を行う事ができます。
- コンピュータ側の定跡登録をする事ができます。
- 棋譜の読み上げを行います。
- よく使用する機能はツールバーに登録してあります。
- モデムによる通信対局をする事ができます。

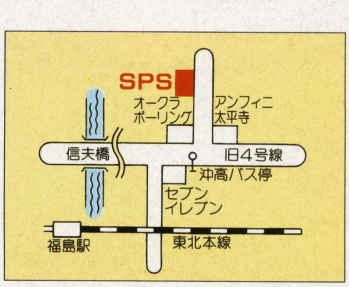
※ＣＳＡプロトコル通信機能付き将棋ソフトと通信対局が可能です。

※Windows™はMicrosoft Corporationの商標です。

通信販売のお知らせ

通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号をご記入の上、代金に消費税3%を加算した金額を当社宛現金書留でお申し込みください。（送料は無料です）

(株)エス・ピー・エス
SPS
お申し込み先
〒960
福島市太平寺字過吹24－1
TEL 0245-45-5777／FAX 0245-45-1804



アバロンヒル ゲームソフト コレクション
AVALON HILL GAMESOFT COLLECTION

世界的に有名なボードゲームメーカー『アバロンヒル社』の、本格シミュレーション・ゲームソフト・シリーズが、遂に日本上陸!!

'96.9 発売予定

1941年11月。灼熱の砂漠で、大戦車戦が開始された

第2次大戦のアフリカ戦線を舞台に繰り広げられた、連合軍による「クルーセイダー作戦」を忠実に再現した本格ミリタリー・シミュレーションゲーム。灼熱の砂漠で、戦車部隊の生死をかけた戦いが始まる。プレイヤーは、史実に基づく6つのシナリオを、ロンメル将軍率いるドイツ・アフリカ軍団か、オーキンレック将軍率いる連合軍のどちらかでプレイします。

■1～2人プレイ可能 ■電子メール対戦対応

第1弾

※画面は開発中のものです

Windows95 & Macintosh ハイブリッドCD-ROM
品番：GLA-00170

希望小売価格
9,800円（税別）

ロンメル装甲師団 1941
OPERATION CRUSADER

WW II Military Simulation
WWⅡミリタリーシミュレーション

第2弾
'96.10 ◆発売予定◆
D-DAY
希望小売価格
9,800円（税別）
●Windows95＆Macintosh ハイブリッドCD-ROM
●品番：GLA-00270

第3弾
'96.11 ◆発売予定◆
スターリングラード
希望小売価格
9,800円（税別）
●Windows95＆Macintosh ハイブリッドCD-ROM
●品番：GLA-00370

『アバロンヒル社』とは・・・

1953年、ボードゲームメーカーとして誕生した、The Avalon Hill Game Company。創業以来、アメリカはもちろん、全世界で多くのファンを獲得し、現在では200種類以上の多彩なジャンルのボードゲームを発売しております。また、シミュレーションゲーム作りのノウハウを活かし、コンピュータゲーム分野にも進出し、次々にユニークな新作を発表しています。グラムスでは、このアバロンヒル社と独占契約を結び、日本国内向けに第1弾「ロンメル装甲師団1941」、第2弾「D－DAY」、第3弾「スターリングラード」をリリース予定。さらに、第4、5、6弾も企画進行中です。ご期待ください。

■動作環境
＜Windows95＞●OS：Windows95日本語版専用●CPU：Pentium／75MHz以上を推奨●メモリ：16MB以上の実装メモリを推奨●要ハードディスク●ディスプレイ：640×480ドット以上／256色表示可能なカラーディスプレイ●要CD-ROMドライブ
＜ Macintosh ＞●CPU：PowerPCまたは68020以上●システム：漢字Talk7.1以上●メモリ：4MB以上の空きメモリ●要ハードディスク●ディスプレイ：256色以上、13インチ以上●要CD-ROMドライブ

※Windowsは、米国Microsoft社の米国及びその他の国における登録商標です。※Macintoshは、米国アップルコンピュータ社の商標です。※Pentiumは、米国Intel社の登録商標です。
©1994,1995 The Avalon Hill Game Company.©1996 GLAMS,INC.

グラムス株式会社
〒106東京都港区六本木3-5-27六本木山田ビル3F
●この製品に関するお問い合わせは、下記のユーザーサポートセンターへ・・・
TEL 03-3224-3152
●GLAMSホームページ http://www.glams.co.jp/

GLAMS INTERACTIVE LABO

マイコンソフト

DISPLのきれいな画面でプレイすれば，ゲームも面白さ120%!

パソコン用ディスプレイにゲーム機をつないじゃおう アップスキャン・コンバーター・ユニットDISPL登場!

パソコン用ディスプレイを家庭用ゲーム機でも使いたい！もっと鮮明な映像でゲームを気持ちよくプレイしたい！そんな贅沢な望みにディスプルが応えます。ディスプルは21ピンRGBケーブルを持つゲーム機にマルチ対応する，アップスキャン・コンバーター・ユニットです。

※写真は開発中のものです。デザインなど，予告なく変更する場合がありますので，ご了承ください。

©くりひろし ©DEMPA マイコンBASICマガジン

8月末発売
定価19,800円(税別)
DP-3913346

DISPL
ディスプル
UP SCAN CONVERTER UNIT

ディスプルを使うと，こんなにきれい

◀家庭用テレビにゲーム機をつないだ映像です。キャラクターの輪郭がにじんで見えます。

いつもの映像が…
(ビデオ入力の画面)

◀ディスプルでパソコン用ディスプレイにゲーム機をつないだら…キャラクターの輪郭もクッキリ!

こんなにきれいに!
(ディスプルの画面)
■使用RGB ディスプレイ:NEC PC-KM173

■サムライスピリッツ斬紅郎無双剣 ©SNK 1995

対応するゲーム機

21 ピン RGB 映像出力端子を持つ機種
プレイステーション，スーパーファミコン，ネオジオなど（接続には別売りの純正 21 ピン RGB ケーブルが必要です。）

対応するディスプレイ

NANAO	56T・S
マグビュー	MX17S
MITSUBISHI	RD17G
ICM	LS-2617FNII
飯山電機	MT-8617ES
NEC	PC-KM152，173など

※ディスプレイとの接続には，必ずディスプレイ付属のRGBケーブルか，各ディスプレイ・メーカーが販売している専用のRGBケーブルをご使用ください。

例：ウィンドウズが表示できるアナログRGBディスプレイ，マルチシンク・ディスプレイで，水平同期周波数31kHzで640×480の画面モードに対応しているもの

これがディスプルのつなぎ方じゃっ！

色合い調整ってなに？

ディスプルのフロントパネルにある３つのダイヤルを使って、パソコン用ディスプレイに映るゲーム機の映像の色合いを、赤・青・緑のそれぞれの色ごとに細かく調整できます。だから、ディスプレイ側で調整をしなくても、ディスプルだけで画面の色調整を自由自在にできるのです。

21ピンRGBマルチ入力端子に接続できる家庭用ゲーム機

メーカー	機種名	接続に必要なもの	
SNK	NEO・GEO	NEO・GEO用RGBケーブル	※1
セガ	メガドライブ メガドライブ２など	XMD-2RGB/S，XMD-3RGB/Sと 21ピンRGBマルチケーブル	※2
ソニー・コンピュータエンタテインメント	プレイステーション	プレイステーション用RGBケーブル	※3
任天堂	スーパーファミコン	スーパーファミコン用RGBケーブル	※4

■「プレイステーション」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

※1 SNK社より発売中。型番FCG-9　価格2,200円（税別）
※2 電波新聞社より発売中。型番XMD-2RGB/S（メガドライブ用），XMD-3RGB/S（メガドライブ２用）価格それぞれ6,900円（税別）
【注意】XMD-2RGB/Sは，生産中止の商品です。
※3 ソニー・コンピュータエンタテインメント社より発売中。型番SCPH-1050 価格2,500円（税別）
※4 任天堂社より発売中。型番SHVC-010 価格2,500円（税別）
※　ゲーム機の対応は当社が独自に調査したものです。各メーカーへのお問い合わせはご遠慮ください。
※　21ピン端子には家庭用ゲーム機の他、業務用のゲーム基板も接続できます。その際には21ピン・アナログRGB出力のあるコントロール・パネルが必要です。ただし基板の種類によってはうまく映らないものもあります。

ディスプルセット内容

ディスプル本体、ACアダプター、15ピン・アナログRGBケーブル、IBM PC用変換ケーブル、説明書、保証書

ご注意 DISPLは以下のディスプレイには対応しておりません。

SHARP　X68000用ディスプレイ（CZ、CUシリーズ）
富士通　FM TOWNS用ディスプレイ（FMT DPシリーズ）
EPSON　PC-286／386／486／586用ディスプレイ（CRシリーズ）
PC-9801用ノーマルディスプレイ（PC-KDシリーズ）

発売元：電波新聞社　販売部
〒141 東京都品川区東五反田 1-11-15　☎03-3445-8201（ダイヤルイン）

企画・開発：マイコンソフト株式会社
〒530 大阪市北区中之島 3-2-4 朝日新聞ビル6F（電波新聞社大阪本社内）☎06-203-2827

東京本社　03-3445-6111(大代表)
大阪本社　06-203-3361(大代表)
西部本社　092-431-7411(大代表)
札幌支局　011-641-5591
仙台支局　022-227-7211
新潟支局　025-245-2526
関東総局　0273-26-3206
松本支局　0263-36-2266
静岡支局　054-254-6405
名古屋支局　052-261-4541
金沢支局　0762-63-8661
京都支局　075-221-8021
広島支局　082-228-5581
高松支局　0878-61-3111
鹿児島支局　099-226-3630

マイコンソフト

DOS/V用アナログ・ジョイスティック登場！

アナログ・ジョイスティック

XE-1AS

標準価格 4,800円（税別）

対応機種
IBM PC/AT、またはその互換機
IBM PS/2、またはその互換機
DOS/Vパソコン

※「DOS/Vパソコン」は、IBM PC/AT、PS/2、またはその互換機で、〝DOS/V〟と呼ばれるOS（オペレーティング・システム）を搭載した機種の日本での総称です。

ゲームをより楽しむために開発された高性能アナログ・ジョイスティック。

- アナログ方式のスティック、およびスロットルを装備。微妙で正確なコントロールが可能。
- 高感度、4個のトリガーボタン。
- 秒間30発の連射機能あり。
- 4枚の吸盤により、本体位置をしっかり固定。

※サウンドブラスター16もしくは互換のジョイスティック・ポート（ゲーム・ポート）が必要です。
※ご使用になるゲーム・ソフトがアナログ・ジョイスティックに対応している必要があります。

発売元：電波新聞社　販売部　〒141 東京都品川区東五反田1−11−15　TEL 03-3445-6111（大代表）
企画・開発：マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F（電波新聞社大阪本社内）　TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111（大代表）
大阪本社 06-203-3361（大代表）
西部本社 092-431-7411（大代表）
札幌支局 011-641-5591
仙台支局 022-227-7211
新潟支局 025-245-2525
関東総局 0273-26-3206
松本支局 0263-36-2266
静岡支局 054-289-0121
名古屋支局 052-261-4541
金沢支局 0762-63-8661
京都支局 075-221-8021
広島支局 082-228-5581
高松支局 0878-61-3111
鹿児島支局 099-226-3630

マイコンソフト

★手のひらサイズのコンパクトタイプ

XPC-2は、パソコンの映像信号（RGB信号）を
家庭用テレビ（NTSC標準信号）に変換するユニットです。
大型テレビにパソコン画像を表示してのプレゼンテーションや
ビデオデッキに収録してのオリジナルビデオ制作などに
活用できます。

接続ケーブルは、入力用（15ピン2段タイプ、3段タイプ）各1本、出力用（15ピン3段タイプ、Sビデオケーブル、コンポジットケーブル）各1本が、付属されています。

主な機能

■映像信号の変換

本来、専用のディスプレイが必要なパソコンのアナログRGB映像信号を、家庭用のテレビで見られるように変換します。変換された映像信号は、ビデオ端子とSビデオ端子に出力され、ビデオデッキで録画することも可能です。

■スクリーンメニュー

テレビに表示されている映像の表示位置、明るさ、対応モードなどを調整をする際、テレビ上に設定項目内容が表示されますので、誰でも簡単に画面を見ながら設定できます。設定した内容は、内部メモリーに記憶されますので、接続するたびに設定する必要がない便利な設計になっています。

■縦・横方向表示位置調整

各メーカーでのパソコン機種には、それぞれ異なった信号レベルがあり、家庭用テレビの表示位置が異なります。XPC-2では、表示映像を上下・左右に移動させてテレビの表示位置をセンターに調整できます。

■画面比率の変更

家庭用テレビの性能上、縦方向に480ドット以上あるパソコンの映像は、変換後、画面からはみ出してしまいます。XPC-2では、画像を縦方向に縮小して疑似的に全画面を表示できます。

■ポーズ機能

テレビに表示されているパソコン映像を静止させ、同じ映像を表示させておく機能です。

■スルーアウト機能

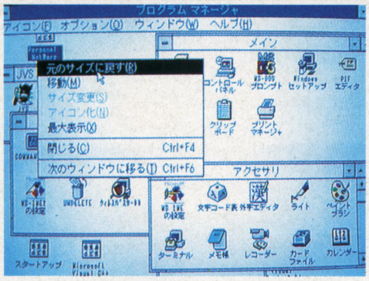
XPC-2は、家庭用テレビの信号と同時にパソコン専用モニタにも表示できます。また、XPC-2本体の電源をOFFにしてもスルーアウトできる設計になっています。

ビデオ・スキャンコンバーター・ユニット

XPC-2

好評発売中　標準価格 39,800円（税別）

▼映像出力例



Microsoftは米国Microsoft Corporationの登録商標です。
Windowsは米国Microsoft Corporationの商標です。
Windowsの正式名称はMicrosoft Windows Operating Systemです。

©1995DEMPA/MICOMSOFT/J.UEKI.

対応機種

■NEC：PC-980I/PC-9821　■EPSON：PC-286/386/486/586
■IBM：IBM PC/AT,PS/2(DOS/Vパソコン)
■各社：IBM PC/AT互換機，PS/2互換機（DOS/Vパソコン）
■Apple：Macintosh※

●ご注意：ノートパソコンの場合は、外部RGB出力端子が標準装備されている機種または、アダプターなどで後付け装備できる機種が対象になります。

※Macintoshに接続する場合は、別売のMacintosh用変換ケーブル　標準価格3,500円（税別）が必要になります。MacintoshはApple Computer社の登録商標です。

対象画面モード

■640x400ドット水平同期周波数24kHz（PC-9821は、31kHz）
■640x480ドット水平同期周波数31kHz（Macintoshは、35kHz）
■800x600ドット水平同期周波数35kHz〜48kHz（DOS/Vパソコンのみ）

各対応機種は、上記画面モードが対象になります。

発売元：電波新聞社　販売部
〒141東京都品川区東五反田1-11-15　TEL03-3445-8201（ダイヤルイン）

企画・開発：マイコンソフト株式会社
〒530大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル6F（電波新聞社大阪本社内）TEL06-203-2827

東京本社	03-3445-6111(大代表)	札幌支局	011-641-5591	関東総局	0273-26-3206	名古屋支局	052-261-4541	広島支局	082-228-5581
大阪本社	06-203-3361(大代表)	仙台支局	022-227-7211	松本支局	0263-36-2266	金沢支局	0762-63-8661	高松支局	0878-61-3111
西部本社	092-431-7411(大代表)	新潟支局	025-245-2526	静岡支局	054-289-0121	京都支局	075-221-8021	鹿児島支局	0992-26-3630

Sony Music Entertainment (Japan) Inc.
SONY
バックアップ体制、完備。
DIGITAL ENTERTAINMENT PROGRAM '96
もう、観てるだけじゃ、つまらない。ぼやぼやしてるうちにチャンスは逃げる。
さぁ、DEP'96でデビューをめざそう。
頑張れば、きっとデビューできる。バックアップは惜しまない。
第4回デジタル・エンタテインメント・プログラム(DEP'96)公募
●募集対象：エンタテインメントソフトのクリエーター
ゲームデザイナー、シナリオライター、CGアーティスト、コンピュータミュージックアーティスト、プログラマー、プランナー、ネットワーククリエーター、デザイナー、その他デジタルエンタテインメントに関するあらゆるジャンル
●応募資格：プロ・アマ、個人・団体、年齢、性別、国籍など一切問いません。
●応募期間：96年6月20日(木)~9月30日(月)[当日消印有効]
●応募部門
フリー応募部門 テーマ、提出物は自由です。
コンテスト応募部門 ①CGキャラクターコンテスト ②Javaプログラミングコンテスト
●応募方法：応募希望者には別途応募用紙を郵送いたします。右記事務局までお問合せ下さい。
●賞について：DEP Best Award 賞金100万円＋制作・発売プログラム
各部門の優秀賞 賞金50万円＋育成・支援プログラム
各部門の入賞 賞金20万円＋育成・支援プログラム
DEP'96事務局：〒107東京都港区南青山1-1-1新青山ビル西館8F
(株)ソニー・ミュージックエンタテインメント ニューメディア本部DEP事務局
TEL:03-3475-6900(平日10:00~18:00)／FAX:03-3475-7358
E-mail：dep@nm.sme.co.jp／NIFTY-Serve：RGE00613
WWW：http://www1.sony.co.jp/InfoPlaza/SME/Gallery
主催：株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント
後援：財団法人マルチメディアソフト振興協会, 株式会社ソニー・クリエイティブプロダクツ, 株式会社ソニー・マガジンズ, 株式会社SME・インターメディア
協力：CD-ROM Fan, 週刊ファミ通,映像新聞
協賛：アップルコンピュータ株式会社, 日本アイ・ビー・エム株式会社, 日本シリコングラフィックス株式会社, Microsoft/Softimage, ダイキン工業株式会社/SONIC SOLUTIONS, ローランド株式会社, マクロメディア株式会社/MACROMEDIA DIRECTOR, アドビシステムズジャパン/Premiere, 株式会社ディ・ストーム/LightWave3D, 株式会社プロビックス/Abekas, キャノン販売株式会社, 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント, ソニーコミュニケーションネットワーク株式会社, ソニー株式会社（順不同）

うぃん!!ウィン!! Windows

Written by 稲垣宗彦

うぃん!! ウィン!! NEWS コナミ，Windows95へ本格参入&セガ発売予定新タイトル

KONAMI

6月26日から29日までの期間，幕張メッセで開催された「WINDOWS WORLD Expo」の会場で，コナミがWindows95へ本格的に参入することが発表された。コナミは昨年12月に，商品開発の企画プロデュースを専門にした100%子会社，コナミコンピュータゲームズ青山を設立している。

社内に開発を持たないプロデュース専門の会社とはいえ，わざわざ新会社を設立して挑む，というその姿勢からも十分うかがえることだが，コナミのWindows95にかける期待の大きさもかなりのもの。リリースには「Windows95でパワーアップしたPCを家庭用ゲーム・プラットフォームのメイン・ターゲットととらえ，Windows95対応ゲームソフトを大量投入します」という一文も見受けられる。コナミはWindows95という環境を，家庭用ゲーム機と同じ，あるいはそれ以上の存在として認識しているようだ。もしかすると，コンシューマ・レベルではWindows95主導で新作が発表されていくこともあるのかもしれない，という期待を抱かせるような表現である。

現在発売予定としてラインナップされているタイトルは6本。右に一覧として掲載したが，いちばん早い『実況パワフルプロ野球'96 for Windows95』で今年の12月の発売予定。その後は毎月1タイトルのペースで発売されるようだけれども，なんとも待ち遠しい話だ。完成度の高い移植を期待したい。

コナミWindows95ソフトラインナップ

- 実況パワフルプロ野球'96 for Windows95
  予価6,800円 '96年12月発売予定
- ときめきメモリアル対戦ぱずるだま for Windows95
  予価6,800円 '97年1月発売予定
- ときめきメモリアル ～forever with you～ for Windows95
  予価8,800円 '97年2月発売予定
- NBAパワーダンカーズ for Windows95
  予価7,800円 '97年2月発売予定
- 幻想水滸伝 for Windows95
  予価6,800円 '97年3月発売予定
- ミッドナイトラン for Windows95
  価格未定 '97年春発売予定

SEGA

毎月のようにWindows95関連の話題を提供してくれるセガだが，今月もビッグ・ニュースが飛び込んできた。新たに5タイトルもの移植が決定したというのだ。

今回発表されたタイトルは，どれも標準的なDirect Drawに対応したビデオカードだけ，つまり3Dアクセラレータを必要とせずに動作するものばかり。タイトルを順に挙げていくと，先日，Windows95／nV1版を紹介したばかりの『バーチャコップ』と『デイトナUSA』，モータースポーツ・ファン大喜びの『セガラリー・チャンピオンシップ（仮称）』と『マンクスTT（仮称）』，そして大リーグの最新データにもとづく『ワールドシリーズベースボール'96』の5タイトル。画面写真など，新しい情報が入りしだい，続報をお届けする予定だ。

なお，Windows95／nV1版『デイトナUSA』の発売日も決定した。7月26日，価格は9,800円とのこと。

ぞくぞくと登場するセガの人気ゲーム

◀マウスで遊ぶとまたちがったゲーム性を見せてくれる『バーチャコップ』。ちなみに画面はnV1版

▼対戦もできるようになるのだろうか？『マンクスTT（仮称）』。画面はアーケード版

▲（仮称）が気になる『セガラリー・チャンピオンシップ（仮称）』のイメージCG

VIRTUA COP：©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1994, 1996　MANX TT：©SEGA 1995
SEGA RALLY CHAMPIONSHIP：©SEGA 1994, 1995

ボードゲーム形式で政治を楽しむ

政界立志伝 ～君は日本のリーダーになれるか！～

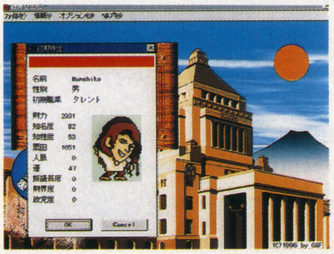
■ジーアンドエフ ■Windows3.1&95
■CD-ROM ■7,800円

政界再編や政治献金，愛人スキャンダルに族議員，天下りと，日本の政治をにぎわせているさまざまな単語が画面に登場する，ちょっと変わったボードゲーム。この『政界立志伝』は日本の“現実の政治”がテーマなのだ。

政治家二世やタレント，市民活動家など，用意された数々のキャラクターから1人を選択し，つぎつぎに発生するイベントを乗り越えて，まずは議員になり，最終的には日本の総理大臣を目指す，というのが目的。同一のコマに止まったとしても，職業がちがえば起こるイベントもちがうし，そこで選択した行動は，のちの展開にも影響をおよぼす。目先の利益に心をうばわれて，政策をまちがえたりしないよう，注意が必要だ。また，見事に総理大臣になれた場合，就任3年後の日本の状況を予測し，日本のリーダーとしてふさわしいかどうかを監修の細川隆一郎氏が判定してくれる。4人までのマルチプレイが可能。

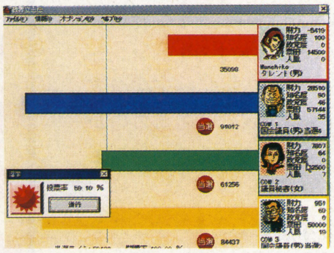
現実に総理大臣になるのが至難の技であるように，そこへ至る道は平坦ではない。国会議員としての経験を重ね，大臣などを経て，運がよければなれるかも，というところ。とはいえ，プレイヤーの誰かしらがならなければゲームは終わらないわけで，ゲーム時間はこのテのボードゲームとしては比較的長め。

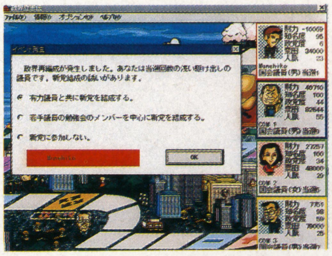
従来のパソコン・ゲームにはあまり見られなかった“現在の政治”がテーマになっていること，そしてそういった重いテーマを，気軽に遊べるボードゲームというジャンルに仕上げたという発想のユニークさはよい。テーマがテーマだけに，意見のわかれるところかもしれないが，少なくとも政治に興味を持たせることにはつながるのではないか，と思う。政治に関して何かを考えるきっかけにさえなれば，このソフトは成功なのかもしれない。



▲用意されているさまざまなキャラクターから1人を選び，政治家に。総理大臣になるのが最終目的なのだ

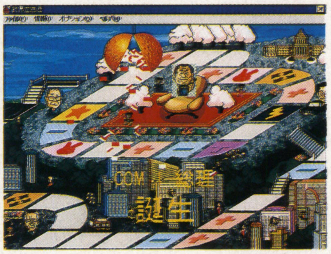
▼開票速報。投票日の天候によって投票率が変わり，浮動票に影響がでる。ひとりだけ落選。とほほ





▲止まったコマによって，多種多様なイベントが起こる。政界再編の嵐。若手と組むか，有力議員と組むか？

▼政治家二世のCOM1が総理大臣になった。ところが，ここへいたるまでに行なった数々の悪事のため3年後は最悪



メルヘンチックに天体の勉強

月泥棒をつかまえて

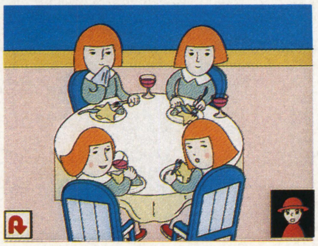
■トムズコンピュータ ■ハイブリッド
■CD-ROM ■7,800円

中学生のころは，天体望遠鏡とカメラをかついでよく友達の家に遊びに行った。ていのいい夜遊びの口実，と言えなくもなかったが，東京の明るい夜空で肩身せまげに輝く数少ない星をながめ，そして写真におさめるのが好きだったのだ。最近ではめっきり夜空を見上げることもなくなってしまったが，こういったソフトには興味がいってしまう。

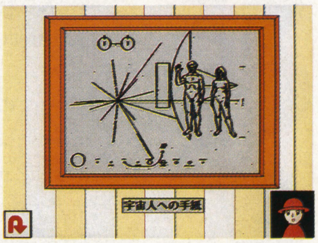
大泥棒ミスター・パクリに盗まれてしまった月を取りもどすため，“宇宙の旅人”と一緒に，スペースコロニー「パンタシア」を旅する，というのが基本的なストーリー。マップ画面で宇宙の旅人を操作して，パンタシアのあちこちを訪問し，天体に関する知識を集めていくのだ。宇宙を愛するユニークな登場人物たちが，天体に関するさまざまな知識をやさしくかみ砕いて教えてくれる。

たとえば，レストランに行くと，四つ子の姉妹がテーブルを囲んでいて，彼女たちの1人をクリックすると，「宇宙に中心はありません。ちょうど私たちのように，誰が中心でも端っこでもないのです」と語りかけてきたり，また，あるところでは，体重計に乗った犬がいて，その体重計には太陽系の惑星の名前が書かれたボタンが用意されていて，地球で40kgのその犬が，それぞれの星ではどれくらいの重さになるのか，つまり重力がどれくらいちがうのかがわかるようになっていたり。

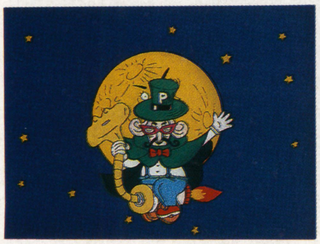
ストーリーや目的にしばられることなく，気軽に楽しめるようになっているのがよい。



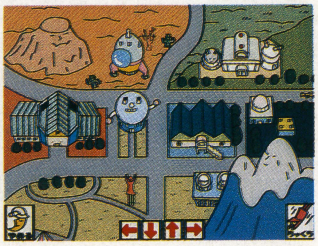
◀レストランで食事をする4人姉妹。クリックすると，「宇宙に中心はありません」と暗い声で教えてくれる



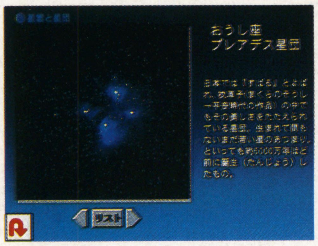
▶レストランにかかるパイオニア10号に積まれた宇宙への手紙。アルミ板で地球の位置などが記されている



◀オープニングより。こいつが月を盗んだ大泥棒ミスター・パクリ。彼をつかまえるため，パンタシアへ



◀マップ画面。矢印のアイコンをクリックして“宇宙の旅人”を動かし，いろいろなところへ行こう



◀天文台へ行くと，256色ではあるけれど，きちんとした説明とともに，きれいな天体写真も見られる

©DOOM, DOOMII, the DOOMII logo and the DOOMII likeness are trademarks of id Software. All rights reserved.
©The GT Interactive logo is a registered trademark of GT Interactive.
©The id Software logo is a registered trademark of id Software.
©1996 id Software. Licensed from GT Interactive Software. All rights reserved.

Windows95であの名作が遊べるのだっ!

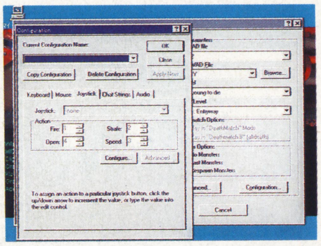
DOOMII for Windows95

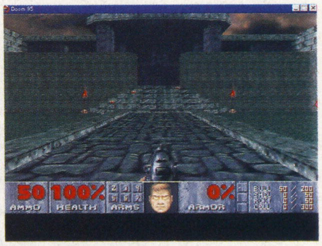
■イマジニア ■Windows95
■CD-ROM ■9,800円

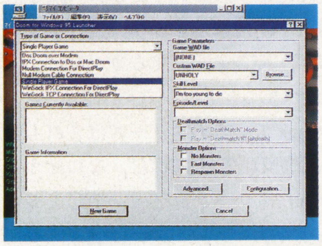
でるでる，と言われていながらずぅっと待たされていたWindows版『DOOM』。結局『DOOMII for Windows95』として，ついに発売されるにいたった。

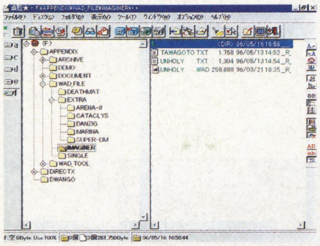
なにせ数知れずのプラットフォームへと移植された名作だ。「いまさら『DOOMII』?」などと思うむきもあるかもしれない。いや，たしかにゲームの内容自体は従来のMS-DOS上で動作していた『DOOMII』とまったく同じもの。3Dで構成されたダンジョンの中を歩き回り，アイテムを取り，敵を倒しながら出口へと向かう，それである。しかし，ゲーム本体以外にもCD-ROMには数々のオマケが収録され，待たされたぶん，『DOOMII』の決定版とも言えるような内容になっている。

オマケの内容は，パソコン通信などで流通しているいくつかの著名なWADファイル，そしてそのWADファイルを作成するためのエディタ，『DOOMII』に関するさまざまなドキュメント・ファイルなどなど。WADファイルとは『DOOMII』のゲーム中の地形データやモンスターの位置・種類などといったデータが収録されているマップ・ファイルのこと。パソコン通信で手に入るものが多いとはいえ，これらのデータがCD-ROMとしてひとまとめになっている利点は大きい。とくに海外製のWADエディタの邦訳マニュアルなども収録されているので，これを機に『DOOMII』の世界へハマる，というのもひとつのテ。


▶ジョイスティックの設定。インターフェースがWindows準拠になり，情報の視認性も格段に向上した


▶イマジニア製の「UNHOLY.WAD」。神殿風の建物が舞台のステージ。ちなみに現在，無敵状態


◀セットアップは格段に便利に。ネットワークが標準でサポートされているので，設定もカンタンなのだ


◀CD-ROMの中にはWADファイルやツール，ドキュメント類など，特別付録がたくさん入っている

◀マップ上には強い敵がひしめいているが，強い武器もたくさん落ちている。いかにすばやく拾えるかが鍵

実写のグラフィックを使用したゴルフゲーム

PICTURE PERFECT GOLF

■アテイン ■Windows95
■CD-ROM ■9,800円

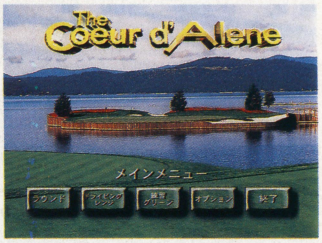
実在のスポーツをゲーム化する場合，最近ではなんでもポリゴンで表現するのが流行っている。野球，サッカー，バスケットボール。なかでもいち早くポリゴンで表現された作品が登場していたのが，ゴルフ。ショットの弾道計算と，だだっ広いコース。ポリゴンで表現するのに適したスポーツなのだな。

ここで紹介している『PICTURE PERFECT GOLF』は，ボールの位置や軌跡など，3Dで計算はしているのだけれど，そのグラフィック表示にポリゴンは使われていない。コースで撮影してきた実写の静止画と，計算によって描かれるボールやグリッドとを組み合わせて，画面を構成しているのだ。

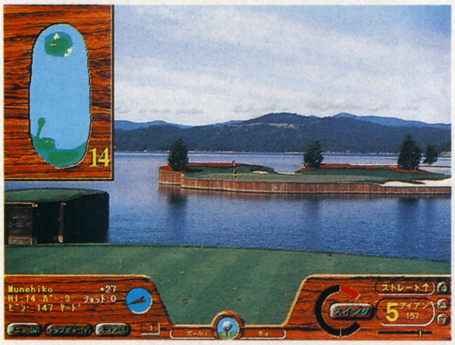
収録されているのは1991年のオープン以来，その美しい景観で話題になっている「The Coeur d'Aleneゴルフコース」。アイダホ州にあるこのコースは，Coeur d'Alene湖のほとりにあり，14番ホールの浮島の上に作られたフローティング・グリーンが有名だ。

キーボードでの操作は，タイミング重視で少しクセがあり，けっこうむずかしい。また，背景の静止画は数にかぎりがあり，実際のボール位置とのズレがある。それにまどわされず，画面左下に表示されている距離とショットの感覚がマッチするようになるまでは，ドライビングレンジや練習グリーンを活用しながら練習を積んだほうがよいだろう。

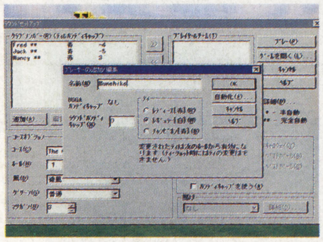
「PC Golf Club」というハードを使うと，実際にクラブを使ってボールを打つような感覚で楽しめるそうだが，あいにくそのハードが入手できなかった。残念。



▶タイトル画面兼メイン・メニュー。いきなりラウンドを選択して経験を積むのもいいが，練習も大事


▲浮島を利用したグリーン。これがかの有名な14番ホールだ。ぴったり乗せるのは技術が必要。むずかしい

◀起伏に富み，湖の青と，木々の緑の対比が美しいコース。ポリゴンでなく，実写を使った意味はある


◀各種設定画面。プレイヤーのデータにはハンディキャップやティーの位置までも記録されるのだ

ポリゴンAVGの元祖，シリーズ完結編！

アローン・イン・ザ・ダーク3 for Windows95

■エレクトロニック・アーツ・ビクター
■Windows95 ■CD-ROM ■9,800円

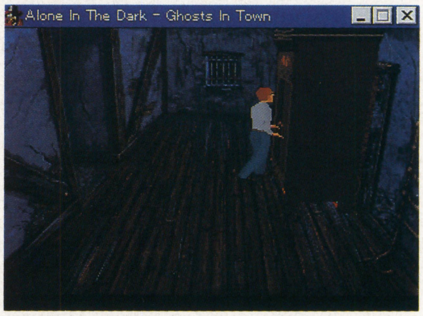
ポリゴンを使ったゲームがつぎつぎと登場しはじめたとき，「いつかはAVGなどにも利用されるはず」と予想していながらも，それでも驚かされてしまった記憶のある『アローン・イン・ザ・ダーク』。ポリゴンを使うことでリアルタイムのアクション性を持たせることに成功し，さらに3Dであることを利用してカメラ位置を変え，効果的な演出効果をかもしだす。今でこそPS用の傑作『バイオハザード』なども登場し，あまり珍しい存在ではなくなったが，やはり本家『アローン・イン・ザ・ダーク』のシリーズには歴史がある。前2作で活躍した主人公カーンビーの登場を待ち望んでいたユーザーも多いはずだ。

とくに，すでに発売されていたMS-DOS版はコンベンショナル・メモリの空き容量を広くする必要があるなど，動作環境がキビしかった。メモリ容量を気にする必要のないWindows95版は，すでにMS-DOS版を持っているユーザーにとっても朗報かもしれない。

さて，クトゥルーやらヴードゥーなど，ホラー色の強いストーリーでユーザーを魅了してきた同シリーズだが，今回はモハベ砂漠のゴーストタウンが舞台。インディアンの呪術をベースに，またもや怖いストーリーが展開する。

――オカルト探偵として名高いカーンビーのもとへ，モハベ砂漠で消息を絶った映画のロケ隊の調査を依頼してきたのは，プロデューサーのグレッグ・ソーンダース。前作でヘルズ・キッチンへ誘拐されてしまった少女，グレースの父親だ。しかも，行方不明となってしまったロケ隊には，前前作でカーンビーとともに主人公キャラを務めたエミリー・ハートウッドが脚本家として参加していたという。かつて解決した事件の関係者たちが関わっているとあり，さっそくスローター・ガルチ（虐殺の峡谷）へと向かうカーンビー。ところが，荒れ果てた町へ到着したとたん，はるか昔に死んだはずのガンマンたちに橋を破壊され，退路を絶たれてしまう。逃げることもままならず，調査を開始するカーンビーの行く手には，つぎつぎと敵が立ちふさがる…。

はっきり言って，このシリーズはどれもむずかしい。今回の『3』も同様だ。なにせオカルト，不条理に近いトラップと，予想もつかないその回避方法がプレイヤーを悩ませる。だからこそ，それを突破し，ストーリーが展開したときの興奮というものは大きいのだが，それでもやっぱり何も情報を持たずに解くのはつらすぎる。ところが，それをメーカーもよくわかっているらしく，今回はフルカラーのヒントブックが付録としてついてくる。決定的な答えは書いてないし，ゲームそのものが演出的にもよく考えられているため，ヒントを読みながら解いても十分楽しめる作りになっている。うまく活用しよう。

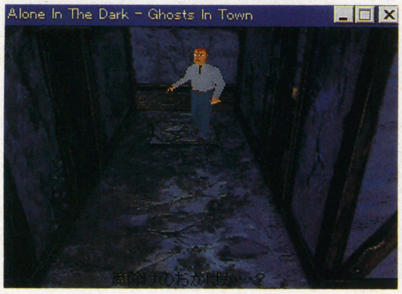


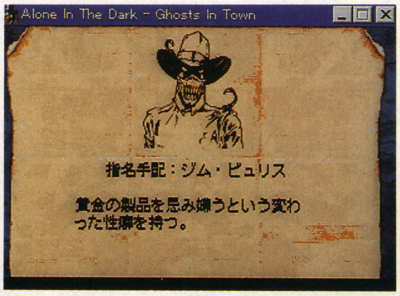
▲いくらでも際限なくわいてくる敵や，どうやっても倒せない敵などが随所に登場する。攻撃するべきときをきちんと判断し，ときにはいかにして闘わずにすませるかを考えなければならない

◀スローター・ガルチの入口にたたずむカーンビー。暗くつらい，最後の闘いの幕開け。この『3』は前作に比べ，アクション性が薄められ，謎解きに重点が置かれているのも特徴だ

▶"短い"ってのがミソ（笑）。よおく探さないと見つけられないアイテム，知らないと見つけられないようなアイテムもある。手に入れたアイテムをどう使うかも重要

▼知らずに踏むと，それだけで死んでしまうトラップ。入手したアイテムはそのままのカタチでは効力を発揮しない場合がある。ここでは，とある場所で手に入れた魔除けが必要





▲ゲーム中にヒントと思われる情報が表示されたら，必ずメモするか，きちんと記憶しておくことが必要。黄金でできたアイテムを使えばこの敵を倒せるわけだ

◀歯車が足らなくて，扉を開くための機械が動かない。このゲームでは，思わぬところで，思わぬアイテムが威力を発揮してくれるケースが多い。ここもそのパターン

"Alone in the Dark 3 : Ghosts in Town" published under license from Infogrames Multimedia S.A.
©1993, 1995 Infogrames S.A. and "Alone in the Dark" are trademarks of Infogrames S.A. and are used with permission.
ALL RIGHTS RESERVED. "Licensed in conjunction with JPI" ©1996 Electronic Arts.

未知の生き物とコンタクト！

TEO ～もうひとつの地球～

■富士通　■Windows95
■14,800円　■CD-ROM

ディスプレイという“箱”をディスプレイそのままではなく，水槽に見立てるという優れたアイデアを持った個性的なソフトが，先月紹介した9003 inc.の『AQUAZONE』だ。今回紹介する『TEO ～もうひとつの地球～』は，パソコンを未知の惑星と結ぶ通信機に見立てている，これまたユニークなソフト。

とても遠くにあるけれど，地球によく似た環境を持つ惑星，TEO。水も空気もあり，たくさんの生き物が生活している。そこへ行くことはできないけれど，送り込んだ双方向の通信機を使えばTEOに住んでいる生き物とコミュニケーションをとることはできる。ディスプレイに映る彼らの声がユーザーの耳に聞こえるように，彼らにもこちらの声が届いているのだ。

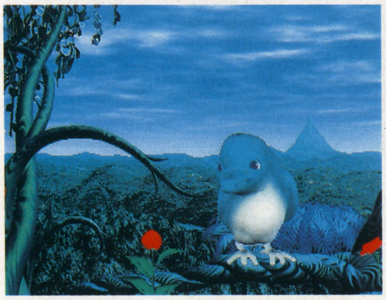
TEOに住む生き物の中でもとくに知性と好奇心の高い生き物が，空を飛ぶイルカのような姿のフィンフィンだ。根気よく話しかけ，好物の果実をプレゼントし，少しずつ，少しずつ仲良くなっていく。仲良くなれば，フィンフィンは芸を見せてくれるようになるかもしれないし，歌を歌ってくれるようになるかもしれない。自分の意志と感情を持っているから，大声をだして驚かせてばかりいたりすると，機嫌を損ねてしまうこともあるかもしれない。街で見かけた猫と仲良くなっていく，その手順によく似ている。

TEOに住む生き物は，フィンフィンだけでなく，自分の意志と感情，そして生活スタイルを持っている。だから，必ず会えるとはかぎらない。富士通へ取材に行ったときのことだ。フィンフィンの主食である“ツブのたね”が採れる「ツブの林」を画面に映しだし，フィンフィンを呼ぶことができる「フィンフィン ホイッスル」でフィンフィンを呼んでもらった。ところが，なぜかフィンフィンがこない。やっときたと思ったら，なぜか木に止まりもせずに，また飛び去ってしまった。耳を澄ますと，何やら重たい地響きが聞こえてくる。相手をしてくれた広報のかたにさえも，よくわからない事態が起きているらしい。

「あ，ヴェイルだ！　ヴェイルがきたんだ」

ヴェイルとは，TEOに住むヒグマのような動物で，フィンフィンに恐れられている。このヴェイルが近くにいたからフィンフィンは近寄ってこなかったのだ。聞けば，毎日のようにフィンフィンとコンタクトをとっているそのかたも今まで見たことはなかったそうだ。この，現実の生き物を相手にしているような意外性は『TEO』の大きな魅力のひとつだ。

資料を読むと，もともと『TEO』のベースになっているのは富士通が研究している人工生物開発プロジェクトの研究成果なのだそうだ。きちんとしたアルゴリズムで意志や本能を持たせられた人工生命。そう説明してしまうと，かえって興醒(きょうざ)めかもしれない。舞台裏を意識せず，フィンフィンと過ごす時間を楽しむことに専念するのが，この作品の正しい楽しみかたなのだ。

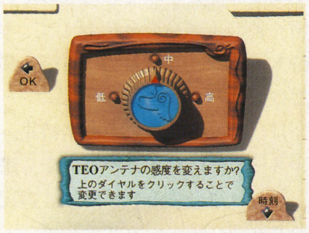


▲アミルの森で，フィンフィンの好物，「エルモの実」をプレゼント。興味を示しているようだけれど，食べてくれるかな？

▲そこにユーザーがいることを知るための赤外線センサーと，マイクが内蔵されたTEOアンテナ。そのとなりがフィンフィン ホイッスル

▲ツブの林のフィンフィン。セキグチというメーカーから，ぬいぐるみも発売される。今秋には小学館から絵本も発売されるのだ

▲インストール時には誕生日も登録。何かが起こるかも？　ちなみにフィンフィンはオス。女性の声のほうが有利というウワサもある（笑）



◀部屋の雑音を，フィンフィンがユーザーの声と誤認しないように，TEOアンテナの感度を3段階で変更することができる

TEOの生き物たち

TEOに住んでいるのは，フィンフィンだけではない。フィンフィンのほかにも動物やら植物やら，我々の常識からはなんだか判別のつかないようなものまで，不思議な生き物がたくさん生息しているのだ。そのうちの3種類を，ここで紹介することにしよう。もちろん，これはほんの一部。本文にも書いたけれど，『TEO』を起動したからといって，彼らといつでも会えるわけではないのが，ちょっと残念なところ。現在はアミルの森と，ツブの林でしかフィンフィンたちに会えないが，近い将来，エルモの森や秘密の入江など，ほかの場所でも会えるようになる予定だ。

▲その花のカタチから命名されたと思われる，これは“まばたきそう”

▲トカゲに似た走りが特徴。足のある魚“ペカ・フィッシュ”

▲まるでプテラノドンのような容姿の“クリッピー”

※この作品に関するお問い合わせは…フリーダイヤル 0120-39-2122
URL:http://www teo-world. com

海外ソフト取り扱いメーカーとベーマガ読者をつなぐページ

第6回

海外ゲーム大使館

今月の特集

やぶらーのおすすめ品スペシャル

毎回メーカー別の記事というのも飽きた（?）ので，ちょっと中日といこう。筆者が気になっているソフトを単品で紹介したり，最近の海外ソフト事情を概観してみたのだ。（文／藪良小路）

がんばれニッポン

最近の海外ゲームの傾向としては，まずWindows95専用ソフトの急増が挙げられる。2倍速CD-ROMがもはや旧世代のものとなり，DVDが標準化を虎視眈々と狙っている現状では，Win95のマルチメディア機能を活用した，クリアな映像を収録したソフトがいっそう増えるであろうことは確実。それにともない映像制作のノウハウと，著作権を持った企業が，大規模な作品を発表し，巨大な流通網でそれを販売していくだろう。シエラの『ファンタズム』のようにCD7枚組，制作費4億円というのもあたりまえとなるかもしれない。

逆に日本のソフトが海外でヒットしている例は少ない。シナジー幾何学の『ガジェット』など健闘しているものもあるが，まだまだ海外に学ぶべきことが多いのは事実だ。

数年前はこれからのびるジャンルとしてエデュテインメントが期待されていたが，国内ではなかなか大きな流れとはなりきれない。反して海外には日本に紹介されていない優れた教育ソフトが膨大にあり，鮮明な映像や新鮮な題材などを駆使して，高度なレベルを達成している。前述したハードやソフトの向上が，海外ではソフトの性質に直結していて，新しい技術をすぐ採用する傾向にあるからだ。

そんな状況で，日本では，大手企業が海外ゲームの対応を強化させつつある。パイオニアがシエラ・オンラインと提携したことは前々号で述べた。来月にはメディアクエストがいかなる意図で米国大手スペクトラムホロバイト社と契約し，出版界の大手ベルテルスマンと提携したかを紹介する。これら企業間の連携は，定義があいまいであったマルチメディアが，単なる言葉だけのブームでない重要性を持っていることを証明している。

ところで，小規模企業が絶滅の危機にあるかといえばそうでもない。やはり，マンションの一室で1人のプログラマーが，もう1人のデザイナーと組んで世界的なヒット作を完成させる可能性は大いにある。映画と同じくスケールではなにかと遅れを取る日本資本は，むしろ，これからは，その小資本・アイデア重視の体制でがんばってもらいたい。戦前の日本はあからさまに貧しかったが，その創意工夫で世界を何度も仰天させてきたものだ。そろそろ応用一番のイメージを払拭して，本来の日本の持ち味を取りもどしてほしいと願うのは筆者だけであろうか。

ちなみに今月は，筆者のおすすめ品特集。いつもは紹介メーカーのラインナップから選んでいたが，今月は筆者のセンスだけで選択してみた。参考程度に読んでみてほしい。

開発元いろいろ

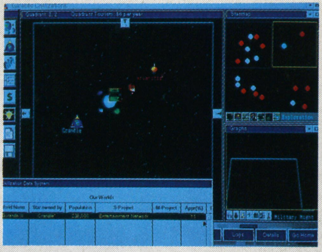
米国や欧州以外の地域のメーカーの奮闘がいちじるしい。たとえば，異国情緒たっぷりの『鎮除呪縛タクラマカン』は，台湾インターサーブ社の『塔克拉瑪干』をアートディンクが移植したものだ。魔物に封印された天女に呼び寄せられ，敦煌で謎解きをするというシチュエーションがそそられる。また，エデュテインメントの分野でも秀作が日本に入りつつあり，今後のアジアを中心とした勢力からは目が離せない。

▶とりあえず雰囲気が気に入れば買いだろう

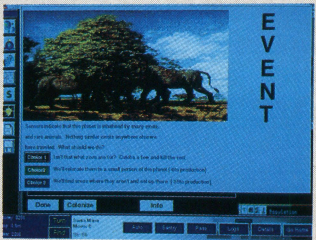
◀行く手を難解なパズルが待ちかまえているぞ

OSいろいろ

IBM-PC互換機を一般にDOS／Vパソコンと呼ぶが，別にOS（オペレーティング・システム）がDOSJ／VやMS-DOS／Vしか使えないわけではない。英語版のDOSだって動くし，Windows3.1や95，NTはもちろん，LinuxやSolaris，トロンだって動くのである。Win95の対抗馬として一部で期待されているOS／2Warpはあまりにも対応ソフトが少ないが，やはりオリジナル・ソフトもあるので一考してみてはいかがか。筆者は『GALACTIC CIVILIZATIONS』でもっぱら遊んでいるが，思わずムキになるタイプの秀作SLGだぞ。



◀開拓移民として別宇宙へと進出するSLG『G.C.』



▶とにかくムズカシい。俺がヘタなだけか，ん－？

※『GALACTIC CIVILIZATIONS』はStardockSystems社の作品です。SpectrumHolobyte社，メディアクエスト社とは関係がありません。

やぶらーのおすすめ品

ワシントンD.C.はイカれまくってるぜ

ヘル 日本語版

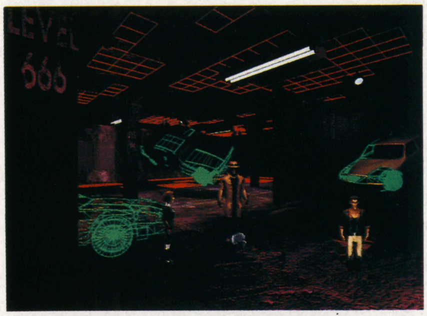
(HELL：A CYBERPUNK THRILLER)

■販売元：ナムコ　■発売元：ギャガ・コミュニケーションズ
■開発元：TAKE2 INTERACTIVE SOFTWARE（米国）
■対応機種：Windows3.1／95，Macintosh　■価格：8,800円　■Windows：7月12日発売予定／Mac：発売中

西暦2095年，人類は地獄の炎につつまれた

とにかく会話が楽しいAVGである。『神々の怒り』で古代ギリシア人がエセ関西弁をしゃべっていたのとは別に，今回の流ちょうなセリフまわしと，痛快なユーモアのセンスは，ナムコ&ギャガのAVGではめずらしくウィットに富んだ方向性にある。今月のイチオシだ。

舞台は未来，独裁政権「神の手」が地獄の門を開き，悪魔が地上にあふれでていた。牙の生えた彼らが映画監督をしていたり，三途の川のカロンがジェットボートで死者を運んだりと，なんともふざけている（なぜ地獄がそうなのかは物語の途中で明らかとなるが）。



▲移動は全体マップを使って行なわれる。物語の進行しだいで行ける場所が増えるのだ

主人公は，人工現実規制局のギデオンと，レイチェルの2人。どちらを選ぶかで，また途中，誰を仲間にして，どんな順番で攻略するかで，ストーリーは微妙に変化する。かなり柔軟な解法が許されているので，途中で仲間が去ってしまっても，別にハマったとはかぎらないのだ。自らの欲するままに行動せよ。

さて，この2人，同僚の実力部隊に襲撃され，逃亡生活を余儀なくされる。無実を証明しようと，かつて縁のあった仲間たちを頼りに情報を集めるのだが，そうすればそうするほど，政府，とくに皇帝ソラックスのやってきたことがウサン臭く感じられてくる。

サイバー・スペースに人間を直結するゲーム機「デッキ」。超能力集団と，それを悪用し精神病患者から恐怖の感情を吸いだす謎の組織。人を生きたまま地獄に送り込む「サイコポンプ」。サイバーパンクな要素が複雑にからみあい，ゲームを解き進めるにしたがい，まるでもつれた乾麺（かんめん）を湯にもどすかのように，謎がほぐれていく感覚は他に類をみない心地よさがある。ちょっとしたトリップ感覚だ。

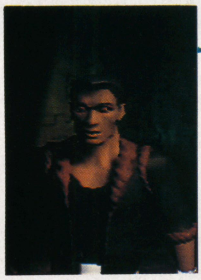
◀地獄に行くためにはサイコポンプという装置が必要らしいぞ

地獄（ヘル）へおこしやす

◀この世界ではバーチャル・リアリティ技術は禁止されている。ハッカーたちも戦々恐々

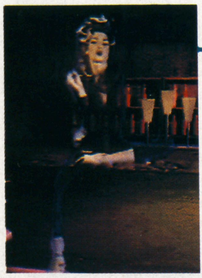
▶ゲーム中はアイテムの使いかたと，キーワード収集が鍵となる

なくて七クセ，ひとクセ，ふたクセもある登場人物たちから一言



ギデオン・エシャンティ

命を狙われる理由なんて俺には思いつかないね。そりゃ，あとから役に立つだろうと見逃した連中はいるが。え，シーナ？ 説明させてくれレイチェル，彼女は僕の古い友人で，その……。

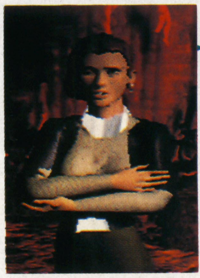


シーナ・ストーン

私は死んだんだわ。実際今でも死んでいるわ。爆弾の扱いに友人が失敗して，私はホログラフになったの。私は爆破のエキスパート。モットーは気に入らないものは爆発させてしまうことよ。

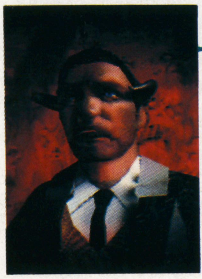
ソリーン・ソラックス

再処刑計画をしかと完遂せよ。あのいまいましい2人はこの国の悪夢だ。何のことわりもなく地獄を出入りするとは，直々に始末してやりたいぐらいだ。おお，神よこの国を祝福したまえ。



レイチェル・ブラック

なにがなんだかわからないけれど，「神の手」がなにかをたくらんでいるのは，たしかなようね。国外へ逃げるなんてとんでもない。私たちは自力で疑いをはらしてみせるわ。



ミスタービューティフル

おべんちゃらばかり言いやがってガキどもが，なめると殺すぜ。俺様はメフィスト様にお仕えしている。馬鹿でみにくいベリアルたちと，何千年も俺たちは縄張りを争ってるんだ。

マルボルジ

私は地獄の歯医者だよ。おっと，神経に当たったかな，悪いね。保険のきかない麻酔はかわりに私がいただこう。ああ，いい匂いだ，笑気ガスは。じっとしてないと，もっと痛い目にあうぞ。

日本語版

LULU
(LE LIVRE DE LULU)

■発売元：アリアドネメディア，東北新社，サテライト，ボイジャー
■販売元：アリアドネメディア
■対応機種：ハイブリッド（Win&Mac），ピピンアットマーク
■価格：4,800円
■発売中（ピピン版は今秋発売予定）

外国語教材には定評のある三修社の関連会社アリアドネメディアが中心となり，デジタル絵本を移植発売した。それが『LULU』だ。王女と，宇宙人の作ったロボット・ネモとの旅と友情を描いたちょっとかわった物語で，日本語版とフランス語版を同梱，本文を朗読してくれる機能まで用意されている。ページごとに上品なBGMもついており，これだけで推薦するに十分なレベルに達していると言える。

だが，いかにも絵本然とした挿し絵にだまされてはいけない。ちょっと古風な，『不思議の国のアリス』などを思わせるCGには，こっそりと秘密がまぜあわされている。挿し絵の各部をクリックすると，それはそれは，さまざまなリアクションが楽しめるのだ。

ある本の中に存在する王国の王女ルルは，いつも退屈な毎日を送っていた。兄弟も友人もいなかったのである。そこで普段の生活の一部として，彼女の秘密の小部屋などが登場するわけだが，そこの人形をクリックすると踊りだすし，鳥は羽ばたいて鳴くなど，多彩な反応が起こり，じつに楽しげだ。筆者の周辺でも大勢が囲み，「じゃ，つぎ，これクリックしてみようか。なにが起こると思う？　おー，ペンギンが歩いてくる。あーコケたコケた」と歓談しながら読み進めたものである。もちろん1人で読んでも満足できるだろう。

ここに，宇宙から銀色の円盤がやってくるともっとすごくなる。円盤が本から飛びだすわ，本を切り取ってページの裏にワープするわ，挿し絵の砂漠から砂がこぼれおちるわと，やりたい放題，遊び心に富みまくっている。

声優は，ルル役を矢島晶子，ネモ役を山口勝平が担当。朗読は大貫妙子で，いずれも生き生きとした表現が聞きどころだ。

◀蓄音機にレコードをドラッグすると，ルルが踊りだすぞ

▲文字どおり飛びだす宇宙船。このあと絵本の住人ルルは，無重力のせいでまるまってしまう

▲心温まるストーリーは本気でおすすめ。殺伐とした今回の作品群で唯一救われる一品だろう

日本語版

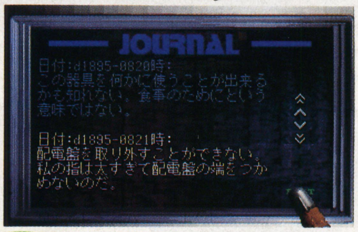
バイオフォージ
(BIO FORGE)

■発売元：エレクトロニック・アーツ・ビクター
■開発元：ORGIN SYSTEMS（米国）
■対応機種：DOS/V
■価格：9,800円　■発売中

オリジン・システムズというと『ウイングコマンダー』シリーズが有名だが，筆者は『ウルティマ』，とくに『Ⅷ～ペイガン』を代表作にあげたい。マウスひとつで剣を抜いて戦ったり，飛んだり跳ねたりできるゲームであったが，本作『バイオフォージ』はテンキーで3D格闘ができてしまう。それぞれのキーに上段・中段の手技・足技が割り当てられているわけだ。かといって同社の『クルセイダー』よりはずっとAVGしていて，謎解きはかなりむずかしいとも言えるだろう。

というよりも，自由度が高すぎて，何をすればいいのかというとまどいがある。プレイヤーはシェルターのような研究所の中で目覚めるが，記憶というものがない。どうやらマッド・サイエンティストの実験材料として拉致され，みにくい機械兵器に改造されてしまったようなのだ。それがわかるのも，自分の意識を文章として記録する装置のおかげ。洋ゲーお得意の「自分探し」からはじまる。

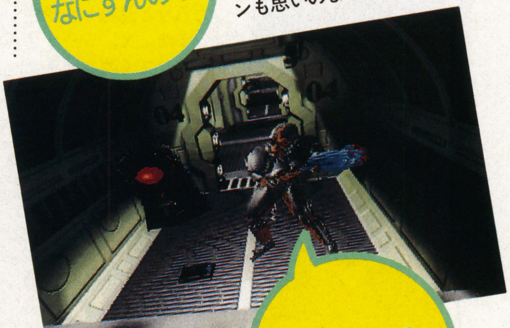
このゲームのウリは，カクカク・ポリゴンとは無縁の立体的キャラが，なめらかに，ぐりぐりと動きまわること。そしてもう一つは，不条理ではないが難解な仕掛けの数々だ。なんでもできる場合，意味がある行動をすることは，よけいにむずかしいというわけ。



▶とにかく序盤では情報を集めなければならない

いてて なにすんのや

▼とりあえずツッコミを入れてみる。どんなアクションも思いのままだ



いてまうぞ こら〜

リアルなキャラの動き

▲ここはどこか？ なぜここにいるのか？ 自分は誰なのか？　なぜ誰もいないのか？　謎が謎を呼ぶ

▲操作卓がいっぱいならんでいるが，使いかたは自分で調べるしかない。とにかくいじってみよう

©1996 The Avaron Hill Game company
"OPERATION CRUSADER" is a Trademark of The Avalon Hill Game Company and is licenced to Glams,inc.

日本語版

ロンメル装甲師団1941 (OPERATION CRUSADER)

■発売元：グラムス
■開発元：Avalon Hill Game Company(米国)
■対応機種：ハイブリッド(Win95&Mac)
■価格：9,800円　■96年9月発売予定

アイドルや人気イラストレーターを使ったオリジナル作品の多いグラムスが，新たに戦略モノSLGを海外から移植するという。それがアバロンヒル・ゲームソフトコレクションだ。

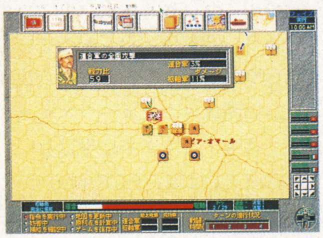
ボードゲームでは世界的に有名なアバロンヒル社は，すでに200種類もの作品を世に送りだしているが，その経験を活かしてパソコン・ゲームにも新作を発表している。それらのタイトルを日本語化して今年度中は月1本というペースで紹介しようという計画だ。

第1弾は，第2次世界大戦の北アフリカで実際に連合国が行なった「クルーセイダー作戦」を，当時の貴重なデータをもとに再現。「砂漠の狐」とおそれられ，神出鬼没を誇ったロンメル将軍のドイツ軍と，連合軍オーキンレック将軍との興奮の激闘が味わえる。

現代の戦闘が電子戦・情報戦になるにともない，無味乾燥になった戦略SLG。だが，グラムスの新シリーズは，戦車1台，兵士1人のリアリティを感じられる作品になりそうだ。電子メールによる対戦機能もあるぞ。

◀要塞都市の戦い「トブルクの攻防」，ロンメルの戦車戦能力を証明した「クルーセイダー作戦」など史実にもとづいたシナリオが6本

◀各ユニット&部隊には，標的はもちろん，攻撃されたときの対処など細かい指示を与えることもできるぞ。灼熱の砂漠を征するのだ



▶戦車戦だけでなく，爆撃機などとの連携も重要だ。前例にとらわれないユニット構成も，史実のロンメルは抜きんでていたのである

▶天候も，歴史に沿った変化をする。だが勝敗はちがう。まさに歴史を塗り替えることに，このSLGの醍醐味があるのだろう

アバロンヒル・ゲームソフトコレクション発売スケジュール

タイトル	対応機種	メディア	価　格	発売日
ロンメル装甲師団1941 ～OPERATION CRUSADER	ハイブリッド	CD-ROM	9,800円	96年9月
D-DAY	ハイブリッド	CD-ROM	9,800円	96年10月
スターリングラード	ハイブリッド	CD-ROM	9,800円	96年11月
FLIGHT COMMANDER(仮)	ハイブリッド	CD-ROM	未定	96年内
ADVANCED CIVILIZATION(仮)	Windows95	CD-ROM	未定	96年内

日本語版

バッド・モジョ (BAD MOJO：THE ROACH GAME)

■販売元：メディアネットワーク
■発売元：HATNET
■開発元：Pulse Entertainment(米国)
■対応機種：Windows3.1/95, Macintosh
■価格：9,800円　■発売中

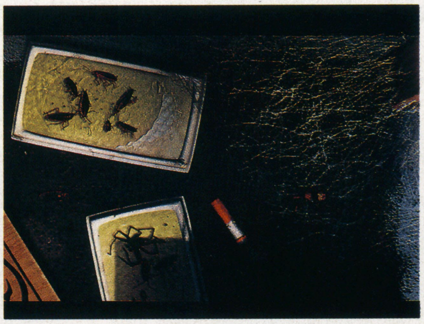
もしあなたがカフカの小説のように，なんの前触れもなく毒虫に変えられてしまったら，どうするだろうか？　食事中の読者には申しワケないが（メシ食いながらベーマガ読んでいるほうも悪い？）このゲームの主人公は，じつは「ゴキブリ」なのだ。サンフランシスコのとあるバーの2Fに住んでいた昆虫学者ロジャー・サムズは，ペンダントの魔力により，このような姿になってしまった。まさしく悪い魔法（バッド・モジョ）だ。人間にもどるためには，建物の中の障害をくぐりぬけ，おぞましい呪いを解き明かさねばならない。

ショッキングなのは，その不快害虫からの視点だ。ワナにかかり血を流すネズミ，ハエ取り紙に散らばるムシたちの死骸など，不潔でむごたらしい世界が眼前に待ち受けている。そこへ追い打ちをかけるかのように，飼い猫やクモ，掃除機などが彼を襲い，否(いや)が応でも自分の無力さを思い知らされることになるだろう。彼に許されているのは歩くことと，せいぜい頭でモノを押すことだけなのだ。

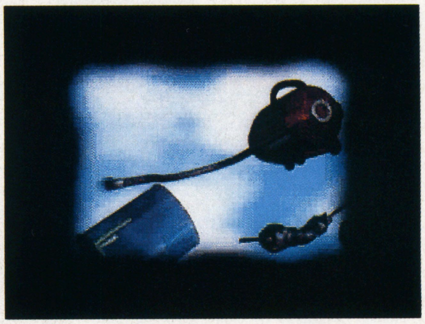
絶妙なのは，現実を直視したあまりにも冷徹なCGと，たぶんに現代性を帯びたBGM，そして必要以上にリアルな効果音，それらの要素がじつに巧みに融合しているということだ。ときには幻想的な動画がなんの違和感もなく挿入され，いかに制作者側が神経をとがらせて作業にあたったかがうかがいしれる。

ウケねらいの作品と誤解するなかれ。ムシたちとの友情，その屍(しかばね)を乗り越える冒険を経たあとなら，あなたの世界観はまったく変わっていることだろう。そう，ちょっとだけ，小さな同居人に寛容になっているはずだ。

▲海外で発表されてから半年で日本語版の発売。最近のローカライズは本当に早いと思うこの頃



▲カーソル・キーの移動だけでひとつのAVGを作ってしまう，それだけでもすごいことなのだが……



▲ポイントとなる場所にくると，動画イメージがヒントや情報を与えてくれることだろう

Copyright © 1996 Pulse Entertainment, Inc. and its Lisensors. All Rights reserved.
※この作品に関するお問い合わせは…メディアネットワーク㈱ ☎03(5821)8010

仕事をちぎって
台湾へ行ってきました。
～いわゆるひとつの電脳事情～

Written by 稲垣 宗彦

「台湾に行かない？」と誘われたのは，4月の終わり。聞けば6月初旬，あちらで大きなコンピュータ関係のショーがあるらしい。

「うぅ。行きたぁい。でもお金なぁい」

ところが旅費は格安。3泊4日で5万円ときた。もちろん運賃，宿泊費，台北市内観光も入ってのお値段。向こうは食費なども格段に安いというし，無理をすればなんとかなる。

残る問題は日程。ちょうどその頃，とある仕事の進行が真っ最中になりそうな感じ。一応は人としての良心を見せつつ，仕事の様子を見てから，と即答は避けておいた。ところが「念のため」と申請しておいたパスポートが発行されるころにはもう「行く」と決心。

結局は当日の朝6時まで仕事，という，いつぞやの札幌行きのような状況で，なんとか日本を発つことができたのだった。

台湾の秋葉原，光華商場

到着は現地の夜11時。ホテル近辺で食事をし，翌日の午前中は市内観光&免税品店で買い物。午後からの故宮博物館見学をキャンセル，光華商場へ。3日めも1日中そこへ入り浸り，当初の目的だったショーへも行かず，ひたすら台湾の“生”のパソコン事情を見てまわった。この光華商場ってところは，ひとつの建物の中にコンピュータ（向こうでは“電脳”という）関係の店などがつまった，さしづめ秋葉原のラジオ会館みたいな場所。ここを含め，周囲はコンピュータ・ショップの密集地帯。寄らずにすます道理はない。

台湾といえば，今やIBM-PC／AT互換機のマザーボード（主機板と言う）の主要な生産国。秋葉原でもおなじみの製品がたくさん並べられている。向こうでも，Pentium用がほとんど。ただ，いわゆるTritonIIを搭載したものなど，最新製品はなぜか少ない。ただ単に品薄なのか，あるいはもしかすると，日本などへの輸出が最優先なのか。値段は4,400元くらいから5,500元ていど。1元はだいたい4円くらいだから，日本より少し安いくらい。それに載せるCPUはといえば，Pentiumだと133MHzまでが主流。150MHz，166MHzはまだそれほど流通してない様子。値段も166MHzで15,000元前後と，少し高め。そのかわり，Cyrixの6x86やAMDの5K86など，安価なPentium互換CPUはどこの店でもあつかっていて人気商品。

メモリやHDDは日本と同じくらいの値段。HDDはEIDEが主流で，SCSIな製品はあまり置いていなかった。日本でSCSI製品の人気が高いのは，やはりPC98の影響が大きいのだ。CD-ROMドライブもSCSIはほぼ全滅。そのかわり，ATAPIな製品は6～8倍速と高性能なものが多く，高くても12,000円くらい。というのも，向こうではCD-ROMソフトがすんげぃ安い。100元，つまり数百円くらいからの値段で買えるものも珍しくはなく，高性能なドライブが安価なのも理解できる。

数値至上主義的な日本とは事情がちがい，全体的に，高性能で高価なものより，少しばかり性能は劣っても安価であるものが，人気を得ている，そんな印象が残った。

台湾って，いいところだぁ。

筆者にとっては初の海外旅行。台湾という選択は正解だった。日本語，片言の英語，最悪は筆談で，なんとかコミュニケーションがとれるのだ。たとえば光華商場に行きたい場合，「光華商場」と書いて，運転手に見せるだけ。ただ，向こうの交通事情は最悪。ヘタなジェットコースターよりもよっぽどスリルを味わえるということも付け加えておこう。

食事に関しては，言うことなし。日本人好みの味つけだし，しかも一品40元前後からと，ウソみたいに安い。向こうで食べた料理を考えただけでも，行った価値は十二分にあった。

▲ここが光華商場。中は2フロアあって，上がコンピュータ・ショップやゲーム・ショップ，下は漫画系の古書店などが多く入っている。この周囲にもコンピュータ・ショップがたくさんある。楽しい一角

◀光華商場のはす向かいには，地下2フロアにわたってコンピュータ・ショップが軒を連ねる国際電子広場が。アップルの看板が見えるが，台湾で見かけたMacintoshはたった1台きり。ほぼ全滅といった感じ

▶台湾はどこに行ってもスクーターがたくさん。おじさんもおばさんも，女子高生のおねぃちゃんも，命が惜しくないとしか思えない運転で街をカッ飛んでいく。光華商場近辺もしかり

▶光華商場の隣にある新光華商場。この中にも数件のショップが。どちらかというとジャンク系（笑）。余談だが，帰国後，周囲の人から旅行中の苦労話が噴出。「終わらせた」というのは勝手な思いこみだったようだ（苦笑）

◀なんと店内改装中にもかかわらず，営業をつづけているパソコン・ショップを発見。通り沿いにカウンターをだして，商談をつづけているそのうしろで，職人さんがトンテンカンテン。台湾の人たちって，なんだかとってもパワフル

'96東京おもちゃショーレポート・・・・・・・・・・

6月6日〜9日，千葉・幕張メッセにおいて，毎年恒例の「東京おもちゃショー」が開催された。いろいろな玩具のほか，家庭用ゲーム機を中心に，多数の新作ゲームソフトを目にすることができたぞ。　　　　(Reported by 小江哲朗)

終始安定した人気だったセガブース

期間中，つねにおおぜいの人が集まっていたのがセガブースだ。『バーチャファイターPC』などパソコン用ゲームがわずかに出展されていたほかは，ソフトはもちろんのこと，「セガサターンモデムキット」「セガサターンキーボードセット」など周辺機器を含め，まさにサターン一色といった感じだった。

「ソニックチーム」がおくるアクション・ゲーム『ナイツ』は，発売を1か月後にひかえ，完成版に近いものをプレイすることができた。業者日にプレイしていた人よりも，一般日に遊んでいた若者&子どものほうが，「ナイツ」をうまく操作し，空を自由に飛ぶ爽快さを堪能していたのが印象的だった。また，1度発売を延期した『サクラ大戦』も出展されていたが，今回のショーでは，デモ画面を流すだけにとどまっていたのが残念。そのほか，人気RPGの続編『リグロードサーガ2』などが新たに発表された。

アーケードで話題の対戦格闘ゲーム『ファイティングバイパーズ』『バーチャファイターキッズ』のサターン移植版もなかなかの盛況ぶり。まだ開発途中ということだったが，『バーチャファイター2』を見事に移植した実績があるセガだけに，期待して良さそう。ほかにもアーケードからの移植作品は，『デカスリート』『バーチャコップ2』などが出展されていて，とくに『バーチャコップ2』は，大型モニターでプレイすると，アーケード版と見分けがつかないほどすばらしいデキだった。

また初日には，AM2研部長の鈴木 裕氏のトークショーが催され，登場前から話題沸騰のアーケード・ゲーム『バーチャファイター3』の新キャラ「鷹嵐」の発表があったのだ（下のカコミの中を参照)。

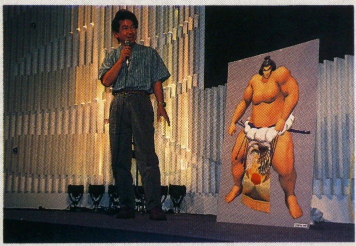
ラインナップ充実サターンのサードパーティ

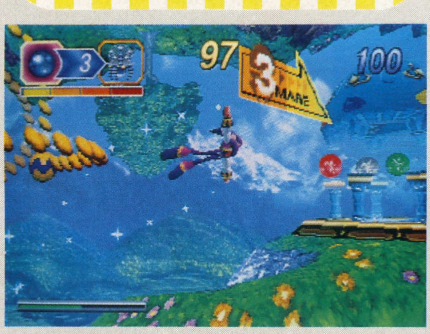
セガブースでは，セガ以外のメーカーのサターン用ソフトも出展されていた。

ワープのインタラクティブ・ムービー『エネミーゼロ』は，ビデオのみの出展にもかかわらず，話題性を反映してか，多くの人が集まった。同様に，10人対戦など新しい要素が加わったハドソンの『サターンボンバーマン』も根強い人気があった1本。サターン本体の普及にともない，定番ソフトとして人気がでそうな予感がする。また，コナミの『ときめきメモリアル〜forever with you』は，最終日にファンが殺到し，ほかのゲームとはちがった意味で（？）盛り上がっていた。

そのほかにも，クライマックスのアクションRPG『ダークセイバー』，サン電子のRPG『アルバートオデッセイ外伝〜LEGEND OF ELDEAN』，人気SLGの移植作であるリバーヒルソフトの『伝説のオウガバトル』（ビデオのみ）など，注目作が多数出展された。

セガ


▲やはり周囲の関心は高かった『バーチャ3』

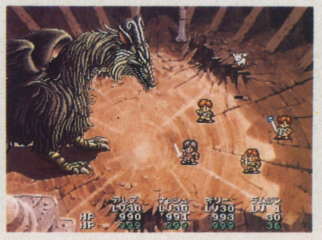

▲プレイすればするほど楽しい『ナイツ』。『ソニック』シリーズのように大ヒットするか？

◀『バーチャコップ2』は，アーケードでやりこんだ人もナットクのデキだ

◀『バーチャファイターキッズ』のオープニングは必見！

◀コイツが『バーチャファイター3』の新キャラの1人，鷹嵐（たかあらし)。日本出身の相撲とりなのだ

▲コナミはこの『ときメモ』と『ポリスノーツ』のみ


▶『ルナ』の移植作は，角川書店から発売だ

カプコン

▲ステージでは『ZERO2』の百人組み手も行なわれた

◀さまざまなグッズも展示された。中央にならべられているものは……!!

▶アーケード版とくらべてもまったく遜色ナシ（写真はPS版）

▲『ZERO2』の対戦後，PS，SS版ではこのイラストが表示されたのだ

SNK

◀『KOF'96』は，昨年の前作同様，ポスターだけの登場。一般日には，記念撮影に利用するファンもいたりして

▶ブース中央を陣取っていた『武士道烈伝』

◀『KOF'96』の新キャラを発見!!

PS, SS, SFC, 3機種そろって登場の『ZERO2』

カプコン・ブースでは，なんと言っても，最新対戦格闘ゲーム『ストリートファイターZERO2』の移植版に注目が集まっていた。最終日には，プレイするための順番待ちで，ブースをとり囲むほどに行列ができたのだ。

気になる移植度だが，PS版，SS版は『ストZERO』のときと同様，ほぼ完璧な移植。どちらも8キャラが使用可能だったが，連続ヒット数が表示されていたPS版のほうが，わずかに開発が進んでいるようだ（ただしSS版には独自のオマケがつくらしい）。SFC版は，ショー・バージョンで使えたのは4キャラのみで，まだまだ粗さがめだっていたとはいえ，プレイすることができたのは驚きだった。

また，SFCの『ピノキオ』『ドナルドダックのマウイマラード』と，おなじみとなったディズニー系のアクション・ゲームも出展。こちらは，子どもが閉場まぎわまで熱心に遊ぶすがたが見受けられ，低年齢層の人気の高さを示していた。

子どもたちに大人気バンダイ・ブース

バンプレストやバンダイビジュアルなど，関連メーカーのゲームソフトも一同に出展されたバンダイ・ブースも，見どころが多かったブースの一つ。バンダイのソフトでは，『SDウルトラバトル　ウルトラマン伝説』をはじめとするスーファミターボ専用ソフトや，SSの『機動戦士ガンダム外伝Ⅰ～蒼を受け継ぐ者（仮）』などが注目を集めていたほか，PSのピンボール・ソフト『パワーレンジャーピンボール（仮）』のグラフィックの美しさは一見の価値アリだった。

また，プレイすることはできなかったが，『マクロス　デジタルミッションVF-X』（バンダイビジュアル）は，迫力のあるデモ画面を見るかぎり，ゲーム本編にも期待が持てそうなカンジだ。

注目の『武士道烈伝』がPS, SSに! どうなる? ネオジオ

SNKブースでの1番の目玉は，やはりネオジオCD初のRPG『真説サムライスピリッツ武士道烈伝』。ビデオ映像しか見ることができなかったが，なんとPSとSSでも発売されることが明らかになったのだ。シナリオの構成は以下のとおり。

ネオジオ：「邪天降臨之章」「妖花慟哭之章」
PS：「邪天降臨之章」「魔都封滅之章」
SS：「妖花慟哭之章」「魔都封滅之章」

すべてのシナリオを楽しむためには，異なったハードのものを最低2種類プレイしなければならないことになるが，問題はそのハードが“PSとSS”という組み合わせでもかまわないところ。このゲームを楽しみにしていた多くのネオジオCDユーザーは，かなり複雑な心境だろう。

SNKはこのほかに，PS版の『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』『サムライスピリッツ斬紅郎無双剣』（デモのみ）なども出展。いっぽう，ネオジオのほうは，アーケードに登場していない新作の出展が，ザウルスの『神凰拳』のみと，ややさびしかった。

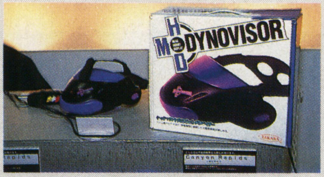
バンダイ

◀意外な伏兵!?『パワーレンジャーピンボール（仮）』

▲ジャンル，機種とも多岐にわたって出展されていたのだ（写真はバンプレストのテレビゲーム・コーナー）

タカラ

▲『闘神伝2plus』の2Pキャラは新仕様だ



▲これがHMD「ダイノバイザー」

▲GBで唯一出展された『熱闘 斬紅郎』

▲『女神異聞録 ペルソナ』は画面のみ。残念

▲メガドラ発見！ SSソフトに関連して『サンダーフォース』をデモっていた

▲トミーの『闘魂烈伝2』もあったぞ！

ショー恒例

▲『鉄拳2』の大会がメインだったナムコ。ほかのメーカーもイベントが多かった

▲ファンが押し寄せたNECインターチャネル・ブース。最終日の午後からは，もはや撮影会状態に

闘神伝シリーズが3作もお目見え タカラブース

バンダイブース同様，キャラクター・グッズなど，いろいろなおもちゃが展示されていたため，子どもたちに人気があったタカラブース。ここでは，PSの対戦格闘ゲーム『にとうしんでん』『闘神伝2plus』『闘神伝URA』などが出展された。そのなかでも，ショーで新たに登場した『闘神伝2plus』は，『闘神伝2』にさまざまなオプション機能を加え，ガードボタンなどを導入したマイナー・チェンジ版。価格も2,800円と安く，発売されたら，同シリーズをプレイしたことのない人でも購入して楽しむ大きなチャンスになるだろう。

また，ビデオ出力端子があれば，どんなテレビやゲーム機でも迫力ある映像と音響が楽しめる，家庭用ヘッドマウントディスプレイ「ダイノバイザー」も展示され，関心を集めていた。

そのほかのメーカーもイッキに紹介

これまでに紹介しきれなかったメーカーにも，見るべきタイトルは多数あった。

SSでは，発売間近だった『ストライカーズ1945』(アトラス)，『ソニックウィングススペシャル』(メディアクエスト)，『疾風魔法大作戦』(ギャガ・コミュニケーションズ)，『ダライアスII』(タイトー)が登場。どれもアーケードで好評だったゲームなので，多くの人がプレイしていたぞ。また，ファンの人気が集まっていた『ラングリッサーIII』(メサイヤ)や，『同級生～if』(NECインターチャネル)も注目作と言っていいだろう。

いっぽう，PSのソフトを多数展示していたのは，アトラス，ナムコなどのメーカーだ。アトラスの『女神異聞録 ペルソナ』『BLOODY BRIDE～いまどきのバンパイア』はともに映像のみだったが，期待できそうな作品。ナムコの『ナムコミュージアムVOL.3』は発売日直前の出展で，話題性こそ少なかったが，子どもから大人まで幅広い年齢層に受けていたようだ。

サターン圧勝か!? おもちゃショー取材を終えて……

「新世代機と，多彩なイベント」という，2年前からの傾向がさらに顕著だった今回のおもちゃショー。昨年の『バーチャファイター2』のような“超目玉”と言えるものこそなかったが，やはりセガブースが1番活気があったようだ。例年プレイステーションの新作ソフトを多数出展していたナムコが，発売されて2か月以上も経過した『鉄拳2』を前面に押しだしていたり，PC-FXのソフトがまったく見あたらなかったというのも原因だろう。

また，ニンテンドウ64のソフトは，エポック社が「ドラえもん」のアクション・ゲームを発表したほかは，新たな情報はなかった。しかし，来年のおもちゃショーでは多数の対応ソフトが出展されると思われるので，ほかのゲーム機のソフトとともに，その動向におおいに注目したい。

コンパイル

▲初日から『ぷよ通』大会を開いたコンパイル

▲最終日はものすごい盛り上がり。ボランティアも数多く参加し，多彩な演出はさすがに手なれたカンジ

3大アーケード・ゲームメーカー
セガ×コナミ×ナムコ

新作情報&内覧会レポート

5，6月にセガ，コナミ，ナムコが，夏に向けての新作を発表するプライベート・ショーを開催した。マスコミや業界関係者に向けて開かれたものだが，いずれもおもちゃショーに負けないパワーを持った発表会だったぞ。　（文／開田清隆）

セガ

この夏は『ブロンクス』でキマリ！

キャラと世界観で勝負！

セガの発表会は『ファイティングバイパーズ ジャパンカップ』の会場にもなった，東京・蒲田のイベントスペースPIOで行なわれた。広い会場には，筐体が多数設置され，来場者もかなりの数にのぼる大規模なショーとなった。

今回の主役はもちろん，AM3研期待の新作『ラストブロンクス～東京番外地』。仮想都市“東京”を舞台にした対戦格闘ゲームで，“都会の若者”をイメージしたキャラクターが最大の魅力だ。会場に搬入された巨大スクリーンには，8人のキャラや世界観を紹介するデモが映しだされて注目を集めていたほか，各筐体のほうでも対戦プレイが白熱。今年の夏の対戦格闘は『ラストブロンクス』でキマリのようだ。

ほかには，発売直後の『ソニック・ザ・ファイターズ』や『ガンブレードNY』，ツインタイプの『マンクスTT』も出展され，会場全体は大変な熱気にあふれていたぞ。

◀来場者は，潜り込みなどの新システムの感覚を確かめていた

ラストブロンクス～東京番外地

■対戦格闘　■6月発売

▲都会の若者をイメージしたキャラがウリ。動きもモーション・キャプチャー技術により，自然でリアルに

ST-Vの新作も登場

すでに稼働中の陸上競技アクション『デカスリート』をはじめとする，ST-V対応ゲームも出展されていた。なかでも注目を集めていたのは，横スクロール・タイプの格闘アクション『ダイナマイト刑事（デカ）』だ。3D対戦格闘でつちかったノウハウを生かし，格闘アクションにも奥行きの概念を取り入れているのだ。銃などでの武器攻撃も可能だが，格闘ゲームのようなダイナミックな投げ技で敵を倒すこともできるぞ。

サードパーティの作品も参考出展ながらプレイすることができた。今回初公開となる『蒼弓紅蓮隊』は，ライジングのST-V初参入となる縦スクロール・シューティング。ショット＋ボンバーという一般的なスタイルだが，タメ撃ちにより誘導レーザーを発射，まとめて敵を倒すことが可能だ。自機は3種類，レーザーのターゲットも数パターンあり，戦略性も高い。発売が待ち遠しいタイトルだ。また，データイーストのコミカルなクイズ『クイズおまえにPiponチョ！』も出展されていた。

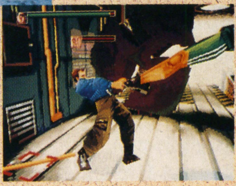
▶数々のST－V の新作たちをプレイできた

◀ST－Vでは，初の縦スクロール・シューティングとなる『蒼弓紅蓮隊』

ダイナマイト刑事（デカ）

■格闘アクション■7月発売

◀ポリゴンで生成されたキャラクターが，画面をところ狭しと暴れまわる。映画のようなビジュアル・シーンもあるぞ



▶コマンド入力により，さまざまな技をくりだすことができる。なんとジャイアントスイングも使えるのだ

コナミ

今年の夏はスポーツ!

キミは水上? アスファルト?

2月のAOUショーに出展されたジェットスキーの体感レースゲーム『ジェットウェーブ』の完成版が出展されていた。このゲームのウリは，やはりジェットスキーを体感できる点にあるのだが，特筆すべきはその操作系。通常のハンドリングに加えてアーム（ハンドルをふくむ筐体のフレーム）の上下操作や体重移動でターンといった，本物のような操作感覚が味わえるのだ。画面上の波の演出も凝っていて，臨場感たっぷりだぞ。

もう一つの目玉は，今回のショーで初お披露目となる『ワインディングヒート』。峠を舞台にバリバリのドリフト走行が楽しめるレーシング・ゲームだ。公道をモチーフにしているので一般車，対向車が登場，それらを計算に入れた，車間をぬうようなドライビング・テクニックが必要とされるぞ。マシンは全14車種から選択でき，さらに自分の好みにセッティングが可能。カーマニアも納得の内容なのだ。会場でも，プレイの順番待ちの列ができるほどの人気だった。

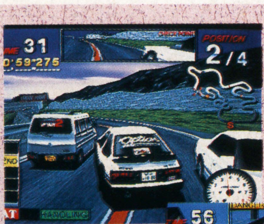
ほかには，プレイステーションの『ハイパーオリンピック イン アトランタ』の移植である『ハイパーアスリート』や，同じくコンシューマー機で人気の野球ゲーム『実況パワフルプロ野球'96』などが出展されていた。

◀『パワフルプロ野球』がこれからはゲーム・センターで!

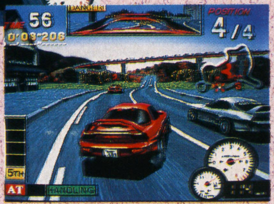
▲飛び散る水しぶきと筐体の揺れがたまらない!アクセル全開でビッグウェーブを飛び越えろ

ワインディングヒート

■レーシング■7月発売



◀キビしいカーブの多い峠。対向車にも注意しなければならないため，追い抜くタイミングが激ムズだ



▶コースは全部で三つ。コースにあわせて車をセッティングできるので，思いどおりの走りが可能になる

ナムコ

大型筐体大放出!

こちらもジェットスキーだ

ナムコも，今回のショーでイチ押しの作品はジェットスキーもの。「システム・スーパー22」基板を搭載した『アクアジェット』という水上レースのゲームだ。二つのコース（ショーの段階では一つ）でのタイムアタック形式で，コナミの『ジェットウェーブ』とゲーム的には似ているが，操作系などにちがいがある。『アクアジェット』ではハンドルがなく，体重移動のみでコーナリングするようになっているのだ。まだ開発段階のものだったので，完成版に期待が高まるところだ。

先のAOUショーで出展されていたゲームたちの姿も見られた。『アルペンサーファー』や『プロップサイクル』，操作方法が変更され完成度が高められた『トーキョーウォーズ』など。これらは「完成バージョン」となっていたので，まもなく全国のアミューズメント・スポットでプレイできるぞ。

また大型筐体以外では，ユニークなクイズゲーム『子育てクイズ マイエンジェル』が出展されていた。クイズに答えて養育費をかせぎ，娘を育てていくという奇抜なアイデアがグッド。カップルなどに人気がでそうだ。

▲AOUショーで人気を集めた『プロップサイクル』もついに発売される。この浮遊感を体験してみて

◀戦車に乗り込み，市街地を舞台に緑軍と白軍にわかれて戦う『トーキョーウォーズ』。操作系が以前のバージョンから見直され，いよいよ発売されるぞ。街でドンパチできる日も近い

▶娘育てクイズの『マイエンジェル』。赤ちゃんから幼稚園，小，中，高校と成長していくあいだには，さまざまなイベントが発生。どう対処したかによって，娘の成長に変化が……

アクアジェット

■ジェットスキー
■夏登場予定

▲水しぶきを上げ，ジェットスキーが疾走。ゴール前の3段ジャンプが快感

RAYSTORM
レイストーム

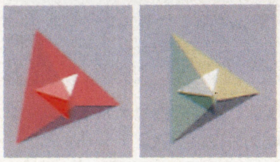
■タイトー ■アーケード ■7月下旬発売予定

あの『レイフォース』がポリゴンになって帰ってきた！ 今月は見どころと，開発者インタビューをお届けしよう。（文／安部理一郎）

タイトー初のポリゴン・シューティング

『レイストーム』は，ハーフトップ・ビュー（『シルフィード』でおなじみの視点）のシューティング・ゲームだ。このゲームには高さの概念があって，ノーマル・ショットは自機と同じ高さの敵にしか通用しない。そこで，自機より下方にいる敵には，自動追尾式の「ロックオン・レーザー」を使って攻撃するのだ。まとめて倒せば，高得点を狙えるぞ！

アイテムを取ればパワーアップ！



ショット系パワーアップ

◀赤なら三つ，黄色は一つで武器レベルが上昇

◀これが最強段階のパワーアップ。7段階あるので，黄色カプセルをのがすとツライ

レーザー系パワーアップ

◀緑のカプセルでロックオン可能数が増加する。1Pなら8，2Pは16まで。最強状態でカプセルを取るとボーナスが加算される

スペシャルアタック

両方のボタン同時押しでスペシャルアタック。画面左上のスペシャルアタックゲージが満たされていることが条件だ。このゲージはロックオンで敵を倒すと増加するぞ。

▶爆発中は完全無敵。このスキにロックオンするのだ！

選べる機体は2タイプ

R-GRAY1

『レイフォース』の自機とまったく同じタイプ。ロックオンレーザーが1本ずつ飛んでいくため，連射性能が高い。平均的な機体で初心者用。

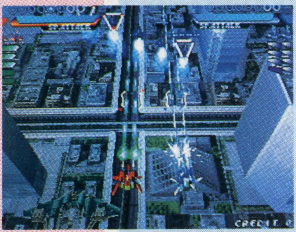
R-GRAY2

ショット，レーザーともに強力で，攻撃力を重視した機体。上級者向け。なお，スペシャルアタックについては機体による性能差はない。

ノーマルショット

パワーアップするごとに横幅が拡がっていくタイプなので，広範囲の敵に対応できる。R-GRAY2に比べると威力はいまひとつだが，撃ち負けることはほとんどない。

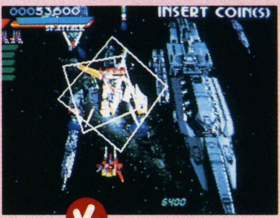
▶最初は1P，2Pの差がほとんどない。左写真の最強段階と比べてみよう

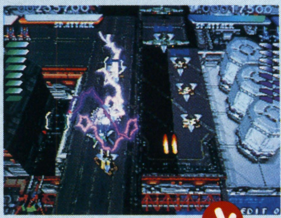


最強段階になっても横幅がほとんど変わらないが，威力は相当なもの。ただし，正面しか攻撃できないので，防御に関しては期待できない。敵の位置を覚えたらコチラを。

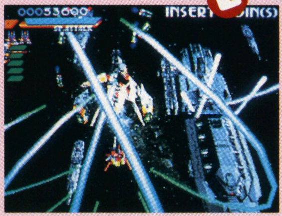
ロックオンレーザー

▼▶R-GRAY1は同時に8個までロックオン可能。バシバシ撃てるが，倍率が128倍までなので，高得点は望めない

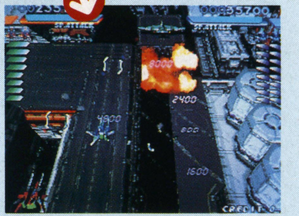




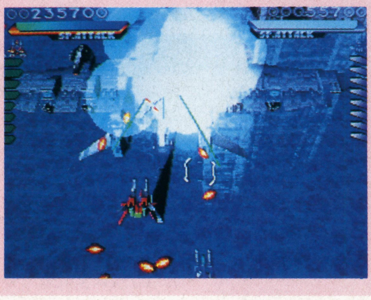
◀▼R-GRAY2のレーザーは単発。ただし，レーザーが画面上にあれば，発射後でもロックオンを追加できるのだ（16個まで）



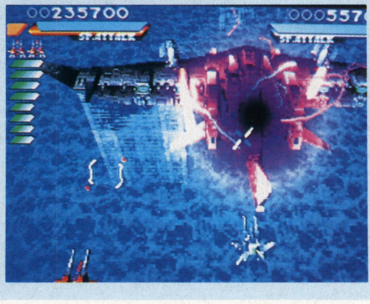
最大までロックオンして一度に破壊すると，合計得点はR-GRAY1で25,500pts.だが，R-GRAY2は230,300pts.にもなる。フル・ロックオンのチャンスがあるかどうかは別にしても，この差は一目瞭然。



一点集中ロックオンでハイパーレーザー！



◀敵1体に最大ロック数をすべてつぎ込むとハイパーレーザー



◀通常のレーザーよりも強力で，広範囲の敵を攻撃できるのだ

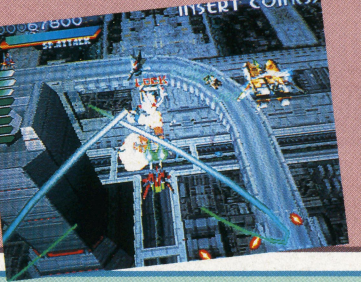
究極の演出
究極のシューティング

『レイストーム』のスゴイところは，最新鋭の技術を駆使した演出のかずかずに，ゲームの内容がリンクしていること。ここ数年，ポリゴンを使ったゲームが急増してきたが，どれも飾り程度の演出でしかなかったものばかり。ここにきて，やっとハードの性能にソフトが追いついたと言えるだろう。

STAGE 1 アルビオン連合特別区

August 4,2219
ALBION D.U., EARTH

幾重にも折り重なった高速道路を眼下に，セシリア軍の占領下にある地球から出発する。ステージもそれほど長くなく，敵の数もまばらだ。編隊を組んで現れる敵で，ロックオン・レーザーの使いごこちをたしかめるといいだろう。ボスは大型戦車だが，弱いのでサクッとやっつけて，つぎのステージへ急ごう。



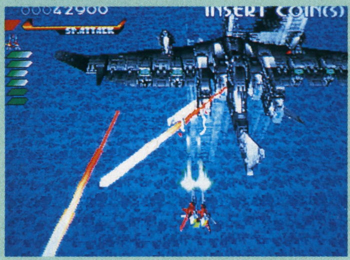
◀高層ビルの立ち並ぶ地球だが，人の気配はない

STAGE 2 水没都市ガリア

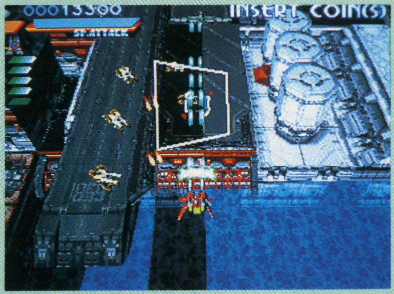
August 5,2219
OLD GAUL CITY, EARTH

ステージ開始直後，大海原から機械じかけの龍が姿を現わす。目を奪われてザコの弾に当たらないように注意。海底には水没してしまった都市と，セシリア軍の潜水艦の姿が見える。半透明処理がほどこされた，大きく波打つ水面の美しさに注目したい。

ボスは大型戦闘機。誘導レーザーは方向を変える直前に小さく動いて避けること。



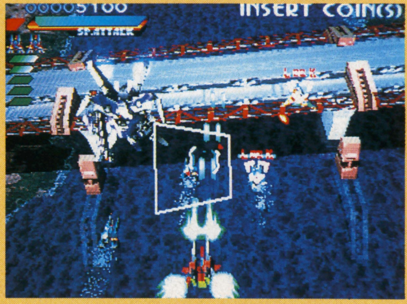
◀水面から突きでるビルの群れ。昔のハードウエアじゃなかなかできない表現だよねえ



▲敵の港に到着。ちなみに，ボスのだす機雷はロックオンしても点数にならない。残念

STAGE 3 パルミラ渓谷

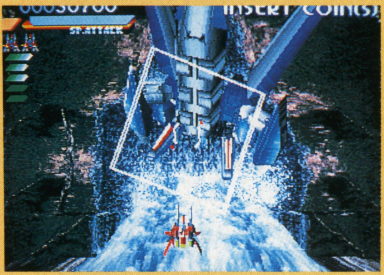
August 5,2219
PALMYRA VALLEY, EARTH



▲橋の下をくぐったり，岸壁スレスレを飛ぶのも自由自在。当たり判定はないので心配無用

高速スクロール面だが，川岸や橋が大きく傾いてせまってくる演出に注目しよう。このようなスピード感あふれる演出も，ポリゴンならではのもの。

ステージの最後で，流れ落ちる滝からボスが登場するシーンも感動モノだ。



◀第一の難関，3面ボス。極太レーザーは大きく動いて避けろ

STAGE 4 第三艦隊

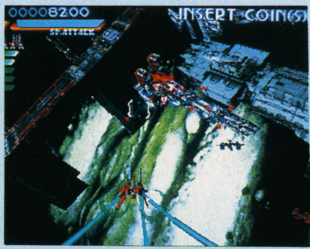
August 5,2219
3RD FLEET, EARTH ORBIT

いよいよ宇宙へ。重力カタパルトの射出位置の影響で，敵の第三艦隊の真ん中を強行突破することになる。無限遠に存在するかと思われる敵戦艦にも，ロックオン・レーザーが追従していくのだ。

◀▼地球を離れ，月近辺まで到達したことをしめす演出が登場する。芸が細かいね

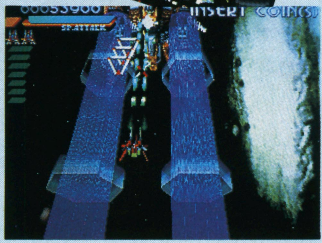
STAGE 5 カルタゴ基地

August 6,2219
CARTHAGE BASE, SECILIA ORBIT



月からワープ航法で，一気にセシリア軌道上まで到達する。ここでは，画面の半分以上の大きさにもなるいん石（破壊不可能）や，宇宙ステーションの中を奥へ奥へと進んでいく演出に注目しよう。

▶凶悪ボスの変形ロボット。超ツヨってカンジ？



『レイストーム』開発者インタビュー

新ボード「FX-1」だからできた新しい映像表現

インタビュー出席者

●Aさん●
プロデューサー。企画とまとめ役を担当した。

●Yさん●
ディレクター。企画，演出を担当した。

美しい演出の秘密は細かい設定にあった

――ストーリーは『レイフォース』の続編ということでいいのですか？

Y：ストーリー的には完全に分けています。ただ『レイフォース』と同じ機体が動くわけですから，矛盾がでない程度の設定はあります。パラレル・ワールドといいますか。

――時代とかは全然関係なく？

Y：前作の世界の技術が流れ込んでくるという話はあるんですけどね。

A：『レイフォース』の味方側の技術が今回のプレイヤー（地球側）に，敵側の技術がセシリアに送り込まれたという図式です。

――舞台になっているのは地球なんですか？

Y：そうですね。地球を舞台にした1週間戦争の話です。地球が宇宙開拓をはじめて100年ぐらい経過していて，植民惑星を何個も持っている時代です。地球は植民惑星を力で制圧していて，それに反発した植民惑星連合の拠点がセシリアなんです。セシリアは「地球を中心とした環境が，人類を死滅させてしまう」という極論に達し，地球を破壊する作戦に入る……というところからはじまります。さきほど1週間戦争といいましたけど，ゲームがはじまった時点ですでに2日経過していて，地球はセシリア連合の占領下にあるんです。ステージ1とか，どう見ても人がいない都市ですよね？　セシリアは地球の人をすべて退避させて，地球だけを破壊しようとしているんです。プレイヤー側は，それを阻止しようと地球からセシリアに向かいます。くわしい背景は，またいつかということで（笑）。

――ストーリーの表現に苦労したところは？

Y：ゲームだと，セシリア軍に占領された地球からはじまって，ステージ4で月に到達するんです。そこからセシリアにワープするんですが，ワープしてるところをもっとちゃんと表現したかったですね。各ステージのあいだも，とぎれずにつなげたかったんです。時間の関係でむずかしかったですね。

――今回見てほしい演出はどこでしょう？

A：まずスクロールの処理ですね。

Y：いままで，ハーフトップ・ビューで縦スクロールのシューティングを手がけたことがなかったんで，この視点だけでも結構おもしろいかなと思います。あと，立体感がだせるボードが使えたんで，各ステージ1回は見せ場を作ってありますね。大きな傾きありの，高速スクロールありの。前作ではボスの動きが思いどおりにいかなかったんですけど，今回はかなりボスを動かすことができました。

A：背景とゲームをリンクできたと思います。

『レイフォース』の硬派な部分は受け継がれている

――ボム（ゲーム中ではスペシャルアタック）がついたことでゲームに影響は？

Y：ボムって初心者対策なんですよね。企画の時点ですでにそういう方向だったので，実際にはボムに頼る必要はないように作ってあります。作った人間が同じなんで，『レイフォース』の意志は受け継がれてますよ（笑）。

――難易度についてはどうお考えですか？

A：とくに前半面はやさしめに，ってことを考えました。今回は一般のお客さんにも楽しんでいただけるように，操作系のほうもワンボタンで遊べるようになっているとか，スペシャルアタックという要素を入れたとか。

Y：ステージ1は少し短めにしたんですよ。ボスもそれほど強くないし。アーケード・ゲーム作ってるとよくでる話なんですが，「ファースト・プレイで1面クリアできたかできないか」でゲームの印象がかなり変わってくるんです。そんなわけで，1面はかなり手を入れてまして。もとはかなり長かったんですけどね。

A：やっぱり，どんなお客さんでも1面ボスをクリアできないと，つぎにお金入れてもらえなくなりますし，むずかしいって先入観を持たれて遊んでもらえないのは悲しいですから。

やっぱり気になるプレイステーション版

――プレステ版はどうなりそうですか？

Y：今ちょうど終わってこれから飲み会，バンザーイってときですからね。まだ先です。

――プレステ版のオリジナル・モードは？

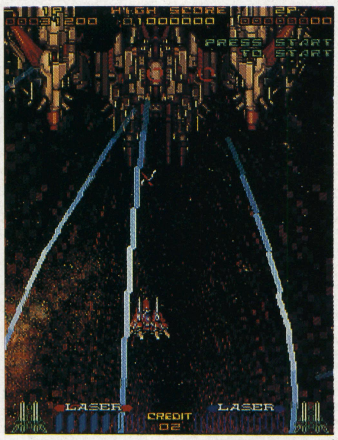
Y：多少は考えていますが……まだちょっと。バンザーイですから（笑）。逆に「こういうのがあればいいな」っていうのがあればユーザーさんから取り入れていきたいですね。

――何ヒットコンボとかでてほしいですね。

Y：あ，やっぱりほしいですか。では，ぜひ家庭用で入れたいと思います。ほかにも，そういう楽しい機能が付けられたらと思います。

（6月13日・タイトーにて）

▲新マザーボードならではの3D表現がつぎつぎと登場する



◀前作『レイフォース』は，近ごろではめずらしいボンバーなしシューティングだった

突発コーナー

サイキックフォース命

■タイトー　■アーケード　■稼働中

文／八巻将之

覚醒せよ！ サイキッカー！

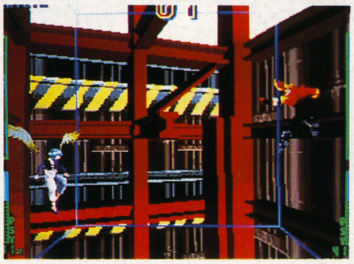
とにかく僕は最近の対戦格闘ゲームに食傷気味だった。ゲーム・センターで好評を博している人気作は，とりあえずプレイしてみるものの，なにか『ストII』時代からの惰性でプレイしている感が（最近は）あって，まあ単純にいえば飽きてしまっていたのだ。

そんななか，興味深い対戦格闘ゲームが登場した。「結界と呼ばれるバトル・フィールド内で，超能力者（サイキッカー）たちが空中を縦横無尽に飛びかい，超能力合戦をくり広げる」ポリゴン対戦格闘。ゲーム画面を見ただけで，明らかに今までの対戦格闘ゲームとはちがうと直感した。そして，実際にプレイしてみてあらためて，その直感がまちがっていなかったことを確信したのだ。

まず，なんといっても空中戦における超能力合戦が爽快なのだ。結界内を自由に飛び回り，超能力をくりだす快感は何物にも変えがたい。プレイしたてのころは操作形態にまだ慣れていないため，自由にマイキャラを動かすことさえもおぼつかなかったが，やり込むにつれ，飛びかたもスムーズになっていく。この浮遊感だけは言葉でいくら説明しても伝えきれるものではない。ゲーム・センターで『サイキックフォース』を見かけたら，とりあえずダマされたと思ってプレイしてみてほしい（「ホントにダマされた！」という人はゴメンナサイ）。

また，僕がこのゲームに魅かれた理由の一つとして，基本的に「攻めゲー」だということが挙げられる。対戦格闘ゲームを語るうえでよく話題にのぼる「待ちプレイ」。それが正しいか否かをここで論ずるつもりはないが，こと『サイキックフォース』に関しては「待ちプレイ」は有効な手段にはなり得ないのだ。というのも，このゲームには時間切れによる体力勝ちというルールが存在しないためで，その場合，サドンデスによる決着をつけることになる。サドンデス時は結界内が極端にせまいうえ，体力&サイコ・ゲージが0という極限状態で闘わなければならない。サドンデス時のセオリーというのはあるが，多分に運が勝敗にからむことになり，それなら時間切れになる前にKOするほうが，はるかに確実だというわけだ（サドンデスで絶対に勝てるというのなら話は別だが，まず無理だろう）。

言いたいことは尽きないが，残念ながらスペースが尽きてしまった。このつづきはまたいつか（できればいいなぁ）。



◀サドンデス時の結界は非常にせまい。勝負は一瞬だ

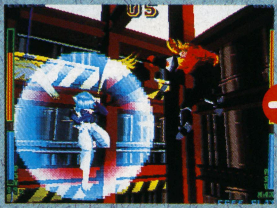
◀個性的なキャラクターたちも本作の大きな魅力

飛びかう超能力!!

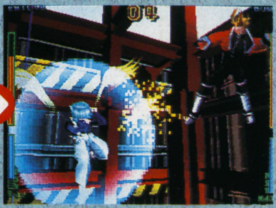
▲ド派手な超能力が飛びかう空中戦。ちなみにコイン投入後，スタート・弱・強・ガードボタンをすべて押しつづけるとキースが使えるぞ

これさえ覚えればキミもサイキッカー！

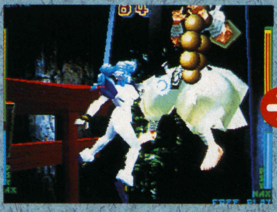
『サイキックフォース』をプレイするうえで最低でも覚えてほしいのが，バリアガード（写真左）と連続技（写真下）。どちらもそれほどむずかしいテクニックではないので，ちょっと練習すれば誰でもマスターできるハズだ。



▲レバー1回転+ガードボタンでバリアガード。完全無敵だ

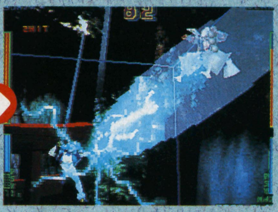


▲ガードしていない相手を弾くことができる。すかさず反撃！



▲弱→強or弱→弱→強のコンビネーションにかぎり……

▲最後の強攻撃を超能力でキャンセルできる（写真は弱→強）



▲ある程度，攻撃判定の発生が早い超能力じゃないと×

協力：㈱キョーワインターナショナル

コンピュータ・ゲームのルーツ
●アーケード・ゲームの歴史を編纂する!!●

Arcade Game Graffiti

第28回

1984年・Part1『謎解きゲームと隠れキャラクター』

'84年編スタート！

さて，いよいよ今月から'84年編への突入と相成る。

'84年のアーケード・ゲームを語るうえで，きわめて重要なキーワードがある。

「謎解きと，隠れキャラクター」だ。

それまでも，なかったわけではない。しかし，この年あたりを境に，こうした要素がドッと急増していくことになる。

『ドルアーガの塔』の仕様を通した遠藤雅伸という男

アーケードにおける謎解きゲームの開祖にして代表格といえば，もう言わずと知れた，ナムコの『ドルアーガの塔』をおいて他にはない。デビュー作『ゼビウス』につづき，遠藤雅伸氏がゲーム・デザインを担当したアクション・ゲームだ。

今にして考えれば，ほとほとあきれるほどに型破りな作品であり，アーケード業界で仕事の経験がある者なら，背筋が寒くなるような作りと言っても過言ではない。

- 各面の特別な行為によってアイテムが出現すること。
- 剣と盾を使った敵との特異な攻防，そのアクション性。
- 画面上に明示されない，多くの内部パラメータの存在。

フリッキー

『ソニック』の脇役もこの頃は主役！

■セガ
■ひよこ回収アクション

鳥のフリッキーを操作し，ひよこを集め，うしろに連ねて出口まで運びだす。敵の猫は，ひよこの隊列をくずしてしまう。落ちている小物を拾って敵に投げつけることも可能(ジャンプボタンと兼用)。

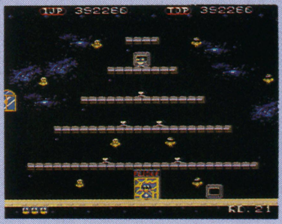
▶ひよこのピオピオを連れて出口へ行くのだ！

◀キャラクター紹介。アニメーションがきれい

▶マップが左右でつながっているのが大きな特徴だ

◀ボーナス・ラウンド。網を使ってピオピオを回収！

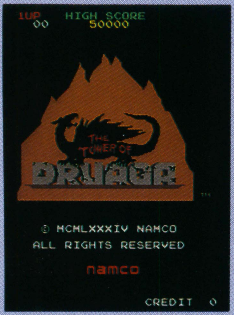
▶右上に注目。高等プレイにより隠れキャラが出現！



◀この手のゲームに宇宙面が登場するのはお約束

ドルアーガの塔

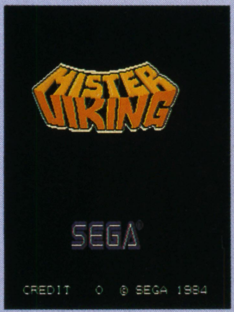
■ナムコ
■アクション・アドベンチャー

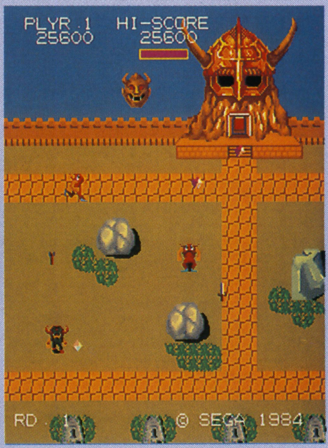


騎士ギルがとらわれのカイを救いに，60フロアの塔を昇っていくアクション・アドベンチャー。途中，宝箱から各種のアイテムを集め，魔物を倒し，最上階に待つドルアーガを打ち破る。

Mr.バイキング

■セガ
■アクション・シューティング



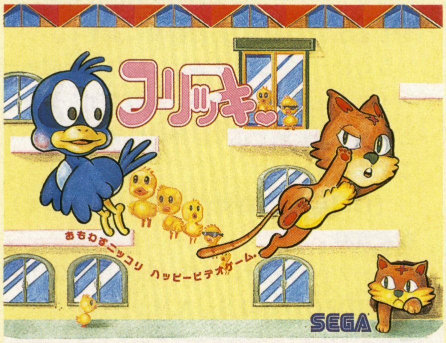


バイキングが8方向ショットで敵をやっつけていく，強制スクロールのアクション・シューティング。ときおり，空飛ぶバイキング船が落としてくれる強力な爆弾やミサイルはBボタンで使用する。

・ストーリー上の結末を迎えることによるゲームの終了という概念。

——といったように，アーケードにいくつものまったく新しい概念を導入したという点で，この作品は画期的だった。

また，意外に指摘する人が少ないのだが，大体からしてまず，このゲームには（アーケードのくせに）デモ画面がない。アトラクト・ループ中に，タイトル画面とスコア・ランキング画面しか表示されないのだ。



▲『フリッキー』ゲーム・パンフレット。「おもわずニッコリ　ハッピービデオゲーム。」なるキャッチと，サングラスのつっぱりピオピオが泣かせるねえ

コインを入れてゲームを開始しないと，どんな画面構成なのかさえわからない。

いかにクリエイティビティを大切にする気風を持っていた当時のナムコとはいえ，「よくも，こんな仕様が通った」とは思わないだろうか（前述のすべてを含めて）？

ほかにも，アイテムの「ブック・オブ・ライト」を持っていないと，フロア内が真っ暗闇になってしまうなど，アーケードの常識から言えば「誰か遠藤雅伸を止める人間はいなかったのか？」という仕様である。

ところが，こうした「普通ならストップがかかるような仕様」が通ったことには，それなりの布石があったのだ。

遠藤氏には，前作の『ゼビウス』で，「見えない敵」，つまり隠れキャラクターのはしりとも言えるソルなどを，かなり強引に組み込んで，製品として通してしまったという経緯がある。そして，それが大きな話題を呼び，大成功をおさめていた。

こうして実績を作った人間に対し，社内のチェック機構が甘くなるであろうことは想像にかたくない（それどころか，さらなる期待さえかかってくる）。

結果，『ドルアーガの塔』のような，歴史に残る名作が生まれることとなったのである（そしてもう一つ，この作品には，「名作」という呼び名とともに，今なお，その類似作品すらほぼ存在しないという点において，「孤高の異色作」という呼称を，最高の賛辞として送りたい）。

隠れキャラのコナミと異名をとったあの頃

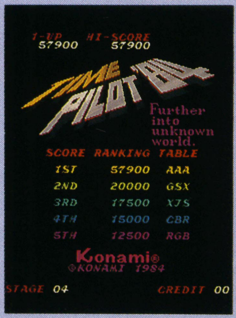
上記見だしのとおり，コナミは，いわゆる隠れキャラクター（「隠し」キャラクターという表現を好む人もいる）に，ものすごい固執をしていた時期がある。

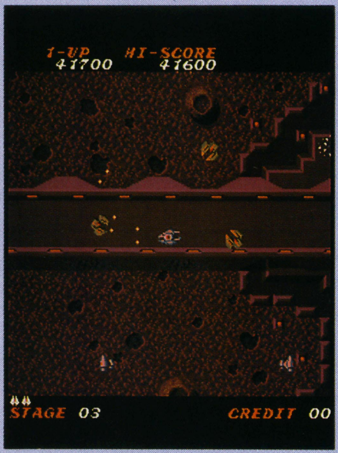
『ハイパーオリンピック』『ハイパーオリンピック'84』『サーカスチャーリー』『新入社員とおる君』『ロードファイター』など，それぞれの作品には，いくつもの隠れキャラクターが盛り込まれている。それまでのコナミ作品には見られなかったことだ。

これらが，ナムコの『ゼビウス』の多大な影響を受けて組み込まれた要素であることは

タイムパイロット'84

■コナミ
■シューティング

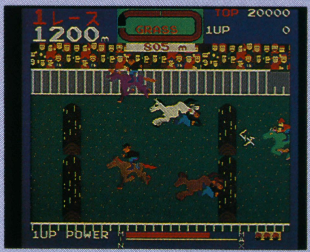




同社『タイムパイロット』の続編。グラフィックが強化され，新たにホーミング・ミサイルが付加。ロックオンしたうえでホーミング・ミサイルを当てないと破壊できないキャラクターが登場する。

わいワイジョッキーゲートイン

■ジャレコ
■競馬アクション



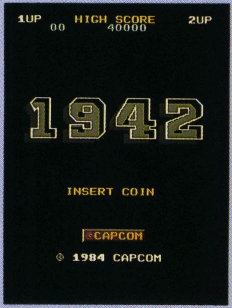
5頭から自分の馬を選択し，レースで優勝をめざす。障害物はジャンプで越える。残りエネルギーと距離を見ながら，タイミング良くムチボタンを使ってスピードアップ。着順によりボーナスが入る。

▶タイトル画面。なぜ最初の「わい」はひらがななの？

◀自分の乗る馬を選択しよう。「ハナノモゲル」……

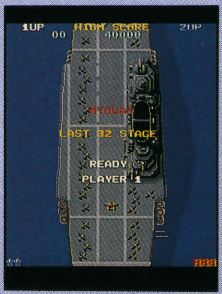
1942

■カプコン
■縦スクロール・シューティング



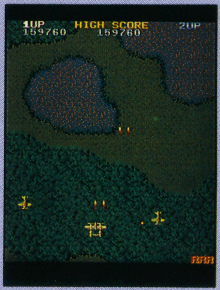
第二次大戦（1942年）を舞台にしたシューティング。Bボタンで宙返り飛行による緊急回避が可能（1面につき3回まで）。編隊を全滅させると「Pow」が出現，色により攻撃力UPなどさまざまな効果が。

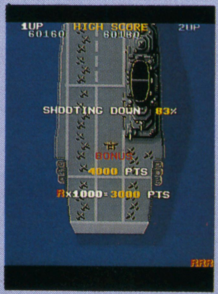
カプコン「19」シリーズ第1弾！



▲離陸シーン。「LAST 32 STAGE」という表現（残りの面数を表示している）が珍しい。長〜いゲームです

▼「Pow」と宙返りをうまく使って先へと進むのだ。それまでずっと海だったのが，ステージ5でようやく陸地が見えてくる





▲ステージ・クリア。撃墜率と未使用の宙返り回数によってボーナスが入る。撃墜王をめざせ！

明らかである。

ただ，モグラだの火星人だの，果てはコナミマンだの，あまりに何でもありという姿勢がチト美しさに欠けるきらいもあり，コナミ内部でのこのブーム（？）も，しばらくすると一段落した。

ひよこを連れて帰ろう！『フリッキー』

それまで，セガのアクション・ゲームというと，操作性に難のあるものが多く，アイデア的に良いものを持っていても，操作性によって評価を落としていた（と思われる），じつにもったいない作品が少なくなかった。

『シンドバッドミステリー』『モンスターバッシュ』などは，この最たる例ではないかと，筆者は思う（さらに言うと，当時，セガのオリジナル筐体のレバーとボタンは，失礼ながら業界最悪の操作性を誇っていた。やや，個人的意見に過ぎるかも知れないが，このこともセガの作品の印象を悪くしていた）。

そこで，『フリッキー』の登場だ。

鳥のフリッキーが，悪い猫たちからひよこを守り，出口まで連れて帰るというゲーム。

完ぺきだった。

アイデア，ビジュアル，サウンド，ゲーム・バランス，そして操作性。

非の打ちどころがない。

なかでも，セガの泣きどころだった操作性が抜群に良かった。浮遊感に満ち満ちた主人公フリッキーのジャンプ曲線，そして適度な慣性。フリッキーのあとを軽やかに追尾するひよこたちや，移動にピタリ連動したなめらかな各アニメーションがまた文句のつけようもない。

ゲーム・システムにおいても，いくつかの特筆すべき点があるが，とくに一点を挙げるならば，フィールドの左右が空間的につながって閉じているということが言える。

この点だけに注目すると，すでに'83年の『マリオブラザーズ（任天堂）』にも導入されていた要素なのだが，『フリッキー』の場合，主人公を中心に画面がスクロールするのだ。これによって，ゲームにきわめて独特な雰囲気をかもしだしていたことは特筆に値する。

さらに，このシステムは，同社『テディボーイブルース』で，上下方向の空間もつなぐという発展形態を示し，独自性を増していくこととなる。

（1984年Part1終わり・Part2につづく）

参考資料：
キョーワインターナショナル『THE HISTORY OF VIDEO GAMES』，A.M.P.グループ／アマチュアライン『究極ビデオゲームリスト1995』

◀『ドルアーガの塔』ゲーム・パンフレット。販促用にジオラマが作成されている。ポスターにも使われた有名なコミック調のイメージ・イラスト

サーカスチャーリー

■コナミ
■ジャンプ・アクション

サーカスを舞台に，ピエロのチャーリーが，火の輪くぐり，玉乗り，トランポリン，空中ブランコなど，6種類の出し物に挑戦する。1UPをはじめとする多くの隠しフィーチャーが特徴的。

『サーカスチャーリー』から『グラディウス』へ？

コナミの『サーカスチャーリー』といえば，隠れキャラクターなどのくどさがやや鼻につくことをのぞけば，完成度の高い，じつに楽しい作品だ。

当時，コナミからは，「種目制ゲーム」と呼ばれるものがいくつか発表された。あるコンセプトにしたがって，ルールの異なる複数のゲームを，一つの製品のなかで遊ばせようというものだ。

ボタンを連打したりタイミング良く押すことにより，各種オリンピック競技に挑戦させる『ハイパーオリンピック』『ハイパーオリンピック'84』，そしてサーカスの出し物に挑戦する，この『サーカスチャーリー』もその一つだ。

やや強引に過ぎるかもしれないが，この考えかたが，のちに『グラディウス』を生むことになったのかもしれない。共通点があるように思うのは筆者だけだろうか？

多種目型ゲームと言えばコナミ

▲六つの出し物をクリアせよ。当時のコナミは「ハイパーオリンピック」など，種目制のゲームが多かった。これは綱渡り

▼「Oh No!!」玉乗りに失敗して観客のブーイングを浴びるチャーリー。がんばれ，輝くピエロの星をつかむその日まで！

▲1周目，最後の難関がこの空中ブランコだ！　慣れるまで勢いの付け具合とジャンプのタイミングがむずかしい

▼空中ブランコをクリア！　なぜか忍者のように分身して喜ぶチャーリー。さあ，つぎはいよいよ2ループ目だ

▲2周目からは好きなステージを何度も自由に選んで遊ぶことができる。ただし，最後は空中ブランコ・オンリーになる

▼2周目で初登場するイルカ・ステージ。基本は1周目のトランポリン面と同じだが，イルカの動きに最初はホンロウされる

2周目は好きなステージが選べる！

THE HISTORY OF PC GAMES

パソコンゲームに思いを馳せて

文／山下　章

第3回　スター・プログラマー

芸夢狂人と中村光一

'82年前後——ちょうどPC-8001が全盛期を迎えていたころは，市販のゲームソフトというと，その多くはマイコン雑誌と連動したものであった。一度雑誌に掲載されたプログラムを，カセットテープに記録して販売する，「カセット・サービス」などと銘打たれたソフトがそれである。

1本の値段は，だいたい3,000円前後。

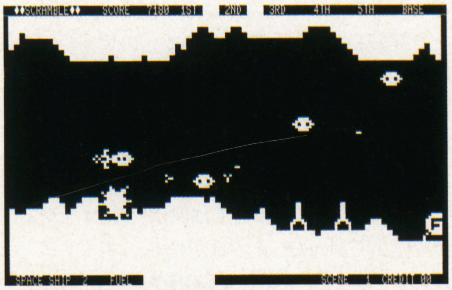
プログラム・リストが雑誌に載っているなら，わざわざカセット・サービスなどの世話にならずに，リストを打ち込めばタダでゲームが手に入るのに……と，まだナイコン族で，なおかつお金のない僕はよく思ったものだった。だが，のちにマイコンを自分のものとしたとき，膨大なプログラム・リストを入力する作業が，どれほど大変なのかを思い知ることになる。打ち込む労力と3,000円という金額を天秤（てんびん）にかけてみた場合，後者のほうが負担が軽いと判断する人がいても，不思議のないことではあった。

そうしたマイコン雑誌と連動したソフトの最大の利点は，ゲームの内容があらかじめ把握できるということにある。なにしろ，当時カセット・ケースに入って売られていたソフトのほとんどは，まったくと言っていいほど中身がわからない。画面写真が1枚でも載っていればまだ良心的なほうで，タイトルにだまされて，とんでもないソフトをつかまされる悲劇も，決して珍しいことではなかったのだ。

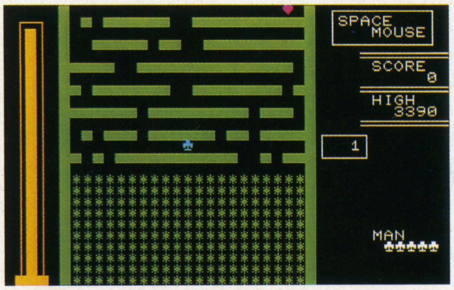
マイコン雑誌のカセット・サービスの場合，事前にそのゲームの記事を読んでからソフトを購入することになるので，いわゆる“ハズレ”を引く確率は，著（いちじる）しく低くなる。なかでも，アーケード・ゲームの移植版や，画面のきれいな作品に人気が集まっていたが，それら以外にもうひとつ，読者がソフトのクオリティを判断するときの基準となるものが存在した。

プログラマー名が，それである。

優秀な作品を誌上で発表していた，ある一部のプログラマーたちは，その名前が載るだ



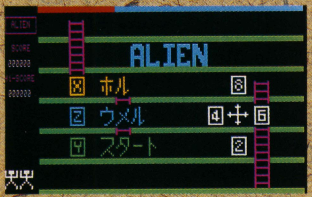
▲中村光一の名前を一躍マニアたちに知らしめた秀作，PC-8001版『スクランブル』。単色ではあるが，こきざみに画面全体のパレットを変化させている

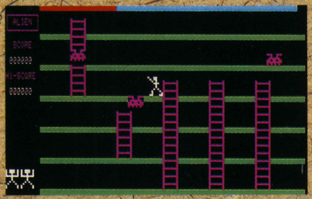


▲芸夢狂人の代表作『スペースマウス』。高速で降りてくる◆マークにぶつからないように，ひたすらビルを上へとのぼっていくアクション・ゲームだ

エイリアンPART2　'81 5月

■アクション
■PC-8001　■3,000円

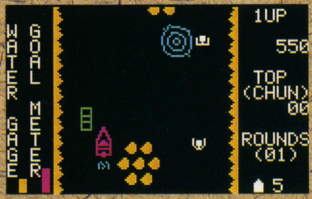




ユニバーサル製『スペースパニック』の移植版。床に掘った穴にエイリアンが落ちたら，穴を埋め，下のフロアへと落下させて退治する。複数階落とさないと倒せない敵も。中村光一のデビュー作。

リバーレスキュー　'82 11月

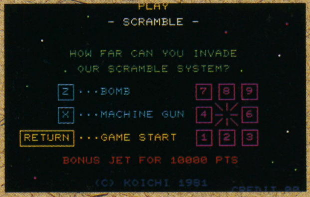
■アクション
■PC-8001　■3,000円

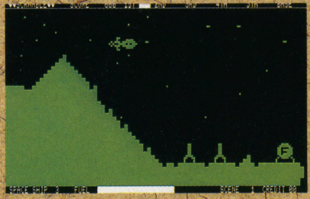


オルカ製『リバーパトロール』の移植版。船を操作し，流れてくる人間を救出しながらゴールを目指す。壁や障害物にぶつかるか，画面左端の浸水度を示すゲージがMAXになると1ミス。

スクランブル　'82 1月

■シューティング
■PC-8001　■3,000円

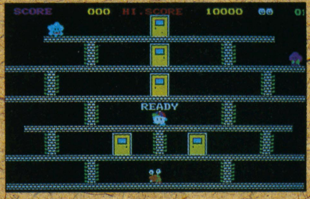




コナミ製同名ゲームの移植版。エリアごとに変化する敵の攻撃がたくみに再現されている。ある時期からソフトのタイトルが『ATTACKER』に変更されたのは，著作権がらみの理由と思われる。

ドア・ドア　'83 2月

■エニックス ■アクション ■PC-8801，MZ-2000，FM-7 ■3,800円（ディスク版5,800円）



エニックス第1回ゲーム・ホビープログラムコンテスト・優秀プログラム賞受賞作品。主人公のチュン君を操作して，ナメゴン，インベクン，アメチャンをドアの中に閉じこめる。中村光一・作。

けで「この人の作品なら買っても大丈夫」と思わせるだけの信頼を得ていたのだ。

PC-6001のすぐれたオリジナル・ゲームを立てつづけに発表していた横山英二（現・T&E SOFT副社長）や，BASICプログラムの入門書を数冊出版していた女性（？）プログラマーの高橋はるみなど，当時のユーザーのあいだに名前が浸透していたスター・プログラマーは何人かいたが，なかでも，もっとも高い知名度を誇っていたのは，以下の2人であった。

・芸夢狂人（げいむきょうじん）

PC-8001シリーズを所持していたゲームファンにとっては，まさしく神のような存在であったと言っても過言ではないだろう。某誌上で発表した『ギャラクシアン』のアレンジ版とも言える『ギャラクシーフライ』『マリンエイリアン』は，以降，多くの人間にプログラムの教材として崇（あが）められた。また，シンプルなルールながらも熱中度が高い『スペースマウス』は，当時においては傑出（けっしゅつ）したオリジナル作品であった。そのほかにも，『エイリアンフォール』『ルナシティSOS!!』『ヘッドオン』『レーダースコープ』『スネークワールド』『平城京エイリアン』など，代表作を挙げていくとキリがない。

ちなみに，この時代以後の芸夢狂人の活躍をつけ加えておくと，エニックスのコンテストに『芸夢狂人の宇宙旅行』で入選し，PC-8001mkII版『アラレのJUMP UP』，PC-8801版『ゼビウス』，そしてPC-8801版『ジーザス』といったエニックス発売の作品を手掛けていくことになる。『ジーザス』の中に，『スペースマウス』がそっくりそのままリバイバル収録されているのは，当時を知る人間にとっては涙ものであった。

・中村光一

アーケード・ゲームの移植に関して，天才的な資質を感じさせたプログラマーである。デビュー作は，『スペースパニック』の移植版である『エイリアンPART 2』。その後，発表された作品は『スクランブル』『リバーレスキュー』と，計3本しかないが，いずれもがPC-8001上で高い再現性を誇っており，マニアたちのあいだで話題となった。これだけの移植を実現するとなると，本物のアーケード・ゲームの基板をかたわらにおき，画面を見比べながらプログラミングを行なっているのではないか？――長年，僕はそんな疑問を抱いていたのだが，ある機会に本人から直接の回答をいただくことができた。

「もしも基板を持っていたら，移植しようなんて思いませんよ。好きなアーケード・ゲームを家で遊びたくて，プログラムをはじめたんですから」

そう，いまをときめくチュンソフト社長の中村光一もまた，多くのユーザーと同じように，アーケード・ゲームを自宅でプレイしたくて，マイコンの道へと入っていったのだ。そして，個人レベルでの移植をはじめるわけだが，そのときにとった手法は，目コピー，耳コピーを上回る“記憶コピー”だという。

「ゲーム・センターでとにかく遊んで，マップとか敵の登場のしかたを覚えるんです。それで，家に帰ってイッキにプログラミングする。当時の人たちは，みんなそういうやりかただったと思いますよ」

よくぞそれで，あれほどの高い再現性を達成できたものだと，感心せずにはいられない。

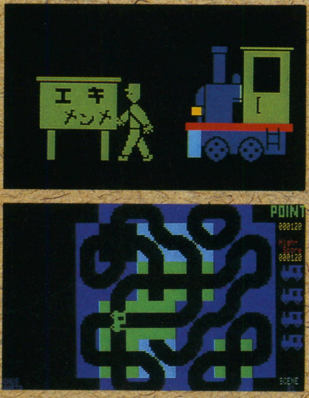
余談ではあるが，この3タイトルのラインナップに，中村光一らしさを見いだすことができる。

まず，デビュー作のもととなった『スペースパニック』。覚えている人は少ないかもしれないが，このゲームには，プレイするたびにハシゴの設置場所が変わるという特徴があった。ランダムで変化する地形――『不思議のダンジョン』シリーズを作ることになるのは，このころから運命づけられていた，とまで言うと言い過ぎだろうか。

また，固定画面の『スペースパニック』に対して，横スクロールの『スクランブル』，縦スクロールの『リバーパトロール』と，移植の題材に選んでいるゲームは，見事にタイプが異なっている。このあたりにも，同じスタイルのゲームを作りつづけることを良しとしない，中村光一の信条がうかがい知れる。

キシャポッポ・ゲーム　'83 2月

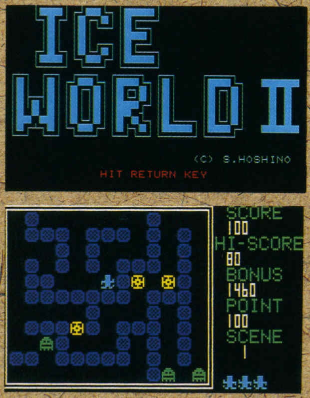
■アクション
■PC-8001　■3,000円



コナミ製『ガッタンゴットン』の移植版。15パズルの要領で線路のパネルを動かすことにより，機関車の進路を変え，周囲のくぼみをすべて通過させれば面クリア。おじゃまカーも出現する。

アイスワールドII　'83 3月

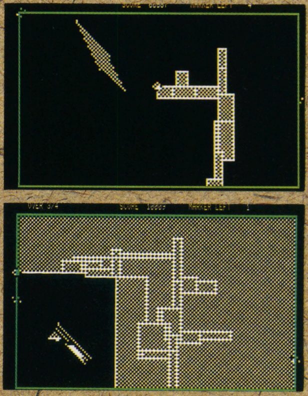
■アクション
■PC-8001　■3,000円



セガ（コアランド）製『ペンゴ』の移植版。氷のブロックを飛ばして，敵をつぶすのが基本。アーケード版とちがい，敵がひたすら主人公を追いかけるアルゴリズムになっているため，難度は高い。

3 BY 4　'82 8月

■アクション
■PC-8001　■3,000円



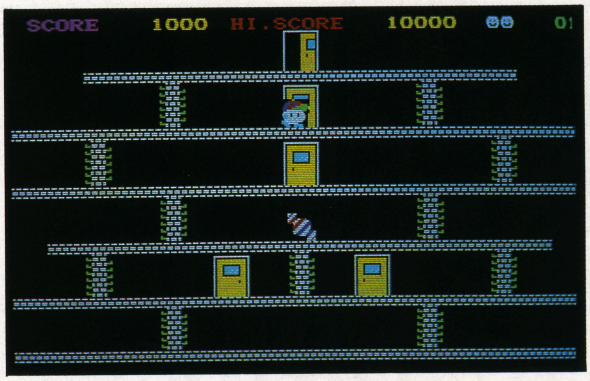
アタリ製『クイックス』の移植版。マーカーを操作して線を引き，画面の75%以上を囲めば面クリア。マーカーの移動スピードが1種類しか用意されていないのが，アーケード版との相違点。

スペースシップ　'82 5月

■コムパック　■シューティング
■PC-8001　■3,000円

こきざみに左右移動しながら前進してくる敵を，ただ撃ち落としていくシューティング。一定数の敵を撃破したあとドッキング・シーンになるあたり，『ムーンクレスタ』の影響が色濃く見られる。

※注）黎明期のパソコン・ゲームにおいては，アマチュアがアーケード・ゲームに似せて作ったものをそのまま商品化した，著作権を無視したソフトも少なくなかった（そのタイプのソフトに関しては，あえてメーカー名を伏せてある）。著作権保護思想の浸透については，今後の回で取り上げる予定。



◀'83年当時としてはズバ抜けた完成度だった『ドア・ドア』。チュンソフトの創設メンバーが開発に参加している

運命の出会い

エニックスという，それまで聞いたことのない名前の会社が開催した「第1回ゲーム・ホビープログラムコンテスト」で，中村光一が優秀プログラム賞を受賞したと知ったとき，過去の移植3作品のスゴさをマイコンショップや雑誌で見て理解していた僕は，さもありなん，ぐらいにしか思わなかった。あの人ならば，そのくらいの賞はとれて当然，気になるのは，PC-8001用ではなくPC-8801用で，しかも移植作品ではなくオリジナル・ゲームで入賞しているということだ。

そのゲーム『ドア・ドア』が動いている画面をはじめて目の当たりにしたのは，10万円をにぎりしめ，秋葉原のマイコンショップで，いままさにPC-6001を買おうとしていた，そのときのことであった。

すごい——

息をのまずにはいられなかった。

フルカラーで細かく描かれたキャラクターたちが，スムーズに画面内を歩き回っている。PC-8001やPC-6001では，とても表現できない，精細なグラフィックがそこにはあった。

スコアなどの文字フォントがきちんとデザインされているというのが，また視覚的な印象を良くしていた。ほとんどのマイコン用ゲームでは，最初からそのハードに用意されている文字フォントを使うのが通例となっていたから，その常識を打ち破った『ドア・ドア』の画面は，それだけでアーケード・ゲームっぽく見えたのだ。

ゲーム内容のほうも，見事なデキであった。主人公のチュン君（中村光一のニックネームからとった名前）を操作して，追いかけてくる敵キャラをすべてドアの中に閉じこめれば，ステージ・クリアとなる。一度にまとめてドアに閉じこめれば高得点，一定時間ごとにボーナス・アイテムが出現する，最後の1匹はスピード・アップする，といった要素の数々は，それまでに中村光一がプレイしてきたアーケード・ゲームのエッセンスを取り入れたものなのであろう。

また，敵キャラたちのアルゴリズムも，きっちりと設定されており，自分が一定のルートを移動すれば，毎回かならず同じ動きをするようになっている。つまり，プレイヤーは，より高得点を得るための攻略パターンを考えだす楽しみが味わえるのである。

ステージ数は20面。キャラクター紹介のデモ画面（『パックマン』の影響を多分に受けたと思われる）や，チュン君の動きに同期して鳴るBGMなど，過去のマイコン用ゲームにはまず見られないこだわりが，随所に見受けられた。

これは，まさにアーケード・ゲームではないか！　3作の移植を行なうことでノウハウをため込んだ中村光一は，ついに自分の手でアーケード・ゲームと同等のものを作りあげてしまったのだ。

僕の心の中が，ざわざわと音をたてて揺れはじめた。いつの間にか，PC-6001の姿は，そこから消えてなくなっていた。

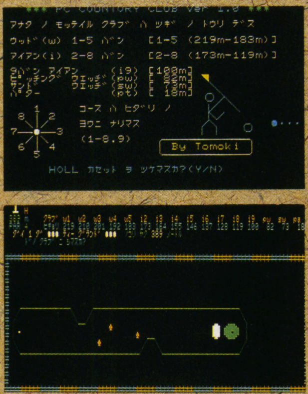
（次号につづく）

●情報大募集！

パソコン・ゲーム史は，読者のみなさんの協力なしでは編纂（へんさん）できない。85年以前のパソコン・ゲームに関する資料，ソフト等をお持ちのかたは，このコーナーあてにご一報を！

PCカントリークラブ '82 2月

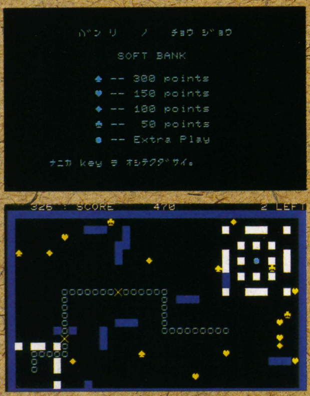
■マイコンセンターRAM
■ゴルフ ■PC-8001 ■??円



打つ方向の指定を，数字で入力するのが特徴（画面の上方向を1とし，45度きざみで1ずつ増える）。別売りの拡張コースのデータをロードすると，異なったコースをプレイすることが可能。

万里の長城 '82

■ソフトバンク ■アクション
■PC-8001 ■??円



いわゆる「スネークゲーム」のアレンジ版。画面左下からスタートし，ランダムで出現する敵や，自分の通過した跡（万里の長城）にぶつからないようにしながら，4種類のマークを拾いスコアを競う。

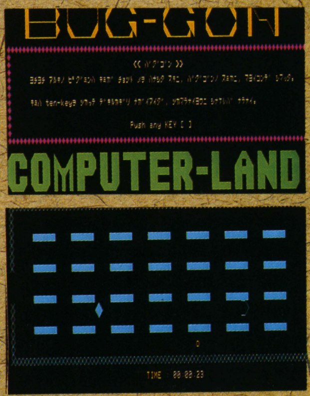
マリンどんべえだぁ パートII '82 2月

■コンピュータランド北海道 ■アクション
■PC-8001 ■3,000円

海洋廃品回収船どんべえII世号に乗り込み，海中に落ちているゴミをマジックハンドで回収する。落ちているものがゴミなのか不発弾（取るとダメージ）なのかは，回収してみないとわからない。

ばぐごん '82

■コンピュータランド北海道 ■アクション
■PC-8001，PC-6001 ■3,000円



一見パックマン系のゲームかと思いきや，主人公のピグミンを操作して，どれだけ長い時間，バグゴンから逃げ切れるかに挑戦するだけのゲーム。いくら'82年の作品とはいえ，あんまりでは……。

※すでに情報協力のご連絡をくださったみなさまへ……ご協力ありがとうございます。お手持ちのソフト類が必要となったときにご連絡させていただきますので，そのときはよろしくお願いいたします。

ニンテンドウ　ロクジュウヨン

N64新聞

文責：八巻将之

ついに発売されたN64。すでにそのスゴさを体験した読者の人も多いんじゃないだろうか？　まだの人は今月の『スーパーマリオ64』プレイ・レポートを読んで，少しでもそのスゴさを感じとってくれ！

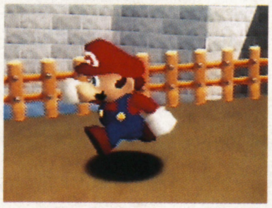
キミはもうプレイしたか!?『マリオ64』プレイ・レポート！

少しずつ公開される情報を頼りに，自分なりに『マリオ64』というゲームを想像してはいたが，まさかこれほどとは……。百聞は一見にしかず。実際にプレイしてみて，『マリオ64』ひいてはN64のスゴさを実感した。

まず，2Dから3Dへというマリオ・ワールドの変化は，わかっていても（良い意味で）ショックは大きい。こうした迫力の3D世界を表現できるN64のマシン・パワーにはあらためて脱帽してしまう。さらに特筆すべきは，こうしたゲーム・バランスを壊しかねない大幅な変化があったにもかかわらず，『マリオ』シリーズ独特の「間」というか，雰囲気（ジャンプしたときの浮遊感など）は損なわれていないという点。このあたり，『マリオ64』がマシン・パワーだけに頼った作品ではないということをうかがわせてくれる。

「64がゲームを変える」とは広告のキャッチ・コピーだが，『マリオ64』はそう言い切れるのも納得の作品に仕上がっているぞ。

マリオの多彩なアクションの数々



走る

◀基本アクション。ジャンプするときは助走の距離によって飛距離が変わってくるので注意

持ち上げる

▶敵によっては有効な攻撃手段にもなり得る。Bボタンで持っている物を投げることができるぞ

泳ぐ

▶Aボタン押しっぱなしでバタ足。タイミングよくAボタンを連打すれば，クロールで速く泳げる

よじ登る

◀木や棒など，登れるものなら何でもよじ登る。頂上にアイテムがある場合も…。ドンドン登れ！

ハイハイ

◀前進速度を押さえられる。写真のような場所で慎重に進みたいなら，まよわずコレを使おう

グッタリ

▶残り体力が少なくなると表示されるアクション。ゲームに直接の影響はないがやっぱりイヤだよね

前半の見どころ&ワンポイント・アドバイス

コース1　ボムへいのせんじょう

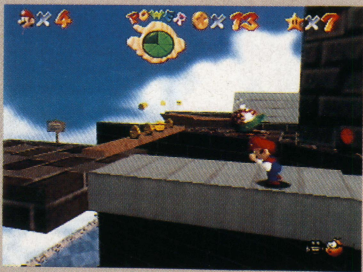
最初にくるコースだけあって，それほどムズかしいトラップはない。最大の難関は山登りを邪魔してくる鉄球のトラップだが，落ち着いてジャンプでかわしていけば，わりとラクに突破できる。

頂上で待っているボムキングは，背後に回り込んでからの持ち上げ→投げを3回くり返せば倒せるぞ。

◀スピードは速くないので，落ち着いてジャンプでかわそう

コース2　バッタンキングのとりで

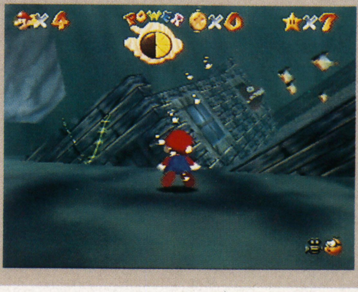
空中に浮かぶ砦がコース2の舞台。そのため足をスベらすとイッキに転落→1ミスなんてことにもなりかねない，なかなかコワいコースなのだ。足場も小さめのブロックで構成されているので，マリオの正確な操作が要求されるぞ。バッタンキングとその手下たちは，一度近寄って攻撃させ，転倒したところへヒップドロップを狙おう。



◀乗るとくずれるトラップ橋。イッキに駆け抜けろ！

コース3　かいぞくのいりえ

まずは泳ぎをマスターしないと話にならない水中ステージ。泳ぎながらの探索は，意外とムズかしい。練習あるのみだ。また，長時間もぐっているとさすがのマリオも息切れしちゃうので，画面上のパワーメーターが減少したら，すぐに水上にでて息つぎすること。沈没船のウツボをうまくおびきだして，そのスキに中へ入り込もう。



◀海底探索は楽しいけど，くれぐれも息つぎだけは忘れるな！

© Nintendo

プレイステーションJournal（ジャーナル）

本体が19,800円に値下げされ，夏の商戦を前に，PSの準備は万全といったところカナ？　あとは，夏に発売されるであろうソフト群に期待を託すのみ／　この『オーバーブラッド』も，今夏発売される期待の一作だゾ。

◆ 担当：曳地哲司 ◆

記憶を失くした男をとり巻く謎と陰謀

『オーバーブラッド』

■リバーヒルソフト　■5,800円　■8月2日発売予定

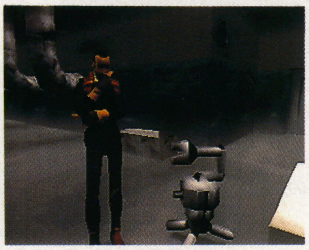
絵と音声が見事にマッチング

最近，巷（ちまた）ではポリゴンを使用したアドベンチャー・ゲームが大人気。ユーザーの関心度も高く，要注目のジャンルとして確立されつつあるようだ。今回紹介する『オーバーブラッド』もそれに属するものだが，多彩な演出や自由に変えられる視点，キャラクターの使いわけなど，魅力的なシステムを満載した意欲作なのだ。

ゲームは，基本的に主人公を操作して進めていくアクション要素の強いタイプ。しかし，ゲーム中に挿入されるさまざまなイベントが作品にメリハリを与えている。なかでも“シネマティック・イベント”は，物語の核心に迫るドラマを美しいムービーで再現。登場人物の会話にベテラン声優の屋良有作，小山茉美らを起用して本物の映画さながらの臨場感が体験できる。しかも，声のイメージとムービーとが見事に“ハマっている”ため，感情移入度もバッチリ！

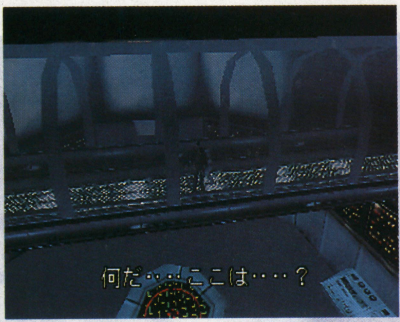
そのほかにも，テクスチャーを使ったキレイなグラフィックや，場面にマッチした効果音（送風機に近づくと音が大きくなり，離れると小さくなる……etc）など，ビジュアルとサウンドの組み合わせが絶妙で，気づいたときには迫力のストーリー展開にのめり込むことマチガイなしってカンジなのだ。

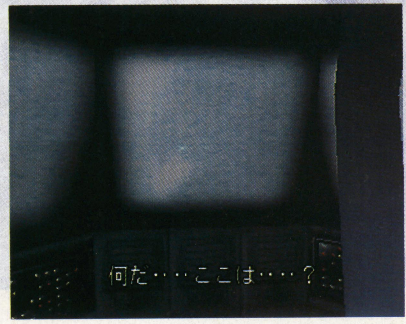
◀コールドスリープから目覚める「ラズ」。しかし，彼の記憶は失われていたのだ……

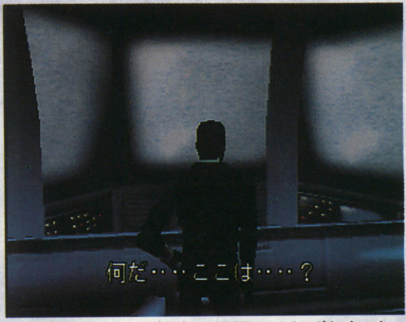


▶探索中に見つけたロボット「ピポ」。会話はできないが，なにかと役立ってくれる

視点が自由に選べるぞ!!







◀▲同じ場面でも視点の位置でそれぞれちがった印象を受けるハズ。左上部のものは，場面によって視点が固定されたもの。“恐怖感”を味わうならこの視点がオススメ。ほかにも主人公を背後から見たものと，主人公自身の視点がある。それぞれ，マップの把握や探索時に重宝するゾ

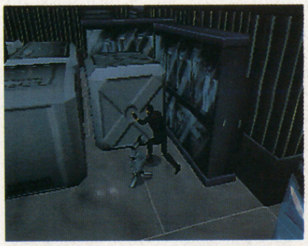
中～後半のザッピングは秀逸!!

そして，見た目とは逆に内面的な演出として“アクティブ・プレイヤー・チェンジ・システム”がある。

通常は，主人公「ラズ」を操作しゲームを進めるが，ある場面……たとえば，ラズでは狭いところや，操作方法がわからない複雑な機械を前にしたとき……そんなときには小型ロボットの「ピポ」やラズと同様に記憶喪失の女性「ミリィ」をあやつって，難関を突破しなければならないのだ。

ピポは，前半部での機械操作や，せまいところにあるアイテムの入手に活躍する。いっぽう，ミリィは，ラズが閉じ込められるイベントで別の場所から彼をサポートする役目を負う。その際には同じ時間，ちがう場所の2人をそれぞれの視点で見せる「ザッピング」の手法が取られ，プレイヤーはラズとミリィそれぞれを実際に操作することになる。その最大の利点は，2人のキャラクターの気持ちをダイレクトに感じ取れることだ。ここではあまり深くは触れないが，実際にプレイしてみれば，この手法が成功だったということがわかってもらえることだろう。

多彩な演出はもちろん，ふんだんに取り入れられたアクション要素が，とてもスリリングな展開を作りだしている点も見逃せない。やはり，今夏の目玉はコレで決まりカナ。



▲用意された多彩なアクションにも注目／　邪魔なコンテナを動かして，通り道をつくることも必要となる

▼パスワード方式のドアを発見。通過するのに必要なパスワードは，いったいどこに……？

▲施設内で出会った女性“ミリィ”も記憶がないようだ。しかし，彼女にはある秘密が……

サターン最前線

かねてより注目を集めていた「セガサターンネットワークス」が発表になった。これらのセットはコンビニのローソンでも販売されるので，ネットが一般的なものになる日も遠くない？ 後半では『NiGHTS』が楽しくなるワンポイントを掲載しているぞ。

◆担当：中村京子◆

お待たせ！「セガサターンネットワークス」7月27日始動!!

去る6月3日，サターンでのネット通信を可能にする専用モデムが，ついに発表された。

ベーマガ読者なら，ネットをすでに利用している人，また，使ったことはなくても，インターネットやNIFTY-Serveがどういうものか知っているという人は多いだろう。そして後者のなかには，興味はあるけどむずかしそう，と，ネットを敬遠している人もいるはず。

しかしサターン・ネットは，そんなイメージを吹き飛ばすほどの簡単操作を実現。モデムを接続したその日から通信を楽しめる配慮がなされている。しかも，基本セットの価格は14,800円。仮にサターン本体から周辺機器まで全部そろえたとしても，55,000円程度ですんでしまうのだ。今まで迷っていた人も，これを機会にチャレンジしてみよう！

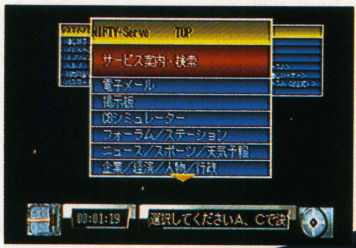
◀「セガサターンモデム」とその周辺機器。サターンの拡張スロットにモデムを差し込んで電話回線につなげるだけでネットへのアクセスができてしまうなんて，イイ時代になりました。さて，モデムにささっているカードは，「セガサターンメディアカード」。XBAND用のプリペイド・カードだ。本体左にあるのはフロッピーディスク。通信記録をたくさん残しておきたい人は買おう。そしてキーボードは，よりスピーディな入力のために。『ハビタットII』が同梱されているのもうれしい

SEGA SATURN NETWORKS商品概要

セガサターンモデムキット ■14,800円 ■7月27日発売予定	
セガサターンモデム	14.4Kbps アナログ電話回線専用
セガサターンインターネット	インターネット通信用ソフト
PAD NIFTY	ニフティサーブ通信用ソフト
バーチャファイターリミックス	通信対戦用ゲームソフト（8月下旬に別途郵送）
ニフティイントロパック	ニフティサーブ入会専用NO（1,000円分使用権）
モジュラーコード	5m延長コード
セガサターンフロッピーディスクドライブ ■9,800円 ■7月27日発売予定	
セガサターンフロッピーディスクドライブ	3.5インチ（MF-2HD）対応
セガサターンFDDオペレータ	CD-ROMソフト
セガサターンキーボードセット ■7,800円 ■7月27日発売予定	
セガサターンキーボード	JIS規格文字配列
ハビタットII	ハビタットII通信用ソフト
セガサターンメディアカード ■2,000円 ■8月下旬発売予定	
XBAND専用ICカード	100度数分内蔵

NIFTY-Serve

PAD NIFTYを装着することでアクセスできる，日本国内最大のパソコン通信情報網。アクセス時の各種設定作業が大幅に簡略化されたうえ，CGの使用で初心者でも楽しく通信。仮想空間でイベントに参加したり，ネット仲間と交流する『ハビタットII』も体験できる！



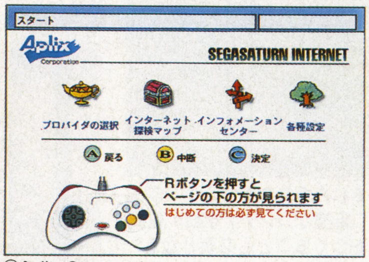
◀わかりやすい通信画面。パッドでの操作可

▲たくさんの通信仲間が集う『ハビタットII』は魅力たっぷり

©1996, Fujitsu Limited

インターネット

通常，インターネットを利用するにはプロバイダと呼ばれる接続会社と契約を結ばなければならない。でもサターンなら，はじめてアクセスしたときに住所などを入力するだけでOKのプロバイダもあり，すぐに通信がはじめられる。接続可能なプロバイダの数は150以上。また，約2000件のホームページ情報と30以上のホームページ・ダイジェストを収録。



◀基本画面はとてもシンプル。ゲーム感覚で利用できる

©Aplix Corporation, 1996. All rights reserved.

通信対戦

スーファミでおなじみ「XBANDシステム」による通信対戦。対応ソフト第1弾は『バーチャファイターリミックス』だ。今後も『デイトナUSAリミックス』『セガラリー・チャンピオンシップ』『電脳戦機バーチャロン』など，ぞくぞく登場する。個人的には『ヴァンパイア ハンター』なんかも対応してほしいところだけど？

▲▶メインメニュー画面。対戦だけでなくメールの交換も可能

©米国カタパルトエンタテインメント社

『NiGHTS』をもっと楽しくするワンポイント伝授！

7月5日に『NiGHTS』が発売されたけど，みんなはもうあの夢の世界を訪れたかな？　ここでは，普通にプレイしているだけでは見落としがちな，でも知っておくとゲームの楽しさと夢の世界への思い入れが倍増することまちがいナシ！のポイントを教えちゃいます。現在訪問中のビジターも，これから旅立とうとするビギナーも，ぜひ読んでみてください。

Point その1　タイムのかぎりスコアをかせげ！

ナイトピアでなかなか上のランクが取れないという人，イデアを手に入れたあと，すぐ神殿にもどってしまっていないかな？　じつはイデアキャプチャーが壊れてからの残りタイムは得点の対象になっていないため，早くゴールしても無意味なのだ。よって，タイムのかぎり同じコースを回り，スコアをかせぐのが得策ということになる。とくにイデアを持った状態だと，すべての得点が2倍になるので，早めにイデアを解放し，どんどんかせぎまくろう。いざとなったら逆走ができることも忘れずに。

◀イデアキャプチャー破壊後の残り時間は，スコアをかせぐためにあるのだ
▼神殿に入らないよう，屋根の上を飛ぶのがミソ

▼イデアを持った状態だと，チップが金色に。何回も巡るうちにコースやアイテムの位置も覚えられて○

▶見事Aランク獲得！SPRING VALLEYのコース1なら，ちょっと練習すればカンタンに取れるようになる

Point その2　ナイトピアンと遊ぼう！

いつも飛んでばかりいないで，たまにはじっくりナイトピアンを観察してみよう。歌ったり，遊んだり（ステージによって遊びがちがう！）笑ったり……いつしか愛らしい彼らのとりこになってしまうことだろう。

ナイトピアンはただの背景演出などではなく，ゲームの中で生活している本当の「住人」。もちろんプレイヤーが干渉することもできるが，彼らが喜ぶような行動を心がけたい。

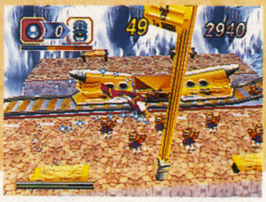
彼らの生活を見守ることには，これまでのゲームにはない，新しい感動があるはず。

▲タマゴにタッチダッシュをするか，同化が解けた状態で近づくと

▲タマゴが孵化する。生まれたナイトピアンは喜んでついてくることも！

◀何ともほほえましい光景。左にいるのはナイトメアンの変種であるナイトメピアンだ。どうやったら誕生するのかは，まだヒミツ♥

◀行動によってはナイツを怖がるように（悲）



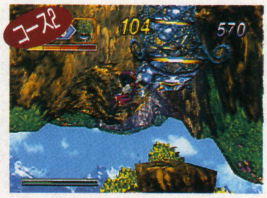
◀きちんと整列して，列車を待っているのだ

SPRING VALLEY ミニ攻略

はじめのうちはダッシュを多用しすぎないこと。『NiGHTS』では連続してアイテムを取ったりするとリンクボーナスが加算されるので，アイテムの位置を覚えつつ，確実にゲットしていくのが望ましい。そしてある程度慣れてきたら，アイテム間隔が少し離れている場所でダッシュを使い，リンクがとぎれないように飛んでいくのだ。

つぎに注意すべきコースのポイントを。コース2はスタート直後の岩の裏など，見えにくい場所にもブルーチップがあったりするので，忘れずに取る。コース3と4は，空間の高低差が激しいため，とまどいがち。しかし，アイテムがリングの近くにあることが多いので，リングの位置さえ覚えてしまえば，それらを取りつつスムーズに進めるぞ。

◀あわてずさわがず確実にリングをくぐろう



◀イデアキャプチャー手前の天井近くに……

◀大きな空間がいくつか開けているのが特徴

◀リングの位置を覚えて華麗に飛ぶのだ

『英伝IV』の前半をマップつきで大紹介！

短期圧縮攻略

英雄伝説IV「朱紅い雫」

■発売元：日本ファルコム ■12,800円 ■発売中
■対応機種：PC-9801シリーズ（CPU：80386/16MHz以上）

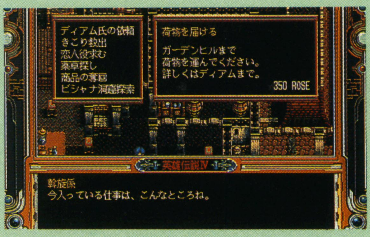
第1回

英雄への道は，冒険生活をきわめることにあり！

『朱紅い雫』序盤の主目的は「生き別れの妹を探す」ことだ……が，実際には自らのパワーアップのため，世界を放浪しつつ仕事をこなし，金をかせぐことになる。

目的達成を考えたら，たしかに遠回りだ。だが，旅とはそういうものではないか。

ということで，このページでは「最小限の記述」にとどめた地図と文章の中から，本筋の物語の外側に存在する「旅」や「冒険」を読み取ってほしい。今回はゲーム・スタート～ヴァルクドまでの道のりを紹介する。では，Good luck！（文／千歳秋吉）



◀町は仕事の宝庫。これらをこなして力をつけよう

見晴らし小屋～聖都ヴァルクドまでの道のり

▲神宝の返還式。いよいよ兄妹がそれぞれの目的を果たしたワケだが……

▲大陸の名前にもなっている都市，フィルディン。奥にはこんな立派なお城があるぞ

英伝Ⅳ・前半ダンジョンを大公開！

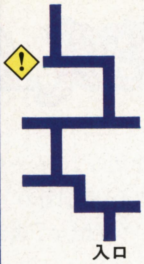
Ⓐ採掘場

宝石の鉱脈が眠るダンジョン。入るには斡旋所の依頼を受ける必要がある。

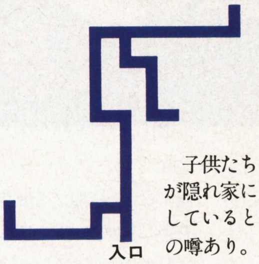
Ⓑシジキ洞窟

もっとも簡単にクリアできる洞窟。最初はここに。

Ⓒククイル洞窟



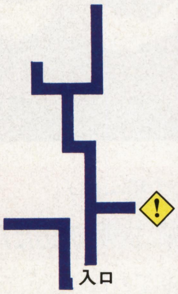
Ⓓトルカス洞窟



子供たちが隠れ家にしているとの噂あり。

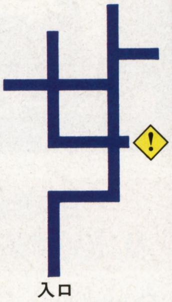
Ⓔピト洞窟

風の精霊の宝物がある。行く際にはラエルを仲間にせよ。



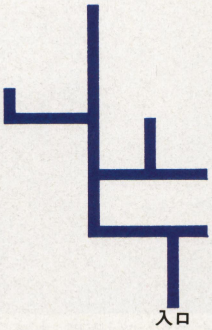
Ⓕ山ブドウの森

なかば強引に依頼される仕事でやってくることに。中には……。



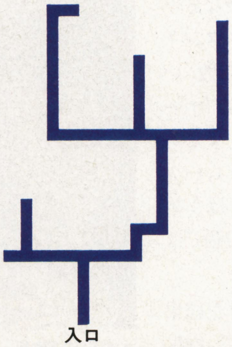
Ⓖマッター鉱山

魔獣に占領された鉱山。ここの管理人は，「大事なもの」を中に置き忘れて困っているらしい。

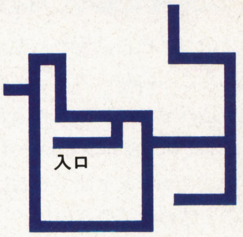


Ⓗガライル洞窟

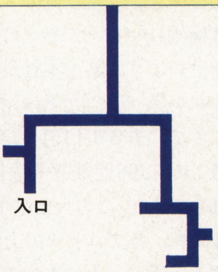
シャムシール団という武装盗賊団の巣食う洞窟。最奥には女の子がとらわれているという。



Ⓘルーマ洞窟・スコルパ洞窟



Ⓙゴルダ洞窟



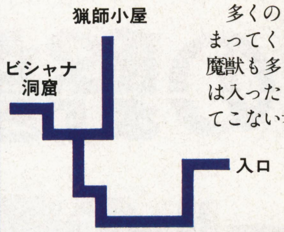
Ⓚビシャナ洞窟

シャムシール団のアジトとささやかれる洞窟。奥にはナゾのメッセージが……。

Ⓛバロア銀鉱山

この鉱山は、魔獣の侵略を受けながらも採掘をつづけている。「鉱夫になにか届ける」的な依頼でくることが多い。

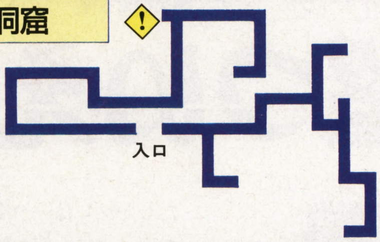
ベルウッド（ビシャナ洞窟への道）



多くのきこりが集まってくる森。だが，魔獣も多く，なかには入ったきりもどってこない者も……。

Ⓜバディン洞窟

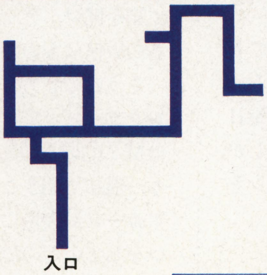
入口から二手に道が分かれており，左のほうは狂暴な魔獣の巣につづいている。ゲームが進むと，透明怪獣が出現することあり。



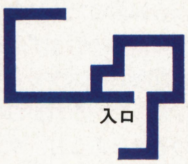
Ⓝドークス3洞（ノカーク・サフル・シャッカ）

ノカーク洞窟

サフル洞窟



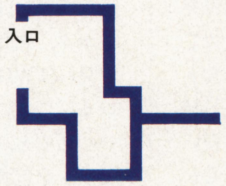
シャッカ洞窟



1本の山道からつづく恐怖の洞窟地帯。どこの魔獣も手強いが，とくにサフル洞窟が危険だ。

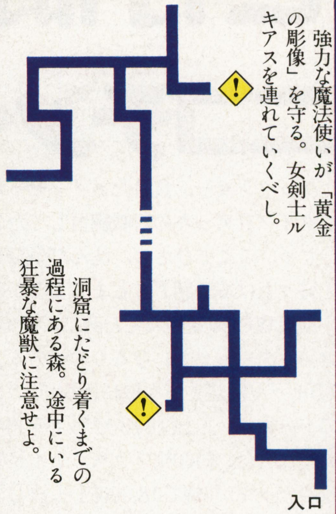
Ⓞダルイン洞窟

内部の敵の強さは，まぁ平均レベル。ここにはなにがあるのだろうか？



Ⓟバルファ洞窟

強力な魔法使いが「黄金の彫像」を守る。女剣士ルキアスを連れていくべし。



バルファの森（バルファ洞窟への道）

洞窟にたどり着くまでの過程にある森。途中にいる狂暴な魔獣に注意せよ。

俺コレ

こんなハズじゃなかった…

スーパーライト　メンソール
SUPER Light Menthole

俺：ベニー松山

世界制覇への第一歩！ M：tG日本選手権に挑戦したのだ！

みんな元気か。ベニ松である。

俺は元気だ。だって夏が近いもの。夏は俺のシーズン。夏は俺のステージ。それを思えば梅雨にバイクでセタに通うのも……うう，ツラいよう。富士本社長，俺に社用車貸してくれい！　ま，元気は元気だね。

さて，去る6月15日，東京・渋谷で開かれたM：tGの'96世界選手権日本代表決定戦に参加してきた。この大会は予選が13日から3日間開かれ，各ブロックの上位入賞者が16日の決勝トーナメントに参加できるというもの。決勝戦は自分で組んだデッキを使えるが，予選は配られたスターター2個を使ってのシールド戦になる。総数で500名にのぼる参加者のうち，決勝に進めるのは1割弱という過酷な予選ラウンドであったのだが——。

▶協賛の日本紅茶さんが大量に置いてくれた炭酸飲料。ぬるく，飲み切る参加者はマレであった

ベニ松，予想外の惜敗（惨敗）！ 天は俺を望んではおらぬのか！

このベニ松には夢がある。いまだ足を踏み入れたことのないステーツに俺様のデッキで殴り込みをかけ，あちらのデュエリストたちに「オーウ，サムライボーイ（ボーイか？）」とか，「ニッポンを征する者は甲子園を制す」だのと言わせてやるのだ！　日本大会などその足がかりに過ぎぬ。ドゥユアンダスタン？

で，スイスドロー6回戦の結果は3勝3敗。いやー惜しかったっすね（ウソ。5勝1敗がボーダー）。ま，シールド戦は運がすべてですからね。「火の玉」と「稲妻」が4枚ずつぐらい入ってればなあ……って，そりゃ負けるほうがムズカシいわ！　そもそもスターター2個ではダブリはせいぜい2枚だわ！

そんなワケで，今回も大変腰の引けた結果に終わってしまいました。俺様の野望，空振りー。けっ。タイプIIだタイプII！（泣）

▲決勝の上位4名はアメリカの世界選手権に招待される。野望を胸に闘う者どもがこんなにいっぱい

▲ついに3敗目。アンティにでたレア「天秤」を取られて頭を抱える俺。このあとカードにサインした

世界制覇の野望ついえる…

ニコチン・タールの部屋

チックショー，負けたぁ！　せっかくセタでタイプIIデッキの対戦練習してたのにさ。

じゃ，ここでひとつ，沈んだ気分をパァッと盛り上げるお話でもしましょうかね。

最近WOCが売りだした商品に『プロツアー・コレクターセット』なるものがある。全世界2万セット限定という触れ込みで，アメリカでのトーナメント上位8名のデッキを再現したという代物だ。約60枚プラス，サイドボード15枚のデッキが8個で18,000円と，決してお安いお値段ではないが，普通に集めるといくらかかるかわからない稀少カードを中心に組まれているデッキはさすがに強力だ。

で，俺はこのところ練習のためにセタで若者をひとりマジックの世界に引きずり込み，まだ蓄積のない彼を30種に及ぶデッキで毎日のようにいたぶっておった。それが口惜しかったのだろう。その若者はある日，ウレシそーな笑顔を浮かべて俺に言った。

「ボク，悪魔に魂を売っちゃいましたよ」

見ればWOCのマークが入った箱を手にしている。ついに箱買いでもしやがったか!?　問いつめると，彼は得意そうに件（くだん）のコレクターセットを包装から取りだした。

「限定品だって書いてあったから，銀行に走ってお金おろして買っちゃいましたよ」

たしかソレは……俺の背筋に寒いものが疾った。コイツ，何か勘ちがいしていないか？

箱を開け，デッキのひとつを取りだした若者の表情はものの数秒で凍りついた。

そうなのである。このセットはあくまでコレクターズ・アイテムであり，カードの裏面はM：tGのものとはまるっきりちがう。つまり，混ぜて使うことはできないのである。レアカードが大量に手に入ると，彼は考えちがいをしていたのだろう。

もちろん，上位入賞者のデッキを自分で再現することはできる。だが，カードの蓄積のないこの男にそんなことができるだろうか？

「ヒドイじゃないですか！　ううう……」

若者の悲痛な叫びが，バスタード開発室にいつまでもこだましていた——。　（劇終）

※おめでとう！　クリストファー・ラッシュ氏のサイン入りレアカード“Green Mana Battery”が当選したのは茨城県の橋本岳大だ！　ただでさえ余りがちな緑マナをキミがどう使いこなすのか，俺は期待しておるぞ（しまっときなさい）！　そいじゃみんな，励まし慰めのお便り，待ってるぜい！

久々の1ページ

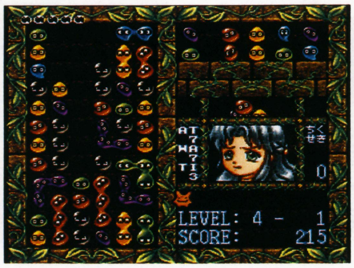
とことん ぷよぷよ通

タイトル変更も近い？（意味シン）「とこぷー通」です。当コーナーも，今回でついに連載40回目を達成しました！　それを記念して，今月は1ページでお送りします……って，いつもより減ってるやん。さて，ひとりボケツッコミが終わったところで（でも第40回ってのはホントだよ），まずは『す～なぞ通』の追加情報からいきましょう。（講師：大出綾太）

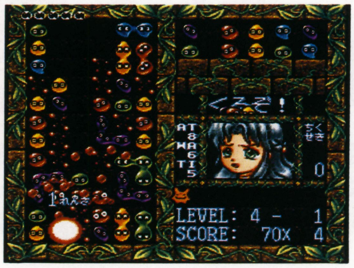
『す～ぱ～なぞぷよ通』とこぷよでの㊙情報

今月は，発売されたばかりの『す～なぞ通』の㊙情報をおとどけしよう。「ルルーの鉄腕繁盛記」モードをクリアすると，オプション画面に「TOKOTON PLUS」という項目が増える。これをONにすると，とこぷよで鉄ぷよが出現するようになるぞ。おじゃまぷよがタテに2個かさなると鉄ぷよに変身。また開始レベルが3以上だと，おじゃまぷよのかわりに鉄ぷよが降ってくるようになるのだ。

鉄ぷよを消すには，2連鎖目以降に巻き込まないといけない。ただし，つなげたねボーナスが4以上だと（1色を7個以上つなげるとか，2色で5個＋6個というふうに消すとか），画面内のすべての鉄ぷよが消えてくれるぞ。



◀画面中央下で，赤ぷよが7個つながった。すると……



◀効果音とともに全部の鉄ぷよが消える。ピンチ脱出！

情報詰め込み「みんなでぷよぷよ」

1ページなのに，なぜか「みんぷよ」は大きくなってますね。それだけたくさんの情報があるわけなんですね。

まず，先日行なわれたおもちゃショーでのぷよ通大会のもようから。一般日が2日間ということで，1日目はレディース大会などの限定大会，2日目に一般大会が開催されたのだ。ボクが取材に行った2日目には，コンパイル・ブースが予選参加者で超満員状態。毎度のことながら，かなりの盛り上がりだったぞ。

で，カンジンなのはそのあと。田中勝己さんのライブの前に重大発表があった。今後，田中さんのCDがソニー・ミュージックエンタテインメントからリリースされることになったのだ。さっそく第1弾として，7月21日に「RITZ～顔を上げて歩こう」「灼熱のファイヤーダンス（英語バージョン）」収録のシングルCDが発売される。その後は，10月に新曲「i miss you」，12月にはゲームBGMのアレンジCDアルバム「ぷよぷよMAX」が発売される予定だ。ほかにもいくつかの企画があるようなので，期待していよう。ファンは無条件で「RITZ」を買うべし。

話題は変わって。コンパイルでは，先月告知した『す～なぞ通』の鉄腕キャンペーンと平行して，「ぷよサターン，ごぶさた～ん」キャンペーンを展開中だ。セガサターン版『ぷよ通』のアンケートハガキを送ると，毎月抽選で100名に，カラー・バージョンのぷよサターンがプレゼントされるぞ。期間は7月1日～12月31日の6か月間だから，合計600名に当たるのだ。まだハガキを送ってない人，サターン版を購入していない人は，このチャンスに応募しよう。

◀これがニュー・バージョンのぷよサターン。色は情熱の赤。モビールとしても最高!?

さて来月のとこぷー通ですが，ごぶさただったWin95版&Mac版『ぷよ』の情報がお伝えできそうです。さらに，ある重大な発表が近々できるかもしれません（リードにヒントが……）。目をはなさぬよう。では。

▲ライブでは21日発売のCDの2曲と「ずっとそば」を熱唱してくれた田中氏。「RITZ」は今年のマスターズ大会で披露された新曲だ

▼【東京都世田谷区・蒼霧羅夢】ハーピー嫌い派増加中。女性に嫌われるタイプか？

▲【新潟県北魚沼郡・しっとマスク】今月はドラコ小特集です。たった2枚だけど（つづく）

▼【神奈川県横浜市・紅樹 悛】（つづき）来月はべつのキャラを特集します。お楽しみに

（投稿のあて先）〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「とことんぷよぷよ通」係

というわけで

とことん SUPER PUZZLE FIGHTER II X

スーパーパズルファイターⅡX

■カプコン
■アーケード
■稼働中
©CAPCOM

短期集中連載のとこスパズルです。前回はルールを説明したので，今回は実戦的なテクニックや『スパズル』というゲームの魅力について語っていきましょう。　（非常勤講師代理心得：山中直樹）

『スパズル』ならではの楽しみ①

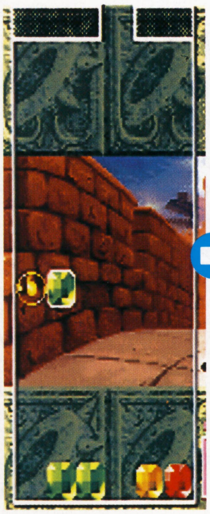
パワージェム

『スパズル』の醍醐味といえば，巨大なパワージェムをつくり，それをイッキに壊すことにある。しかも，このゲームでは，連鎖消しよりもパワージェム壊しを狙ったほうが，効率よく得点をかせげる（相手側のフィールドに投下されるカウンタージェムの数は得点に比例する）ので，積極的にパワージェムをつくるように心がけたい。しかし，パワージェムをつくる難易度は，そのサイズに比例して上がっていく。ということで，まずはパワージェムをつくる手順を説明しよう。

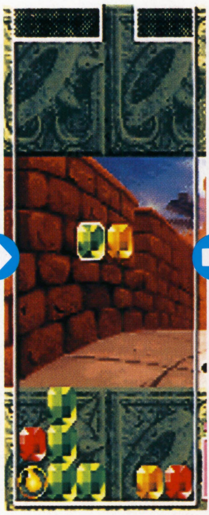
▲育てに育てた（？）パワージェムを壊す。まさに苦労がむくわれる瞬間だ。効果音も心地よい

効率のいいパワージェムのつくりかた

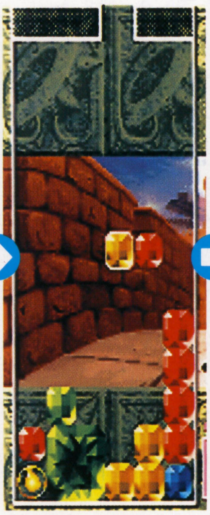
一番ラクと思われるのが，同じ色を横2列につなげ，それを上方向に伸ばしていく方法（つまり縦長に積む）。可能なら横3列に拡大してもいいだろう。なお，2×2のパワージェム二つ（同色）を壊したときの得点は，2×4でのそれと同じだ。



▲まずは同色のジェムで「土台」をつくる



▲同色ジェムを土台の上へと積み重ねていく



▲可能なら他色のパワージェムもつくろう

▲複数のパワージェムをつなぐことも大事だ

番外編「連鎖は必要ないの？」

冒頭で「連鎖消しはパワージェム消しよりも効率が悪い」と書いたが，それは狙って積み込むのがむずかしい（クラッシュジェムの出現数に左右されやすい）ためで，決して得点が低いからではない。

ただ，連鎖によるボーナス点が飛躍的に高くなるのは4連鎖以降なのがネック。ついでにいえば，2連鎖よりも2色同時消しのほうが点数が高いのだ。結局，連鎖はクラッシュジェムが大量発生したときのみ狙ったほうがいいだろう。

▲8連鎖（8チェーン）すれば，100個以上のカウンタージェムを送ることができる

『スパズル』ならではの楽しみ②
カウンタージェム

本来ならジャマでしかないカウンタージェムだが，投下されたあとに一定個数（通常は5回で，相手がレインボージェムを使ったときは3回）こちらのジェムを落下させると，カウンタージェムがノーマルジェムへと変身する。したがって，カウンタージェムでフィールドの大半が埋め尽くされても，一定手数耐えきれば，一発逆転の道が開けることもあるのだ。

カウンタージェムの落下パターン（色の組み合わせ）はキャラごとに異なるので，相手キャラの落下パターンとそれに合わせた戦法を身につけておきたいところ。インストラクション・カード（説明書）や画面に表示されている落下パターンを参考に，有効な戦法を考えてほしい。いっぽう，攻撃側の落下パターンによっては，とるべき戦略が異なる場合もあるぞ。たとえば，ケンが1段以下のカウンタージェムばかりを送っていると，赤色ジェムしか投下されないので，大きなパワージェムをつくられやすい……など。

◀キャラ選択画面では，そのバストアップとカウンタージェムの落下パターンが表示される

相手キャラごとの「シフト」を覚えよう

落下パターンがあることを利用し，落下してくるカウンタージェムとすでに積んでいたノーマルジェムの色が集まるように「シフト」を敷いておけば，そのカウンタージェムがノーマルジェムに変化した瞬間，巨大なパワージェムが完成する。

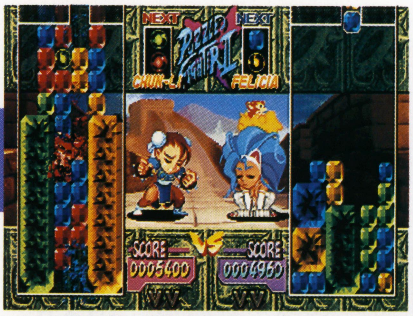
ただし，シフトを敷くには，相手の落下パターンと，それに適したシフトの敷きかたを覚える必要がある。下にある写真のやりかたを参考に，相手キャラごとの有効なシフトを考えてみよう。

ただし，シフトを敷くにはそれなりの技量がいるし（慣れないうちは関係ない色のジェムがまざりやすい），攻撃側もカウンタージェムを降らせるタイミングを調整したり，イッキに致死量（78個以上なら確実）のカウンタージェムを送ることでシフトを破ることができる。常勝テクニックというよりも，緊急時の保険として考えておくのがいいだろう。

◀シフトにクラッシュジェムをくわえれば，ノーマルジェム変身と同時に起爆できる

▲フェリシアやさくらが相手なら，2列目に緑色（あるいは5列目に黄色）を積み上げておこう

▲こうしておけば，相手から大量のカウンタージェムが送られてきても……



▲それが致死量でなければ，ノーマルジェムに変身した瞬間，巨大なパワージェムが！

『スパズル』ならではの楽しみ③
キャラクター

『ストリートファイターZERO2』と『ヴァンパイア ハンター』の人気キャラが登場することも，このゲームの魅力の一つ。リュウVSモリガンといった「夢の対決」も可能になっているわけだ。さらに，登場キャラが2頭身で描かれているなど，全体的にコミカルにアレンジされている。原作では見ることができないポーズやボイスもたくさんあるぞ。プレイ中はともかく，ギャラリーになったときは，細部の演出も目をこらして見るべし！

◀本来は2種類だったモリガンの着せ替えポーズも4種類にパワーアップ。連鎖するごとにコスチュームが変化するのだ

▼勝利時のメッセージもコミカルなものが多い。とくにレイレイは要チェック！

ページをめくると『スパズル』に関する衝撃的な情報が……!?

ALL ABOUT シリーズ

情報局

早くも第28回を数えるA.A.情報局だ。みんなついてこい(ダン風)。というわけで，今回は新刊情報をお送りする。ちょっと意外なタイトルなので，お見逃しのないように。

つぎのオール・アバウトは『スーパーパズルファイターⅡX』だ!!

なんと，オール・アバウトの最新刊は，発売されたばかりの『スパズル』に決定した。しかも，本の発売日は，まさに近日という状況。これから毎日，本屋のテレビゲーム関連コーナーをチェックしてほしい。

今回のウリは，おなじみのシステム解析や攻略法にくわえ，企画コーナーが大量にあること。登場キャラの紹介，ポーズ集，メッセージ&ボイス一覧表，設定原画集，開発スタッフ・インタビュー，声優の部屋，楽譜集などを掲載する予定だ。さらに，表紙を飾るのは開発スタッフによる描きおろしイラストだし，この本で初公開される隠し要素（ミステリアスファクト？）もあるぞ。

現在，好評発売中の「A.A.ストリートファイターZERO2」や「A.A.ヴァンパイア ハンター」とセットで購入するのが吉だろう。

◀「A.A.スパズル」を読めば，こんなに大きいパワージェムをつくることもできる？ 点数計算式も完全掲載しているので，これでカウンタージェムの発生数も計算できるぞ

▲パズルゲームでは異例の対戦ダイアグラムも掲載する予定。はたして，最強キャラは誰になるのだろうか？（ヒント：写真にはいない）

ALL ABOUT シリーズ ラインナップ

VOL.14 ALL ABOUT ストリートファイターZERO2

■368ページ
(カラー176ページ)
■1,580円

VOL.13 ALL ABOUT ぷよぷよ通

■208ページ
(カラー128ページ)
■1,300円

DELUXE 1 ALL ABOUT ヴァンパイアハンター

■320ページ
(カラー192ページ)
■2,500円
■変型A4判

VOL.12 ALL ABOUT ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

■368ページ
(カラー144ページ)
■1,580円

VOL.11 ALL ABOUT ストリートファイターZERO

■352ページ
(カラー128ページ)
■1,480円

VOL.10 ALL ABOUT 餓狼伝説3

■304ページ
(カラー112ページ)
■1,480円

VOL.9 ALL ABOUT 真サムライスピリッツ 下巻・徹底攻略編

■320ページ
(カラー96ページ)
■1,480円

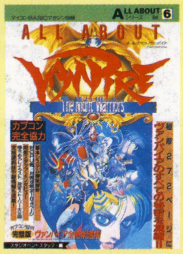
VOL.8 ALL ABOUT 真サムライスピリッツ 上巻・システム解析編

■272ページ
(カラー128ページ)
■1,480円

VOL.7 ALL ABOUT ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

■272ページ
(カラー96ページ)
■1,400円

VOL.6 ALL ABOUT ヴァンパイア



■272ページ
(カラー96ページ)
■1,400円

VOL.5 ALL ABOUT ワールドヒーローズ2JET

■240ページ
(カラー96ページ)
■1,380円

VOL.4 ALL ABOUT 龍虎の拳2

■240ページ
(カラー96ページ)
■1,380円

VOL.3 ALL ABOUT 餓狼伝説スペシャル

■240ページ
(カラー96ページ)
■1,380円

VOL.2 ALL ABOUT ぷよぷよ

■160ページ
(カラー112ページ)
■1,280円

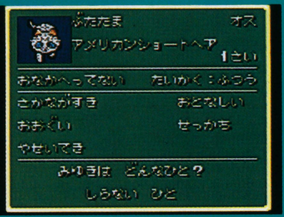
VOL.1 ALL ABOUT 対戦格闘ゲーム

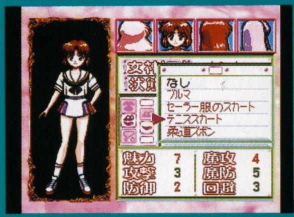
■208ページ
(カラー112ページ)
■1,480円

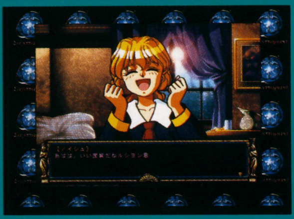
これ1冊であらゆるエンターテインメント・ソフトの情報がわかる！
96年7月に発売される全238本を収録

HOT INFORMATION SUPER SOFT

スーパーソフトホットインフォメーション







CONTENTS

4 Windows95(20作)
6 Windows3.1(30作)
8 ハイブリッド:Windows&Macintosh(34作)
12 PC-9801&9821(4作)
13 FM TOWNS(1作)
13 X68000(0作)
14 Macintosh(14作)
15 ピピンアットマーク(1作)
16 DOS/Vパソコン(4作)
17 ニンテンドウ64(0作)
18 セガサターン(26作)
22 プレイステーション(25作)
27 PC-FX(4作)
28 スーパーファミコン(13作)
30 3DO(0作)
30 バーチャルボーイ(0作)
30 PCエンジン(0作)
31 ゲームボーイ(4作)
32 ゲームギア(1作)
32 プレイディア(2作)
32 レーザーアクティブ(0作)
33 アーケードゲーム(8作)
35 ネオジオ&ネオジオCD(5作)
36 ゲーム・ミュージック&ビデオ(42作)

8

1996

今月の売れ筋パソコン・ゲーム HOT 20

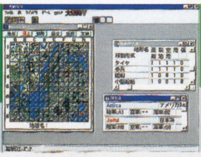
ひさしぶりにPC-98用のゲームがランキングを制覇した。日本ファルコムの『英雄伝説Ⅳ』だ。高人気シリーズの最新作だけあって，最近のWindows旋風をものともせず，初登場でトップにおどりでた。2位はあいかわらず好調をキープしている『ルナドン』。『ワルキューレ外伝』も，先月から急上昇してきている。が，今月の注目作は『エヴァンゲリオン』だろう。シリーズ3作品がそろってトップ10入りしている。この人気は驚異的だ。

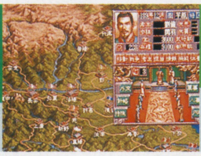
1 初登場

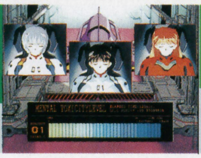
英雄伝説Ⅳ～朱紅い雫
●日本ファルコム　●12,800円
●RPG　●PC-98

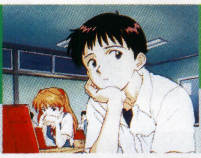
2 前2位 6回

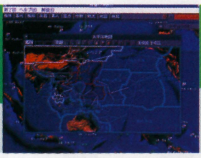
ルナティックドーン　開かれた前途
●アートディンク　●8,800円
●RPG　●Win

3 前1位 3回

大戦略Ⅴ
●システムソフト　●12,800円
●SLG　●Win

4 前3位 6回

三國志Ⅴ
●光栄　●14,800円
●SLG　●Win95,Win,Mac,PC-98

5 初登場

新世紀エヴァンゲリオンコレクターズディスクVol.3
●ガイナックス　●6,800円
●素材集　●ハイブリッド

6 前5位 3回

新世紀エヴァンゲリオンコレクターズディスクVol.2
●ガイナックス　●6,800円
●素材集　●ハイブリッド

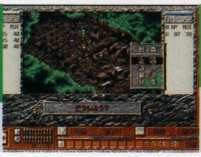
7 前6位 3回

提督の決断Ⅲ
●光栄　●14,800円
●SLG　●Win95,Win,PC-98

8 ↑前18位 2回

ワルキューレの伝説（外伝）～ローザの冒険
●ナムコ　●5,900円
●デジタルコミック　●Win

9 前7位 4回

新世紀エヴァンゲリオンコレクターズディスクVol.1
●ガイナックス　●6,800円
●素材集　●ハイブリッド

10 前8位 3回

無人島物語3～A.D.1999 TOKYO
●ケイエスエス　●11,400円
●SLG　●PC-98

11	マイクロソフト・ゴルフ CD-ROM Ver.2.0	●マイクロソフト　●12,800円 ●ゴルフ　●Win95	↑前12位 3回
12	アドヴァンスドパワードール2	●工画堂スタジオ　●9,000円 ●SLG　●PC-98	前4位 3回
13	AQUAZONE™ for Windows95 Ver1.5	●9003 inc. ●6,800円（コンパクト）/18,800円（デラックス） ●SLG　●Win95	前13位 2回
14	ザ・コンビニ～あの町を独占せよ	●マスターピース　●7,800円 ●SLG　●Win95	初登場
15	マイクロソフト　リターン・オブ・アーケード	●マイクロソフト　●5,800円 ●オムニバス　●Win95	初登場
16	ポリクローム	●サイベル　●10,800円 ●RPG　●Win95	前9位 2回
17	A.Ⅳ.for Windows 10th Anniversary	●アートディンク　●8,800円 ●SLG　●Win	前15位 5回
18	メックウォリアー2 完全日本語版	●ゲームバンク　●8,800円 ●3Dアクション　●Win95	前14位 2回
19	三國志孔明伝	●光栄　●12,800円 ●RPG　●Win	前16位 2回
20	AI囲碁5	●アスキーサムシンググッド ●12,800円 ●囲碁　●Win95	前17位 2回

●ランキング協力店

■パソコン・ゲームHOT20協力店

青森県 ●パソコンDaC☎0178-29-0111 宮城県 ●デンコードーCompCity仙台東口店☎022-291-4744 山形県 ●コンピュータPROシステム☎0236-54-1531●コンピュータPRO山形☎0236-25-9801 福島県 ●いわきマイコンショップ☎0246-23-0513 群馬県 ●ソフトショップラム☎0272-53-7594 長野県 ●マイコンランド上田店☎0268-24-3515●パソコンランド伊勢崎店☎0270-21-3121 栃木県 ●ソフトプラザ遊基☎0286-39-4755●ソフトプラザ遊基竹林店☎0286-43-6686 埼玉県 ●ビットマップ☎0492-83-0455 東京都 ●ソフマップ13号店総合アミューズメント館☎03-3253-9590●T.ZONE・CSK新宿店WINDOWSゾーン☎03-3342-1901 神奈川県 ●相沢時計店☎045-641-4337 静岡県 ●メルバ浜松本店☎053-464-8412 岐阜県 ●オガワムセン☎0584-78-7687 愛知県 ●三洋堂書店上前津店☎052-257-8334 三重県 ●フレックス四日市☎0593-53-7503 福井県 ●マルツOAプラザ☎0776-27-3728 京都府 ●上新電機J&P京都寺町店☎075-341-4441 和歌山県 ●ニノミヤPCXTown和歌山店☎0734-23-6336 大阪府 ●ユニオンコンピューターネットワーク☎06-644-0554●OAシステムプラザ大阪日本橋店☎06-646-3169 兵庫県 ●星電社☎078-843-8261 島根県 ●益田パソコンランド☎08562-2-0396 広島県 ●マルチメディアメガストアαHyperBRUT中央通店☎082-504-6100 大分県 ●アルファテック大分店☎0975-38-2666 鹿児島県 ●馬場電機平田橋店☎099-254-0110

■家庭用ゲーム機HOT10協力店

東京都 ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館☎03-3251-3100●ツクモパソコン本店Ⅱ☎03-3253-5599 神奈川県 ファミコンSHOPカスタムたまプラーザ店☎045-904-2225●ファミコンSHOPカスタム青葉台店☎045-984-0138●ラオックス・ザ・コンピュータ館厚木店☎0462-22-8801 千葉県 ハチスケ津田沼パルコ店☎0474-78-6833●ラオックス八千代台店☎0474-85-2261

ソフトベンダー

TAKERU今月の売れ筋ソフト HOT 20

【ソフトベンダーTAKERUとは】いわばパソコン・ソフトの自動販売機。店頭のパッケージ版と同じ内容のソフトや，オリジナル作品が購入できる。箱などが簡略されているぶん店頭価格よりも値段が安い。通信を利用したオンライン・ショッピングも可能で，CD-ROMソフトやゲーム関連グッズなどが購入できる。 ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 TAKERU事務局 ☎052-824-2493

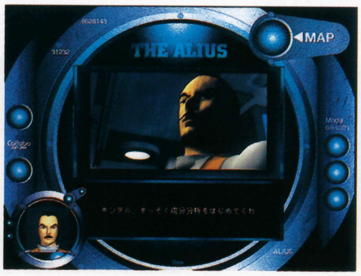
	タイトル	メーカー	税込価格	ジャンル	機種	前号順位
1	メビウスリンク2 プレアデスシスターズ	I.MAGIC	4,800円	SLG	Win95	前1位
2	メビウスリンク2 for Windows95	I.MAGIC	6,800円	SLG	Win95	前2位
3	クイックセーバープラスver2.0	ガヂェット	4,800円	ツール	PC-98	↑前7位
4	メビウスリンク2 レッドスターシフト	I.MAGIC	2,500円	SLG	Win95	初登場
5	大戦略Ⅳ	システムソフト	2,500円	SLG	PC-98	↑前10位
6	EXCITINGみるく第1話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98	↑前9位
7	メビウスリンク	I.MAGIC	6,800円	SLG	Win3.1／95	前4位
8	春海	Fix-On	4,800円	写真集	ハイブリッド	初登場
9	天下御免	アートディンク	3,800円	SLG	PC-98	初登場
10	ルナティックドーン	アートディンク	3,800円	RPG	PC-98	↑前13位
11	電脳倶楽部97号	満開製作所	1,600円	ディスクマガジン	X68K	初登場
12	栄冠は君に3	アートディンク	3,800円	野球SLG	PC-98	↑前15位
13	マルチメディアCD-ROM ノーザンヨーロッパ～北欧の煌き	エクシング	1,980円	エンターテインメント	Win95	↑前17位
14	殺しのドレス3	フェアリーテール	2,700円	AVG	PC-98	↑再登場
15	マルチメディアCD-ROM いま，日本が美しい	エクシング	1,980円	エンターテインメント	Win95	前8位
16	電脳倶楽部 別冊拾参号	満開製作所	2,000円	ディスクマガジン	X68K	初登場
17	マルチメディアCD-ROM フォーエバーポルシェ911	エクシング	1,980円	エンターテインメント	Win95	前14位
18	銀河英雄伝説Ⅲ	ボーステック	2,800円	SLG	PC-98	↑再登場
19	マルチメディアCD-ROM 空と大地の詩～北海道の瞬き	エクシング	1,980円	エンターテインメント	Win95	前6位
20	マルチメディアCD-ROM 万華鏡の島～沖縄の輝き	エクシング	1,980円	エンターテインメント	Win95	前5位

今月の1本！

アリウス

■エクシング ■Windows95＆Macintosh
■AVG ■7,800円 ■7月20日発売予定

宇宙へ居住空間をもとめるようになった時代。ある惑星から地球への帰路についていた宇宙船内で，惑星で採取した謎の生命体サンプルが乗組員を襲いはじめる……というストーリーで展開するインタラクティブAVGが，この『アリウス』だ。全編がアニメーションで進行する構成で，ポリゴンを使用した20分以上のCGムービーも用意されている。物語の展開によって結末が変化するマルチ・エンディングも採用されており，密閉された宇宙船でのスリルあふれる冒険が味わえるぞ。



◀音声部分には，鈴置洋孝をはじめとした声優陣を起用している

ソフトベンダーTAKERU常設店リスト

北海道 ●そうご電器(株)YES旭川店☎0166-26-2711●(株)デンコードー旭川パワーズ店☎0166-47-7778●(有)丸ヤ山本電器商会YESテクノランド☎0154-41-7430●そうご電器(株)YES札幌☎011-214-2850●(株)デンコードーDaC琴似店☎011-614-2020●(株)ヒロセGAMESTATIONTIME☎011-863-3820●そうご電器(株)YES小樽店☎0134-24-0381●ハラデンキ(株)本店☎0155-22-5522●(株)デンコードーDaC苫小牧店☎0144-34-1711●そうご電器(株)YESさいか☎0138-27-2551●そうご電器(株)YES北見店☎0157-31-7711 **青森県** ●(株)デンコードーDaC弘前本店☎0172-27-2251●(株)デンコードー青森本店☎0177-23-2356●(株)デンコードー八戸新本店☎0178-28-7575●(株)サン家電八戸店☎0178-45-3810 **岩手県** ●(株)デンコードー一関店☎0191-25-2440●(株)デンコードー盛岡本店☎0196-54-2772 **宮城県** ●(株)庄子デンキ古川店☎0229-23-3883●(株)デンコードー石巻バイパス店☎0225-94-3663●(株)デンコードー仙台本店☎022-261-8111●CompCityDac店☎022-291-4744●(株)庄子デンキコンピューター中央☎022-224-5591●(株)庄子デンキ泉中央店☎022-375-4855●そうご電器(株)YES仙台☎022-266-6212 **秋田県** ●(株)デンコードー秋田駅前本店☎0188-34-3151●(株)デンコードー秋北中央店☎0186-49-7161●(株)デンコードー能代バイパス店☎0185-54-7727 **山形県** ●(株)デンコードー南館店☎0236-43-4843●(株)デンコードー酒田店☎0234-33-1010●(株)庄子デンキ電激倉庫酒田店☎0234-24-3434●(株)庄子デンキ電激倉庫鶴岡店☎0235-22-9889●そうご電器(株)YES米沢店☎0238-23-6227 **福島県** ●(株)いわきマイコンショップ☎0246-23-0513●(株)デンコードー平中央店☎0246-21-8585●ラパークラオックスいわき店☎0246-29-2200●(株)デンコードー会津若松店☎0242-28-8484●(株)うすい百貨店デンキ売場☎0249-32-0001●(株)デンコードー郡山バイパス店☎0249-51-1113●(株)庄子デンキ粉又電激倉庫福島駅前店☎0245-21-2011 **東京都** ●(株)加登屋アクトブックスサンカマタ店☎03-3735-1551●サトームセン(株)メディアセンター☎03-5256-3267●マルゼンムセンECCS本店☎03-3255-4911●ソフマップ東京1号店Chicago2F☎03-3253-9190●ラオックス(株)ザ・コンピューターゲーム館4F☎03-3251-3100●ラオックス(株)ザ・コンピューターゲーム館5F☎03-3251-3100●九十九電機(株)パソコン本店2F☎03-3253-5599●T・ZONEミナミ☎03-3257-2774●ラオックス(株)ザ・コンピューターゲーム館6F☎03-3251-3100●(有)文洋堂ソフトワン☎03-3291-1919●九十九電機(株)インターネット館B1F☎03-3253-1899●(株)ビックカメラ渋谷ハチ公口店☎03-3477-0002●(株)ビックカメラ渋谷東口店☎03-5466-1111●T・ZONE新宿☎03-3342-1901●(株)ビックパソコン館池袋東口店☎03-3988-5722●ソフトピア池袋☎03-3985-3268●(株)ビックカメラビックパソコン館☎03-3984-0002●ラオックス(株)三鷹店☎0422-32-3741●(株)サン家電小金井店☎0423-85-3810●上新電機(株)J&P町田店☎0427-23-1313●ラオックス(株)調布コンピュータ館☎0424-84-0211●サトームセン(株)東久留米店☎0424-75-6310●(株)ムラウチコンピュータ館☎0426-42-6211●ラオックス(株)吉祥寺店☎0422-21-3471●上新電機(株)J&P立川店☎0425-36-4141 **茨城県** ●(株)カスミ家電C-YOUつくば店☎0298-51-1677●(株)カスミ家電C-YOU鹿島1番館☎0299-93-4420●ラオックスマルスズ取手店☎0297-74-1311●(株)カスミ家電C-YOU取手東店☎0297-72-5760●(株)川又書店駅前店☎0292-31-0102●(株)カスミ家電C-YOU東海店☎0292-87-0370 **栃木県** ●(株)コジマK&P宇都宮店☎0286-62-0002●パソコンショップDENSHO☎0286-35-2716●(株)ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館宇都宮店☎0286-32-5707●パソコンランド・ツーワン宇都宮戸祭店☎0286-43-7221●パソコンランド21足利店☎0284-43-1621 **群馬県** ●パソコンランド21伊勢崎店☎0270-21-3121●パソコンランド21桐生店☎0277-45-2721●パソコンランド21高崎店☎0273-26-5221●(株)ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館高崎店☎0273-63-6366●パソコンランド21前橋店☎0272-37-2521●(株)ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館前橋店☎0272-35-2266●パソコンランド21太田店☎0276-45-0721 **埼玉県** ●ラオックス(株)南浦和コンピュータ館☎048-861-3111●上新電機(株)越谷店☎048-966-1221●ラオックス(株)岩槻店☎048-757-2561●ラオックス(株)春日部コンピュータ館☎048-761-9171●ラオックス(株)新所沢店☎0429-23-2345●T・ZONE上尾店☎048-774-0511●(株)ランシステムパソコンショップ桃太郎☎048-575-0211●ソフマップ大宮店☎048-648-2011●(株)ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館入間店☎0429-65-7266 **千葉県** ●ラオックス(株)成田店☎0476-92-1711●ラオックスPAPA君津店☎0439-52-2011●ラオックス(株)市原店コンピューター館☎0436-21-5331●上新電機(株)J&P津田沼店☎0474-72-5211●ラオックス(株)ザ・コンピューター館千葉店☎043-245-9371●LAOX船橋ららぽーと店☎0474-34-3971●(株)カスミ家電C-YOU柏店☎0471-67-3334●ラオックス(株)八千代台店☎0474-85-2261●ハートフルインテリジェンスコンピューターハウスきさらず☎0438-23-8466●ナカムラデンキ&C-YOU江戸川台店☎0471-54-5300 **神奈川県** ●(株)ダイエー戸塚店家電オーディオ売場☎045-881-1261●(株)ダイオーコンピュータ館☎045-903-1985●(株)ダイオーICコスモランド鴨居店☎045-473-6233●(株)ビックカメラ横浜店☎045-320-0002●(株)大丸百貨店LAOX横浜伊勢佐木町店☎045-261-1251●ラオックス(株)ザ・コンピュータ館厚木☎0462-22-8801●ラオックス(株)秦野店☎0463-83-2300●(株)大丸百貨店LAOX・imon川崎店☎044-233-7161●(株)ノジマコムドック溝の口店☎044-812-2404●サトームセン(株)相模大野店☎0427-41-7786●上新電機(株)J&P相模原店☎0427-55-2831●(株)ウェーブ・アイ大和店☎0462-63-9898●ラオックス(株)大和店☎0462-61-2011●(株)ウェーブ・アイ湘南台店☎0466-43-1771●シータショップ藤沢店☎0466-27-9628●長崎屋サン家電平塚駅前電化センター☎0463-23-3810 **山梨県** ●(株)ライフインナカゴミ本店☎0552-24-5431●(株)丹沢電機☎0552-32-5033●(株)システムインナカゴミ昭和店☎0552-75-8800 **新潟県** ●パソトピアコスモス☎0255-25-5867●ラオックス(株)上越店LAOXEDSS☎0255-22-7341●(株)ピックゲーム館☎025-243-5135●(株)ピックウインドウズ館☎025-233-5791●(株)ピックスーパーマルチメディアセンターPiC☎025-245-4545●PCさぽーと☎0258-27-6033●(株)ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館長岡西店☎0258-27-5022●パソトピアコスモス柏崎店☎0257-21-2503 **愛知県** ●ちくさ正文館書店ターミナル店☎052-732-3601●COMPMART大須マルチメディアランド☎052-252-0181●マルゼンムセン名古屋第1アメ横店☎052-263-1626●コムロード上前津本店☎052-263-5828●上新電機(株)J&P大須店☎052-262-1141●三洋堂書店パソコンシグマ☎052-251-8334●COMPMART名古屋☎052-589-3000●COMPMART一宮☎0586-26-2351●(株)エイデンサカキヤテクノ岡崎店☎0564-53-2140●(株)コムロード岡崎店☎0564-25-5635●COMPMART小牧☎0568-74-0335●エイデンスーパーエレクトロニクスストア西尾店☎0563-57-8211●(株)エイデンサカキヤエイデン知立店☎0566-84-0121●(株)エイデンサカキヤテクノ東海店☎052-603-2521●COMPMART向山☎0532-64-1231●コムロード豊橋店☎0532-53-9214●(株)エイデンサカキヤテクノ豊川店☎05338-4-9281●(株)コムロード豊田店☎0565-32-3932●COMPMART豊田☎0565-32-9061 **岐阜県** ●パソコンショップコムロード岐阜店☎0582-66-0288●(株)エイデンサカキヤコンプマート岐阜☎058-296-1091●(株)エイデンサカキヤテクノ高山店☎0577-32-7071●(株)エイデンサカキヤテクノ多治見店☎0572-23-5131●(株)エイデンサカキヤテクノ大垣店☎0584-81-5221●パソコンショップコムロードヤナゲン岐大店☎05832-7-1111 **静岡県** ●(株)すみやパソコンアイランド沼津店☎0559-23-5700●コムロード沼津店☎0559-62-5899●(株)すみやパソコンアイランド国吉田店☎054-263-5900●(株)すみやパソコンアイランド静岡駅前店☎054-255-8819●(株)メルバ浜松本店☎053-464-8412●(株)コムロード浜松店☎053-453-0614●(株)すみやパソコンアイランド浜松店☎053-473-3022●上新電機(株)J&P浜松店☎053-457-3711●(株)すみやパソコンアイランド浜松宮竹店☎053-463-3711●(株)すみやパソコンアイランド富士店☎0545-51-7227 **三重県** ●河合無線(株)ELFA電気館☎0596-22-1111●河合無線(株)Bax久居店☎0592-56-6111●(株)エイデンサカキヤエイデンときわ店☎0593-54-3961●河合無線(株)上野店☎0595-24-3711●河合無線(株)スーパーセンターBax電気館☎0592-28-2111●(株)エイデンサカキヤエイデン津店☎0592-38-1061●EIDEN鈴鹿店☎0593-82-4221 **長野県** ●(株)エイデンサカキヤテクノ小諸店☎0267-25-0011●(株)エイデンサカキヤEIDEN松本店☎0263-28-3071●(株)マイコンランド本店☎0268-24-3515●(株)エイデンサカキヤテクノ諏訪店☎0266-57-1631●ラオックスヒナタ(株)コンピューター館☎0262-37-2221●ラオックスヒナタ(株)川中島店☎0262-86-3161●(株)エイデンサカキヤテクノ飯田店☎0265-52-6811 **富山県** ●無線パーツ(株)富山マイコンビル☎0764-21-6822 **石川県** ●(株)うつのみや本店B1F☎0762-34-8111●(株)アイディ☎0762-51-6030●無線パーツ(株)金沢マイコンビル☎0762-31-6822●OAハウスフレンド☎0762-44-7371●サンミュージックOAプラザ☎0762-48-6131 **福井県** ●3Qエレキ館敦賀店☎0770-24-0988●タウンズタケベ☎0778-22-9595●エジソン☎0776-26-2228 **大阪府** ●(株)ニノミヤPCXTOWN難波店☎06-643-3217●上新電機(株)J&Pテクノランド☎06-634-1211●上新電機(株)J&Pメディアランド☎06-634-1511●ニノックスエレホビー店☎06-632-2038●(株)ニノミヤPCXTOWN日本橋店☎06-647-2038●(株)ソフマップ5号店☎06-634-6306●(株)ソフマップ7号店☎06-634-4128●エキサイト三番街店☎06-374-3311●上新電機(株)J&P岸和田店☎0724-37-1021●上新電機(株)J&P高槻店☎0726-85-1212●上新電機(株)J&P千里中央店☎06-834-4141●上新電機(株)枚方バイパス店☎0720-48-1211 **滋賀県** ●OAショップ☎0775-63-2077 **京都府** ●上新電機(株)J&P京都寺町店☎075-341-3571●タニヤマムセンやましな電遊館☎075-595-0200●上新電機(株)J&P京都1ばん館☎075-323-1511 **兵庫県** ●(株)星電社三宮本店南館PC-PORT3F☎078-391-8171●上新電機(株)J&Pさんのみや1ばん館☎078-231-2111●上新電機(株)J&P西宮店☎0798-71-1171●(株)コンパックス☎0792-94-8244●上新電機(株)J&P姫路店☎0792-22-1221 **奈良県** ●上新電機(株)郡山インター店☎07435-9-2221●上新電機(株)J&P学園前店☎0742-49-1411●上新電機(株)奈良一番館☎0742-27-1111 **和歌山県** ●上新電機(株)J&P和歌山店☎0734-28-1441 **鳥取県** ●(株)ダイイチ千代水店☎0857-31-2611●(株)ダイイチ米子店☎0859-33-7211 **島根県** ●(株)ダイイチ出雲店☎0853-23-2451●(株)ダイイチ松江店☎0852-23-8611 **岡山県** ●(株)ダイイチ岡山パソコンシティ☎086-227-3011●(株)ベスト電器コンピュータウンおかやま☎0862-23-3274●(株)ケーアイツー遊コン中山下店☎086-223-0230●(株)ケーアイツー遊プラザメディオ店☎086-252-4212●(株)ケーアイツー遊コン倉敷2号店☎086-424-1843●(株)ダイイチ倉敷店☎0864-22-2011 **広島県** ●(株)ダイイチ呉パソコンシティ☎0823-25-6511●松本無線パーツ(株)広島店☎082-243-4451●ダイイチコムシティ2F☎082-248-4343●PC-遊☎082-241-1359●(株)ブルートハイパーブルート五日市店☎082-921-5040●(株)ダイイチ三次店☎08246-3-6121●(株)ダイイチコムシティ福山☎0849-21-1200 **山口県** ●コンピュータウンシーモールしものせき☎0832-31-4797●(株)ダイイチ岩国店☎0827-21-2111●(株)ダイイチ山陽無線☎0839-22-1313●(株)ダイイチ徳山店☎0834-21-1590●(株)ダイイチ防府店☎0835-24-5521●(株)ダイイチ柳井店☎0820-22-5111 **徳島県** ●徳島そごう7F事務機売場(有)タムラ☎0886-25-4056●(株)ジョイメイト徳島本店☎0886-55-4559 **香川県** ●(株)ジョイメイト高松店☎0878-67-0256●ダイイチ高松パソコンCiTY☎0878-23-4311●(合)野田屋電機高松店☎0878-51-4545●ICランドニューメディア☎0877-62-7563 **愛媛県** ●(株)ダイイチ松山店☎0899-31-6711●(株)メルバコムランド松山☎089-970-5316●(株)ベスト電器コンピュータウン松山店☎089-935-5848 **高知県** ●(株)メルバ潮江店☎0888-33-6001●(株)ベスト電器コンピュータウン桟橋店☎0888-33-3005 **福岡県** ●(株)ベスト電器コンピュータウンくるめ☎0942-38-0111●アプライド(株)久留米店☎0942-33-7968●アプライド(株)博多本店☎092-481-7800●(株)ベスト電器コンピュータウンふくおか☎092-752-0001●(株)寿屋エレデ博多寿屋☎092-281-4411●(株)ベスト電器コンピュータウンこくら☎093-551-1081●(株)ベスト電器コンピュータウンくろさき☎093-621-3541●(株)ダイイチデオニー小倉本店☎093-551-6339●パルテック小倉駅前店☎093-511-2310 **長崎県** ●(株)ベスト電器コンピュータウンさせぼ☎0956-22-8660●(株)ベスト電器コンピュータウン長崎☎0958-28-1188 **熊本県** ●(株)寿屋本荘店マイコンコーナー☎096-372-5411●(株)ベスト電器コンピュータウンくまもと☎096-322-4180●上新電機(株)J&P熊本店☎096-382-2121●アプライド(株)熊本店☎096-384-0901 **大分県** ●(株)ベスト電器コンピュータウンおおいた☎0975-32-9396●アルファテック大分店☎0975-38-2666 **宮崎県** ●(株)寿屋宮崎寿屋百貨店☎0985-27-4111●(株)ベスト電器コンピュータウンみやざき☎0985-22-8325 **鹿児島県** ●(株)ダイイチダイワ鹿屋店☎0994-41-2250●(株)ベスト電器鹿児島パソコン館☎0992-23-2081●(株)馬場電機☎0992-22-3131 **沖縄県** ●(株)マイクロプラス☎098-936-2030●(株)ベスト電器コンピュータウンおきなわ☎098-862-7588

Windows95

WINDOWS95専用

今月の新作

シューティング&アクション・ファンよ, 立ち上がれ！

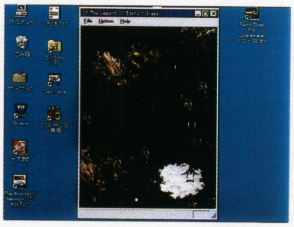
今月は,いつにも増して「動く」ソフトが多い。海外で大ヒットした『レベル・アサルトII』を筆頭に, 2D, 3D, アクション, シューティング, はてはピンボール, レーシングにいたるまで, 傑作・名作・迷作(?)が勢ぞろいだ。

シューティングやアクションものといえば, これまではアーケードか家庭用ゲーム機の独断場だったが, DOS／Vパソコンの普及や, Windows95環境の登場によって, ようやく日本のパソコン・ゲームもそれらに肩を並べられるようになってきた。今後のさらなる発展のためにも, ユーザーみんなで盛り上げていきたい。

なお『PV』には, 特典として特製マウスパッドとミニ写真集3冊が同梱されているぞ。 **(煌竜)**

ザ・レジェンド・オブ・エデン2

7／7　■AFOON　■シューティング　■6,800円　■CD-ROM



[海外から移植] 異形の動植物の世界となった地球の変貌の原因をもとめて, 八つのステージを戦うシューティング。映像には, レイトレーシングされた3Dグラフィックを2D化して使用している。

デストラクション・ダービー

7／18　■ゲームバンク　■レーシング　■8,800円　■CD-ROM

[海外から移植] アクション・ゲーム風の独特なルールを持つレーシング・ゲーム。ライバル車に自分の車を当てて壊すことにより, 高得点をあげられる。リプレイ機能もついている。

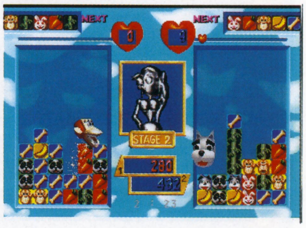
プロピンボール The WEB

7／18　■ゲームバンク　■ピンボール　■6,800円　■CD-ROM

[海外から移植] SVGAの美しい画像と, ボールの「重さ」が感じられるリアルさがウリのピンボール・ゲーム。視点を自由に変更し, 好きなアングルでプレイすることができる。

ばくばくアニマル～世界飼育係選手権

7／19　■セガ　■アクションパズル　■5,800円　■CD-ROM

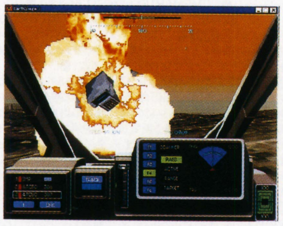


[アーケードから移植] セガサターンでも発売されている, 対戦型落ちものパズルを移植。2個1組で落ちてくるパネルを積んでいき, エサに対応した動物（バナナならサル）をつなげて消していく。

DOS／V専用

アースシージIIスカイフォース

7／26　■シエラ・バイオニア　■3Dアクション　■9,800円　■CD-ROM



[海外から移植] 高速で動きまわる重装甲戦闘ロボットを駆り, 敵サイボーグを打ち倒していく, ミッション・クリア型の3Dアクション。敵パーツの再生使用が可能など, 自由度も高い。

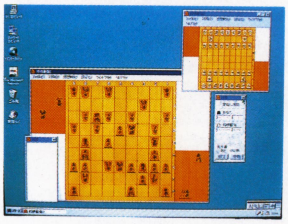
三國志孔明伝

7／26　■光栄　■RPG　■11,800円　■CD-ROM

[Windows3.1から移植] 三国時代の名軍師・諸葛孔明となり, 戦場を勝ち抜いていくSLG+RPG。部隊属性11系統, 策略48種類など, 緻密なデータ設定が特徴。史実に即したイベントもある。

Windows95 将棋最強2

7／26　■魔法株式会社　■将棋　■12,800円　■3.5'2HD



[スーパーファミコンから移植] 家庭用ゲーム機で人気の将棋ソフトを, 高速化・思考の強力化をはかりつつ移植。早指し対局戦と, 全100面での差し掛け戦の2種類のモードで遊べる。

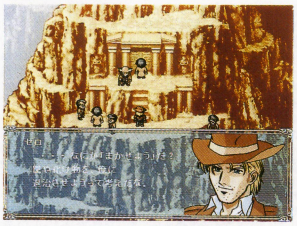
レベル・アサルトII Windows95ネイティブ日本語版

7／中　■マイクロマウス　■3Dシューティング　■10,800円　■CD-ROM(2枚組)

[海外から移植]映画『スターウォーズ』の世界を舞台にした3Dシューティング&アクション・ゲームのWin95完全対応版。同盟軍の新米パイロットとして, 帝国軍と宇宙や基地での戦いをくり広げる。

ファーランドストーリー狂神の都

7／26　■TGL　■SLG　■9,800円　■CD-ROM



同名ミッション・クリア型SLGシリーズの第8弾。雰囲気の異なる三つの世界を舞台にした, 4本の物語で構成され, 第6&7作のキャラクターたちも登場する。新たに「合体攻撃」が採用された。

nVI専用

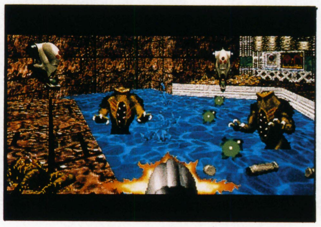
デイトナUSA

7／26　■セガ　■レーシング　■9,800円　■CD-ROM

[セガサターンから移植] 美しい映像とダイナミックなドライブ感が好評だった同名ゲームの移植版。動作には「nV1」チップを搭載したグラフィック・ボード（Edge 3Dなど）が必要になる。

マラソン2～デュランダル

7／29　■アテイン　■3Dアクション　■オープンプライス　■CD-ROM



[海外から移植]360度自在に動きまわり, 視点を変えることが可能な3Dアクション。襲いくる敵を打ち倒しつつ, 古代文明の遺跡からの脱出をはかる。ネットワークで8人までの同時プレイが可能。

プリンセスメーカー2 for Windows95

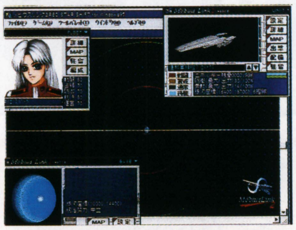
7月　■ガイナックス　■SLG　■14,800円　■CD-ROM

[PC-98から移植] 育成SLGの名作のWindows95完全対応移植版。サウンドがMIDI音源対応, グラフィックが256色となり, 娘との会話がPCM音源によって再現される（声の出演は笠原弘子）。

アフターケア

メビウスリンク2　レッドシフトスタート

5／24　■リブリーズ　■シナリオ集　■2,500円（税込）　■CD-ROM

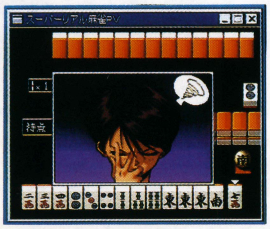


本格派の宇宙艦隊戦SLG『メビウスリンク2』のオリジナル・シナリオ集。初代『メビウスリンク』と同時代の戦闘をあつかった，3本の新作を収録している。GM，GS，XGの個別音源にも対応。

アフターケア

スーパーリアル麻雀PV

5／31　■セタ　■麻雀　■12,800円　■CD-ROM



［アーケードから移植］ゲーム・センターやゲーム機でおなじみの脱衣麻雀ソフト。Win95オリジナルの要素として，壁紙データや，出演声優の丹下　桜，山崎和佳菜，中山真奈美の挿入歌を収録。

アフターケア

マルチメディアCD-ROM「動物達の北海道」

6／22　■エクシング　■エンターテインメント　■2,400円（税込）　■CD-ROM

キタキツネ，ナキウサギ，丹頂鶴，ゴマフアザラシ，エゾシカ，白鳥など，北海道に生きる動物たちの四季の姿を収めたソフト。5種類（＋フルカラー画像2種）の解像度に対応している。

アフターケア

マルチメディアCD-ROM「Meet the British cars」

6／22　■エクシング　■エンターテインメント　■2,400円（税込）　■CD-ROM

独特の個性を持ち，ファンの多い英国車の姿を106枚の写真に収めたソフト。ローバー，ジャガー，ロータスなどの名車を特集している。ポストカード・サイズにカラー印刷できる機能つき。

アフターケア

マルチメディアCD-ROM「Hello Cats！～愛すべき猫たち」

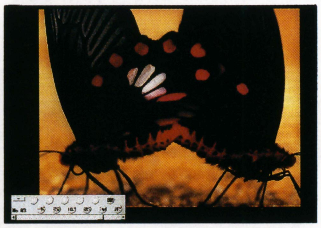
6／22　■エクシング　■エンターテインメント　■2,400円（税込）　■CD-ROM

無邪気でかわいらしい子猫たちの姿を100枚の写真で再現した，マルチメディアCD-ROMタイトル。壁紙として登録した写真を順に表示するスクリーンセーバー機能もついている。

アフターケア

マルチメディアCD-ROM「イリオモテスケッチ　西表素描」

6／22　■エクシング　■エンターテインメント　■2,400円（税込）　■CD-ROM



多種多様な蝶を中心に，トンボやナナフシなどの昆虫類，トカゲなどの小動物，南の島特有の植物と動物の風景など，独特な生態系を持つ西表島の自然の風景を，100枚の写真に収録している。

アフターケア

メルティ・キューブ

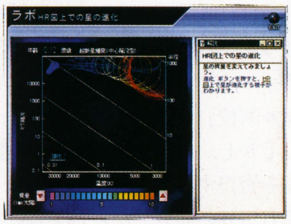
6／28　■イマジニア　■パズル　■8,800円　■CD-ROM

近未来が舞台の育成SLG『メルティランサー』のキャラクターが登場する，AVG＋パズルゲーム・ソフト。スゴロク風のAVGモードで情報やアイテムを集め，敵と遭遇するとパズルで勝負となる。

アフターケア

ステラ・ラボ

6／28　■日立アプリケーションシステムズ　■教育　■9,700円　■CD-ROM



星に関するさまざまな謎と，わかりやすい答えを収録したソフト。変光星や連星，パルサーなど専門的な分野についても，最新の観測結果をふまえた解説がされている。約400項目の用語集つき。

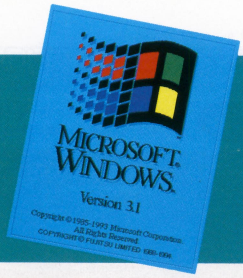
DataBase Windows95新作発売予定表

セガから『セガラリー』『マンクスTT』，ゲームバンクから『餓狼3』などのアーケード出身作品が移植される。『バーチャコップ』は，Edge 3Dに搭載されているnV1チップを搭載したボードが必要だ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
6月28日	★マイクロソフト 3Dムービーメーカー for Windows95	ツール	マイクロソフト	5,800円
6月予定	★メビウスリンク2 ジェットストリーム	SLG	すみや	1,980円
7月10日	角笛シルエット劇場「やさしいライオン」	教育	リッツ・コンピュート	9,800円
7月20日	★マルチメディアCD-ROM「ケニアの動物達」（仮）	エンターテインメント	エクシング	〈込〉2,400円
	★マルチメディアCD-ROM「Flowers」（仮）	エンターテインメント	エクシング	〈込〉2,400円
	★マルチメディアCD-ROM「南の島」（仮）	エンターテインメント	エクシング	〈込〉2,400円
	軍事資料データベースI 第2次世界対戦・太平洋編	データベース	エクシング	9,800円
7月26日	★大戦略 for Windows95	SLG	システムソフト	7,800円
7月予定	パチスロシミュレーター2 for Windows95	パチスロ	ネクストン	9,800円
8月1日	アセンダンシー	SLG	ゲームバンク	9,800円
8月2日	ウイニングポスト2 Plus withパワーアップキット	競馬SLG	光栄	13,800円
	★ルパン三世 THE FIRST TV SERIES エンサイクロペディア	データベース	バップ	5,800円
8月9日	ロクス・アルバII～闇の聖母（仮）	SLG	アルゴラボ	（予）9,800円
	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD	アクション	セガ	7,800円
8月30日	ゲーム日本史～革命児・織田信長	教育	光栄	7,800円
	★ワールドシリーズベースボール'96	野球	セガ	（予）7,800円
8月上旬	★釣道～海釣り編	フィッシング	システムソフト	（予）10,800円
8月下旬	シティーハンター～ザ・シークレットサービス	AVG	ユタカ	（予）9,800円
8月予定	うさぎなパニックVol.4 ジオ・ライト・ムーン	ARPG	日本ソフテック	未定
夏頃予定	風雅対局 本因坊	囲碁	イマジニア	未定
	★アサルト・リグス	シューティング	ゲームバンク	7,800円
	★ファイナル・ドゥーム	シューティング	ゲームバンク	9,800円
	MK3（モータルコンバット）	対戦格闘	ゲームバンク	7,800円
	★リターン・ファイアー	SLG	ゲームバンク	9,800円
	★ワイプアウト	レーシング	ゲームバンク	7,800円
	★ゾンビウォーズ	アクション	G.A.M.	7,800円
	★花火職人になろう！	SLG	魔法株式会社	未定
	★桃源紀行 for Windows	占い	ロディック	未定
9月6日	★マイホームドリーム2 for Windows95	SLG	ビクターエンタテインメント	9,800円
9月8日	ディスクステーション12号	ディスクマガジン	コンパイル	〈込〉1,980円
9月20日	★クラシック・ロード4 for Windows95	競馬SLG	ビクターエンタテインメント	9,800円
9月27日	サイバーストーム	SLG	シエラ・パイオニア	9,800円
9月予定	トランスポートタイクーンDX	SLG	ITOCHU	未定
	★ニード・フォー・スピード スペシャル・エディション	レーシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	リトルビッグアドベンチャー for Windows95	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
9月予定	★エアーマネジメント'96	SLG	光栄	9,800円
	ゲーム日本史～天下人・秀吉と家康	教育	光栄	7,800円
	三國志Vパワーアップキット	ユーティリティ	光栄	6,800円
	三國志Vwithパワーアップキット	SLG	光栄	15,800円
	大航海時代III～Costa del Sol	SLG	光栄	9,800円
	チューンランドVer.2	教育	富士通パレックス	8,800円
10月予定	実機パチスロシミュレーター2 For Win95	パチスロ	ネクストン	9,800円
	★ぱらPARAパラダイス	SLG	ファミリーソフト	未定
11月予定	マジック・ザ・ギャザリング	カードゲーム	メディアクエスト	8,800円
秋頃予定	メタ女～府立メタトポロジー大学付属女子高校SP	SLG	ANJIN	未定
	★餓狼伝説3	対戦格闘	ゲームバンク	7,800円
	★クレイジー・イヴァン	シューティング	ゲームバンク	7,800円
	大逆鱗	RPG	ゲームバンク	7,800円
	★“9”（ナイン）	未定	ゲームバンク	7,800円
	ヘクセン	3Dアクション	ゲームバンク	9,800円
	★ベドレム	未定	ゲームバンク	7,800円
	★ガーゼィの翼	未定	VIC TOKAI／ハミングバードソフト	未定
	Defcon 5 Windows95エディション（仮）	シューティング	マルチソフト	未定
96年予定	ハート・オブ・ダークネス	アクション	ヴァージンインタラクティブ	未定
	棋太平Win95（仮）	将棋	SPS	未定
	軍用機ファイルW.W.II（仮）	SLG	G.A.M.	未定
	タクティカルタンクコープスDX	SLG	G.A.M.	12,800円
	★アフターライフ日本語版	SLG	マイクロマウス	未定
	Windows95ミステリーセレクションNo.4 道化師殺人事件	AVG	リバーヒルソフト	（予）6,800円
	Windows95ミステリーセレクションNo.5 黄金の羅針盤	AVG	リバーヒルソフト	（予）6,800円
	Windows95ミステリーセレクションNo.6 時を越えた手紙	AVG	リバーヒルソフト	（予）6,800円
	Windows95ミステリーセレクションNo.7 キス・オブ・マーダー	AVG	リバーヒルソフト	（予）6,800円
	Windows95ミステリーセレクションNo.8 D.C.コネクション	AVG	リバーヒルソフト	（予）6,800円
未定	スーパーリアルビリヤード	ビリヤード	イマジニア	9,800円
	宝魔ハンター・ライム メモリアルコレクション	エンターテインメント	エクシング	〈込〉1,980円
	フライトアンリミテッド	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	★セガラリー・チャンピオンシップ（仮）	レーシング	セガ	未定
	バーチャコップ	ガンシューティング	セガ	未定
	★マンクスTT（仮）	レーシング	セガ	未定
	ファーランドストーリーFX	SLG	TGL	未定
	チェック・シックス3（仮）	フライトSLG	ペガサスジャパン	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

■先月掲載したデータが以下のように変更されました……●DOOM II Windows95版（イマジニア）5月→5月31日●カードハウス シャッフル（デービーソフト）5月下旬→6月1日●ピクチャー・パーフェクト・ゴルフ（アテイン）6月中旬→6月13日●ザ・リアル・ディール（イマジニア）5月17日→5月24日●アローン・イン・ザ・ダーク3 for Windows95（エレクトロニック・アーツ・ビクター）6月→6月21日



Windows 3.1

WINDOWS 3.1

ボクに力を　恋と魔法と友情と…思春期はタイヘンだ

最近はひとくちにSLGといっても，ゲームによってその目標はいろいろとちがう。子どもの育成や恋愛成就など，現実的なものから架空の世界までさまざまだ。科学と魔法が混在する世界“ワーランド”が舞台となる『エーベルージュ』も，いわゆる育成型SLGと呼ばれるゲームになる。世界を救うといわれる「創造魔法」を習得すべく，主人公が学園「トリフェルズ校」で学ぶという設定だ。

しかし，パラメータを上げて魔法を習得するという目標よりも，それ以外の部分，たとえば学園生活での出会いや別れ，友情，恋愛などの日常的な部分が，架空の世界のできごとでありながら，やけにリアルに感じられるのだ。

キャラ・デザインはアニメーターの北爪宏幸が，ストーリーは人気マンガ『BOYS BE…』の原作者であるイタバシマサヒロが担当。魔法習得に燃えるのもいいけど，やっぱり学園生活はエンジョイしなくちゃね！　（山田真也）

▲メイン画面。カードのデザインが美しい

▲寮での級友たちとの生活の中では，さまざまな出会いや事件が待ち受けてるぞ

エーベルージュ
■富士通パレックス　■SLG
■9,800円　■7月12日発売予定

卒業めざしてがんばっていこう！

◀文武両道をめざしても，道は山あり谷あり

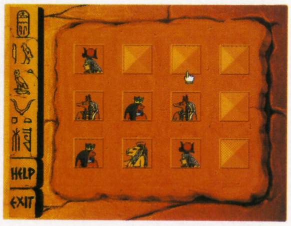
今月の新作

今月もエンターテインメントや教育ソフトのリリースが多い。それ以外では『スタンバイ Say You！』や『女傑になろう』といった変わりダネのSLGや，『ヘル』『バッド・モジョ』など独自の世界観を持ったAVGがめだつ。

Windows95対応

ファラオの呪い

7/1　■三浦印刷　■教育　■3,900円　■CD-ROM

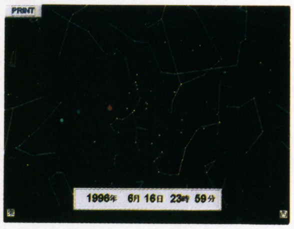


古代エジプトを題材としたエデュテインメント・ソフト。黄金の仮面を狙う盗賊たちを，5種類のパズルで撃退するモードと，エジプトに関するさまざまな資料が見られるモードが用意されている。

Windows95対応

プラネットワールド

7/5　■シャーロック　■スクリーンセーバー　■6,800円　■CD-ROM



西暦0年から4000年までの天体を題材としたスクリーンセーバー。日本&世界の各地で観察ができ，おなじみの12星座にへびつかい座を加えた，13星座に関する豆知識を得ることもできる。

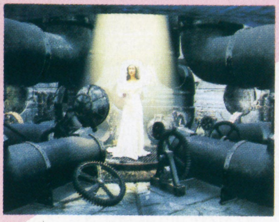
Windows95対応

バッド・モジョ日本語版

7/6　■メディアネットワーク　■AVG　■9,800円　■CD-ROM

［海外から移植］ゴキブリの姿に変えられた昆虫学者ロジャーが，もとの姿にもどるため，古いレンガ造りのビルをはいずりまわるAVG。ゴキブリの視点から見たグラフィックやトラップがユニーク。

▶特筆なのはインパクトだけじゃない。謎のほうも，かなり手ごわくなっている


◀ゴキブリになって，はじめてわかるゴキブリの気持ち……わかりたくないけど

Windows95対応

ザ・マリリン・モンロー・ファイルズ

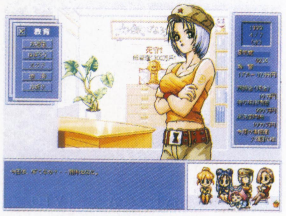
7/12　■メディアクエスト　■AVG　■7,800円　■CD-ROM

［海外から移植］伝説の女優マリリン・モンローの死の謎に迫るAVG。実写フィルムや実物の検死調書などをもとに，彼女の死の真実を解明する。日本未発表のデータも数多く収録されている。

Windows95対応

女傑になろう

7/12　■ホノーロックス・システムズ　■SLG　■9,800円　■CD-ROM



育成SLGと株相場SLGが合体したゲーム。女占い師から投資されたお金を，5人の女の子をアシスタントにして目標金額まで増やす。さらに経済界の裏にひそむ女魔をも倒さなければならない。

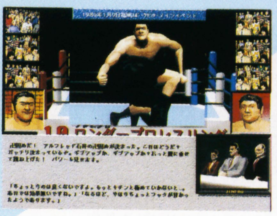
Windows95対応

人生プロレス

7/13　■プロフォースシステム　■プロレスSLG　■8,800円　■CD-ROM

’80年代初頭の激動のマット界を舞台に，なみいるレスラーたちを取りまとめて団体を経営する。借金，引き抜き，レスラーの謀反など，リアルな問題をかたづけながらプロレス界を盛り上げていく。

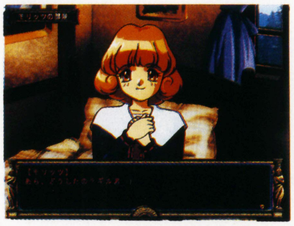
▶開始時に三つのプロレス団体からセレクト。新団体の旗揚げなども可能だ


◀社長の立場なので，試合は観戦しかできないが，さまざまなハプニングが……

Windows95対応

エーベルージュ

7/12 ■富士通パレックス ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM

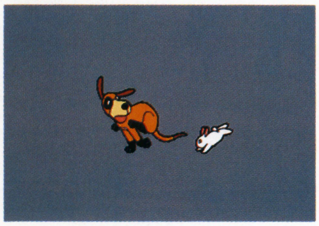


未来に訪れるという危機から世界を守るべく，創造魔法習得のため学園に入学した主人公が，いろいろな出会いを経て成長していく育成型SLG。瀧本富士子や椎名へきるといった豪華声優陣を起用。

Windows95対応

世界名作劇場スクリーンセイバーVol.1 ラスカル&バロン

7/25 ■バンダイビジュアル ■スクリーンセーバー ■5,800円 ■CD-ROM



テレビアニメ「あらいぐまラスカル」のラスカルと「ペリーヌ物語」のバロンによるスクリーンセーバー。合計13パターンのセーバーのほか，主題歌カラオケも収録。特製マウスパッドつき。

Windows95対応

バミューダシンドローム

7/25 ■ズー ■アクション ■8,800円 ■CD-ROM

[海外から移植] バミューダ・トライアングルから異次元に迷い込んだ主人公が，ナイフと機知を使って元世界への道を探るアクションAVG。元ディズニーのアーティストがグラフィックを担当している。

Windows95対応

ビットくんの1・2のさんすう

7/25 ■バンダイビジュアル ■教育 ■5,800円 ■CD-ROM

ロボットのビットくんと海底探検にでかけ，四則演算の練習から時計の読みかた，お金とおつりのあつかいかた，距離やグラフの勉強ができる学習ソフト。対象年齢は3～10歳くらいまで。

Windows95対応

コンフィグロム

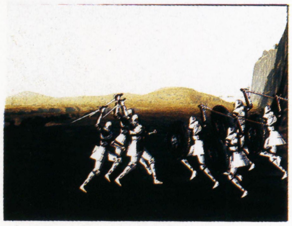
7/26 ■グラムス ■エンターテインメント ■5,800円 ■CD-ROM

ギャグ・ストーリーをパズルの要領で組み合わせ，1本のストーリーを作成する4コマンガ作成ギャグパズル。48のストーリーと59のキャラクターでのギャグの組み合わせは40億とおり以上。

Windows95対応

ウォリアーネイションズ

7/26 ■ケイエスエス ■SLG ■11,400円 ■CD-ROM

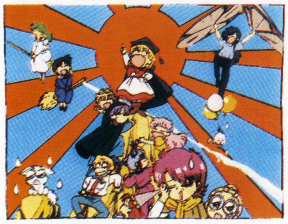


中世ヨーロッパ風の世界"ホルク・カーディル"を舞台に，大陸の全土統一を目指すSLG。一つのユニットは4人の兵士で構成され，指揮官や装備などの能力によって自由に戦力を設定できる。

Windows95対応

かると赤ずきんチャチャ

7/30 ■インナーブレイン ■エンターテインメント ■6,400円(税込) ■CD-ROM



「赤ずきんチャチャ」のまるごとシリーズ最終作は，難易度5段階のカルトクイズ。ほか，スタッフ秘蔵のセル画による壁紙集などもついてくる。初回プレス分のみ，オリジナル文房具が同梱される。

Windows95対応

動物博士のアニマル・ショートストーリー2 Windows版

7/中 ■毎日コミュニケーションズ ■教育 ■3,800円(税込) ■CD-ROM

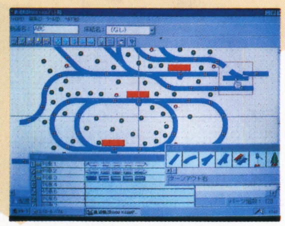
英国BBC放送の貴重なドキュメント映像をもとにした，動物生態観察ソフト。高画質の映像に音声をつけたショート・ストーリー6本のほか，15種類もの動物の子育てのようすなどが収録されている。

Windows95対応

デジタルプラレール

7/下 ■トミー ■スクリーンセーバー ■3,500円 ■CD-ROM

▶グラフィックは，本物のプラレールを忠実に再現。こだわりが感じられる



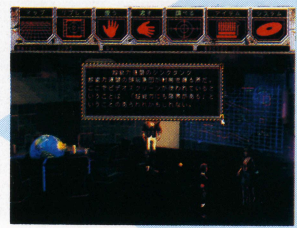
◀レールや駅などを自由に配置して走らせることができる。3D画面化も可能

男の子に人気のレールトイ「プラレール」が，モニター上を走るスクリーンセーバーとなって登場。レールや背景，列車の編成などを自由に設定でき，さまざまな角度からながめることができる。

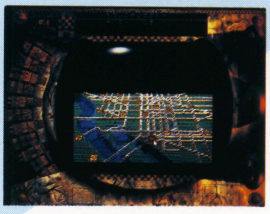
Windows95対応

ヘル日本語版

7/12 ■ナムコ ■AVG ■8,800円 ■CD-ROM



▶地獄の悪魔と，近未来のサイバーパンクな雰囲気が妙にマッチしている

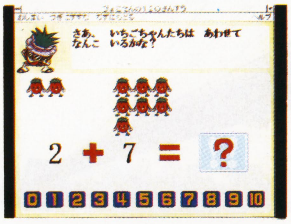


◀画面内の主人公を移動させ，人々と会話して情報を集めていく

[海外から移植] 地獄への門が開かれて荒廃した2095年のワシントンを舞台に，謎の組織と政府との巨大な陰謀に立ち向かうAVG。退廃的な世界に住むクセのある人々の力を借り，地獄を目指す。

ぴょこたんの1・2のさんすう大ぼうけん

7/下 ■日本システムサプライ ■教育 ■8,800円 ■CD-ROM



児童書などで人気のぴょこたんが「算数の森遊園地」で活躍する，算数教育ソフト。観覧車や忍者屋敷などの施設で，数の数えかたやカンタンな計算など，小学校低学年程度の算数が学べる。

アフターケア

デジタル棋書 第44期王将戦

4/5 ■日経通商／スポーツニッポン新聞社 ■データベース ■2,800円(税込) ■CD-ROM

天才棋士・羽生名人が7冠制覇をかけていどんだ，第44期王将戦の棋譜および観戦記を克明に再現。タイトル戦7番勝負だけでなく，スポーツニッポン新聞紙上に掲載された全46局を収録してある。

アフターケア

シネマガイド'96 全洋画

5/10 ■バトラ ■データベース ■14,800円 ■CD-ROM

劇場公開作品はもとより，劇場未公開のビデオ／テレビ作品まで，合計23,000タイトルのデータを収録した日本語版洋画データベース。邦題や監督，キャストなど，各種のデータ検索が可能。

アフターケア／Windows95対応

政界立志伝 ～君は日本のリーダーになれるか！

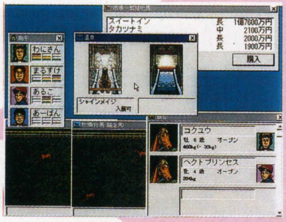
5/17 ■ジーアンドエフ ■ボードゲーム ■7,800円 ■CD-ROM

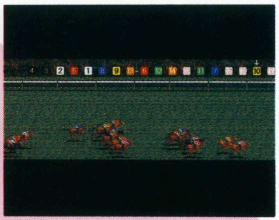
政治の世界を舞台にしたボードゲーム。プレイヤーは総理大臣のイスを目指し，さまざまなイベントを経て選挙を勝ち抜く。総理就任3年後の日本の状況を，監修者の細川隆一郎がキビしく判定する。

アフターケア／Windows95対応

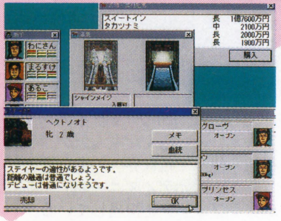
サラブレッドブリーダー for Windows

5/24 ■ヘクト ■競馬SLG ■9,800円 ■CD-ROM





▶シンザン、ナリタブライアンなどの過去の名馬と競わせることもできる



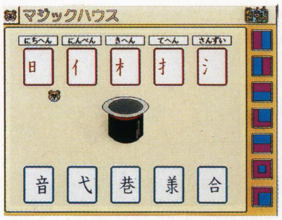
◀競馬SLGとしてだけでなく、中央競馬のデータベースとしても活用可能

［スーパーファミコンから移植］競走馬育成SLGをパワーアップ移植。中央競馬32年間の歴史を再現し，自分が育てた馬を歴代名馬と戦わせることができる。複数の馬の同時管理も可能になった。

アフターケア／Windows95対応

漢字ランド 3年

5/24 ■富士通大分ソフトウェアラボラトリ ■教育 ■7,800円 ■CD-ROM

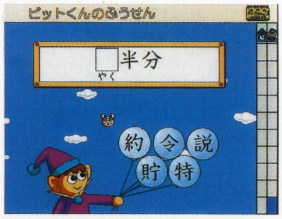


アトラクションで楽しみながら漢字の勉強ができる，同名シリーズの小学3年生版。部首を組み合わせて漢字を作成したり，送りがなによる漢字の読みかたのちがいなどが，わかりやすく学習できる。

アフターケア／Windows95対応

漢字ランド 4年

5/24 ■富士通大分ソフトウェアラボラトリ ■教育 ■7,800円 ■CD-ROM

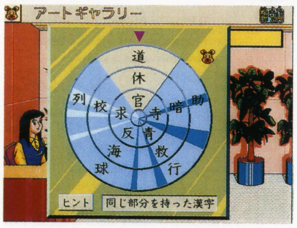


600問もの練習問題がクイズ形式で楽しめるシリーズの小学4年生版。漢字の音読み・訓読みのちがいや，部首のなりたち，意味などが学習できる。アニメーションするグラフィックで，楽しく学べる。

アフターケア／Windows95対応

漢字ランド 5年

5/24 ■富士通大分ソフトウェアラボラトリ ■教育 ■7,800円 ■CD-ROM

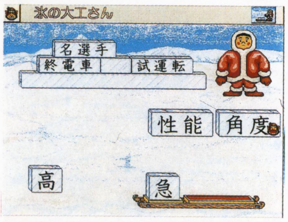


全学年対応，新出漢字の辞書機能もついた同名シリーズの小学5年生版。象形文字や会意文字などの漢字のなりたちと，同じ部分を持つ漢字が同じ音読みをすることが，図解でカンタンに理解できる。

アフターケア／Windows95対応

漢字ランド 6年

5/24 ■富士通大分ソフトウェアラボラトリ ■教育 ■7,800円 ■CD-ROM



漢字をいろいろな角度から見たアトラクションが満載された，同名シリーズの小学6年生版。三字・四字熟語の作成や二字熟語の構成などが学習できる。読みかたや筆順が勉強できる辞書機能も搭載。

アフターケア／Windows95対応

チャイナ・クライシス95

6/8 ■プロフォースシステム ■SLG ■5,800円 ■CD-ROM

日中海軍間の緊張がテーマの架空ドラマの最中に，みずからの決断で的確な指示をする一風変わったSLG。ドラマは自動的に進行していき，正しいタイミングで適切な命令をくださなければならない。

アフターケア／Windows95対応

日本の野鳥II

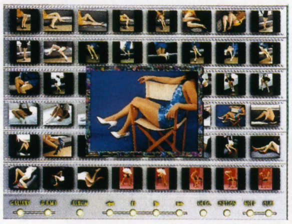
6/14 ■富士通SSL ■データベース ■6,000円 ■CD-ROM

前作『日本の野鳥』を全面的に改訂したバージョン・アップ版。日本野鳥の会が監修にあたり，日本で見られる257種類の野鳥の映像を収録。133種類の鳴き声と，36種類の動画も鑑賞できる。

アフターケア／Windows95対応

THE LEGS~Get a LEG up!

6/14 ■テイチク ■写真集 ■5,800円 ■CD-ROM



女性の脚線美に徹底的にこだわったデジタル写真集。合計330カットもの美脚が収録されており，好みの写真を編集してスライドショーを作成したり，カットを使った神経衰弱バトルもできる。

アフターケア／Windows95対応

声優監督シミュレーション スタンバイSay You!

6/28 ■ヒューマン ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM

オリジナル・アニメ「インタラプトガール」の音響監督として，ドラマCDと予告編をディレクトする声優監督疑似体験ゲーム。千葉　繁や矢尾一樹，横山智佐ら豪華声優陣が実名で出演している。

アフターケア／Windows95対応

ファルコムマテリアルコレクション

6/28 ■日本ファルコム ■素材集 ■5,800円 ■CD-ROM(2枚組)

▶ゲーム制作時に作成されたイメージ・イラストなども収録されている

◀音楽部分では，ファルコムレーベルの音楽CDのサンプルなどが聴ける

『ザナドゥ』から『ブランディッシュ3』までの代表作の，さまざまな素材を集めたソフト。壁紙，アイコン集やMIDIファイル集などのほか『風の伝説ザナドゥ』のPSG音源WAVEデータも収録。

ハイブリッド

Windows & Macintosh

HYBLID

日本IBMが低価格の教育ソフト・シリーズを発表。『ラッセン作品集』『AMAZING JUNGLE』など，アート系のソフトも数多くリリースされる。

Windows95対応

ラッセン作品集

7/4 ■シンフォレスト ■画集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM

あざやかな色彩で高い人気を得ている画家，クリスチャン・リース・ラッセンの代表作89点を網羅した絵画集。スクリーンセーバーやWin版壁紙機能，Mac版カレンダーも搭載されている。

Windows95対応

メンローの大冒険 ～ミュージカルランドを救え

7/10 ■トミー ■教育 ■5,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］2匹のカエルの冒険を見ながら，音楽の勉強ができるエデュテインメント・ソフト。さまざまなミニゲームで音の高低やリズム感を身につけることができる。対象年齢は3～7歳。

Windows95対応

ブラック Colors of BLACK

7/18 ■シンフォレスト ■写真集 ■2,500円(税込) ■CD-ROM

“黒の世界”をモチーフとした，モノクロームのデジタル写真集。「エデンの東」「太陽がいっぱい」などの映画音楽をバックに，都市の風景や郷愁を誘うクラシカルな写真など計80点を収録。

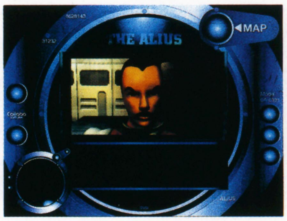
Windows95対応
マクロTV
7／19 ■ヒューマン ■AVG ■6,800円 ■CD-ROM

インターネットを題材としたAVG。舞台は家庭用テレビにインターネット機能が装備された近未来で，ネット上に構築された仮想空間を歩きまわる。レイトレース機能を使った画像で街並みを表現。

Windows95対応
サッカーバイブル～基本プレー集
7／19 ■オラシオン ■教養 ■6,800円 ■CD-ROM

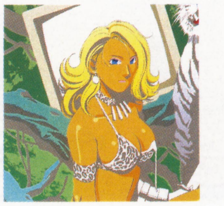
動画でサッカーが学べる同名シリーズの最新作。実戦に不可欠な基礎テクニックを，立体的なビジュアルで多元的に解説する。最新版Jリーグ・チーム・カタログやハイライト・シーンなども収録。

Windows95対応
アリウス
7／20 ■エクシング ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM



24世紀初頭の宇宙を舞台にした，フル・ポリゴンによるインタラクティブAVG。惑星から採集した生命体サンプルが乗務員を襲いはじめ，宇宙船内をパニックに追い込む。音声に豪華声優陣を起用。

Windows95対応
AMAZING JUNGLE 予約限定Special版
7／25 ■バンダイビジュアル ■画集 ■12,800円 ■CD-ROM



漫画家の麻宮騎亜とCG映像作家のキクチミチタカとの共作によるCG画集&データベース。音声ガイドも付属している。今回は予約限定版で，フィギュア・キット，直筆サインなどが同梱される。

Windows95対応
カルロといっしょにあいうえお
7／25 ■日本IBM ■教育 ■2,800円 ■CD-ROM

“ファーストIBMシリーズ”と銘打たれた，子供向けエデュテインメント・ソフトの第1弾。猫のカルロといっしょに，ひらがなの書きかたや発音などを楽しく遊びながら学ぶことができる。

Windows95対応
カルロにおまかせ123
7／25 ■日本IBM ■教育 ■2,800円 ■CD-ROM

ファーストIBMシリーズ第2弾。カルロとともに数合わせをしたり，足し算や引き算などをゲーム感覚で覚えていく。カルロのシリーズは年内に合計13タイトルの発売を予定している。

Windows95対応
カルロとたんけん～どうぶつ
7／25 ■日本IBM ■教育 ■2,800円 ■CD-ROM

ファーストIBMシリーズ第3弾。カルロといっしょにいろいろな動物の特徴などを，やさしい解説や動画などで勉強できる。アイコンなども整理され，子どもにもわかりやすい作りになっている。

Windows95対応
カルロとたんけん～うみのなかま
7／25 ■日本IBM ■教育 ■2,800円 ■CD-ROM

ファーストIBMシリーズ第4弾。カルロといっしょに海の世界を探検し，海に住む生物の特徴や習性などを，わかりやすいアニメーションやカンタンな解説などで学んでいく。

Windows95対応
カルロとげんきにこんにちは
7／25 ■日本IBM ■教育 ■2,800円 ■CD-ROM

ファーストIBMシリーズ第5弾。1日の生活の流れを，時計を見ながらカルロといっしょに学習することにより，あいさつなどが身につけられる。音楽CD並みの低価格で，5タイトルが同時発売される。

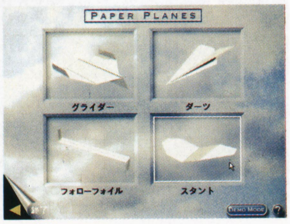
Windows95対応
ゴジラ・ムービースタジオ・ツアー
7／中 ■東宝 ■エンターテインメント ■8,800円（予価） ■CD-ROM

ゴジラの映画スタジオ・テーマパークが体験できるツアーソフト。自分が監督となってゴジラ映画の編集をしたり，宣伝マンとなって最新作映画の宣伝ポスターをデザインしたりできる。

Windows95対応
昆虫たんけん
7／中 ■学習研究社 ■教育 ■3,800円（税込） ■CD-ROM

日本の四季の中に生きる昆虫の生態を観察できるソフト。春夏秋冬の4画面に26か所の観察ポイントが隠されており，約150種類の昆虫を写真や図鑑などで調べることが可能。ミニゲームも楽しめる。

ペーパープレーン
7／19 ■富士通パレックス ■教育 ■5,800円 ■CD-ROM

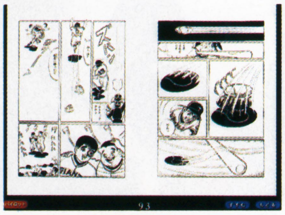


［海外から移植］紙飛行機の折りかたや飛ばしかたを紹介するソフト。アニメーションやナレーションにより，「グライダー」「スタント」など28種類の紙飛行機を解説してくれる。

Windows95対応
マンガCD-ROM倶楽部Vol.11「黒い秘密兵器・上」一峰大二
7／下 ■ゲームバンク ■エンターテインメント ■2,900円 ■CD-ROM

現在も一部でカルト的な人気を誇る，往年の野球マンガ「黒い秘密兵器」が，ついに同シリーズに登場。王・長嶋の黄金時代のプロ野球を舞台に，主人公の椿林太郎が秘球を武器に戦う。

Windows95対応
マンガCD-ROM倶楽部Vol.12「黒い秘密兵器・下」一峰大二
7／下 ■ゲームバンク ■エンターテインメント ■2,900円 ■CD-ROM

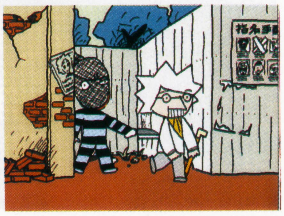


さまざまな秘球や秘打が登場した野球マンガ「黒い秘密兵器」CD-ROMの下巻。コミックス収録のほか，著者略歴や当時の野球事情，秘球の解説，ここだけの秘密メモなどが見られる。

Windows95対応
マンガCD-ROM倶楽部Vol.13「ホラー短編集」日野日出志
7／下 ■ゲームバンク ■エンターテインメント ■2,900円 ■CD-ROM

怪奇と幻想に満ちたホラー・ファンタジーを多数手がけた劇画家，日野日出志の代表作をおさめたCD-ROM。「蔵六の奇病」「地獄の子守歌」など，独特の恐怖世界がモニター上に展開する。

Windows95対応
バイオ博士のお散歩アドベンチャー
7／下 ■学習研究社 ■教育 ■5,800円（税込） ■CD-ROM



800以上ものショート・アニメーションが用意された，親子で楽しめるデジタル絵本。散歩のコースやアイテムにより，出会う事件などが変化する。福島治のほんわかしたイラストが特徴的。

Windows95対応

K-1 KO-ROM

7/19 ■ポニーキャニオン ■データベース ■6,800円 ■CD-ROM

絶大な人気を誇る格闘大会"K-1グランプリ"の'95年度版を完全網羅したソフト。各試合のハイライト・シーンやK-1史に残るKOシーンなどを収録，主催者の石井館長への独占インタビューもある。

アフターケア／Windows95対応

爬虫類～驚異の生命力

2/10 ■シー・ビー・セニット ■図鑑 ■7,800円 ■CD-ROM

劣悪な環境でも生存可能な爬虫類の特徴や進化形態などを記録したデータベース。ヘビやワニから現代の恐竜と呼ばれるコモドオオトカゲまで，写真や動画などで詳細に解説する。

アフターケア／Windows95対応

月泥棒をつかまえて

4/25 ■トムズコンピュータ ■教育 ■7,800円 ■CD-ROM

月を盗んだ大泥棒パクリを捕まえるという物語を楽しみながら，さまざまな天文知識が身につく学習ソフト。スペースコロニーの住人たちと交流しながら，宇宙に関する素朴な疑問を解明していく。

アフターケア

カウントダウン

4/25 ■キャンバス ■教育 ■2,980円 ■CD-ROM

［海外から移植］子ども向けの計算ゲームソフト。「とったらかち」「いくつあるかな」「のこしちゃだめ」の3種類のゲームを，コインやリンゴなどのアイテムを使って，楽しみながら学習できる。

アフターケア／Windows95対応

スペースフライト～宇宙開発の歴史

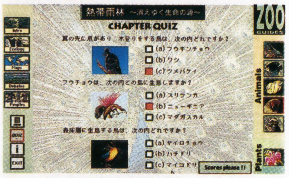
4/26 ■富士通パレックス ■教育 ■6,500円 ■CD-ROM

［海外から移植］NASA提供による資料をもとに，マーキュリー計画から未来の宇宙ステーション構想まで，アメリカ宇宙開発の歴史を紹介するソフト。合計90分以上のムービーが収録されている。

アフターケア／Windows95対応

熱帯雨林～消えゆく生命の源

5/24 ■シー・ビー・セニット ■図鑑 ■7,800円 ■CD-ROM

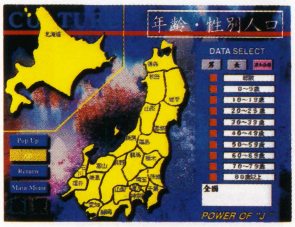


熱帯雨林に生息するさまざまな生命の生態系や人間との関わりあいを紹介するマルチメディア・ガイド。現在も進行する森林破壊の原因とその影響，また研究機関の調査結果などを解説している。

アフターケア／Windows95対応

社会科の達人①
日本の「社会・地理」を学ぼう！

5/31 ■アテイン ■教育 ■6,980円 ■CD-ROM

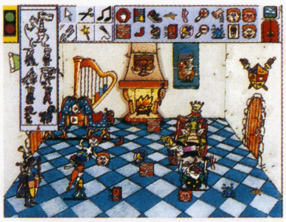


マンガをとおして日本の社会や地理を学ぶ教育ソフト。「社会・地理」では白地図や農・工・漁業のデータを，「文化」では人口や市町村の数，県花・県鳥などのデータを見ることができる。

アフターケア／Windows95対応

わいわいキャッスル

5/31 ■ズー ■教育 ■7,800円 ■CD-ROM

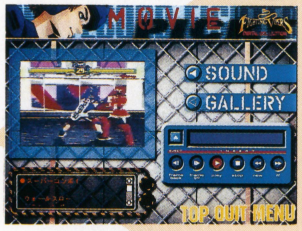


［海外から移植］お城の中に，ドラゴンや兵士などのキャラクターを配置して，自動的に動かして遊ぶソフト。バナナの皮やはしごなどのアイテムにより，18種類のアクションをさせることができる。

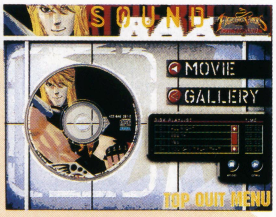
アフターケア／Windows95対応

ファイティングバイパーズ
デジタルコレクション

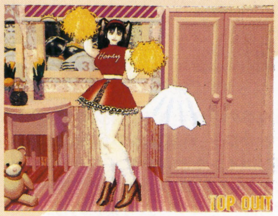
5/31 ■ログインソフト ■エンターテインメント ■3,980円(税込) ■CD-ROM



大人気の3D対戦格闘ゲーム『ファイティングバイパーズ』のデータがつまった書籍ソフト。空中コンボ集やレア・ムービー（カルトクイズ），ハニーとトキオの着せかえゲームなど内容も多彩。



▶コンボ集は合計で80カット以上も。テキストでコツを解説してくれるぞ



◀人気キャラが総登場するミニゲームも，いろいろと収録されている

アフターケア／Windows95対応

花火満天

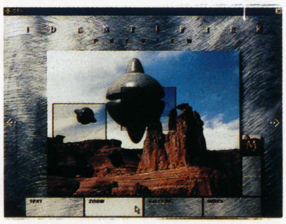
6/5 ■毎日新聞社 ■データベース ■CD-ROM ■4,500円(税込)／(書籍タイプ)3,200円(税込)

丸玉屋の監修による花火エンターテインメント・ソフト。各種の打ち上げ花火や仕掛け花火の紹介，全国の花火大会の紹介のほか，花火玉の作りかたが学べる"花火師入門"モードもある。

アフターケア／Windows95対応

IDENTIFIER:私確認飛行体

6/6 ■ソフトバンク ■写真集 ■4,800円 ■CD-ROM



アート・ディレクターの田島照久による空想アート集。「アメリカで偶然出会った不思議な物体の写真」というコンセプトで，世界各地の景観写真に合成された空想物体（オブジェ）を表現している。

アフターケア／Windows95対応

ViViDe VaViDe

6/26 ■富士通パソコンシステムズ ■パズル ■3,330円 ■CD-ROM

ポーカーの役を利用した，"落ちもの"ならぬ"置きもの"パズル。ランダムに選ばれた25枚のトランプを，5×5のマスに置いていき，タテとヨコの計10列の役におうじた点数がもらえる。

アフターケア／Windows95対応

ワイルドアフリカ～アフリカの大自然と動物たち・ンゴロンゴロ・セレンゲティ・タランギーレ

6/28 ■富士通パレックス ■データベース ■6,500円 ■CD-ROM

東アフリカ・タンザニアの自然保護区や国立公園の周遊が疑似体験できるデータベース。地図や写真などをたよりに，タンザニアの自然を散策するほか，東アフリカに生息する動物の図鑑も見られる。

アフターケア

葵 千智
「I WANNA BE YOUR PRISONER」

6/29 ■インナーブレイン ■写真集 ■3,980円 ■CD-ROM

FUTURE GIRLレーベル第4弾として，'96年旭化成キャンペーン・ガールの葵 千智を起用。都会の何かから逃げまどうプリズナー（逃亡者）という設定で，一風変わった写真集になっている。

アフターケア／Windows95対応

マンガCD-ROM倶楽部Vol.10
「オーイ!!やまびこ」矢口高雄

6/下 ■ゲームバンク ■エンターテインメント ■2,900円 ■CD-ROM

「釣りキチ三平」などで知られる漫画家・矢口高雄の，自身のエッセイとも呼べる作品がCD-ROMに。毎日中学生新聞に掲載された全話を収録し，作品をとりまく自然のデータなども入っている。

DataBase Windows 3.1新作発売予定表

バンダイビジュアルは，Macで発売していた『リップス・ザ・エージェント』などをWinに移植。富士通PSのクイズ番組ゲーム化第3弾は「高校生クイズ」だ。グラムスが海外タイトルの移植を開始する。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼Windows3.1				
8月2日	ウイニングポスト2 Plusパワーアップキット	ユーティリティ	光栄	5,800／13,800円
	★ウイニングポストwithパワーアップキット &ウイニングポスト2 PLUS withパワーアップキット	競馬SLG	光栄	17,800円
	★三國志英傑伝&三國志孔明伝	RPG	光栄	16,800円
夏頃予定	クローン・レンジャー	AVG	サイバーアーツ	7,800円
9月予定	★グランプリマネージャー	レーシング	メディアクエスト	8,800円
	三國志Vパワーアップキット	ユーティリティ	光栄	6,800／15,800円
秋頃予定	★提督の決断IIIパワーアップキット	ユーティリティ	光栄	6,800／15,800円
96年予定	ホームドクター	データベース	サクセス	未定
	オルセー美術館(仮)	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
	サンディエゴ号の財宝	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
未定	パンツァージェネラル	SLG	エーエムティーサヴァン	未定
	麻雀悟空 天竺	麻雀	シャノアール	8,800円
	日本棋院の定石大事典	囲碁	電脳商会	19,800円
▼Windows3.1／Windows95両対応				
6月下旬	★アクションパズル(仮)	アクションパズル	ウィズ	(予) 7,800円
7月5日	★バッドばつ丸「ゴージャスタウンは大さわぎ！」	オムニバス	サンリオ	5,800円
7月10日	★クリック&プレイ ゲームコレクション	オムニバス	富士通パレックス	2,400円
7月25日	★リップス・ザ・エージェント#1 ～くちびるは危険の香り	デジタルブック	バンダイビジュアル	5,800円
7月26日	★モダンアートコレクション アメリカンビジョン	データベース	NECインターチャネル	9,800円
	★数量計算	教育	イマジニア	9,800円
	★図形認識	教育	イマジニア	9,800円
7月下旬	銀河英雄伝説スクリーンセーバーVol.2 for Windows	スクリーンセーバー	ボーステック	5,800円
	ぷよぷよ for Windows95(仮)	アクションパズル	ボーステック	5,800円
	死活大百科II	囲碁	毎日コミュニケーションズ	9,500円
7月予定	New碁キチくんVer2.0	囲碁	G.A.M.	14,800円
8月23日	シヴァース	AVG	シエラ・パイオニア	9,800円
8月24日	★シティハンター ザ・シークレット・サービス	AVG	ユタカ	9,800円
8月25日	★リップス・ザ・エージェント#2 ～ショーほど過酷な商売はない	デジタルブック	バンダイビジュアル	5,800円
8月予定	キャッズ	エンターテインメント	ヴァージンインタラクティブ	(予) 3,800円
	サイレント・ノヴァ	SLG	風雅システム	未定
夏頃予定	ポップショップvol.1	エンターテインメント	ITOCHU	未定
	うるうるIII	絵本	太洋堂	未定
	ウィジェット・ワークショップ	教育	富士通パレックス	(予) 6,700円
9月中旬	音楽の散歩道	エンターテインメント	富士通パレックス	(予) 6,500円
9月下旬	ザーク&ザ・ナイト・チーム	教育	富士通パレックス	(予) 6,700円
	世界の車窓から[IV]イギリス編	エンターテインメント	富士通パレックス	6,800円
	マジカルミュージックファクトリー	教育	富士通パレックス	(予) 6,700円
9月予定	ザ・ラスト・ダイナスティ	AVG	ITOCHU	未定
	サンドイッチの鉄人	アクションパズル	WittyWolf	未定
	しゅっぽっぽ2 TRAIN TRIP	アクションパズル	WittyWolf	未定
	プラネット・タクシー	教育	NECインターチャネル	4,500円
	天城紫苑	AVG	サンソフト	未定
	★パーティーリーダー3	SLG	超越数理学研究所	6,800円
10月25日	★サイレント・メビウス～アリス・リデル	AVG	バンダイビジュアル	9,800円
10月下旬	★ウキウキ釣り天国3～人魚島のボート釣り	フィッシング	テイチク	5,800円
	チャンアローン・ゴーズ・トゥ・プレイランド	教育	富士通パレックス	(予) 6,700円
10月予定	★デジタル・ネンド	エンターテインメント	アスク	12,800円
	ポップアップ・メーカー	エンターテインメント	アスク	(予)14,800円
	★ぷるんぱIII	教育	Witty Wolf	未定
	レジオゾーン	シューティング	ケイエスエス	11,400円
	★シヴィライゼーション2	SLG	メディアクエスト	8,800円
11月下旬	CYLICA	教育	富士通パレックス	(予) 6,700円
	世界の車窓から[V]世界の豪華列車	エンターテインメント	富士通パレックス	6,800円
11月予定	ライトハウス	AVG	シエラ・パイオニア	未定
	MISS～白夜に舞う天使たち(仮)	AVG	テイチク	5,800円
秋頃予定	★インディ・ジョーンズ デスクトップアドベンチャー日本語版	パズル	マイクロマウス	5,500円
年末予定	★リップス・ザ・エージェント#3 ～地球滅亡!?満期の日	デジタルブック	バンダイビジュアル	5,800円
96年予定	海をこえたら	パズル	WittyWolf	未定
	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
	GE・TENIII(仮)	SLG	GE・TEN	未定
	太平洋の嵐2	SLG	G.A.M.	未定
	野球道3	野球SLG	日本クリエイト	未定
	麻雀天龍	麻雀	ボーステック	未定
冬頃予定	宇宙的美少女雀士 ～銀河アイドル伝説(仮)	麻雀	ウィザード	8,800円
97年春頃予定	ツタンカーメンの遺言	AVG	ウィザード	未定
	我流競馬Ver.2.0	競馬予想	スコープ	(予)12,800円
未定	ジャングルマスター for Windows	SLG	ありがた屋	9,700円
	★BM(仮)	SLG	ウィズ	未定
	マルチメディア人体「ダ・ヴィンチを救え！」	教育	NECインターチャネル	15,800円
	エコー・ザ・ドルフィン	アクション	セガ	未定
	ソニック・ザ・ヘッジホッグ ザ スクリーンセーバー	スクリーンセーバー	セガ	未定
	アマランスIV for Windows	RPG	風雅システム	未定
▼ハイブリッド				
7月中旬	ハイパーランド1 動物の世界	教育	富士通パレックス	(予) 5,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼Windows95対応ハイブリッド				
6月28日	★オーシャンライフ ～グレートバリアリーフ編	教養	富士通パレックス	8,500円
6月29日	digital GIPS第2号	ディスクマガジン	エクシング	〈込〉 1,000円
7月5日	★図鑑おもしろ博士第1巻 昆虫1－甲虫編－	図鑑	NECインターチャネル	4,800円
7月26日	★ウルトラマンのおんぶでプー	教育	MIZUKI	5,800円
8月7日	★DAHLIA Vol.1	エンターテインメント	東芝EMI	5,800円
	★DAHLIA Vol.2	エンターテインメント	東芝EMI	5,800円
8月8日	★知床～小と海の聖域	写真集	シンフォレスト	〈込〉 3,980円
	★ゴジラと仲間たち～かいじゅう島はおおさわぎ なぞなぞ大決戦!!	教育	MIZUKI	5,800円
8月23日	★ウクレレマン in the City	エンターテインメント	オラシオン／NECインターチャネル	1,800円
8月29日	★秋の星座・冬の星座 ～夜空の美術館Vol.2	写真集	シンフォレスト	〈込〉 3,980円
8月上旬	★ザークのアラスカ探検	教育	インフィニシス	6,800円
8月予定	★H	エンターテインメント	ガイナックス	9,800円
夏頃予定	イエローブリックロードII	AVG	シナジー幾何学	(予) 5,300円
	イエロー Colors of YELLOW	写真集	シンフォレスト	〈込〉 2,500円
9月12日	100万円クイズハンター	クイズ	富士通パソコンシステムズ	6,660円
9月25日	★高田明美作品集2 ～パトレイバー編(仮)	画集	バンダイビジュアル	9,800円
9月27日	★ウルトラマンとかずあそび(仮)	教育	MIZUKI	5,800円
9月29日	★INDY II(仮)	レーシング	シエラ・パイオニア	9,800円
9月下旬	★オーシャンライフ～ミクロネシア編	教養	富士通パレックス	8,500円
9月予定	チリチリらんど世界編	教育	NECインターチャネル	8,800円
	★世界の蝶～極彩色の妖精たち	図鑑	シー・ピー・セニット	7,800円
	日本の城	データベース	マルチソフト	(予) 5,800円
	鷲鷹(仮)	データベース	マルチソフト	(予) 4,800円
10月25日	AMAZING JUNGLEスタンダード版	画集	バンダイビジュアル	5,800円
	★ゴジラと仲間たち～かいじゅう島はおおさわぎ なぜなに?大進撃	教育	MIZUKI	5,800円
10月下旬	★消えた古代文明マヤ(仮)	教養	富士通パレックス	6,500円
10月予定	★全国高等学校クイズ選手権	クイズ	富士通パソコンシステムズ	未定
	のりピーの「ともだち100人できるかな?!」語学編	教育	富士通パソコンシステムズ	(予) 5,500円
11月29日	★ウルトラマンと星空たんけん(仮)	教育	MIZUKI	5,800円
秋頃予定	バンド魂	SLG	NECインターチャネル	未定
	★沖縄諸島(仮)	写真集	シンフォレスト	〈込〉 3,980円
	★落田洋子～ミューズの果実 絵画と音楽のくに(仮)	画集	シンフォレスト	〈込〉 3,980円
	★オルカ物語(仮)	写真集	シンフォレスト	〈込〉 3,980円
	★雲の信号～イーハトーブ詩画集(仮)	画集	シンフォレスト	〈込〉 3,980円
	★夢の車窓から～世界鉄道旅行Vol.3	写真集	シンフォレスト	〈込〉 3,980円
12月6日	★ゴジラと仲間たち～かいじゅう島はおおさわぎ もじもじ大作戦!!	教育	MIZUKI	5,800円
未定	CD-ROM画集1・唯登詩樹	画集	ガイナックス	未定
	ゴールド Colors of GOLD	写真集	シンフォレスト	〈込〉 2,500円
	白神山地	写真集	シンフォレスト	〈込〉 3,980円
	パープル Colors of PURPLE	写真集	シンフォレスト	〈込〉 2,500円
	メタリック Colors of METALLIC	写真集	シンフォレスト	〈込〉 2,500円
▼Windows95専用ハイブリッド				
8月21日	News, 96 ～プライベート・プロデューサー	SLG	ポニーキャニオン	4,800円
9月予定	★ロンメル装甲師団1941	SLG	グラムス	9,800円
冬頃予定	★スターリングラード	SLG	グラムス	9,800円
	★D-DAY	SLG	グラムス	9,800円

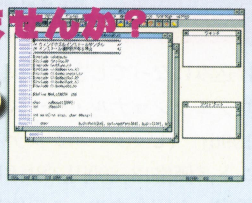
■[Windows3.1]先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●エキスパート・クイズショー日本語版(誠和システムズ)6月下旬●スライドショー　セカンドコレクション(エーエムティーサヴァン)未定●バーンズコレクション(バンタンインターナショナル)6月上旬→5月30日●SKI制服向上委員会 2．正義の味方参上！編(広美)6月→7月下旬●ファーランドストーリー天使の涙(TGL)未定●「占都物語」その1(アリアドネ メディア)5月14日→6月下旬●ピクチャー・パーフェクト・ゴルフ(アテイン)6月中旬→6月13日[Windows95専用]●メタモル・パニックDOKIDOKI妖魔バスターズ!!(ファミリーソフト)5月下旬→7月12日●ダスト(エフツウ)5月下旬→(バンダイ・デジタル・エンタテインメント)6月下旬●ミラクルワールド(ウィザード)6月●加藤一二三九段監修 将棋直感精読流(ウィズ)5月下旬→5月24日●雀風2ダッシュ for Windows(日本ソフテック)6月下旬→7月下旬●7人の達人(サクセス)4月下旬→4月15日●OL進化論スクリーンセーバー(ユタカ)5月31日→5月24日●ベティ・ブープ スクリーンセイバー(ユタカ)6月28日→6月25日●おはなし玉手箱(NECインターチャネル)6月→6月7日●秦の始皇帝(NECインターチャネル)6月→6月28日●THE高塚光(NECインターチャネル)6月→6月21日●ひょっこりひょうたん島 海賊の巻Vol.1(NECインターチャネル)6月→6月28日●ふるさとむかしあそび(ダットジャパン販売)6月中旬→7月下旬●マジックアイ日本語版(マルチソフト)6月→6月21日●アイドル防衛隊ハミングバードデータベース(広美)6月20日→7月下旬●スーパーパドック(毎日コミュニケーションズ)5月下旬→5月31日

■[ハイブリッド]先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●星の王子さまスクリーンセーバー(システムソフト)未定→6月14日●チャドウィック～さらわれたタマゴを救え！(マルチソフト)夏頃→秋頃●クイズ！カスティアの剣(インフィニシス)6月中旬→6月24日●レッド　Colors of RED(シンフォレスト)未定●ミュージックアイランド　ヨハン=シュトラウスII「美しく青きドナウ」(オラシオン)6月24日→6月28日●ゆかいなクーキーカーニバル(NECインターチャネル)7月5日●ゆかいなサイバータウン(NECインターチャネル)7月5日●ゆかいなサイバロポリス(NECインターチャネル)7月5日●●ルート66の旅(NECインターチャネル)6月→7月26日●フジテレビ本格料理の決定版 レシピの殿堂「クリック亭」2号(NECインターチャネル)6月→6月28日●マンガCD-ROM倶楽部Vol.9「満智子のファンタスティック・ミステリー まち子の千夜一夜」里中満智子(ゲームバンク)5月下旬→6月15日●マンガCD-ROM倶楽部Vol.7／8「嗚呼！花の応援団[上／下]」どおくまん(ゲームバンク)5月下旬→6月15日●シンキン・シングス(システムソフト)6月下旬→6月21日●ミリーのさんすうのおうち(システムソフト)6月下旬→6月21日●サミーのかがくのおうち(システムソフト)6月下旬→6月21日●ベイリーのえいごのおうち(システムソフト)6月下旬→6月21日●ジャングルパーク(シナジー幾何学)→(デジタローグ)●元祖・究極の選択～CD-ROMデラックスバージョン(ポニーキャニオン)6月21日→7月19日

めじろ

あなたもプログラミングをはじめませんか？

C言語がマスターできる



C言語インタープリタ めじろ VER1.5
再配布ライセンス付き　定価34800円（税別）

THE C言語インタープリタ めじろplus
パーソナルユース用　定価9800円（税別）

インタープリタだから，C言語の学習も楽々。インタープリタだからプログラム開発も楽々。マルチメディアプログラミングに対応したWINDOWS95用の開発環境です。本格的なソフト開発も可能。

Tsuka

03-5950-0788 株式会社塚本吉彦事務所

PC-9801シリーズ

PC-9801 SERIES

獣人の悲哀　戦闘シーンも本格派，シナリオSLG第2弾

ラストガーディアン2 〜黄泉の封印

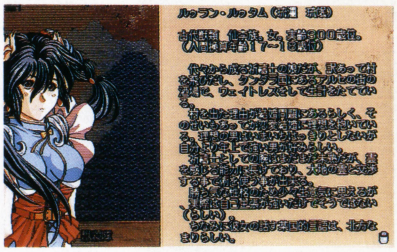
■ANJIN　■SLG
■9,800円　■発売中

こんなゲームだ！

「前作の冒険により，自分たち獣人が兵器として生みだされた存在であることを知ったバディオと彼の義娘ミリアナは，呪われた西大陸をはなれ，人と獣人が共存する東の大陸へと旅をつづけていた。しかし，その東の人類国家フィナームがとつじょ獣人に宣戦を布告。太古の科学技術を持ちだし，獣人根絶やし作戦へと動きだした。

そんな東の大陸で暮らしていたある日，バディオは傷ついた男から，眠りつづける金髪の少年と光り輝く水晶を受け取った。それを追うフィナームの"獣殺隊"との戦闘に巻き込まれたバディオたちは，状況もわからぬままに戦乱へと巻き込まれていく……」

これが『ラストガーディアン2』のオープニング・ストーリーだ。ゲームの形式は一般にいうところのシナリオSLG。仲間を指揮して戦闘シーンを勝ち抜き，そのあいだのビジュアル・シーンで物語の進行を楽しむ形式だ。前作を知らなくても遊べる内容になっているうえ，操作性にも注意がはらわれており，プレイ環境の良さは家庭用ゲーム機並みかそれ以上だ。



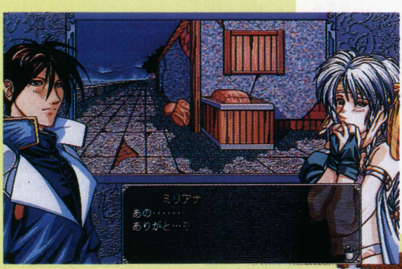
◀登場キャラはそれぞれ詳細に設定されている

本格派の香り

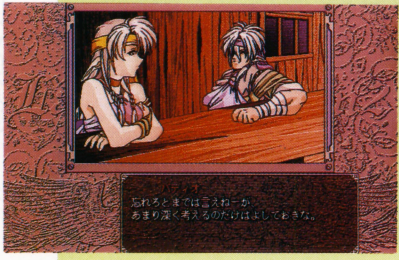
シナリオSLGというと，ついお手軽なゲームだと思い込みがちだが，このゲームは戦術級SLGとしても本格的な作りになっている。まず第一に，敵が強い。面によって差はあるが，基本的に戦闘シーンの戦力バランスはかなりキツめに設定されている。しかも敵は頭がよく「近接戦闘要員を前に押し立てて，そのうしろから間接攻撃部隊が狙撃」というセオリーを守ってくる。そこらのゲームのように適当に部隊を進めていると，あっさり返り討ちにあうことだろう。

ユニットの種類と能力が多彩なことも特徴だ。ストーリーにからんで登場するキャラクターたちは，それぞれ独自の能力を持ち，その種類は直接・間接攻撃，特殊攻撃，かく乱，援護，隠ぺいなど，とにかく多岐にわたる。おまけに獣人は獣形態にチェンジすることで基本能力も大きく変化する。かぎられた行動ポイントの範囲で，どう行動を組み立てるか。獣変化のタイミングはどうするか。プレイヤーは真剣に悩むことだろう。

戦術性とはあまり関係がないが，「戦闘中にキャラクターがよくしゃべる」というのもポイントだ。戦闘中にはしばしば吹きだしが登場し，状況解説やストーリーにからんだ会話が交わされる（PCM音声で文字どおりにしゃべることもある）。ビジュアル・シーンと戦闘がバラバラにならず，うまく結びつけられているのだ。従来のシナリオSLGに飽きてしまった人にもオススメする。　（煌竜）



▲▶戦闘のあいまには，大陸の戦況の解説と，人々のドラマがくり広げられる



◀オープニングより。自分たちが生体兵器の末裔であることを知ったバディオとミリアナは，傷心の旅にでる……

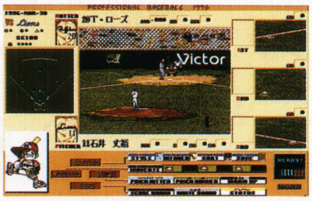
華やかなる戦闘シーン

▲戦況をよく見きわめて指示をくださないと，勝ち残るのは困難だ

▲▶それぞれに設定された豊富なデータと，戦闘中の会話の数々。キャラクターの個性を理解するとより楽しめる

速報　最新データ収録の野球SLG

駆け込みになってしまったが，『プロフェッショナル・ベースボール1996』（ビクターエンタテインメント／価格12,800円／8月9日発売予定）を紹介する。この作品は，今年6月の最新のデータにもとづいてつくられた野球SLGだ。特定球団の監督となって3年以内に日本シリーズ優勝を目指すのだが，12球団登録の全選手のデータ搭載にはじまり，チーム状態によるスタメン自動決定，球場の特性まで，徹底的に"プロ野球"を再現しているぞ。



▲監督が行なえるあらゆる行動が可能。面倒くさければコーチにまかせられる

今月の新作

今月の発売本数も，先月と変わらず3本のみ。来月の夏休み商戦に期待したいところだ。なお，毎度お手軽で楽しいソフトを提供してくれている『ディスクステーション』だが，次号からWindows 95用になる。まだの人はこれを機会にハードの環境を整えてみてはどうだろうか。『ラストガーディアン2』は同人業界からの参入が話題となった前作の続編。

ラストガーディアン2〜黄泉の封印

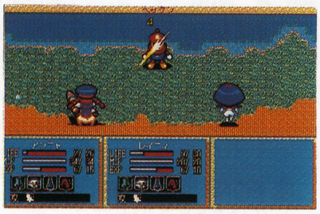
7/5 ■ANJIN ■SLG ■9,800円 ■5,3.5'2HD

獣人と人間が共存する大陸の戦乱と冒険を描いた，ミッション・クリア・タイプのSLG。獣化により大きく能力が変化したり，キャラ1人あたりにも多彩な攻撃手段があるなど，戦術の自由度が高い。

CPU386以上

ディスクステーション11号

7/5 ■コンパイル ■ディスクマガジン ■1,980円(税込) ■CD-ROM



ジャンプヒーロー外伝／メルプールランドStories／たぬキッズ／灼熱のファイヤーライブ／からくり遊撃伝／あっぷるそーす秘境探検隊／なぞぷよ／オリジナルムービー，その他の記事を収録。

三國志Ⅴパワーアップキット

7/19 ■光栄 ■ユーティリティ ■5,3.5'2HD ■6,800円／(本体同梱)15,800円

『三國志Ⅴ』用の機能拡張ソフト。エンディングの条件設定や得点表示，アルゴリズムの強化，各種エディタ＆新シナリオなどを収録。本体同梱の『〜withパワーアップキット』も同時発売。

DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定表

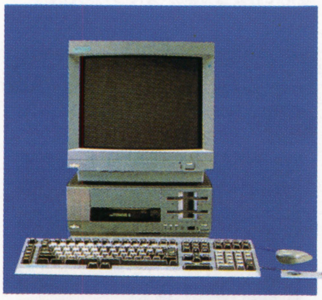
サンソフトが「ロマンチック・フォトSLG」と銘打ったソフトを発売する。同社としてははじめてのPC-98用ソフトだ。いっぽう『プロフェッショナルベースボール』は，ビクター最後のPC-98用ソフトとなる。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼PC-9801				
6月中旬	EXCITINGみるく第2話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
7月中旬	EXCITINGみるく第3話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
7月予定	New碁キチくんVer2.0	囲碁	G.A.M.	14,800円
8月2日	★ウイニングポスト2 Plus パワーアップキット	ユーティリティ	光栄	5,800円
	★ウイニングポスト2 Plus withパワーアップキット	競馬SLG	光栄	13,800円
8月9日	★プロフェッショナルベースボール 1996(○=)	野球	ビクターエンタテインメント	12,800円
8月30日	提督の決断Ⅲパワーアップキット	ユーティリティ	光栄	6,800円
	提督の決断Ⅲ withパワーアップキット	SLG	光栄	15,800円
夏頃予定	インフェルノ(○)	SLG	イマジニア	9,800円
	ハープーン2 アルティメット(○=)	SLG	イマジニア	未定
9月予定	イノセント・トゥアー(※)	SLG	ケイエスエス	(予)11,400円
	ブランディッシュVT(=)	ARPG	日本ファルコム	未定
10月中旬	再メタ女(仮)	SLG	ANJIN	9,800円
秋頃予定	★フォトジェニック	SLG	サンソフト	未定
96年予定	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	未定
96年予定	時の伝説 〜フィアナの聖少女(※)	RPG	ジャパンホームビデオ	10,800円
未定	パチンコパッケージ#2(※)	パチンコ	エムズ・アン・ティーズ	未定
	エメラルドドラゴン外伝 イッシュバーン戦記(+※)	RPG	グローディア	未定
	機甲装神ヴァルカイザーII	AVG	サイレンス	7,800円
	激闘！日清・日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	あにまーじゃんアマゾン	麻雀	ソニア	(予)8,800円
	遊演体空想遊戯シリーズVol.3 〜光と闇の伝説	ディスクマガジン	TAKERU	〈込〉2,900円
▼PC-9821(256色，CPU386以上が必要な作品)				
9月予定	★ピンボール(仮)	ピンボール	ウィズ	未定
未定	エメラルドドラゴン	RPG	グローディア	未定

■発売中止が決定した作品……●レジェンド・オブ・キランディア3(ビクターエンタテインメント)●ノクトロポリス(エレクトロニック・アーツ・ビクター)

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スターべアラーズ(コスモスコンピューター)未定●魔法千一夜(TAKERU)未定●ジェット・ストリーム(ダットジャパン販売)5月下旬→6月下旬●囲碁IV(アスキー)未定●偽典・女神転生〜東京黙示録(アスキー)未定●TFX(イマジニア)6月21日→6月28日●デュエルサクセション プラスキット(クレソフト)6月→6月28日●ギャルパニII(毎日コミュニケーションズ)5月下旬→5月31日●忘れえぬ炎(遊演体)[CD-ROM版]6月7日

(※)……ハードディスク専用／(=)……PC-9801・9821／(+)……CPU386以上／(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作

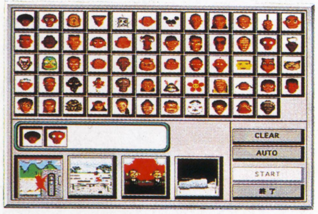


FM TOWNS シリーズ

FM TOWNS SERIES

コンフィグロム

7/26 ■グラムス ■エンターテインメント ■5,800円 ■CD-ROM



みじかいギャグ・ストーリーとキャラクターを組み合わせて4コママンガを自由に作成できる，ギャグマンガ・パズルソフト。ストーリーは48種類，キャラは59種類の中から自由に利用できる。

DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

ファミリーソフトがシミュレーション・ゲームの新作を発表。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
6月15日	★パワーズ・オブ・テン インタラクティブ	教育	ダットジャパン	12,800円
8月予定	★ぱらPARAパラダイス	SLG	ファミリーソフト	未定
9月13日	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	8,800円
96年予定	太平洋の嵐2	SLG	G.A.M.	12,800円
	New碁キチくん	囲碁	G.A.M.	14,800円
未定	麻雀悟空 天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	餓狼伝説2	対戦格闘	TAKERU	未定
	日本棋院の定石大事典 新装版	囲碁	電脳商会	19,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●囲碁シリーズCD版(G.A.M.)96年

★……今月DataBaseに初登場した新作

X68000シリーズ

X68000 SERIES

X68K必携名作ソフト⑧ チェルノブ

このソフトを気に入るかどうかは，このタイトルを見て感動するかどうかによる。内容は横スクロールのアクション・ゲームで，放射能を浴びて超人と化した主人公「チェルノブ」を操作して，立ちふさがる敵を撃破していくというものだ。背景設定のみならず武器や敵の造形にも独特なものがあり，ややプレイヤーを選ぶ作品だが，熱狂的なファンもまた多い。

DataBase X68000シリーズ新作発売予定表

今月はとくに変更がなかった。このさき，しばらくはこのままか？

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	麻雀悟空 天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	9,800円
	プリンセスメーカー1	SLG	ニュー	14,800円

Macintoshシリーズ

MACINTOSH SERIES

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

カタい，カタすぎる。仕事の合間にビジネスマンが遊ぶようなゲームばかりがランクイン。『お父さんの囲碁』は五目並べもついているのが割安なカンジ。

1	↑前3位	INFO MAC VOL.8 インターフェイス付 ●パシフィックハイテック ●オムニバス ●3,689円
2	前1位	三國志V ●光栄 ●SLG ●14,800円
3	初登場	フライトアンリミテッド ●エレクトロニック・アーツ・ビクター ●フライトSLG ●7,800円
4	↑前6位	倉庫番 for Macintosh ●ITOCHU ●パズル ●2,480円
5	初登場	お父さんのための囲碁 ●ITOCHU ●囲碁 ●3,480円
6	↑前7位	ミスト日本語版 ●インタープログ ●AVG ●12,800円
7	↑再登場	タワーver1.2J+攻略本 ●オープンブック ●SLG ●10,800円
8	初登場	3Dウルトラピンボール ●シエラ・パイオニア ●ピンボール ●9,800円
9	前8位	AMATERAS MAC VOL.3 日本製 ●LASER5 ●その他 ●9,800円
10	初登場	雀道2 for Macintosh ●システムソフト ●麻雀 ●9,800円

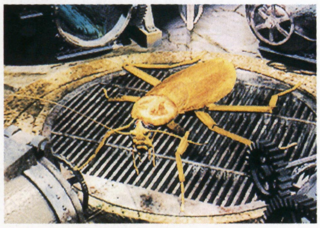
ランキング協力：ソフマップ

今月の新作　本数は少ないが見るべきソフト多し

ドタバタSF『リップス・ザ・エージェント#2』は，Macユーザー全般に受け入れられているわけではないが，Windows版の移植計画も明確になり，今後の人気の高まりが期待できそうな気配。『アマガエル』は，基本ルールは簡単ながら，さまざまなフィーチャーが楽しく，グラフィックの美しさや愛らしさもウケているようだ。ということで，今月のビッグ・タイトルは『マラソン』と『レベル・アサルトII』。自称アーティストは『バッド・モジョ』も注目だ。（薮良小路）

バッド・モジョ日本語版

7/6　■メディアネットワーク　■AVG　■9,800円　■CD-ROM



[海外から移植]不可思議な力によってゴキブリに変身した昆虫学者が，人間にもどるまでの冒険を描く。危害を加える小動物やワナをかいくぐり，六つの部屋に隠された謎を解き明かさねばならない。

エーベルージュ

7/12　■富士通パレックス　■SLG　■9,800円　■CD-ROM

科学と魔法が自然に共存する世界「ワーランド」で，1人の少年が創造魔法の習得を目指す育成SLG。キャラクター・デザインに北爪宏幸を起用したほか，椎名へきるなどの声優陣が物語を盛り上げる。

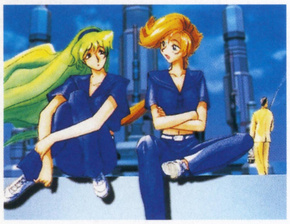
ビットくんの1・2のさんすう

7/25　■バンダイビジュアル　■教育　■5,800円　■CD-ROM

[海外から移植] ロボットのビット君といっしょに潜水艦に乗り込み，加減乗除や時計の読みかたなどを学ぶエデュテインメント。ゲームを楽しむうちに3～10歳児に必要な知識が身につけられる。

リップス・ザ・エージェント#2 ～ショーほど過酷な商売はない

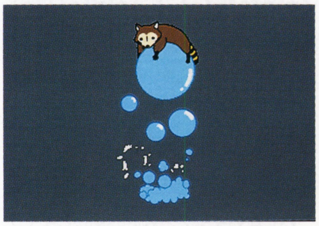
7/25　■バンダイビジュアル　■デジタルブック　■5,800円　■CD-ROM



アニメ界の人気声優&豪華スタッフが贈るSFデジタルコミック。近未来の世界を舞台に活躍する超国家保険調査員の愛と遊が，巨額の保険金支給につながる事件を未然に防ぐために活躍する。

世界名作劇場スクリーンセイバーVol.1 ラスカル&バロン

7/25　■バンダイビジュアル　■スクリーンセーバー　■5,800円　■CD-ROM



世界名作劇場「あらいぐまラスカル」のラスカルと「ペリーヌ物語」のバロンを題材にしたスクリーンセーバー。両番組の主題歌カラオケのほか，野沢雅子による新録のラスカルの声も収録した。

かると赤ずきんチャチャ

7/30　■インナーブレイン　■エンターテインメント　■6,400円(税込)　■CD-ROM

人気アニメ「赤ずきんチャチャ」をテーマにした「まるごとシリーズ」の最終版。チャチャのカルトクイズやアフレコごっこなどのほか，オリジナル・アイコンや壁紙といった素材も充実している。

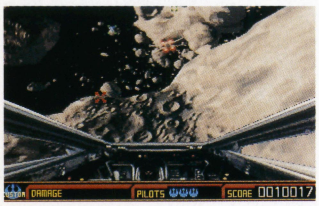
動物博士のアニマル・ショートストーリー2 Macintosh版

7/中　■毎日コミュニケーションズ　■教育　■3,800円(税込)　■CD-ROM

英国BBC放送の貴重なドキュメント映像をふんだんに使用し，音声とBGMをまじえて動物たちの生態を紹介する。デジタル・ムービーとして「おーいイルカ」「チーターの兄弟」など6本を収録。

レベル・アサルトII日本語版

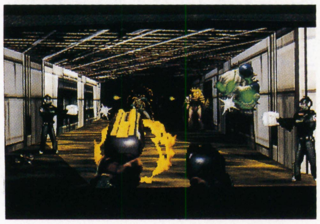
7/中　■マイクロマウス　■3Dシューティング　■9,800円　■CD-ROM(2枚組)



[海外から移植] 映画「スターウォーズ」の世界観を再現した3Dシューティング。新兵器開発をたくらむ帝国の秘密基地をあばき，反乱同盟軍を勝利に導く。ミッション間のビジュアルも見どころ。

マラソン～インフィニティ

7/下　■アテイン　■3Dアクション　■オープンプライス　■CD-ROM

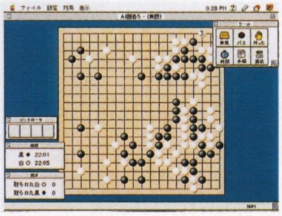


[海外から移植] Macintoshを代表する3Dアクションの最新作。ネットワーク対戦を充実させるマップ・エディタが新たに追加された。前後左右上下の視点と，状況に忠実なサウンドは健在。

アフターケア

AI囲碁5

6/29　■アスキーサムシンググッド　■囲碁　■12,800円　■CD-ROM

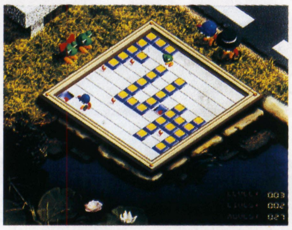


[Windowsから移植] 各種コンピュータ囲碁大会を席巻したデビッド・フォットランドによる囲碁ソフト。人工知能を採用した思考ルーチンにより，上級者にも対応できる歯ごたえを持っている。

アフターケア

アマガエル

2/21 ■アマクモソフトウェア ■パズル ■4,800円 ■CD-ROM+3.5'2HD

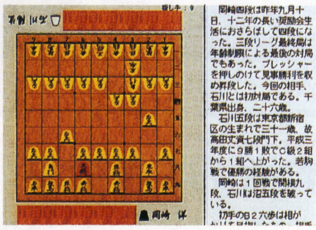


[海外から移植] 小さなアマガエルと，一輪車に乗ったコーネリアスを操作して，フィールド内のフルーツを集めるパズルゲーム。レベルごとにさまざまな仕掛けが登場してプレイヤーを悩ませる。

アフターケア

デジタル棋書 第44期王将戦

3/7 ■亘香通商/スポーツニッポン新聞社 ■データベース ■2,800円(税込) ■CD-ROM



羽生善治が七冠制覇をかけて谷川王将と対局した第44期王将戦を，リアルに再現。タイトル戦の七番勝負はもとより，スポーツニッポン紙面に掲載された全実戦譜，観戦記録を閲覧することが可能。

アフターケア

THE LEGS~Get a LEG up!

4/25 ■テイチク ■写真集 ■5,800円 ■CD-ROM

女性の脚線美に徹底的にこだわった，脚だけのデジタル写真集。ギャラリー・モード，アルバム・モードなど四つのモードで鑑賞できるほか，写真を使った神経衰弱も遊べる。収録カット数は330。

アフターケア

日本の野鳥II

6/14 ■富士通SSL ■データベース ■6,000円 ■CD-ROM

日本野鳥の会が全面監修したデータベース。257種類の野鳥を収録しており，写真と解説を見ることができる。鳴き声は133種類，動画は36種類あり，検索機能も前作から大幅に拡充された。

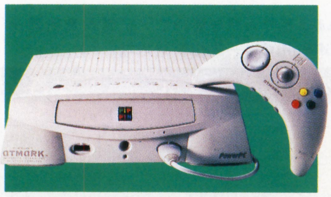
DataBase Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定表

『トレインシミュレータ』の最新作では，小田急線の電車を運転できる。光栄からは，過去に発売したソフト2本を一つにパッケージングした「バリューセット」が登場する。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
6月28日	スターファイター3000	フライトSLG	イマジニア	9,800円
6月29日	★AI囲碁5	囲碁	アスキーサムシンググッド	12,800円
7月5日	アニメデザイナー ドラゴンボールZ (PA)	エンターテインメント	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	5,800円
7月12日	エーベルージュ	SLG	富士通パレックス	(予) 9,800円
7月18日	★デジタル・ネンド	エンターテインメント	アスク	12,800円
	ポップアップ・メーカー	エンターテインメント	アスク	12,800円
7月19日	★トレインシミュレータ小田急線	SLG	ポニーキャニオン	5,800円
7月26日	★三國志V＆三國志リターンズ	SLG	光栄	16,800円
	★提督の決断II＆提督の決断III	SLG	光栄	19,800円
	★信長の野望・天翔記 ＆信長の野望リターンズ	SLG	光栄	14,800円
7月上旬	リスニング・ゲームズ ・ウィズ・イングリッシュ	教育	eigo Media	9,950円
7月下旬	★シンカ日本語版	エンターテインメント	インタープログ	8,800円
	★AQUAZONE ™ オプションディスク 「スマトラ」	データ集	9003 inc.	4,800円
	★AQUAZONE ™ オプションディスク 「ラミーノーズ・テトラ」	データ集	9003 inc.	4,800円
	★AQUAZONE ™ オプションディスク 「レトラダミノ」	データ集	9003 inc.	4,800円
8月25日	サイレント・メビウス～アリス・リデル	AVG	バンダイビジュアル	9,800円
8月30日	三國志孔明伝	RPG	光栄	11,800円
8月下旬	ファンタズム	AVG	シエラ・パイオニア	(予)11,800円
	★ウキウキ釣り天国3 ～人魚島のボート釣り	フィッシング	テイチク	5,800円
8月予定	キャッズ	エンターテインメント	ヴァージンインタラクティブ	(予) 3,800円
	ワード・ゲームズ ・ウィズ・イングリッシュII	教育	eigo Media	6,950円
	「MILO」マイロ	パズル	三洋電機	9,800円
	ダスト	AVG	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	9,800円
夏頃予定	ポップショップvol.1	エンターテインメント	ITOCHU	未定
	ブルーサンゴ(PA)	エンターテインメント	ジャイロ	未定
	うるうるIII	絵本	太洋堂	未定
	ウィジェット・ワークショップ	教育	富士通パレックス	(予) 6,700円
9月27日	シヴァース	AVG	シエラ・パイオニア	(予) 9,800円
9月中旬	音楽の散歩道	エンターテインメント	富士通パレックス	(予) 6,500円
9月下旬	ザーク＆ザ・ナイト・チーム	教育	富士通パレックス	(予) 6,700円
	世界の車窓から[IV]イギリス編	エンターテインメント	富士通パレックス	6,800円
9月予定	★システムショック	3Dアクション	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	★フライトアンリミテッド	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	ゲーム日本史～革命児・織田信長	教育	光栄	7,800円
	三國志Vパワーアップキット	ユーティリティ	光栄	6,800円
	三國志Vwithパワーアップキット	SLG	光栄	15,800円
	★七つの秘館	AVG	光栄	9,800円
	チューンランドVer.2	教育	富士通パレックス	8,800円
10月予定	MISS～白夜に舞う天使たち(仮)	AVG	テイチク	5,800円
11月下旬	CYLICA	教育	富士通パレックス	(予) 6,700円
	世界の車窓から[V]世界の豪華列車	エンターテインメント	富士通パレックス	6,800円
11月予定	リップス・ザ・エージェント#3 ～地球滅亡!?満期の日	デジタルブック	バンダイビジュアル	5,800円
秋頃予定	ゲーム日本史～天下人・秀吉と家康	教育	光栄	7,800円
	スカル・クラッカー	アクション	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	未定
	★ウェアウルフVSコマンチ2日本語版	フライトSLG	マイクロマウス	未定
12月予定	実機パチスロシミュレーター2 for Mac	パチスロ	ネクストン	9,800円
96年予定	ハート・オブ・ダークネス	アクション	ヴァージンインタラクティブ	未定
	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
	★GE・TENIII(仮)	SLG	GE・TEN	未定
	オルセー美術館(仮)	データベース	フジテレビ/インフォシティ	未定
	サンディエゴ号の財宝	データベース	フジテレビ/インフォシティ	未定
	★アフターライフ日本語版	SLG	マイクロマウス	未定
冬頃予定	デスクトップライフ2(仮)	SLG	9003 inc.	未定
97年春頃予定	我流競馬Ver.2.0	競馬予想	スコープ	(予)12,800円
未定	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	エーエムティーサヴァン	9,800円
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エーエムティーサヴァン	9,800円
	もっともっと インクレディブル・マシーン	パズル	サイベル	8,800円
	麻雀悟空 天竺	麻雀	シャノアール	8,800円
	ふるさとむかしあそび	エンターテインメント	ダットジャパン販売	6,800円
	アンパンマンと遊ぼう!(PA)	教育	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	5,800円
	ガンダム バーチャルモデラー(PA)	エンターテインメント	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	未定
	モビルスーツガンダム0079(PA)	エンターテインメント	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	未定
	バーチャファイターCD-ROM The Beginning	エンターテインメント	ユーメックス	5,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ハゲマルドン(セキサス)未定●スライドシュー セカンドコレクション(エーエムティーサヴァン)未定●バーンズコレクション(バンタンインターナショナル)6月→7月●インディジョーンズ アトランティスの秘宝 日本語版(マイクロマウス)5月下旬→5月29日●けろっぴ デイ ホッパー(メガ・ウェブ)5月→7月●ハローキティ ビッグ ファン デラックス(メガ・ウェブ)5月→7月●フィリックス・ザ・キャット カートゥーン ツール ザ ボックス(メガ・ウェブ)5月→7月●ベイビー フィリックス(メガ・ウェブ)5月→7月●クエスト・フォー・フェイム(BMGビクター)5月下旬→6月21日●アンパンマンのあいうえお～ん(バンダイ・デジタル・エンタテインメント)6月7日→7月5日●ドライビングトレイン(バンダイ・デジタル・エンタテインメント)6月7日→7月5日●ひょっこりひょうたん島 海賊の巻Vol.1(NECインターチャネル)6月→6月28日●「占都物語」その1(アリアドネ メディア)4月中旬→6月下旬●ドッグズ(ヴァージンインタラクティブ)6月下旬→7月下旬●アローン・イン・ザ・ダーク3 for Mac(エレクトロニック・アーツ・ビクター)6月→6月21日●クローン・レンジャー(サイバーアーツ)6月下旬→夏頃●OL進化論スクリーンセーバー(ユタカ)5月31日→6月16日●ベティ・ブープ スクリーンセイバー(ユタカ)6月28日→6月25日

(PA)……ピピン対応/★……今月DataBaseに初登場した新作



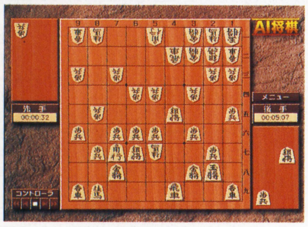
ピピンアットマーク

PIPPINATMARK専用

日本語の開発環境の遅れや諸般の事情により，新タイトルの浮上いまだならず。本体の一般店販売開始が追い風となるだろうか?

AI将棋

7/上 ■アスキーサムシンググッド ■将棋 ■5,800円 ■CD-ROM



[パソコンから移植] 人間的なアルゴリズムにより，リアルな対局を目指した将棋ソフト。思考時間がみじかく，インターフェイスも工夫されているため，コンピュータを意識せずプレイできる。

DataBase ピピンアットマーク新作発売予定表

各メーカーとも，新タイトル発表の時期に気を配っているようだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
夏頃予定	クローン・レンジャー	AVG	サイバーアーツ	7,800円
	卒業R ～グラデュエーションリアル	SLG	バンダイビジュアル	5,800円
12月予定	実機パチスロシミュレーター2 For Pippin	パチスロ	ネクストン	9,800円
96年予定	ラインの黄金	教育	メディア・ファイブ	7,800円
未定	MISS ～白夜に舞う天使たち(仮)	AVG	テイチク	5,800円
	誕生	SLG	バンダイビジュアル	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●T・BREAK(インフォシティ)未定→6月7日●ぼのぐらし(アミューズ)未定●ドン・キウォーク(メディア・ファイブ)6月●サーカス!(ボイジャー)6月28日→7月5日

★……今月DataBaseに初登場した新作

DOS/Vパソコン

PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

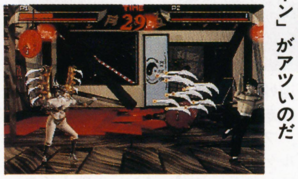
3Dアクションの本命と名高い『DUKE NUKEM 3D』がトップ。2位以下はフライトものと3Dアクションのせめぎあい。いつもの調子だ。

順位		タイトル
1	初登場	DUKE NUKEM 3D (DUKE NUKEM 3D) ●3Dレルムエンターテインメント ●3Dアクション
2	初登場	FSスタータパック (FS STARTER PACK) ●トワイライトエクスプレス ●ユーティリティ
3	初登場	フライトアンリミテッドWin95 (FLIGHT UNLIMITED WIN95) ●エレクトロニック・アーツ ●フライトSLG
4	初登場	グレート・エアライン (GREAT AIRLINE) ●トワイライトエクスプレス ●データ集
5	前3位	TFX EF2000 (TFX EF2000) ●イマジニア ●フライトSLG ●12,800円
6	初登場	フライトシミュレータ・スーパーAD (FLIGHT SIMULATOR SUPER AD) ●トワイライトエクスプレス ●データ集
7	初登場	ボーイングファミリー (BOEING FAMILY) ●トワイライトエクスプレス ●データ集
8	↑再登場	アドバンスド・タクティカル・ファイターズ (ADVANCED TACTICAL FIGHTERS) ●エレクトロニック・アーツ・ビクター ●フライトSLG ●6,800円
9	↑再登場	ディセントII (DESCENT II) ●インタープレイ ●3Dアクション ●6,800円
10	初登場	ビジネス・ジェッツ (BUSINESS JETS) ●トワイライトエクスプレス ●データ集

※カッコで英字タイトルがあるものは英語版。そのうち値段があるものはメーカーによる輸入版，ないものは直輸入版です。
※ランキング協力：T-ZONEミナミ6F

2D or NOT 3D 映像は究極！中身は？

昔からゲームというものは，システム構築に行きづまると付加価値に走るものが多かった。が，付加価値が限界に達すれば，ふたたび中身がうるおってくる。「海外の対戦格闘？」と先入観を持っている人は『プレイ・フォー・デス』を遊んでみよう。（安部理一郎）


◀乱舞技の「キラーチェーン」がアツいのだ

今月の新作

今月からはなるべく海外の力を借りずに，国内ソフトだけでやっていくことになりました。とはいえ，国内オリジナルって1本もないんだけどね。オススメはやっぱり『プレイ・フォー・デス』。ミイラやロボット，テクノ系DJまでもが入り乱れる，レンダリングCG対戦格闘デス。あと『ストーンキープ』の完全日本語版が発売されます。3D・RPGマニアは買い。

ストーンキープ

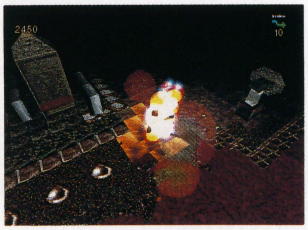
7／26 ■インタープレイ ■RPG ■6,800円 ■CD-ROM

[海外から移植]レンダリングCGをふんだんに取り入れた，3DタイプのアクションRPG。シャドウキープによって地下深くに葬り去られた村ストーンキープを地上に復活させることがゲームの目的。

アフターケア

スターファイター3000

6／28 ■イマジニア ■フライトSLG ■9,800円 ■CD-ROM

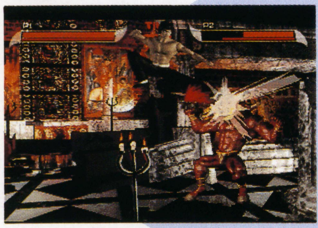


[海外から移植]フル・ポリゴンのフライトSLG。画面上のものがすべて破壊可能で，地面さえもえぐり取れる。最大7機のウイングマン（僚機）が登場し，フォーメーションを組ませることが可能。

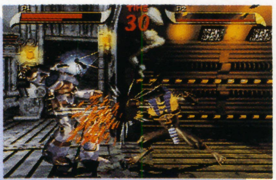
日本語マニュアル付

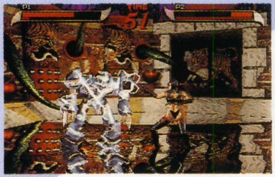
プレイ・フォー・デス (PRAY FOR DEATH)

7月 ■ヴァージンインタラクティブ ■対戦格闘 ■7,800円 ■CD-ROM



キャラごとのグラフィック・パターンが400枚以上もある，レンダリングCGを使った2D対戦格闘。耐久力を数値化した「衝撃耐久ゲージ」や，近距離専用の乱舞技「キラーチェーン攻撃」などが特徴。

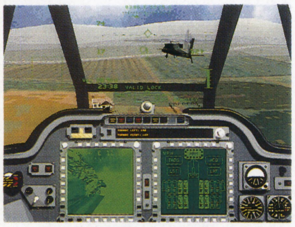

▶グラフィックは最高水準。キャラクターのモーションもなめらかだ


◀いまだ！ キラーチェーン……あれ？ 5発しか殴ってないのに10ヒット？

日本語マニュアル付

AH-64D ロングボウ (AH-64D LONGBOW)

6／28 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■フライトSLG ■6,800円 ■CD-ROM



航空機や軍事年鑑の出版で定評のある「Jane's」が監修，『F-15ストライクイーグル』のアンディ・ホリスがプロデュースしたフライトSLG。攻撃ヘリのアパッチとロングボウが登場する。

DataBase DOS/Vパソコン日本語版新作発売予定表

PC-9801で発売され，アニメまで制作されるほどの人気を集めている『無人島物語』がDOS/Vに移植される。『シラッティ～』は『MSFS』用のユーティリティ・ソフト。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語版ソフト				
5月21日	★シラッティコマンダー	ユーティリティ	トワイライトエクスプレス	9,800円
7月19日	★レッドゴースト	SLG	イマジニア	9,800円
8月予定	サイベリア2　復活	3Dシューティング	ヴァージンインタラクティブ	未定
夏頃予定	卍PSY幽記	RPG	ピー・エス・ディー	12,800円
9月予定	★ピンボール（仮）	ピンボール	ウィズ	未定
10月予定	シェルショック	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
96年予定	タイムコマンドー	格闘アクション	ヴァージンインタラクティブ	未定
	ハート・オブ・ダークネス	アクション	ヴァージンインタラクティブ	未定
未定	CRWメタルジャケット	SLG	ウィズ	未定
	★無人島物語	SLG	ケイエスエス	11,400円
	激闘！欧州海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	9,800円
	激闘！ソロモン海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	9,800円
	麻雀悟空 天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	クリーチャーショック	3Dアクション	ビクターエンタテインメント	12,800円
	マイクロソフトスペースシミュレータ Version1.0（※）	SLG	マイクロソフト	12,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語マニュアル付ソフト				
7月予定	★TRIPLE PLAY97	野球	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
96年予定	★ARMARED FIST 2 :MIA 2 ABRAMS	3Dアクション	マイクロマウス	未定
	★COMANCHE 3	3Dアクション	マイクロマウス	未定
未定	LANDS OF LORE 2	RPG	ビクターエンタテインメント	8,800円
	NASCAR TRACKPACK	データ集	ビクターエンタテインメント	5,800円
	RIVERS OF DAWN	AVG	ビクターエンタテインメント	8,800円
	SCAVENGER	アクション	ビクターエンタテインメント	8,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●GRAND PRIX2（スペクトラムホロバイトジャパン）夏頃→（メディアクエスト）8月●イレブンスアワー（ビクターエンタテインメント）夏頃●ファーランドストーリー伝記～アーク王の遠征（TGL）未定●レジェンド・オブ・キランディア3（ビクターエンタテインメント）未定→8月9日●サイバーメイジ（エレクトロニック・アーツ・ビクター）6月→6月14日●デュエルサクセション プラスキット（クレソフト）6月→6月28日●ディグ日本語版（マイクロマウス）6月下旬→7月●ギャルパニII（毎日コミュニケーションズ）5月下旬→5月31日

ニンテンドウ64

NINTENDO64

パズル新天地

落ちものとはちがった新たなパズルだ

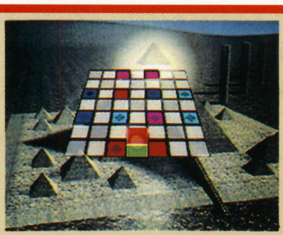
T&Eソフトから，ニンテンドウ64参入第1弾タイトル『クオンパ』の新しい情報がとどいたぞ。画面写真を見てもわかるように，いわゆる「落ちものパズル」とは一線を画した，新手法のパズルゲームといえる作品だ。

基本ルールは，キューブ（立方体）を転がして，一定時間内にそのステージにあるすべてのライフパネル（特別なカラーパネル）を消せばクリアというもの。カラーパネルに乗せたとき，キューブの上の面が下のパネルと同色になるように配置すればパネルを消せるが，そうでないときはそのパネル上に移動することはできない。

当然，何も考えずにただキューブを転がしているだけでは，カラーパネルは消えてくれないわけだ。そこで役に立つのが「この位置にあるカラーパネルはこうすれば消える」といった定石。右の写真がその一例だ。もちろんこのほかにも，いろんなタイプの定石があり，これらをマスターすることが『クオンパ』攻略への近道となる。

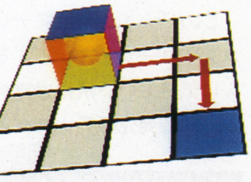
また，時間制限があるノーマルモードのほかに，規定手数内にすべてのライフパネルを消していくパズルモードも収録。どちらのモードにも各100ステージが用意されている。

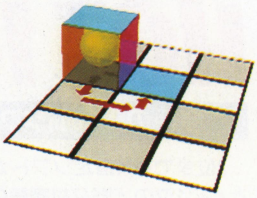
パズルファンはもちろん，そうでない人も一度はプレイする価値あり。単純だからこそアツくなれるのだ。　（白川大輔）



Cu-On-Pa（クオンパ）

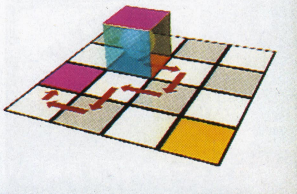
■T&Eソフト　■パズル
■価格未定　■9月中旬発売予定





▲左の写真の発展型。これをマスターしないとツラいかも……

▲▶キューブとパネルの位置によって，定石には多くのパターンがある。上はもっとも基本的なもの。ほかの定石も，これを応用・発展したものが多い



クリアには必須 これが定石だ!!

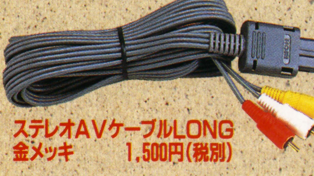
▲フィールドの斜め上にあるのがライフパネル。ここにキューブを乗せると……

▲消滅。広がっている光の球は，ライフパネルを消したときの演出だ

AVケーブル

ホリ電機がAVケーブルを発売

ニンテンドウ64本体と同時に，2種類のステレオAVケーブルがホリ電機から発売された。一つは，プラグ部分に金メッキを使用したもの。見た目も美しいが，これにより画質，音質が向上する。ケーブルが3メートルと長いのも魅力。もう一つはAVセレクター付きのケーブルで，AV出力が可能なほかのゲーム機やビデオデッキを接続して，画像出力を自由に切り替えることができる。どちらも新型ファミコン，スーファミ，ニンテンドウ64で使用可能だ。

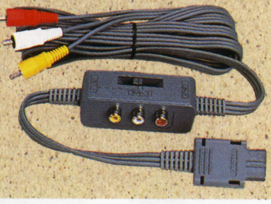


ステレオAVケーブルLONG 金メッキ　1,500円（税別）

▲これが金メッキ端子のケーブルだ。端子部の抵抗が軽減するため，従来のものにくらべ高画質・高音質でゲームが楽しめる

ステレオAVケーブル64　1,980円（税別）

▼こちらも3メートルのロング・ケーブル。しかもAVセレクターは手元についているので便利



DataBase

ニンテンドウ64新作発売予定表

コナミが参入を正式に発表，5タイトルを発表した。ハドソンからは，同社の看板シリーズの最新作がアナウンスされている。この表にはないが，ほかにエニックスやEAVなどが，対応ソフトの開発を進めているようだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
9月下旬	Cu-On-Pa（クオンパ）	アクションパズル	T&Eソフト	未定
秋頃予定	超空間ナイター プロ野球キング（仮）	野球	イマジニア	未定
12月20日	ブレードアンドバレル	3Dシューティング	ケムコ	未定
年末予定	スターフォックス64（仮）	3Dシューティング	任天堂	未定
	ゼルダの伝説64（仮）	未定	任天堂	未定
冬頃予定	ダイナマイトサッカー（仮）	サッカー	イマジニア	未定
97年春頃予定	マルチレーシング（仮）	レーシング	イマジニア	未定
	★ドラえもん（仮）	アクション	エポック社	未定
未定	★ゴエモン・アドベンチャー（仮）	アクション	コナミ	未定
	★ゴルフ（仮）	ゴルフ	コナミ	未定
	★サッカー（仮）	サッカー	コナミ	未定
	★麻雀（仮）	麻雀	コナミ	未定
	★野球（仮）	野球	コナミ	未定
	金田一少年の事件簿（仮）	未定	ハドソン	未定
	★スーパーパワーリーグ64（仮）	野球	ハドソン	未定
	★ボンバーマン64（仮）	アクション	ハドソン	未定
	ウエーブレース64（仮）	レーシング	任天堂	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	カービィボウル64（仮）	アクション	任天堂	（予）9,800円
	クリエイター（仮）	エンターテインメント	任天堂	未定
	ゴールデンアイ　007（仮）	3Dシューティング	任天堂	未定
	スーパーマリオRPG 2（仮）	RPG	任天堂	未定
	スーパーマリオカートR（仮）	レーシング	任天堂	未定
	スターウォーズ :シャドウ・オブ・エンパイア（仮）	3Dシューティング	任天堂	未定
	バギーブギー（仮）	アクション	任天堂	未定
	ブラストドーザー（仮）	アクション	任天堂	未定
	ボディハーベスト（仮）	アクション	任天堂	未定
	MOTHER 3（仮）	RPG	任天堂	未定
	ヨッシー（仮）	アクション	任天堂	未定

セガサターン

SEGASATURN

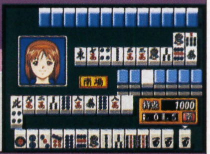
HOT 10

今月の売れ筋ソフト

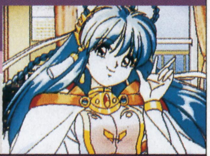
3位までをX指定ソフトが独占。とくに1位の『野々村病院の人々』は根強い人気で上位に定着しそう。8位には『シャイニング・ウィズダム』が，8か月ぶりに返り咲き。

1 野々村病院の人々
前1位
●エルフ
●AVG
●6,800円

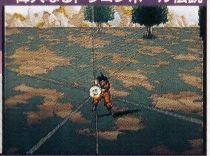
2 スーパーリアル麻雀PⅥ
初登場
●セタ
●麻雀
●8,800円



3 きゃんきゃんバニープルミエール
前3位
●キッド
●AVG
●5,800円



4 ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説
初登場
●バンダイ
●AVG
●5,800円



5 ソード&ソーサリー
初登場
●マイクロキャビン
●RPG
●6,800円

順位	前回	タイトル	メーカー	ジャンル	価格
6	前2位	ドラゴンフォース	●セガ	●SLG	●5,800円
7	前5位	パンツァードラグーン ツヴァイ	●セガ	●3Dシューティング	●5,800円
8	↑再登場	シャイニング・ウィズダム	●セガ	●ARPG	●5,800円
9	前4位	ビクトリーゴール'96	●セガ	●サッカー	●5,800円
10	前7位	ガングリフォン ～ザ・ユーラシアン・コンフリクト	●ゲームアーツ	●3Dアクション	●5,800円

デジかアナか　周辺機器の充実ぶりが見のがせない！

いよいよ発売された話題作『ナイツ』。キミのナイツは自由に大空を飛び回っているかな？

この『ナイツ』はアナログ系のコントローラでプレイすると，さらに気持ちいい飛行感覚が味わえる。同時発売のアナログ・ジョイパッド「セガマルチコントローラー」（以下マルコン）は，デジタル／アナログ両方での操作が可能で，価格もアナログ系としてはお手ごろな3,800円。さらに，このマルコンと『ナイツ』が同梱された特別パックも発売されている。

空中でナイツを自由に駆けめぐらせたい人にはオススメだ。

また，以前から話題になっていた，アーケード筐体と同じ部品を使用した「バーチャスティックプロ」も，7月12日に発売される。価格はやや高めだが，そのぶん操作性はバツグン。とくに移植作に最適な逸品なのだ。　（山田真也）

バーチャスティックプロ

●発売日：7月12日
●価格：24,800円

ナイツ～into dreams… セガマルチコントローラーパック

●発売日：7月5日（限定発売）
●価格：7,800円

いったぜ6台目　ニュー・Vサターンが仲間入りだ！

Newサターンの発売以来，サターン人口も増えつづけているが，ついに6種類目のサターンとして，日本ビクターから発売されていたVサターンがニュー・Vサターンに生まれ変わった。Newサターンと同様，基本性能はそのままに，アクセス・ランプの排除などでコストダウンを実現。価格はオープン価格となり，今までよりも身近なVサターンになったぞ。

▶ボディカラーはさわやかなファントム・グレー，パッドのボタン部分もカラフルに変身した。CDドアの窓を透明にし，アクセス中のCD-ROMの確認ができるようになっているのもNewサターンと同じ

今月の新作

夏はスポーツ！『デカスリート』『アトランタ・オリンピック』といった競技系ゲームや野球ゲームなど，健康的なゲームがリリースされる。

ナイツ～into dreams…

7/5　■セガ　■アクション　■CD-ROM　■5,800円/7,800円（セガマルチコントローラー同梱）

『ソニック』シリーズ開発陣による，新感覚フライト・アクション。夢の世界を悪夢の魔の手から救うべく，ナイツが自由奔放に飛び回る。セガマルチコントローラー同梱版も限定発売。

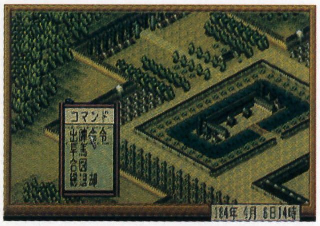
ゲームウェアVol.2

7/5　■ゼネラル・エンタテイメント　■ディスクマガジン　■1,980円　■CD-ROM

低価格CD-ROMマガジンの第2号。今回から『バーチャファイター』のデジタル・コミックが新連載されるほか，連載ストーリーやパズルなども充実。名作ソフト集には『レイヤーセクション』が。

昇龍三國演義

7月　■イマジニア　■SLG　■6,800円　■CD-ROM



［パソコンから移植］同社のSLG『昇龍三國志』が，パワーアップしてサターンに登場。すべてがリアルタイムに進行，展開していく。さまざまな戦略を駆使し，4種類のシナリオを制覇するのが目的。

《緊急速報》サターンに「拡張RAMカートリッジ」導入が決定。8メガビットRAMを搭載したカートリッジを本体に差し込み，蓄積できるデータ量を増加させることでCDのアクセス回数を減少できる。対応第1弾は『リアルバウト餓狼伝説』（8月23日／8,800円）がRAMカートリッジ同梱で発売，以下『サムライスピリッツ斬紅郎無双剣』『ザ・キング・オブ・ファイターズ'96』が対応する。カプコンなども開発を検討中。

デカスリート

7/12 ■セガ ■アクション ■5,800円 ■CD-ROM

▶選択できる8人のキャラクターたちは、個性の強い人ばかり。お母さ～ん

◀10種目を2日間にわけて行ない、総合ポイントで順位が決定するのだ

［アーケードから移植］陸上10種競技をポリゴンで再現した本格的スポーツ・ゲーム。個性的な8人のキャラを使い、ボタンを連打したりタイミングよく押したりして，世界記録の更新を狙う。

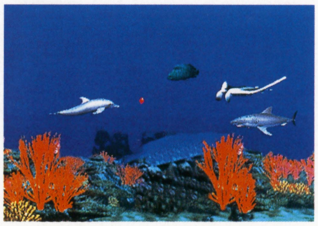
クロックワークス

7/12 ■徳間書店 ■アクションパズル ■5,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］アレクセイ・パジトノフ監修によるアクションパズル。ステージ上に散らばるドットの上を移動しながら，時計の針を避けつつゴールを目指す。面エディット機能も搭載されている。

アクアワールド海美物語

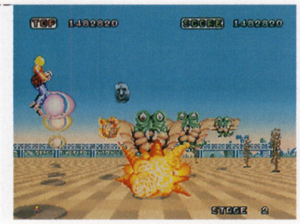
7/12 ■増田屋コーポレーション ■エンターテインメント ■5,800円 ■CD-ROM



［3DOから移植］3Dポリゴンの魚たちが海中を泳ぐヒーリング・ソフト。プレイヤーが魚となって，ほかの魚よりもさきにエサを食べつつ旅するモードや，19種類の魚の3D図鑑モードなどがある。

SEGA AGES/スペースハリアー

7/19 ■セガ ■3Dシューティング ■CD-ROM ■3,800円／7,800円(ミッションスティック同梱)



［アーケードから移植］'86年に登場し，ゲーム・センターを熱狂させた3D体感シューティングの傑作を，サターンに完全移植。ミッションスティック付きの限定パックも同時発売される。

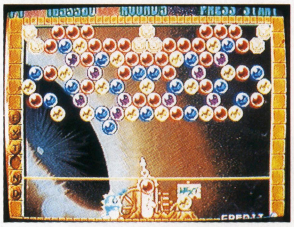
ときめきメモリアル ~forever with you

7/19 ■コナミ ■SLG ■CD-ROM ■6,800円(デラックス版)／9,800円(スペシャル版)

［PCエンジンから移植］あの『ときメモ』がサターンにも登場。高校生活の3年間で恋愛を成就させるのが目的。デラックス版にはキャラカードが，スペシャル版にはオリジナル・パワーメモリーが付属。

パズルボブル2X

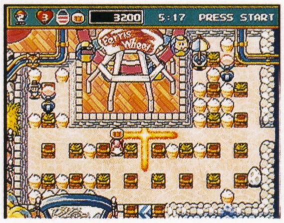
7/19 ■タイトー ■パズル ■5,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］ビリヤード感覚のアクションパズル『パズルボブル2』と，最新作の『パズルボブル2X』をカップリングで移植。エディット・モードが追加され，オリジナル面の作成も可能。

サターンボンバーマン

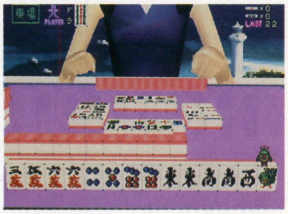
7/19 ■ハドソン ■アクション ■6,800円 ■CD-ROM



［スーパーファミコンから移植］名作アクションがオリジナル要素満載でサターンに登場。家庭用ゲーム機では初の10人同時プレイができる。段位認定モードを採用，新キャラ・ティラなども登場する。

麻雀狂時代 Cebu Island'96

7/19 ■マイクロネット ■麻雀 ■8,800円 ■CD-ROM



実写映像とポリゴンによる臨場感あふれる麻雀が人気の同名シリーズ第3弾。今回はセブ島を舞台に，青沼ちあさ，野本美穂，麻木杏子の3人を相手に麻雀をする。出演女優のビデオ・ムービー集も付属。

グレイテストナイン'96

7/19 ■セガ ■野球 ■5,800円 ■CD-ROM

同名野球ゲームの'96年度版。1チームの選手数が32人に増加，球場も実名の11球場になり，さらにリアルな野球が楽しめる。実況は今作も松下賢次アナ，ウグイス嬢には声優の手塚ちはるを起用。

▶選手データは最新のものを使用している。操作感覚もリアルだ

◀エディット・チームを作ることもできる。自前球団でペナントを勝ち抜け

激烈パチンカーズ

7/26 ■BMGビクター ■パチンコ ■5,800円 ■CD-ROM

人気のあるパチンコ4機種，パチスロ4機種を，ポリゴンでリアルにシミュレートした台に挑戦できる。攻略・研究モードのほか，データ入力によってパチンコ台の回転率も計算可能。

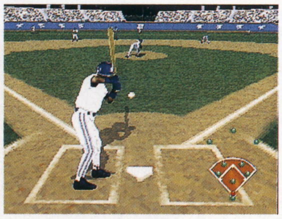
レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム

7/26 ■アクレイムジャパン ■プロレス ■5,800円 ■CD-ROM

［海外から移植］アメリカのプロレス団体WWFの人気レスラーが総登場する本格派プロレス。ハンディキャップ試合やロイヤル・ランブルなどを勝ち抜き，インタコンチネンタル・タイトルを目指す。

ビッグ・ハート・ベースボール

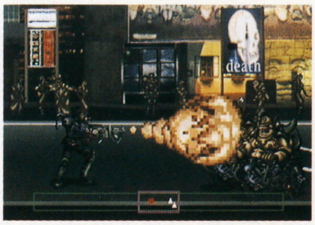
7/26 ■アクレイムジャパン ■野球 ■5,800円 ■CD-ROM



ホワイトソックスの4番バッター，フランク・トーマス監修のメジャーリーグ・ベースボール。'95年度のデータを搭載し，モーション・キャプチャーによるリアルな動きでメジャーの雰囲気を再現。

サイバードール

7/26 ■アイマックス ■RPG ■6,800円 ■CD-ROM



未来都市“ゼロ・シティ”で，未知の機械生命体と戦うサイバー・パンクRPG。主人公は相手から体のパーツを奪い，自分のものとつけかえて強くなっていく。キャラ・デザインは韮沢　靖が担当。

湾岸デッドヒート＋リアルアレンジ

7/26 ■パック・イン・ビデオ ■レーシング ■6,800円 ■CD-ROM(2枚組)

湾岸高速を駆けぬけるレースがさらにヒートアップ。摩擦係数などがよりリアルになった道路を疾走する。松田千奈をはじめとするグラビア・クイーン5人が登場，メイキング映像CDもついてくる。

プラドルDISC Vol.1 木下 優

7/26 ■SADA SOFT ■写真集 ■3,000円 ■CD-ROM

プライベート・アイドル・ディスクの第1弾に，木下 優が登場。400点以上もの写真を収録し，さらにマネージャーが撮影したスナップなどで素顔がのぞける。パッケージには生写真が添付される。

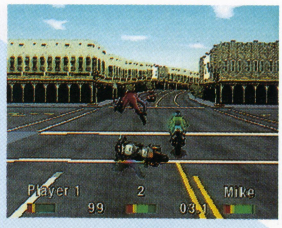
グッドアイランドカフェ・飯島 愛

7/26 ■インナーブレイン ■エンターテインメント ■5,000円 ■CD-ROM

人気タレント，飯島 愛のソフトが登場。ディレクターとなり彼女のプロモーション・ビデオを編集する。スタジオ・ライブやインタビューなども収録。ビデオのデキがよければ，ごほうびデートも。

ロードラッシュ

7/26 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■バイクレーシング ■5,800円 ■CD-ROM



▶何でもアリのバトルロイヤル・レース。豪快なアクションが気持ちいい

◀オープニングやステージ・クリア時には，映画ばりのムービーも流れるぞ

［海外から移植］15種類のコースすべてで入賞するのが目的の公道バイクレース。ライバルに対して，殴ったり蹴ったり武器を使ったりなどの妨害ができる。サターン版ではタイム・トライアルも可能。

バーチャファイターキッズ

7/26 ■セガ ■対戦格闘 ■5,800円 ■CD-ROM

▶ゲーム速度が1・2倍にアップ。『バーチャ2』の特訓になるかも!?

◀自分で自由にコンボを作成できる「コンボつくーる」機能もあるぞ

［アーケードから移植］『バーチャファイター2』のキャラが2頭身になり，またもやアツい闘いをくり広げる。完全移植に加え，ボタンを連打するだけで数々の技がでる“キッズモード”なども搭載。

時空探偵DD～幻のローレライ

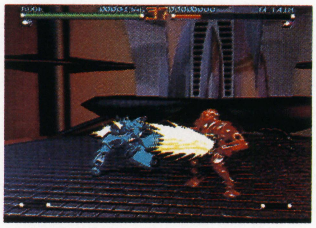
7/26 ■アスキー ■AVG ■6,800円 ■CD-ROM

時空犯罪を専門にあつかう時空探偵，DDこと鳴神雷蔵が活躍するAVG。1939年のドイツに向かったDDたちは，捜索しているラヴァル博士が乗ったという巨大飛行船のローレライ号に乗り込む。

ライズ オブ ザ ロボット2

アフターケア

6/28 ■アクレイムジャパン ■対戦格闘 ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］28体ものロボットが入り乱れて闘う対戦格闘の第2弾。難易度は24段階で調節が可能となっている。サウンドはあの“クイーン”のギタリスト，ブライアン・メイが担当。

DataBase セガサターン新作発売予定表

モデム対応ソフトとして『デイトナ』リミックス版と野球ゲームが公表された。『サンダーフォース～』の収録作は，『IIMD』&『III』と『IV』&『AC』。『ユナ』『スタートリング・オデッセイ』はPCエンジンからの参上だ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
8月2日	ボディスペシャル264	パズル	やのまん	（予）6,800円
8月7日	デス・クリムゾン	3Dシューティング	エコール・ソフトウェア	5,800円
8月9日	ワールドヒーローズパーフェクト	対戦格闘	SNK／ADK	5,800円
	同級生～if	AVG+RPG	NECインターチャネル	7,800円
	タイトーチェイスH.Q. プラスS.C.I.（仮）	レーシング	タイトー	5,800円
	★神秘の世界エルハザード	AVG	パイオニアLDC	6,900円
	マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーのスラムジャム'96	バスケットボール	BMGビクター	4,800円
	★ギャルジャン（X）	麻雀	童	6,800円
8月10日	★プラドルDISC Vol. 2 内山美紀	写真集	SADA SOFT	3,000円
8月23日	3Dレミングス	アクションパズル	イマジニア	6,800円
	新型くるりんPA!	アクションパズル	スカイ・シンク・システム	（予）4,800円
8月30日	ダークセイバー	RPG	クライマックス	5,800円
	アーサーとアスタロトの謎魔界村	パズル	カプコン	（予）5,800円
8月上旬	エンジェルパラダイスvol. 2 吉野公佳 ～いっしょにいたい in Hawaii	パズル	サミー	（予）5,800円
	★RENSA～恋鎖	アクションパズル	シグナルライト	未定
	ナイトゥルース～エクスプレイン・オブ・ザ・パラノーマル #01闇の扉	AVG	ソネット・コンピュータエンタテイメント	6,800円
8月下旬	風水先生	SLG	HAMLET	5,800円
8月予定	★IRON MAN／XO	アクション	アクレイムジャパン	5,800円
	イエロー・ブリック・ロード	AVG	アクレイムジャパン	5,800円
8月予定	エイリアントリロジー	未定	アクレイムジャパン	5,800円
	ストライカー'96	サッカー	アクレイムジャパン	5,800円
	スターファイター3000	フライトSLG	イマジニア	未定
	ルナ～シルバースターストーリー	RPG	角川書店	6,800円
	★オリンピックサッカー	サッカー	ココナッツジャパン エンターテイメント	5,800円
	★パップ・ブリーダー	SLG	サイ・メイト	5,800円
	ターフウインド'96 ～武 豊競走馬育成ゲーム	競馬SLG	ジャレコ	6,800円
	★テトリス プラス	アクションパズル	ジャレコ	5,800円
	マジカルドロップ2	パズル	セガ	5,800円
	デストラクションダービー	レーシング	ソフトバンク	（予）5,800円
	炎の15種目 アトランタ・オリンピック	スポーツ	ソフトビジョンインターナショナル	（予）5,800円
	アースワームジム2	アクション	タカラ	5,800円
	特捜機動隊ジェイスワット	3Dシューティング	バンプレスト	（予）5,800円
	極II（仮）	将棋	毎日コミュニケーションズ	未定
	ラングリッサーIIIスペシャルパッケージ	SLG+RPG	メサイヤ	6,200円
夏頃予定	南の島にブタがいた ～ルーカスの大冒険	パズル	ヴァージンインタラクティブ	5,800円
	サムライスピリッツ斬紅郎無双剣	対戦格闘	SNK	未定
	ストリートファイターZERO 2	対戦格闘	カプコン	5,800円
	★ぎゅわんぶらぁ自己中心派 ～トーキョーマージャンランド	麻雀	ゲーム アーツ	6,800円

（X）……X指定／（M）……モデム対応／★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
夏頃予定	アルバートオデッセイ外伝 レジェンド・オブ・エルディーン	RPG	サンソフト	6,500円
	★鋼鉄霊域(スティールダム)	シューティング	テクノソフト	5,800円
	★サンダーフォース ゴールドパック 1	シューティング	テクノソフト	(予) 5,800円
	★サンダーフォース ゴールドパック 2	シューティング	テクノソフト	(予) 5,800円
	スーパーショット・ザ・ゴルフ	ゴルフ	ビクターエンタテインメント	6,800円
9月13日	★ウルトラマン図鑑	データベース	講談社	(予) 5,800円
	ポリスノーツ	AVG	コナミ	(予) 6,800円
	めざせアイドル★スター!! 夏色メモリーズ麻雀編	麻雀	シャーロック	(予) 6,800円
	ホーンテッド・カジノ(X指定)	テーブルゲーム	ソシエッタ代官山	未定
9月下旬	出世麻雀 大接待	麻雀	キングレコード	5,800円
	★プラドルDISC Vol. 3 コスプレイヤーズ	写真集	SADA SOFT	3,000円
9月予定	女子高生の放課後…ぷくんパ	パズル	アテナ	4,980円
	★ハートビート スクランブル	シューティング	イマジニア	6,800円
	スーパーパン コレクション	パズル	カプコン	(予) 5,800円
	天地を喰らうII～赤壁の戦い	格闘アクション	カプコン	5,800円
	三國志V	SLG	光栄	9,800円
	真髄・碁仙人(仮)	囲碁	J・ウイング	(予) 8,900円
	サクラ大戦	RPG	セガ	未定
	SEGA AGES／アフターバーナー	3Dシューティング	セガ	(予) 3,800円
	★LULU	絵本	セガ	4,800円
	ブレインデッド13	アクション	ソフトビジョンインターナショナル	未定
	アクチャーゴルフ	ゴルフ	ナグザット	5,800円
	アクチャーサッカー	サッカー	ナグザット	5,800円
	駿才～競馬データSTABLE	データベース	ナグザット	8,800円
	徹萬カスタム(仮)	麻雀	ナグザット	未定
	東京立身出世伝(仮)	SLG	ナグザット	5,800円
	バスフィッシング(仮)	フィッシング	ナグザット	5,800円
	平和パチンコ総進撃(仮)	パチンコ	ナグザット	5,800円
	麻雀四姉妹 若草物語	麻雀	ナグザット	5,800円
	機動戦士ガンダム外伝I ～戦慄のブルー	シューティング	バンダイ	4,800円
	★続ぐっすんおよよ	アクションパズル	バンプレスト	5,800円
	★アポなしぎゃるず お・り・ん・ぽ・す♥	SLG	ヒューマン	未定
	ギャルズパニック(仮)	アクション	毎日コミュニケーションズ	未定
	★ズープ(仮)	アクションパズル	メディアクエスト	4,800円
10月5日	ゲームウェアVol. 3	ディスクマガジン	ゼネラル・エンタテイメント	1,980円
10月予定	ぱにっくちゃん	AVG	イマジニア	未定
	★シェルショック	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	SEGA AGES／アウトラン	ドライブ	セガ	(予) 3,800円
	探偵神宮寺三郎～未完のルポ(仮)	AVG	データイースト	未定
	BATSUGUN	シューティング	バンプレスト	(予) 5,800円
11月予定	SEGA AGES／廊下にイチダントア～ル	クイズ／オムニバス	セガ	(予) 4,800円
	★マスター・オブ・モンスターズ ネオ・ジェネレーションズ	SLG	東芝EMI	6,800円
	重装機兵レイノス2	アクション	メサイヤ	未定
	★エターナル・メロディ	SLG	メディアワークス	未定
秋頃予定	ブラスト・チャンバー	アクション	アクティビジョン・ジャパン	未定
	バトルアスリーテス大運動会～序章(仮)	SLG	インクリメントP	未定
	美少女戦士セーラームーンSuperS 真・主役争奪戦Plus(仮)	対戦格闘	エンジェル	未定
	★麻雀大会II Special	麻雀	光栄	6,800円
	忍者じゃじゃ丸くん～鬼斬忍法帖	アクション	ジャレコ	未定
	ファンタステップ	AVG	ジャレコ	未定
	心霊呪殺師太郎丸	アクション	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	コブラ・ザ・サイコガン	3Dシューティング	タカラ	5,800円
	闘神伝URA	対戦格闘	タカラ	5,800円
	テクモスーパーボウル(仮)	アメフト	テクモ	未定
	怪盗セイント・テール	AVG	トミー	(予) 6,800円
	ファラドゥーン ザ・レジェンド・オブ・ドラゴンキャッスル	ARPG	パイオニアLDC	未定
	★エクスヒュームド	アクション	BMGビクター	未定
	★デジタルピンボール ネクロノミコン	ピンボール	メルダック	未定
	★ストリートレーサーデラックス	レーシング	UBIソフト	未定
	★レイマン2	アクション	UBIソフト	未定
	伝説のオウガバトル	SLG	リバーヒルソフト	未定
	エネミーゼロ	AVG	ワープ	6,800円
	紫炎龍(仮)	シューティング	童	未定
12月予定	太平洋の嵐2	SLG	イマジニア	未定
	超時空要塞マクロス ～愛・おぼえていますか(仮)	シューティング	バンダイビジュアル	未定
年末予定	ウルトラマンバトル(仮)	対戦格闘	バンダイ	未定
96年予定	エアーズアドベンチャー	RPG	ゲームスタジオ	未定
	エンジェルグラフィティ(仮)	SLG	ソフトビジョンインターナショナル	未定
	モトクロス(仮)	SLG	ソフトビジョンインターナショナル	未定
	スカルファング～空牙外伝	シューティング	データイースト	未定
	Jリーグサッカー'96(仮)	サッカー	テクモ	未定
	銀河英雄伝説	SLG	徳間書店	未定
	天外魔境～第四の黙示録	RPG	ハドソン	未定
	ゼロヨンチャンプDooZy-J Type-R	レーシング	メディアリング	未定
97年1月予定	★ミニ四駆(仮)	SLG	メディアクエスト	5,800円
冬頃予定	ロックマン8(仮)	アクション	カプコン	未定
	コットン2	シューティング	サクセス	未定
	★グランドセフトオート(仮)	アクション	BMGビクター	未定
	3Dベースボール(仮)	野球	BMGビクター	未定
	★ファイロ＆クロード	アクション	BMGビクター	未定
	レガシー・オブ・ケイン(仮)	RPG	BMGビクター	未定
	バーチャパチスロ2(仮)	パチスロ	マップジャパン	未定
	★ボディバイオニクス～驚異の小宇宙 人体(仮)	アクション	メディアクエスト	5,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
97年春頃予定	クォヴァディス2(仮)	SLG	グラムス	未定
	★スパイダー(仮)	アクション	BMGビクター	未定
	★タンク(仮)	アクション	BMGビクター	未定
	★クロック(仮)	AVG	メディアクエスト	5,800円
97年予定	ガーディアンフォース	シューティング	サクセス	未定
未定	パチンコ倶楽部	パチンコ	I.S.C.	未定
	囲碁	囲碁	アスキー	6,800円
	ダービースタリオン(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	TFX	フライトSLG	イマジニア	未定
	フィスト	対戦格闘	イマジニア	未定
	イレブンスアワー	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	スポット(仮)	アクション	ヴァージンインタラクティブ	未定
	★真説サムライスピリッツ～武士道烈伝	RPG	SNK	未定
	リアルバウト餓狼伝説	対戦格闘	SNK	未定
	★センチメンタル・グラフティ	AVG+RPG	NECインターチャネル	未定
	卒業S(仮)	SLG	NECインターチャネル	(予) 6,800円
	モンスターメーカー～ホーリーダガー(仮)	SLG	NECインターチャネル	(予) 6,800円
	ドラゴンナイト	未定	エルフ	未定
	オーバードライビン(仮)	レーシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	マジックカーペット	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	神罰 人生の意味	SLG	ガイナックス	未定
	サイバーボッツ	対戦格闘	カプコン	未定
	マーヴル・スーパーヒーローズ	対戦格闘	カプコン	未定
	ロックマンX4	アクション	カプコン	未定
	だいな♥あいらん(予告編)	AVG	ゲーム アーツ	未定
	だいな♥あいらん	AVG	ゲーム アーツ	未定
	三國志リターンズ	SLG	光栄	6,800円
	実況おしゃべりパロディウス ～forever with me	シューティング	コナミ	未定
	ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	アクションパズル	コナミ	未定
	戦国ブレード	シューティング	彩京	未定
	棋仙人	将棋	J・ウイング	未定
	ぷるるん！シェイプUPガールズ(仮)	パズル	J・ウイング	未定
	現代大戦略ストライクス	SLG	システムソフト	未定
	マスターオブモンスターズ黄昏の指輪	SLG	システムソフト	未定
	X-JAPAN 2	エンターテインメント	セガ	未定
	★人造人間ハカイダー ラストジャッジメント(仮)	ガンシューティング	セガ	未定
	ソニック・ザ・ファイターズ(仮)	対戦格闘	セガ	未定
	★デイトナUSAリミックス(仮)(M)	レーシング	セガ	未定
	電脳戦機バーチャロン	対戦格闘	セガ	未定
	バーチャコップ2	ガンシューティング	セガ	未定
	ファイティングバイパーズ	対戦格闘	セガ	未定
	ファンタジーアース(仮)	RPG	セガ	未定
	★リグロードサーガ2	SLG+RPG	セガ	未定
	★ワールドリーグベースボール(仮)(M)	野球	セガ	未定
	TIZ(トウキョウ・インセクト・ズー)	AVG	ゼネラル・エンタテイメント	未定
	★ナイトゥルース#2(仮)	AVG	ソネット・コンピュータエンタテインメント	未定
	アリーナ(仮)	RPG	ソフトバンク	未定
	シミュレーションズー	SLG	ソフトバンク	未定
	VADIMS	パズル	ソフトバンク	未定
	東京SHADOW	AVG	タイトー	未定
	★MVPベースボール(仮)	野球	データイースト	未定
	★マイドリーム ～オンエアーが待てなくて(仮)	SLG	日本クリエイト	未定
	スーパー301SQ.(スクォードロン)(仮)	SLG	日本物産	未定
	テラクレスタ3D(仮)	シューティング	日本物産	5,800円
	V.R.麻雀(仮)	麻雀	日本物産	未定
	USドラッグチャンプ(仮)	レーシング	日本物産	未定
	★銀河お嬢様伝説ユナSS(仮)	SLG	ハドソン	未定
	★銀河お嬢様伝説ユナREMIX(仮)	デジタルコミック	ハドソン	未定
	★ユナ ハイブリッド画集(仮)	画集	ハドソン	未定
	GRANDREAD	SLG	バンプレスト	未定
	ロボット混戦RPG(仮)	RPG	バンプレスト	未定
	スワッグマン	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
	ダンジョン・マスター(仮)	RPG	ビクターエンタテインメント	未定
	トゥーム・レイダース	RPG	ビクターエンタテインメント	未定
	ノバストーム	3Dシューティング	ビクターエンタテインメント	未定
	MARICA	RPG	ビクターエンタテインメント	未定
	CRITICOM™ ～ザ・クリティカルコンバット	対戦格闘	ビック東海	5,800円
	プレイボーイカラオケVol. 1(X指定)	カラオケ	ビック東海	5,800円
	プレイボーイカラオケVol. 2(X指定)	カラオケ	ビック東海	5,800円
	★本格四人打ち 芸能人対局麻雀 TheわれめDEポン	麻雀	ビデオシステム	未定
	タクティクスオウガ	SLG	リバーヒルソフト	未定
	★スタートリング・オデッセイ1リメイク ～ブルーエボリューション	RPG	レイフォース	未定
	★スタートリング・オデッセイ2リメイク ～魔竜戦争	RPG	レイフォース	未定
	★スタートリング・オデッセイ3 ～ミレニアムの聖戦	RPG	レイフォース	未定

■発売中止が決定した作品……●サッカー(仮)(ソフトビジョンインターナショナル)●スラムドラゴン(ジャレコ)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ソニックウイングススペシャル(メディアクエスト)6月→7月5日●デス・スロットル 隔絶都市からの脱出(メディアクエスト)6月→7月12日●テトリスS(BPS)6月下旬→8月●AQUAZONE ™ for SEGASATURN(9003 inc.)6月下旬→7月12日●Jewels of the Oracle オラクルの宝石(サンソフト)6月→96年●上海 グレート・モーメンツ(サンソフト)6月→96年●ワイプアウト(ソフトバンク)6月28日→7月●ピンボールグラフィティー(パック・イン・ビデオ)6月28日→7月12日●必殺！(バンダイビジュアル)6月下旬→6月28日●ナイトストライカーS(ビング)6月中旬→6月14日●大牌砦(メトロ)6月21日→6月28日

プレイステーション

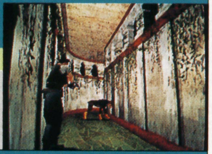
PLAYSTATION

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

今月も『バイオハザード』&『鉄拳2』の人気は衰えず！ 初登場3位の『首都高バトル～』とともに，すべてのランキング協力店でも上位を独占する結果となった。

1 バイオハザード



↑前2位
●カプコン
●AVG
●5,800円

2 鉄拳2

前1位
●ナムコ
●対戦格闘
●5,800円

3 首都高バトル ～ドリフトキング土屋圭市&坂東正明

初登場
●元気
●レーシング
●5,800円

4 ジャンピングフラッシュ!2 ～アロハ男爵大弱りの巻

↑前6位
●ソニー・コンピュータエンタテインメント
●3Dアクション
●5,800円

5 ときめきメモリアル プライベートコレクション

前3位
●コナミ
●ディスクマガジン
●3,800円

6 ギャラクシアン³ 前4位
●ナムコ
●3Dシューティング
●5,800円

7 太陽のしっぽ 前7位
●アートディンク
●SLG
●5,800円

8 機動戦士ガンダムVer.2.0 前5位
●バンダイ
●3Dシューティング
●6,800円

9 チョロQ 前8位
●タカラ
●レーシング
●5,800円

10 ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説 初登場
●バンダイ
●AVG
●5,800円

どこまで下がる 低価格実現！ こんなに安くてイイのっ!?

ファイティングBOXが好評だったため，これ以上の値下げはありえない（不可能？）と思われていたPSだったが，さらに本体価格が値下げされたぞ。

今回発表されたモデルは，本体＋コントローラ1個＋AVケーブル＋電源ケーブルという構成で価格はナント19,800円。ファイティングBOXと比較するとコントローラ1個とメモリーカードがなくなってしまったが，2万円を切る価格というのはウレシイかぎりだ。

さらに，この夏を皮切りに，発売中の人気ソフトを低価格で再発売する企画「プレイステーション・ザ・ベスト」も開始される。すでに本体を所有している人はこちらをチェックしよう。ラインナップの内容は右の表を参考にしてほしい。　（曳地哲司）

プレイステーション　SCPH-5000

◀本体はS端子なしのモデルと同等品で，コントローラ1個＋専用AVケーブル＋電源ケーブルが付属する。「ファイティングBOX」に付属していたコントローラとメモリーカードは別売りとなった

低価格ソフト「プレイステーション・ザ・ベスト」予定表

7月12日発売予定

タイトル	メーカー	価格
リッジレーサー	ナムコ	オープン価格
雷電プロジェクト	日本システム	2,800円
アーク ザ ラッド	ソニー・コンピュータエンタテインメント	2,800円

8月9日発売予定

タイトル	メーカー	価格
エースコンバット	ナムコ	オープン価格
闘神伝2Plus	タカラ	2,800円
ボクサーズ・ロード	ニュー	2,800円

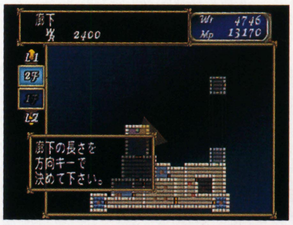
生け贄求む！ ワナを駆使して人間（いけにえ）を捕まえろ！

従来のRPGやSLGでは，プレイヤーがワナにハメられてくやしい思いをすることが多かった。しかし，この『刻命館』は，そんな発想を逆手に取った，プレイヤーがワナを仕掛けて敵（しかも人間）を捕まえるという作品だ。

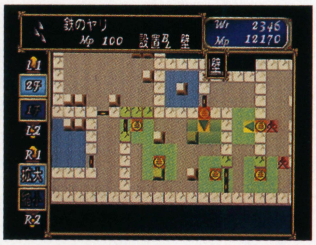
プレイヤーは，2Dマップで“捕獲系”“ダメージ系”“混乱系”の3種類のワナを館の各所に配置する。そして，リアルタイムで進行する3Dマップにて，侵入者がワナに近づいたところで起動させ，捕獲。捕らえた侵入者は，魂を抜いたり殺したりするほか，モンスターに改造し，新たなワナとして使うことも可能だ。

通常とは逆の視点から描かれたトラップSLG『刻命館』，奇妙だが不思議な楽しさがある。

刻命館
■テクモ　■SLG
■5,800円　■7月26日発売予定



▲WR（お金と同様の役割）に余裕があれば，館を造改築することも可能だ



▲トラップを仕掛けるさいには，敵の動きも考慮して効率よく配置していくべし

命を刻む館……

◀▲実際にワナを作動させる場面では，アクション的な要素も

時空を越えろ

時空探偵DDが壮大な陰謀に挑戦する

全編CGムービーで描かれる『時空探偵DD～幻のローレライ』がついに発売となる。クオリティ向上のためシナリオ，グラフィックともに改良・変更が加えられ，以前のリリース内容よりも格段にパワーアップしているぞ。

西暦2239年，吸血鬼の遺伝子を持つ時空探偵DDこと鳴神雷蔵と相棒の霧姫・アイスマンは，ある少女の依頼により，超電磁学の権威ラヴァル博士を捜索するため，1939年のドイツへとタイムトラベルする。博士を追って乗り込んだ巨大飛行船ローレライ号を舞台に，時空を超えた陰謀とそれに立ち向かうDDたちの姿が描かれるのだ。

この迫力のシナリオを担当するのは，現在多くのメディアで活躍中の園田秀樹。彼が創りあげた奥深い物語に最新のCG技術やBGM&効果音等が加わることで，映画さながらの迫力あるストーリーを実現している。ほかにも，人気声優を起用した音声会話など，とても豪華なこの作品。大いなる謎を解きあかすため，時空を越えた旅にでかけてみないか？

時空探偵DD ～幻のローレライ

■アスキー　■AVG
■6,800円　■7月26日発売

◀数々の最新技術により，映画なみのクオリティを実現

今月の新作

今月は移植もの，オリジナルともにバランスよく発売される。移植版としては，アーケードの迫力を損なわずに再現された『ストライカーズ1945』が人気を集めそうだ。いっぽうオリジナル作品では，新ジャンルを開拓した『刻命館』に期待がかかる。AVGが多いのも今月の特徴。さまざまなスタイルがそろっているので，好みにあわせて選ぼう。

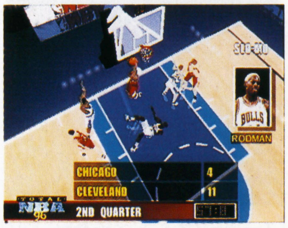
エンジェルグラフィティ ～あなたへのプロフィール／限定版

7月
■ココナッツジャパンエンターテイメント
■SLG　■6,800円/8,800円(限定版)　■CD-ROM

高校を舞台に思春期の男女の恋もようを描いた恋愛シミュレーション。まつもと泉がキャラ・デザインを担当，キャラクターの声には天野由梨，折笠　愛，富沢美智恵らの声優陣が参加している。

トータルNBA'96

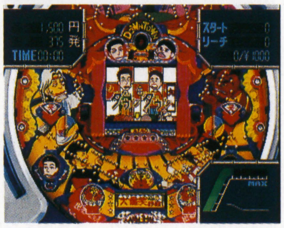
7／5
■SCE Inter　■バスケットボール
■5,800円　■CD-ROM



［海外から移植］全米で人気のNBAの迫力が味わえるバスケットボール。モーション・キャプチャーを使用した選手のなめらかな動きが特徴。プレイヤーの実力にあわせた四つのモードを用意している。

SANKYO FEVER ダウンタウン劇場

7／5
■TEN研究所　■パチンコ
■5,800円　■CD-ROM

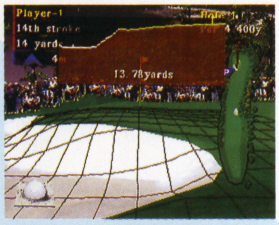


実在のパチンコ台をシミュレートしたパチンコ・ゲーム第2弾。超人気コンビのダウンタウンをフィーチャーしたユニークな実機をはじめ，SANKYO提案の3機種を収録した。メモリーカード対応。

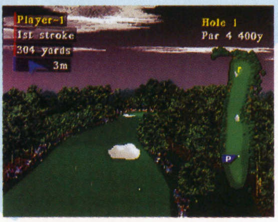
マスターズ～新・遥かなるオーガスタ

7／12
■ソフトバンク　■ゴルフ
■5,800円　■CD-ROM

［パソコンから移植］オーガスタ・ナショナル・ゴルフクラブのコースを忠実に再現した本格派ゴルフ。CGクオリティの向上やシステムの改善など，PSの機能にあわせた移植となっている。



▶リプレイ機能，カメラ切り替え，ワイド画面仕様などの各種機能も充実



◀実際にマスターズに出場するモードをはじめ，5種類のプレイモードを用意

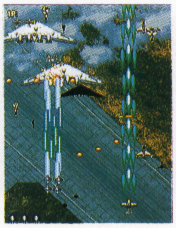
GOTHA II～天空の騎士

7／12
■光栄　■SLG
■6,800円　■CD-ROM

［セガサターンから移植］ポリゴンを使った戦闘シーンが特徴のSF・SLG。ユニットが360度全方向に移動できるように改良された。プレイヤーの行動によってシナリオ展開がさまざまに変化する。

ストライカーズ1945

7／19
■アトラス　■シューティング
■5,800円　■CD-ROM



［アーケードから移植］第二次世界対戦を舞台にしたシューティング。実在した各国の名機6機から自機を選択できる。各キャラごとにことなる攻撃方法やオプション護衛機のフォーメーションが特徴。

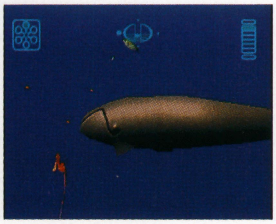
スタジオP

7／19
■アジェンダ　■オムニバス
■5,800円(予価)　■CD-ROM

映像や音楽の作成ツールとサブゲームで構成された作品。手軽な操作性ながら多彩な機能を実現し，ペイントや2D&3Dアニメーション，音楽作成が行なえる。雑巾しぼりなどサブゲームも充実。

アクアノートの休日 メモリーズ・オブ・サマー1996

7／19
■アートディンク　■SLG
■5,800円　■CD-ROM



昨年話題を呼んだ海底散策シミュレーションをリニューアル。新たに搭載した自動航行モードにより，潜水艦の操作を気にすることなくゲーム展開が楽しめる。ムービーや音楽も一新された。

リトルビッグアドベンチャー

7／19
■エレクトロニック・アーツ・ビクター
■AVG　■5,800円　■CD-ROM

［海外から移植］フル・ポリゴン&美しいテクスチャー・マッピングを使ったアクションAVG。女神からメッセージを受け取った主人公が，世界を滅亡から救うため，悪の科学者に立ち向かう。

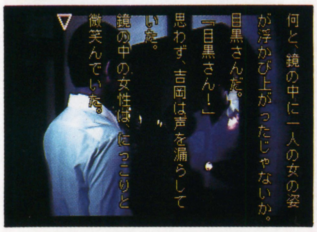
ジ・オープンゴルフ History of Turnberry

7／19
■パンプレスト　■ゴルフ
■5,800円(予価)　■CD-ROM

プロ・ゴルファーのゲイリー・ジム・プレイヤー監修によるゴルフゲーム。全英オープンのスコアデータを収録し，過去の名試合を忠実に再現できる。音声実況がプレイ中に流れるのも特徴。

学校であった怖い話S

7/19 ■バンプレスト ■AVG ■5,800円(予価) ■CD-ROM



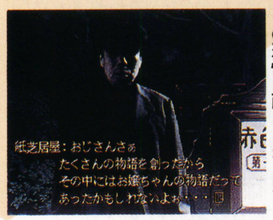
［スーパーファミコンから移植］学校を舞台にした怪奇談を，イメージ的な絵と音で演出したテキスト・アドベンチャー。主人公の性別を選択できるようになったなど，随所でパワーアップしている。

トワイライトシンドローム～究明編

7/19 ■ヒューマン ■AVG ■5,800円(予価) ■CD-ROM

女子高校生3人組の恐怖体験を描いたAVG。前作『探索編』のラストで連れ去られたミカを救出するために，ユカリたちは異界へと乗り込んでいく。ナレーションには人気声優の井上喜久子を起用。

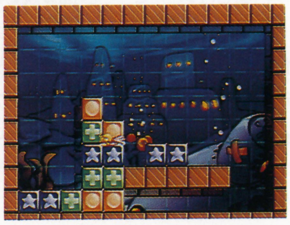
▶実写を取り入れたリアルなビジュアルや，3Dサウンドが恐怖感を盛りあげる



◀プロローグを含めた5話＋αの物語を収録。キミはこの恐怖に耐えられるか？

るぷぷキューブ ルプ★さらだ

7/26 ■データム・ポリスター ■パズル ■4,800円 ■CD-ROM



竹本 泉の人気コミック「ルプ★さらだ」の世界観を活かしたパズルゲーム。主人公「さらだちゃん」を操作，ブロックを移動させ，同じブロックを三つ以上くっつけて消していく。

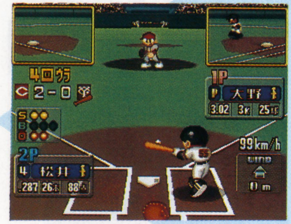
刻命館

7/26 ■テクモ ■SLG ■5,800円 ■CD-ROM

呪われた館の主となり，さまざまなワナを駆使して侵入者を捕らえる新タイプのSLG。捕らえた侵入者は，モンスターに改造して新たなワナとして活用できる。物語はRPG仕立ての全27話構成。

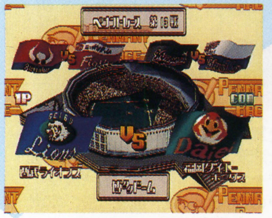
ワールドスタジアムEX

7/26 ■ナムコ ■野球 ■5,800円 ■CD-ROM



［スーパーファミコンから移植］幅広い層に人気の『ファミスタ』がグレード・アップ。ネジコンに対応しており，スイング・スピード，送球速度，左右への打ちわけなど，こまかいアクションが可能。

▶ネジコンを使えば微妙なスイングが可能。場面によって打ちわけろ



◀球場はすべてポリゴンで表現。打球の飛びぐあいやはずみぐあいもリアルに

新型くるりんPA！

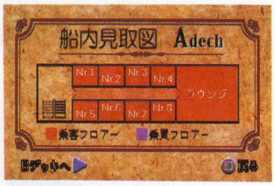
7/26 ■スカイ・シンク・システム ■アクションパズル ■4,800円(予価) ■CD-ROM

システムはそのままに，新要素を加えて『くるりんPA！』をリニューアル。「火種ブロック」の登場で連鎖性が高くなり，形勢逆転も容易になった。アイテムの効果なども変更されている。

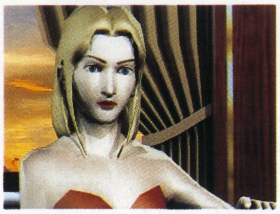
時空探偵DD～幻のローレライ

7/26 ■アスキー ■AVG ■6,800円 ■CD-ROM

1939年を舞台に，時空を超えた犯罪にいどむ時空探偵の活躍を描いたSFアドベンチャー。全編3D・CGで描かれた美しいビジュアルが特徴で，森川智之，横山智佐らによる音声も充実している。



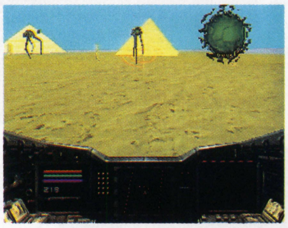
▶ポリゴンで描かれた飛行船内を探索して，事件の解明にあたるのだ



◀エンディング・テーマは歌手の役で声の出演もしている林原めぐみが歌う

ショックウェーブ

7/26 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■3Dシューティング ■5,800円 ■CD-ROM



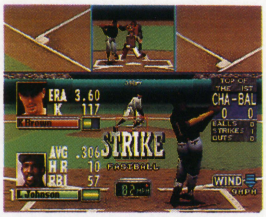
［海外から移植］ハリウッドの特撮技術がふんだんに採用された3Dシューティング。ステージごとに個別のミッションを用意。ゲームの背景や中間デモには，迫力の実写映像が挿入される。

▶レーザー砲とホーミング・ミサイルを駆使して，全10ステージをクリアせよ

◀映画撮影と同様の手順で撮影されたムービーには，日本語の吹き替えがつく

ボトム オブ ザ ナインス ～メジャーリーグヒーローズ

7/26 ■コナミ ■野球 ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］メジャーリーグの選手700名が実名で登場する野球ゲーム。『パワプロ』でつちかわれたシステムを随所に取り入れている。トレーニング・モードや選手の個人データなども収録。

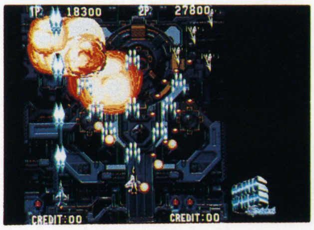
ターフウインド'96 ～武 豊競走馬育成ゲーム

7/上 ■ジャレコ ■競馬SLG ■6,800円 ■CD-ROM

騎手50名，名馬2000頭が実名で登場する競馬育成SLG。プレイヤーが馬主となり，調教や交配を行なって速い馬を育てる「育成モード」と，競馬の資料を網羅した「データモード」がある。

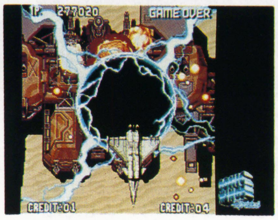
ソニックウイングススペシャル

7/下 ■メディアクエスト ■シューティング ■6,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］『ソニックウイングス3』をベースに，タイムアタックなどの新要素を追加したオリジナル版。多彩な画面モードにより，アーケードの雰囲気そのままにプレイできる。

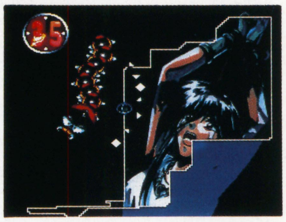
▶エンディングはキャラによって変わる。バッドエンドもあわせると全60種類！



◀画面モードは4種類から選択可能。見やすいモードでプレイしよう

シルエット★ストーリィズ

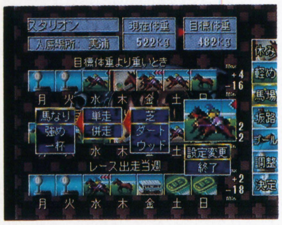
7月 ■カネコ ■パズル
■5,800円(予価) ■CD-ROM



[アーケードから移植] 敵を避けつつフィールドを囲み陣地を広げる『ギャルズパニック』のシステムを採用。初回特典として等身大Kissシーン・ポスターなどのプレゼント企画が実施される。

キングオブスタリオン

7月 ■日本物産 ■競馬SLG
■6,800円 ■CD-ROM



競走馬の育成とレースでの勝利を目的とした競馬シミュレーション。血統の掛けあわせや調教によって，より能力の高い馬をつくりだすことができる。SD化された，かわいいキャラも魅力。

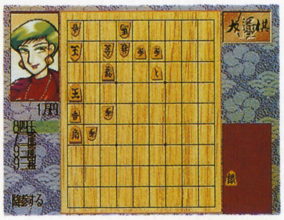
▶まずはGⅢのタイトル獲得をめざす。最終目標は海外遠征とGⅠ完全制覇だ

◀レースシーンでは，各馬のようすを拡大して見ることもできる

アフターケア

極・大道棋 詰むや詰まざるや

6/21 ■毎日コミュニケーションズ ■将棋
■5,800円 ■CD-ROM



[パソコンから移植] 戦前に流行した，賭け要素のある詰め将棋“大道棋”を再現。初級～名人の4ステージ110問の詰め将棋に挑戦する大道棋，所持金をかせぐ道場モードや練習モードを収録。

DataBase プレイステーション新作発売予定表

ナムコから『リッジ』『エースコンバット』の続編や，アーケードのガンシューティングが登場。ネオジオで予定されていた『サムスピ』RPGが，サターンとPSでも発売される(3本のシナリオ中，各2本を収録)。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
8月2日	信長の野望リターンズ	SLG	光栄	5,800円
	TOBAL No.1	対戦格闘	スクウェア	5,800円
	レイクマスターズ	フィッシング	ネクサスインターラクト	6,800円
	オーバーブラッド	AVG	リバーヒルソフト	5,800円
8月9日	ファイティングイリュージョン	対戦格闘	エクシングエンタテイメント	5,800円
	～K-1グランプリ戦士			
	ストリートファイターZERO 2	対戦格闘	カプコン	5,800円
	七つの秘館	AVG	光栄	7,800円
	アイルトン・セナ カート・デュエル	レーシング	ギャップス	6,800円
	★闘神伝 2 PLUS	対戦格闘	タカラ	2,800円
	マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーの	バスケットボール	BMGビクター	4,800円
	スラムジャム'96			
8月23日	提督の決断II	SLG	光栄	10,800円
	マクロス デジタルミッションVF-X	シューティング	バンダイビジュアル	6,800円
8月30日	クールボーダーズ	スノーボード	ウェップシステム	5,800円
	アーサーとアスタロトの謎魔界村	パズル	カプコン	(予) 5,800円
	ハイパーラリー	レーシング	ハーベストワン	(予) 5,800円
8月上旬	モータルコンバットII	対戦格闘	アクレイムジャパン	5,800円
	戦乱	SLG	エンジェル	5,800円
8月中旬	恐怖新聞	AVG	ユタカ	5,800円
8月下旬	イエロー・ブリック・ロード	AVG	アクレイムジャパン	5,800円
	C1サーキット	レーシング	インベックス	(予) 5,800円
	出世麻雀 大接待	麻雀	キングレコード	5,800円
	3Dウルトラピンボール	ピンボール	シエラ・パイオニア	5,800円
	王宮の秘宝テンション(仮)	RPG	バップ	5,800円
	謎王	クイズ	バンダイビジュアル	5,800円
8月予定	NFLクォーターバッククラブ'96	アメフト	アクレイムジャパン	5,800円
	CRW	SLG	アクレイムジャパン	5,800円
	／カウンターレボリューションウォー			
	プロ麻雀 極PLUS	麻雀	アテナ	4,980円
	シティブラボー！	SLG	アルトロン	6,800円
	チェスマスター	チェス	アルトロン	6,800円
	風雲悟空忍伝	アクション	エイコム	5,800円
	サムライスピリッツ斬紅郎無双剣	対戦格闘	SNK	5,800円
	インターナショナル モトクロス	バイクレーシング	ココナッツジャパン エンターテイメント	(予) 5,800円
	ポエド(仮)	3Dアクション	ココナッツジャパン エンターテイメント	(予) 5,800円
	炎の15種目 アトランタ・オリンピック	スポーツ	ココナッツジャパン エンターテイメント	(予) 5,800円
	真髄・碁仙人(仮)	囲碁	J・ウイング	(予) 8,900円
	アイドル雀士スーチーパイII Limited	麻雀	ジャレコ	7,800円
	アーク ザ ラッドII	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	5,800円
	東京SHADOW	AVG	タイトー	8,800円
	鋼鉄霊域(スティールダム)	シューティング	テクノソフト	(予) 5,800円
	魔法少女ファンシーCoCo	SLG	パウ	(予) 5,800円
	月下の棋士～王竜戦	将棋	バンプレスト	(予) 5,800円
	東亜プランシューティングバトル1	シューティング	バンプレスト	(予) 5,800円
	にゃんとワンダフル	SLG	バンプレスト	(予) 4,800円
	北斗の拳	AVG	バンプレスト	(予) 5,800円
夏頃予定	厄 痛～呪いのゲーム	AVG	アイディア・ファクトリー	5,800円
	ZERO DIVIDE 2	対戦格闘	ズーム	未定
	ぽのぽの(仮)	ボードゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ディフィート・ライトニング	格闘レース	ディークルーズ	未定
	NOëL～ノエル	SLG	パイオニアLDC	6,800円
	フィッシュ・アイズ(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	キング・オブ・ボクシング	ボクシング	ビクターエンタテインメント	未定
	シーバス・フィッシング	フィッシング	ビクターエンタテインメント	未定
	スーパーショット・ザ・ゴルフ	ゴルフ	ビクターエンタテインメント	未定
	甲子園V	野球SLG	魔法株式会社	未定
9月6日	トンズラくん	アクション	ソラン	未定
	スマッシュコート	テニス	ナムコ	5,800円
9月13日	ウイングコマンダーIII	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	ヴィクトリー・ゾーン 2	パチンコ	ソニー・コンピュータエンタテインメント	5,800円
	ヴィクトリー・ゾーン 2	パチンコ	ソニー・コンピュータエンタテインメント	7,800円
	・SANKYO N・ASUKA同梱限定パック			
	ぽじっと	テーブルゲーム	プレイアベニュー	(予) 3,980円
9月20日	★スターファイター3000	フライトSLG	イマジニア	5,800円
	デスウイング	3Dシューティング	サイバーテックデザイン	(予) 5,800円
9月上旬	究極の倉庫番	パズル	ITOCHU	5,800円
9月下旬	里見の謎(仮)	RPG	サンテックジャパン	(予) 5,800円
	それゆけ×ココロジー	占い	ポリグラム	未定
	同級生麻雀(仮)	麻雀	ユーメディア	未定
9月予定	スペクトラルタワー	RPG	アイディアファクトリー	5,800円
	ビッグ・ハート・ベースボール	野球	アクレイムジャパン	5,800円
	ライズ オブ ザ ロボット 2	対戦格闘	アクレイムジャパン	5,800円
	バーチャルプロレスリング(仮)	プロレス	アスミック	(予) 5,800円
	女子高生の放課後…ぷくんパ	パズル	アテナ	4,980円
	女神異聞録 ペルソナ	RPG	アトラス	未定
	★MLBペナントレース	野球	SCE Inter	(予) 5,800円
	天地無用！登校無用	AVG	エクシングエンタテイメント	6,800円
	DOKI DOKIプリティリーグ	SLG	エクシングエンタテイメント	5,800円
	ファイナリスト	3Dシューティング	ギャガ・コミュニケーションズ	5,800円
	ウェディングピーチ～ドキドキお色直し	SLG	ケイエスエス	5,800円
	スーパーカジノスペシャル	テーブルゲーム	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	ブレインデッド13	アクション	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	ヴァンダルハーツ	SLG+RPG	コナミ	(予) 5,800円
	～失われた古代文明			
	ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	アクションパズル	コナミ	(予) 5,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
9月予定	★日本たらればなしツアー①	AVG	システムサコム	4,800円
	あれ！もこれ?も桃太郎			
	★テトリス プラス	アクションパズル	ジャレコ	5,800円
	釣りバカ日誌	フィッシング	小学館プロダクション	6,800円
	ハームフルパーク	シューティング	スカイ・シンク・システム	未定
	パチンコ大好き	パチンコ	セタ	(予) 5,800円
	英語の鉄人～センター試験トライアル	教育	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ワイルド アームズ	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	(予) 5,800円
	にとうしんでん	対戦格闘	タカラ	5,800円
	ギャロップレーサー	競馬SLG	テクモ	未定
	LULU	エンターテインメント	東北新社	4,800円
	くるくるトゥインクル	パズル	トミー	(予) 5,800円
	～おねがいおほしさま			
	マッハGo Go Go	レーシング	トミー	(予) 5,800円
	★黒ノ十三	AVG	トンキンハウス	5,800円
	ジグソーアイランド	パズル	日本一ソフトウェア	未定
	★リーディングジョッキー ハイブリッド	競馬	ハーベストワン	(予) 5,800円
	★パワーレンジャーピンボール	ピンボール	バンダイ	(予) 6,800円
	幻影闘技SHADOW STRUGGLE	SLG	バンプレスト	(予) 5,800円
	★続ぐっすんおよよ	アクションパズル	バンプレスト	5,800円
	MEGATUDO 2096	対戦格闘	バンプレスト	(予) 5,800円
	GOII Professional	囲碁	毎日コミュニケーションズ	(予) 6,800円
	ヒロイン・ドリーム	SLG	マップジャパン	6,800円
	レーシングルービー	レーシング	MIZUKI	5,800円
10月予定	BLOODY BRIDE(ブラディ・ブライド)	SLG	アトラス	未定
	～いまどきのバンパイア			
	トランスポートタイクーン	SLG	ITOCHU	未定
	～めざせ輸送王			
	クーリースカンク	アクション	ヴィジット	5,800円
	★アサルト・リグ	3Dアクション	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	★クレイジー・イワン(仮)	3Dアクション	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	★シェルショック	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	★ショックウェーブ	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	4,800円
	オペレーション・ジャンプゲート			
	NapNap	AVG	ゲン・テック	未定
	るろうに剣心 明治剣客浪漫譚	対戦格闘	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	～維新激闘編			
	シミュレーションズー	SLG	ソフトバンク	(予) 5,800円
	探偵神宮寺三郎～未完のルポ(仮)	AVG	データイースト	未定
	黄昏のオード	RPG	トンキンハウス	5,800円
	～ODE TO THE SUNSET ERA			
	★V・テニス 2	テニス	トンキンハウス	5,800円
	ピンボール・ファンタジーズ・デラックス	ピンボール	バップ	5,800円
	オウバードフォース AUBIRSFORCE	SLG	バンダイ	未定
	タイタンウォーズ	3Dシューティング	BMGビクター	未定
	ガンシップ2000	SLG	メディアクエスト	5,800円
	★ズーブ(仮)	アクションパズル	メディアクエスト	4,800円
	トップガン～ファイヤー・アット・ウィル	フライトSLG	メディアクエスト	(予) 5,800円
	★ボディバイオニクス	アクション	メディアクエスト	5,800円
	～驚異の小宇宙 人体(仮)			
	★ザ・ゲーム オブ ブルーフ	ボードゲーム	ユタカ	5,800円
11月1日	キッドクラウンのクレイジーチェイス 2	アクション	ケムコ	5,800円
	～LOVE LOVE ハニー争奪戦			
11月下旬	AZITO－アジトー(仮)	SLG	アステック21	(予) 5,800円
11月予定	あかずの間	AVG	ヴィジット	5,800円
	ファーストクイーンIV	SLG+RPG	クレソフト	(予) 5,800円
	金田一少年の事件簿	AVG	講談社	(予) 5,800円
	～悲報島新たなる惨劇			
	スラッシュフォース(仮)	シューティング	サントス	未定
	★新日本プロレスリング闘魂烈伝 2	プロレス	トミー	(予) 5,800円
	ビッグチャレンジゴルフ	ゴルフ	バップ	5,800円
	バトルバグス	SLG	バンタンインターナショナル	未定
	土屋圭一杯争奪	レーシング	メディアクエスト	未定
	筑波スーパーテクニックチャレンジカップ			
	★エターナル・メロディ	SLG	メディアワークス	未定
	聖刻1092 操兵伝	RPG	ユタカ	(予) 5,800円
秋頃予定	シムシティ2000	SLG	アートディンク	未定
	伝説のオウガバトル	SLG	アートディンク	未定
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	アーバンプラント	(予) 5,800円
	ブラスト・チャンバー	アクション	アクティビション・ジャパン	未定
	ルパン三世カリオストロの城－再会－	AVG	アスミック／東北新社	未定
	エア・アサルト	フライトSLG	SCE Inter	未定
	★首領蜂	シューティング	SPS	未定
	X-MEN～チルドレン・オブ・ジ・アトム	対戦格闘	カプコン	5,800円
	スーパーパン コレクション	アクション	カプコン	(予) 5,800円
	バーチャル飛龍の拳	対戦格闘	カルチャーブレーン	(予) 5,800円
	BELTLOGGER 9	3Dアクション	GENKI	未定
	スピードキング	レーシング	コナミ	(予) 5,800円
	バーチャルシミュレーション	パチンコ	コナミ	5,800円
	パチンコドリーム			
	ぷよぷよ通	アクションパズル	コンパイル	未定
	ヴァーチャルギャロップ 騎手道	競馬	サンソフト	6,800円
	パズラー監修 おーちゃんのお絵かきロジック 2	パズル	サンソフト	4,980円
	～カラーもありますわ			
	必殺パチンコステーション	パチンコ	サンソフト	6,800円
	ぷるるん！シェイプUPガールズ(仮)	パズル	J・ウイング	(予) 5,800円
	忍者じゃじゃ丸くん～鬼斬忍法帖	アクション	ジャレコ	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
秋頃予定	ファンタステップ	AVG	ジャレコ	未定
	結婚～Marriage	SLG	小学館プロダクション	（予）6,800円
	らんま１／２　バトル・ルネッサンス	対戦格闘	小学館プロダクション	（予）6,800円
	バスタード!!～虚ろなる神々の器（仮）	RPG	セタ	未定
	クライムクラッカーズ２	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ベルデセルバ戦記～翼の勲章	SLG+RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	クーロンズ・ゲート～九龍風水傳	AVG+RPG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	（予）6,800円
	コブラ・ザ・サイコガン	3Dシューティング	タカラ	5,800円
	聖痕のジョカ～光と闇の聖王女	RPG	タカラ	5,800円
	DEEP SEA ADVENTURE	SLG	タカラ	6,800円
	～海底宮パンタラッサの謎			
	テクモスーパーボウル（仮）	アメフト	テクモ	未定
	モンスターファーム	未定	テクモ	未定
	キャット・ザ・リッパー	AVG	トンキンハウス	5,800円
	～13人目の探偵士			
	東方珍遊記	AVG	ナグザット	未定
	ホタル	AVG	パイオニアLDC	未定
	ウイングオーバー	フライトSLG	パック・イン・ビデオ	未定
	タイブレーク	テニス	バディ	未定
	★エクスヒュームド	アクション	BMGビクター	未定
	はるかぜ戦隊Vフォース	SLG	ビング	未定
	蜃気楼回廊	AVG	プレ・ステージ	5,800円
	★ストリートレーサーデラックス	レーシング	UBIソフト	未定
	★レイマン２	アクション	UBIソフト	未定
	ジョッキーゼロ	競馬SLG	ライトスタッフ	未定
12月予定	★NHLフェイスオフ	アイスホッケー	SCE Inter	未定
	ダカール'97	レーシング	エルコム	未定
	くるくるぱにっく	パズル	クールキッズ	2,800円
	ありす　イン　サイバーランド	RPG	グラムス	（予）5,800円
	ファイナルファンタジーVII	RPG	スクウェア	（予）5,800円
	JTCC全日本ツーリングカー選手権	レーシング	BPS	（予）5,800円
	STRESSLESS LESSON～れすれす	パズル	マックスファイブ	未定
年末予定	攻殻機動隊～GHOST in the SHELL	3Dアクション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
96年予定	名探偵スチールウッド	AVG	アイディアファクトリー	（予）5,800円
	ダイナマイトキング	アクション	エイコム	未定
	海腹川背・旬	アクション	エクシングエンタテイメント	5,800円
	アパッチ（仮）	フライトSLG	ガスト	未定
	火竜娘（かりゅうじょう）－高　悠環－	AVG	ガスト	未定
	火竜娘（かりゅうじょう）－柳　判官－	AVG	ガスト	未定
	ヴァルナホース	SLG	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	TEAM47GOMAN	格闘アクション	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲	ARPG	コナミ	未定
	ツインビーミラクル	RPG	コナミ	未定
	～不思議なベルの大陸			
	ホームドクター	データベース	サクセス	未定
	アウトライブZERO（仮）	RPG	サンソフト	未定
	Jewels of the Oracle	パズル	サンソフト	5,980円
	オラクルの宝石			
	ストーン・ウォーカーズ	AVG	サンソフト	（予）5,800円
	がんばれ森川くん２号（仮）	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ラグナキュール（仮）	RPG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	未定
	がんばれ!!ケイビくん	アクション	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	～デパートが占領されちゃった～の巻			
	ウルトラマンゼアス	未定	東北新社	未定
	すらいムしよう！	SLG	東北新社	（予）5,800円
	PAL～神犬伝説	RPG	東北新社	（予）6,800円
	ソウルエッジ	対戦格闘	ナムコ	未定
	ディア・フレンズ	SLG	ビジュアルアーティストオフィス	5,800円
	ゼロヨンチャンプDooZy-J	レーシング	メディアリング	未定
	アルナムの翼～焼塵の空の彼方へ	RPG	ライトスタッフ	未定
	アンク～ピラミッドの謎	AVG	レイ	未定
97年2月予定	★NFLゲームデイ	アメフト	SCE Inter	未定
冬頃予定	ロックマン８（仮）	アクション	カプコン	未定
	サイキックフォース	対戦格闘	タイトー	未定
	★スーパーフットボールチャンプ（仮）	フットボール	タイトー	未定
	シュレディンガーの猫	AVG	タカラ	未定
	★グランドセフトオート（仮）	アクション	BMGビクター	未定
	3Dベースボール（仮）	野球	BMGビクター	未定
	★ファイロ＆クロード	アクション	BMGビクター	未定
	レガシー・オブ・ケイン（仮）	RPG	BMGビクター	未定
	バーチャパチスロ２（仮）	パチスロ	マップジャパン	未定
	MELT	シューティング	マップジャパン	未定
	～フィーチャリング エディbyアイアンメイデン			
	★クロック（仮）	AVG	メディアクエスト	5,800円
97年春頃予定	ツタンカーメンの遺言	AVG	ウィザード	未定
	★スパイダー（仮）	アクション	BMGビクター	未定
	★タンク（仮）	アクション	BMGビクター	未定
	★パンデモニアム（仮）	3Dアクション	BMGビクター	未定
未定	パチンコ倶楽部	パチンコ	I.S.C.	未定
	Not Treasure Hunter	AVG	アクティアート	未定
	RPGツクール（仮）	ツール	アスキー	未定
	囲碁	囲碁	アスキー	6,800円
	ダービースタリオンPS（仮）	競馬SLG	アスキー	未定
	機甲兵G-Ｉ	SLG	アスク講談社	未定
	★デジクロ	パズル	アトラス	未定
	★峠MAX最速ドリフトマスター	レーシング	アトラス	未定
	★LULU	絵本	アリアドネ メディア	4,800円
	TFX	フライトSLG	イマジニア	未定
	フィスト	対戦格闘	イマジニア	未定
	イレブンスアワー	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	NHLパワープレイ96	アイスホッケー	ヴァージンインタラクティブ	未定
	スポット（仮）	アクション	ヴァージンインタラクティブ	未定
	ハイパー３Dピンボール	ピンボール	ヴァージンインタラクティブ	未定
	ブラックバス（仮）	フィッシング	ヴァージンインタラクティブ	未定
	ユーリット	アクション	ヴァージンインタラクティブ	未定
	★真説サムライスピリッツ～武士道烈伝	RPG	SNK	未定
	リアルバウト餓狼伝説	対戦格闘	SNK	未定
	プリンセスメーカー～ゆめみる妖精	SLG	SCE／ガイナックス	未定
	アサルト・リングス	3Dシューティング	SCE Inter	未定
	棋太平（仮）	将棋	SPS	未定
	メイン・ローター（仮）	3Dシューティング	エフコンピューターエンターテイメント	5,800円
	★バーミン・キッズ	パズル	エレクトロニック・アーツ・ビクター	4,800円
	ビューポイント	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	マジックカーペット	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	★ザ・タワー	SLG	オープンブック	未定
	童夢の野望	SLG	OZクラブ	未定
	F１GP NIPPONの挑戦（仮）			
	スターグラディエイター	対戦格闘	カプコン	未定
	バイオハザード２（仮）	AVG	カプコン	未定
	ブレス・オブ・ファイアIII	RPG	カプコン	未定
	マーヴル・スーパーヒーローズ	対戦格闘	カプコン	未定
	ロックマンX４	アクション	カプコン	未定
	ウルトラ万馬券	競馬SLG	カルチャーブレーン	未定
	シェラザード伝説　黄金の帝国（仮）	RPG	カルチャーブレーン	未定
	プロ指南ウルトラ麻雀　兵（つわもの）	麻雀	カルチャーブレーン	未定
	ファンタムゲート～悪夢の序章	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	VIPER（仮）	シューティング	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	三國志リターンズ	SLG	光栄	6,800円
	実況おしゃべりパロディウス	シューティング	コナミ	未定
	～forever with me			
	3D競走馬育成シミュレーションゲーム BREEDING STUD	競馬SLG	コナミ	未定
	～牧場で逢いましょう			
未定	★日本たらればなしツアー②	AVG	システムサコム	4,800円
	ひとつやふたつ…いつつや怪談			
	いがらしみきおのスカイゴルケット	アクション	ジョルダン	未定
	ワールドマッチゴルフ	ゴルフ	ズーメックス	5,800円
	バーチャルリモコン（ヘリパートＩ）	アクション	スリーディ	5,800円
	ハイパーツアー	レーシング	スリーディ	5,800円
	オメガブースト	3Dアクション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ガボール・スクリーン	未定	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	世界地図の読み方'96（仮）	データベース	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ハーミィホッパーヘッドの	パズル	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	たまごDEパズル			
	ワンダラーショック	ボードゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	・1950アメリカンドリームズ			
	アリーナ（仮）	RPG	ソフトバンク	未定
	レイストーム	シューティング	タイトー	未定
	レイ・トレーサー	ドライブ	タイトー	5,800円
	装甲騎兵ボトムズ	3Dアクション	タカラ	未定
	キングオブパーラー	SLG	TEN研究所	未定
	★MVPベースボール（仮）	野球	データイースト	未定
	★ガメラ2000	シューティング	デジタルフロンティア	未定
	★エースコンバット２（仮）	3Dシューティング	ナムコ	未定
	★ガンバレット（仮）	ガンシューティング	ナムコ	未定
	★新リッジレーサー（仮）	レーシング	ナムコ	未定
	★タイムクライシス（仮）	ガンシューティング	ナムコ	未定
	★ナムコミュージアムVOL.４	オムニバス	ナムコ	未定
	競艇伝説（仮）	競艇SLG	日本物産	5,800円
	スーパー301SQ.（スクォードロン）（仮）	フライトSLG	日本物産	未定
	ニチブツマージャン（仮）	麻雀	日本物産	5,800円
	フォーミュラ・サーカス	レーシング	日本物産	5,800円
	ジャンプキッド	アクション	ニュー	未定
	ZXE-D	対戦格闘	バンダイ	未定
	～レジェンド・オブ・プラズマトライト			
	バトル・オブ……（仮）	SLG	バンプレスト	未定
	マックスレーサー	レーシング	ピーディ	未定
	オーガリアン－亜人伝－（仮）	RPG	ビジュアルアーティストオフィス	未定
	リプロス（仮）	AVG	ビジュアルアーティストオフィス	未定
	ぱいるあっぷ・まーち	SLG	プロシードユニ	5,800円
	怪獣戦記	RPG	プロデュース	未定
	ライアットスターズ	SLG+RPG	ヘクト	未定
	ミッドランド～幻の王国（仮）	RPG	未来ソフト	未定
	さるかにハムぞう	パズル	メディアワークス	未定
	アルナム弁当～牙と翼でてんこもり	オムニバス	ライトスタッフ	未定
	ブルーフォレスト物語	RPG	ライトスタッフ	未定
	リフレイン ラブ～あなたに逢いたい	SLG	リバーヒルソフト	未定
	TOKYO／2020	未定	レインボージャパン	未定

■発売中止が決定した作品……●フェーダ・リメイク！～エンブレム・オブ・ジャスティス（やのまん）
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●カオスコントロール（ヴァージンインタラクティブ）7月●アローン・イン・ザ・ダーク2（エレクトロニック・アーツ・ビクター）未定●ディスクワールド（メディアエンターテイメント／HAMLET）7月→7月5日●リターン・トゥ・ゾーク（バンダイビジュアル）5月→9月●3Dレミングス（SCE Inter）未定●CRITICOM～ザ・クリティカルコンバット（ビック東海）未定●ゲームの達人2（サンソフト）未定→96年●アクチャー・サッカー（ナグザット）7月●ぼのぐらし～これで完璧でぃす（アミューズ）[タイトル変更]●THE HIVE WARS（ケイエスエス）未定●アクチャー・ゴルフ（ナグザット）8月●X-COM～未知なる侵略者（スペクトラムホロバイトジャパン）6月→（メディアクエスト）11月●クリーチャーショック（データイースト）未定●ネオ・プラネット（マップジャパン）6月→7月5日●蛭子能収の大穴競艇（セタ）6月→8月●ローンソルジャー（ヴァージンインタラクティブ）6月→7月●サイバースピード（ギャガ・コミュニケーションズ）6月28日→7月●小島武夫　麻雀帝王（ギャップス）6月28日→8月9日●上海　グレート・モーメンツ（サンソフト）6月→96年●ポポロクロイス物語（ソニー・コンピュータエンタテインメント）6月28日→7月●タイムギャル＆忍者ハヤテ（タイトー）6月28日→7月5日●Race Drivin'a GO！GO！（タイムワーナーインタラクティブ）6月→6月28日●雨月奇譚（トンキンハウス）6月28日→7月5日●本格麻雀　徹萬SPECIAL（ナグザット）6月28日→7月19日●卒業クロスワールド（イースリースタッフ）6月14日→（ハーティロビン）6月28日●クロックワークス（徳間書店）6月28日→7月上旬

PC-FX

PC-FX

HOT 5

今月の売れ筋ソフト

今月のトップは『ボイスパラダイス』。声優人気強し！

順位		タイトル	発売元	ジャンル	価格
1	初登場	ボイスパラダイス	●アスク講談社／NEC HE	●AVG	●8,800円
2	初登場	お嬢様捜査網	●ヘッドルーム／NEC HE	●AVG	●7,800円
3	↑再登場	ルナティックドーンFX	●アートディンク／NEC HE	●RPG	●8,800円
4	前2位	デアラングリッサーFX	●NCS／NEC HE	●SLG	●7,800円
5	前1位	アニメフリークFX Vol.3	●NECホームエレクトロニクス	●ディスクマガジン	●6,800円

ラブラブ三昧

『アンジェSP2』情報公開&新作発表！

期待の恋愛SLG『アンジェリークSpecial2（仮）』のキャラ・イラストが公開されたぞ。9人の守護聖は全員登場するが（衣装が変更されている），主人公&ライバルは新キャラになっている。さらに今回は，新しいコマンドを担当する数人の協力者も登場するぞ。恋愛部分では，主人公の性格や能力が設定され，さらに奥深くなった。育成部分もシステムを一新し（今回の育成対象は謎の球体），戦略性が増しているのだ。

さらに大ニュース。『アンジェ』のキャラが登場する，スゴロク形式のバラエティ・ソフト『ふしぎの国のアンジェリーク』が発表されたのだ。さらなる情報は続報を待て！　（八巻将之）

▶新しくなった主人公。名門女子高2年生で17才だ。彼女がプレイヤーの分身となる

▲主人公のライバル。科学者の両親を持つ16才の女子高生

▶守護聖たちもリニューアル。もちろんイラストは由羅カイリ

▲協力者として登場予定の2人。変更される可能性もある

今月の新作

紹介タイトルが4本と，今月はひさびさの新作ラッシュ。アドベンチャー，シミュレーションなどなどジャンルも多彩で，今月は遊ぶソフトに困ることはなさそうだ。FXGA初の専用ソフト『んーにゅー』の動向も気になるところ。ゲーム部分はポリゴン・ゲームのパイオニアとも言えるデザイナー"たいにゃん"が作ったものなので，デキは期待大だろう。

天地無用！魎皇鬼FX

7/12　■NECインターチャネル　■AVG　■8,800円　■CD-ROM（2枚組）

▶ストーリーは、OVAシリーズ第1期と第2期の中間にあたる話だ

◀リメイク版はシナリオ分岐式、続編版は選択結果で結末の変わる評価式だ

［PCエンジンから移植］同名人気アニメをゲーム化。PCエンジン版のリメイク・バージョンに，書き下ろしシナリオによる続編バージョンが追加されている。セル画取り込みによる美麗CGがウリ。

PC-FXGA専用

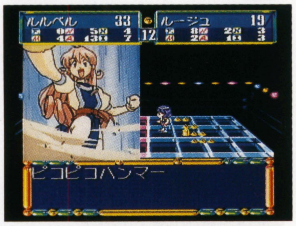
んーにゅー PC-FXGAゲームが遊べる創れる本

7/12　■NECホームエレクトロニクス　■3Dアクション+ツール　■6,980円　■CD-ROM

3Dポリゴン・アクション『んーにゅー』と，オリジナル・ゲームを作成するための解説書がセットされたFXGA専用ソフト。サンプル・ゲーム，CGAツールなどを収録したCD-ROMつき。

女神天国（パラダイス）II

7/26　■NECホームエレクトロニクス　■SLG　■7,800円　■CD-ROM



PCエンジン版『女神天国』の続編。信者誘惑パートで自分の信者を集め，アニメバトルパートでほかの女神と対決する。桜井智，冬馬由美などの人気声優が演じるアニメパートは25分にもおよぶ。

ファーランドストーリーFX

7/26　■TGL／NEC HE　■SLG+RPG　■7,800円　■CD-ROM

［パソコンから移植］同名ソフトをFXにリメイク移植。親しみやすい世界観とシステムで，初心者からマニアまで楽しめる。オープニング，重要イベントなどはオリジナル・アニメーションで演出。

DataBase

PC-FX新作発売予定表

新しく2作品が予定表に加わっている。来月は『同級生2』が登場予定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
8月3日	ルルリ・ラ・ルラ	アクション	NECホームエレクトロニクス	7,800円
	チップちゃんキィーック！	アクション	カスタム／NEC HE	7,800円
8月9日	同級生2（X指定）	AVG	NECインターチャネル	（予）8,800円
夏頃予定	ブルーブレイカー	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
秋頃予定	ファイアーウーマン　纏（まとい）組	SLG	徳間書店／NEC HE	未定
	続・初恋物語　修学旅行	AVG	徳間書店インターメディア／NEC HE	未定
	ラスト インペリアル プリンス（仮）	RPG	日本アプリケーション／NEC HE	未定
未定	卒業R～グラデュエーションリアル	SLG	NECインターチャネル	未定
	ドラゴンナイトIV	RPG	NECインターチャネル	未定
	★こみっくろーど	SLG	NECホームエレクトロニクス	未定
	超神兵器ゼロイガー	シューティング	NECホームエレクトロニクス	7,800円
	となりのプリンセス（仮）	SLG	NECホームエレクトロニクス	未定
	リトルキャッツ（仮）	SLG	NECホームエレクトロニクス	未定
	アンジェリークSpecial 2（仮）	SLG	光栄／NEC HE	未定
	★ふしぎの国のアンジェリーク	ボードゲーム	光栄／NEC HE	未定
	きゃんきゃんバニーエクストラDX（X指定）	AVG	カクテルソフト	未定
	みにまむなのにっく	RPG	スタジオオックス／NEC HE	未定
	ペブルビーチの波濤（仮）	ゴルフ	T&Eソフト／NEC HE	未定
	マスターズ・遥かなるオーガスタ3（仮）	ゴルフ	T&Eソフト／NEC HE	未定
	天外魔境IIINAMIDA	RPG	ハドソン	未定
	負けるな！魔剣道Z	RPG	フィルインカフェ／NEC HE	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●バウンダリーゲート　ドーター・オブ・キングダム（パック・イン・ビデオ／NEC HE）6月21日→未定

「NEC HE」はNECホームエレクトロニクスの略です

スーパーファミコン

SUPER FAMICOM

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『ファイアーエムブレム』強し！なみいる強豪を抜いて，トップの座に輝いた。初登場の『トレジャーハンターG』と『サウンドノベルツクール』の動向も気になる。

1 ファイアーエムブレム〜聖戦の系譜

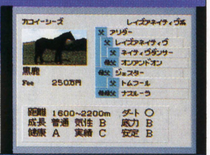
初登場

●任天堂
●RPG＋SLG
●7,500円

2 ダービースタリオン96

↑前3位

●アスキー
●競馬SLG
●12,800円



3 スーパーマリオRPG

前2位

●任天堂
●RPG
●7,800円

4 トレジャーハンターG

初登場

●スクウェア
●RPG
●7,900円

5 スーパーボンバーマン4

↑前7位

●ハドソン
●アクション
●7,777円

6 星のカービィ スーパーデラックス（前1位）
●任天堂
●アクション
●7,500円

7 実況パワフルプロ野球3（前5位）
●コナミ
●野球
●7,500円

8 ルドラの秘宝（前6位）
●スクウェア
●RPG
●8,000円

9 Jリーグエキサイトステージ'96（前4位）
●エポック社
●サッカー
●7,980円

10 サウンドノベルツクール（初登場）
●アスキー
●ツール
●8,200円

勇者ふたたび！ あの『ドラクエIII』がスーファミに!!

発売当時，世間を“ドラクエ・フィーバー”に巻き込み，人気・評価ともに「ナンバー1」と名高い『ドラゴンクエストIII』が，装いも新たに登場する。しかも，スーファミならではの新しい要素も加わっているようなので，『ドラクエIII』をすでにプレイした人でも楽しめることうけあいだ。

追加要素としては，まず道具屋でのまとめ買いが可能になったことがあげられる。いままで1個ずつ買っていた薬草を一度に9個買うことができるのだ。その他のことについては，今後の情報を待ってもらうしかないが，『III』の特徴である，キャラクターの登録や，転職などについても，なんらかの新要素が加わるのではないだろうか？ もちろん，堀井雄二，すぎやまこういち，鳥山 明といった豪華スタッフが制作に参加しているので，おもしろさは保障済みだ。

新たな魅力が満載の『ドラクエIII』。発売はもうちょっとさきなので，首を長くして待っていよう。

（加藤義文＆曳地哲司）

◀村に背景が追加され，臨場感もさらにアップ

▲『ドラクエIII』で初導入された“時間の概念”により，昼と夜でグラフィックが変化する。街の灯りがとても幻想的

スーパーファミコン
ドラゴンクエストIII
〜そして伝説へ…
■エニックス ■RPG
■価格未定 ■発売日未定

戦闘シーンもかっこよく！

戦闘シーンの表現は圧巻！『ドラクエVI』をうわまわるアニメーションが用意されているようだ。モンスターのグラフィックや背景も新しく描き起こされている。

▲もっとも多く戦闘するであろう平原。一番「ドラクエ」らしいシーンだよネ

▲これは砂漠での戦闘。登場モンスターは同じでも，雰囲気が多少変化している

◀海では陸とはちがったモンスターが出現する

今月の新作

エニックスが贈る大作RPG『スターオーシャン』が発売される。ほかにも『実況パワフルプロ野球'96』や『シムシティJr.』など，人気シリーズの最新作が登場するぞ。

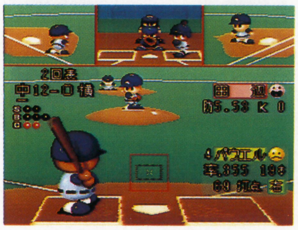
スターオーシャン

7／19 ■エニックス ■RPG ■8,500円 ■48メガ・カートリッジ

謎の奇病から人々を救うため，若者3人が地球へ向けて冒険の旅にでる。戦闘シーンにはリアルタイム方式を採用し，仲間キャラはAIによって操作される。キャストに結城比呂，吉田古奈美らを起用。

実況パワフルプロ野球'96開幕版

7／19 ■コナミ ■野球 ■7,500円（予価） ■24メガ・カートリッジ

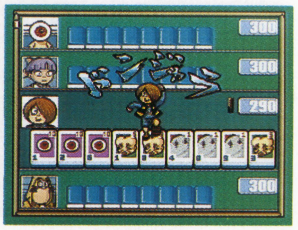


しゃべる実況とかわいいキャラがウリの人気野球ゲーム最新作が早くも登場する。1996年開幕時のチーム，選手データを収録しており，新規登録選手や，改名した選手のデータも網羅している。

スーファミターボ専用

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪ドンジャラ

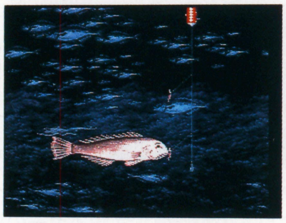
7／19 ■バンダイ ■テーブルゲーム ■3,980円／6,800円(本体同梱) ■4メガ・カートリッジ



水木しげるの人気マンガ「ゲゲゲの鬼太郎」と，おなじみの「ドンジャラ」が合体。鬼太郎やねずみ男たちとドンジャラで対戦するほか，おまけとして2種類のミニゲームが収録されている。

海のぬし釣り

7/21 ■パック・イン・ビデオ ■フィッシング ■7,800円 ■16メガ・カートリッジ



『川のぬし釣り』が，舞台を海にかえて新登場。イシダイ，スズキ，ヒラマサをはじめとする109種類の魚を対象に釣りができる。釣りかたの種類が増加し，夜釣りを楽しむモードも追加された。

レナスII〜封印の使徒

7/26 ■アスミック ■RPG ■9,980円 ■32メガ・カートリッジ

装備する精霊を組み合わせて呪文を変化させられる，独自のシステムが特徴のRPG『レナス』の続編。十字ボタンに対応したコマンド形態や，敵キャラのアニメーションなど，各所が増強されている。

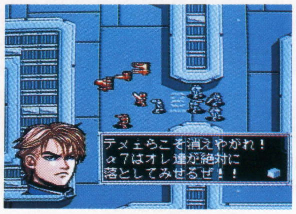
エナジーブレイカー

7/26 ■タイトー ■RPG ■7,980円 ■24メガ・カートリッジ

クォーター・ビューを採用したタクティカル・シミュレーションRPG。距離，高度，向き，地形効果の要素と消費ポイント・ターン制により，戦略性の高い戦闘を実現。魔法を作りだすこともできる。

アースライト ルナ・ストライク

7/26 ■ハドソン ■SLG ■7,980円 ■24メガ・カートリッジ



『ネクタリス』の流れをくむSFシミュレーション『アースライト』の続編。基本システムは前作から継承し，指令官を育てることで戦力を強化できる，司令官成長システムを新たに搭載した。

シムシティーJr.

7/26 ■イマジニア ■SLG ■8,200円 ■16メガ・カートリッジ

[海外から移植] パソコンなどで発売されている『シムタウン』の移植版。舞台を大都市から小規模な町へと移し，町長となったプレイヤーが町づくりを行なう。数種のミニゲームもプレイできる。

スーファミターボ専用

SDガンダムジェネレーション 一年戦争記

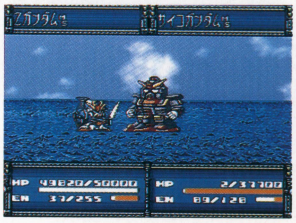
7/26 ■バンダイ ■SLG ■3,980円/(本体同梱)6,800円 ■4メガ・カートリッジ

人気アニメ「機動戦士ガンダム」を使ったSFシミュレーション。戦闘に勝利しレベルが上がったユニットを，より強いものに進化させられる。対戦では，相手が育てたユニットを奪い取ることも可能。

スーファミターボ専用

SDガンダムジェネレーション グリプス戦記

7/26 ■バンダイ ■SLG ■3,980円 ■4メガ・カートリッジ



アニメ「機動戦士Zガンダム」の世界を背景にしたSFシミュレーション。“可変MS”“ダミー人形”など，「Zガンダム」ならではの要素も満載している。『一年戦争記』とのデータ互換アリ。

スプリガン・パワード

7/24 ■ナグザット ■シューティング ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ

PCエンジンで発売された『スプリガン』シリーズが装いも新たに登場。地・水・火・風の四つの精霊力を借りた4種のサブ・ウェポンと，タメることで発動できる強力な潜在能力を駆使して戦う。

DataBase スーパーファミコン新作発売予定表

カプコンが，アーケードで人気を集めた，アメコミ・キャラが活躍する対戦格闘『マーヴル・スーパーヒーローズ』を移植する。『ボンバーマンビーダマン』はシューティング＋パズルという内容。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
8月2日	大貝獣物語II	RPG	ハドソン	8,200円
8月9日	赤ずきんチャチャ	RPG	トミー	(予) 7,800円
	牧場物語(仮)	SLG	パック・イン・ビデオ	7,800円
	★スーパーパワーリーグ 4	野球	ハドソン	7,980円
8月24日	古田敦也の シミュレーションプロ野球 2	野球	ヘクト	8,000円
8月予定	★ナンバーズパラダイス	その他	アクレイムジャパン	8,800円
	タワードリーム	ボードゲーム	アスキー	未定
	SDガンダムジェネレーション アクシズ戦記(仮)(T)	SLG	バンダイ	(予) 3,980円
	SDガンダムジェネレーション バビロニア建国戦記(仮)(T)	SLG	バンダイ	(予) 3,980円
	激走戦隊カーレンジャー 〜全開！レーサー戦士(T)	アクション	バンダイ	(予) 3,980円
夏頃予定	ストリートファイターZERO 2	対戦格闘	カプコン	未定
	必殺パチンココレクション 4	パチンコ	サンソフト	9,980円
9月13日	実況パワープロレスリング'96 〜マックスボルテージ	プロレス	コナミ	(予) 7,980円
9月20日	ウィザードリィ・外伝 4	RPG	アスキー	(予) 9,800円
9月27日	サラブレッドブリーダーIII	競馬SLG	ヘクト	未定
9月中旬	★ペブルビーチの波濤 New トーナメント・エディション	ゴルフ	T&Eソフト	未定
9月予定	マジカルドロップ 2	アクションパズル	データイースト	(予) 9,800円
	モンスタニア	アクション	パック・イン・ビデオ	未定
	クレヨンしんちゃん 〜長ぐつドボン(T)	アクションパズル	バンダイ	(予) 3,980円
	美少女戦士セーラームーン セーラースターズ 〜ふわふわパニック 2(T)	パズル	バンダイ	(予) 3,980円
10月予定	同級生 2	AVG	バンプレスト	(予) 7,980円
	ドラゴンナイト 4	SLG	バンプレスト	(予) 7,980円
秋頃予定	忍たま乱太郎すぺしゃる	AVG	カルチャーブレーン	未定
	ああっ女神さまっ(仮)	ボードゲーム	ケイエスエス	10,800円
	★ウイニングポスト 2 プログラム'96	競馬SLG	光栄	9,800円
12月予定	ミニ四駆シャイニングスコーピオン〜レッツ&ゴー!!	レーシング	アスキー	未定
96年予定	大戦略エキスパートWW II	SLG	アスキー	未定
	アルナムの牙 〜獣族十二神徒伝説	RPG	ライトスタッフ	未定
未定	クーリースカンク	アクション	ヴィジット	未定
	スーパーファミコン ドラゴンクエストIII 〜そして伝説へ…	RPG	エニックス	未定
	勾玉伝説	アクション	エニックス	未定
	ドナルドダックのマウイマラード	アクション	カプコン	未定
	ピノキオ	アクション	カプコン	未定
	ポカホンタス	アクション	カプコン	未定

(T)……スーファミターボ専用／★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	★マーヴル・スーパーヒーローズ 〜ウォー オブ ザ ジェム	対戦格闘	カプコン	未定
	ファイティングアイスホッケー	アイスホッケー	ココナッツジャパン エンターテイメント	9,980円
	MASK マスク	アクション	東宝	(予) 9,800円
	黒鉄ヒロシの優駿伝説	競馬SLG	日本物産	未定
	サウンドファンタジー	ツール	任天堂	6,800/9,800円
	★ボンバーマンビーダマン	シューティング	ハドソン	未定
	スーパーテトリス 2 +ボンブリス(T)	アクションパズル	バンダイ	未定
	トールキンの「指輪物語」第1話	RPG	ロジーク	未定
	マイト&マジック外伝 〜招かれざる神	RPG	ロジーク	未定

■発売中止が決定した作品……●フェリシア(トンキンハウス)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●リングにかけろ(メサイヤ)未定●G.O.D〜目覚めよと呼ぶ声が聴こえ(イマジニア)未定／価格未定●スーパートランプコレクション 2 (ボトムアップ)7月19日／容量未定●テーブルゲーム大集合!!将棋・麻雀・花札・トゥーサイド(バリエ)6月下旬／8,800円→7月下旬／6,800円●西陣パチンコ物語2(ケイエスエス)12メガ→16メガ

3DO

3 DO

HOT 5

今月の売れ筋ソフト

順位	前回	ソフト
1	前1位	ブルーフォレスト物語〜風の封印 ●ライトスタッフ／Panasonic ●RPG ●7,800円
2	↑再登場	スラムジャム3Dバスケットボール ●BMGビクター ●バスケットボール ●6,800円
3	初登場	ザ・タワー ●オープンブック ●SLG ●6,800円
4	↑再登場	ショックウェーブ:オペレーション・ジャンプゲート ●エレクトロニック・アーツ・ビクター ●3Dシューティング ●4,900円
5	↑再登場	スーパーストリートファイターIIX ●カプコン ●対戦格闘 ●8,800円

ドットを渡れ

『テトリス』の作者が贈る新作パズル！

アレクセイ・パジトノフ氏といえば，『テトリス』の大ヒットで一躍有名になったゲーム・クリエイター。その彼が監修した新作パズルゲームが，この『クロックワークス』だ。

ルールは非常に単純で，各ステージに散らばっているドット上を移動しつつ，ゴールを目指すというもの。こんな単純なルールながら，やってみるとハマってしまうという，氏の作品の奥深さは『テトリス』で実証済みだ。

本作は，とくにアクション性を重視したパズルゲームに仕上がっているのが特徴。プレイヤーの指さばきがクリアの成否に大きく関わってくるぞ。（八巻将之）

◀時計の中の異世界がゲームの舞台となる

◀ドットにはアイテムが隠されている場合も……

クロックワークス
■徳間書店 ■アクションパズル
■5,800円 ■8月発売予定

DataBase 3DO新作発売予定表

『ロックマンX3』をはじめ，3タイトルが中止になってしまった。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
8月予定	クロックワークス	アクションパズル	徳間書店	5,800円
秋頃予定	ドラゴン・ロア	AVG	マルチソフト	未定
96年予定	Dの食卓2 (M2)	AVG	ワープ	8,800円
未定	ウォーターワールド	アクション	インタープレイ	未定
	キャスパー	アクション	インタープレイ	6,800円
	キングダム	AVG	インタープレイ	6,800円
	クレーファイターII	アクション	インタープレイ	6,800円
	バーチャルプール	ビリヤード	インタープレイ	12,800円
	フランケンシュタイン	AVG	インタープレイ	未定
	パンツァージェネラル	SLG	エーエムティーサヴァン	未定
	キッズTV	AVG	スタジオ3DO	未定
	スターファイター	シューティング	スタジオ3DO	未定
	バトルスポーツ	スポーツ	スタジオ3DO	未定
	Po'ed(ピーオード)	シューティング	スタジオ3DO	未定
	フェニックス3	アクション	スタジオ3DO	未定
	ザ・オーディションスペシャル	その他	レインボージャパン	(予) 6,300円
	横町4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	4,800円

■発売中止が決定した作品……●7人の達人(サクセス)●定石大事典(エマテック)●ロックマンX3(カプコン)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ライズ オブ ザ ロボット(マルチソフト)未定●即戦力の定石(G.A.M.)96年●テレビのツボ〜迷プロデューサー伝説(MBS企画／日本アソビプラン)未定●ハウスキーパー(ハミングバードソフト)未定

(M2)……M2専用

バーチャルボーイ

VIRTUAL BOY

N64の発売フィーバーをよそに，今月も肩身のせまいバーチャルボーイ。このまま消え去ってしまう運命なのか？

今月の売れ筋ソフトHOT5

順位	前回	ソフト
1	↑前3位	ギャラクティックピンボール ●任天堂 ●ピンボール ●4,900円
2	↑再登場	T&Eバーチャルゴルフ ●T&Eソフト ●ゴルフ ●6,500円
3	前2位	バーチャルプロ野球'95 ●ケムコ ●野球 ●5,480円
4	初登場	ジャックBros.の迷路でヒーホー！ ●アトラス ●アクション ●4,980円
5	前1位	テレロボクサー ●任天堂 ●ボクシング ●4,900円

DataBase バーチャルボーイ新作発売予定表

あいかわらず，いつもと同じ状況になっております。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
96年予定	バーチャルジョッキー	競馬SLG	ライトスタッフ	未定
未定	ドラえもん〜のび太のドキドキ！おばけランド	アクション	エポック社	5,500円
	スターシード	シューティング	ココナッツジャパン エンターテイメント	(予) 5,800円
	プロテウスゾーン	シューティング	ココナッツジャパン エンターテイメント	(予) 5,800円
	アウト・オブ・ザ・デスマウント	シューティング	J・ウイング	(予) 6,800円
	バウンド・ハイ！	アクション	任天堂	未定
	バーチャルダブル役満	麻雀	バップ	5,300円
	バーチャルボンバーマン	アクション	ハドソン	未定
	ヴァーチャルガンマン	シューティング	ビクターエンタテインメント	5,800円
	バーチャルブロック	アクションパズル	ボトムアップ	5,300円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●新日本プロレスリング 激闘伝説(トミー)未定

PCエンジン

PC ENGINE

ランキングでは『同級生』『スチームハーツ』といったパソコンからの移植組が健闘している。新作？ 残念ながら今月はゼロです。

今月の売れ筋ソフトHOT5

順位	前回	ソフト
1	↑前2位	スチームハーツ ●TGL ●シューティング ●8,800円
2	↑前4位	同級生 ●NECアベニュー ●AVG＋RPG ●8,800円
3	初登場	ヴァージンドリーム ●徳間書店インターメディア ●SLG ●8,800円
4	↑再登場	ゲッツェンディーナー ●NECホームエレクトロニクス ●ARPG ●7,800円
5	↑再登場	プリンセスメーカー2 ●NECホームエレクトロニクス ●SLG ●8,200円

DataBase PCエンジン新作発売予定表

7月発売は『DE・JA』『バザ〜ルでござ〜る』の2タイトルになっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼スーパーCD-ROM²				
8月9日	デッド・オブ・ザ・ブレインI & 2	AVG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
夏頃予定	てきぱきワーキン♥ラブ	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
96年予定	スペースファンタジーゾーン	3Dシューティング	NECアベニュー	4,800円
未定	もってけたまご	アクション	ナグザット	未定
	モンスターメーカー〜神々の方舟	RPG	NECインターチャネル	未定
▼アーケードカード専用スーパーCD-ROM²				
夏頃予定	魔導物語I〜炎の卒園児	RPG	NECアベニュー	(予) 7,800円
96年予定	Jリーグパワースタジアム	サッカー	ハドソン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●バザールでござ〜るのゲームでござ〜る(NECホームエレクトロニクス)7月5日→7月26日●DE・JA(NECインターチャネル)6月→7月21日

ゲームボーイ

GAME BOY

HOT 5

今月の売れ筋ソフト

『ポケモン・赤&緑』が上位を独占。これで4か月連続だ。

順位	前回	タイトル
1	前1位	**ポケットモンスター・赤** ●任天堂 ●RPG ●3,900円
2	前2位	**ポケットモンスター・緑** ●任天堂 ●RPG ●3,900円
3	前3位	**熱闘ザ・キング・オブ・ファイターズ** ●タカラ ●対戦格闘 ●4,500円
4	↑再登場	**テトリス** ●任天堂 ●アクションパズル ●2,600円(税込)
5	前5位	**役満** ●任天堂 ●麻雀 ●2,600円(税込)

名作復活

かつての名作をゲームボーイで楽しもう

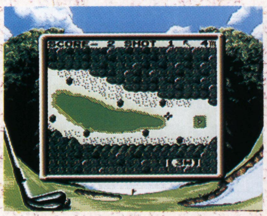
アーケードやプレイステーションで展開され，現在人気を博しているのが，ナムコによる過去の名作を集めたソフト。そのゲームボーイ版ともいうべきソフトが『ナムコギャラリーVOL.1』だ。

本作に収録されているのは右の4タイトル。いずれもアーケード，または家庭用ゲーム機で好評を得た作品で，ジャンルもシューティングあり，アクションあり，スポーツありと，非常にバラエティに富んだ構成となっている。

タイトルに“VOL.1”とあるように，今後はシリーズ化される予定。ゲームボーイ版オリジナルの要素も加わっているので，要チェックだ。　（八巻将之）

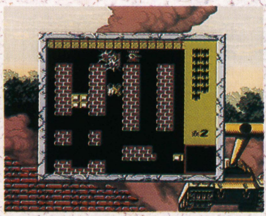
収録タイトルはこの四つ！

ナムコクラシック



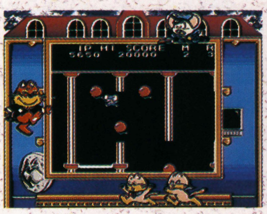
◀本格派ゴルフゲーム。同名ソフトをそのまま収録

バトルシティー



◀GB版オリジナルのステージも追加されている

マッピー



◀1983年に発売されたアーケード版を移植

ギャラガ

◀『ギャラガ&ギャラクシアン』から前者のみ収録

※画面は開発中のものです　©㈱ナムコ

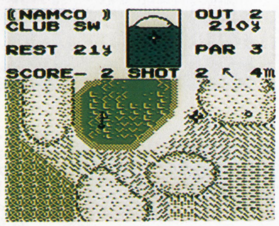
今月の新作

7月21日に発売されるゲームボーイポケットにあわせて，新作が4タイトル発売される。トピックスで紹介した『ナムコギャラリー』以外にも，他機種で高人気を得た『風来のシレンGB』『ボンバーマンコレクション』や，任天堂の新作『モグラ〜ニャ』など粒ぞろいのラインナップ。今後の新作予定も増加に転じたし，ゲームボーイの未来は少し明るくなった!?

スーパーゲームボーイ対応

ナムコギャラリーVOL.1

7/21　■ナムコ　■オムニバス　■3,980円　■4メガ・カートリッジ

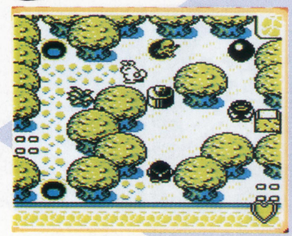


ナムコの往年の名作が楽しめるオムニバス・ゲーム集。収録されているのは『ナムコクラシック』『バトルシティー』『マッピー』『ギャラガ』の4タイトル。GB版オリジナルの要素も追加された。

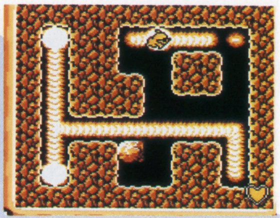
スーパーゲームボーイ対応

モグラ〜ニャ

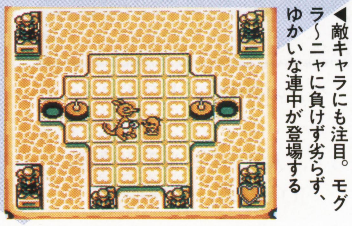
7/21　■任天堂　■アクションパズル　■3,900円　■4メガ・カートリッジ



さらわれた奥さんと子どもたちをたすけるため，モグラのモグラ〜ニャが奮闘するアクションパズル。200面以上（全8レベル）にもおよぶステージがプレイヤーを待ち受ける。2P対戦プレイ可能。



▶モグラの特性を活かして地上と地下の2面をうまく使いわけよう

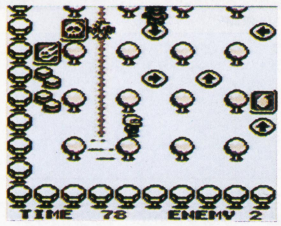


◀敵キャラにも注目。モグラ〜ニャに負けず劣らず，ゆかいな連中が登場する

スーパーゲームボーイ対応

ボンバーマンコレクション

7/21　■ハドソン　■アクション　■3,980円　■8メガ・カートリッジ



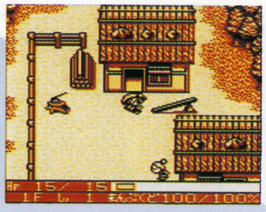
過去に発売されたシリーズ作『ボンバーボーイ』『ボンバーマンGB』『ボンバーマンGB2』の3タイトルを1本にまとめたソフト。パッケージが缶になった「ゲーム缶」シリーズ第1弾にあたる。

スーパーゲームボーイ対応

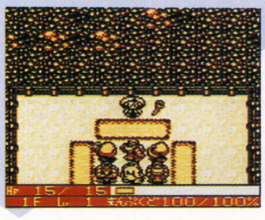
不思議のダンジョン 風来のシレンGB 〜月影村の怪物

7/下　■チュンソフト　■RPG　■3,900円　■4メガ・カートリッジ

［スーパーファミコンから移植］戦略性の高さやパズル的な要素が話題となった『風来のシレン』が，舞台を新たにしてゲームボーイに登場。初回分には特典としてマムルシールが同梱される。



▶怪物に支配されている月影村を舞台に，シレンの新たな冒険がはじまる



◀パズル感覚で楽しめるフェイの問題も，大幅にパワーアップしているぞ

Data Base ゲームボーイ新作発売予定表

発売日	タイトル／ジャンル／発売元／価格
未定	マジェスティック・マジシャン(仮)／アクション／NICS／未定
▼スーパーゲームボーイ(13色)対応ソフト	
8月9日	★桃太郎コレクション／オムニバス／ハドソン／未定
8月予定	★熱闘サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣／対戦格闘／タカラ／4,500円
12月上旬	キッドクラウンのはじめてのおつかい／アクションパズル／ケムコ／未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●バスフィッシング達人手帳（スターフィッシュ）6月中旬→6月21日

★……今月DataBaseに初登場した新作

ゲームギア
GAME GEAR

ニャンニャン 手軽にペットが飼える，ねこ育成SLG登場

食事の世話やマナーのしつけなど，ペットを飼うというのは意外と根気のいる作業。熱心に世話をするのは最初だけで，あとになると面倒くさくてほったらかし，なんていうのはよくある話だ。そこでオススメなのが，この『ねこ大すき！』。さまざまな種類の中から，お気に入りのねこを選んで育てることができる，ペット育成シミュレーションだ。

ゲームといっても，ねこの世話は実際と同様にタイヘン。食事の用意はもちろんのこと，よごれた体を洗ってあげたり，いけないことをしたときには心をオニにしてしからなければならない。

いつでもどこでも愛猫に会える，ゲームギアならではのペット飼育ゲームなのだ。（八巻将之）

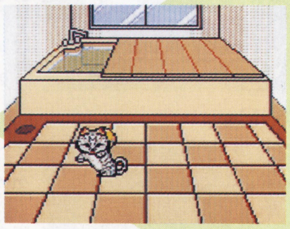
▲ちゃんと食事をあげて，遊んでやれば，名前を呼ぶとついてくるようになる

今月の売れ筋ソフトHOT5

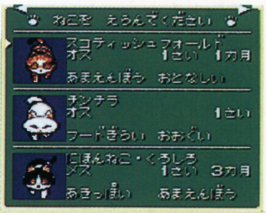
順位	前回	タイトル	発売元	ジャンル	価格
1	↑前2位	怪盗セイント・テール	●セガ	●オムニバス	●4,800円
2	↑再登場	ポケット雀荘	●ナムコ	●麻雀	●3,500円
3	前1位	バーチャファイターMini	●セガ	●対戦格闘	●4,800円
4	↑再登場	ソニックドリフト2	●セガ	●レーシング	●3,800円
5	ー	ワギャンランド	●ナムコ	●アクション	●4,000円

ねこ大すき！

7／19
■セガ ■SLG
■4,800円 ■4メガ・カートリッジ



ねこを飼うことができる飼育SLG。ねこには特徴があり，それにおうじた世話が必要になる。対戦ケーブルを通じてのお見合いが成功すれば子猫も生まれる。用意されている品種は8種類。



▶最大3匹までいっしょに飼うことができる。名前もつけられるぞ

◀しつけは重要ポイント。おすわりやツメ研ぎなど，うまく教え込もう

Data Base ゲームギア 新作発売予定表

発売日	タイトル／ジャンル／発売元／価格
未定	★ソニック3D(仮)／3Dアクション／セガ／未定
未定	★パンツァーMINI(仮)／シューティング／セガ／未定
未定	★ペット倶楽部(仮)／SLG／セガ／未定
未定	★ミッキーとミニーのハッピーダイアリー／その他／セガ／4,800円
未定	パズルボブル(仮)／パズル／タイトー／4,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

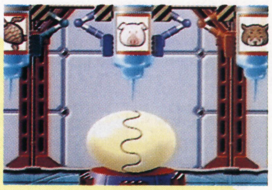
プレイディア
PLAYDIA

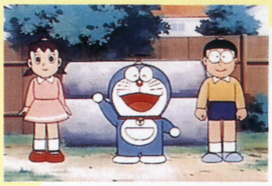
今月の新作は『ドラえもん』と『カーレンジャー』の2本。どちらも，人気テレビ番組を題材にした「IQキッズ」シリーズだ。

ドラえもん ～ドキドキ！どうぶつ大冒険！

7／下
■バンダイ ■教育
■5,800円 ■CD-ROM

犬や猫などの身近な動物や昆虫について学習できる図鑑ソフト。ドラえもんや仲間たちといっしょに，ゲーム&イベントをとおして学習していく。動物の紹介には実写映像を使用している。


▶シルエット・クイズや鳴き声オーケストラなど楽しいイベントが盛りだくさん


◀おなじみのキャラクターたちがゲームを案内してくれるのだ

Data Base プレイディア 新作発売予定表

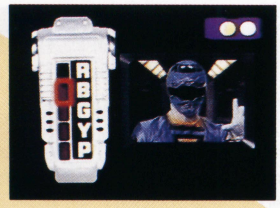
発売日	タイトル／ジャンル／発売元／価格
8月予定	★きかんしゃトーマスのかずといろとかたちのおはなし／教育／バンダイ／5,800円
未定	それゆけ！アンパンマン(仮)／未定／バンダイ／(予)4,800円
未定	ニュートンミュージアム遙かなる宇宙(仮)／図鑑／バンダイ／(予)3,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●けろけろけろっぴ～ウキウキパーティーランド!!(バンダイ)未定

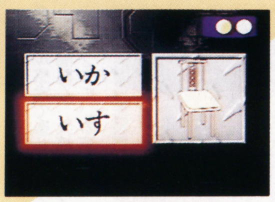
激走戦隊カーレンジャー ～たたかえ！ひらがなレーサー

6／26
■バンダイ ■教育
■5,800円 ■CD-ROM

子どもに人気のキャラクター「カーレンジャー」を起用した，ひらがな教育ソフト。五十音を覚えることからはじまり，まちがえやすい文字や物の名前などを，楽しみながら学習できる。



▶実写パートにはゲームの内容にあわせて新撮したオリジナル映像を使用



◀カーレンジャーといっしょに敵を倒せ！ 巨大ロボットも登場するぞ

レーザーアクティブ
LASERACTIVE

今月も新作タイトルはゼロ……と言いつづけて，早や4か月。今月も，新作ソフトDataBaseに変動はございません。

Data Base レーザーアクティブ 新作発売予定表

発売日	タイトル／ジャンル／発売元／価格
▼LD-ROM²	
未定	UFO AND ET／エンターテインメント／パイオニア／未定
▼メガLD	
未定	UFO AND ET／エンターテインメント／パイオニア／未定
未定	NHK中国語会話(仮)／教養／パイオニア／未定

アーケードゲーム

ARCADE GAME

超ハイレベル 『バイパーズ』の日本一プレイヤー決定!!

5月25, 26日の2日間，東京都大田区産業プラザPIOにおいて『ファイティングバイパーズ ペプシジャパンカップ 金網デスマッチ』の決勝大会が開催された。

当日は，東日本の各店舗予選を勝ち抜いた精鋭たちによるイーストカップの決勝と，その勝者と過日に開催されたウエストカップの勝者による「ジャパンカップ決勝」が行なわれた。さすがにキビしい予選を勝ち抜いてきたプレイヤーばかりなので，興奮の試合が連続。そんな試合に会場のギャラリーたちも盛んな拍手を送っていたぞ。上位入賞者は右表のとおり。優勝は，豪快に投げをキメまくった明石家サンマン氏に決定した。

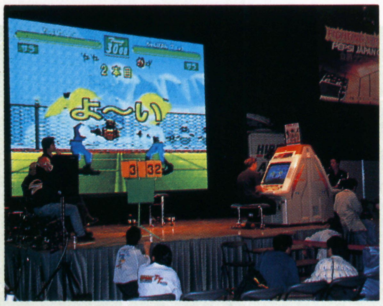
というわけでビッグ・ニュース。なんと今後の3D対戦格闘ゲームの大会では「3D格闘ゲームも格闘技の一つ」とみなし，プロレス団体「FMW」から優勝者にタイトルが贈られることになったぞ。（開田清隆）

▶会場に設置された特設金網リング。ここで白熱のバトルが展開されたのだ

各カップの上位入賞者（敬称略）

●ジャパンカップ
優勝　元澤利明（明石家サンマン，イーストカップ代表）

●イーストカップ	●ウエストカップ
1位　元澤利明（明石家サンマン）	1位　當間鉄平（バイパー兄）
2位　出川英雄（旭川ジェーン）	2位　川添正道（Live“D”）
3位　大泉直之（ペプシマン）	3位　岡村　猛（BHANバ　ヒロフミ）
4位　米田和也（ススキノハニー）	4位　森口郷治郎（脱衣バン）



▲25日に行なわれた前夜祭では，ステージ上でさまざまなイベントが催された

▼会場では『バイパーズ』をはじめとする対戦ゲームがフリープレイで楽しめた

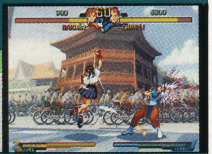
▲ステージ上になんと100人ものハニーが大集合したのだ。盛観
▶両日ともペプシが飲み放題。ラッキー

HOT 10

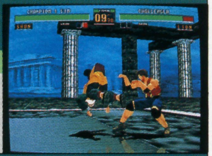
今月の人気ソフト

『ZERO2』が2か月連続のトップ。5位までは先月からの変動はないが，『サイキック〜』がグンとポイント・アップしている。初登場の『ときメモ』にも注目。

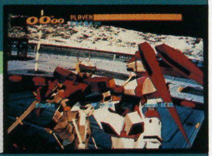
1 ストリートファイターZERO2
前1位
●カプコン
●対戦格闘



2 バーチャファイター2
前2位
●セガ
●対戦格闘



3 電脳戦機バーチャロン
前3位
●セガ
●3Dアクション



4 鉄拳2
前4位
●ナムコ
●対戦格闘

5 D&D® シャドー オーバー ミスタラ
前5位
●カプコン
●格闘アクション

6 サイキックフォース
↑前9位
●タイトー
●対戦格闘

7 戦国ブレード
前7位
●彩京
●シューティング

8 ゼビウス3D／G
初登場
●ナムコ
●シューティング

9 ときめきメモリアル対戦ぱずるだま
初登場
●コナミ
●アクションパズル

10 タイムクライシス
前6位
●ナムコ
●ガン・シューティング

今月の新作

ファン待望の『レイストーム』がついに発売になる。前作は「ロックオンレーザー」での点稼ぎがアツかったが，今回はどうかな？『ジェットウェーブ』も遊んでみて。

レイストーム

7/下
■タイトー
■シューティング

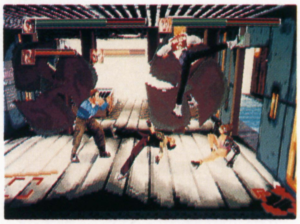
▶選択する自機によって，通常弾とロックオンレーザーの性能がちがうのだ

◀視点は2Dから3Dへ。まとめて倒せば高得点というルールもそのままだ

複数の敵をまとめて倒せる「ロックオンレーザー」システムが好評を博した，同社の『レイフォース』を3Dにリニューアル。今回は自機が選択できるほか，レーザーをオートで発射することも可能。

ダイナマイト刑事（デカ）

7月
■セガ
■格闘アクション
■ST-V



横スクロール型の3Dアクション。レバーと3ボタンの操作で，対戦ゲームばりの格闘が楽しめるほか，武器アイテムによる攻撃も可能。各ステージの間には，ビジュアル・シーンが挿入される。

ワインディングヒート

7月 ■コナミ ■レーシング

峠を舞台としたレース。一般車や対向車まで登場し，臨場感あふれるドライビングを楽しめる。コースは三つ，マシンは14種類から選択でき，車の性能をセッティングすることも可能。

プロップサイクル

6／下 ■ナムコ ■フライトSLG

ペダルとハンドルで「羽つき自転車」を操作し，フィールド内を飛行して風船を獲得していく。3ステージを順にプレイするストーリー・モードと，一つのステージでポイントを競うモードがある。

ジェットウェーブ

7月 ■コナミ ■ジェットスキー

ジェットスキーでの水上レースゲーム。ハンドルでの操作に加えて，体重移動でのターン，アームの上下によるジャンプなど，ジェットスキーの操作感覚を再現している。4人までの通信対戦が可能。

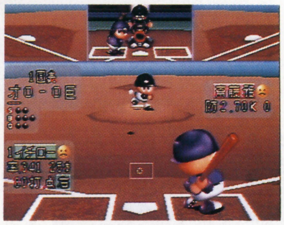
ハイパーアスリート

6／中 ■コナミ ■アクション

［プレイステーションから移植］同社の名作『ハイパーオリンピック』をリメイクした陸上競技のアクション・ゲーム。競技種目は全11種で，すべてボタン操作のみでプレイできる。

実況パワフルプロ野球'96

5／下 ■コナミ ■野球



［スーパーファミコンから移植］家庭用ゲーム機で人気の野球ゲームが，最新のデータを収録してアーケードに登場。同シリーズの特徴である音声の実況や，選手の調子を表わす顔マークなども健在。

逆転!!パズル番長

6／中 ■フウキ ■アクションパズル

対戦型落ちものパズル。落ちてくるブロックは縦，横に三つ以上つなげて消すことができ，連鎖や同時消しによって相手に攻撃する。それぞれ異なる攻撃方法を持つ，6人の番長が登場。

▶熱血番長から美少女，ガリベン番長など，個性的なキャラクターが魅力

◀対戦，ストーリー・モードのほかに，腕試しモードもある。キミは何級？

DataBase アーケードゲーム新作発売予定表

『クラクラ～』は『豪血寺』のクララが主人公のアクション・ゲームだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
9月20日	プライマルレイジ	対戦格闘	アトラス
12月下旬	スピードレーサー	レーシング	ナムコ
2月上旬	ワールドクラスボウリング	ボウリング	アーク
6月上旬	★パネルバラエティー赤丸Q上昇～ドントア～ル	クイズ	中日本リース
7月予定	★スーパーGT24h	レーシング	ジャレコ
夏頃予定	スターグラディエイター	対戦格闘	カプコン
	★ロックマン2～ザ・パワーファイター	アクション	カプコン
	デッドオアアライブ	対戦格闘	テクモ
	アルペンサーファー	スノーボード	ナムコ
	★子育てクイズ　マイエンジェル	クイズ	ナムコ
96年予定	バーチャファイター3	対戦格闘	セガ
未定	クラクラキラキラ大作戦	アクション	アトラス
	★アクアジェット	ジェットスキー	ナムコ
	トーキョーウォーズ	3Dシューティング	ナムコ
	雀々しましょ(仮)	麻雀	ビスコ
	3 on 3 ダンクマッドネス	ストリートバスケ	ビデオシステム
	三刻志	パズル	ミッチャル
	バケバケばぁ～(仮)	アクションパズル	ミッチェル
▼MVS対応			
夏頃予定	★ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	対戦格闘	SNK
	へべれけのペアペアウォーズ	アクション	サンソフト
96年予定	QP	オムニバス	サクセス
未定	棋娘～なないろといき	将棋	アイマックス
	ゴール！ゴール！ゴール！	サッカー	ビスコ
	NEO Mr.Do！	アクション	ビスコ
▼ST-V対応			
夏頃予定	クイズおまえにPiponチョ！	クイズ	データイースト
96年予定	コットン2	シューティング	サクセス
97年予定	ガーディアン・フォース	シューティング	サクセス
未定	★蒼穹紅蓮隊	シューティング	エイティング／ライジング
▼ピンボール			
95年10月	ノーフィアー	ピンボール	タイトー
95年11月	ジャックポット	ピンボール	タイトー
6月予定	★ツイスター	ピンボール	セガ
未定	エアボーン	ピンボール	カプコン

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●わくわく7(サンソフト)7月●ストームブレイド(ビスコ)5月→5月30日●まうすけのオジャマざわ～るど(データイースト)6月→未定●ジグソーパラダイス(アイマックス)5月下旬→夏頃●彼女が?(ハテナ)に着替えたら(アイマックス)5月下旬→夏頃●アクアリウム(エクセレントシステム)5月中旬→6月上旬●スーパーパズルファイターIIX(カプコン)6月中旬→6月19日●神凰拳(ザウルス)4月下旬→6月13日●超鉄ブリキンガー(ザウルス)5月下旬→夏頃●ねらってチュー(セタ)4月下旬→5月下旬●闘姫伝承エンジェルアイズ(テクモ)6月上旬→6月6日●ストームブレイド(ビスコ)5月→5月30日●ぱにって!!おじゃまん(ビスコ)6月下旬→夏頃●バルキューブ(メトロ)5月下旬→未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

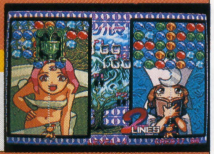
ネオジオ

NEO・GEO

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

アーケードで大人気だった『マジドロ2』が『リアルバウト』をおさえて初登場で1位に。ほかでは『メタスラ』&『ゴルフ』というナスカ2作の健闘が目立つ。

1 マジカルドロップ2(CD)
初登場

●データイースト
●アクションパズル
●6,800円

2 リアルバウト餓狼伝説(CD)
前1位

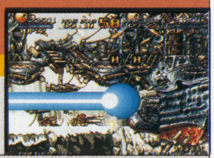
●SNK
●対戦格闘
●8,800円

3 ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝
前2位

●SNK
●対戦格闘
●32,000円

4 ソニックウイングス3(CD)
↑再登場

●ビデオシステム
●シューティング
●7,800円

5 メタルスラッグ
初登場

●ナスカ
●アクション
●29,800円

6 ステークスウィナー ～GⅠ完全制覇への道(CD)
前3位
●ザウルス
●競馬
●7,800円

7 餓狼伝説(CD)
↑前9位
●SNK
●対戦格闘
●5,800円

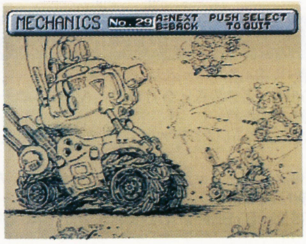
8 サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣(CD)
↑再登場
●SNK
●対戦格闘
●8,800円

9 ビッグトーナメントゴルフ(CD)
初登場
●ナスカ
●ゴルフ
●7,800円

10 超人学園ゴウカイザー(CD)
↑再登場
●テクノスジャパン
●対戦格闘
●7,800円

腕相撲はナシ? 『メタスラ』のコンバットスクールだ

『メタルスラッグ』のCD版には、各種のオリジナル・モードが追加されている。その中の一つに「コンバットスクール」というものがある。プレイヤーが新人兵士として訓練学校に入り，タイムアタックなどの訓練を積むことによって上の階級を目指すというモードだ。アクション・ゲーム・ファンなら腕試しにどう?(開田清隆)



今月の新作

今月はクオリティの高い作品が多いが，その中でもとくにオススメしたいのが『メタスラ』のCD版だ。「コンバットスクール」をはじめ，設定画やデザイナーの描き下ろしイラストを見ることができるなど，『メタスラ』の世界にドップリつかることができるぞ。サッカー・ファンは，ワールドカップの共同開催を記念して『フットサル』で遊ぶのもいいかも。

超鉄ブリキンガー

7月 ■ザウルス ■シューティング ■価格未定 ■178メガ・カートリッジ

多彩な攻撃パターンを持つオプションのロボット「ブリキンガー」が活躍する。自機が性能の異なる3機種から選択できるほか，ステージは分岐選択式になっているなど戦略性も高い。

ネオジオCD

メタルスラッグ

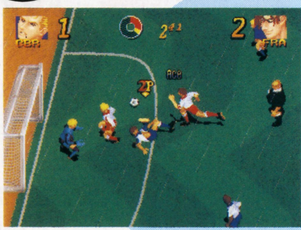
7/5 ■ナスカ ■アクション ■7,800円 ■CD-ROM

横スクロールのシューティング・アクション。さまざまな銃火器や戦車「メタルスラッグ」を駆使し，ミッションを攻略していく。CD版では「コンバットスクール」などのモードが搭載されている。

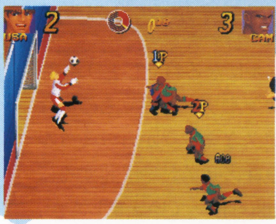
ネオジオCDオリジナル

フットサル

7/19 ■ザウルス ■ミニサッカー ■6,800円 ■CD-ROM



▶各チームに1人ずつ，能力の高いエース・プレイヤーがいる。うまく使おう



◀対戦はもちろん，CPUと戦う「チャンピオンシップ・モード」もアツいぞ

1チーム5人編成のミニサッカー「フットサル」をゲーム化。スピード，テクニックといったパラメータを持つ16か国のチームがトーナメントを戦う。グラウンドは5種類から選択できる。

ネオジオCD

オーバートップ

7/26 ■ADK ■レーシング ■4,800円 ■CD-ROM

変化に富んだ七つのコースを走るレーシング。ドリフトなどのテクニックや，隠されている裏道を活用してタイムを競う。CD版では，同じコースをくり返し練習するモードが用意されている。

ネオジオCD

NEOドリフトアウト

7月 ■ビスコ ■レーシング ■6,800円 ■CD-ROM

アーケードでヒットした，簡単操作のレースゲームをリニューアル。マシンは実在する3台のワークスマシンから選択可能。コースは，練習ステージから起伏のはげしい上級者用までの計七つ。

DataBase ネオジオ新作発売予定表

『KOF'96』の発売が決定した。『真説サムスピ』は9月に延期。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
8月予定	★ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	対戦格闘	SNK	未定
未定	ゴール!ゴール!ゴール!	サッカー	ビスコ	未定
	NEOドリフトアウト	レーシング	ビスコ	未定
	NEO Mr.Do!	アクション	ビスコ	未定
▼ネオジオCD				
8月23日	神凰拳	対戦格闘	ザウルス	7,800円
8月予定	超鉄ブリキンガー	シューティング	ザウルス	未定
9月下旬	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	SNK	8,800円
9月予定	ニンジャマスターズ～覇王忍法帖	対戦格闘	ADK	未定
	★ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	対戦格闘	SNK	未定
96年予定	QP	オムニバス	サクセス	未定
未定	ネオアクションゲーム(仮)	アクション	ハドソン	未定
	ゴール!ゴール!ゴール!	サッカー	ビスコ	未定
	NEO Mr.Do!	アクション	ビスコ	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●神凰拳(ザウルス)7月26日/価格未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

ゲーム・ミュージック&ビデオ

GAME MUSIC&VIDEO

今月のGMヒットチャート情報

●5月第4週
93位　ときめき／金月真美（キングレコード）／3,460枚
●6月第1週
20位　ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアルMAY.～フィーチャリング美樹原　愛（キングレコード）／19,030枚
88位　クォヴァディス ドラマCD Vol.6（MEMレコード）／4,510枚
●6月第2週
35位　CYBER TROOPERS VIRTUAL-ON OFFICIAL SOUND DATA（東芝EMI（ユーメックス））／10,420枚
51位　ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアルMAY.～フィーチャリング美樹原　愛（キングレコード）／7,980枚
●6月第3週
85位　ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアルMAY.～フィーチャリング美樹原　愛（キングレコード）／4,520枚
89位　CYBER TROOPERS VIRTUAL-ON OFFICIAL SOUND DATA（東芝EMI（ユーメックス））／4,050枚
●6月第4週
83位　CYBER TROOPERS VIRTUAL-ON OFFICIAL SOUND DATA（東芝EMI（ユーメックス））／4,130枚
（オリコン調べALBUM HOT 100による／枚数は推定）

『闘姫伝承』

作曲者インタビュー

今月のインタビューは，21日にアルバムがリリースされる『闘姫伝承エンジェルアイズ』の作曲を担当した，テクモの高橋さんと花岡さんだ。

◀インタビューにおうじてくださった，テクモ・サウンドチームの花岡さんと高橋さん

（聞き手：北野聡士）

――今回の曲は，音楽的にはどのようなジャンルになるのでしょうか？

高橋：けっこうバラバラというか，統一したコンセプトというものはなかったんです。キャラクターの設定が，シリアスなキャラからコミカルなキャラまでいろいろありましたので，統一のコンセプトで作曲するにはムリがあると。キャラクターごとに似合った曲を作っていきましたが，まぁそれがコンセプトと言えるかもしれませんね。

――どのような曲があるのでしょうか？

高橋：ライアは昔のアニメ・ヒーローものの主題歌風ですし，レイカは……フィラデルフィア・ソウル（笑）？　ちょっと黒人のノリが入った日本人が書いたポップスかな？

花岡：私はミステリアスパワーというキャラの曲を担当したんですが，グラフィック担当者の要望でプログレにしてみました。

――今回のアルバムでは，レイカの曲のアレンジが収録されますが，自分の曲がアレンジされるというのはどんな気分なのでしょうか。

高橋：技術的なことやスペック的なことなど，自分たちではできないところまでやっていただいたので，ある意味で楽しいですね。

――花岡さんは昔ベーマガの愛読者だったとうかがったのですが。

花岡：中高生のころに。PC-98のBASICで音楽をやろう，みたいな記事を古代さんが書かれていて，それを見て打ち込んでました。コンピュータ・ミュージックというものを認識したのがこのときでしたね。

――では，今の花岡さんの曲作りの基礎には，ベーマガがあったと？

花岡：まぁ，そういうことでしょうか（笑）。

――最後に，アルバムを買ってくださるファンに一言。

高橋：GMというより，音楽ということを意識しましたので，ゲームもやるけど音楽も好きという人には気に入っていただけるかと思います。ぜひ聴いてください。

花岡：さきほど，プログレ風の曲を書いたと言いましたが，この曲の拍子を取れる人がいたら，アンケートハガキに書いて送ってください。つぎはもっとむずかしい曲を書きますから（笑）。

世界征服!?

田中勝己氏，ショーにて新曲発表

'96東京おもちゃショーのコンパイル・ブースにて，ミニライブを行なった田中勝己氏。新曲「RITZ～顔を上げて歩こう～」を披露したほか，今後の彼の作品がソニーレコードから登場することを発表した。第1弾はこの「RITZ」で，今年中にあと2タイトル（新作予定表にあり）をリリースする予定だそうだ。

▲熱唱する田中氏と，うしろで踊るあやしげなぷよぷよダンサーズ。お疲れさま

今年2回目

「ときメモキャラバン」今夏も全国縦断！

今回はゲストに，金月真美さんや，ときめきティーンの栗林みえチャンが参加予定。東京と札幌以外は13：00開場／14：00開演だ。

●7/27（土）　東京・豊島公会堂　12：00開場　13：00開演
問い合わせ先：アニメイト　☎03-3957-1234
●7/30（火）　札幌・道新ホール　12：00開場　13：00開演
問い合わせ先：アニメイト札幌店　☎011-219-1223
●8/11（日）　大阪・森宮ピロティホール
問い合わせ先：アニメイトベルタ店　☎06-643-5818
●8/14（水）　広島・アステールプラザ大ホール
問い合わせ先：紀伊国屋書店レコード部　☎082-225-3250
●8/17（土）　鹿児島・鹿児島市民文化ホール 第二ホール
問い合わせ先：（株）十字屋本店　☎099-225-3131
（株）十字屋クロス店　☎099-239-8585
●8/18（日）　福岡・都久志会館
問い合わせ先：アニマップ本店　☎092-731-5256
●8/19（月）　高知・高知県民文化ホール
問い合わせ先：細川レコード店　☎0888-24-5888
●8/27（火）　郡山・郡山市民文化センター 中ホール
問い合わせ先：三野屋 郡山店　☎0249-22-7797
●8/28（水）　名古屋・名古屋港湾会館
問い合わせ先：アニメイト名古屋店　☎052-453-1322
●8/29（木）　金沢・石川県教育会館
問い合わせ先：山蓄109店　☎0762-20-5010

謎の新ユニット

W'sの1stライブ「Bless My Stars」

今月登場するシングルCD「ウィザードリィ外伝Ⅳ～胎魔の鼓動」でイメージ・ソングを歌っているユニット「W's」が，1stライブを行なうことになった。予定演奏曲には，オリジナル曲のほか，アニメ・メドレーといったユニークなものも予定されているぞ。興味のある人は聴きに行ってみよう！　（中村京子）

日時：8月24日（土）　17：30開場　18：00開演
場所：渋谷・ON AIR WEST
チケット問い合わせ先：チケットぴあ　☎03-5237-9999

今月の新作

エレメカのBGM集というアルバムが登場。ふだん聴ける状況がほとんどないだけに貴重？

エンジェルグラフィティ～あなたへのプロフィール～サウンドコレクション

7/1　■キティレコード　■2,800円（税込）
■CD　KTCR-1371

学園祭でのコンサートというシチュエーションで構成されたボーカル・トラックと，ゲーム・サウンド全曲を収録。

ゲーム発売元：ココナッツジャパンエンターテイメント
収録曲：〈天使が丘学園 学園祭〉①麻倉夏実＆クリームソーダ登場!!②くちびるに勇気下さい③「わたしもう～感激～！」弥生ちゃん登場④世界は素敵なハレルヤ⑤「ありがとう…ありがとう」美鈴ちゃん登場⑥願いは星に⑦「オーノー！お止めください」まなみちゃん登場⑧旧約聖書に書いてある⑨島津セリのハートフルメッセージ⑩さみしかったら君と⑪コンサートファイナル!!⑫夢を忘れないで〈ゲーム・オリジナル・サウンド〉⑬Natsumi's Theme Ⅰ⑭Natsumi's Theme Ⅱ⑮Natsumi's Theme Ⅲ⑯Yayoi's Theme Ⅰ⑰Yayoi's Theme Ⅱ⑱Yayoi's Theme Ⅲ⑲Misuzu's Theme Ⅰ⑳Misuzu's Theme Ⅱ ㉑Misuzu's Theme Ⅲ ㉒Manami's Theme Ⅰ ㉓Manami's Theme Ⅱ ㉔Manami's Theme Ⅲ ㉕Seri's Theme Ⅰ ㉖Seri's Theme Ⅱ ㉗Seri's Theme Ⅲ ㉘Angel Eve ㉙Angel Flayer ㉚Iijima ㉛Harasima ㉜Takano ㉝Yoshimura ㉞Shiraishi ㉟Iwasaki ㊱Nishida㊲Izumi ㊳Angel Contest ㊴Disco Contest ㊵Christmas ㊶School Excursion ㊷Your Room ㊸Calendar ㊹Time Schedule ㊺Classic Concert ㊻Rock Concert ㊼Sports ㊽Art Museum ㊾Library
作詞：及川眠子（②⑫），高柳　恋（④⑥⑧）
作曲：太田美知彦（②），松本比呂（④），小堀ひとみ（⑥⑧⑫），飯塚　博（⑩）
編曲：塚田　剛（②④⑥⑧⑫），飯塚　博（⑩）

魔法少女ファンシーCoCo P（プレミアム）ACT.2「学園祭は大変だ!!」

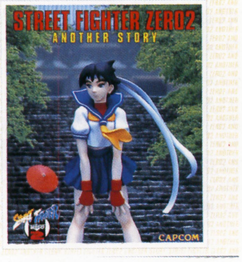
7/1　■バップ　■3,000円（税込）
■CD　VPCG-84292

学園祭を舞台にしたドラマ3話と，ラジオ未放送のオマケドラマなどが楽しめるボーナス・トラックを収録。今回はどんな騒動が待っているのか？

ゲーム発売元：バウ
収録曲：①ガラスのSummer Days（ドラマサイズバージョン）②第1話「学校へいこう!!」③第2話「会長の野望!!」④第3話「次々登場，珍刺客」⑤果てしない道の彼方（ドラマサイズバージョン）⑥長編（？）オマケドラマ「生徒ファイルは大変だ!!」⑦Changes⑧録音快調!!ACT.3予告編
ボーカル：白鳥由里（①），森川智之（⑤）
声の出演：檜山修之（⑤ボーカル），岩永哲哉（⑦ボーカル），宮村優子ほか

カプコンドラマCDシリーズ「ストリートファイターZERO 2 外伝～さくら・もっとも危ない女子高校生～」

7/3　■ビクターエンタテインメント　■2,800円（税込）
■CD　VICL-8201

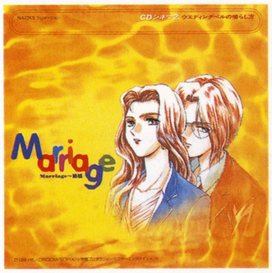


人気のさくらを主人公にしたオリジナル・ドラマ。登校途中でリュウが闘うのを見て以来，ストリート・ファイトをはじめたさくら。そんな彼女の通う高校に，新任教師がやってくるのだが……。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①プロローグ（さくら・リュウとの出会い）②新任教師・池山③暴力教師④シャドルーの動き⑤疑問⑥盗聴⑦アジト⑧バトル・バーディ⑨ストリートファイター・さくら⑩エピローグ
声の出演：久川　綾，辻谷耕史，横山智佐ほか

NACK5ラジメーション Marriage～結婚～CDシネマ2「ウエディングベルの鳴らし方」

7/3　■ビクターエンタテインメント　■2,800円（税込）
■CD　VICL-8195



高城コンツェルンの政略のために，財閥の子息・高城紫門とお見合いをすることになった高城麗子。しかし，彼女に想いをよせる中本　翔に，麗子もなんとなく心ひかれ……。

ゲーム発売元：小学館プロダクション
収録曲：①愛するあなたに贈る歌（Short Version）②第一段階「嵐を呼ぶ見合い」③第二段階「言ってはならない本心」④第三段階「気がつけば婚約」⑤第四段階「略奪されなかった花嫁」⑥今日より明日は……（Short Version）
声の出演：冬馬由美，林　延年，置鮎龍太郎ほか

MIDI Power Pro 2～沙羅曼蛇2・ツインビー ヤッホー！

7/5　■キングレコード　■3,800円（税込）
■CD　KICA-7708＋3.5'2DD

コナミのシューティング作品2タイトルの中から，ボーナス・トラックをふくむ計14曲をアレンジ収録。今回もMIDIデータ入りの2DDフロッピーディスクがついてくる限定盤仕様なので，ほしい人はいそいで手に入れよう。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：●12cmCD……〈ツインビー ヤッホー！〉①Twin Flight②Sky Swimming③海のかなたへ④Wonderful Armor⑤ナンセンス大公の陰謀～Schizoid Doll⑥君に会うために…⑦レッツ・チャレンジ！（ボーナスオプション）〈沙羅曼蛇2〉⑧THEME OF SALAMANDER2⑨SILVER WINGS AGAIN⑩SENSATION⑪SPEED⑫DEAR BLUE⑬BEGINNING FROM THE ENDLESS⑭FIRE TRIPPER（ボーナスオプション）●MIDIデータ……〈『ツインビー ヤッホー！』より〉①君に会うために…②ナンセンス大公の陰謀～Schizoid doll③Wonderful Armor〈『沙羅曼蛇2』より〉①SILVER WINGS AGAIN②SENSATION③SPEED
音楽：コナミ矩形波倶楽部
編曲：南部栄作，黒岩東彦

ウィザードリィ外伝Ⅳ～胎魔の鼓動～ドラマCDスペシャル 第一景「運命之邂逅」

7/10　■東芝EMI（ユーメックス）　■1,000円（税込）
■CDシングル　TYDY-2075

これまでの『ウィザードリィ』シリーズのアルバムとはイメージを一新し，イメージ・ソングやドラマで楽しむシングルCDが登場する。イメージ・ソングはミュージシャンのほか，ドラマ・キャストをメンバーに加えたユニット「W's」によるもの。

ゲーム発売元：アスキー
収録曲：①オープニング・テーマ②第一景「運命之邂逅」③イメージ・ソング1「to the TRUTH」
演奏＆歌：W's
声の出演：横山智佐，水谷優子，野上ゆかなほか

傷つかない愛はいらない／緒方恵美

7/10　■ポリグラム　■1,000円（税込）
■CDシングル　PODX-1013

声優，緒方恵美のニュー・シングル。「傷つかない～」はテレビ東京系「全仏オープンテニス」のイメージ・ソングで，カップリング曲が『メルティランサー』ラジオ番組のオープニング曲となっている。

ゲーム発売元：ブレイズ
収録曲：①傷つかない愛はいらない②Drive on the Milkyway
作詞：田村直美（①），緒方恵美（②）
作曲：田村直美，石川寛門（①），松尾早人（②）
編曲：松尾早人（②）

セガサターン「NiGHTS」オリジナル・サウンドトラック

7/10 ■ポリグラム ■2,800円（税込）
■CD POCX-1038

バラエティに富んだオリジナル曲を収録。同じドリームでも，状況によってちがうバージョンの曲が用意されているのにも注目。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：①NiGHTS②Gate of Your Dream③Paternal Horn④The Dragon Gave A Loud Scream⑤Take The Snow Train⑥The Mantle⑦Message from Nightpia⑧Gloom of The N.H.C.⑨E-LE-KI Sparkle⑩The Amazing Water⑪Deep It Lies⑫DREAMS DREAMS～In Silent Memory～⑬Suburban Museum⑭She Had Long Ears⑮Under Construction⑯Nights and Reala⑰Growing Wings⑱Nights and Reala～Theme of a Tragedic Revenge～⑲D'Force Master⑳After The Dream ㉑Know Thyself！ ㉒Sowing Seeds ㉓DREAMS DREAMS ㉔Fragmented Nights
ボーカル：Curtis King,Jr.＆Dana Calitri（㉓）
作詞：佐々木朋子（㉓／訳詞：Wornell Jones）
作・編曲：佐々木朋子，幡谷尚史，熊谷文恵（⑩⑪），松尾早人（①編曲），佐々木章（㉓編曲）

テレビ東京アニメ「バーチャファイター」コンプリートボーカルコレクション

7/17 ■東芝EMI（ユーメックス） ■3,000円（税込）
■CD TYCY-5497

これまで登場したアニメ版サウンドトラックの中から，ボーカル曲をピックアップ。シングル・カットされたオープニング＆エンディング曲から，声優陣による挿入歌まで，全10曲が楽しめる。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：①Wild Vision②くちびるの神話③視線からDangerous④TIME AFTER TIME⑤SUPER GIRL'96⑥My Way Star Love⑦共犯者⑧愛がたりないぜ⑨永遠の真ん中で⑩Solitude
ボーカル：林　浩治（①），ビビアン・スー（②⑦），岡本麻弥（③），三木眞一郎（④），松井菜桜子（⑤），松本保典（⑥），光吉猛修（⑧⑩），世古あき子（⑨）

ザ・キング・オブ・ファイターズ SYMPHONIC SOUND TRAX／新世界管弦楽団

7/19 ■ポニーキャニオン ■2,500円（税込）
■CD PCCB-00220

オーケストラによる『KOF』シリーズのベスト・アルバム。楽団メンバーのスナップや珍道中記が盛り込まれた解説書つき。

ゲーム発売元：SNK
収録曲：①K.O.F.'95（K.O.F.'95より）②DESERT REQUIEM（K.O.F.'95より）③慮（K.O.F.'95より）④CLUB-M～青空にフルート～（K.O.F.'95より）⑤龍虎の変（K.O.F.'94より）⑥サイコソルジャー“K.O.F. Version”（K.O.F.'94より）⑦NAPOLITAN BLUES（K.O.F.'94より）⑧決闘R＆D（K.O.F.'94より）⑨HAPPY JAH！あーりませんか（K.O.F.'94より）⑩SUNSET SKY Part4“PAPAYA Version”（K.O.F.'94より）
編曲：中村暢之

闘姫伝承～エンジェルアイズ

7/19 ■ポニーキャニオン ■1,500円（税込）
■CD PCCB-00221

テクモ・サウンド・チームによる入魂のアレンジ曲「Eternal Flame」をはじめ，20曲のオリジナル・サウンドを収録。

〈サイトロン1500シリーズ〉
ゲーム発売元：テクモ
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①Eternal Flame〈オリジナル・バージョン〉②闘・姫・伝・承～光の天使～③キャラクターをえらんでね♥④覚悟完了！⑤その名は御鎚雷弥⑥VICTORY⑦HURRIE！⑧愛しのベティ⑨イカす女⑩ぶるじょわくまさん⑪ちび子行進曲⑫Eternal Flame⑬奏ーKANADEー⑭天使降臨⑮儚りない2人⑯After the struggle's gone⑰「お子さま大活躍」の巻⑱MAXIMUM⑲Satisphee⑳HA.YA.KU！ ㉑おうち帰ろぅ～〈ボイス&S.E.コレクション〉㉒ライヤVoice ㉓レイカVoice ㉔ハイウェイスターVoice ㉕ミステリアスパワーVoice ㉖リナVoice ㉗マリー＆キングVoice ㉘チビ子Voice ㉙キリコVoice ㉚エンジェルVoice ㉛etc. Voice ㉜S.E.Collection
初回特典：CDケースサイズカラーステッカー

誕生S～デビュー～ヴォーカル・コレクション

7/20 ■NECアベニュー ■2,800円（税込）
■CD NACL-1220

サターン版のために書き下ろされたオリジナル曲を，10人の声優たちが歌うフル・ボーカル・アルバム。

ゲーム発売元：NECインターチャネル
収録曲：①さよならは言えない②Faded Love③未恋酒④ずっとこの思い消さないで⑤ねえ…うけとめて⑥OH！Darling⑦笑顔にゆれた季節⑧Feel The Dream⑨新しい風に吹かれて⑩セレスト～星空を見上げて
ボーカル：川村万梨阿，天野由梨，島本須美，かないみか，三石琴乃，佐久間レイ，日高のり子，皆口祐子，富永みーな，笠原さおり
作詞：濱田智之，大森道代，大塚千恵子
作・編曲：佐藤　剛，徳永声一，坂本志崇，幡手康隆，佐藤真一郎

ナムコ・オリジナル・ミュージックス「鉄拳2」STRIKE FIGHTING Vol. 2

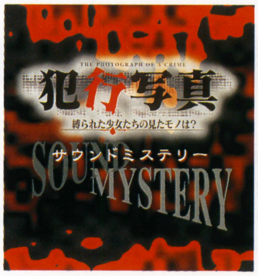
7/20 ■NECアベニュー ■2,300円（税込）
■CD NACL-1229

PS版のオリジナル・ムービーで流れる楽曲と未使用曲，あわせて28曲をアレンジ収録した，『鉄拳』ファン必聴盤。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：①Are You Ready？②Silent Assain（cool headed mix）③Perspective④The Head Shaker⑤EXIT！⑥It Makes Me Higher⑦Black Dream⑧Cut in the Memories⑨A Calm Before a Storm⑩ボールのミラクル大崩拳⑪T's Music⑫All things are in thix and nothing is permanent⑬QUIET INTERIM REPORT⑭The Plaoe，1997⑮九龍目／クーロンズアイ⑯試練⑰Winner's⑱Emotionless Passion⑲Guilty or Not Guilty⑳Hit Out ㉑Here is the Point of No Return ㉒Ring A Bell ㉓Sweet Home ㉔BE IN THE MIRROR ㉕Devil!! ㉖Angel Rising ㉗Go！Go！Go！ ㉘Landscape Under The Ghost
作・編曲：NAMCO SOUND TEAM
初回特典：オリジナル・ポスター（B2），オリジナル・ポートレートカレンダー（3枚組）

犯行写真～縛られた少女たちの見たモノは？～サウンドミステリー

7/20 ■NECアベニュー ■2,500円（税込）
■CD NACL-1236



ゲーム中の全楽曲と，ボーナス・トラックとしてマキ役の織原奈未によるオリジナル・ボーカル曲を収録。

ゲーム発売元：イマジニア
収録曲：①THE PHOTOGRAPH OF A CRIME②GIRL'S Sickness③Begining④TSU・BA・SA⑤Be afraid⑥Knocking the DOOR⑦Midnight Suspicion⑧Can I stay with YOU⑨Getting Nervous⑩DEATH⑪DANGEROUS⑫Shocking Truth⑬Signal RED⑭BAD LUCK…⑮O・KA・MA！⑯Memories⑰Kiss me⑱So long！⑲Say yes！⑳Neutral Heart ㉑I think YOU ㉒Smile！Smile！Smile！ ㉓心に触りたい
ボーカル：織原奈未（㉓）
作詞：高柳　恋（㉓）
作曲：杉山直樹，山崎利明（㉓）

超人学園ゴウカイザー ―THE VOLTAGE FIGHTERS― ドラマCD Vol. 3

7/21 ■エアーズ ■3,000円（税込）
■CD AYCM-516

ラジオドラマ「ゴウカイザー」も，この巻で最終回。勇人たちの戦いの末に待つものは……？　ラストの“？”には，ドラマ収録を終えたメイン・キャストからのコメントが収録されている。

ゲーム発売元：テクノスジャパン
収録曲：①暗示され具現（リアラジェイション・ワード）②シャイア，恋の試練③白い悪夢④人の証を⑤求める少年⑥光への決意（ホワイト・デタミネーション）⑦唯一の杖⑧牙の鼓動⑨その鍵を開けろ！⑩宮毘羅散華⑪戦士たちの使命⑫甦る威力⑬明日へ繋ぐ心（チャレンジング・トゥモロー）⑭？
声の出演：檜山修之，桜井　智，緑川　光ほか

超人学園ゴウカイザー サウンドトラック

7/21 ■エアーズ ■3,000円（税込）
■CD AYCM-517

ドラマCD「ゴウカイザー」で使用された12曲のBGMをアルバム化。遠藤正明と桜井　智，それぞれが歌うキャラクター・テーマが収録され，イメージ・サントラとしても楽しめる。

ゲーム発売元：テクノスジャパン
収録曲：①太陽の赤い涙～New Generation Heroes～②A Sence Of Justice③Out Break④Zigoto⑤War Whoop⑥Tears of Rain⑦L.I.D～Lurking in the dark～⑧Ze・ro hour⑨Pathetique⑩愛という名の痛み⑪Dies Irae⑫Revenge⑬Dyne⑭Destiny
ボーカル：遠藤正明（①），桜井　智（⑩）
作詞：田久保真見（①⑩）
作・編曲：須藤賢一，松尾洋一，村上　聖，栗山善親，M Rie

新フォーチュンクエスト　ゲーム・オリジナル・サウンドトラック

7/21 ■エアーズ ■2,500円（税込）
■CD AYCM-521

PSで登場したボードゲーム『新フォーチュンクエスト』のサウンド集。ゲームのほのぼのとした雰囲気を表わすように，明るく軽快な曲がそろっている。

ゲーム発売元：メディアワークス
収録曲：①あなたとポテチ②マトマとトマトの関係③コーボースタイル④パッパラ・クスパラ⑤今夜はトンジャン⑥ハッピー・マンピー⑦ブカブカ・ブギウギ⑧キュウイリのセレナーデ⑨恋のナッスル！⑩はじまりの曲⑪おしまいの曲
作・編曲：安西史孝

RITZ～顔を上げて歩こう～／田中勝己

7/21 ■ソニーレコード ■1,000円（税込）
■CDシングル SRDL-4252

'96東京おもちゃショーで発表された『す～ぱ～なぞぷよ通』のCFソング。カップリングの「灼熱のファイヤーダンス」は，ライブ世界制覇のための第1歩として作られた（？）英語版だ。

ゲーム発売元：コンパイル
収録曲：①RITZ～顔を上げて歩こう～②灼熱のファイヤーダンス～とりあえず世界征服編～（E）nglish version③RITZ～顔を上げて歩こう～（オリジナル・カラオケ）④灼熱のファイヤーダンス～とりあえず世界征服編～（E）nglish version（オリジナル・カラオケ）
作詞：田中勝己
作曲：大林伸男（①③），田中勝己（②④）
編曲：田中勝己＋Bongo5（①③），田中勝己（②④）

News

國府田マリ子コンサートツアー '96「Happy！Happy！Happy！」の日程が決定

●7/27（土）　埼玉・蕨市民会館　17：30開場　18：00開演予定
問い合わせ先：蕨市民会館　☎048-445-7660

●7/31（水）　名古屋・愛知県勤労会館　18：00開場　18：30開演予定
問い合わせ先：サンデーフォークプロモーション　☎052-320-9100

●8/1（木）　大阪・大阪厚生年金会館　18：00開場　18：30開演予定
問い合わせ先：夢番地・大阪　☎06-341-3525

●8/3（土）　福岡・福岡スカラエスパシオ　17：30開場　18：00開演予定
問い合わせ先：キョードー西日本　☎092-714-0159

●8/18（日）　新潟・新潟フェイズ　17：00開場　17：30開演予定
問い合わせ先：キョードー北陸　☎025-245--5100

●8/20（火），21（水）　東京・中野サンプラザ　18：00開場　18：30開演予定
問い合わせ先：ホットスタッフ・プロモーション　☎03-5839-9999

キング CGM シリーズ
あのメイル達が帰ってきた！
大人気CDドラマ、
待望の新シリーズスタート!!

CDドラマ
ぽっぷるメイル
The Next Generation
イラスト 西村博之
ザ・ネクストジェネレーション CD:KICA 1184 ¥3,000（税込）
ファンの圧倒的な要望にこたえ、あのメイル達が再びカム・バック！キャストも林原めぐみ、國府田マリ子、椎名へきる他の超豪華なレギュラー陣に加え、本作では井上喜久子、氷上恭子らも加わりさらに充実。欲望うずまく夢の世界で大暴れだ!?

<収録内容>
①First Dream『幻惑のラビリンス』
②Second Dream『悪夢の2乗!?』
③Third Dream『野蛮女と妄想女の欲望』
④Last Dream『夢はこの手で!!』
⑤Love on Demand 〈ボーカル・バージョン〉Vo:川菜　翠
⑥ボーナス・トラック『キャラクターたちによるアフレコ終了座談会』

あいざきゆう コミック 掲載

<声の出演>
メイル:林原めぐみ
タット:結城比呂
ガウ:冬馬由美
コーム:椎名へきる
カチューシャ:國府田マリ子
ブラッキイ:置鮎龍太郎
レム:氷上恭子
バッドドリーム:井上喜久子
ライム:川菜　翠

ぽっぷるメイル オリジナルカードケースプレゼント！
本CDとメディアワークスより発売のコミック『ぽっぷるメイル』に付いている応募券それぞれを集めてご応募いただいた方の中から抽選で200名様にオリジナルカードケースをプレゼントいたします。（詳しくはCD内の応募要項をご覧下さい。）

7/24・2タイトル同時発売

サウンドチームによる完全新録
リニューアル・バージョンいよいよ完結!!

伝説の名作が遂に復活！

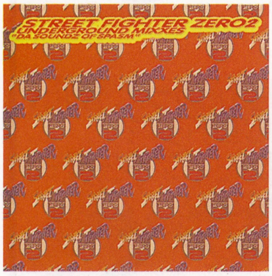
ソーサリアン フォーエバーII
CD:KICA 1185 ¥2,500（税込）
☆収録曲☆
紅玉の謎～ 1.森 2.モス・ジャイアント 3.平和な森
暗黒の魔道士～ 4.ダンジョン 5.ゲディス 6.ブルー・ドラゴン
呪われたクィーンマリー号～ 7.船内 8.上陸後 9.アーク・デーモン
天の神々たち～ 10.村 11.コンバット・シーン 12.天上界 13.竪琴 14.エビル=シャーマン
氷の洞窟～ 15.洞窟I 16.洞窟II 17.エキム
メデューサの首～ 18.森 19.村 20.メデューサ
囚われた魔法使い～ 21.地下要塞 22.ファイヤー・エレメント
不老長寿の水～ 23.生きている洞窟 24.動く心臓 25.ダブル=デビルス 26.キング・ドラゴン 27.エンディングI 28.エンディングII

NOW ON SALE
●ぽっぷるメイル パラダイス CD:KICA 1150 ¥3,000（税込）
●ぽっぷるメイル パラダイス2 CD:KICA 1156 ¥3,000（税込）
●ぽっぷるメイル パラダイス3 CD:KICA 1161 ¥2,800（税込）
●ぽっぷるメイル パラダイス4 CD:KICA 1164 ¥2,800（税込）
●ぽっぷるメイル パラダイス5 CD:KICA 1169 ¥2,800（税込）
■ソーサリアン フォーエバーI CD:KICA 1169 ¥2,800（税込）
Distributed by KING RECORDS

PC98 ブランディッシュVT 近日発売

ストリートファイターZERO 2 UNDERGROUND MIXXES "DA SOUNDZ OF SPASM"

7/24 ■ビクターエンタテインメント ■2,000円（税込）
■CD VICL-2172



キャラクター6人のテーマ曲を，リミキサーSpa・Sinがアレンジ。クラブシーンの先端を行く，だれにでも聴きやすいサウンドがウリ。なお，これら『ストZERO2』のサウンド・シリーズを買うと，抽選で特製皮ジャンなどが当たる特典がある。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①SAKURA（HOT THIGH MIX）②DHALSIM（HEAD IN THE CLOUDS MIX）③BIRDIE（SUBTERRANEAN MIX）④（BEYOND NATURE MIX）KEN Stage⑤（BEYOND NATURE MIX）RYU Stage⑥SAKURA（SPILT POPPERS MIX）⑦DAN（OLD SKOOL MIX）

ナムコ エレメカ大百科

7/24 ■ビクターエンタテインメント ■2,000円（税込）
■CD VICL-2171

ナムコのエレメカ・シリーズのBGMを集めた異色のアルバム。中にはかなりなつかしいタイトルもあり，古くからのナムコファンは感慨深いものがあるのでは。84ページにおよぶブックレットつき。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：①アイスクリームやさん②おかし大作戦③おっきなゾウさん④カニカニパニック⑤功夫老師⑥ゴーリーゴースト⑦コズモギャングズ⑧コズモポリスアンタッチャ⑨サブマリン⑩サメサメパニック⑪さんすう道場⑫シュータウェイ⑬スウィートランド⑭ゾンビキャッスル⑮ダンク&ダンク⑯ドドンガドン⑰ナキゴエアテルくん⑱ニュースウィートファクトリー⑲八卦方士⑳バブルトラブル ㉑ブルちゃんのもっとたべたいワン！ ㉒ボカスカ探検隊 ㉓ボタン早押し選手権 ㉔Mr.プロレス ㉕モスキートアタック ㉖ラッコちゃんのおやつだ〜いすき ㉗ワギャン ㉘ワニワニパニック
初回特典：84ページブックレット

スーパーリアル麻雀PⅥ オリジナル・ゲームサウンドトラック

7/24 ■ビクターエンタテインメント ■2,000円（税込）
■CD VICL-2171

オープニング・テーマのフル・バージョンなど，女の子たちが歌うボーカル曲と，ゲーム・サウンドをすべて収録。

ゲーム発売元：セタ
収録曲：①もうちょっとで…いい感じ（ゲーム・バージョン）②タマミのメッセージ〜オープニング③タマミ・ゲームBGM④タマミ・ビジュアルBGM1⑤タマミ・ビジュアルBGM2⑥ゆかりのメッセージ〜オープニング⑦ゆかり・ゲームBGM⑧ゆかり・ビジュアルBGM1⑨ゆかり・ビジュアルBGM2⑩真理のメッセージ〜オープニング⑪真理・ゲームBGM⑫真理・ビジュアルBGM1⑬真理・ビジュアルBGM2⑭クリスのメッセージ〜オープニング⑮クリス・ゲームBGM⑯クリス・ビジュアルBGM1⑰クリス・ビジュアルBGM2⑱相性診断モードBGM⑲相性診断発表（よかった時）⑳相性診断発表（普通） ㉑相性診断発表（悪かった時） ㉒ハイスコア ㉓カウントダウン ㉔コンティニュー ㉕ゲームオーバー ㉖エンディング ㉗もうちょっとで…いい感じ（フルバージョン） ㉘HELLO，I LOVE YOU ㉙タマミ・ビジュアルBGM1（オリジナル・バージョン） ㉚ゆかり・ビジュアルBGM1（オリジナル・バージョン） ㉛真理・ビジュアルBGM1（オリジナル・バージョン） ㉜クリス・ビジュアルBGM1
ボーカル：豊嶋真千子（①㉗㉘），大塚瑞恵，柳沢三千代，小山由香（①㉗）
作詞：安藤芳彦（①㉗㉘）
作・編曲：岩崎元是（①㉗㉘）

DOKI DOKIプリティリーグ ラジオスタジアム 1塁

7/24 ■パイオニアLDC ■2,500円（税込）
■CD PICA-1105

文化放送系で放送中の「DOKI DOKIプリティリーグ」をCD化。人気声優陣によるラジオドラマのほか，オープニング&エンディング・テーマ曲が収録されている。

ゲーム発売元：エクシングエンタテイメント
収録曲：①三度目の夏〜ラストチャンス〜（first half version）②第1話「霞ヶ浦高校女子野球部の夜明け」③第2話「浅井教授の大実験」④第3話「新入部員は剣士様」⑤第4話「女子野球部，初めての試合」⑥第5話「中山家の晩餐」⑦CDスペシャル「美少女野球戦士プリティリーガーファイブ」⑧いつの日かきっと（first half version）
作詞：室生あゆみ（①），ミナミヒロユキ（⑧）
作・編曲：土井直哉，関　和則（①⑧）
声の出演：國府田マリ子，松本梨香，白鳥由里ほか

ダンスレボリューションvol. 2「闘神伝 2」

7/24 ■MEMレコード（NEOレーベル） ■2,800円（税込）
■CD VOCR-5012

MEMレコードのダンス・ミックス・アルバム第2弾。人気キャラのテーマ曲をメインとした10曲がリズミカルに展開する。予約特典として，ダンス・ミュージックをテーマに描き下ろされたポスターがついてくる。

ゲーム発売元：タカラ
収録曲：①Opening②Theme of EIJI③Theme of TRACY④Theme of SHO⑤Theme of ELLIS⑥Theme of GAIA⑦Theme of KAYIN⑧Theme of RUNGO⑨Theme of SOFIA⑩Ending
特典：ことぶきつかさオリジナル描き下ろしポスター（予約特典），ロゴ&キャラクター・ステッカー（封入）

夏に，まだ少し…／金月真美

7/24 ■キングレコード ■1,000円（税込）
■CDシングル KIDA-7610

金月真美の3rdシングルとなるのは，PSソフト『ときめきメモリアル プライベートコレクション』ミュージック・クリップからのピックアップ。カップリングの新曲とともに，夏らしい雰囲気が魅力。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①夏に，まだ少し…②You'll be my love〜もうすぐ恋になる〜③夏に，まだ少し…（カラオケ）
作詞：金月真美（①③），根津洋子（②）
作曲：東野美紀（①③），宮島律子（②）
編曲：岩崎元是（①③），内藤慎也（②）

ステレオドラマ・ツインビーPARADISE 3 Vol. 2

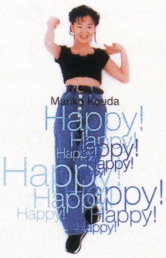
7/24 ■キングレコード ■3,000円（税込）
■CD KICA-7710

「ツイパラ」第2話は，ミントが主役のちょっぴり悲しい物語。今回も初回特典としてスペシャルCDがついている。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：〈第2話「翡翠で始まる物語」〉①Part1「波打ち際での拾い物」②Part2「メル・チェティリェーとバスタイム」③Part3「もう一人の逃亡者」④Part4「ミントの見る夢」⑤ツイパラA級リスナー養成講座⑥「合い言葉はBee！」⑦ツイパラ選挙管理委員会⑧ハッピーどんぶり島句　其の弐●初回特典スペシャルCDシングル……①「ツインビーPARADISE3」イメージソング『ツインビー音頭』②未公開！禁断のゲストトーク集（ゲスト：伊藤美紀）
声の出演：西原久美子，伊藤美紀，田中真弓（スペシャルCDシングル①ボーカル）ほか
初回特典：スペシャルCDシングル，ボックスケース

Happy！Happy！Happy！／國府田マリ子

7/24 ■キングレコード ■3,000円（税込）
■CD KICS-7601



國府田マリ子のオリジナル・アルバム3作目。「ツイパラ」でおなじみの「私が天使だったらいいのに」をはじめ，彼女自身が数多くの作詞を担当した，手作り感覚あふれる1枚となっている。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①どうしよう②9月の夏休み③私が天使だったらいいのに〜Album version〜④びんづめのうちゅう⑤BANDでワケあり⑥〜メッセージ〜⑦そばにいてよ⑧彼女がいるのに⑨my best friend⑩星降る涙の夜の彼方⑪Happy！Happy！Happy！
作詞：國府田マリ子，三浦徳子，谷亜ヒロコ，TADASHI
作・編曲：西脇辰弥，松原みき，十川知司，水島康貴，TSUKASA，広谷順子，ながつきまろん，中崎英也

CDドラマ　ぽっぷるメイル　ザ・ネクストジェネレーション

7/24　■キングレコード　■3,000円（税込）
■CD　KICA-1184

ファンの声援にこたえ，ドラマ「ぽっぷるメイル」が復活。今回はレギュラー声優陣のほかに井上喜久子，氷上恭子，川菜　翠も加わり，さらにテンションの高い，スピーディなストーリー展開が楽しめる。あいざきゆうのコミックを掲載したブックレットつき。

ゲーム発売元： 日本ファルコム
収録曲： ①First Dream「幻惑のラビリンス」②Second Dream「悪夢の2乗!?」③Third Dream「野蛮と妄想女の欲望!?」④Last Dream「夢はこの手で!!」⑤Love on Demand（ボーカルバージョン）⑥ボーナス・トラック「キャラクター達によるアフレコ終了座談会」
作詞・ボーカル： 川菜　翠（⑥）
作曲： Sound Team jdk（⑥）
編曲： 西沢　明（⑥）
声の出演： 林原めぐみ，結城比呂，冬馬由美ほか

ソーサリアンフォーエバーⅡ

7/24　■キングレコード　■2,500円（税込）
■CD　KICA-1185

『ソーサリアン』のシナリオ後半，「紅玉の謎」からエンディングまでの28曲をリニューアル収録。PC-88版の原盤を持っている人は，どのように変化しているか聴きくらべてみよう。

ゲーム発売元： 日本ファルコム
収録曲： 〈紅玉の謎〉①森②モス・ジャイアント③平和な森〈暗黒の魔道士〉④ダンジョン⑤ゲディス⑥ブルー・ドラゴン〈呪われたクイーンマリー号〉⑦船内⑧上陸後⑨アーク・デーモン〈天の神々たち〉⑩村⑪コンバット・シーン⑫天上界⑬竪琴⑭エビル＝シャーマン〈氷の洞窟〉⑮洞窟Ⅰ⑯洞窟Ⅱ⑰エキム〈メデューサの首〉⑱森⑲村⑳メデューサ〈囚われた魔法使い〉㉑地下要塞 ㉒ファイヤー・エレメント〈不老長寿の水〉㉓生きている洞窟 ㉔動く心臓 ㉕ダブル＝デビルス ㉖キング・ドラゴン ㉗エンディングⅠ ㉘エンディングⅡ
編曲： Sound Team jdk

学校であった怖い話S オリジナルサウンドホラー

7/25　■キティレコード　■2,500円（税込）
■CD　KTCR-1385

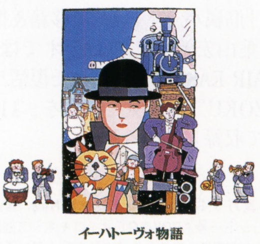
PS版のオリジナル・サウンド48曲とS.E.を収録。また，最後に収録されている番外編ドラマ「霊界からの声」には，ゲーム攻略のためのヒントも盛り込まれている。

ゲーム発売元： バンプレスト
収録曲： ①序曲②降臨③迷信④新堂　誠⑤心鐘⑥物怪⑦追問⑧荒井昭二⑨恐門⑩闘争⑪荒鬼⑫風間　望⑬異世⑭死神⑮後悔⑯細田友晴⑰鏡⑱泡鬼⑲踊手⑳岩下明美 ㉑安堵 ㉒炎 ㉓武者 ㉔福沢玲子 ㉕刹那 ㉖手探 ㉗転岩 ㉘過去 ㉙震心 ㉚手鞠 ㉛花子 ㉜響泣 ㉝繰音 ㉞狂乱 ㉟瞑想 ㊱獄中 ㊲怒号 ㊳三途ノ川 ㊴迷走 ㊵兵歌 ㊶探索 ㊷死闘 ㊸旧鳴 ㊹日野 ㊺終結 ㊻早苗 ㊼鎮魂歌→鬼子守 ㊽無 ㊾「霊界からの声」—学校であった怖い話・番外編—
作曲： 堀口貴史
声の出演： 皆口裕子，中井和哉，関　俊彦ほか

アフターケア

イーハトーヴォ物語

95年5/16　■ヘクト　■3,000円（税込）
■CD　HEC-30001



スーファミに登場した『イーハトーヴォ物語』のサウンドを作曲者の多和田　吏が編曲し，シンセサイザーとアコースティック楽器で自ら演奏。シンプルながらも温かく美しい音楽で，宮沢賢治の幻想世界を描きだす。

ゲーム発売元： ヘクト
収録曲： ①イーハトーヴォ賛歌②街③カエルの親分1④少年の日⑤海を見つめて⑥旅の日記⑦ある商人の一日⑧カエルの親分2⑨音楽祭⑩雪景色⑪時空を超えて～回想⑫オリジナル・サウンドトラック
作・編曲・演奏： 多和田　吏

シリーズ最高作！！
壮大な完成度！！

"ファイアーエムブレム"シリーズ待望の
最新作ゲームサントラ遂に登場！！

好評発売中！

ゲームソフトの珠玉のメロディ14曲を
ピックアップしてリアレンジ！！

＜曲目＞

Ⅰ 始まり
Ⅱ ファイアーエムブレムのテーマ
Ⅲ 序章 聖騎士誕生
Ⅳ 1章 精霊の森の少女
Ⅴ 2章 アグストリアの動乱
Ⅵ 3章 獅子王エルトシャン
Ⅶ 4章 空を舞う
Ⅷ 5章 運命の扉
Ⅸ 6章 光をつぐもの
Ⅹ 7章 砂漠を越えて
Ⅺ 8章 トラキアの竜騎士
Ⅻ 9章 誰がために
XIII 10章 光と闇と
XIV 終章 最後の聖戦

「ファイアーエムブレム 聖戦の系譜」
ゲームミュージックサウンドトラック
TKCA-70929 ¥3,000（税込）

TOKUMA JAPAN COMMUNICATIONS　information: 03-5470-8379

アフターケア

下級生

95年8/25 ■ケイエスエス ■3,000円（税込）
■CD JSCA-59002

夏を舞台にしたオリジナル・ドラマとボーカル曲で構成された，『下級生』イメージ・アルバム。

ゲーム発売元：エルフ
収録曲：①プロローグ②明日へ Follow Wind③ドラマ「夏祭り君がいるから…」（前編）④夏色のアルバム⑤ドラマ「夏祭り君がいるから…」（後編）⑥あの頃…⑦明日へ Follow Wind（カラオケ）⑧夏色のアルバム（カラオケ）⑨あの頃…（カラオケ）
ボーカル：かないみか（①④），秋間香織（⑥）
作詞：RISA（①④），大和　朗（⑥）
作曲：斉藤かんじ（①），水島康宏（④），大和　朗（⑥）
編曲：入木啓作（①④），蓮川美治（⑥）
声の出演：三木眞一郎，松本保典，高木　渉ほか

アフターケア

テレビ東京アニメーション　闘魔鬼神伝ONI

1/31 ■東芝EMI（ユーメックス） ■3,000円（税込）
■CD TYCY-5477

オープニング・テーマなど4曲のボーカル曲を含む，アニメ「闘魔鬼神伝ONI」のサウンド・トラック。

ゲーム発売元：バンプレスト
収録曲：①TRY②鬼神到来③Lonesome Soldier（朱羅丸のテーマ）④Across the Country⑤七福神 急襲！⑥Power！Power！Power！⑦Devil's Song（悪のテーマ）⑧Premonition Part1～予感～⑨苦悩の時⑩迫る恐怖⑪Danger Zone⑫Escape from the Crisis⑬Straight Fighter⑭生誕の森⑮不信⑯悲哀の戦士（朱羅丸の悲しみ）⑰太陽の街⑱Cheerful Cat（深青のテーマ）⑲武蔵の愛⑳Strong Gentleman（武蔵のテーマ）㉑近づく足音 ㉒Cool Guy（綾人のテーマ） ㉓朱羅丸の不安 ㉔FRIENDS ㉕Premonition Part2～悪の計画～ ㉖花の河 ㉗闇の気配 ㉘Metal Fighter ㉙Beautiful World ㉚Girl has Tearful Face（もえぎのテーマ） ㉛Romance（朱羅丸・もえぎ ふれあいのテーマ） ㉜歓喜 ㉝LOVE ㉞廃墟の街 ㉟敵地侵入 ㊱Purple Shadow ㊲Place of the Evil King ㊳World in the Dark ㊴Computer Crime ㊵The Seven Gods of Bad Fortune ㊶Transformation～武蔵～ ㊷Transformation～深青～ ㊸Transformation～綾人～ ㊹Transformation～朱羅丸～ ㊺Cool Fighter ㊻明日へ…（友情のテーマ） ㊼カーラ ㊽霧の幻影城 ㊾HELLO
ボーカル：渡部マキ（①㊾），石田　彰（㉔），氷上恭子（㉝）
作詞：K.INOJO（①㉔㉝㊾）
作・編曲：井上日徳

アフターケア

「モータル・コンバット」オリジナル・サウンドトラック

2/1 ■ポリドール ■2,500円（税込）
■CD POCD-1210

映画「モータル・コンバット」のサウンドトラック。ハードロックをメインにしたはげしいサウンドがバトルを演出する。

ゲーム発売元：アクレイムジャパン
収録曲：①テイスト・オブ・シングス・トゥ・カム②グッドバイ③ジューク・ジョイント・ジェゼベル④アンラーン⑤コントロール⑥ハルシオン⑦モータル・コンバットのテーマ⑧インヴィジブル⑨ゼロ・シグナル⑩バーン⑪ブラッド＆ファイアー⑫アイ・リジェクト⑬トゥイスト・ザ・ナイフ⑭ホワット・ユー・シー／ウィー・オール・ブリード・レッド⑮テクノ・シンドローム7"ミックス⑯ゴロVS.アート⑰デーモン・ウォリアーズ／ファイナル・コンバット

アフターケア

モータートゥーングランプリ2 サウンド・トラックス

6/1 ■NECアベニュー ■2,500円（税込）
■CD NACL-1221

未使用曲をふくむ全ゲーム・サウンドをオリジナル音源で収録。前作よりさらに楽しく，スピード感のある楽曲となっている。

ゲーム発売元：ソニー・コンピュータエンタテインメント
収録曲：①オープニングタイトル②Go！Go！MotorToon③メニューセレクト④Toon Village⑤Toon IslandⅡ⑥Result⑦Crazy Coaster⑧Gulliver HouseⅡ⑨Haunted Castle⑩アフターレース⑪Race is Over⑫表彰台ボディウム⑬インターミッション⑭Vanityのテーマ⑮Billy the Toughのテーマ⑯Ching Tong Shangのテーマ⑰Super Shield⑱サブメニューセレクト⑲「タンクコンバット」のテーマ⑳「タンクコンバット」BGM ㉑「タンクコンバット」Win＆Lose ㉒「サブマリンX」BGM ㉓「サブマリンX」Win＆Lose ㉔「MotorToon Grand Prix R」テーマ〈ボーナス・トラック（未使用曲）〉㉕「D2M-7」 ㉖「D2M-25」 ㉗「D1M-6」 ㉘「D1M-9」
ボーカル：八木田麻衣（②）
作曲：戸田誠司，永田英哉

アフターケア

パチパチサーガ オリジナルサウンド集

6/1 ■NECアベニュー ■2,800円（税込）
■CD NACL-1222

PSのパチンコ・ファンタジーRPG『パチパチサーガ』の楽曲を完全収録。付属のブックレットには，未発表設定やイラストなどが盛り込まれている。

ゲーム発売元：TEN研究所
収録曲：①銀玉のラビリンス②TAKE YOUR CHOICE！③テペラテペラのテーマ④バオバブのテーマ⑤オロロン城のテーマ⑥銀玉砂漠のテーマ⑦ユケムリのテーマ⑧ハイリスクのテーマ⑨108坊主の塔のテーマ⑩ナバロンのテーマ⑪ジェリーホスティンのテーマ⑫ノーチラスのテーマ⑬天空の塔⑭ハーマーリーの部屋⑮地下世界⑯パーラー⑰秘密のネギマー⑱黒い3年生⑲ハーマーリー・スレイヤーズ⑳イベント系1～赤テーマ ㉑イベント系2～青テーマ ㉒イベント系3～黒テーマ ㉓イベント系4～白テーマ ㉔パチパチ・パラドックス ㉕終わりの後で

アフターケア

クォヴァディス ドラマサウンドトラック

6/21 ■MEMレコード（NEOレーベル） ■2,800円（税込）
■CD VOCR-5010

ドラマCD全6巻に収録されていたキャラクター・ソングに，2曲の新ボーカルをプラス。ほか，18曲のドラマ・サントラも収録。

ゲーム発売元：グラムス
収録曲：①空の青さ知ってる②未来への風③Lady cruel④Cross my heart⑤かけがえのない時間⑥フェイク⑦スタートライン⑧Take me along⑨イヴコーアの誕生⑩熾烈な戦い⑪エウゲニア救助へ⑫宇宙（そら）を駆ける死闘⑬緊急配備⑭実戦！形勢不利⑮勝利への曙光⑯故郷への想い⑰暖かい調べ⑱ワープアウト⑲友愛の絆⑳国境なき士官 ㉑理想への疾走 ㉒苦悩の軋轢 ㉓救国の英雄イリナ ㉔お茶目なアリシア ㉕緊張，そして不安 ㉖ARK～未来を探して～（オーケストラバージョン）
作詞：朝野深雪，倉増　啓，吉江阿季
作・編曲：林　有三，鈴木滋人，三浦正志，あみ啓三，河内淳貴，前野知常，山下　透，中村グーミ，KIYOMI

アフターケア

ファイアーエムブレム～聖戦の系譜 ゲームミュージックサウンドトラック

6/24 ■徳間ジャパンコミュニケーションズ ■3,000円（税込）
■CD TKCA-70929

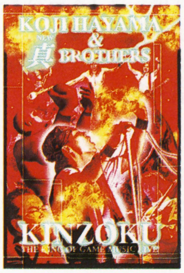
全BGMから14曲をピックアップしたアレンジ・アルバム。壮麗なシンフォニックや流れるようなイージーリスニングなど，ゲームの雰囲気にあったアレンジがうれしい。

ゲーム発売元：任天堂
収録曲：①始まり②ファイアーエムブレムのテーマ③序章 聖騎士誕生④1章 精霊の森の少女⑤2章 アグストリアの動乱⑥3章 獅子王エルトシャン⑦4章 空を舞う⑧5章 運命の扉⑨6章 光をつぐもの⑩7章 砂漠を越えて⑪8章 トラキアの竜騎士⑫9章 誰がために⑬10章 光と闇と⑭終章 最後の聖戦
作曲：辻横由佳
編曲：渡辺宏章，中川英治，川崎絵都夫，堀向直之，木村賢一

VIDEO&LD

THE KING OF GAME MUSIC LIVE "KINZOKU"

7/24 ■東芝EMI（ユーメックス） ■4,900円（税込）
■VHS TYVY-5012



アルバム「筋属バット1号」で移籍＆復活をとげた葉山宏治。このビデオでは，渋谷・ON AIR EASTで行なわれた復活ライブ"KINZOKU"の熱気と興奮を，115分にわたって収録している。

（カラー115分）
収録内容：①筋属バット一号 入場テーマ②New Sexy Dynamite③筋属バット一号④POWER⑤サイコキネシス筋属バット⑥兄貴，日本の若者を叱る⑦世界が私を呼んでいる⑧We Are Chances⑨All Right⑩Go Let's Go⑪メンバー紹介⑫インディーズ⑬世界の兄貴達⑭サムソン＆アドン⑮ANIKI 02!!⑯NEWSを探せ!!⑰男たちのバラッド⑱TAKARAZUKAショートバージョン⑲兄貴と私（THE NEWS）⑳Oh Yeah!! ㉑エンディング
出演：葉山宏治＆真（NEW）ブラザーズ

アフターケア

ストリートファイターZERO 2

6/15 ■新声社 ■4,800円（税込）
■VHS GV-25

総試合数60におよぶ対戦コーナーをはじめ，使えるオリジナル・コンボ集（一部CGによるレバー操作解説つき）や新技をメインにした連続技など，『ストZERO2』ならではの内容を収録。ナレーションには宮村優子を迎えている。

（カラー100分）
ゲーム発売元：カプコン
収録曲：キャラクター紹介①システム解析篇②オリジナルコンボ集③連続技集④対戦コーナー⑤エンディング集
特典：リバーシブルジャケット

アフターケア

TV ANIMATIONバーチャファイター VOL. 4

6/28 ■セガ／タキコーポレーション ■4,800円（税込）
■VHS THC-16461

晶たちがたすけた少年の協力により，彼らはついに虎燕館の秘密カジノに潜入。が，晶はそこで行なわれている闇試合でウルフと闘うことになってしまう。しかもパイとジャッキーはいずこかに連れ去られ……。

（カラー88分）
ゲーム発売元：セガ
収録内容：①第13話「闇のリング」②第14話「爆炎の彼方」③第15話「小さな舞姫」④第16話「海の格闘士」
声の出演：三木眞一郎，松井菜桜子，松本保典ほか

アフターケア

TV ANIMATIONバーチャファイター VOL. 3

6/28 ■セガ／タキコーポレーション ■4,800円（税込）
■VHS THC-16451

サラが捕らわれているというソルトレイクの研究所にやってきた晶たちは，そこで戦闘用ロボットの襲撃を受ける。すべてを撃退するものの，エヴァのワナにより警察の指名手配を受けてしまう。

（カラー88分）
ゲーム発売元：セガ
収録内容：①第9話「指名手配」②第10話「湖上の死闘」③第11話「夢見るパイ」④第12話「地下鉄暴走」
声の出演：松本保典，岡本麻弥，千葉　繁ほか

アフターケア／インディーズ

セガビデオマガジン

6/1 ■セガ ■非売品
■VHS

今月の目玉は，おもちゃショーでも注目を集めた『NiGHTS』『バーチャファイターキッズ』など。シューティング・ゲームもなかなかの豊作だ。

（カラー24分）
収録内容：①NiGHTS②バーチャファイターキッズ③ダライアスII④月花霧幻譚～TORICO～⑤STRIKERS 1945⑥疾風魔法大作戦⑦痛快!!スロットシューティング⑧ナイトストライカーS⑨ビッグ一撃！パチスロ大攻略 ユニバーサル・ミュージアム⑩犯行写真～縛られた少女たちの見たモノは？～⑪必殺！⑫一発逆転 ギャンブルキングへの道⑬ピンボールグラフィティ⑭WIPE OUT⑮上海Great Moments⑯Jewels of the Oracle オラクルの宝石⑰大牌砦

DataBase ゲーム・ミュージック&ビデオ新作発売予定表

NECアベニューが大量に新作を発表。ほか，意外にもポニーキャニオンから『プリンセスメーカー』最新作のリリース予定が。ゲームの発売がまだ未定なだけに気になるところ。

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバム	7月25日	★SEGAアーケードスポーツ	ポリグラム	2,000円
		メルティランサー ドラマアルバム	ポリグラム	2,800円
		★ソード&ソーサリー オリジナルサウンドトラック	メディアリング	2,500円
	7月予定	サイバーカセットコレクション5「闘神伝」	ムービック	1,980円
	8月1日	★ポポロクロイス物語 オリジナル・サウンドトラック	NECアベニュー	2,800円
		魔法少女ファンシーCoCo P（プレミアム）ACT3	バップ	3,000円
	8月7日	月刊ときめきメモリアル No.1	キングレコード	2,300円
		ときめきメモリアルPiano Collection（仮）	キングレコード	3,000円
		ウィザードリィ外伝IV～胎魔の鼓動 ドラマCDスペシャル 第二景「地底之決闘」	東芝EMI（ユーメックス）	1,000円
		バイオハザード	東芝EMI（ユーメックス）	2,800円
		ルナ～シルバースターストーリー①	東芝EMI（ユーメックス）	2,800円
	8月21日	★エナジーブレイカー オリジナル・サウンド・トラックス	NECアベニュー	2,500円
		★刻命館 オリジナル・サウンド・トラック	NECアベニュー	2,500円
		★サイバードール オリジナル・サウンド・トラック	NECアベニュー	2,500円
		卒業～クロスワールド オリジナル・サウンド・トラック・プラス（仮）	NECアベニュー	2,800円
		同級生PCエンジン版オリジナル・サウンド・トラック・プラス（仮）	NECアベニュー	2,800円
		★同級生ifサターン版オリジナル・サウンド・トラック	NECアベニュー	2,800円
		★ナムコ・オリジナル・ミュージックス 鉄拳2 ストライクアレンジス	NECアベニュー	2,500円
		ボイスチャレンジャー～卒業編	NECアベニュー	3,300円
		長沢ゆりか3rdシングル（仮）	キングレコード	1,000円
		グランドレッド	東芝EMI（ユーメックス）	2,800円
		宝魔ハンターライム ゲーム主題歌（仮）	東芝EMI（ユーメックス）	1,000円
		恋を眠らせて／アン・ルイス	ビクターエンタテインメント	1,000円
		『ダークセイバー』サウンドファクトリーシリーズ サウンドシネマ「PARALELL III」～A HUNT FOR THE LIES～	ビクターエンタテインメント	2,500円
		WILD BLOOD／秋山久美	パイオニアLDC	1,000円
		★プリンセスメーカー ゆめみる妖精	ポニーキャニオン	2,500円
		わくわく7（仮）	ポニーキャニオン	1,500円
	8月25日	大貝獣物語 II	データムポリスター	2,500円
		★ラングリッサーIII ソングアルバム	ポリグラム	3,000円
	8月28日	DOKI DOKIプリティリーグ ラジオスタジアム 2塁	パイオニアLDC	2,500円
	夏頃予定	ダークセイバー オリジナル・サウンド・トラック	ビクターエンタテインメント	2,500円
		★ファイアーエムブレム～聖戦の系譜 オリジナル・サウンド・ヴァージョン	NTT出版	3,800円

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバム	9月4日	3度目の夏～ラストチャンス／秋山久美	パイオニアLDC	1,000円
		マクロス デジタル・ミッションVF-S オリジナルゲームサウンドトラック	ビクターエンタテインメント	3,000円
	9月26日	宝魔ハンターライム OAV主題歌（仮）	東芝EMI（ユーメックス）	1,000円
		ラングリッサーIII オリジナル・サウンドトラック	ポリグラム	2,800円
	9月27日	★ヴァリアブル・ジオCD	ケイエスエス	未定
	9月下旬	DOKI DOKIプリティリーグ ラジオスタジアム 3塁	パイオニアLDC	2,500円
		NoeL ゲーム・サントラ（仮）	パイオニアLDC	3,000円
		ファイティングイリュージョン～K-1グランプリ戦士 ゲーム・サントラ（仮）	パイオニアLDC	3,000円
	9月予定	ウィザードリィIV外伝～胎魔の鼓動 ドラマCDスペシャル 第三景「快晴之門出」	東芝EMI（ユーメックス）	1,000円
	10月21日	★ロルフィー イメージソング（仮）	エアーズ	1,000円
	10月下旬	DOKI DOKIプリティリーグ ラジオスタジアム 本塁	パイオニアLDC	2,500円
		★PS版 天地無用！～登校無用 オリジナル・ゲーム・サントラ（仮）	パイオニアLDC	3,000円
	10月予定	★i miss you（仮）／田中勝己	ソニーレコード	1,000円
	秋頃予定	伝説のオウガバトル・オーケストラバージョン（仮）	データム・ポリスター	未定
		続・初恋物語	BMGビクター	未定
	12月予定	★ぷよぷよMAX（仮）	ソニーレコード	2,800円
ビデオ&LD	7月26日	TV ANIMATIONバーチャファイターVol. 5（セル）	セガ／タキコーポレーション	4,800円
		TV ANIMATIONバーチャファイターVol. 6（セル）	セガ／タキコーポレーション	4,800円
	7月予定	★ストリートファイターZERO2大会ビデオ	新声社	未定
	8月2日	★モータル・コンバット（LD）	ケイエスエス	5,800円
	8月21日	OVA闘神伝 Vol. 2（VHS／LD）	BMGビクター	5,800円
	8月30日	★超人学園ゴウカイザーVol.1（レンタル）	タキコーポレーション/ギャガ・コミュニケーションズ	13,800円
	9月27日	パンツァードラグーン（レンタル）	セガ／タキコーポレーション	7,800円
		超人学園ゴウカイザーVol.1（セル）	タキコーポレーション/ギャガ・コミュニケーションズ	5,800円
	9月下旬	宝魔ハンターライム第1巻	アスミック	未定
	10月25日	パンツァードラグーン（セル）	セガ／タキコーポレーション	5,800円
	11月22日	超人学園ゴウカイザーVol.2（レンタル／セル）	タキコーポレーション/ギャガ・コミュニケーションズ	3,800／5,800円
	秋頃予定	★ヴァリアブル・ジオ	ケイエスエス	未定
	97年1月31日	★超人学園ゴウカイザーVol.3（レンタル／セル）	タキコーポレーション/ギャガ・コミュニケーションズ	13,800／5,800円

■発売日変更情報……●トレジャーハンターG オリジナル・サウンド・ヴァージョン（NTT出版）5月25日→6月9日

★……今月DataBaseに初登場した新作

★とじ込み付録「SUPERSOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ……スタジオベントスタッフ（山下　章，仲みゆき，大出綾太，山中直樹，中村京子，加藤義文），煌竜，開田清隆，安部理一郎，薮良小路，曳地哲司，八巻将之，山田真也，北野聡士，白川大輔，マイコンBASICマガジン編集部

PONY CANYON

SCITRON

SCITRON NEW RELEASE!

シンフォニック サウンドトラックス第3弾!
あの「ザ・キング・オブ・ファイターズ」シリーズの
フルオーケストラアレンジCD登場。
ヨーロッパ・スロヴァキアレコーディングによる初のK・O・Fベストアルバム!!

THE KING OF FIGHTER'S SYMPHONIC SOUND TRAX

シンフォニック　サウンドトラックス

SNK　演奏:新世界管弦楽団

K・O・F'94　K・O・F'95からのベストチューン10曲を収録。
メンバー撮り下ろしスナップ集や、
新世界珍道中記を盛り込んだ解説書付。
華麗で重厚なオーケストラサウンドをお楽しみ下さい。

<収録曲>*全てオーケストラアレンジバージョン

1. K・O・F '95 (タイトル) 「K・O・F '95」より 2. DESERT REQUIEM (中近東ステージ) 「K・O・F '95」より 3. 虜 (韓国ステージ) 「K・O・F '95」より 4. CLUB-M～青空にフルート～ (地中海ステージ) 「K・O・F '95」より 5.龍虎の変 (メキシコステージ) 「K・O・F '94」より 6. サイコソルジャー "K・O・F Version" (中国ステージ) 「K・O・F '94」より 7. NAPOLITAN BLUES (イタリアンステージ) 「K・O・F '94」より 8. 決闘 R&D (ボーナスステージ1) 「K・O・F '94」より 9. HAPPY JAH!あーりませんか (エンディング1) 「K・O・F '94」より 10. SUNSET SKY Part 4 "PAPAYA Version" (エンディング2) 「K・O・F '94」より

CD 96.7.19 ON SALE

SCITRON 1500 SERIES　TECMO

闘姫伝承 -ANGEL EYES-

美少女たちが熱いバトルを繰り広げるテクモ最新格闘アクション「闘姫伝承」が登場。
オリジナルBGMやキャラクターの魅力あふれるボイスS.E.を完全収録。
さらにテクモサウンドチームによるアレンジバージョンも収録した豪華盤。
解説書、楽譜付き。

<収録曲>
●Eternal Flame(ARRANGE VERSION)
●ORIGINAL VERSION
●VOICE&S.E. COLLECTION

CD:PCCB-00221　￥1,500(税込)

初回特典
CDケースサイズ
カラーステッカー

PONY CANYON INC.

お求めはお近くのレコード店で。

山下　章

任天堂の「テレビゲーム15」，エポック社の「テレビブロック」を入手してホクホク顔。旧ハード・コレクターになったらしい。

『マリオ64』vs『ナイツ』のつづき

今月は『ナイツ』の話。比較されることの多い『マリオ64』と『ナイツ』だけど，両作品はゲームの方向性がまったくちがう。『ナイツ』は新世代機が生みだしたニュータイプのレーシング・ゲーム――これがボクの持論である。まずはフィールド内を飛び回り，コースを探しだすのが，第1段階。そのコースを時間の許すかぎり，ベストのライン取りで飛べるようにスコア・アタックするのは，まさしくレーシング・ゲームと同じ感覚だ。無限リンクがつづいているときのドキドキ感もたまらない。やや敷居の高いゲームではあるけど，作り手の狙いがわかると，より楽しめるぞ。

ベニー松山

引きつづき，セタと自宅をバイクで往復する毎日を送っているとか。環状8号線蒲田付近で見かけたら手を振って励ましてやろう。

今ごろはパイロット気分に浸ってるハズ

いよいよ，ニンテンドウ64が発売になった……とか書いているが，当然これを執筆している時点では発売前である。

あと3日ででる，といったところである。イヤが応にも期待は高まる。手に入れることができるのか？　あのソフト！

あ，誰だ！　64はマリオ専用ハードだなんて言ってやがるのは？

やっぱ『パイロットウィングス64』でしょう。買えるかどうか心配で心配で……え？こっちなら楽勝だって？

そういや『最強羽生将棋』もでるね。勝負だ羽生くん！　2手先までしか読めない俺ですが，どうか1本くださいセタ様。

稲垣宗彦

台湾から帰国直後に，中野区へ引っ越しを敢行。コンピューター式だけは運んだものの，布団がなく，床に雑魚寝しているとか。

ところで〝すずきゆみえ〟って，誰？

台湾土産の安価な数枚のソフトをきっかけに，ビデオCDがとても気になりだした。これまでまったく眼中になかったのだが，パソコンの電源を四六時中入れたままの身としては，ふつうのビデオカセットよりも，このほうがよっぽど手軽に楽しめることに気づいたのだ。ソフトがソフトだけに画質はよくないものの，それでもガマンできるレベル。個人的には画質を求めるならLDやビデオカセット，手軽さでビデオCD，という使いわけができそうな感じ。問題はソフトの量と，その価格。どれくらい出回っているものなのだろう？　もうじきお目見えするはずのDVDが急に待ち遠しくなった。

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナルステージ

板場利光

日本語版の発売を期に，M：tGをはじめる。いつの日かベニーに「板場よ，お前も強くなったな」と言われるのが目標らしい。

やり込めば楽しさが見えてくる

先日，編集部に『ナイツ』のサンプルが送られてきたので，さっそく遊んでみた。さすがにソニック・チームが制作しただけあって，飛行しているときのスピード感&爽快感はバツグン。コース上のアイテムを最短コースで取るためにムダな動きを減らしていくと，自然にカッコいい飛びかたになるうえ，高得点にもつながる……というのが，作りとして美しい。

ただ，操作になれるまでが大変。最初は水平に飛ぶのでさえ苦労させられる。最短コースを飛ぼうとすればなおさらだ。この苦労を乗り越えられるなら，『ナイツ』はキミのフェバレット・ソフトになるはず。

小江哲朗

『ファイアーエムブレム』のせいで，スーファミ稼働率が大幅アップ。そのためサターンは，ベントに一時返還されたらしい。

まさにエムブレム漬けの日々

壮大なストーリー，広大なマップ，膨大なボリュームと，3拍子そろった『ファイアーエムブレム～聖戦の系譜』。このゲーム，いそがしい人にとっては致命的とも言えるほどプレイ時間が長い（クリアするのに100時間前後かかる）。それだけ楽しめると思えば決してデメリットではないが，「週末に4～5時間」とかしか遊ばない人にしてみると，4か月くらいかけてようやくエンディングを見ても，話の筋をほとんど覚えていないということにもなりかねない。固有名詞が容赦なくふりそそぐメッセージを考慮すると，できるだけ短期間で集中してプレイすることをオススメする。

煌竜

知り合いからもらったテキストRPG『モリア』にハマり，地下1000フィートをうろつく毎日。少しは最新のゲームで遊んだら？

「雰囲気」を味わいたい人に

最近発売本数がめっきり減ってさびしいPC-9801だが，ちょっと推薦しておきたいのが遊演体の『忘れえぬ炎』。同社がだしているボードRPG『ローズ・トゥ・ロード』のシステムをもとにしたRPGで，そちらでも「独創的」と評価されていた幻想的な世界観と魔法システムをうまくゲーム化している。開発期間が長かったせいか操作性がかなり悪いのが難点だが，「雰囲気」を重視する人は一度プレイしてみてほしい。

まるで関係ないが，軍事ファン（とくに独・日関係）の人には『轟雷迎撃隊』（月刊少年チャンピオン連載・ほずみみずほ）を推薦しておく。理由は，読めばわかる。

第14回

輝け！日本ゲーム・ミュージック大賞

1996年上半期GMアルバム総カタログ

協力：ポニーキャニオン／キングレコード／東芝EMI／イーストワールド／ポリグラム／ポリドール／ビクターエンタテインメント／BMGビクター／ソニーレコード／NECアベニュー／日本コロムビア／データム・ポリスター／MEMレコード／NTT出版／光栄／メディアリング／アンティノスレコード／バップ／エアーズ／ムービック／ケイエスエス／ピンクパイナップル／パイオニアLDC／キティレコード／徳間ジャパンコミュニケーションズ／TDK／クラウンレコード／エイエムエフ（順不同）

歌は世につれ，ゲームはGMにつれ――。
またまた日本GM大賞の季節がやってきました。
今回のノミネート作品は，史上最高の183タイトル。
まさにGM戦国時代と言っていいでしょう。
みなさんからの投票と，アルバムのセールス・データをもとに，
栄えある大賞を決定していきます。
最後の応募規定にしたがって，ぜひあなたもご投票ください。

第1回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　ザ・スキーム／古代祐三
2位　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.1「ワルキューレの伝説」
3位　ミュージック・フロム・イースIII

第2回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　交響組曲ドラゴンクエストIV／すぎやまこういち
2位　スーパー忍＆ワークス／古代祐三
3位　イースIII J.D.K.SPECIAL

第3回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　パロディウスだ！～神話からお笑いへ
2位　ファルコム・スペシャルBOX'91
3位　アフターバーナー／S.S.T.BAND

第4回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.4「ドラゴンセイバー」
2位　アクトレイザー／古代祐三
3位　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・ヴァージョン

第5回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　ファイナルファンタジーIV・ミニマムアルバム
2位　ストリートファイターII・イメージアルバム／アルフ ライラ
3位　ファルコム・スペシャルBOX'92
（特別大賞　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・ヴァージョン）

第6回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　ロマンシング サ・ガ オリジナル・サウンド・ヴァージョン
2位　ゼクセクス／コナミ矩形波倶楽部
3位　アウトラン／S.S.T.（G.S.M.1500名盤シリーズ）

第7回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　交響組曲「ドラゴンクエストV」天空の花嫁／すぎやまこういち
2位　ファイナルファンタジーV・オリジナル・サウンド・ヴァージョン
3位　ストリートファイターII～春麗飛翔伝説

第8回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　餓狼伝説2／新世界楽曲雑技団
2位　超兄貴～兄貴のすべて／葉山宏治
3位　ベアナックルII／古代祐三

第9回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　サムライスピリッツ／新世界楽曲雑技団
2位　餓狼伝説スペシャル／新世界楽曲雑技団
3位　聖剣伝説2・オリジナル・サウンド・ヴァージョン

第10回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　ファイナルファンタジーVI・オリジナル・サウンド・ヴァージョン
2位　ばよえ～ん!! ～ザ・メガトラックス・オブ・ぷよぷよCD
3位　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.11「リッジレーサー」

第11回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　極上パロディウス
2位　真サムライスピリッツ／新世界楽曲雑技団
3位　ザ・キング・オブ・ファイターズ'94／新世界楽曲雑技団

第12回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　クロノ・トリガー オリジナル・サウンド・ヴァージョン
2位　ツインビーヤッホー！～オリジナル・ゲーム・サントラ
3位　ヴァンパイア ハンター・アーケードゲームトラック

第13回 日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　すぎやまこういち 交響組曲「ドラゴンクエストVI～幻の大地」
2位　ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.24「レイブレーサー」
3位　ザ・キング・オブ・ファイターズ'95／新世界楽曲雑技団

ゲーム・ミュージック大賞1996年上半期

ノミネート作品一覧

〈ゲーム・ミュージック・アルバム総カタログ'96上半期〉

'96年1月1日から'96年6月30日までのあいだに発売された，すべてのGMアルバムをノミネート作品とします。価格は税込表示になっています。

●ポニーキャニオン

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
1	リアルバウト餓狼伝説／新世界楽曲雑技団 ーサイトロン1500シリーズー CD PCCB-00203：1,500円 96.2.7	オリジナル・バージョン30曲＋VOICE & S.E. COLLECTION	
2	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣・アレンジサウンドトラックス／新世界楽曲雑技団 CD PCCB-00204：2,500円 96.2.7	①「サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣」オリジナルドラマSCENE1(プロローグ)②剣の魂③精進の滝④川⑤鬼唄⑥男酒⑦オリジナルドラマSCENE2⑧獄⑨三途の嘆き⑩風薫る⑪舞闘劇⑫宴舞⑬寺⑭オリジナルドラマSCENE3⑮自然の息吹⑯心の鏡⑰狂態⑱最後の刃／他	
3	スカルファング～空牙外伝～アベンジャーズ・イン・ギャラクティックストーム／GAMADELIC ーサイトロン1500シリーズー CD PCCB-00205：1,500円 96.2.21	スカルファング・アレンジ・バージョン2曲＋スカルファング・オリジナル・バージョン9曲＋マーヴルコミックス・アベンジャーズ・イン・ギャラクティックストーム・オリジナル・バージョン13曲＋VOICE COLLECTION	
4	オーバートップ・押し出しジントリック／ADK SOUND FACTORY ーサイトロン1500シリーズー CD PCCB-00206：1,500円 96.2.21	オーバートップ・オリジナル・バージョン14曲＋押し出しジントリック・オリジナル・バージョン22曲＋S.E. &ボイスコレクション	
5	リアルバウト餓狼伝説～アレンジ・サウンド・トラックス～／新世界楽曲雑技団 CD PCCB-00207：2,500円 96.3.6	①REAL BOUT－餓狼伝説－②SEOUL TOWN③Duck!Duck!Duck!④N・D・R⑤帰依－The Sunset Sky Final－⑥蜜の味⑦パンドラの箱より第2番「迷霧」⑧ギースじゃ!!イ⑨ギースにちゅうして⑩露命〈ボーナス・トラック〉⑪パンドラの箱より第1番「遭遇」	
6	神凰拳 ーサイトロン1500シリーズー CD PCCB-00208：1,500 96.3.21	オリジナル・バージョン23曲＋ボイス＆S.E.コレクション	
7	アルバートオデッセイ外伝～LEGEND OF ELDEAN～ ーサイトロン2000シリーズー CD PCCB-00210(2枚組)：2,000円 96.3.21	●ディスク1……オリジナル(CD収録)14曲＋オリジナル(内蔵音源)12曲●ディスク2……①やさしい陽射しの中で②聖の輝き③よりよい品定め④迷いの魂⑤闇よりの彼方⑥竜の末裔⑦深き世界の果てに⑧天，轟かせし翼⑨孤高の砦⑩澄みきった青き空⑪大地と緑の恵み／他	
8	ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝／新世界楽曲雑技団 ーサイトロン1500シリーズー CD PCCB-00212：1,500円 96.4.3	オリジナル・バージョン25曲＋VOICE & S.E. COLLECTION	
9	ART OF FIGHTING龍虎の拳 外伝～アレンジサウンドトラックス～／新世界楽曲雑技団 CD PCCB-00213：2,500円 96.5.2	①Opening Scene1-1②Title③Opening Scene1-2④Get High(Rare Groove Mix)－リョウのテーマ2―2－⑤Scene2⑥MOJO(Boogie)－ロバートのテーマ2－⑦Get High(B-Mix)－リョウのテーマ2―1－⑧Scene3⑨MOJO(Ramble)－ロバートのテーマ3－／他	
10	超鉄ブリキンガー ーサイトロン1500シリーズー CD PCCB-00211：1,500円 96.5.17	オリジナル・バージョン17曲＋S.E.コレクション	
11	究極タイガーII ーサイトロン1500シリーズー CD PCCB-00214：1,500円 96.5.17	アレンジ・バージョン1曲＋オリジナル・バージョン10曲＋S.E.COLLECTION	
12	戦国ブレード ーサイトロン1500シリーズー CD PCCB-00216：1,500円 96.5.17	オリジナル・バージョン21曲＋ボイス＆効果音集	
13	ニンジャマスターズ～覇王忍法帖～ ーサイトロン1500シリーズー CD PCCB-00209：1,500円 96.6.21	オリジナル・バージョン＋31曲＋ボーナストラック4曲＋ボイス＆S.E.コレクション	
14	マジカルドロップ2 ーサイトロン1500シリーズー CD PCCB-00217：1,500円 96.6.21	プロロ～グードロロン星人の逆襲-～オリジナル・バージョン25曲＋マジドロシアター－マジマジドロップ猛レ～ス－＋ボイス＆S.E.コレクション	
15	NEO・GEOギャルズボーカル・コレクション CD PCCB-00219：2,500円 96.6.21	①花蝶風月 乙女舞(餓狼伝説SPECIAL／不知火舞)②サイコソルジャー"K.O.F Version"(K.O.F'94／麻宮アテナ)③ここにおいで(真サムライスピリッツ／ナコルル)④ふしぎなバナナン(真サムライスピリッツ／チャムチャム)／他	[企画部門]

●キングレコード

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
16	銀河お嬢様伝説ユナ GALAXY WAVE SEGMENT.3「パラレル放浪!?ビーコンを探せ」 CD KICA-285：1,980円 96.1.6	①オープニング～マイナーキャラに人権を…②第9話「出発！パラレル・ザ・ワールド」③第10話「熱く危険なジャングル！」④第11話「華麗！ベロサイユで，ハラハラ！」⑤最終話「愛と感動のフィナーレ！百一匹ユーリィ大行進！」／他	[企画部門]
17	イメージアルバム イースV～失われた砂の都ケフィン CD KICA-1172：1,800円 96.1.6	オリジナル・バージョン12曲＋ボーカル・アレンジ・バージョン1曲＋カラオケ1曲	
18	ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアルJAN.～フィーチャリング紐緒結奈 CD KICA-7684：2,800円 96.1.24	ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアル第8話「夏合宿」①第1回「高校最後の！夏休みです」②第2回「代打部員！公人，真剣です」③第3回「思い込んだら！試練の道です」④第4回「決戦！きみが勝利の女神です」⑤手のひらの革命⑥おしゃべりピアス～紐緒結奈編～／他	[企画部門]
19	スピードキング／対戦ぱずるだま オリジナル・ゲーム・サントラ CD KICA-7690：2,200円 96.1.24	スピードキング・オリジナル・バージョン＆ボイス12曲＋対戦ぱずるだま・オリジナル・バージョン26曲	
20	ドラグーンマイト オリジナル・ゲーム・サントラ CD KICA-7691：2,200円 96.1.24	オリジナル・バージョン35曲	

1

2

3

4

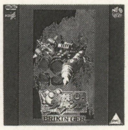
5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21	**実況おしゃべりパロディウス オリジナル・ゲーム・サントラ** CD KICA-7689：2,200円 96.2.3	オリジナル・バージョン41曲	
22	**ツインビー・ヴォーカル・パラダイス～フィーチャリングMariko Kouda** CD KICA-7692：3,000円 96.2.16	①HOPE～remix～②Magical Melody③Twin Memories④Light～遥かなる旅立ち～⑤サンクチュアリ～remix～⑥風の贈り物～remix～⑦Harmony～remix～⑧Fantasian⑨ラッキー・ラッパー・パーティー⑩僕らのステキ～sutekiバージョン～⑪Twin Memories～monologue～	［企画部門］
23	**ヘンリーエクスプローラーズ オリジナル・ゲーム・サントラ** CD KICA-7693：2,200円 96.2.21	オリジナル・バージョン31曲	
24	**ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアルFEB.～フィーチャリング早乙女好雄** CD KICA-7685：2,800円 96.2.21	ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアル第9話「学園祭」①第1回「早乙女好雄 お気に召すままに」②第2回「オバケ屋敷のジュリエッタ」③第3回「恋するジュリエッタ」④第4回「俺のジュリエッタ」⑤君への100センチメートル⑥おしゃべりピアス～早乙女好雄編～／他	［企画部門］
25	**女々しい野郎どもの詩／上田祐司** CD シングル KIDA-7606：1,000円 96.3.23	①女々しい野郎どもの詩②君への100センチメートル③女々しい野郎どもの詩（カラオケ）④君への100センチメートル（カラオケ）	［企画部門］
26	**告白／金月真美** CD シングル KIDA-7607：1,000円 96.3.23	①告白②夕凪便り③告白（カラオケ）	［企画部門］
27	**ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアルMAR.～フィーチャリング早乙女優美** CD KICA-7686：2,800円 96.3.23	ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアル第10話「三学期」①第1回「ドキ！突然の実習生⁉」②第2回「ラブ？恋の始め方」③第3回「ガッカリ！これが恋の味？」④第4回「いつか冬の夕暮れ」⑤とりあえず…ヒロイン宣言！⑥おしゃべりピアス～早乙女優美編～／他	［企画部門］
28	**國府田マリ子のRadio Canvas Vol.3** CD KICA-7694：2,800円 96.3.23	<RADICAL RADIUS>①RADICAL RADIUS from Uckey's CAFE②STATION BREAK③RADICAL RADIUS from White Castle OPENING④RADICAL RADIUS from White Castle AWORD<Mariko Kouda's GAME MUSEUM>⑤OPENING⑥Mariko MODE⑦SOUND CONSCIOUS⑧ENDING⑨STATION BREAK／他	［企画部門］
29	**ミュージック・フロム・イースV～失われた砂の都ケフィン** CD KICA-1175～6（2枚組）：3,800円 96.3.23	●ディスク1……オリジナル・バージョン29曲●ディスク2……オリジナル・バージョン27曲	
30	**ミュージック・フロム・イースII リニューアル** CD KICA-1177：3,000円 96.3.23	①TO MAKE THE END OF BATTLE②LILIA③TOO FULL WITH LOVE④APATHETIC STORY⑤MAY I HELP YOU ?⑥FEEL BLUE⑦RUINS OF MOONDORIA⑧NOBLE DISTRICT OF TOAL⑨REST IN PEACE⑩CAVERN OF RASTEENIE⑪PROTECTORS⑫ICE RIDGE OF NOLTIA⑬INSIDE OF THE ICE WALL／他	
31	**沙羅曼蛇2 オリジナル・ゲーム・サントラ** CD KICA-7695：2,200円 96.4.5	オリジナル・バージョン22曲	
32	**幻想水滸伝 オリジナル・ゲーム・サントラ** CD KICA-7696～7（2枚組）：3,200円 96.4.5	●ディスク1……オリジナル・バージョン30曲●ディスク2……オリジナル・バージョン28曲	
33	**イースV オーケストラバージョン** CD KICA-1178：3,000円 96.4.24	①Lost Kingdom②Field of Gale③Theme of Lovers④Niena⑤Forgotten City⑥Break into Territory⑦Turning Death Spiral⑧Theme of Kefin⑨Theme of Adol⑩Farewell	
34	**ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアルAPR.～フィーチャリング伊集院レイ** CD KICA-7687：2,800円 96.4.24	ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアル第11話「バレンタイン」①第1回「春の…予感」②第2回「すれ違い・カン違い」③第3回「波乱のバレンタイン・イブ」④第4回「涙のバレンタインデー」⑤♡のスタートライン⑥薔薇の吐息⑦おしゃべりピアス～伊集院レイ編～／他	［企画部門］
35	**ときめきメモリアル対戦ぱずるだま オリジナル・ゲーム・サントラ** CD KICA-7699：2,200円 96.4.24	オリジナル・バージョン35曲	
36	**ときめき／金月真美** CD KICA-7700：3,000円 96.4.24	①恋はPositive②BI・NE・TSU③Moon Light Dancing④記憶（おもい）抱きしめて⑤Bye Bye Love⑥もっと！モット！ときめき⑦さよならをもう一度⑧Solitude⑨もっと恋しよう⑩告白⑪二人の時～forever～	［企画部門］
37	**ときめきメモリアル サウンドコレクション2** CD KICA-7701：3,000円 96.5.2	①恋の滑走路②あなたを待つ交差点③コアラの行進④思い出の並木道⑤可愛いって言って！⑥ミステリアス・プレイス⑦人魚に出逢う夏休み⑧一緒に歌おっ♡⑨あなたとスタジアム⑩ふたりの星空	
38	**私が天使だったらいいのに／まちぶせ／國府田マリ子** CD シングル KIDA-7608：1,000円 96.5.22	①私が天使だったらいいのに②まちぶせ③私が天使だったらいいのに（Karaoke）④まちぶせ（Karaoke）	［企画部門］
39	**ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアルMAY.～フィーチャリング美樹原 愛** CD KICA-7688：2,800円 96.5.22	ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアル第12話「卒業」①第1回「止まらないすれ違い」②第2話「手探りの二人の想い」③第3回「届け！最後のメッセージ」④第4回「夢のメモリアル」⑤友達というスタンス⑥雨のちまた雨⑦おしゃべりピアス～美樹原 愛編～／他	［企画部門］
40	**矩形波倶楽部 pro-fusion 沙羅曼蛇** CD KICA-7702：3,000円 96.5.22	①DEAR BLUE②SILVERY WINGS AGAIN③CRYSTAL FOREVER④POWER OF ANGER⑤BEGINNING FROM THE ENDLESS⑥FIRE TRIPPER⑦SENSATION⑧SPEED⑨WHAT'S YOUR NAME⑩STARFIELD⑪SALAMANDER	
41	**セクシーパロディウス オリジナル・ゲーム・サントラ** CD KICA-7703：2,200円 96.5.22	オリジナル・バージョン44曲	
42	**ファルコム・ボーカルコレクションIV** CD KICA-1179：2,500円 96.5.22	①女神たちの囁き②Dear Friends③愛はきらめきのなかに④風の伝説⑤恋して！ミルキーボーイ⑥Waiting For The Night／その夜を待っている⑦XANADU／jdk BANDオリジナル⑧その勇気 その瞳 その優しさで⑨STAND UP⑩GAME OVER⑪片思い⑫いつの日にかこの愛を／他	［企画部門］
43	**進め！対戦ぱずるだま オリジナル・ゲーム・サントラ** CD KICA-7704：2,200円 96.6.5	オリジナル・バージョン33曲＋カラオケ1曲	
44	**CDドラマ・英雄伝説IV～朱紅い雫～** CD KICA-1180：3,000円 96.6.5	①第1話「新しき出会い」②足どり軽く③第2話「シャムール団の陰謀」④希望へ続く道⑤第3話「魔獣の洞窟と銀の竪琴」⑥僕達の未来へ～ボーカル・アレンジ	［企画部門］
45	**ソーサリアンフォーエバーI** CD KICA-1183：2,500円 96.6.21	①オープニング②城「ここで逢えるね」③町「ペンタウァI」④町「ペンタウァII」<消えた王様の杖>⑤ダンジョン⑥ヒドラ⑦生還⑧トラベラーズ・イン<失われたタリスマン>⑨森⑩地下ダンジョン⑪神官デビテル⑫サンド・マリボー／他	
46	**ステレオドラマ・ツインビーPARADISE3 Vol.1** CD KICA-7705：3,000円 96.6.21	第1話「お騒がせな美少女？」①Part1「ミスコン出場者を選べ」②Part2「秘められた美貌」③Part3「驚異のデビルスパイカー」④Part4「悪よ何処へ」⑤ツイパラA級リスナー養成講座⑥「合い言葉はBee！」⑦ツイパラ選挙管理委員会⑧ハッピーどんぶり島旬 其の壱	［企画部門］
47	**ときめきメモリアルSOUNDコレクション3** CD KICA-7706：3,000円 96.6.21	①半袖の君②Fun Fun Summer Vacation③白い息④似合うかな？⑤息を合わせて⑥青春のはじまり⑦めざせ！プロサッカー⑧番長はオレだ！⑨約束の場所⑩つかの間の休日	

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

48	ミュージック・フロム・英雄伝説IV〜朱紅い雫〜 CD KICA-1181〜2(2枚組):3,600円 96.6.21	●ディスク1……オリジナル・バージョン29曲●ディスク2……オリジナル・バージョン25曲	
49	Miracle Power/鶴田加奈子 CD シングル KIDA-7609:1,000円 96.6.21	①Miracle Power②できることもできないこともやってみなきゃわからない③Miracle Power(Karaoke)	[企画部門]

●東芝EMI

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
50	ガーディアンヒーローズ CD TYCY-5466:2,800円 96.1.24	①せつないあなたに②GUARDIAN HEROES③OPEN YOUR HEART④FIGHTERS OF PAIN⑤ESCAPE FROM XX⑥SHUFFLER IN THE DARK⑦INDY⑧JAZZY SABOTAGE⑨THE PLOT⑩BRAVE PARADE⑪IT'S ALIVE⑫THE SWORD⑬ROUGH AND LADY⑭METHODS⑮ROUND ABOUT⑯POINTER BROS & SIS/他	
51	バーチャコップ サウンドトラックス CD TYCY-5478〜9(2枚組):3,000円 96.1.24	●ディスク1……サターン版バーチャコップ18曲●ディスク2……アーケード版バーチャコップ14曲+アーケード版バーチャコップ2 19曲	
52	バーチャファイター&バーチャファイター2 ミュージックトラックス CD TYCY-5480〜1(2枚組):3,000円 96.1.31	●ディスク1……バーチャファイター&バーチャファイター2アレンジ・バージョン30曲●ディスク2……バーチャファイター&バーチャファイター2オリジナル・バージョン23曲	
53	テレビ東京アニメーション 闘魔鬼神伝ONI CD TYCY-5477:3,000円 96.1.31	①TRY②鬼神到来③Lonesome Soldier(朱羅丸のテーマ)④Across the Country⑤七福神 急襲!⑥Power! Power! Power!⑦Devil's Song(悪のテーマ)⑧Premonition Part1〜予感〜⑨苦悩の時⑩迫る恐怖⑪Danger Zone⑫Escape from the Crisis⑬Straight Fighter⑭生誕の森⑮不信/他	
54	COMPETITION セガラリー・チャンピオンシップ・コンプリート CD TYCY-5484:2,000円 96.2.7	①GETTING MUDDY〜D.J.②MODE SELECT③CONDITIONED REFLEX④ARCADE SELECT⑤DESERT REPLAY〜evaluation〜⑥FOREST REPLAY〜evaluation〜⑦MOUNTAIN REPLAY〜evaluation〜⑧LAKE SIDE REPLAY⑨PUT UP A SIGN⑩POWER GAMES⑪RECKLESS RUNNING〜D.J.⑫RESULT/他	
55	「バーチャファイター」サウンドトラックVol.2 龍虎邂逅 CD TYCY-5483:3,000円 96.2.28	①視線からDangerous②ACTION!③誰も知らない(instrumental)④瞬息万変⑤TIME AFTER TIME⑥CHASE THE DREAM⑦CHAIN REACTION(instrumental)⑧崑崙の夢(instrumental)⑨SUPER GIRL'96⑩SOLDIER DOLL⑪朝想夜考⑫あの波を越えて(instrumental)/他	[企画部門]
56	共犯者/ビビアン・スー CD シングル TODT-3637:1,000円 96.3.6	①共犯者②100カラットの涙③共犯者(オリジナル・カラオケ)④100カラットの涙(オリジナル・カラオケ)	[企画部門]
57	THE CHARM OF ENGLISH MUFFIN/チョコレート・ファッション CD シングル TODT-3694:1,000円 96.3.20	①THE CHARM OF ENGLISH MUFFIN②チョコファのSHOUT TO THE TOP③THE CHARM OF ENGLISH MUFFIN(Instrumental)	[企画部門]
58	超兄貴〜究極無敵銀河最強男 CD TYCY-5487:2,800円 96.3.27	①テーマ〜究極無敵銀河最強男②ANIKI 02③ダンシング観音④うみにん⑤教師と生徒の三角形態⑥蛇使いブラザー⑦カエル⑧古代の神様⑨アジアン シャッフル⑩ガントレイン⑪イダテン・ベンテン⑫ガレーウォーカー⑬森の兄貴⑭行くっす⑮ラストバトル(ウッ…ハ!)/他	
59	夢で終らせない…/氷のまなざし /渕上史貴 CD シングル TODT-3706:1,000円 96.4.10	①夢で終らせない…②氷のまなざし③夢で終らせない…(カラオケ)④氷のまなざし(カラオケ)	[企画部門]
60	天使・想(Xiang)/ビビアン・スー CD TOCT-9375:2,500円 96.4.10	①くちびるの神話②100カラットの涙(Angelic Version)③一千一秒の秘密(Xiang Re-mix)④忘れたい忘れたくない⑤ついてゆきたい⑥共犯者⑦月影で抱きしめて⑧海ほおずき	[企画部門]
61	超兄貴ショーII CD TYCY-5490:2,800円 96.4.24	①Stranger in Pink Cloud②超兄貴ショー(1)③なかよし④超兄貴ショー(2)⑤Sak-kwa DANCE⑥超兄貴ショー(3)⑦That's Cool⑧超兄貴ショー(4)⑨Bench Press⑩超兄貴ショー(5)⑪Fade in⑫超兄貴ショー(6)⑬おにいさん⑭超兄貴ショー(7)⑮G・A・M・E	[企画部門]
62	筋属バット一号/葉山宏治 CD TYCY-5491:2,800円 96.4.24	①World of Music②筋属バット一号③筋属バット一号 入場テーマ④世界が私を呼んでいる⑤All Right⑥サイコキネシス 筋属バット⑦激闘⑧Jungle Master 大酋長⑨POWER⑩ANIKI 02!!'⑪NEWSを探せ!!'⑫Oh Yeah!!	[企画部門]
63	愛がたりないぜ/光吉猛修 CD シングル TYDY-2070:1,000円 96.4.24	①愛がたりないぜ②Solitude③愛がたりないぜ(オリジナル・カラオケ)④Solitude(オリジナル・カラオケ)	[企画部門]
64	永遠の真ん中で/世古あき子 CD シングル TODT-3713:1,000円 96.5.22	①永遠の真ん中で②輝きながら③永遠の真ん中で(オリジナル・カラオケ)	[企画部門]
65	VIRTUAL-ON CYBER TROOPERS オフィシャル・サウンド・データ CD TYCY-5486:2,000円 96.5.29	オリジナル・バージョン28曲+アレンジ・バージョン3曲	
66	「バーチャファイター」サウンドトラックVol.3 光芒万丈 CD TYCY-5494:3,000円 96.6.12	①共犯者②愛がたりないぜ③永遠の真ん中で④Solitude⑤自知之明⑥JUDGEMENT 6⑦邂逅遭遇⑧刀山火海⑨D/E⑩投鞭断流⑪黄粱一炊⑫FAIR MEANS⑬PRIME TIME⑭黒装一身⑮POSTURE⑯遺臭万年⑰SYSTEM R⑱NOT AFFECTION BUT…(「永遠の真ん中で」アレンジ・バージョン)/他	[企画部門]

●イーストワールド

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
67	サウンド・オブ・タワー CD TOCT-9341:2,800円 96.3.13	①オープニング②South Pacific〜暁のテーマ③スィートルーム〜MIAMI 2023④優ちゃんと早紀ちゃん⑤The Charm Of English Muffin(Tower Virsion)⑥Top Of Tower〜結婚式のテーマ⑦地下駐車場のテーマ(タワー・オリジナル映画「モダンタイムズ」より)⑧幕張殺人事件/他	

●ポリグラム

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
68	エコエコアザラク オリジナル・サウンドトラック CD POCX-1016:2,200円 96.1.25	①赤色仮面舞踏会②Yの予感③闇夜に抱きしめて④堕天使のささやき⑤セーラー服より愛を込めて⑥血の印象⑦エクスタシー⑧氷の微笑み⑨終わらない情景⑩クライシス&カタルシス⑪死者からの花束⑫仮面の涙⑬Timeless War〜傷ついた時代	
69	湾岸デッドヒート オリジナル・サウンドトラック CD POCX-1018:2,800円 96.2.25	①湾岸②メイクミースマイル③グリップアウト④テイクバック⑤ロングランドロード⑥グッドラック⑦ナチュラルハイ⑧ドリフトダンシング⑨ジャングルスペース⑩ストライクファイター〈ボーナス・トラック〉⑪メイクミースマイル(インスト・バージョン)	
70	ドラゴンフォース オリジナル・サウンドトラック CD POCX-1019:2,800円 96.3.25	オリジナル・バージョン22曲+アレンジ・バージョン1曲+S.E.COLLECTION	
71	メルティランサー オリジナル・サウンドトラック CD POCX-1020:2,800円 96.3.25	①MELTYLANCER〜Main Theme②INNOCENT SOLDIER③Sylvy④Scramble⑤Nana⑥Sakuya⑦Charge⑧Jun⑨Angela⑩The Last Battle⑪Melvina⑫OK My Friends	

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50

51

52

53

54

55

56

57

58

59

60

72	ブルーフォレスト物語～風の封印～オリジナル・サウンドトラック CD POCX-1021：2,000円 96.4.1	①主題②大地 其ノ壱③戦闘 其ノ壱④村々⑤山中⑥街並⑦神殿⑧戦闘 其ノ弐⑨大地 其ノ弐⑩迷宮 其ノ壱⑪戦闘 其ノ参⑫迷宮 其ノ弐⑬戦闘 其ノ四⑭終劇主題⑮感情表現曲集	
73	メルティランサー キャラクターソングコレクション CD POCX-1022：3,000円 96.4.25	①FOREVER AND A DAY～終わらない物語～②はじめの1歩③風の記憶④振り返れば⑤ナナちゃん危機一髪⑥ゆけ！カミシロ！⑦もう やめて！⑧わりきれぬ気持ち⑨変わらないということ 変わるということ⑩あなたは守られている⑪明日と闇の間(はざま)に⑫星空のメッセージ	[企画部門]
74	ガングリフォン オリジナル・サウンドトラック CD POCX-1025：2,800円 96.4.25	オリジナル・バージョン10曲＋アレンジ・バージョン2曲	
75	セガサターン パンツァードラグーンツヴァイ オリジナル・サウンドトラック CD POCX-1026：2,800円 96.4.25	オリジナル・バージョン21曲＋S.E.セレクション	
76	ファイティングバイパーズ オリジナル・サウンドトラック CD POCX-1030：2,800円 96.5.25	オリジナル・バージョン14曲＋S.E.コレクション	
77	「メルティランサー」イースタンメトロポリス事件ファイル#0 ランサーズvs姿なき犯罪者 CD POCX-1029：2,800円 96.5.25	①プロローグ②ナナの究極の？メニュー③侵入！レム・ヒューゴー④あこがれて,シルビィ⑤姿なき対決⑥襲撃⑦謎の犯行予告⑧仮面(マスク)の下の素顔⑨エピローグ～食いしん坊,バンザイ？	[企画部門]
78	真・女神転生～デビルサマナー サウンド・ファイル CD POCX-1023～4(2枚組)：4,000円 96.6.1	●ディスク1……オリジナル・バージョン40曲●ディスク2……アレンジ・バージョン「悪魔召喚LIVE～悪魔咆哮！～」8曲	
79	未来(あした)へ／IKU CD シングル PODX-1010：1,000円 96.6.26	①未来(あした)へ②Strength③未来へ(オリジナル・カラオケ)	[企画部門]
80	DREAMS DREAMS CD シングル PODX-1011：800円 96.6.26	①DREAMS DREAMS②Message from Nightopia	

●ポリドール

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
81	「モータル・コンバット」オリジナル・サウンドトラック CD POCD-1210：2,500円 96.2.1	①テイスト・オブ・シングス・トゥ・カム②グッドバイ③ジューク・ジョイント・ジェゼベル④アンラーン⑤コントロール⑥ハルシオン⑦モータル・コンバットのテーマ⑧インヴィジブル⑨ゼロ・シグナル⑩バーン／他	[企画部門]

●ビクターエンタテインメント

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
82	ロードス島戦記 オリジナルサウンドトラック CD VICL-2164：2,000円 96.1.24	オリジナル・バージョン30曲	
83	メモリーズ スーパーリアル麻雀PV CD ：2,400円 96.2.	①晶のわ・る・だ・く・み！②チョコレートを作ろう！③渋谷でGO！④嵐の占い師⑤消えた綾⑥冬山は招くよ？－1⑦どこ行くみづき⑧ノリかかったフネ⑨冬山は招くよ？－2⑩みんなバラバラ⑪野菜とお肉⑫冬山は招くよ？－3⑬いきなり日曜サスペンス／他	[企画部門]
84	男なら／FEEL CD シングル VIDL-10719：1,000円 96.3.6	①男なら②夢のような日々③男なら(オリジナル・カラオケ)④夢のような日々(オリジナル・カラオケ)	
85	カプコン・ゲーム・サウンド・トラック「19XX THE WAR AGAINST DESTINY」～ナインティーンダブルエックス～ CD VICL-2168：2,000円 96.4.3	オリジナル・バージョン24曲	
86	オリジナル・ビデオ・アニメーション＆NACK5ラジメーション Marriage～結婚 主題歌 CD シングル VIDL-10763：1,000円 96.4.24	①今日より明日は……②愛するあなたに贈る歌③今日より明日は……(オリジナル・カラオケ)④愛するあなたに贈る歌(オリジナル・カラオケ)	[企画部門]
87	少年の羽 CD シングル VIDL-10765：1,000円 96.4.24	①少年の羽②花のおもかげ③少年の羽(オリジナル・カラオケ)④花のおもかげ(オリジナル・カラオケ)	[企画部門]
88	ドラゴンクエスト列伝ロトの紋章 オリジナル・サウンドトラック CD VICL-763：3,000円 96.5.2	①プロローグ②光る影③少年の羽(フィルム・バージョン)④悪の華咲きほこり⑤正義は聞こえない⑥悪夢をみる夢⑦小さな決意⑧正しい盗み⑨トラの穴をぬけろ⑩ひそかな手柄⑪瓶のなかの友人⑫弱虫と毛虫⑬おさない勇気⑭花のおもかげ⑮勇気と代償⑯霧のさまよい／他	[企画部門]
89	カプコンゲームサウンドトラック ダンジョンズ＆ドラゴンズ シャドウ オーバーミスタラ CD VICL-2169：2,000円 96.5.22	オリジナル・バージョン38曲＋アレンジ・バージョン1曲＋Voice＆S.E.	
90	オリジナル・ビデオ・アニメーション「Marriage～結婚～」オリジナル・サウンドトラック CD VICL-764：3,000円 96.5.22	①Angel On Your Shoulder②愛するあなたに贈る歌③In A Holiday Mood④その笑顔があれば⑤Lunch In The Park⑥Ifなんかいらない⑦A Lambent Blue⑧Wind's Melody⑨Afternoon⑩29：00の戸惑い⑪今日より明日は……⑫愛するあなたに贈る歌(オルゴール・バージョン)	[企画部門]
91	NACK5ラジメーション Marriage～結婚～CDシネマ1「ウエディングベルには ほど遠い」 CD VICL-8194：2,800円 96.6.5	①愛するあなたに贈る歌②第一段階「出会いは突然に」③Ifなんかいらない(Short Version)④第二段階「会えないことが恋のはじまり」⑤第三段階「とかくこの世はままならぬ」⑥第四段階「もしかすると恋がうまれる」⑦今日より明日は……	[企画部門]
92	カプコンゲームサウンドトラック「ストリートファイターZERO2」 CD VIZL-24(VIZY-18＋VICY-10／2枚組)：3,200円 96.6.21	●ディスク1(CDエクストラ)……オリジナル・バージョン25曲＋CD-ROMデータ●ディスク2……オリジナル・バージョン22曲＋VOICE＆S.E.	

●BMGビクター

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
93	ドラマCD「闘神伝～BEFORE STAGE～」Vol.1 CD BVCH-631：3,000円 96.3.23	①第一話「地獄からの招待状」②第二話「格闘少女エリス」③第三話「新たなる剣」④第四話「潜入者」⑤スペシャルおまけドラマ「武器を探して三千里」⑥OVA『闘神伝』テーマソング 負けないでfly away(WHISPER MIX)	[企画部門]
94	ドラマCD「闘神伝～BEFORE STAGE～」Vol.2 CD BVCH―632：3,000円 96.4.24	①第五話「父と娘」②第六話「老奇術師の真実」③第七話「記憶の淵に咲く花」④最終回「宿命の糸」⑤スペシャルおまけドラマ「闘神チャンネル」⑥OVA「闘神伝」テーマソング・負けないでfly away(TOY MIX)	[企画部門]
95	負けないでfly away CD BVCH―8015：1,500円 96.5.22	①負けないでfly away(ORIGINAL VERSION)②負けないでfly away(TOY MIX)③負けないでfly away(WHISPER MIX)④負けないでfly away(ORIGINAL KARAOKE)⑤SISTER GREEN HAIR(エリスのテーマ)	[企画部門]

61

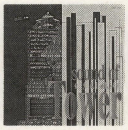
62

63

64

65

66

67

68

69

70

71

72

73

74

75

76

77

78

79

80

●ソニーレコード

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
96	知らない。／草地章江 CD シングル SRDL−4147：1,000円 96.1.21	①知らない。②ARK〜未来を探して〜③知らない。(オリジナル・カラオケ)	[企画部門]
97	オーケストラによるゲーム音楽コンサート5－ライヴ・ベスト・コレクション－ CD SRCL-2739：2,800円 96.1.21	①星のカービィより「激突グルメレース〜マルクのテーマ〜カービィ凱旋のテーマ」②スーパーマリオ ヨッシーアイランドより「ヨッシーのアスレチック」③スーパードンキーコングより「ウォーターミュージック」／他	
98	すぎやまこういち「ドラゴンクエストVI〜幻の大地」オン・ピアノ CD SRCL−2740：2,800円 96.2.21	①序曲のマーチ②間奏曲③王宮にて④木洩れ日の中で⑤ハッピーハミング⑥ぬくもりの里に⑦フォークダンス⑧さすらいのテーマ⑨静寂に漂う⑩もう1つの世界⑪エーゲ海に船出して⑫空飛ぶベッド⑬ペガサス⑭精霊の冠⑮暗闇にひびく足音⑯戦慄のとき⑰勇気ある戦い／他	
99	キリーク・ザ・ブラッド サウンドトラックス＆リミックス CD SRCL−3496：3,800円 96.3.21	①OPENING THEME REMIX(from KILEAK 1,2)②VISION OF SOUTH part 1(from KILEAK 1)③VISION OF SOUTH part 2(from KILEAK 1)④VISION OF SOUTH part 3(from KILEAK 1)⑤FURLOUGHS(from KILEAK 2)⑥SATAVISA BASEMENT(from KILEAK 2)／他	
100	すぎやまこういち「ドラゴンクエストVI〜幻の大地」オン・エレクトーン CD SRCL−3561：2,800円 96.4.21	①序曲のマーチ②王宮にて③木洩れ日の中で〜フォークダンス④ハッピーハミング⑤ぬくもりの里に⑥さすらいのテーマ⑦精霊の冠⑧空飛ぶベッド⑨エーゲ海に船出して⑩迷いの塔⑪ムドーの城⑫哀しみのとき⑬奇蹟のオカリナ〜神に祈りを⑭ペガサス／他	
101	闘神伝2 ゲーム・サウンドトラック CD SRCL−3471：2,000円 96.4.21	オリジナル・バージョン18曲	
102	魔法陣グルグル2 オリジナル・ゲーム・ミュージック CD SRCL−3552：2,000円 96.4.21	オリジナル・バージョン＋留守番電話2編	
103	すぎやまこういち「ドラゴンクエストVI〜幻の大地」イン・ブラス CD SRCL−3562：2,800円 96.6.1	①序曲のマーチ②木洩れ日の中で〜ハッピーハミング〜ぬくもりの里に③さすらいのテーマ〜静寂に漂う〜もう一つの世界④エーゲ海に船出して⑤空飛ぶベッド⑥ペガサス〜精霊の冠⑦迷いの塔⑧哀しみのとき⑨奇跡のオカリナ〜神に祈りを／他	
104	ダークハーフ オリジナルゲームミュージック CD SRCL−3595：2,000円 96.6.21	オリジナル・バージョン27曲	
105	PAL〜神犬伝説〜 CD SRCL-3597：2,800円 96.6.21	①NON STOP PAL②夢見るマルチ(オープニング)③しゃぼん玉とヨーキー④パグくんの迷走⑤チャウチャウの祈り⑥眠ってばかりのキャバちゃん⑦哀愁の酔っ払いコーギー⑧Dog Tour⑨大漁 土佐犬節⑩トロピカル ゴールデン⑪逆立ち好きのダックス／他	

●NECアベニュー

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
106	POWER DoLLS2／斉藤博人 CD NACL-1203：2,800 96.2.21	①POWERDoLLS2②ROLLING STEEL③TAKE THE FIELD④IVORY ILLUSION⑤OUT FLANKS⑥SETTLE DOWN⑦STREAMED BLUE⑧SWITCHED ON“DoLLS”⑨NOSTALGIA⑩from advanced POWERDoLLS2⑪SPANK MISSION(REMIX)⑫POWERDoLLS(REMIX)	
107	パワードール〜オムニ戦記2540〜 OVA MUSIC FILES CD NACL-1204：2,800円 96.3.20	①PROLOGUE②STORM SONG③GUST OF WIND④WITS' END⑤SPLENDID HUNTER⑥AFFAIR OF THE HEART⑦消えない虹⑧DEFENSE SUPPRESSION⑨THE WIND ARROWS⑩CRYSTAL BIRDS⑪SILKY GROUND⑫PRAY⑬STORM SONG(Remix)⑭消えない虹(Remix)	[企画部門]
108	リンクル・リバー・ストーリー CD NACL-1212：2,800円 96.4.20	①GREEN FOREST②QUARTERLY CONTINENT③DARK SIDE④SPRING⑤SUMMER⑥AUTUMN⑦WINTER⑧THE CLOCK TOWER⑨MERMAID CAVE⑩ROCK SQUARE⑪HELLENEY⑫STREAM MOUNTAIN⑬CORN FIELD⑭CROWN VILLAGE⑮MACHINE HEAD⑯THE TOWER OF YARK⑰MIRAGE⑱BREAK ON THROUGH	
109	パンツァードラグーン ツヴァイ CD NACL-1213：2,800円 96.5.1	①絆〜メインテーマ②運命の始まり③大峡谷④帝国⑤飛翔⑥禁忌の森⑦遺跡⑧ランドドーラ⑨氷海⑩決着⑪予期せぬ敵⑫追憶	
110	誕生S オリジナルサウンドトラック完全収録盤 CD NACL-1217：2,800円 96.6.1	オリジナル・バージョン45曲	
111	モータートゥーングランプリ2 サウンド・トラックス CD NACL-1221：2,500円 96.6.1	①オープニングタイトル②Go！Go！Motor Toon③メニューセレクト④Toon Village⑤Toon Island II⑥Result⑦Crazy Coaster⑧Gulliver House II⑨Haunted Castle⑩アフターレース⑪Race is Over⑫表彰台ポディウム⑬インターミッション⑭Vanityのテーマ／他	
112	パチパチサーガ オリジナルサウンド集 CD NACL-1222：2,800円 96.6.1	オリジナル・バージョン25曲	
113	ポリクローム オリジナル・サウンド・トラックス完全収録盤 CD NACL-1226：2,800円 96.6.21	オリジナル・バージョン31曲	
114	「鉄拳2」STRIKE FIGHTING Vol.1 CD NACL-1225：2,300円 96.6.29	①A Man of Artificiality②……Why？③Black Winter Night Sky④AS BALD AS？⑤国士無双⑥MADE OF STONE⑦Rhythm of China⑧Late Night Show⑨東の舞い⑩Dream a Way⑪Iron MAN⑫More元気！⑬T-REX BOY⑭Hop-Hop-Hip！⑮君の見た波⑯意外な真実／他	

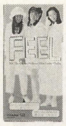
●日本コロムビア

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
115	Girl／E.U.M. CD COCC-18105：2,800円 96.1.20	①Teenage(じゅうだい)はパラダイス②僕たちの方程式(こたえ)－rule－③噂のRock☆Star④勇／OTOKOGI⑤少年A to Z⑥僕だって男だぞ⑦R＆R Beethoven⑧翼なき世代(ジェネレーション)⑨青春に理由はいらない⑩Girl〜涙が虹に変わるまで〜	[企画部門]
116	美少女戦士セーラームーン〜アナザーストーリー音楽集 CD COCC-13201：2,800円 96.2.21	①Sunshine Moonlight②緊迫の十番商店街③火川神社④無限学園⑤石をさがして〜氷河の村カイネス〜狩人の村ヤガ〜森と湖の村メディス〜石化の村リアス⑥ヘル・デスティニー⑦四天王⑧オポシティオ戦士⑨シャーマン・アプスー⑩サスペンス＆イリュージョン／他	
117	スーチーパイ外伝「Cガール レモンパイ」 CD COCC-13231：2,800円 96.3.1	①無敵！女神はショート！来る者拒まず(ショート・バージョン)②エピソードI「ミルキーパイの話」(前編)③エピソードI「ミルキーパイの話」(後編)④おまけその1「ミルキーパイ」⑤エピソードII「チェリーパイの話」(前編)／他	[企画部門]
118	OVAアイドル・ファイト スーチーパイII 音楽集 CD COCC-13261：2,800円 96.3.20	①It's a World Birthday②伝説の牌を求めて〜メイン・タイトル〜③恭子のメロディ④片桐志穂のテーマ⑤邪悪なるモンスター⑥地球の征服？制服⁉⑦ミルキーパイ，壮大なる野望⑧覚醒！チェリーパイ⑨クイーン・チェリーパイ⑩魔法少女アリス⑪私はアイドル‼／他	[企画部門]
119	GOTHA WORLD〜GARDENER OF HOLY AREA CD COCA-13254：2,800円 96.3.20	①SCENARIO A 胎動〜時間(とき)のゆりかごの中で〜②煌 KIRAMEKI③SCENARIO B うごめく影④響 KOE⑤流 RUROU⑥SCENARIO C 遺跡⑦貴 TAKAKIMONO⑧沙 SUNA⑨燈 FORTH⑩SCENARIO D MONICA⑪壊 CHIKARA⑫闇 YOKUBOU⑬輝 HIKARI⑭SCENARIO E 妄執⑮神 KAMI／他	

81

82

83

84


85

86

87

88

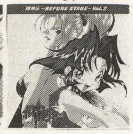
89

90

91

92

93

94


95

96

97

98

99

100

120	ドラゴンボールZ ゲームミュージック　再生編 CD COCC-13345：2,800円 96.4.20	①真武闘伝のテーマ(SS版「真武闘伝」よりPOWERFUL ARRANGE VERSION)②闘いの挽歌(SFC版「覚醒編Suite：闘いの挽歌」よりPOWERFUL ARRANGE VERSION)③決戦！(SFC版「覚醒編Suite：闘いの挽歌」よりPOWERFUL ARRANGE VERSION)／他	
121	ラブミラクル／原田真二 CD CODA-959：1,000円 96.6.29	①LOVE MIRACLE ②Everlasting Love ③LOVE MIRACLE(オリジナル・カラオケ)④Everlasting Love(オリジナル・カラオケ)	[企画部門]

●データム・ポリスター

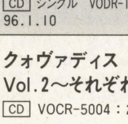
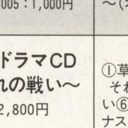
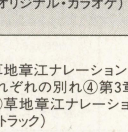
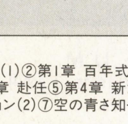
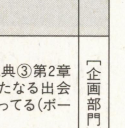
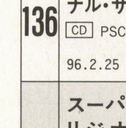
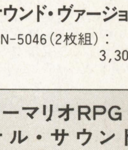
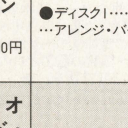
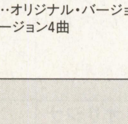
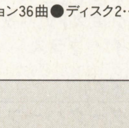
No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
122	天外魔境ZERO CD DPCX-5059〜61(3枚組)：3,800円 96.1.25	●ディスク1……オリジナル・バージョン24曲●ディスク2……オリジナル・バージョン29曲●ディスク3……オリジナル・バージョン22曲＋ドラマ1編	
123	あすか120%〜バーニングフェスト ミニマム CD DPCX—5063：2,500円 96.3.25	①Prologue②いつも120%③ドラマ④また明日See you⑤Epilogue	[企画部門]

●MEMレコード

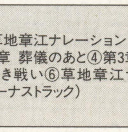
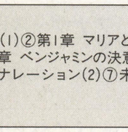
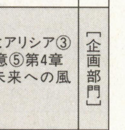
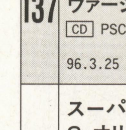
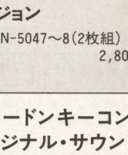
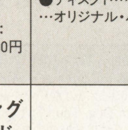
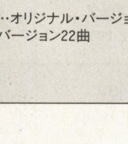
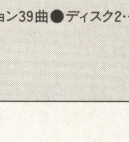
No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
124	クォヴァディス ドラマCD Vol.1〜激動の予感〜 CD VOCR-5003：2,800円 96.1.10	①草地章江ナレーション(1)②第1章 謎の巡洋艦③第2章 不吉な予感④第3章 しのびよる危機⑤第4章 友の決断⑥草地章江ナレーション(2)⑦Take me along(ボーナストラック)	[企画部門]
125	ARK〜未来を探して〜／Q.T CD シングル VODR-1005：1,000円 96.1.10	①ARK〜未来を探して〜②微笑にかわるまで③DEEP INSIDE(インストゥルメンタル)④ARK〜未来を探して〜(オリジナル・カラオケ)	
126	クォヴァディス ドラマCD Vol.2〜それぞれの戦い〜 CD VOCR-5004：2,800円 96.1.24	①草地章江ナレーション(1)②第1章 百年式典③第2章 それぞれの別れ④第3章 赴任⑤第4章 新たなる出会い⑥草地章江ナレーション(2)⑦空の青さ知ってる(ボーナストラック)	[企画部門]
127	クォヴァディス ドラマCD Vol.3〜友の死〜 CD VOCR-5005：2,800円 96.2.21	①草地章江ナレーション(1)②第1章 マリアとアリシア③第2章 葬儀のあと④第3章 ベンジャミンの決意⑤第4章 哀しき戦い⑥草地章江ナレーション(2)⑦未来への風(ボーナストラック)	[企画部門]
128	クォヴァディス ドラマCD Vol.4〜戦場の再会〜 CD VOCR-5006：2,800円 96.3.23	①草地章江ナレーション(1)②第1章 苦しい追撃戦③第2章 別離④第3章 敗北⑤第4章 白い閃光のイリナ⑥草地章江ナレーション(2)⑦LADY CRUEL"レディ・クルー"(ボーナス・トラック)	[企画部門]
129	クォヴァディス ゲームサウンドトラック CD VOCR-5007：2,800円 96.3.23	オリジナル・バージョン16曲＋カラオケ2曲	
130	クォヴァディス ドラマCD Vol.5〜ブルト＝コッホの暗雲〜 CD VOCR-5008：2,800円 96.4.24	①草地章江ナレーション(1)②第1章「要塞，陥つ！」③第2章「イリナ暗殺」④第3章「内乱の予感」⑤第4章「メッセンジャー・ボーイ」⑥草地章江ナレーション(2)⑦スタートライン(ボーナストラック)	[企画部門]
131	クォヴァディス ドラマCD Vol.6〜最後の戦い〜 CD VOCR-5009：2,800円 96.5.22	①草地章江ナレーション(1)②第1章「伯父と姪」③第2章「反乱」④第3章「サレス虚空に散る」⑤第4章「最後の戦い」⑥草地章江ナレーション(2)⑦かけがえのない時間(とき)(ボーナストラック)	[企画部門]
132	クォヴァディス ドラマサウンドトラック CD VOCR-5010：2,800円 96.6.21	①空の青さ知ってる②未来への風③Lady cruel④Cross my heart⑤かけがえのない時間⑥フェイク⑦スタートライン⑧Take me along⑨イヴコーアの誕生⑩熾烈な戦い⑪エウゲニア救助へ⑫宇宙(そら)を駆ける死闘⑬緊急配備⑭実戦！形勢不利⑮勝利への曙光⑯故郷への想い⑰暖かい調べ⑱ワープアウト⑲友愛の絆⑳国境なき士官㉑理想への疾走 ㉒苦悩の軋轢 ㉓救国の英雄イリナ㉔お茶目なアリシア ㉕緊張，そして不安 ㉖ARK〜未来を探して〜(オーケストラバージョン)	[企画部門]
133	ダンスレボリューション Vol.1 ヴァンパイア ハンター CD VOCR-5011：2,800円 96.6.21	①OPENING 〜 TITLE ②DONOVAN STAGE ③MORRIGAN STAGE④DEMITRI STAGE⑤CONTINUE BONUS MIX⑥BISHAMON STAGE⑦FELICIA STAGE⑧LEI-LEI STAGE BALLADE ARRANGE	

●NTT出版

No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
134	ロマンシング サ・ガ3 アレンジ・ヴァージョン「ウィンディ・テイル」 CD PSCN-5043：3,000円 96.1.25	①Overture②夢のはじまり③そよ風にゆられて④Lost Memories⑤微笑みにつつまれて⑥Two Hearts⑦Fairy's Whisper⑧Tears⑨Stardust Waltz⑩Windy Tale〜風が教えてくれたこと〜	
135	ガンハザード オリジナル・サウンドトラック CD PSCN-5044〜5(2枚組)：3,300円 96.2.25	●ディスク1……オリジナル・バージョン33曲●ディスク2……オリジナル・バージョン26曲	
136	バハムートラグーン オリジナル・サウンド・ヴァージョン CD PSCN-5046(2枚組)：3,300円 96.2.25	●ディスク1……オリジナル・バージョン36曲●ディスク2……アレンジ・バージョン4曲	
137	スーパーマリオRPG オリジナル・サウンド・ヴァージョン CD PSCN-5047〜8(2枚組)：2,800円 96.3.25	●ディスク1……オリジナル・バージョン39曲●ディスク2……オリジナル・バージョン22曲	
138	スーパードンキーコング2 オリジナル・サウンド・ヴァージョン CD PSCN-5049：2,000円 96.3.25	オリジナル・バージョン34曲	
139	ルドラの秘宝 オリジナル・サウンド・ヴァージョン CD PSCN-5050：2,500円 96.4.25	オリジナル・バージョン58曲	
140	トレジャーハンターG オリジナル・サウンド・ヴァージョン CD PSCN-5051〜2(2枚組)：3,300円 96.6.9	●ディスク1……オリジナル・バージョン51曲●ディスク2……オリジナル・バージョン22曲＋アレンジ・バージョン13曲	

101

102

103

104

105

106

107

108

109

110

111

112

113

114

115

116

117

118

119

120


●光栄

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
141	三國志DX6 超三國志満漢全席 放浪戦隊ブラザーファイブ CD KECH-1097：2,800円 96.1.25	①オープニングテーマソング②第一話「放浪戦隊・誕生！」③CM<1>～放浪ロボデラックス，ビンボースティック～④第五話「悪魔のささやき！」⑤番組スポット⑥第二十五話「チョウウンブルーの挑戦！」⑦突然インタビュー<1>～ロケ現場へGO！～／他	［企画部門］
142	三國志DX7 三國志満漢全席フォーエバー CD KECH-1098：2,800円 96.2.25	①オープニング～冥界三國志・あれから45年～②新・三國軍師アドリブ対決③劉備の部屋フォーエバー④三國志・メインテーマ⑤ソーソールービ⑥新春特別対談「ふたり帝」⑦突然リポーター～仲達さんのお宅拝見～⑧諸葛亮征嵐伝・メインテーマ⑨劉禅のお部屋／他	［企画部門］
143	提督の決断III CD KECH-1101：2,900円 96.2.25	①MAIN TITLE「提督の決断III」②嵐の前に <組曲「連合艦隊」>③海軍軍令部④連合艦隊MAIN THEME⑤連合艦隊作戦室⑥洋上の連合艦隊⑦連合艦隊 寄港中⑧決戦前夜⑨艦隊決戦⑩空襲⑪END CREDIT「連合艦隊」⑫勝利の詩 <レクイエム>⑬敗戦⑭戦死／他	
144	アンジェリーク～FALLIN' LOVE～ CD KECH-1100：3,000円 96.3.25	①白夜②仮面（白夜：for piano）③春風予報（しあわせになろう：Happy Case）④しあわせになろう⑤夢はchanceを連れてくる⑥ハートの女王（夢はchanceを連れてくる：Luxuary）⑦失楽園（森へ行こうよ：Woodwind）⑧森へ行こうよ⑨Da Da Da DYNAMIC DIAMOND／他	［企画部門］
145	アンジェリーク外伝～無限音階～Vol.1 CD KECH-1099：3,000円 96.3.25	これまでのドラマCDやゲーム本編の舞台とははなれた異世界で守護聖たちが活躍する新シリーズ。宇宙をとりまく「滅びの波動」を調査するため，守護聖たちは辺境惑星に赴くが，時空の歪みに巻き込まれ，過去の世界へ……。	［企画部門］
146	アンジェリーク外伝～無限音階～Vol.2 CD KECH-1102：3,000円 96.4.25	機械と自然が共存する辺境惑星で，1人都市中枢部へ向かったランディ。リュミエールは一度聖地にもどり，オリヴィエ，ゼフェル，マルセルとともに惑星に赴くが，機械兵の襲来にあってしまう。またその頃，聖地でも警備兵たちの反乱が起きていた。	［企画部門］
147	アンジェリーク外伝～無限音階～Vol.3 CD KECH-1103：3,000円 96.5.25	アクアノールにきた守護聖たちに人工知能ヤヌスは，ランディを解放してほしければ宇宙港へこいと呼びかける。いっぽう，解放されたランディは，ひそかに救出にきたゼフェル，ル＝カウと会うが，ヤヌスから「歌う民」の村の襲撃を知らされる。	［企画部門］
148	アンジェリーク外伝～無限音階～Vol.4 CD KECH-1104：3,000円 96.6.26	「歌う民」の少年ル＝カウは，人工知能ヤヌスに村の仲間を殺された怒りから，都市の聖堂に祭られた「眠る神」を目覚めさせてしまう。この力こそが，宇宙を襲った「滅びの波動」の正体だった。その中で彼は「滅びの歌」をまさに歌おうとしていた。	［企画部門］

●メディアリング

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
149	ざくろの味 GM-PROGRESS-3 CD MGCD—1011：2,500円 96.1.25	オリジナル・バージョン22曲＋スーパー3Dドラマ	
150	月面のアヌビス GM-PROGRESS-4 CD MGCD-1012：2,500円 96.1.25	スーパー3D・ヴァーチャルシネマ＋アレンジ・バージョン4曲＋オリジナル・バージョン29曲	
151	響次元200％ GM-PROGRESS-5 CD MGCD-1016：2,200円 96.2.25	①オープニング・トーク 響次元怒濤の攻撃！Dr.緑川登場!!②パワーフィールド（「月面のアヌビス」より）③トーク2「月面のアヌビス」ってなんぞや？④パラレルな時間（「月面のアヌビス」より）⑤最初の遭遇（「月面のアヌビス」より）／他	［企画部門］
152	カオスシード～風水回廊記 GM-PROGRESS-6 CD MGCD-1017：2,500円 96.3.25	3Dアレンジ・バージョン4曲＋オリジナル・バージョン30曲	
153	ドラゴンフォース 創世記編 GM-PROGRESS-7 CD MGCD—1018：2,500円 96.4.1	アレンジ・バージョン6曲＋オリジナル・バージョン8曲	
154	太陽のしっぽ GM-PROGRESS-8 CD MGCD-1021：2,500円 96.5.25	アレンジ・バージョン10曲＋オリジナル・バージョン18曲	

●アンティノスレコード

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
155	オリジナル・ゲームサウンドトラック ビヨンド ザ ビヨンド CD ARCJ-33：2,780円 96.5.2	①約束の地へ②飛翔の時③Beyond the World④無情の原野⑤新たなる旅立ち	
156	オリジナル・ゲームサウンドトラック ジャンピングフラッシュ！2 CD ARCJ-36：2,780円 96.5.2	アレンジ・バージョン1曲＋オリジナル・バージョン21曲	
157	オリジナル・ゲームサウンドトラック ZERO DIVIDE CD ARCJ-37：2,780円 96.5.2	オリジナル・バージョン20曲＋アレンジ・バージョン2曲	

●バップ

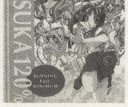
No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
158	インタラプトガール始動編 CD VPCG-84288：3,000円 96.4.25	①プロローグ（収録本番前ロビー）②テレホンサービス編③ヒートアップレギュレーション（アニメ「インタラプトガール」テーマ曲）④「インタラプトガール」本編ドラマ Module 1⑤ちょっと休憩（ブースからロビーへ移動）⑥ダイナスト昼下がりの相談室編／他	［企画部門］
159	魔法少女ファンシーCoCo P（プレミアム）ACT.1 CD VPCG-84291：3,000円 96.6.1	①ガラスのSummer Days（ドラマサイズバージョン）②第1話「旅立ち，2人のプリンセス」③第2話「魔女っ娘，御用」④第3話「さすらって人間界」⑤果てしない道の彼方（ドラマサイズバージョン）<ボーナストラック>⑥長編（？）オマケドラマ「自己紹介は大変だ！」⑦Party a go go	［企画部門］
160	ガラスのSummer Days CD シングル VPDG-20666：1,000円 96.6.1	①ガラスのSummer Days②果てしない道の彼方③ガラスのSummer Days（オリジナルカラオケ）④果てしない道の彼方（オリジナルカラオケ）	［企画部門］

●エアーズ

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
161	恋の女神つかまえたら CD シングル AYDM-105：1,000円 96.2.21	①恋の女神つかまえたら②数えきれなくあなたと会いたい③恋の女神つかまえたら（オリジナル・カラオケ）④数えきれなくあなたと会いたい（オリジナル・カラオケ）	
162	超人学園ゴウカイザー ドラマCD Vol.1 CD AYCM-510：3,000円 96.5.21	<闘志具現>①プロローグ②太陽の赤い涙～New Generation Heroes～③或る接触（コンタクト・ケース）④乙女達の喧噪⑤無法学園⑥導かれし二人<導きの来客>⑦暗転への序曲⑧無法教室⑨シャイア遁走⑩風を読む男<煉獄の兄弟>⑪偽りの瞳（イミテーション・アイ）／他	［企画部門］
163	超人学園ゴウカイザー ドラマCD Vol.2 CD AYCM-513：3,000円 96.6.21	①具眼の士（セレクタリー・マインド）②眼下の雷神③償いの時を④その少女，蒙昧につき⑤恋愛軍人（タクティクス・ラブァー）⑥暴かれし深層⑦勇人号泣⑧微睡みの中で⑨龍虎対峙⑩万物の意志（オムニ・イグジスト）⑪リスキュー・レクリエーション⑫集う妄執／他	［企画部門］

121

122

123

124

125

126

127

128

129

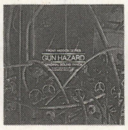
130

131

132

133

134

135

136

137

138

139

140

●ムービック

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
164	**アニメイトCDコレクション2「ヴァンパイア ハンター」ダークネスミッション〜特選バター醤油味〜** CD ：3,500円 96.1.31	①オープニング②第一夜「デミトリ，都へ行く!!ワールドツアー編」③第二夜「赤いカツブシ〜風雲竜虎篇〜」④第三夜「ザベル狂騒曲〜オレの歌を聞け〜」⑤第四夜「ハッピーバースデー，アニタ!!」⑥第五夜「緊急スペシャル！コウモリ軍団，明日への挑戦!!」／他	[企画部門]
165	**アニメイトCDコレクション3「レッスルエンジェルス」〜新女恒例！波乱必至の大忘年会IN下呂温泉〜** CD ：3,500円 96.3	『レッスルエンジェルス』のキャラたちが，温泉にて大混戦をくりひろげるドラマCD。声優陣のパワー爆発の宴会シーンはファン必聴（？）。付属のブックレットで，ゲーム・オフィシャル・イラストと，漫画家あきふじさとしのショート・コミックも楽しめる。	[企画部門]
166	**サイバーカセットコレクション ワールドヒーローズ2JET〜最強の英雄は誰だ!?〜** CD CT：1,980円 96.4	A面では武闘会直前の大宴会の模様を，B面ではリョウコの柔道教室，ハンゾウ＆フウマの忍法合戦，ジャンヌのお見合い相手大募集などの短編を収録したギャグドラマ集。英雄たちの真の姿が今，明らかに……？	[企画部門]

●ケイエスエス

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
167	**アイドルプロジェクト セカンド・ステージ** CD JSCA-29038：3,000円 96.5.24	①天使のいる空②時季の国のアリス③真珠色ロマンス④やる気のシャボン玉⑤Shinny Boy－真夏のまん中－⑥PI・A・NO⑦Be Up！－夢を追いつめて－⑧人魚のため息⑨Star nights，star days⑩愛だ!?正義だ!?ぱるぷりん⑪恋唄	[企画部門]
168	**ドラマCD「無人島物語」** CD JSCA-29040：3,000円 96.6.28	CD-ROM版と同じ豪華キャストを起用した，『無人島物語』ドラマCD。飛行機事故から奇跡的に助かったものの，無人島という過酷な環境下におかれた主人公たち。彼らはぶじ，生還することができるのか？	[企画部門]

●ピンクパイナップル

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
169	**ピンクパイナップル ヒット曲集** CD JSCA-59035：3,000円 96.3.22	①Wake up to your love（同級生より）②藍色乙女（パレード・パレードより）③ゆんゆんパラダイス（ゆんゆんパラダイスより）④あの頃…（下級生より）⑤ずっと ね（エルフの若奥様より）⑥Love in the power（新エンジェルより）／他	[企画部門]

●パイオニアＬＤＣ

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
170	**お嬢様捜査網 オリジナル・サウンドトラック** CD PICA-1095：3,000円 96.3.22	①恋の捜査網②お嬢様Sound Sticker③乙女の学舎④綾小路美幸のテーマ⑤周麗華のテーマ⑥竜崎陽子のテーマ⑦ニーナ・キーロフのテーマ⑧綾小路公子のテーマ⑨Jack（version 1）⑩捜査のテーマ⑪Battle Power⑫Jack（version 2）⑬追跡のテーマ⑭天国への階段⑮Sunset／他	[企画部門]
171	**恋の捜査網** CD シングル PIDA-1028：1,000円 96.4.24	①恋の捜査網②恋はいつもBeautiful③恋の捜査網（オリジナル・カラオケ）④"Virgo"スペシャルメッセージ	[企画部門]

●キティレコード

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
172	**スーパーロボット大戦外伝 魔装機神 サウンドストーム** CD KTCR-1376：2,500円 96.5.25	アレンジ・バージョン4曲＋オリジナル・バージョン42曲	

●徳間ジャパンコミュニケーションズ

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
173	**ファイアーエムブレム 聖戦の系譜 ゲームミュージックサウンドトラック** CD TKCA-70929：3,000円 96.6.24	①始まり②ファイアーエムブレムのテーマ③序章 聖騎士誕生④1章 精霊の森の少女⑤2章 アグストリアの動乱⑥3章 獅子王エルトシャン⑦4章 空を舞う⑧5章 運命の扉⑨6章 光をつぐもの⑩7章 砂漠を越えて⑪8章 トラキアの聖騎士⑫9章 誰がために⑬10章 光と闇と⑭終章 最後の聖戦	

●TDKコア

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
174	**ワルキューレの伝説（外伝）〜ローザの冒険** CD TDCD－1133：3,000円 96.3.25	①フェアリーズ1②プロローグ③フェアリーズ2④大女神の回想⑤フェアリーズ3⑥空の旅人⑦フェアリーズ4⑧船にて⑨フェアリーズ5⑩サンドラ⑪フェアリーズ6⑫怪物登場⑬フェアリーズ7⑭ヴィオレット登場⑮フェアリーズ8⑯ミシェール⑰フェアリーズ9⑱真犯人／他	[企画部門]

●クラウンレコード

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
175	**ビクトリーゴール'96** CD CRCI-20229：2,300円 96.4.3	①VICTORY GOAL'96：オープニングテーマ「VICTORY GOAL'96〜未来へと続く空〜」②VICTORY GOAL Medley③Chase The Wind④Victory Goal⑤Your Own Destiny⑥Caribbean Breeze⑦SEGA INTERNATIONAL VICTORY GOAL Medley⑧Through The Wind⑨Get A Chance！／他	

●エイ・エム・エフ

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
176	**ファイアーエムブレム【紫嵐編】** CD AFCP-2016〜7（2枚組）：4,800円 96.5.22	●ディスク1……①「黎明編」第1話②「黎明編」第2話③「黎明編」第3話④「黎明編」第4話⑤プレミアムストーリー「オグマとナバール」編●ディスク2……①「紫嵐編」第1話②「紫嵐編」第2話③「紫嵐編」第3話④「紫嵐編」第4話⑤プレミアムストーリー「マルスとマリク」編	[企画部門]

141

142

143

144

145

146

147

148

149

150

151

152

153

154

155

156

157

158

159

160

●インディーズ

No.	タイトル/メディア/品番/価格/発売日	収録曲/備考	チェック
177	Dの食卓ディレクターズカット(ワープ) CD シングル：非売品 96.1.1	①「Dの食卓」オープニングテーマ②「Dの食卓」スタッフロールテーマ③「Dの食卓」エンディングテーマ	
178	ときめきメモリアル～Taste is appletarte(コナミ) CD シングル：非売品 96.2.9	①TASTE IS APPLETARTE②二人の時～with you～	[企画部門]
179	KSK ミュージック・フロム「デュエルサクセション」(クレソフト) CD MLC-1004：非売品 96.3.9	①遥かな大地を②Reconnoiter③希望の先へ④解放の時⑤暗黒街⑥Cessation of arms⑦瞳の奥の輝き⑧PICO PICO Story⑨MIX-D⑩陽気な夜⑪そして再び⑫殻の中に閉じこめたもの⑬王宮物語⑭いつかきっと⑮Dance to Dance	
180	アイドル麻雀ファイナルロマンスRミニドラマCD(アスク講談社) CD MBK-001：非売品 96.3.15	①恋は突然!?美夏の初デート	[企画部門]
181	アートディンク・メモリアル・ミュージック・エディション(アートディンク) CD AD-0004～5：非売品 96.3	●ディスクA……〈A列車で行こう〉①ボレロ〈A列車で行こうII〉②アメリカ国歌③イギリス国歌／他●ディスクB……〈栄冠は君に〉①青春の彼方に②I学期③卒業〈LUNATIC DAWN〉④旅立ちは月夜の晩に⑤Field of Lunatic⑥後ろからライトニング⑦暗黒／他	
182	ガストSUPER COLLECTION vol.1(ガスト) CD シングル GUST-9603：非売品 96.3	①「Falcata～アストラン・バードマの紋章～」オープニング②「ウエルカムハウス」メイン③「メールプラーナ」バトル④「APACHE(アパッチ)」バトル	
183	CDドラマ「朱紅い雫」＋ファルコムミュージックサンプラー(日本ファルコム) CD ：非売品 96.5.24	〈イースV オーケストラバージョン〉①Lost Kingdom〈CDドラマ・英雄伝説～朱紅い雫〉②第1話「新しき出会い」③僕達の未来へ〈イメージアルバム・イースV～失われた砂の都ケフィン〉④Thives of Brotherhood⑤Brand-New Memories／他	[企画部門]

「日本ゲーム・ミュージック大賞」投稿規定

「日本ゲーム・ミュージック大賞」1996年上半期への投票は，本誌の中の「愛読者カード」(146ページのあとにあるハガキ)のみに限らせていただきます。それ以外でのハガキ，封書などによる投票はすべて無効とさせていただきますので，ご注意ください。

投票してくださるかたは，「愛読者カード」の「日本ゲーム・ミュージック大賞投票コーナー」の欄に，GM部門と企画部門それぞれに自分が1票を投じたい作品の番号，タイトル，発売レコード会社名を記入して送ってください。

GM部門 GMのオリジナル音源バージョン，またはアレンジ・バージョンの収録をメインとしたアルバム

企画部門 ドラマCDや，映画のサントラ，GMをわずかに含んだ声優のアルバムなどのように，コンピュータ・ゲームに関連したアルバムではあるが，純粋なGMの収録以外を目的としているアルバム(「チェック欄」に［企画部門］と表記しています)

締め切りは7月31日必着，発表は10月号で行ないます。全国のGMファンのみなさん，ふるってご参加ください。なお，投票してくださった人の中から抽選で20名のかたがたに，各社GMアルバムなどをプレゼントいたします。

161

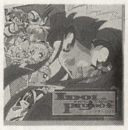
162

163

164

165

166

167

168

169

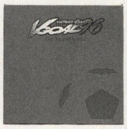
170

171

172

173

174

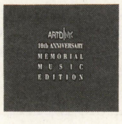
175

176

177

178

179

180

181

182

183

DIGITAL ENTERTAINMENT PROGRAM'96

第4回デジタル・エンタテインメント・プログラム（DEP'96）公募

主催：株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント

プロになる……!!

DEPとは，「デジタル時代のエンタテインメント」を作りだす，新しい才能の発掘と育成を目的としたオーディション・プログラム。いわゆるゲーム・コンテストに近いものだが，受賞者がゲーム制作を本格的に進めるための多面的なサポートが受けられるという点で，ほかとは大きく異なる。今年で第4回目を迎えるDEPでは，受賞者に「clubDEP」というマルチメディアソフト制作用のクリエイティブ・スペースを用意し，無料で開放している。作品発表からプロデュース，ソフトをリリースするまでの課程をソニー・ミュージックエンタテインメントが全面的にバックアップしてくれるのだ。

「自分だけのオリジナル・ゲームを世間の人に遊んでほしい！」と考えているキミ，このチャンスをのがす手はないぞ！

▲clubDEPでは，ソフト制作に必要な高額機材がそろっている。ここでキミの夢が現実になるのだ

募集要項

■募集対象：ゲーム・デザイナー，シナリオ・ライター，CGアーティスト，コンピュータ・ミュージック・アーティスト，プログラマーなど，デジタルエンタテインメントに関するあらゆるジャンルのクリエイター。

■資格：プロ，アマ，個人，団体，年令，国籍などいっさい問いません。

■応募締め切り：

96年9月30日（月）当日消印有効

■応募部門：

●フリー部門　テーマはありません。

- 制作するプラットホームはなんでも可
- 原則として未発表の企画及び作品。ただし応募者が権利を有するもの
- ゲーム・デザインからシナリオ，アイデアなどあらゆる分野
- 審査の資料として過去の具体的な作品や仕事の実績を知ることのできるもの
- 自己PRや小論文など自分を売り込むもの

なお，提出物は未完成でも構いません。企画書のみ，制作途中のものでもOKです。

●コンテスト応募部門

①CGキャラクターコンテスト

コンピュータを使って描いたキャラクターを対象。2D，3Dは問いません。データはGIF，JPEG，PICTなどの形式で。

②Javaプログラミングコンテスト

テーマは自由です。ただし何らかのインタラクティブ性を持たせること。NETSCAPEなどで再生できるもので，サイズはデータをふくめて1メガバイト以内とします。スクリプトの提出もお願いします。

■応募方法：

専用の応募用紙での応募になります。希望者には，応募用紙が郵送されます

■応募用紙申込先：

㈱ソニー・ミュージックエンタテインメント　ニューメディア本部DEP事務局

〒107東京都港区南青山1-1-1新青山ビル西館8Ｆ TEL 03-3475-6900 FAX 03-3475-7358

E-mail　dep@nm.sme.co.jp

Nifty-serve　RGE00613

WWW　http://www1.sony.co.jp/Info-Plaza/SME/Gallery

FAX，E-mailを利用する場合は，氏名，年令，住所，電話番号を記載してください。

■審査方法：

「フリー部門」「コンテスト部門」のそれぞれで審査を行ないます。企画力審査，人物審査，そして有識者による最終審査が行なわれ，各賞の受賞者を決定します。

■結果発表：

12月中旬に各雑誌，新聞などで発表

■賞について：

・DEP BestAward

賞金100万円　＋　制作・発売プログラム

・各部門の優秀者

賞金50万円　＋　育成・支援プログラム

・各部門の入賞者

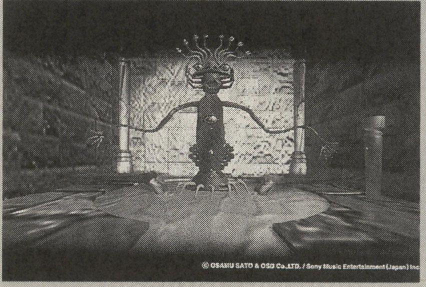
賞金20万円　＋　育成・支援プログラム

「育成・支援プログラム」については入賞者と協議のうえ，内容を決定します。とくにDEP BestAwardについては制作や発売をふくめた全面的なバックアップを行ないます。上記以外の特別賞が授与されることもあります。

この公募は，マルチメディアのソフトの制作者の発掘とその制作環境の支援を目的としたものですが，制作者の著作権，素材の著作権，提出物の著作権などの諸権利の取り扱いには十分な配慮をします。本公募によって集められた著作物の商品化ないし公的な発表は，権利の所在とその行使に関わるすべての条件をクリアした上でなければ行ないません。したがって提出された作品や企画は原則として応募者の力量を判断するためのものであり，それらの権利がただちに㈱ソニー・ミュージックエンタテインメントに帰属するものではありません。

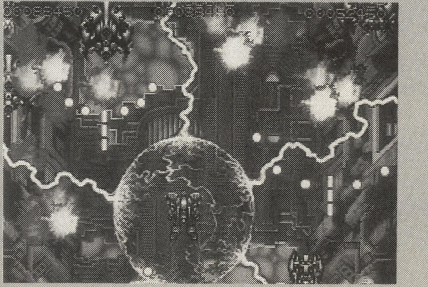
過去のDEP受賞者によってリリースされたソフト

東脳



▲第1回公募の最優秀アーティストに輝いた佐藤理氏が制作。東洋の文化をモチーフにした異色AVGだ。氏は各方面で現在も活躍中

通天閣



▲昨年12月に発売された，大阪を舞台にしたプレイステーション用シューティング・ゲーム。第2回公募の最優秀賞を獲得した，本山博敏氏が制作

GI 選ばせていただきます。

第12回 ファイアーエムブレム～聖戦の系譜(前編)

鑑定師：板場利光

■スーパーファミコン ■SLG
■任天堂 ■7,500円 ■発売中

アメとムチの絶妙なバランス

1990年に第1作がファミコン版として世に送りだされて以来，『紋章の謎』『聖戦の系譜』とシリーズを重ねてきた『ファイアーエムブレム』は，シミュレーションRPGの代表格として，多くのファンに支持されている。

このゲーム……とくにスーパーファミコン版として制作された『紋章の謎』以降の作品は，キャラクターの絵がアニメ調で描かれているためか，画面を見ただけでは「ウォー・シミュレーションとしての難易度は低めの，キャラクター性をウリとしたヌルいゲーム」と思われるかもしれない。が，それは大きなまちがいだ。個人的には，『ファイアーエムブレム』は数あるウォー・シミュレーションの中でも，かなり難易度が高いと見ている。

その最大の理由は，「プレイヤーの意志ではユニットを補充できない」点にある。通常，ウォーSLGには「生産」——ターンの最初に一定額の資金が手に入り，それを使うことでユニットを補充&増強できる——という概念が盛り込まれているものだが，『ファイアーエムブレム』ではイベントが発生した場合をのぞいて，いっさい補充されることはない。しかも，このゲームでは，一つのシナリオが20以上のマップに分かれていて，それを順に攻略していく「キャンペーン方式」になっている。敵ユニットはマップごとに補充されるのに対して，プレイヤーは一定数のユニットで最後まで戦い抜く必要がある。つまり，ユニットを失うことが許されないわけだ。

各マップの攻略方法も，かなりシビア。敵ユニットは，その時点でヒット・ポイントが低い者を集中的に攻撃するため，自軍の陣形を誤ると，あっという間にユニットを失ってしまう。そのうえ，「○ターン以内に敵の城を占領しなければアイテムが入手できない」とか「敵の指揮官に，ある特定のユニットで話しかけないと絶対に勝つことはできない」などの条件を強いられるので，おのずと解法は限定されてくる。10ターン目で○○へ移動して，11ターン目で戦闘，12ターン目で敵の城を占領……というように，詰め将棋を解く要領で攻略していく必要があるのだ。

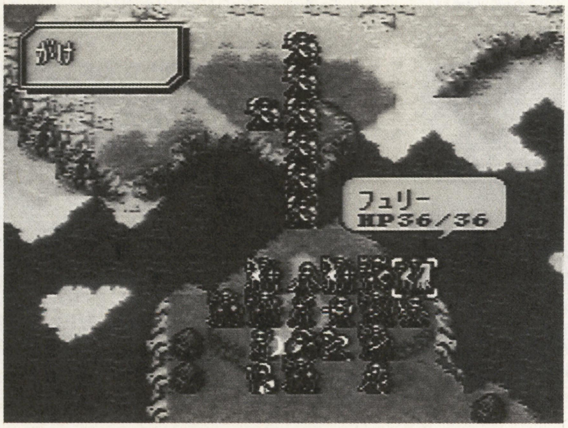
判断ミスをした場合，それをフォローすることは不可能に近いから，プレイヤーはそのたびにリセット・ボタンを押してやりなおしをする必要がある。そのストレスがどれほどのものかは，想像にかたくないだろう。

では，『ファイアーエムブレム』が好評を博しているのはなぜか。それは「ユニットが個人単位になっている」からだ。シグルド，キュアン，セリスといった人名で呼ばれ，敵をたくさん倒して経験点をかせぐと能力が上昇する。そして，戦闘に負けて死んでしまえば二度と復活しない。これらの要素によって，各ユニットに対するプレイヤーの感情移入度は，戦車や戦闘機などで編成されたときとはくらべものにならないほど高まり，どちらかと言えばRPGのそれに近いものになっている。戦闘中に敵の指揮官と会話をするなど，歴史小説の名場面のようなイベントを随所に盛り込んで，ストーリー性を持たせることに成功した点もメリットの一つだ。

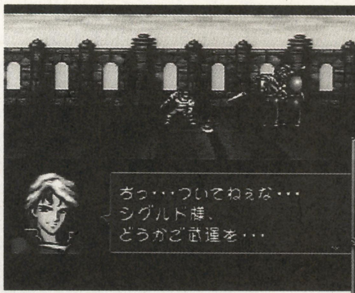
◀『聖戦の系譜』については次号で解説する予定。お楽しみに

先に書いたとおり，このゲームの難易度はかなり高い。しかし，プレイヤーは各キャラの成長と人間ドラマを見届けたくて，ツラいと思いながらもプレイしてしまう……そんな麻薬的なおもしろさがある。このあたりの，アメとムチのバランスが絶妙なのだ。もしもキャラ設定&ストーリーに魅力がなければ，普通のプレイヤーはこれほどまでに難易度が高いゲームをプレイしつづけようと思わないだろうし，難易度を低くしすぎるとマニアには歯ごたえがなさすぎておもしろくない。逆の言いかたをすれば，相反する二つのプレイヤー層を引き込んだところに，『ファイアーエムブレム』の人気の秘密があるのだ。

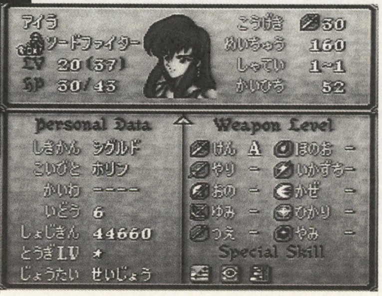
（この項つづく）



▶各マップの解法は1～2とおりしかない場合がほとんど。ユニット配置ミスは即，死につながる



▲ヒット・ポイントが0になったキャラは死んだとみなされ，もう二度と復活しない。戦力が低下するし「真のエンディング」を見れなくなるので，1人でも死んだらリセットすることになる

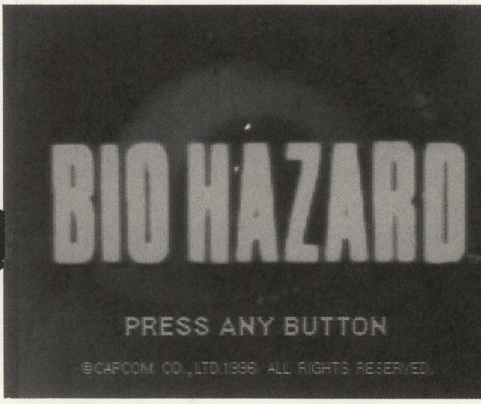


▼多いときで20以上のユニットを一度に管理することになるが，プレイヤーが混乱せず済むのは，各キャラの特徴がはっきりしているから。お気に入りのキャラを育てるのも楽しみの一つだ

新米シナリオライターのゲーム日記

ゲーム屋9級

文・手塚一郎



■対応機種：プレイステーション　■発売元：カプコン
■サバイバル・ホラー　■5,800円　■発売中

第二回　バイオハザード

プレイヤーは何を恐れるのか

パソコン・ゲームでは，以前からホラーというジャンルが存在し，またある程度は認知されていた。だが，その可能性を満天下に知らしめたのは，やはり『アローン・イン・ザ・ダーク』の功績なのだろう。このゲームの誕生は偶然か，はたまた必然であったのか。

現在でさえ，パソコン上ではフル・ポリゴンで視点がグリグリ動くアクション・ゲームを創るのは簡単なことではない。スクロールしない固定化された視点――苦肉の策とも解釈できるその手法は，しかし演出方面での効果を飛躍的に向上させる金の卵でもあったのだった。これは驚くべきことである。

もしも，パソコンがすべてのクリエイターの要望を完璧に満たすことのできる性能を持っていたとしたら，『アローン～』は，もっと別の形をとって生まれてきたのではないか。そのように考えることもできる。“何か”を生みだすのは，“制限”とさえ呼ぶことのできる一種の抑圧なのかもしれない。

ポリゴンによって構築された，スクロール・タイプのゲームの一番の問題点は，やはり空間の把握の困難なところにあると思う。秒進分歩とさえ言われるほどの進歩をハードウエアが遂げようとも，ソフトウエアがそれについていけないのが現状である。一体，自分は“そこ”の“どこ”にいるのだろう。迫りくる危機に，焦りは増幅される。けれども，そこに生じる混乱は明らかに恐怖ではない。あえて言葉で表現するのならば，それは「戸惑い」であろう。

カプコンのリリースした『バイオハザード』は，『アローン～』の創り上げた「恐怖の構図」という名のシステムを継承した作品であることにまちがいはない。オーバーアクトなムービーに思わず苦笑してしまったが，ストイックな部分を捨ててまで「わかりやすさ」を追求したのは，明らかなミステイクではなかったように思える。かんじんのゲームの部分はというと，ここではあえて触れないが，まちがいなく傑作である。

さて，大ヒットとなったこの『バイオ』の続編の制作が，早くも決定したようだ。業界の習わしからすれば当然のことと言えるが，モチーフがホラーなだけに遊び手としては楽しみな反面，不安も感じてしまう。

方向ボタンの左右でキャラクターの向きを変え，上下で前進および後退させるというシステムは，じつのところ，操作性がよいとは言えない。だが，このあつかいにくさこそが恐怖を演出していることを忘れてはいけない。通常のアクション・ゲームと異なり，化け物から逃げるという行為の重要度の高い『バイオ』では，壁や家具に何度もぶつかりながらも，ようやく逃げ延びることができた，というシチュエーションは無視できない。モンスターに追いかけられる夢は，決まって足が空転し，思うように相手を引き離すことができない。こういった構図は，ホラー映画にも散見できるであろう。

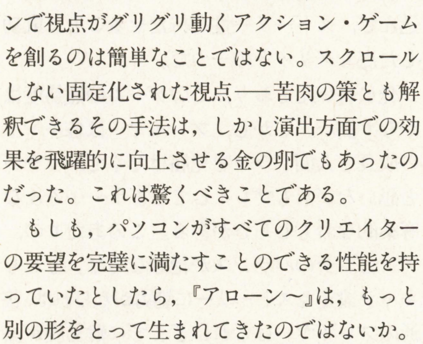
だが，考えてみてほしい。もしも，ここで思いどおりの行動ができたとしたら……。

恐怖が半減されたことで精神は余裕を持ち，「つぎ」への心構えができるようになってしまう。そうなってしまっては，いきなり化け物が現れたとしても感じるのは「驚き」でしかなくなってしまうのではないか。それでは単なるお化け屋敷であろう。

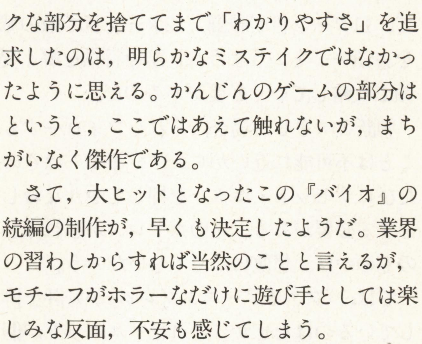
クリア後のオマケとして『バイオ』ではタイム・アタックに挑戦できるようになっている。そこに，ぼくたちはアクション・ゲームへのこだわりを持つカプコンの姿勢を見たわけだが，同時に『バイオ』の続編を果たして怖がりながら遊べるのだろうかなどと（いらぬ)心配をしてしまったしだいなのであった。

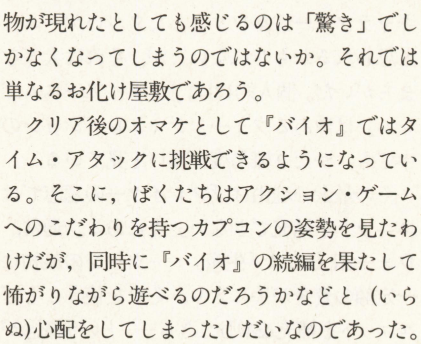
さてさて。一体，カプコンは，つぎにどんなことをしてくれるのだろうか。

余談だが，『アローン～』の流れをくむ『エクスタティカ』という作品がある。このゲームでは，不死に近いミノタウルスのような化け物にプレイヤーはつけ狙われつづけることになる。振り切ったと思って建物の探索をしていると，そこにヤツが現れ……という不測の事態は，とんでもなく怖いものがある。



▲ムービーデモによる状況の説明は賛否両論だが，コンシューマであることを考えればやはり必要か


▲単純に怖いゾンビ。倒したと思っても起きあがるわ，体力に幅があるわで，怖さが倍増している



▲こちらのダメージが心電図で表わされる点は秀逸。数値が見えていたら怖さは薄れていたはずだ

R. Sakuma's WILD*CARDS

佐久間亮介

自宅で業務用ゲームが遊べるような環境が整うと，ついつい安い中古基板を衝動買いしてしまうもの。最初は1～2枚だった基板も気づいてみれば，何十枚にも膨れあがっていた，なんて人も多いことだろう。かくいう僕も，そんな人間のひとり。たいていのアーケードゲームは発売後，半年も経てばゲーム・センターから姿を消してしまい，二度と出会えなくなる可能性すらある。それだけに思い出のタイトルを所持したいと願う人は少なくないはず。が，すべてのタイトルが簡単に所持できるかといえば，そうもいかない。

希少価値とでもいおうか，名作とされているゲームは思わず首を傾(かし)げてしまうほど高額な値で現在も取り引きされているし，大型筐体を使用したゲームは基板だけを購入しても当時と同じようにプレイできるわけじゃない。大型筐体を使用したゲームなど，よほどの豪邸にでも住んでいないかぎり，筐体ごと所持するのはまず無理というものだ。こうなると涙をのんで，すっぱりとあきらめるしかない。

今回はそんなゲームファンの切なる願いを，自分の手でかなえちゃった人のお話。サブ・タイトルから「ゲームにまつわる恋愛のお話」を想像した人もいるだろうけど，それはまたの機会にということで。まだまだ書かねばならないネタは山のようにあるのだから。

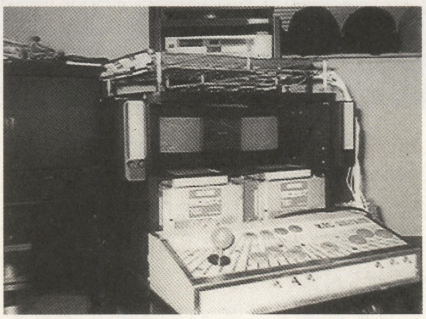
友人に高瀬という男がいる。彼もまた，8年ほど前から基板を集めている根っからのゲーム好き。『グラディウスII』のような売れ線を押さえるかたわら，『キューブリック』――X68000には『キューブランナー』のタイトルで移植されたアレだ――などのタイトルを持っていた時期もあったほどのマニア。その彼が，愛してやまないのが『ダライアス』である。

が，そうは簡単に入手できないのが『ダライアス』。3台のディスプレイを特殊な方法で連結して，横幅の広い画面を実現していたこのゲーム，思いだしてもらえばわかるとおり，非常に大きな筐体を必要とした。たとえ基板だけを入手したとしても，あの3画面をディスプレイのフレームに邪魔されずに，切れ目なく連結するのはむずかしい。筐体ごと購入する熱烈なファンもいるほどだが，普通は住宅事情が許さない。それゆえに彼も，ずっと購入を見送らざるをえなかったのである。

しかし，それもある日を境に一変する。

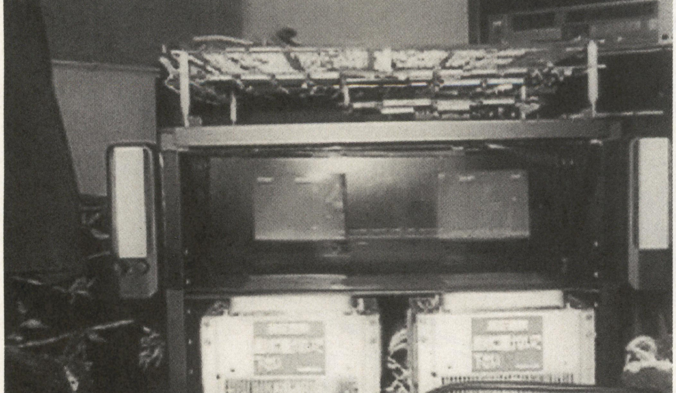
彼が秋葉原のジャンクで見つけた，小型ディスプレイがコトのはじまり。画面の大きさは，ちょうどCDケースぐらいだろうか。よけいな外装はなく，鉄板で簡素にまとめられた外見がいかにもジャンク屋のブツらしい。このひとつ4千円のディスプレイで，『ダライアス』筐体をつくろうと思い立ったのである。

結果は写真を見ればわかるはず。東急ハンズで購入したハーフミラーと，どの家庭にもある小型ラックを使用し，ちゃぶ台の上に乗るほど小さな筐体がつくられた――ディスプレイの改造など，四苦八苦したらしいが。ここまで手の込んだことができるのも，彼が『ダライアス』を愛しているからこそ。これほどの愛を注ぎこめるゲームにめぐり合えた彼が，1ゲームファンとして僕はうらやましい。



▲完成した，手作り『ダライアス』筐体。ちゃぶ台の上にのせ，あぐらをかいてプレイするのだ

No.2 ゲームと愛



▲筐体の左右にはスピーカーが装備され，しっかりとステレオでBGMが楽しめる。さらに音声の外部出力もあり，まさにいたれりつくせり。すごい！

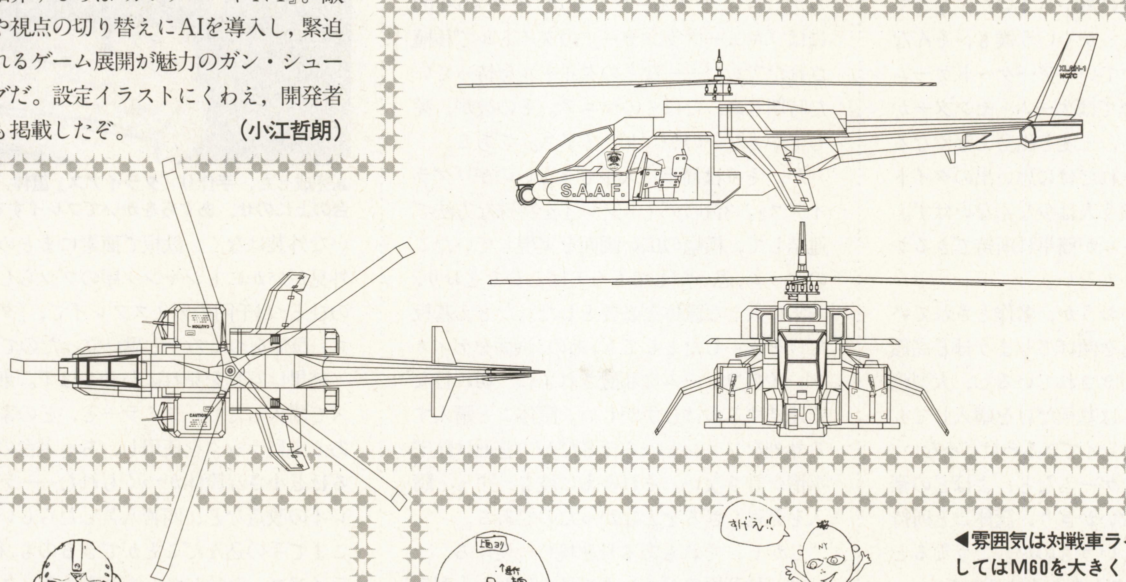
▲『ダライアスII（3画面版）』もプレイ可能。筆者自らが『ニンジャウォーリアーズ』や『ウォリアーブレイド』の基板を近いうちに購入，持参する計画も

アーケード・ゲーム・ギャラリー

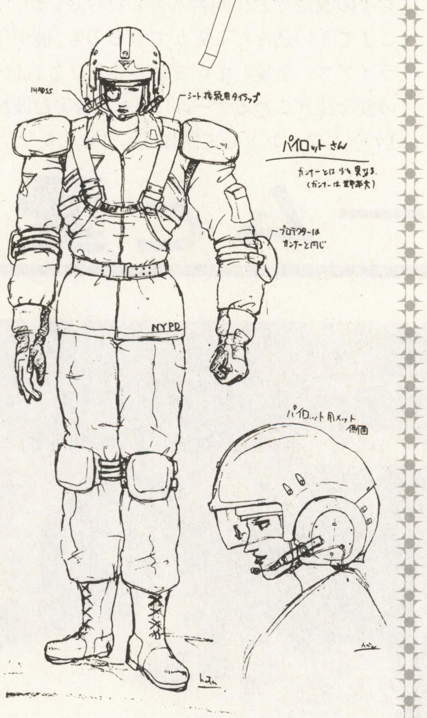
ガンブレードNY

■発売元：セガ ■稼働中

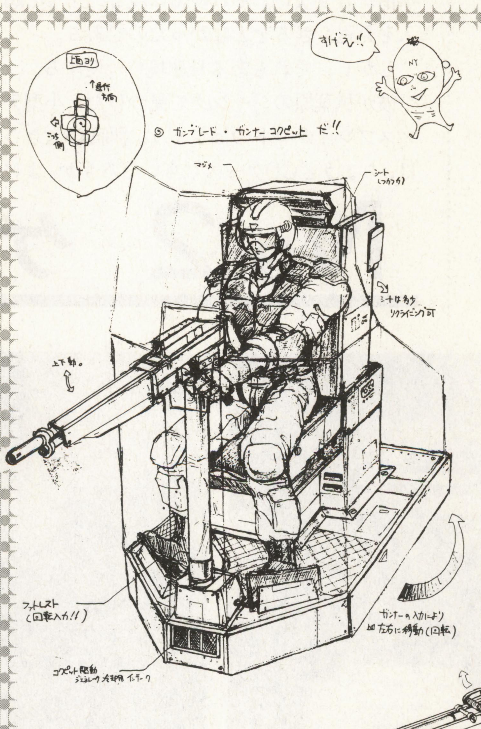
今月紹介するのは『ガンブレードNY』。敵の動きや視点の切り替えにAIを導入し，緊迫感あふれるゲーム展開が魅力のガン・シューティングだ。設定イラストにくわえ，開発者の手記も掲載したぞ。 (小江哲朗)

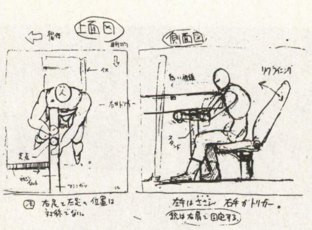


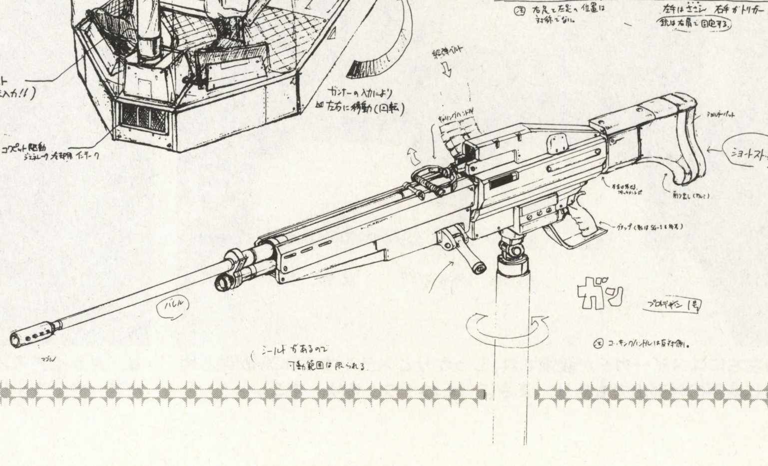
◀大きさは、AH-64アパッチよりひとまわり小さいくらい。ローター端が曲がっているのが、最近のヘリの流行らしい



▲ゲーム中には登場しない，ヘリのパイロットにも，装備品などの設定イラストがあった。どうやら女性のようだ







◀雰囲気は対戦車ライフル，感じとしてはM60を大きくしたもの。使用される弾は20mmHEDPカートリッジ（対装甲炸裂弾）で，装甲貫通能力を持っているが，戦車などの重装甲向けでなく軽装甲向けだ。

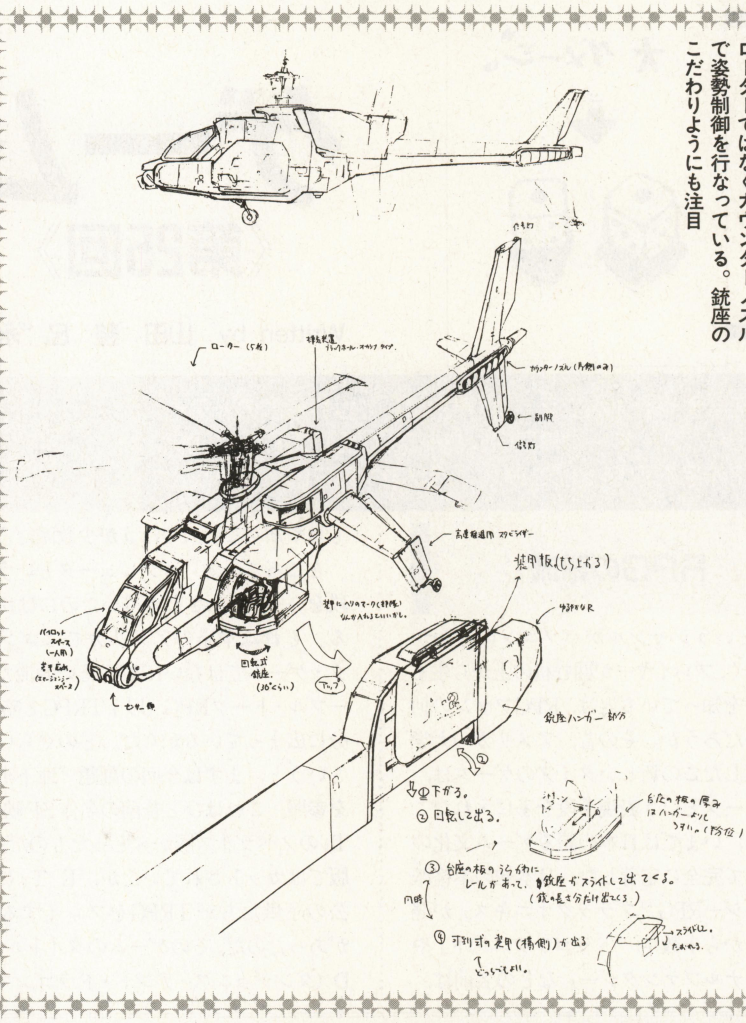
照準は半分手動だが，コンピュータによる補正がかかっている（そうでもしないと，動く機内から狙いをつけるのはムリ）

開発手記

ガンゲームの場合，プレイヤー自身の「俺って強い」感が重要なため，『ガンブレードNY』では，主人公については服装以外はあえて設定されていません。そのぶんメカや敵やまわりの世界に関する設定は細かいです。

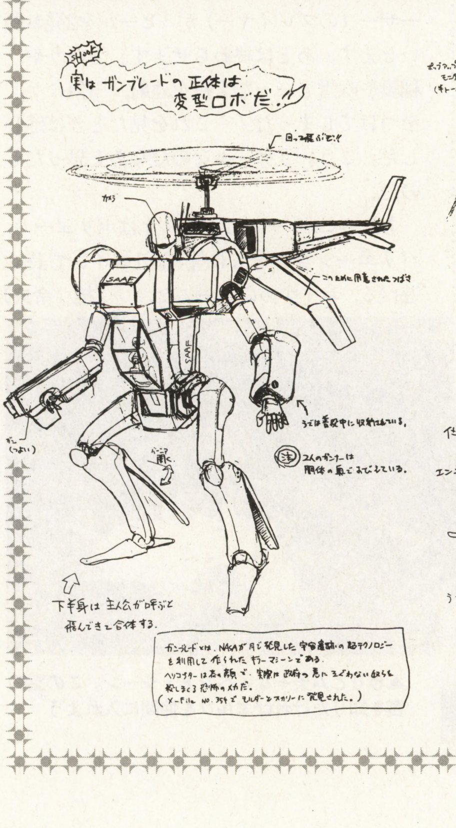
自機ガンブレードの設定ですが，集中的な火力投入により局地制圧を行なう対人強襲制圧ヘリという，かなり非人道的な兵器（別に人道的な兵器があるわけではないが）です。イメージ的には「国家権力」というところで，機体マークとかはそんな雰囲気にしてあります。市街地での極近距離戦を考えて作られているので，通常武装はミニガン（7.56mmガトリング）ですが，今回の任務はアンドロイド相手ということで，急遽（きゅうきょ）20mm砲（大戦中の対戦車ライフルをイメージ）を搭載したという設定です。最初は，AH－64アパッチを小型にしたような“空飛ぶ砲座”といった感じのヘリを考えていたんですが，1Pと2Pが別の機体に乗っているのはなんかヘンだという意見が多かったので，もう少し大きくして“空飛ぶ砲台”といった感じにしてみました。ガンナーシートを二つのっけると，どうしてもデブになってしまうんで困っていたんですけど，変形システムにしたら形になってきました(下の絵は冗談)。市街戦向けということで，ローター直径を短くしてそのぶん翼を増やしたり，テールローターをカウンターノズルにしたりということをやっているんですけど，誰も気にしませんよね，そんなこと。

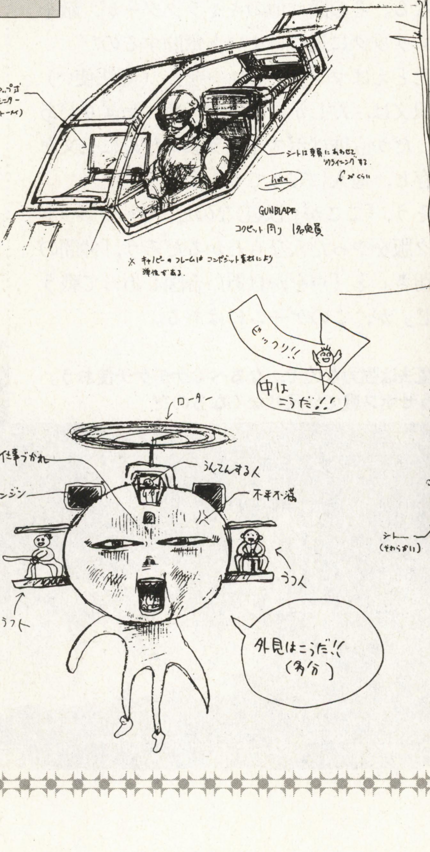
（セガAM3研『ガンブレードNY』ディレクター・山本信）

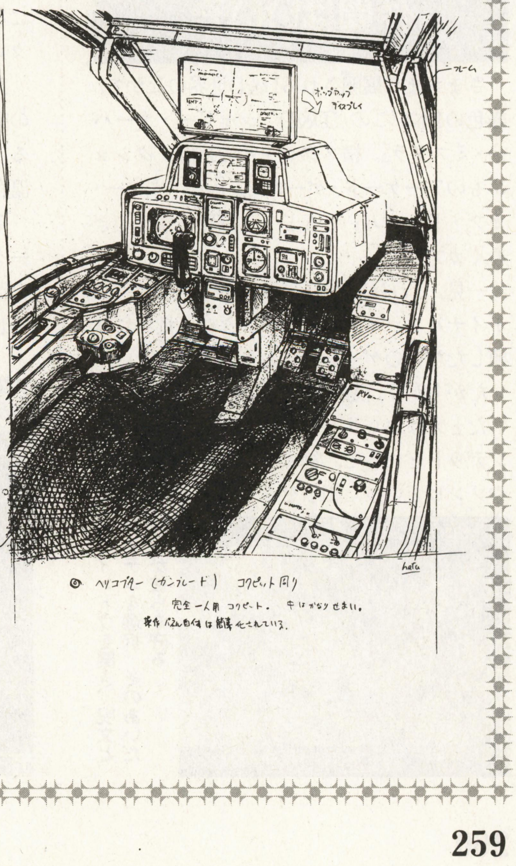


▲左に掲載した手記どおり、テールローターではなくカウンターノズルで姿勢制御を行なっている。銃座のこだわりようにも注目

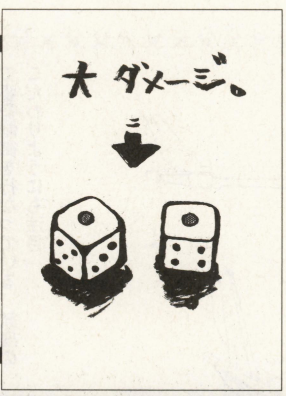
▼コックピットの設定イラスト＋α。中央下のイラストでは，無造作に“うつ人”とふられたガンナーの表情が涙をさそう（さそわないか？）。







by Duo-Rぱついち



ゲーム考現学
《第25回》 “地下牢と竜”

Written by 山田 整 &“永久機関”

今回はやや目先を変えて，世界初にして世界最高の人気を誇るテーブル・トークRPGシリーズ，『D&D®』に関係した諸作品を取り上げてみた。パソコンRPGしか見たことのない人は，こんなジャンルもあることを知ってほしい。

次回は『ファイアーエムブレム』シリーズ，副題は〝戦場の愛〟。次々回については記事の末尾を参照。

RPGの源流

RPGというジャンルがパソコンのなかからではなく，プレイヤーが囲む机の上から生まれたことを知っている人は，RPGファンの何割ぐらいだろうか。その昔，アメリカの大学生が考案したこの新しいタイプのゲームは，コンピュータという表現手段を手に入れたことにより，いまでは日本の誇るゲーム文化の一部として完全に定着した。日本初の本格派ファンタジーRPG『ブラックオニキス』が発売されてから十数年，『ドラゴンクエスト』や『ファイナルファンタジー』などの名前は，もはや知らない人のほうが少数派だろう。

ところでいま「コンピュータという表現手段を……」とわざわざ書いたのにはワケがある。それは本場のアメリカではコンピュータ・ゲームではないRPG，その源流たる「テーブル・トークRPG（以下TRPGと略）」も十分に広まっているからだ。どのぐらい十分かというと，まずは今回の副題〝地下牢と竜〟を参照。これはひと昔前の名作SF映画『E.T』のノベライズ版からとったものだ。日本語版ではカットされていたが，『E.T』には主人公の子供たちがTRPGをプレイするシーンがあったのだ。そのゲームのタイトルの『D&D（ダンジョンズ・アンド・ドラゴンズ』の邦訳が「地下牢と竜」……。さらにゲーム用語の「ゲームマスター」は〝牢名主〟。「ワンダリング（ランダム出現）・モンスター」は〝さまよえる怪人〟。ゲームを知らない訳者は本気で悩んで訳したにちがいない。知る人にとっては大笑いの珍訳だが，考えてみれば当時でさえアメリカ人の大多数は，それらの言葉のなんたるかを，TRPGが何かを知っていたわけだ。

そしてRPGというジャンルを生みだした張本人たるその『D&D®』は，幾度かのバージョン・アップをくり返しつつ，世界のあらゆる地域，あらゆるジャンルに進出している。

以下に紹介するのは，電脳世界におけるその姿の一端である。

仲間はいいぞ

さまざまに展開されるD&D世界のなかで，異色の1本がこの『D&D シャドー・オーバー・ミスタラ』。横スクロールの格闘アクションものアーケード・ゲームだ。前作『タワー・オブ・ドゥーム』ともども，制作は今をときめくカプコン。

一見，これは同社の『天地を喰らう』や『ファイナルファイト』をファンタジー世界に移植しただけのゲームに見えるかもしれない。

だがちがう。役割分担がはっきりしている。

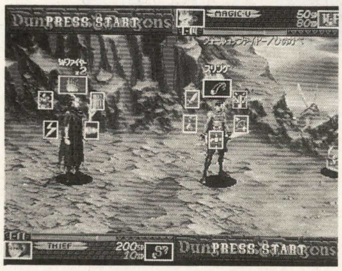
たとえばクレリック（坊主）はターン・アンデッドといって，神に祈りをささげ，骸骨やゾンビといった相手をまとめて土に帰すことができるのだが，効果がでる直前は無防備になる。その間は他のキャラクターが，敵をクレリックに近づけまいと奮闘するのだ。

たとえばマジック・ユーザー（魔法使い）の呪文は，たしかに強いが，数にかぎりがある。だから彼はボスキャラ戦のために呪文を温存し，他人に守ってもらう。

そう，「ここが」D&Dなのだ。テーブル・トーク版をやった人ならわかるだろう，「仲間の大切さ」と「声をかけあい合図しあって戦う感じ」が，このゲームにはある。

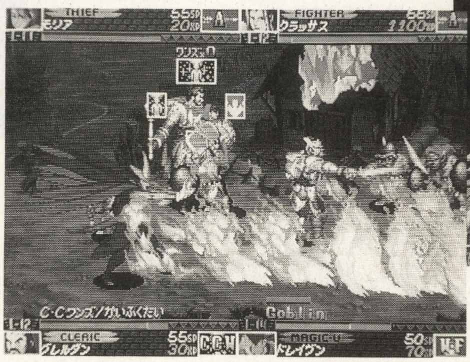
あるとき，ゲームセンターで他人のプレイを見ていたときのこと。ボス戦でマジックユーザー（のプレイヤー）が「ヒールを2発お願いします。あとは終わらせます」というや，稲妻や吹雪といった大技を連射，一気にケリをつけてしまった！　これを見たときは感心した。こういうゲームなのだなあと思ったものだ。

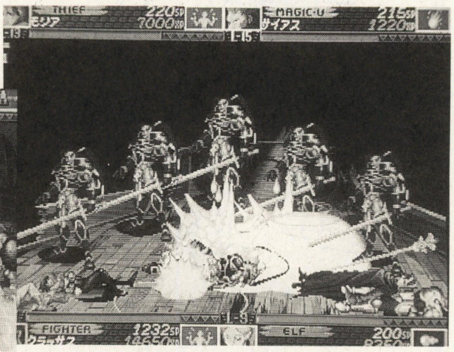
ちなみに，ゲームのシナリオはボリューム，バリエーションともに豊富。1コインで長く遊べる，おすすめのゲームだ。　（桂 令夫）



◀ウィンドウを開き，呪文とアイテムを選択。そのあいだ味方が彼らを守る

▼魔法は強力なので，なるべくケチケチ使おう。どうせボス戦では足りなくなるのだ

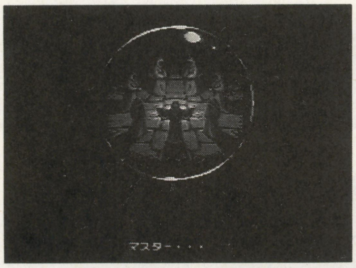




▲わりとムチャなイベント・シーン。この話の裏を知りたければエルフを仲間に入れよう

呪文はいいぞ

『D&D®』は誕生時においては，その名のごとく「迷宮探索」のゲームだった。その原点に立ち帰ったゲーム，それがこの『アイ・オブ・ザ・ビホルダー』だ。内容は3Dの迷宮内を歩き回りながら物品や操作アイコンをカーソルでクリックしてあつかい，リアルタイムで襲いくるモンスターやワナをくぐり抜けて迷宮突破を目指すというもの。落とし穴の向こうのスイッチ・たてつけの悪い扉・奇妙なくぼみなどのさまざまな仕掛けは，「調べる」だけでクリアできるほど甘くはない。石を投げる・力ずく・物をはめ込むなどの行動を駆使して切り抜けるのだ。……まあ，コンセプト自体は名作RPG『ダンジョン・マスター』のよくできたリメイクと言ってもいいだろう。



◀『アイ・オブ・ザ・ビホルダー』。重厚な雰囲気も特徴の一つ

ではどのあたりがD&Dかというと，呪文のシステム，この一点につきる。D&Dでは「1レベル呪文を五つと2レベル三つ，3レベル一つ」というように，設定されたレベルごとに使用回数が決まっており，しかもどの呪文をおぼえるかまで決めなくてはならない。休息ごとに呪文を決めたら，つぎの休息までそれだけしか使えないのだ。もちろん食料の少ない危険な迷宮内で，そうそう休息などとれない。

戦闘中のすばやい判断に加えて戦闘前の戦略思考，さらにはパーティ編成のセンスまでがプレイヤーに要求される。それが本作を「コンピュータならではのD&D」というべき地位に押し上げているのだ。

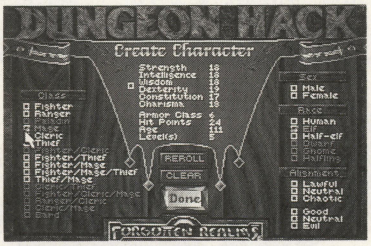
★

いっぽう『ダンジョンハック』は同じくD&Dのシステムを基礎としていながら，迷宮探検よりも戦闘の醍醐味を楽しむことを主眼としている。前回〝シンプルの極致〟で紹介した『ローグ』のように，このゲームでは遊ぶたびにダンジョンが自動形成される。プレイヤーが選べるキャラクターの種類，呪文もハンパでなく多い。しかもグラフィックもきれいだ。腕力と呪文を頼りに敵をボコボコ殴り倒して迷宮を駆け回る，これもまた（低レベルキャラで遊ぶ）D&Dの持つ魅力だ。

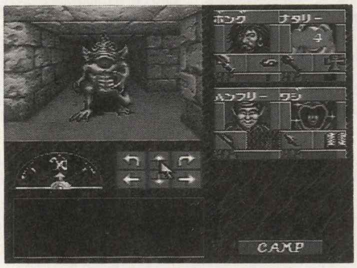
◀『ストロングホールド』。戦闘のデキはTRPG以上

★

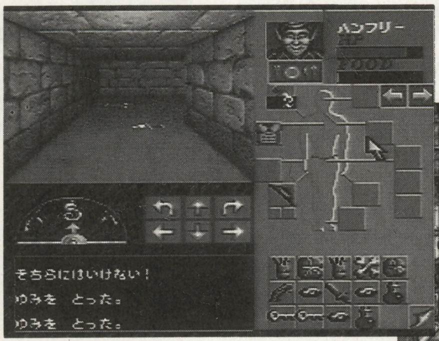
以前にも紹介した『ストロングホールド』は国家経営SLGとしてもすぐれたゲームだが，軍隊や超人，怪獣がひしめくパワー・ゲーム（高レベルキャラで遊ぶとそうなる）としてのD&Dの楽しさをも再現している。とくに，マス・チャーム（集団魅了）などの集団呪文で敵の部隊を一撃で壊滅させるときの爽快感は，SLGとRPGの長所を合わせ持つ本作ならではのものだ。（斎藤　通彦＆山田　整）



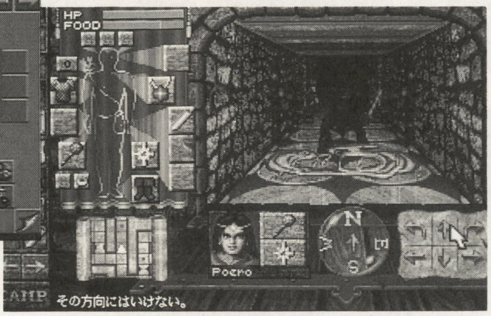
◀『ダンジョンハック』。好みのキャラで挑戦しよう



▲行動・戦闘はリアルタイム。すばやい判断と行動が勝敗を分ける。魔法の使用は残数を考えて慎重に



▲迷宮探検には呪文だけでなく装備の充実が必須。とくに食料不足には注意



◀広範囲の敵を攻撃する呪文、1区画の敵に大ダメージを与える呪文など，呪文（とアイテム）の種類は多様。ダンジョンの難易度変更も可能だ

楽しさの「再現」

TRPGでは，コンピュータRPGでコンピュータが行なっている世界表現兼演出兼司会兼審判の役目を「ゲームマスター」という1人の人間に担当させ，残りの人が「プレイヤー」としてゲームに参加する。マスターは人物を演じたり，怪物の襲来やワナの発動を告げたり，噂話として謎の伏線を引いたりなど，表現技術のかぎりをつくして物語を演出する。いっぽう，プレイヤーたちは与えられた状況のなかで勝手に動く。パーティを組むも，バラバラになるも，あるいは互いに敵対するも自分の意志と成り行きしだい。TRPGの楽しさとはこのマスターとプレイヤーの駆け引きのなかから生みだされる，共同生産物だといえる。

だから『D&D』の真の魅力はルールやシステム本体のなかには存在しない。それらはゲーム世界での生活や戦闘行動の判定基準を定めた，かなり大ざっぱものに過ぎない。『D&D』の名が意味を持つのは，人々がRPGというジャンルに触れて抱いた夢，幻想，希望，その他もろもろのものを背負ったときにかぎられる。ゆえに真の「『D&D』の移植版」といえるゲームは，本体のプレイルールを起点にして人々が味わってきたさまざまな「楽しさ」を再現する作品のことだといえる。

そして楽しさを「演出する」のではなく「再現する」というこの考えかたは，ドラマ性の追求にひた走る現在の国産コンピュータRPGの方法論とは，まったく異質のものだ。だから我々は『D&D®』に期待する。それは人の想像力が生みだす無限の新たな「楽しさ」を，これからもずっと見せてくれるだろうから。

……最後に今月紹介した作品のデータを載せる。TRPG版の『D&D®』は書店で入手可能だ（角川メディアワークス）。

『アイ・オブ・ザ・ビホルダー』
スーパーファミコン：カプコン／12,800円
PC-9801（続編有）：ビング／12,800円
『ダンジョンハック』
PC-9801：ライトスタッフ／12,800円
『ストロングホールド』
PC-9801，TOWNS：ビング／12,800円

なお次々回からは，新企画の対決シリーズを開始予定。初陣を飾るのは「世紀末対決，『ときめきメモリアル』vs『アンジェリーク』」。読者のみんなからの「こんな対決が見てみたい」というリクエストも待っている。いかなる異種格闘技戦も我々は受ける！

第11回

おハガキ指南役
服部陽一郎(陽の字)

パワーPC604の120MHz, 実勢価格30万……, ふー。は～。

最近物欲の激しい陽の字だけど, 今度はパワーマックの7600がほしくなっちゃったのだ。むろんオイラにゃパフォーマぐらいがお似合いという気はする。けれど, 人間ここぞってときにはムダ金はたく覚悟も必要だと思うわけ。それが人生のロマンってもんじゃないですか／

すみません。担当者ちょっととりみだしました。

さてベーマガ最大のページのムダ「風来・闘技場」, ハガキがオイラを呼んでらぁ。

金賞 5Exp

神奈川県綾瀬市・アコピャン (59Exp／2位)

★ブルマー女子高生のつぎは, 桜ケ丘中学3年B組の担任がサイコパワーに目覚めたらしい。なんだかそのうち, オイラにもマスターできそうだ。

銀賞 4Exp.

愛知県名古屋市・ズオウ・リアキ (48Exp／5位)

★NASAから流出したとされるこの写真, 中央に土星人の姿がはっきりと写っているのがよくわかる。詳細がわかりしだい, 追って報告する。

風来 読者の闘技場

文字ネタ部門(2Exp.)

バーチャル・アイドル"伊達杏子"がデビューするそうだが, オイラはJR東日本の新型自動券売機の画面に表示される, CGの女の子のほうがかわいいと思う。

●『神風拳』, CDがでたのに本編のゲームは一度も見たことがない。

神奈川県横浜市・さぎのみやぷりん
(32Exp.／7位タイ)

★ゲームはオマケで, CDが本編なのかもしれぬ。なぁんてゴウカイなハナシざましょ

●

●ポリゴンのせいで, 鳥山明の絵に見えなくなってしまった『TOBAL No.1』。

福岡県飯塚市・ばーす・すとーん
(26Exp.)

★そうそう。鳥山イラストだったらもっとデッサン狂ってないと。

●

●弟がアキラのセリフをもじって「留年やべえんだよ」といってたが, 別の意味でも笑えなかったな……。

石川県金沢市・影之進改め清水K
(6Exp.)

★就職したのに留年する夢を見たアタシも, けっこうやばいかもしんない。

●

●ニンテンドウ64のCM。「"さんてぃー"スティックをぐりぐり」……なんかソソられる。

福岡県飯塚市・taka—P
(2Exp.)

★"さんでぃー"をぐりぐりしちゃうだなんて, キャー。ちょべりぐ。

●

●『スーパーボンバーマン4』の定価は7,777円だが, 実際は割り引かれるので意味がない。

神奈川県横浜市・さぎのみやぷりん
(32Exp.／7位タイ)

★64のソフトも割り引かれますように。

●

●『カラテカ』しかり『ケルナグール』しかり, 昔のゲームのタイトルってそのまんまやんけーっ!!

三重県度会郡・ともこざる
(46Exp.／6位)

★『ファイナルファンタジーVII』なんて, タイトル偽りつづけてもう6作。ちなみに『ケルナグール』はホントに某アニメのキャラからきているらしい。作った人に聞いた。

●

●コアラのマーチに, あのコアラが入ってたら……。あ, ごめんなさい。

福岡県飯塚市・ばーす・すとーん
(26Exp.)

★コアラのマーチに, コアラは入っていない。ちなみに「私は『と○メモ』やってない」と強調するばーす・すとーんだが, 真偽は読者の想像にまかせる。

●

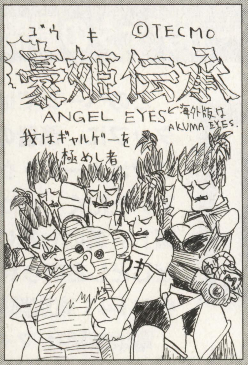
●『ファイティングバイパーズ』は業界初の脱衣格闘ゲームだったのかもしれない・

神奈川県横浜市・さぎのみやぷりん
(32Exp.／7位タイ)

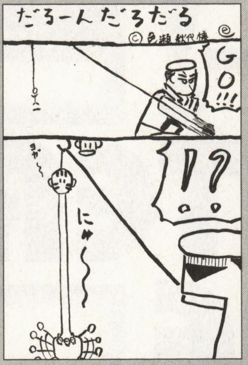
★X指定にひっかからないのかなぁ。

イラスト部門(5Exp.)

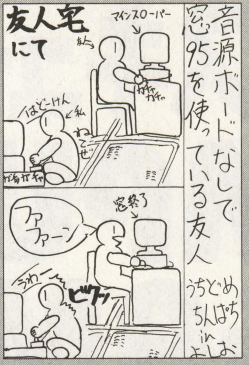
いよいよ次回がラストっすよ，ラスト。担当つづけて早3年。最後の最後くらい，陽の字にいい思いさせてくれ！ 締切りは7月18日必着，もちろん恒例の経験値倍付けだ。はたしてニンテンドウ64は誰の手に。投稿待ってるぜ!!



東京都小金井市・ほりぴり
(55Exp.／4位)
★お好みの豪鬼で思う存分プレイしてね。



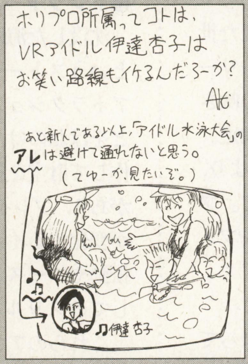
長野県松本市・END
(63Exp.／Top.)
★このコーナーの担当まで引きのばされた日にゃ，あんた。



東京都大田区・うちどめちんぱち
(6Exp.)
★マックなんて音源標準装備だぜ。1音だけど。

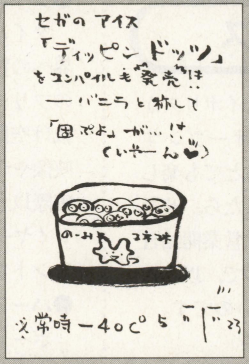
長野県松本市・END
(63Exp.／Top.)
★これってド○○ドにブルリベンジャーしかけてないか？

東京都小金井市・ほりぴり
(55Exp.／4位)
★通ってなんだよ，通って。

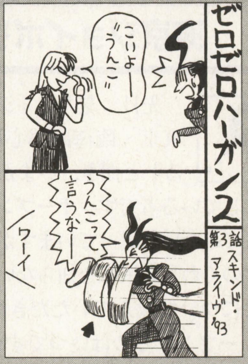


神奈川県横浜市・色瀬秋代
(30Exp.／9位)
★水泳大会ならデュラルのほうが……。

三重県度会郡・ともこざる
(46Exp.／6位)
★風来のピビン・アットマーク，どこへゆくのやら。

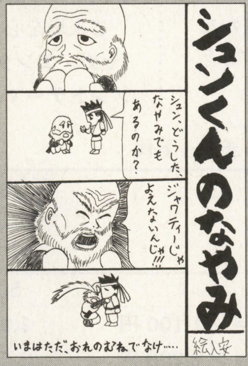


三重県度会郡・ともこざる
(46Exp.／6位)
★冷たいうちに召し上がると窒息します。お約束コメント。



神奈川県綾瀬市・アコピャン
(59Exp.／2位)
★ワーイ，巻いてる巻いてる。

長野県松本市・END
(63Exp.／Top.)
★某氏いわく，「もっと大らかに生きてくれ」

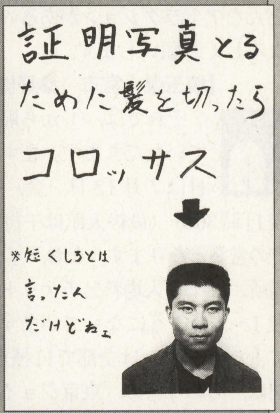


愛知県刈谷市・絵入安
(57Exp.／3位)
★ホントは鷹嵐に人気を取られるからというのが真相。

東京都小金井市・ほりぴり
(46Exp.／4位)
★実際は葵＆鷹嵐人気に対抗する秘策だという。

今月の大ボケ(生計赤字の刑)

長野県松本市・END
(63Exp／Top)
★今回特別に公開されたこの写真，宇宙人の頭部を近写したものと思われる。頭部の形状から左上の写真と同一の物ではないかとの説が濃厚。



今月のエナジー・ドレイン

5月15日から6月14日までの間に発売されたサターンのソフトは全部で19本だった。ゆえにエナ・ドレのターゲットは前回1位の絵入安，ENDのご両人。9位は該当者なしだ
▲絵入安：61＋3＝64→－7となり57Exp.
▲END：61＋9＝70→－7となり63Exp.
鬼門といわれた今シリーズのエナドレがここにきて本領発揮。これまでエナ・ドレに泣きつづけたほり＆アコが首位に急接近！
次号は6月15日から7月14日をチェック！

闘技場戦士ランキング

1	END	63Exp.
2	アコピャン	59Exp.
3	絵入安	57Exp.
4	ほりぴり	55Exp.
5	ズオウ・リアキ	48Exp.
6	ともこざる	46Exp.
7	新歓1005円	32Exp.
7	さぎのみやぷりん	32Exp.
9	色瀬秋代	30Exp.
10	Rewi	27Exp.

闘技場通信

『読者の闘技場』ではコンピュータやゲームを題材にした，みんなが楽しめる爆笑ハガキを募集中。下記の注意をよ～く読んで，ネタが新鮮なうちにどしどし応募すべし。
投稿の注意：ハガキまたは同サイズの紙を縦にして黒インクで描くこと。ボールペン，鉛筆は不可。文字ネタは48文字以内，ハガキ1枚にネタ二つまで。
投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部『風来 読者の闘技場』係

■エナジー・ドレイン・ルール：期間内に発売されたサターン対応ソフトの本数の、各ケタの数字ガキーナンバー。たとえば6本なら6位の者、12本なら1位と2位の者がエナ・ドレだ。減点はExpの1割（端数切り上げ）。

レスキュー！ COMPUTER GAME

メーカーがアナタの質問に直接回答する

このページでは，各ゲーム・メーカーのスタッフに，読者のみなさんから送られてきたコンピュータ・ゲーム関連の質問に直接答えていただく。いわば「誌上公開質問状・ゲーム編」。質問したいことがある人は，下記までどしどしお便りを送ってほしい。

●〒141 東京都品川区東五反田 1－11－15
電波新聞社 マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係

東京ジョイポリス

Q 先日，友人に「ジョイポリスが東京・臨海副都心にオープンする」と聞き，いまからとても楽しみにしている者です。オープンしたら，ぜひ行ってみたいと思っていますが，営業開始日などのくわしい情報を知らないので，以下のことについて教えていただきたいのです。

①オープンするのはいつですか？
②場所はどこですか？　また，最寄りの駅はどこですか？
③入場料，およびチケット代はいくらなのですか？
④どんなアトラクションがあるのですか？

よろしくお願いします。

【埼玉県大宮市・桑野健一 16 才】

A それでは，①から順に回答させていただきます。まず，オープン日は7月12日（金）午前10時，午後11時30分（最終入館は午後10時45分）までの営業となります。なお，年中無休です。

場所，および入場料とチケット代は，以下の表1～3のようになっています。

アトラクションは全部で11種類あります。今回は，そのうちの「東京ジョイポリスのために新たに開発したもの」を，ちょっとだけご紹介しましょう。

《表1》　東京ジョイポリスへのアクセス

★東京臨海新交通ゆりかもめ
「お台場海浜公園」駅より徒歩2分
（新橋～お台場海浜公園：所要12分）
★東京臨海高速鉄道・臨海副都心線
「東京テレポート」駅より徒歩5分
（新木場～東京テレポート：所要7分）
★自動車
①首都高速11号線「台場ランプ」より約3分
②首都高速湾岸線「有明ランプ」より約4分
（DECKS Tokyo Beach 駐車場／約400台収容）

●タイムフォール

タイムマシンに乗り込み，時空を越えた世界への冒険に出発する……というストーリーのフリーフォール。3階から5階までの吹き抜け空間を利用して10mの高低差を設定。映像やサウンド，振動，光などの演出により，実際以上の高低差を感じることができる。プレイヤーの選択により，落下タイミングやフェイントなどが変化する。

●ハーフパイプキャニオン

ボード型のキャリアに立った状態で乗ってランページのスリルを楽しむ，スノーボードおよびスケートボードをモチーフとしたアトラクション。振り子運動の技術を応用して，最高速度36km／h，最大高低差8mを実現している。プレイヤー2人の重心のかけかたにより振幅角度が変化，最大振幅に達するとボード型キャリアそのものも回転する。

●トレジャーパニック

沈没した海賊船に残された財宝を探せ……というストーリーのシューティングライド・アトラクション。行く手をはばむ幽霊船長などをはねのけ，マニピュレーター（手）を操作して財宝を獲得する。コース中には分岐点があり，プレイヤーの判断によってストーリーが変化するインタラクティブ性と，ライドの振動やコースの起伏などによるコースターとしてのスリル感の二つを兼ね備えている。

これらのアトラクション以外にも，動くベンチやしゃべるゴミ箱といった，お客様を楽しませる仕掛けが館内各所に設置されています（22アイテム38機）。東京ジョイポリスへお出かけの際は，ぜひ探してみてください。

ご来場を心よりお待ちしています。

（セガ・エンタープライゼス　アミューズメントテーマパーク事業本部　高橋哲也）

《表2》　東京ジョイポリスの入場料＆チケット代

チケットの種類		大人 高校生以上 (15才以上)	小人 小学生～中学生 (7才～14才)
入場券	入場券	500円	300円
セット券	入場券＋アトラクション 1,100円	1,500円	1,300円
	入場券＋アトラクション 2,200円	2,500円	2,300円
	入場券＋アトラクション 3,300円	3,500円	3,300円

《表3》　東京ジョイポリスのアトラクション料金

アトラクション	設置ゾーン	料金
タイムフォール	3階：FIRST IMPRESSION	800円
アクアノーバ	3階：FIRST IMPRESSION	700円
レイルチェイス・ザ・ライド	3階：FIRST IMPRESSION	
ハーフパイプキャニオン	3階：FIRST IMPRESSION	600円
ビースト・イン・ダークネス	5階：MYSTERIOUS	
トレジャーパニック	5階：MYSTERIOUS	
ザ・クリプト	5階：MYSTERIOUS	
AS-1	3階：FIRST IMPRESSION	500円
パワースレッド	4階：SPORTS ZONE	
フォーチュンミュージアム	5階：MYSTERIOUS	
ウィアード・フォトスタジオ	5階：MYSTERIOUS	

ストリートファイターZERO2（海外版）

『ALL ABOUT ストリートファイターZERO2』を購入してみると，「殺意の波動に目覚めたリュウ」という隠れキャラのことが書いてありました。これは試してみるしか！　と思ってよくよく読んでみたら，なんと海外用の基板でないと使えないらしいじゃないですか。

そこで質問です。海外版『ZERO2』（『ストリートファイターALPHA2』）の基板を手に入れるには，どうしたらよいのでしょうか。

【新潟県長岡市・麻田祐司 24 才】

もっとも確実なのは，アーケードの基板を取りあつかっているお店に問い合わせてみることです。近所にお店がなければ，本誌の「ビデオゲーム・クラシック・ガイド（中古基板情報）」に情報を提供していただいているショップに電話をかけてみるのもいいでしょう。

もし，取り寄せてもらえることになったらかならず『「ストリートファイターALPHA2』のUSA版」と指定しましょう。『ALPHA2』にはヨーロッパ向けのEURO版など，いくつかのバージョンがありますが，『ALL ABOUT ストリートファイターZERO2』で紹介している隠れキャラが使えるのは，USA版だけです。

（編集部）

ギャラクシアン^3 シアター6

この前，プレイステーションの『ギャラクシアン^3』をクリアしたので，アーケード版も遊ぼうかと思ったのですが，近くのゲーム・センターには置いてありませんでした。もうプレイすることはできないのですか？

【奈良県生駒市・ちょっちリーナ 14 才】

弊社のゲームをご敬愛いただきありがとうございます。ちょっちリーナさんがお探しの『ギャラクシアン^3』ですが，現在は右表の店舗に設置されております。ちょっちリーナさんがお住まいの奈良県には，1店舗の設置が確認されておりますので，ぜひともご来店のうえ，お楽しみください。

（ナムコ広報課）

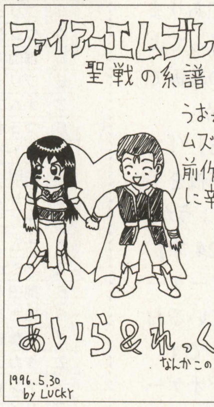
※表内データは今年6月24日現在のもので，変更される可能性があります。最新データは，http://members.asciinet.or.jp/net69035/g3list.html で入手可能です。

Z……『アタック オブ ザ ゾルギア』
28……28人用『プロジェクト ドラグーン』
16……16人用『プロジェクト ドラグーン』
6……6人用『プロジェクト ドラグーン』

型	店名	住所	電話番号
6	プレイシティキャロット 札幌ファクトリー店	北海道札幌市中央区北 1 条東 4-1-1	011-207-4410
Z	スガイディノス	北海道札幌市白石区南郷通 1 丁目北 23	011-860-2525
Z	アミューズメントパーク TO 吉 RO	北海道中川郡幕別町札内西町 40-1	0155-23-0909
Z	釧路サティ	北海道釧路郡釧路町桂 1-1-7	0154-36-3111
6	苫小牧エスタナムコランド	北海道苫小牧市表町 6-4-3 エスタ 1F	0144-36-2011
Z	ギガパレス	青森県八戸市八日町 43 オメガパチンコ八日町店 2F	0178-24-3363
Z	プラボ青森	青森県青森市大字石江字三好 114-1	0177-82-8022
Z	ファンタジーサーカス	岩手県北上市北鬼柳 19 地割 68 パル 1F	0197-65-3929
6	プリッズ仙台	宮城県仙台市青葉区中央 1-2-3	022-223-8382
6	ワンダープレイス WAVE	山形県鶴岡市千石町 3-29-13	
6	郡山アミューズパーク	福島県	
6	プリッズ太田	群馬県太田市大字植木野宮田 701 番地	0276-22-6394
Z	ナムコランド伊勢崎店	群馬県伊勢崎市宮子町 111-1 カインズホーム内	0270-26-6750
6	プラボ宇都宮	栃木県宇都宮市梁瀬町 1590-6	0286-38-5011
Z	イトーヨーカドー日立店	茨城県日立市幸町 1-16-1	0294-21-7472
Z	勝田パークボウル	茨城県勝田市田彦1600	0292-74-7880
Z	ギャレッソ所沢店	埼玉県所沢市緑町 2-12-1 新所沢パルコパーキング 3 2F	0429-98-8301
28	ナムコ・ワンダーエッグ	東京都世田谷区玉川 1-15 二子玉川タイムスパーク内	03-3700-3451
Z	ナムコ・たまご帝国	東京都世田谷区玉川 1-15 二子玉川タイムスパーク内	03-3700-3451
Z	アミューズメントパーク ZYX（ジークス）	東京都北区王子 1-4-1 サンスクェア 2F	03-3912-8293
6	蒲田イモンボウル	東京都大田区西蒲田 8-24-12	03-5703-3592
6	あきる野東急ナムコランド	東京都あきる野市秋川 1-17-1 あきる野東急	0425-50-4419
Z	千葉健康ランド	千葉県千葉市中央区村田町 893-135	043-261-3015（直通）
Z	タカラ島	千葉県千葉市中央区問屋町 113 千葉ポートタウン 4F	043-245-7884
Z	デジャヴー・サクセス	千葉県千葉市美浜区ひび野 2-4 プレナ幕張 6F	043-299-0909
Z	ハイテクランドＦ１	千葉県千葉市花見川区畑町 2866-6	
6	プリッズサンペデック	千葉県習志野市谷津 1-16-1 津田沼サンペデック 6F	0474-77-5192
6	プラボ市原	千葉県市原市八幡海岸 1963-3	0436-42-5695
Z	大慶園	千葉県市川市大町 358	0473-37-5001
Z	プラザカプコン富津	千葉県富津市青木 124-1 イーオン富津ショッピングセンター内	0439-80-1840
6	東京ベイヒルトンホテルナムコランド	千葉県浦安市舞浜 1-8 東京ベイヒルトンホテル B1F	0473-55-1460
Z	ポポロ	千葉県君津市坂田 673-1	0438-23-2856
28	プラボ鶴見	神奈川県横浜市鶴見区元宮 2-1 ナムコ・ワンダーシティ内	045-584-8585
16	ナムコ・ワンダーパーク相模原	神奈川県相模原市古淵 2-10-1 ジャスコスポーツ棟 1F	0427-68-4794
6	プラボ相模大野	神奈川県相模原市上鶴間 3498-87 レガロ（相模大野渋谷）ビル B1F	0427-66-8521
6	プラボ相模原	神奈川県相模原市東淵野辺 5-5	0427-50-3018
Z	ドリームボウル	神奈川県横浜市戸塚区俣野町 700	045-851-1410
Z	ギガス	神奈川県厚木市中町 3-13-4	0462-22-0268
6	プリッズ厚木	神奈川県厚木市船子 1282-1	0462-50-7912
Z	カプコンランド相模野	神奈川県座間市ひばりが丘 4-6207 ダイクマ内	0462-56-3644
Z	アミューズメントパークピア銀柳店	神奈川県川崎市川崎区砂子 2-3-5	044-200-0285
6	プリッズ南浜松	静岡県浜松市新橋町 1927-2	053-442-7235
Z	プラット	山梨県南都留郡山中湖村平野 506 番地	0555-62-6608
Z	プラボ南松本	長野県松本市宮田 2-7	0263-26-9739
Z	池の平ホテル アミューズメント館	長野県茅野市北山白樺湖 5150	0266-68-2212
Z	カプコサーカス	新潟県新潟市大形本町 1-1716-1 ジャスコシティ新潟東内	025-275-3777
Z	アミューズメントスタジアム TOP	新潟県柏崎市両田尻字頭無 515	0257-21-0882
Z	タカラ島 アルプラザ小松	石川県小松市園町ハ 23-1	0761-24-0260
6	アミューズ MASA 十一屋	愛知県名古屋市港区善進本町 539	052-383-9955
Z	VR セゾン	愛知県岡崎市井田西町 3-5	0564-28-1800
6	W.O QUEEN'S	愛知県豊橋市潮崎町 24-1	0532-48-8278
?	名古屋サンシティ	愛知県	
6	びわ湖タワー第 3 ゲーム場	滋賀県大津市今堅田 3-11-1	0775-73-2323
6	ナムコ・ワンダーパーク彦根	滋賀県彦根市竹ケ鼻 43-1 ビバシティ彦根 2F	0749-27-6211
Z	百又ゲームセンター	大阪府大阪市北区茶屋町 2-16 百又ビル B1	06-372-1011
6	プラボ千日前	大阪府大阪市中央区千日前 2-9-17 アムザ 1000 3F	06-634-7031
Z	GEAR	大阪府東大阪市西岩田 2-3-1 近鉄ハーツ 2F	06-784-1330
Z	ハットトリック	大阪府吹田市千里万博公園 1-1	06-877-3454
Z	プリッズ日根野	大阪府泉佐野市日根野 2496-1 ジャスコシティ日根野店 2F	0724-68-1427
6	パームシティ和歌山ナムコランド	和歌山市中野 31-1 パームシティ和歌山 2F	0734-56-2265
6	紀ノ川ボウル	和歌山県那賀郡岩出町大字西国分 656-1	
Z	ビバ！サーカス桜井店	奈良県桜井市大字吉備 542-1 トステムビバ桜井内	07444-6-4605
6	プリッズ姫路	兵庫県姫路市飾磨区細江 520 姫路リバーシティーショッピングセンター 2F	0792-33-4280
6	プリッズ鹿島	石川県鹿島郡鹿島町井田と 1-1	0767-76-2515
6	プラボ松任	石川県松任市幸明町 180-2	0762-74-6750
Z	リンクスランド・スーパードーム	岡山県倉敷市上富井 509 番地	
Z	鷲羽山ハイランド	岡山県倉敷市下津井吹上 303-1	086-473-5111
6	ニチイ浜田店	島根県浜田市朝日町 109-5 ニチイ浜田店内	
Z	ナムコ・フジグラン尾道店 子供の国	広島県尾道市東尾道 19-7 フジグラン尾道店内	0848-47-8125
6	ナムコ・フジグラン広島店	広島県広島市中区宝町 2-1 フジグラン広島店内	
Z	プラボ宇部	山口県宇部市大字妻崎開作字崎 25 ノは 884	0836-44-0700
6	プリッズ今治	愛媛県今治市東村 4-1-10	0898-47-1864
Z	プリッズ川之江	愛媛県川之江市妻鳥町 1132-5 フジグラン川之江別棟 2F	0896-56-8925
6	プリッズ宇和島	愛媛県宇和島市伊吹町字タカヒ甲 912-2 フジ北宇和島店内	0895-24-4051
6	プリッズ宿毛	高知県宿毛市宿毛字鷺州 5348-4 外西南ショッピングセンター	0880-63-0607
Z	アミューズメントエグザス飯塚店	福岡県嘉穂郡穂波町穂波町大字門の町 11-1-1	0948-25-0606
Z	アミューズメントスクエアてくもぴあ	佐賀県鳥栖市轟木町 1189 鳥栖シティモール内	0942-84-6101
Z	杉乃井ホテル ナムコランド	大分県別府市観海寺 1 杉乃井ホテル・遊ゾーン 1F	0977-24-9487
Z	プリッズ沖縄	沖縄県沖縄市字池原 2141	098-939-8176

あくせすROOM

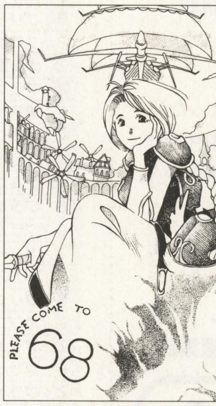
激筆☆闘巧野郎!!



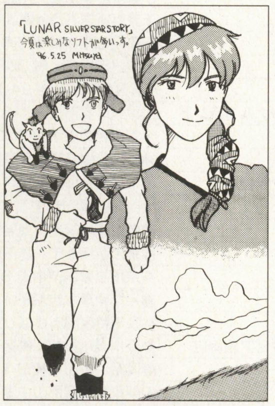
◀兵庫県西宮市・LUCKY
★スネてるのがかわい〜。でもゲームはムズくてかわいくない。N64版はでるかな

◀島根県大原郡・福島真吾
★「ときメモ」やってる人のこと、「ときメモラー」「メモリスト」っていうんだって

◀三重県度会郡・ともこざる
★いくら暑いといっても、イラスト描くのめんどうがったりしちゃダメだよ

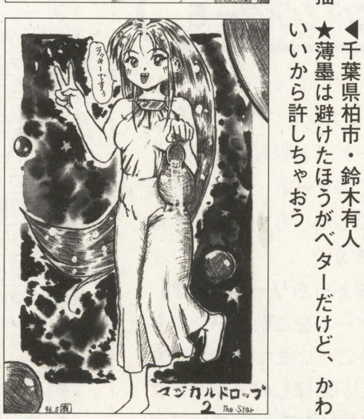


◀神奈川県鎌倉市・和々草
★なんとこれ全部、トーンじゃなくて点描だ！　おみごと！（68の話題にはふれず）

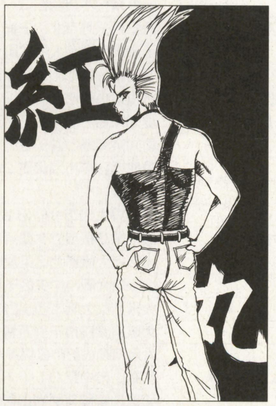


◀宮崎市・みつやはオスカーラブ
★「なぜ『ときメモ』と『アンジェ』で論争が？」→どちらもファンが多いから

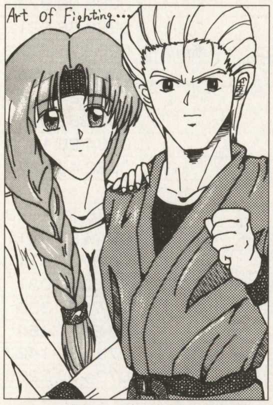
◀山形県西置賜郡・暮野闇彦
★題材はパンクだけど、絵柄はわりとポップかも？



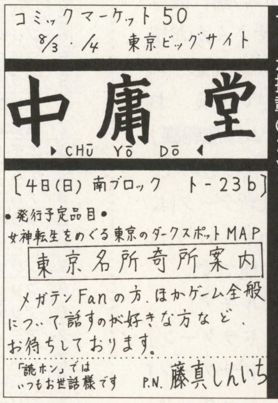
◀千葉県柏市・鈴木有人
★薄墨は避けたほうがベターだけど、かわいいから許しちゃおう



◀山形県米沢市・おーすん
★うーん、紅丸って、ここまで髪型ハデだったけかな〜？

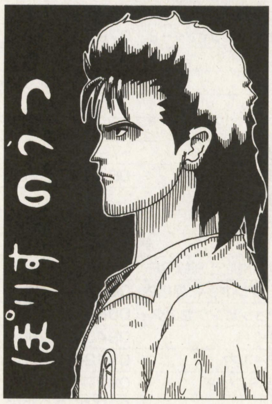


◀栃木県鹿沼市・竜之助
★自分の絵のよくないところが自分でわかってる人は、上達がはやいんだよ



サークル案内
★サークルの伝言はみやすく、わかりやすくが掲載のコツ

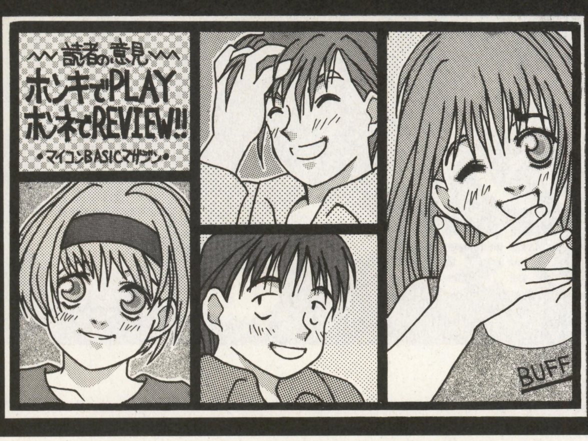
◀大阪府豊中市・聖華羅維
★「アンジェ」で同人誌……これぞ王道。いくトコいっちゃえ！



◀千葉県船橋市・鼻伏せビリヤード
★まあ、なんてお上品なペンネームですこと。イラストも上品？

お便り待ってます

「あくせすROOM」は読者のみなさんが創るページです。イラスト・ハガキはもちろん、友だちへの伝言、サークルの活動報告なども受け付けます。どしどしお便りください。あて先はマイコンBASICマガジン編集部「あくせすROOM」係まで。お待ちしています。



読者の意見 ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは。PS版『ガンバレット（仮）』発売にあわせて大型テレビを購入計画中の大出綾太（息慮凝心）です。ゲームロード中のミニゲームに『コズモギャングズ』の移植を希望。ナムコさん，お願いします。

ニンテンドウ64，発売されましたね。発売日のお昼ごろに秋葉原へようすを見に行ってきたんですが，どこも本体は予約で完売状態。『スーパーマリオ64』も売り切れてました。しょうがないから専用RFモジュレータだけ買って帰って，テレビにつなげて楽しんでいます（ウソ。買おーかなーと思っただけ）。読者のなかではもう遊びたおしている人も多いでしょう。感想なんかを送ってくれるとうれしいかぎりです。

タイトル・イラストは宮城県仙台市・**火星人るーさん**です（とってもおひさしぶり）。今月も投稿ありがとうございます。そういえば，最近ちょっと投稿に元気がないようで，内心ドキドキしています。いまなら採用率アップの大ご奉仕中なので，はじめての人も常連さんもガンガン送ってきてほしいです。近々なにか吉報をお知らせできると思うので（ヒント：プレゼント），よろしくね。それでは読ホンです。

初心者向け　ゲーム初心者へオススメのゲームは？

最近になって，ある友人から「おすすめゲーム」をたずねられて，返事に困っています。というのもその友人は，これまでまったくといっていいほどゲームと無縁だったからです。

友人がとくに興味を持ったのは某人気シミュレーション・ゲームですが，私から見るとそのゲームは，とても初心者にすすめられないシロモノなのです。しかも，その友人にはいままでコントローラをにぎった経験すら数えるほどしかありません。そこでふと思ったのですが，現在市販されているゲームのうち，まったくの初心者にすすめられるものが，はたしていくつあるでしょうか。

コンピュータ・ゲームが登場し，家庭に普及するようになって幾年の歳月がたちました。ユーザーによってさまざまなゲームが遊ばれ，さらにおもしろく多様なものが求められてきました。現在のゲームの大半は，ある程度の経験があるユーザーを対象に作られていると言っても過言ではないでしょう。

ユーザー全体の目が肥えてきた結果として，より複雑なゲームが登場するのはしかたのないことです。しかしゲーム初心者はこれからも現れます。ゲーム慣れしたユーザーには当然であるのに，そうでない人には理解できないものを，いつしかしだいに見落としていくのではないか，そんな一抹の不安を感じます。

結局のところ，単純でも頭を使うパズルのようなものが，ゲームに慣れるという意味を込めて初心者に気軽にすすめられるのですが，これは我ながら安易だと思っています。かつてはゲーム自体の数が限られていたので，選択の幅がせまかったのですが，機種すら豊富にある現在となると……。本人の遊びたがっているゲームが一番とは思うけれど，挫折されたらイヤだし，うーむ……。

【愛知県半田市・悩めるC・I 27才】

■大出：あいつぐ新世代機の発売で，これまでゲームに触れたことのない人たちが，ゲームで遊ぶ機会が増えています。こんなときこそ，間口の広いソフトが必要になっていると思いますね。その点から見れば，任天堂のソフト・ラインナップは正解なのかも……？

アナログスティック　3DスティックがN64の浮沈を決める

ついにニンテンドウ64の発売である。あれほど前から本命本命と言われつづけたマシンが，ついにその正体を現すのである。「長かった……」，任天堂ユーザーとしてスーファミを手元に置き，待ちつづけた人々にとって，6月23日はまさに待ち望んだ日だったにちがいない（待ちきれずにウォークマン・メーカーやハリネズミ・メーカーのハードに転んだ人も多数いただろうが／笑）。一時期は，スーファミCD-ROMドライブのように幻になるのではとも思われたマシンが，我々の前に姿を現したのである。

そのさい本体とともにひっさげてきたのが，世界のヒゲオヤジことマリオと3Dスティック（さんディーと読むあたりが任天堂らしい）。昨年末の初心会で触れたときは完成度の関係もあって，CMでいうような“グリグリ感”はあまり実感できなかったが，N64の発展のキーをにぎる存在であることはたしかだろう。

本命機といわれるマシンの登場に，先行スタートを切った新世代機があっさりと座を明けわたすはずもなく，ソニー・セガ陣営ともにどんな行動にでてくるのか，非常に興味深いところではあった。両者，ハードの値下げなどの攻勢はだいぶ前からみせており，さてソフトの面ではどうするのかと思っていたが，セガは正面から討ってでた。『ナイツ』の電撃発売決定である。発売はN64の約2週間後の7月5日。開発はあのソニック・チームによるものだというではないか。

がしかし，日付もネーム・バリューもさることながら，もっとも“対任天堂”を意識させるのが，同日発売になる「セガマルチコントローラー」。現時点では『ナイツ』のために作られたといっても過言ではないこのパッド，N64標準添付されるものと同様にアナログ入力が可能になっている。

任天堂ニューハード発売によって勃発するアナログコントローラ対決。N64対セガサターン，マリオvsナイツという対決構図は，意外にもこのコントローラ部分での勝敗に収束されるのでは，という気がしている。

【東京都町田市・藤真しんいち22才】

■大出：この流れから，映像や音声という「出力部分」の進化に，コントローラという「入力部分」がやっと追いついてきた，という印象を受ける。この“アナログ戦争”，勝利をおさめるのはどっちだろう。それにしても任天堂は新ハードのコントローラに毎回新機能を持たせるよね。ファミコンにはマイク機能，スーファミにはL・Rボタン，そして今度はアナログスティックだもの。ついでに，これに対抗したのがセガだけっていうのもオモシロイ。任天堂との直接対決ははじめてのソニーと，3度目の決戦となるセガとの戦歴の差が見えてくる……っていうのは，ちょっとうがちすぎかな？

このコーナーは読ホンですが，今月はなぜかナンジャタウンやワンダーエッグ情報もあります。

中古ショップに関する考察と正しい中古ショップの使い方

最近中古ショップを利用するユーザーの中に，新品のゲームソフトを買ってから遊びまくり，そのソフトを高価のうちに売るということをやっている人が多いようです。その彼らの言い分として，「ソフトが1万円前後と高い」とか，「面白そうだけど，出費が惜しい」とか，「駄作を買って，損をしたくない」などがあります。そりゃあ誰だって，「クソゲーを買ってお金損した」なんて思いはしたくありませんよ。しかし，だからと言って出たばかりの新品ソフトを容易く中古屋に売ってもいいなどという考えは断じて納得が行きません。そんなことを繰り返せば，新品ソフトの売れ行きが低下し，出すソフトは駄作，愚作ばかり，そして採算が取れずにどんどん値上がりし，最終的にソフトハウス側を破滅に追い込む結果になり，ユーザー側も自分達で墓穴を掘るハメになってしまうのです。（このことは，読ホンで何度も取り上げられていますね。）

諸君，**本当にこれでいいのか！？**
いや，いい訳がないっ！！

そこで一案。全国の中古ショップに「現在生産・販売されているゲームソフトは，中古売買を禁止する」という規則を設けては，どうでしょうか？これは，生産が終了してからしばらくたったゲームソフトのみ中古売買が許される（当然，権利者の許諾は必要である）。又，ユーザーの要望が多く，再び生産されたソフトについては，そのソフトの中古売買は即座に中止するというものです（但し，パソコン・ソフトの中古売買は不可）。

もしこれが実行されれば，ソフトハウス側は高い利益を得るわけです。そうすると，次のソフト開発の機材や新機能等が開発でき，なおかつ，スタッフ一人一人の能力も高くなる。さらに，開発期間が短くなるというメリットもあるのです。そして，価格が安くなる。となれば，ユーザーは安くて買えるのです。いいことずくめじゃありませんか。仮にこれをパソコン・ソフトに置き換えて考えてみると，強力なコピー・プロテクトも不要になるといううれしい特典がついているんです。しかし，ソフトを買うユーザー側にとってはツラいかも知れません。ですが，良い循環を作る為には少々痛い目を見ることも必要なのです。

P．S．95年12月号の189ページで，大出さんが著作権法違反の罰則が強化されるということを話しておられましたが，どうせ強化されるのであれば徹底的にやって欲しいと私は思います。

P．N．ルート16TURBO（28歳）

千葉県君津市

中古ショップ

生産中止ソフトの中古売買を認めてほしい

▲【千葉県君津市・ルート16TURBO28才】……最近は掲載していなかったけれど，中古ソフトに関する投稿は随時届いている。「生産中止のソフトは中古販売OK，それ以外はダメにする」という提案意見がほとんどだ

サポート

しっかりしたサポート体制を

▼【岐阜県安八郡・Wisder21才】……本来バグとはあってはいけないもの。メーカーとしては，おおっぴらに公表できる立場ではないにしても，何らかの対応を検討してもらいたいものです

ソフトメーカーのサポートについて一言

私は現在数十本の98ゲームソフトを保有しています。しかし、その中の3分の1ほどは、バグなどがあって、メーカーから新しいバージョンをもらっています。

最近では、「ルナティックドーン（開かれた前途）」においても留置場跡というダンジョンのB1FからB2Fで、部屋から出られずハマル致命的なバグがありました。このバグは、私がアートディンクに手紙で質問して初めて分かりました。このバグはデバッグ不足に他ならないイージーバグです。CDROMの性質上、このバグ版（VER1.00）を持っている方は、新しいバージョンに変えてもらえないとのことで、泣き寝入りするしかない状況です。Ver1.00を持っていて知らなかった人は、留置場跡の依頼は受けないように。

このバグ、なぜかどの雑誌を見ても載ってないし、メーカーの広告にも載ってない。皆さん、どう思いますか。これは、アートディンクだけではなく全てのソフトメーカー（特にゲーム）に言いたいのです。バグは公表して下さい。PL法（製造物責任法）も出来たことですし、バグの宝庫の初期版を買ってしまった（こういうユーザーこそ、今か今かと発売を楽しみにしていた人です。）ユーザーに対する、サポートをお願いします。メーカーにも再配布によるコストの問題とかあるでしょうが、それならば、デバッグをしっかりして下さい。

現在のソフトはたいへん複雑でバグが避けられないと聞いています。ならば、その後のサポートをきちんと行うべきというのが私の意見です。

特に「ルナドン」はお気に入りのゲーム、今までに3本の指（ﾙﾅﾄﾞﾝ、ﾄﾙﾈｺ1･2、ﾃｨﾙﾅﾉｰｸﾞ）に入るいいRPGなだけに何とかプログラムの修正をして欲しかったです。今、市場に出ている物は多分修正されていると思います。6月号のMIG－29さんが読者レビューされているような優れたゲームですので一度プレイして下さい。

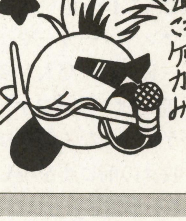
まだ、ゲーム市場が出来て十数年です。まだまだ、こう言った面で未熟な面があります。こう言った面の問題の事もきちんと考えて欲しいと思います。ユーザーの皆さんも「これバグあるな、まあいいか。」で終わってしまっているような気がします。読者の皆さんの意見、体験、提案を聞かせて下さい。それが、この市場の発展につながるかもしれないのですから。

話は変わりますが、SCEが公取委の取調を受けた件で定価販売について思ったのですが、ユーザーの一意見としては、プレステの定価販売は平均値段を3000円位に、返品制（音楽用CDと同様）を採用したら、SCEの方針に賛成します。今のままではダメゲーを買った・仕入れた、ユーザーと小売店がかわいそうです。

文責　Wisder　1996／5／16

読者間レビュー　**星のカービィ**（ゲームボーイ／任天堂）

にちはっ！コアラですっ!!
最近"ゲームボーイポケット"なるものの話をききました。そこで今回は不朽の名作ゲームボーイソフト「星のカービィ」ですっ！
カービィ…もはや彼（…なのか？）の紹介など不要でしょう。で、そのカービィのデビュー作がコレなのです。「なんで今さらゲームボーイでしかも1作目なの？」っておもうでしょう？でも むしろ 今だからこそ このゲームをレビューしなくちゃならないとおもうのです。
ゲームボーイの特長はおてがるさです。そしておてがるでおもしろいのがこのカービィです。操作はいたってシンプル。いじっていればすぐに操作法がわかります。他のアクションゲームと同じ感覚でプレイできて、なのに 吸いこんではきだして攻撃というそれだけの要素を加えただけで新しいゲームにしてしまう。おみごと。ゲーム業界が円熟してきた 今だからこそこういうアイディアが必要だとおもうのです。またゲームを彩るグラフィックやサウンドもカービィらしさにあふれています。そして決してゲームのジャマにはならないのです。



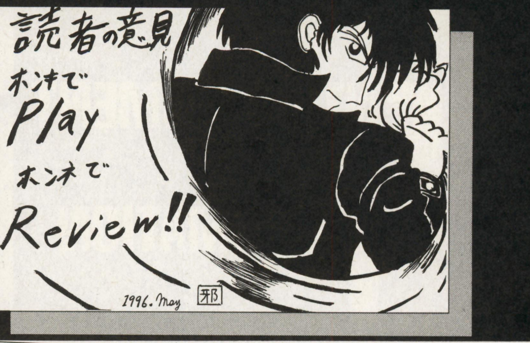
次世代機が出そろう 今だからこそ もういちど ゲームボーイのカービィをプレイしてみませんか？

レビュアー
コアラ

読者間レビュー

『星のカービィ』（ゲームボーイ／任天堂）

◀【三重県津市・コアラ?才】……『カービィ』は、ゲームボーイから出世した数少ない名作ソフトの1本だね。一貫してゲームボーイで攻めてくるあたり、ポリシーがあってよろしい



▲愛知県額田郡・邪道坊や

『ときメモ』に対する誤った認識を正したい

皆さんは「ドラクエは主人公がしゃべらないから駄目だ」というセリフを聞いてどう思いますか．他にも「ＦＦは主人公が勝手にしゃべるのがよくない」，あるいは「対戦格闘ものは一回連続技が決まっただけで勝負がついてしまうことがあるのが欠点だ」等はどうでしょうか．「それは違う」と思うのが普通だと思います．なぜなら今あげた例は，悪いところではなくむしろ良いところだからです．ドラクエは主人公がしゃべらないため，キャラクターに感情移入しやすくなっています．逆にＦＦは主人公が勝手にしゃべるおかげで，主人公を中心とするキャラクターの関係に深みを与えています．対戦格闘ものは一回の連続技で勝負がついてしまうことがあるから緊張感あふれる対戦を楽しむことができるのだと思います．（これについてここでは深入りしません）．

ところが現実にはこの様な言葉をしばしば耳にします．何故でしょうか．それはその人たちが，作品の「良い」「悪い」と自分がその作品を「好き」か「嫌い」かを混同してしまっているからです．そのため，他の人が良いと思うものを自分は「嫌い」なために「悪い」と言ってしまっているのです．もちろんある人の「良い」も「好き」の勘違いかもしれません．作品の善し悪しを語る，批評するということは大変難しいものなのです．善し悪しを語るつもりで好き嫌いを語ってしまうのはよくあることです．ですから作品に対して，特に否定的な意見を述べるときには気をつけましょう．

５月号のＣ・Ｉ氏の投稿にその典型的な例がありました．Ｃ・Ｉ氏は『ときメモ』に対して「単純でツメが甘い」部分があると言われています．私は，むしろ『ときメモ』の良いところはその極端に単純化された飾りのないゲームシステムだと考えます．能力値，デートの回数，会話の受け答えなど表面的な部分のみをシステムで扱い，内面的な部分はプレイヤーの想像及び感性に任せることによって自分だけの物語を自由に創造する事ができます．単純なシステム故に得られた自由度こそが『ときメモ』最大の魅力だと思います．３年間の間，勉強もスポーツも恋愛も，自分の好きなこと，やりたいことを好きなだけする．そしてその結果を受けとめる．そういうゲームなのです．

よく，『ときメモ』は「本命の女の子ひとすじになれない」などと言われますが実は，それらは誤りです．『ときメモ』で本命の女の子ひとすじになることは可能です．本命以外の女の子と一度もデートすることなく，即ち浮気なしで伝説の樹の下で告白されることは１００％可能なのです．ある一つのことを守りさえすれば．それは…

女の子からの下校，及びデートの誘いはたとえそれが本命からであっても必ず断ることです．学校内では「俺は女に興味はない」とばかりに硬派に徹するのです．だけど休日は本命とデート（笑）．何故これだけで１００％成功するのかを説明するスペースは残念ながらありませんが（詳しく知りたい人はリクエストしてください），何度もプレイしてシステムを理解すればわかるでしょう．試してみてください．さらに言えば，本命からの誘いだけは受けて，成功することもかなり困難で運が絡みますが一応可能です．

ですから軟派プレイボーイも，硬派本命一筋もプレイヤー次第なのです．

Ｐ．Ｎ．屋森　遼（２３才）

ときメモへの誤認

『ときメモ』に対する誤解を解きたい

▲【北海道小樽市・屋森　遼23才】……『ときメモ』にかぎらず，「良い」「悪い」と論ずるときに十分な気づかいが必要なのは，重要なことであり，またむずかしいことです。自戒を込めて，心にいつも配慮を……

「当て身」の悲劇

ベーマガ６月号の２５１ページに、こんな記述がありました。

「当て身、受け流し、さばき。どれも同じだー！！」

果たして、本当にそうでしょうか。それでは、「広辞苑」を見てみましょう。

うけ-なが・す【受け流す】〔他五〕①斬りこんできた刀を軽く受けて他へかわす。〈日葡〉　②受けるようにして、さりげなくかわす。ほどよくあしらう。「柳に風にと―・す」

さばき【捌き・裁き】②《捌》処理すること。取り扱い。管理。　（要約）

ここまでは、まあいいでしょう。では、敢えて後回しにした「当て身」はと言いますと…

あて-み【当て身・中身】柔道で、拳（こぶし）・肘（ひじ）・足先などで相手の急所を突き、または打つ技。危険な技なので乱取りや試合では禁止。あてわざ。

どうですか？　全然違うでしょう。ここで「辞書が悪い！」と反論される方もいるでしょうが、日本中のどの辞書、事典、果ては武術書にも「当て身」という言葉の中に「相手の攻撃を受け流すこと」という意味が含まれていると書かれたものは恐らく一冊たりともないはずです。いえ、この際「ない！」と断言してもいいでしょう。

では何故、「当て身」の間違った解釈がこんなに広まってしまったのでしょうか。

「餓狼伝説ＳＰＥＣＩＡＬ」が世にあらわれた頃、このゲームの人気キャラクターの一人にギース・ハワードがいたことは言うまでもありません。ところが、彼を語る際に、「当て身投げ」を略して「当て身」と言う人々が出てきました。これが事の発端であることに間違いはないでしょう。

もうおわかりでしょうが、「当て身投げ」とは「相手の『当て身』を受け止めて投げること」という意味です。これを略して「当て身」と言うことは、言ってみれば「弾よけ」を略して「弾」と言う位に不条理なことなのです。ところが、世のゲーマー達の大部分は、残念ながらこの不条理に気づかなかったようです。更に悪いことに、マスコミまでもがこの不条理を雑誌、攻略本で広めていきました。その結果、「当て身」という言葉自体が「攻撃を受け流すこと」を意味していると思われてしまい、今では、この勘違いの根は事もあろうかゲームメーカーにまで及んでいます。

雑誌等で格闘ゲームの攻略法の記事を書く際、記者の方々は実際に自分でそのゲームをプレイして、その結果得られた手応え等を記事にします。そのとき、自分の記事が全国に出回ることを思うと、半端な入れ込みようでは記事を書けないはずです。つまり、記者の方々もまた、れっきとしたゲーマーなのです。自分がプレイするゲーム、自分が使うキャラクターに思い入れがあるはずです。

僕は、そんな彼らに自分たちマスコミの影響力をもう少し考えて欲しかったと思います。ほんの少し手間を惜しんだがために、彼らは自分たちと同じようにゲームを、そしてキャラクターを愛する仲間達に勘違いを広める役割を果たしてしまいました。僕にはそれが実に残念でなりません。

１９９６年５月２７日　京都府長岡京市　P.N. 夏鬼 (20)

言葉の誤解

「当て身投げ」と「当て身」のちがい

▲【京都府長岡京市・夏鬼20才】……「当て身」といったときに「当て身投げ」の略であるとわかる状況ならかまわないと思うけど、そうでない場合だとたしかに誤解を招くかも。「当て身」とはこういう意味です

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，コンピュータ・ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載されたほかの人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

トピックス　ナムコ「ナンジャタウン」開業&「ワンダーエッグ2」公開間近！

以前本誌でもお伝えした，ナムコが営業する都市型アミューズメント・パーク「ナンジャタウン」が，7月6日にオープンしたぞ。営業時間は午前10時〜午後10時で，場所は東京・池袋のサンシャインシティ内ワールドインポートマートの2〜3階（入口は2階）。入場料は，「パスポート」が大人3,900円・小人3,300円，午後5時以降に発売される「ナイトパス」が大人3,400円・小人2,900円となっている。このパスポート（またはナイトパス）さえあれば，園内にあるほとんどのアトラクションが自由に利用できるのだ（ただしナンジャピザ，福袋縁日銀座，イーグルスクラブ，ナンダーセントラルステーション，ナンジャミュージアム，パフォーマンススケープの一部は有料）。

現在オープン記念として，2種類のイベントも開催中。一つは“にっかつアクション劇場”と題して，「嵐を呼ぶ男」を無料上映している。もう一つはナンジャミュージアムにて，昭和30年代を日活映画と北原コレクションでつづる「古き良き時代展〜ときめきの昭和30年代」が開催中だ。

また，これまで4年間開園していた東京・二子玉川園の「ナムコ・ワンダーエッグ&たまご帝国」が，7月7日から一時閉園中だけれど，7月20日からは装いも新たに「ワンダーエッグ2」として再オープンする。新設されるアトラクション「ザ・スタアオーディション」では，音感テストやパフォーマンス，クイズなどに挑戦し，その結果によってスター・オーデションの合格（不合格）通知が渡されるという内容だ。またこのアトラクションは，アミューズ，ホリプロ，ニッポン放送が企画した“アホポンプロジェクト”と連動していて，合格者は後日開催されるプロ・オーデションの出場資格も獲得できる。これに合格すると，本物のタレントとしてデビューできるという，夢のような企画もあるのだ。

今年の夏休みは「ナンジャタウン」「ワンダーエッグ2」へ一度は遊びに行く必要がありそうだぞ。

ENTERTAINMENT SIDE INFORMATION

エンターテインメント・サイド・インフォメーション

「メルティランサー銀河少女警察2086」イベント開催

イマジニアから発売中のプレイステーション用「メルティランサー銀河少女警察2086」のイベントが下記日程で行なわれます。

■日時：7月28日（日）12時30分〜

■会場：アメージングスクウェア

■招待者数：抽選で1500名（ただし，園内の入場料は自己負担）

■応募方法：往復ハガキに住所・氏名・年令・電話番号を明記のうえ，

〒162-02　文化放送「緒方恵美の銀河にほえろ！」「夏祭りだよ！メルティランサー」MG係

■締切日：平成8年7月15日必着

■注意事項：往復ハガキの返信側にあなたの住所と氏名を書いてください。応募はお一人様1通限り。当選は発送をもってかえさせていただきます。

■出演者：ラジオ番組（文化放送）「緒方恵美の銀河にほえろ！メルティランサー」のパーソナリティの緒方恵美をはじめ，声優陣が大集合の予定。

「ザ・キング・オブ・ファイターズ'96」出版社対抗ゲーム大会

その他イベントあり

「ザ・キング・オブ・ファイターズ'96」の出版社対抗ゲーム大会がネオジオワールドで開催されます。もちろん，我がベーマガチームも参加しますので，みなさん，ぜひ応援に来てくださいね。一般来場者にもビンゴゲームや新作ソフトの紹介などで楽しんでもらえる内容になっています。

■日時：平成8年7月26日（金）15時〜17時。

■場所：ネオジオワールドのテーマパーク内，特設イベント会場。

★各チーム3人1組でエントリーし，トーナメント方式で競技が行なわれる。優勝チーム決定後，一般のみなさんと対戦することになる。さらに，勝者チームとSNKゲーム鉄人との対決ステージも用意されている。

■その他のイベント・スケジュール：ビンゴ大会（先着200名にカードを配布），新作ソフト紹介

■ネオジオワールドへの行きかた

JR常磐線・荒川沖駅下車，関鉄バス②番のりば（土浦駅行き）大房下車。他にネオジオワールド行き送迎バスが15分おきに出ています。

優勝賞金なんと十万円！「ブレインバトルQ」パワーサマー大会

セガサターン用『ブレインバトルQ』でおなじみのクレフでは，夏季イベントとして，「ブレインバトルQ」パワーサマー大会を開催します。『ブレインバトルQ』（価格4,800円）は3月に発売された賞品付きRPGクイズゲーム。このゲーム内で行なわれているクイズ選手権で優勝し，スコアをハガキに書いて送るだけで，このパワーサマー大会に参加することができるのです。

優勝賞金はなんと10万円！100位までに賞金が授与されます。

■開催時期：1996年7月1日〜8月31日（当日消印有効）

■賞金：

優勝……………100,000円
2位……………50,000円
3位……………30,000円
入賞……………10,000円（4位〜100位）
ラッキー賞…………101位以上の人50名様に抽選でオリジナルTシャツをプレゼント

■参加方法：

①「ブレインバトルQ」買おう！
②高スコアを目指してゲームをクリアしよう
③ハガキにスコアを記入し，事務局に送ろう！
④7・8月のエントリー者でスコアを競います
⑤8月末で締切り，ランキングを発表します（インターネットで発表，ハガキで通知）
⑥入賞者には賞金とトロフィーを授与

※これは通常の「クイズ全国選手権」とは別に行ないます。

セガサターン先取り体験キャンペーン!!

セガ・エンタープライゼスでは，キャンペーン参加店のセガサターン専用什器にて毎週発売されるキャンペーン対象ソフトを4週間連続，週替わりで店頭実演を実施します。期間中に販売店を訪れた人は対象ソフトを発売前に体験できますし，発売後に対象ソフトを買った人には特製オリジナルステッカーがプレゼントされます。

期間と対象商品は次のとおり

●7月6日〜7月12日／「デカスリート」（セガ）
●7月13日〜7月19日／「サターンボンバーマン」（ハドソン）
●7月21日〜7月26日/「バーチャファイターキッズ」（セガ）

■問い合わせ先：セガ・エンタープライゼスお客様相談センター　☎0120-012235

話題の「攻殻機動隊」オールナイト上映！

7月25日ノートリミング版VC，インターナショナル版VC，プレミアムボックスLDを発売する「攻殻起動隊」が，ホームページの開設，ゲーム化決定の話題に引き続き，1日だけの特別オールナイト上映されることになりました。

■上映タイトル：

●英語吹き替え日本語字幕版『GHOST IN THE SHELL—攻殻機動隊』
●英語字幕版『メモリーズ』
●英語吹き替え日本語字幕版『王立宇宙軍オネアミスの翼』（予定）

■日時：7月19日（金）22:00開場　22:30開演（終了予定：翌朝5:30）　渋谷パンテオンにて。

■出席者：押井守監督，大友克洋監督，森本晃司監督，岡村天斎監督が予定されている。

■料金：前売り3,000円／当日3,500円……前売りは，チケットぴあ他で。

※オールナイトのため18才未満の者は入場できません。

■前売りに関する問い合わせ：ニッポン放送ミュージックセンター　☎03-3213-4444

ベーマガ おたのしみプレゼント 8

1 「セガビデオマガジン 1996 6月号」

いよいよ発売された「ナイツ」をはじめ「バーチャファイターキッズ」，「ダライアスII（タイトー）」など盛りたくさんのゲーム情報を収録したセガサターンのプロモーションビデオ

提供：セガ・エンタープライゼス 2名様

2 PC-98用「忘れえぬ炎」

日本初のファンタジー・テーブルトークRPGの背景となったオリジナルワールド「ユルセーム」がついにコンピュータ・ゲーム化！独特な魔法システム，シナリオが特徴

PC-9801VX以降，EPSON PC-286/386以降（3.5インチFD）

提供：遊演体 3名様

3 プレイステーション用「KING'S FIELD III」

PSオリジナルRPGとして人気のフル・ポリゴンRPGの第3弾。舞台は前作から数年後の世界

提供：フロム・ソフトウェア 4名様

4 プレイステーション用「エクストリーム・パワー」

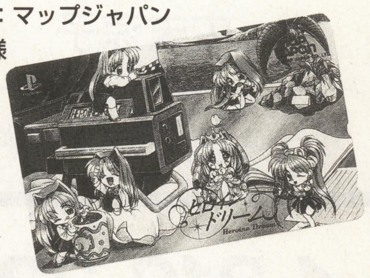
作戦モードと3Dアクションの戦闘モードで構成されるタクティカル・シューティング・ゲーム

提供：プロファイア 3名様

5 「ヒロイン・ドリーム」のテレホン・カード

9月に発売を予定しているプレステ用SLG「ヒロイン・ドリーム」の特製テレカ

提供：マップジャパン 5名様



6月号ベーマガおたのしみプレゼント当選者

★『セガビデオマガジン1996 4月号』は徳島市・**瀬上雅章さんほか1名**

★プレイステーション版『キングスフィールドIII―Pilot Style―』は愛知県幡豆郡・**高木朝登さん他4名**

★ハイブリッド(Windows/Macintosh)版『音楽の達人①―音を楽しむ音楽会』は宮崎県延岡市・**山口涼さん他2名**

★Windows95用『ダブルプレッシャー』は埼玉県鳩ヶ谷市・**遠国隆亮さん他2名**

★Windows95/3.1版『信光の勝馬道場 Ver2.0』は滋賀県野洲郡・**林田篤亮さん**

★『リアルバウト餓狼伝説』のポスターは大阪府東大阪市・**登山直哉さん**

応募方法

本誌のとじ込みハガキに応募欄があります。希望する賞品の番号と賞品名を1点だけ書いてご応募ください。また，官製ハガキでも受け付けます。

なお，官製ハガキで応募する場合は，応募したメーカーに対する要望，意見等も書き添えてください。

締め切り：8月7日（水）

発表：10月号（9月7日発売）

「エネミー・ゼロ」セガサターンで今秋発売！ 記念ポスターとステッカーをプレゼント

ワープの新作「エネミー・ゼロ」が今秋セガサターンにて発売される。新作ソフト発表を記念し，オリジナル・ポスターとオリジナル・ステッカーを抽選で各50名様にプレゼントします。

希望者は郵便番号，住所，氏名，生年月日，職業，電話番号を明記して下記宛先までハガキで応募してください。

〒115 東京都北区赤羽2-4-14　スリーコム内

「エネミー・ゼロ」ポスター・ステッカー　プレゼント　マイコンBASICマガジン係

※当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。

←ポスター　50名様

↓ステッカー　50名様

コンピュータ・プログラマーに最適！ 腱鞘炎，ひじ痛を防止，緩和する ドイツ製「Dr. ELBOW」をプレゼント

オシオ（大阪市中央区）では，ひじ痛防止器具「Dr. ELBOW（ドクター・エルボー）＝4,200円」の販売を開始。これを記念して，5名様にプレゼントします。

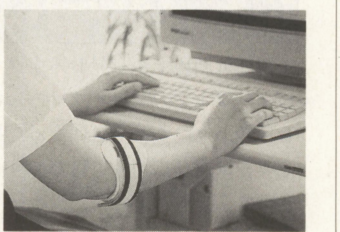
この「ドクター・エルボー」はドイツ・オットーテーメル社の製品で，ひじ痛の原因となるひじ関節の2か所の腱に当たる部分に強化プラスチックのパットをあて，ベルトで装着するというものです。

■応募方法：ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥ひじを痛めた原因を明記のうえ，下記宛先まで。

■応募先：〒102東京都千代田区麹町3-5-4　（株）オシオ『Dr.エルボー』プレゼント　マイコンBASICマガジン係

■締め切り：8月8日必着

※当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。



全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

SNK／ADK ニンジャマスターズ～覇王忍法帖

5'09"87

SnRun-Y

トミームナコ(群馬)

2Dタイプの対戦格闘ゲーム。1Pモードはスコア・アタックではなく，タイム・アタックとなっているため，CPUの攻撃をくらっても構わないので，なるべく速くクリアできるパターンをつくろう。また連続技が入りやすいので，攻撃力の高い連続技を研究しよう。

セガ ソニック・ザ・ファイターズ

2'49"89

広末涼子

ゲームスポットパスカル(岡山)

序盤戦ではあまりCPUはガードしないので，打撃系と突進系を組み合わせたコンビネーションで相手を瞬殺しよう。後半戦では，相手のバリアをさっさと減らすパターンを考えよう。対戦台が多いせいか，申請数がとても少なく，キャラ別集計はできなかった。

ビスコ ストームブレード

4,319,320

ボス宝箱状態

モンキーハウス本館(福岡)

ステージは全部で6面の2周クリアでエンド。難易度はそんなに高くないためか，初回集計からクリア達成者がかなり出現。が，設置してある店が少ないのか，申請数がとても少なく寂しかった。そのため，キャラ別集計はもちろんできずじまい。

SNK／ADK オーバートップ

3'17"74

SVR-TUR㊪

ゲームセンターピノキオ(兵庫)

視点は斜め上から見おろすタイプのバースビュータイプのドライブ・ゲーム。選べる車は8種類あり，それぞれ異なった特徴があるのでマシン選びは慎重に行なおう。ステージは全部で7コースあるが，ショートカット用の裏道が各ステージに存在するのだ。

『戦国ブレード』1キャラだけクリア達成！

今月の注目ゲームは，ADKの対戦格闘『**ニンジャマスターズ～覇王忍法帖**』。このゲームはスコアがなくタイム・アタック・ゲームのため，タイム集計とする。『**ソニック・ザ・ファイターズ**』もそうだが，最近の対戦格闘はタイム・アタックが増えたようだ。タイム・アタック・ゲームのほうが，当然使う金額も増えるので，ハイスコアラーにとってはつらいところか。

『**ストリートファイターZERO2**』は全キャラともスコア更新せず。しかし，各キャラかなり高いスコアがでている。毎回，カプコンの対戦格闘では強さを発揮する扇ヶ丘レジャーセンターが今回も力を見せつけた。このままいつものように扇ヶ丘レジャーセンターの独壇場となってしまうのか…。

先月から集計の『**戦国ブレード**』だが，2か月たってもクリアしたキャラは“ハガネ”の1キャラのみ。さすがに難易度の高さには定評のある彩京のシューティングだけあって，全国のシューターたちが手を焼いているようだ。

ちなみに隠れキャラの“アイン”の使用方法は「謎」にカーソルを合わせ，レバーを↑に3回，↓に3回，↑に7回（三三七拍手と覚えるとラク）入れる。トップのUGF氏めざしてがんばってみよう。

『**ナムコクラシックコレクションVol.2**』は先月とプレイヤーがまったく変わらず。このまま3人に手も足もでないまま終わってしまうのか。今月から集計開始の『**もうぢゃ**』は，エンドレスのもくもくモードのみの集計。

最後に，JOYCOM平店の偽りスコア問題だが，JOYCOM平店側から「ウソをついたプレイヤーは追放処分にした。他店にご迷惑をお掛けしたこともあり，しばらくの間掲載休止という処置をとらせてほしい」ということである。このようなことが二度と起らないためにも，ハイスコアを出したら，お店の人（スコアのわかる）か，ハイスコア担当者にきっちり確認してもらおう。そして，ハイスコア・ノートに確認者のサインも忘れずに。

また，ゲームプラザイエローハットから，7月号掲載の『**戦球**』のスコアは，ノーマルではなく，腕前判定モードだったとのお詫びと訂正が入った。（**宮崎良太，押田隆太**）

■ストリートファイターZERO2（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
リュウ	3,412,000	VAP㊥	プレイスポットするぽん(東京)
ケン	3,405,900	EXC-GDS-S.O!!	アミューズメントスクウェアカサブランカ(香川)
サガット	3,072,500	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
アドン	3,177,700	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
バーディー	2,538,900		チャレンジバンバン(愛媛)
ガイ	3,004,100	すさまG-KOS	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
ナッシュ	3,192,700	すさまG-KOS	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
ローズ	2,892,700	穴ウメ君	アミューズメントスクウェアカサブランカ(香川)
ベガ	3,007,300	すさまG-KOS	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
ダン	2,826,100	まさみくん	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
元	3,039,100	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
ロレント	2,887,700	D.D.T.めざせ全国デビュー	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)

■ナムコクラシックコレクションVOL.2（ナムコ）

アレンジ・モード	スコア	スコアラー	店　名
パックマン	1,585,910	DCC-AGAS-KACⓅ	オレンジペコ(愛知)
ラリーX	986,270	咆哮野郎-まJ	アミューズメントスペースフジ(大阪)
ディグダグ	1,627,390	J.G.K-ALL㊓	タイトーイン002スタジアム(大阪)

■マジカルドロップ2（SNK／データイースト）

モード	スコア	スコアラー	店　名
ストーリー	2,988,420	くるりんPAに超燃えZAC-りすたあ	ゲームイントーヨコ北越谷店(埼玉)
ひらめき	78,400	HQM-変な奴教徒"TMR"たこまる	ゲームプラザイエローハット(愛知)

■スーパーストリートファイターII（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
ダルシム	1,952,500	MSK1号	サブカルチュア(福岡)
キャミィ	2,110,100	☆CAT'S-VXV	アイリン夢空間(岐阜)
サガット	2,193,300	ゆたか余裕！G.M.C.URA	ゲームコーナーフジ(東京)
ベガ	2,017,600	ウーキーMST	ゲームセンターコパIII(神奈川)

■ストリートファイターII'ターボ（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
リュウ	1,662,600	KMC-IZA	ゲームセンターコパIII(神奈川)
ブランカ	1,621,200	KMC-IZA	ゲームセンターコパIII(神奈川)

■戦国ブレード（彩京）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
こより	1,840,900(2周目7面)	DBL-らじあめ㊥	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)
天外	1,599,200(2周目6面)	DAB.S	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)
ハガネ	2,047,500	EC▲-ATC-N.F	ゲーム倶楽部大船店(神奈川)
ユーニス	1,542,700(2周目5面)	Y³(連)	プレイシティキャロット静岡店&アピア店(静岡)
アイン	1,649,400(2周目5面)	アインといえばHYAKU-UGF	タイトーイン002スタジアム(大阪)

■セクシーパロディウス（コナミ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
ビックバイパー	5,500,400	RCA-NST	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)
イワン	5,522,700	H.M	アミューズメントスペースフジ(大阪)
ひかる	6,278,100	H.M	アミューズメントスペースフジ(大阪)
マンボ	5,922,700	H.M	PLAY CITY NASA(大阪)
ミカエル	6,706,400	GGE-ZXZ	アイリン夢空間(岐阜)
こいつ	6,939,400	ZKB-RIT8段	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)
オプション	6,578,600	GGE-ZXZ	GAME's WiLL(京都)

■19XX（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
ライトニング	19,169,900	☆CAT♀	アイリン夢空間(岐阜)
震電	19,265,300	GGE-K.N	アイリン夢空間(岐阜)

■ゲーム天国（ジャレコ）

	キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
ノーマル	ファイターEX	46,505,940	☆CAT'S-VXV	アイリン夢空間(岐阜)
タイムアタック	ファイターEX	13,906,190	CYCLONE-R.T	アイリン夢空間(岐阜)
タイムアタック	モモコ	13,600,710	GEBOKU	ギャレッソ津田沼店(千葉)

■鉄拳2 Ver.β（ナムコ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
ポール・フェニックス	1'02"86	ATF-KEN	トミームナコ(群馬)
ジャック2	1'00"98	SnABN-ゴリ中嶋	トミームナコ(群馬)

■餓狼伝説（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
テリー・ボガード	750,400	剣匠イザナム	サブカルチュア(福岡)
ジョー・ヒガシ	3,142,500	メンズスタイリストゆたか	ゲームコーナーフジ(東京)

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
もうぢゃ〈もくもく・モード〉(エトナ/FPS)	4,166,480	すさまG-KOS	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
カラオケクイズイントロDonDon(サンソフト)	999,900+α	TPL	全国2店にて達成
ガンブレードNY(セガ)	72,638	STG!!	タウンスポットプレイランド(大阪)
サイキックフォース(タイトー)	!'43"76	BRK-BENJAMIN	プレイタウンYOU&YOU町田店(東京)
メタルスラッグ(SNK/ナスカ)	3,053,380	GDS-ATC-まさし	サブカルチュア(福岡)
ゼビウス3D/G(ナムコ)	6,759,800	SPREAM-FKS	プレイシティキャロット静岡店&アピア店(静岡)
バブルメモリーズ〈物語モード〉(タイトー)	30,823,810	CYCLONE-KTL-KIW	タイトーイン002スタジアム(大阪)
電脳戦機バーチャロン(セガ)	2'02"84	メンズスタイリスト丸井	ゲームコーナーフジ(東京)
バーチャファイターキッズ(セガ)	1'30"98	LKR	ジョイフルランド下井草&江古田(東京)
スカルファング〈チェスモード〉(データイースト)	29,477,100	桜井 智㊊	荏原ゲームコーナー(東京)
タイムクライシス〈ストーリーモード〉(ナムコ)	10'13"25	いじめられっ子-まJC	チャレンジャー関大前店(大阪)
バトルガレッガ(エイティング/ライジング)	14,740,040	星白金-HIR	ジョイフルランド下井草&江古田(東京)
沙羅曼蛇2(コナミ)	2,124,100	近江からの使者	アイリン夢空間(東京)
ぱずり(メトロ)	2,759,300	F.Kモリソヴァ㊤	プレイタウンYOU&YOU町田店(東京)
逆鱗弾〈タイプC〉(タイトー)	2,361,720	RBN-まいん	ジョイフルランド下井草&江古田(東京)
ロックマン・ザ・パワーバトル(カプコン)	9,999,900+α	咆哮野郎-まJU	アミューズメントスペースフジ(大阪)
ストリートファイターZERO〈アドン〉(カプコン)	3,377,100	アイドル雀士GYO♡	GAME's WiLL(京都)
首領蜂〈タイプA〉(アトラス/CAVE)	56,118,140	LAOS-長田仙人	GAME's WiLL(京都)
ススメ!!マイルスマイル(富貴商会)	3,746,160	STシステム入社希望ZAC-りすたあ	ゲームイントーヨコ北越谷店(埼玉)
首都高REDZONE(ジャレコ)	3'27"40	CYR-PTY-NORI	プレイタウンYOU&YOU町田店(東京)
セガラリー・チャンピオンシップ〈上級モード〉(セガ)	2'11"60	HAB(爆)です！	東京レジャーランド小岩店(東京)
ヴァンパイアハンター〈モリガン〉(カプコン)	6,563,700	はに丸様方支持派！長野県代表リオ♡	ゲームプラザニュー日の出(長野)
バーチャファイター2(セガ)	50"86	SH	アップル㈱ママトップ内
極上パロディウス〈マンボウ〉(コナミ)	4,581,000	アトム	ゲーム倶楽部大船店(神奈川)
バーチャレーシング〈ビギナーコース〉(セガ)	3'06"28	DE.(爆)	ギャレッソ津田沼店(千葉)
X-MEN〈4Pバージョン〉(コナミ)	1,964	Rai	ゲームコーナーフジ(東京)
ジンジンジップ(テクモ/アルュメ)	3,205,330(3周目2面)	大出ナンバーズ会員-1 DBL-NAI	ゲームイントーヨコ北越谷店(埼玉)
達人王(東亜プラン)	7,964,440(7周目3面)	ヤキソバンDX	ゲームタウンABC(宮城)
レジオネア(TAD)	3,060,000	AXIOM-DEN	PLAY CITY NASA(大阪)
パワードリフト〈Aコース〉(セガ)	6'47"88	ATF-KEN	ゲームイントーヨコ北越谷店(埼玉)

プレイシティキャロット ムロラン店　北海道
室蘭市中島町1丁目33-7　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO2(ローズ)	2,235,700	GOS-Y	ALL ノーミス
ストリートファイターZERO2(さくら)	2,090,200	Lit:Reyforss	ALL ノーミス
ストリートファイターZERO2(ケン)	2,040,900	いわし	ALL ノーミス
ストリートファイターZERO2(ダン)	1,693,000	R.B	ALL ノーミス
だい好キッス	169,680	TOMS	1COINALL♡ ISO
ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	1,468,600	J.B.S	1COINALL 虹野使用 9連
ソウルエッジ	5′27″84	㊍組	1COINALLジーク使用5本
レイブレーサー(最上級)	3′48″159	マント	MT 5周
キャデラックス(ムスタファ)	2,701,100	M.O	1COINALL
パンクショット 10R 2P	258	AVG-B.B &AVG-FOE	1COINALL

ゲームタウンABC　宮城
仙台市青葉区中央2-2-27　☎022-262-5922

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★達人王	7,964,440	ヤキソバンDX	7周目3面
究極タイガーII	11,360,410	戦国人	ALL 1P側 連
レイフォース	7,758,300	PGP-雅美	ALL 1P側 連
ストリートファイターZERO2(さくら)	2,449,000	MOR	ALL P×10
ストリートファイターZERO2(ゴウキ)	2,426,900	明	ALL P×12
ストリートファイターZERO2(ソドム)	2,062,400	M.J.A	ALL P×8
ストリートファイターZERO2(リュウ)	2,021,600	明	ALL P×7
ストリートファイターZERO2(バーディー)	1,983,700	戊里〜スパ王	ALL P×7
ストリートファイターZERO2(サガット)	1,591,900	戊里〜タイガーマスク	ALL P×8
ソウルエッジ	4′22″50	A·G少佐	ALL ソフィーティア

ゲームプラザ コトブキ　埼玉
浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソウルエッジ	2′50″10	HWANG	ALL ファン 連必
ソウルエッジ	2′58″06	KSM息みたいな♥	ALL 御剣 連必
ソウルエッジ	3′25″63	KSM息みたいな♥	ALL ロック 連必

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイキックフォース	3′04″70	QSR-リキさま!!	ALL ゲンマ
メタルスラッグ	2,625,730	GS-破怒損たちゅ桜	ALL 捕虜×67 残×0
ナムコクラシックコレクションVol.2(ディグダグ)	406,750	やす	ALL
戦国ブレード(こより)	1,159,300	GS-破怒損たちゅ桜	2-2
セクシーパロディウス(こいつ)	4,948,600	吉村 聡	ALL オート 残×3
D&D2	3,410,154	ミソラーメン	ALL ファイター
D&D2	3,258,224	TAG	ALL クレリック ハゲ
バトルガレッガ(ゴールデンバット)	7,637,310	QSR-リキさま	7面中ボスまで
ときめきメモリアル対戦ぱずるだま(如月)	1,883,700	超 0.0改	ALL
首領蜂(タイプC)	15,680,150	タクシー牛乳	2-4

ゲームセンターワンコイン　秋田
秋田市手形山崎町8-5　☎0188-37-0005

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイキックフォース	2′50″16	M.T	キースALL
サイキックフォース	3′45″73	R.S	ソニアALL
セクシーパロディウス	896,500	マンボー	オプション(オート)ALL
D&D2	3,429,722	Happy Dog	ALL エルフ
D&D2	2,788,318	Happy Dog	ALL シーフ
ニンジャマスターズ(カムイ)	20′50″21	AGT-TAL 初プレイ	ALL
ニンジャマスターズ(かすみ)	18′04″12	HIDE	ALL
ニンジャマスターズ(サスケ)	8′49″30	Y.Y	ALL

ゲームイントーヨコ北越谷店　埼玉
越谷市大沢3-6-12　☎0489-79-4320

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★マジカルドロップ(ストーリーモード)	2,988,420	くるりんPAに超燃え ZAC-りすたあ	ストレングス使用 ALL
ゲーム天国(プーペラ)	34,798,620	新型も即買い! ZAC-Ristar	2周ALL 残1 1周1882万
★ススメ!マイルスマイル	3,746,160	STシステム入社希望 ZAC-りすたあ	ALL 残×1 1P側
ストリートファイターZERO2(アドン)	2,352,900	大出ナンバーズ会員2 はてんは	ALL連無 P×10
ソウルエッジ	3′45″44	EFA	ALL
ゲーム天国T.A(プーペラ)	13,062,120	RSK-ぱすてる	ALL 連付 残28秒
マーヴル・スーパーヒーローズ	2,708,400	さる様	ウルヴァリン ALL
ぷよぷよ通	726,695	Y.I	MAX 16連鎖 BLOCK539
★ジンジンジップ	3,205,330	大出ナンバーズ会員-1DBL-NAI	2P側 連付 3-2
★パワードリフト(Aコース)	6′47″88	ATF-KEV	完走

ZEST　北海道
札幌市西区西野2条2丁目　☎011-663-5457

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ニンジャマスターズ(ナツメ)	8′13″56	AIE	ALL
D&D2	3,070,538	AHO殺陸星人森の要虫(師範代)	ALL クレリック
D&D2	2,992,009	乱舞商店街 MAT	ALL ドワーフ
ストリートファイターZERO2(サガット)	2,232,500	ABS	ALL(P9 S6 O7 C0)
ストリートファイターZERO2(ザンギエフ)	2,215,800	BRO	ALL
ストリートファイターZERO2(アドン)	2,145,400	「カツゲン友の会1号」	ALL(P8 S2 O7 C0)
ストリートファイターZERO2(ナッシュ)	2,034,200	DDT	ALL(P9 S1 O8 C0)
ストリートファイターZERO2(ダン)	2,034,400	AHO殺陸星人森の要虫(師範代)	ALL
スカルファング(SIF)	17,546,200	UP!	ALL 連 スペシャルモード
ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	1,683,800	らいと	ALL 如月

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソウルエッジver2	6′30″66	W.H-56	ノーマル ジークフリート
デカスリート(100m)	10″12	アナウメ	ノーマル
デカスリート(走り幅とび)	8m56	アナウメ	ノーマル
デカスリート(走り幅とび)	2m32	アナウメ	ノーマル
ダンクマニア	154	アナウメ	ノーマル ALL シカゴ使用
戦国ブレード(天外)	913,800	ZAC-Ristar	ノーマル 2-1連
エイリアンVSプレデター(リン)	5,637,000	GUL	イージー ALL
エイリアンVSプレデター(シューファー)	3,973,200	UTH	イージー ALL

ガリバー熊谷店　埼玉
熊谷市筑波2-49-9フォーラム秋山ビル1F·B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャロン	4′08″04	アカサラ	ALL テムジン
バーチャロン	4′20″74	ACE	ALL ライデン
バトルガレッガ	7,267,630	静岡に転勤します BATSUGUN㊦	7面中ボス G-913
ソニック・ザ・ファイターズ	6′15″37	6分切れるか? byゆー介	ALL ソニック
サイキックフォース	3′13″60	3分切れそうだったのに……byゆー介	ALL バーン
サイキックフォース	4′57″46	D.A.S	ALL ソニア
タイムクライシス	10′58″17	IQ?	ストーリーモード ALL ノーミス
19XX(ライトニング)	8,220,600	G	ALL 元帥LV30
龍虎の拳 外伝	4′29″65	RGD-Tamao	ALL ワイラー
ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	1,773,400	もっとぱずる玉 byゆー介	ALL 美樹原 愛

プレイシティ24　北海道
旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO2(アドン)	2,185,100	臭レロ²党-KDO	ALL 連 同 P×9
ストリートファイターZERO2(ベガ)	2,645,800	尤彦	ALL 連 同
ストリートファイターZERO2(元)	2,532,800	やる気ナシ夫 SHADOW	ALL 連 同 P×10
ストリートファイターZERO2(サガット)	2,412,100	強化人間 SHADOW	ALL 連 同 P×10
ストリートファイターZERO2(ロレント)	2,445,200	パトリオッ党-あごう	ALL 連 同
ストリートファイターZERO2(ダン)	2,584,300	挑発鬼神断空我	ALL 連 同
マジカルドロップ(ひたすらモード)	1,904,812	天才	
D&D2	3,330,394	根岸 "DM"京三郎	ALL ドワーフ 4分台×7
ニンジャマスターズ(カムイ)	6′04″38	芳准 ARSHUROT	ALL
ソウルエッジ	10′00″00	シャドウさん夢ランドから遠征???	まだ入荷してないセルバンテス

トミームナコ　群馬
高崎市本町3-69　☎0273-25-2906

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★鉄拳2Ver.B(ジャック2)	1′00″98	SnABN-ゴリ中嶋	ALL 千39秒連必
★鉄拳2Ver.B(ポール)	1′02″86	ATF-KEN	ALL 千42秒連必
バトルガレッガ	11,755,950	ネギサンドコケール Ⓩヨワヨワ	ゴールデンバット 7面 連
バトルガレッガ	12,892,190	最近かなり少女♥	ALL ボーンナム連
★ニンジャマスターズ	5′09″87	SnRun-Y	ALL 鳳凰
戦国ブレード(ユーニス)	1,368,000	SnABN-ゴリ中嶋	2-5 連
戦国ブレード(アイン)	1,220,400	SnABN-ゴリ中嶋	2-3 連
戦国ブレード(ハガネ)	1,078,600	SnABN-ゴリ中嶋	2-2 連
豪血寺一族	1,484,700	dr5-KOJI	ALL 才蔵 連必 P2 D2
魔法大作戦	3,418,470	少女大作戦	ALL 連 ボーンナム

ゲームインパートナー　千葉
千葉県松戸市上本郷908-3　☎0473-66-0801

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バトルガレッガ	9,915,250	BATTU	ST-7連無 ミヤモト
バトルガレッガ	9,835,290	MOL-S.A ターンの友達?	ST-7連無 ゴールデンバット
D&D2	3,206,080	Jey&Tee	ALL ファイター
ナムコクラシックコレクションVol2(ディグダグ)	322,750	JRしげき君	ALL 残×3
スカルファング(オートモード)	18,289,300	MOL-ZVR	ALL 連付 1-ダメージ×5
メタルスラッグ	1,552,900	MOL-カトル	ST-6 連付
マジカルドロップ2(ストーリーモード)	2,157,620	ZAC-Ristar	ALL ストレングス
ゼビウス3D/G	4,079,690	CIY	ST-6 連付
沙羅曼蛇2	1,365,100	KSD-AHS	ST-2-5 連付 2P側
パズルボブル2X	69,397,190	えみりん	ST-ALL

ファンタジーゾーン夢らんど　北海道
旭川市大町1条3丁目オークビル2F　☎0166-53-5332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国ブレード(アイン)	1,193,500	脚フェチ-KDO	2-3 連
戦国ブレード(ユーシス)	934,800	脚フェチ VeilSiae	2-1 連
サイキックフォース	4′47″30	HiRo-ホモ	ALL ウォン
サイキックフォース	4′50″20	芳准 ARSHUROT	ALL ソニア ウォンで40秒
ニンジャマスターズ(カムイ)	5′47″43	芳准 ARSHUROT	ALL
ニンジャマスターズ(ナツメ)	5′56″00	MARS.REI	ALL
ストリートファイターZERO2(さくら)	2,751,700	芳准 ARSHUROT	ALL P×14 連
ストリートファイターZERO2(ソドム)	2,533,400	アシュラ	ALL P×12 連
究極タイガーII(1P側)	9,792,460	強化人間	ALL 連 てきとう
究極タイガーII(2P側)	8,393,090	同上	ALL 連 てきとう

モンテカルロ　群馬
高崎市中紺屋町11　☎0273-23-2361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ニンジャマスターズ(鳳凰)	6′51″66	SnRun-Y	1cALL
龍虎の拳外伝	3′25″40	FAG	1cALL 不破刃
タイムクライシス	11′48″82	MNK	1cALL ライフ×4設定
サイキックフォース	3′39″20	バーニングJ	1cALL バーンマニ●アル
ストリートファイターZERO2(春麗)	1,872,700	K.K.T	1cALL
ストリートファイターZERO2(ソドム)	1,702,700	まずは…君	1cALL 2回目
ストリートファイターZERO2(アドン)	1,618,800	ま	1cALL
D&D2	3,660,729	SnRun-Y	1cALL エルフ
沙羅曼蛇2	1,184,700	TKY-ねこめこぞう	2-5
マジカルドロップ(ひたすらモード)	5,532,766	北条悟史	

八千代プレイランドカーニバル　千葉
八千代市八千代台東1-6-17 コパボウル1F　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2Ver.B(平八)	1′52″08	YMA	ALL 連⑫点
ストームブレード(ミグ29)	2,191,420	ウォルト	2-4 連付

チャレハイ通信

●ゲームタウンABC（宮城）

★『ストリートファイターZERO2』のスコア争いに気合いの入った1か月でした。うちは，連，必は一切付けておりませんが，我こそは，という人は来月からもドシドシ申請してくださ い。あと，お師匠はか，シューターのみなさん，シューティング減ってごめんなさい。増やします。

●JOYCOM平店（福島）

★当店の前担当者（F'-Chi春）が偽ったスコアを申請し，全国のハイスコア集計店，スコアラーの方々に多大な迷惑をおかけしたことを深くお詫びいたします。今後このような行為が起きないよう厳重に注意します。

スコア訂正（F'-Chi春）

『バーチャファイター』

'94年10月号，12月号のウルフ。'95年1月号のウルフ。11月号のアキラ。

『鉄拳』

'95年9月号のニーナ。11月号，12月号のキング。'96年2月号のニーナとキング。

『鉄拳2』

ギャレッソ津田沼店　千葉
船橋市前原西2-15-16酒井ビル　☎0474-74-4761

タイトル	スコア	スコアラー	備考
セクシーパロディウス (S・スター)	4,239,800	スペシャルのバカ	ALL連 残3
セクシーパロディウス (マンボ)	3,597,700	KSD-ST 木野J	ALL連 残2
D&D2	3,698,650	RSM	1cALL シーフ
サイキックフォース	2′42″93	TXR-T.M	1コインALL ゲンマ
レイブレーサー (初級T.T.)	1′47″388	ならしのけいさつ署長(ベンゾウ)	完走
★バーチャレーシング	3′06″28	DE.爆	初級 ショートカット未使用
ストライカーズ1945 (P-38)	1,527,700	KSK-YKR	2-5 連
★ゲーム天国T.A (モモコ)	13,600,710	GEBOKU.	連 残33秒
ゼビウス3D/G	3,669,030	WRAM-CMG	7面 連

ゲームセンターコパIII　神奈川
秦野市南矢名2-19-5　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バブルメモリーズ	21,622,850	QQQ	ノーマルALL 連
ゼビウス3D/G	2,316,300	G.M.C	ノーマル7面 連
★スーパーストリートファイターII (ベガ)	2,017,000	ウーキーMST	ノーマルALL連ALL Ⓟつめ×3
バトルガレッガ	12,057,560	QQQ	ノーマルALL 連 ミヤモト
★ストリートファイターII′ターボ (リュウ)	1,662,600	KMC-IZA	ノーマルALL連ALL Ⓟつめ×3
★ストリートファイターII′ターボ (ブランカ)	1,621,200	KMC-IZA	ノーマルALL連ALL Ⓟつめ×1

東京レジャーランド小岩店　東京
江戸川区南小岩8-15-3　☎03-5668-8411

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バトルガレッガ	10,174,750	OMK-EPR	ノーマルALL ミヤモト
D&D2	3,164,549	YS	ALLソードオブレジェント有 エルフ
★セガラリーチャンピオンシップ	2′11″60	HAB爆です!	プラクティス上級 MTセリカクリア
ストリートファイターZERO2 (さくら)	2,427,900	GSM-亀	ALLP×10 R×18
ストリートファイターZERO2 (サガット)	2,071,600	GSM-亀	ALL×9R×18
ストリートファイターZERO2 (ダン)	2,059,900	GSM-亀	ALLP×7R×18
ストリートファイターZERO2 (ローズ)	2,267,800	GSM-亀	ALL×9R×18
ストームブレード (ミグ29)	3,179,360	OMK-アッパー8Ⓗ	ALL 連付
戦国ブレード (ハガネ)	1,955,500	点数ボロボロATC-N.F	ALL 連付 残×0
バース	8,352,700	今井和行	ALLフロント1P 連必付残×2

ゲームプラザメッセ102四街道店　千葉
四街道市街道1-2-1 チェリープラザ1F　☎043-424-6070

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイキックフォース	3′19″36	Ki?	1cALL バーン
サイキックフォース	5′04″33	Ki?	1cALL キース
バーチャロン	5′54″80	TSR-AXE	1cALL ライデン (2本制)
19XX (モスキート)	11,459,900	目指せ全国一位! 連無しで。PER	1cALL
D&D2	2,917,280	NIN	1cALL ファイター ドラスレ
D&D2	2,854,060	NIN	1cALL シーク ドラスレ
D&D2	2,666,710	NIN	1cALL クレリック ドラスレ
D&D2	2,654,490	NIN	1cALL エルフ ドラスレ

TILT神保町　東京
千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バトルガレッガ	14,339,400	バンダナ君 (秋葉によくいる)	ALL 必付き ガイン
バトルガレッガ	12,071,830	指なしグローブ君 (秋葉によくいる)	ALL 必付き ミヤモト
サイキックフォース	2′56″76	ポスター弁慶状態君 (秋葉によくいる)	ALL 必付き バーン
サイキックフォース	3′46″06	うす汚い長髪 (秋葉によくいる)	ALL 必付き ウォン
レイブレーサー (最上級T.T)	1′42″651	たかし君(仮名)	ALL
ゼビウス3D/G	50,000	誰か見せて(クリア)して下さい。	お待ちしています

荏原ゲームコーナー　東京
品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO2 (アドン)	2,631,500	SSC-VAP㊌	ALL P×11 〆切後310万
ストリートファイターZERO2 (ロレント)	2,648,700	SSC-VAP㊋	ALL P×13OC×17
★スカルファング (CHASE)	29,477,100	桜井 智㊍	ALL メガヴァルキュリア使用
スカルファング (AUTO)	17,607,300	キャラ別♡MIS㊥	ALL シルフII使用
スカルファング (AUTO)	14,913,100	キャラ別♡MIS㊥	ALL メガヴァルキュリア使用
バトルガレッガ	10,326,640	ムッシュかまやつ	ALL ワイルドスネイル使用
ソニック・ザ・ファイターズ	4′53″45	EGC-優美ちゃん	ALL

ゲーム倶楽部 大船店　神奈川
鎌倉市大船1-23-7　☎0467-44-1963

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★戦国ブレード (ハガネ)	2,047,500	EC▲-ATC-N.F	ALL 残0 1周116万
戦国ブレード (翔丸)	969,200	STG-サル	2-1
セクシーパロディウス (イワン)	6,516,600	VMT-ABU	SPクリア丸1周 185万
セクシーパロディウス (S・スター)	6,184,500	SIT-M.K	SPクリア 1周164万
バトルガレッガ	12,694,140	NGT-キャサ夫	ALL G 913
バトルガレッガ	C,048,820	VMT-RED	ALL ガイン
バトルガレッガ	10,779,450	STG-PSY-ホルスタイン	ALL ミヤモト
メタルスラッグ	2,843,390	STG-つるぺたむね子	ALL 残0
★極上パロディウス (マンボウ)	4,581,000	アトム	ALL 1周217万
ぷよぷよ通	733,918	PIS “G”まねきねン	ALL B797 ノーマル設定

プラボ赤坂　東京
港区赤坂4-2-6　グリーンビル赤坂1F・2F　☎03-5570-5094

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (ポール)	1′29″91	ひでぶ	ALL
ストリートファイターZERO2 (リュウ)	1,583,100	KO1	ALL
バーチャロン	5′30″12	YMO	ALL テムジン
ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	1,687,100	子たまん	ALL 古式
マジカルドロップ2	2,722,680	子たまあ	ALL
ストリートファイターZERO2 (ケン)	1,623,900	KO1	最終面
サイキックフォース	8′05″30	ヒロ	ALL ソニア
ゼビウス3D/G	1,217,790	赤坂一八	4面

プレイスポット すーるぽん　東京
渋谷区渋谷1-27-1　☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターZERO2 (リュウ)	3,412,000	VAP㊫	ALL P×19 連付
ストリートファイターZERO2 (ガイ)	3,049,500	VAP㊫	ALL P×15 連付
ストリートファイターZERO2 (ナッシュ)	2,936,900	VAP㊫	ALL P×14 連付
ストリートファイターZERO2 (ザンギエフ)	2,258,900	VAP㊫	ALL P×8 連付
ストリートファイターZERO2 (バーディー)	2,050,600	花子LOVE♡	ALL P×8 連付
ストリートファイターZERO2 (アドン)	2,574,600	VAP㊫	ALL P×10 連付
ストリートファイターZERO2 (さくら)	2,727,100	尻穴性交機械 A.S.M	ALL P×14 連付
ストリートファイターZERO2 (ゴウキ)	2,701,500	VAP㊫	ALL P×13 連付
究極タイガーII	11,151,900	DBL-ごろたん	ALL 2P側 連付
インディー500	2′25″588	IMG	中級 6MT

ゲームプラザ ニューヨーク 大船店　神奈川
鎌倉市大船1-22-26大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
オーバトップ (ドミネーター)	3′32″03	毒電波桜	
ストリートファイターZERO2 (リュウ)	1,962,300	M.Y	ALL 乱入あり
ストリートファイターZERO2 (ローズ)	1,822,300	利根	ALL 乱入あり
サイキックフォース	4′09″56	りのお(NOA)なおし	ALL ウォン
サイキックフォース	3′31″40	Reality-飛沫	ALL ソニア
19XX (ライトニング)	16,430,600	EPISTEMER	ALL
バトルガレッガ	12,200,970	早坂	ラスボス G913
バーチャコップ2	886,162	KAGE	ALL J425 T82
ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	1,699,100	PIS-ZNK	根性ALL 早乙女 優美

ゲームセンターポパイ　東京
足立区綾瀬4-9-31　☎03-3620-4873

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼビウス3D/G	4,839,420	CIY	7面 連付
バトルガレッガ	7,225,720	MOL-SAI	7面 ボーンナム
バトルガレッガ	9,765,300	BATTU	7面 ミヤモト
バトルガレッガ	9,754,720	MOL-S.A	7面 ゴールデンバット
セクシーパロディウス (ひかる)	3,332,300	KSD-ヒイロ君Ⓦ	ALL 連付 残×2
バブルメモリーズ (ストーリーモード)	21,967,090	ATF-ROD	ALL
バーチャロン	2′29″72	MOL-カトル	ALL ライデン 前半 49″50
メタルスラッグ	1,411,700	MOL-カトル	6面 10万×4
ストリートファイターZERO2 (ゴウキ)	2,321,600	BATTU	ALL

ICチェーン千歳船橋&経堂店　東京
世田谷区船橋1-14-2　☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO2 (ケン)	798,000	今村賢一	ALL 船橋店
ストリートファイターZERO2 (リュウ)	815,100	本郷ソガ	ALL 船橋店
ストリートファイターZERO2 (春麗)	1,500,400	NIS	ALL 船橋店
セクシーパロディウス (ビックバイパー)	1,116,400	オパオパ広報部長	スペシャルST 船橋店
ゼビウス	826,400	上北のお空にオパオパ計画	3ループ目エリア14 船橋店
雷電	434,300	SATO LOVER	3面 船橋店
ウルトラマン倶楽部	572,800	ABE	経堂店 レオ

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ビクトリーラップ (上級ヘイスピード)	2′26″25	Dt 中村	完走
サイキックフォース	5′36″50	Yusuke	ALL バーン
ストリートファイターZERO2 (ケン)	2,047,300	ツルッパゲ	ALL
バトルガレッガ	4,377,250	KKK	R-6 G913
ビッグトーナメントゴルフ (オーストラリア)	-19	Dt 中村	ALL
ビッグトーナメントゴルフ (ドイツ)	-17	Dt 中村	ALL
バブルメモリーズ	12,816,470	WERDNA	P-60
ナムコクラシックコレクションVol.2(パックマン)	609,390	Dt 中村	5-3 アレンジ
ゼビウス3D/G	896,000	Dt 中村	R-3

ゲームコーナーフジ　東京
葛飾区新小岩1-50-8　☎03-3652-0670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★X-MEN (4Pver.)	1,964	Rai	ALL
戦国ブレード (ハガネ)	1,986,600	ATC-N.F	2-7 連 空林水阿林水
★バーチャロン	2′02″84	メンズスタイリスト丸井	1cALL ライデン EX-S
★餓狼伝説 (ジョー東)	3,142,500	メンズスタイリストゆたか	ALL連R×65P×8、D×41
★スーパーストリートファイターII (サガット)	2,193,300	ゆたか余裕! G.M.C.URA	ALL連R×38爪×3、P×21
メタルスラッグ	1,429,310	Kiku	ALL連

ICサービス砧&狛江店　東京
世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイティングバイパース	2′04″46	XYZ	1COIN バン 砧店
バーチャファイターキッズ	3′52″04	M☆SP	1COIN カゲ 狛江店
ストリートファイターZERO2 (ゴウキ)	1,739,700	NOM	元まで(何人目だか不明) 狛江店
ストリートファイターZERO2 (ローズ)	1,712,300	CRF	ALL P×6 S×9 狛江店
パズルボブル2	137,963,280	K.H	26面 砧店
戦球	2,205,270	平林 良友 三条	砧店

’95年12月号のロウ。’96年１月号のロウとニーナ。
『鉄拳2verβ』
’96年２月号のロウと平八とニーナ。３月号のJACK2とロウと平八とニーナ。4月号のJACK2と平八。5月号のJACK2と平八。６月号のニーナとポール。

●モンテカルロ（群馬）

★『マジカルドロップ２』大会に多数の御参加ありがとうございました。他県からの参加者も意外に多く，このゲームのファン層の厚さをまざまざと見せつけられた気がしました。

●プラボ赤坂（東京）

★今月のイベント：『ときめきメモリアル対戦ぱずるだま』大会。お問い合わせは当店までTELでお願いします。

●プレジャーキャッスル（東京）

★プレジャーキャッスル改装決定か？これでもう「よごれゲーセン」とは言わせない！みんな遊びにきてね!!　by 欲望発射

●ゲームプラザニューヨーク大船店（神奈川）

★最新ゲームからお客様の要望の多いレトロゲームまで，オール50円！ビリヤードも400円！名物店員，踊る外○，20年後のスターこ

○○○CHALLENGE! HIGH SCORE!○○○

ジョイフルランド下井草&江古田　東京
杉並区下井草2-44-7ゲームコーナー1Fカウンター　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★バトルガレッガ	14,740,040	星白金・HIR	ALL(連) ガイン
バトルガレッガ	11,013,000	IML-星白金-YUJ	ALL(連) チッタ
バトルガレッガ	12,673,960	YGA-IBA(屋)	ALL(連) ミヤモト
バトルガレッガ	13,382,990	星白金-KIS	ALL(連) ボーンナム
バトルガレッガ	12,291,040	星白金-PLEⓏ	ALL(連) ワイルドスネイル
★逆鱗弾 (タイプC)	2,361,720	RBN-まい'ん	ALL
★バーチャファイターキッズ	1'30"98	LKR	ALL カゲ
サイキックフォース	1'58"06	えびちゅ	ALL バーン
ソウルエッジ	2'26"67	もえもえ	ALL ソフィーティア
ストリートファイターZERO2 (ガイ)	2,514,900	クラッシュC300枚(総)	ALL(連)(必)

プレイタウンYOU&YOU町田店　東京
町田市原町田6-10-10　☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★パズリ	2,759,300	F.K-モリソヴァ(よ)	ALL
★サイキックフォース	1'48"76	BRK-BENJAMIN	ALL キース
ストリートファイターZERO2 (リュウ)	3,000,500	ぴよーりゅう	ALL (連)
ストリートファイターZERO2 (ダルシム)	2,633,500	T. HATASAKA	ALL (連)
ストリートファイターZERO2 (ザンギ)	2,093,700	瑪羅門	ALL (連)
ストリートファイターZERO2 (ガイ)	1,447,700	ロード	ALL (連)
ナムコクラシックコレクションVol.2(ラリーX)	764,840	BENJOMIN	ALL
★首都高REDZONE	3'27"40	CYR-RTY-NORI	ALL MT

ゲームプラザニュー日の出　長野
上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ヴァンパイアハンター (モリガン)	6,563,700	はに丸様方支持派!長野県代表 リオ♡	ALL(連)またお手紙書きます。♡(必)
ストームブレード (ハリヤー)	3,876,650	FNKファン	ALL(連)P×2
ストリートファイターZERO2 (さくら)	2,680,000	FNKファン	ALL、はげ、豪鬼有り (連) (必)
デカストリート (100m走)	9.75S	K.I.D	連なし、以下同じ
デカストリート (槍投げ)	95.05m	K.I.D	
デカストリート (はば跳び)	9.26m	K.I.D	
デカストリート (110mハードル)	12.87S	K.I.D	
デカストリート (砲丸投げ)	24.15m	K.I.D	
デカストリート (円盤投げ)	77.61m	DOG	
デカストリート (1500m走)	3.31.31S	DOG	

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アクウギャレット	10,859,950	ZKB-NUR⑧	ALL 連付 ノーミス
★セクシーパロディウス (こいつ)	6,939,400	ZKB-RIT8段	ALL 連付 ノーミス
セクシーパロディウス (マンボ)	5,905,800	CYR-BAD	ALL 連付 ノーミス
★セクシーパロディウス (ビッグバイパー)	5,500,400	RCA-NST	ALL 連付 ノーミス
戦国ブレード (ハガネ)	1,885,600	EC-ATC-NF	2-7 連付 ラスボス
★戦国ブレード (こより)	1,840,900	DBL-らじあめ㊥	2-7 連付 下、上 106万
★戦国ブレード (天外)	1,599,200	DAB.S	2-6 連付
バブルメモリーズ ストーリー ノーマル	24,077,810	ATF-ROD	ALL 100万おち
オーバートップ	3'19"08	大場 突風	1コインALL
ソウルエッジ	3'00"66	ブラック魔王	ALL 連付 ボルド

プレジャーキャッスル　東京
町田市原町田6-14-8　☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
プレイガールズ2	316,220	KMC-IZA	ALL (連)
バブルメモリーズ (練習)	3,490,430	KSL-WARRIOR	ALL (連)
ストリートファイターZERO2 (リュウ)	3,399,600	PTY-PYO	ALL (連)(必) P×17
ストリートファイターZERO2 (春麗)	2,539,600	かっぱ	ALL (連)(必)
ストリートファイターZERO2 (ゴウキ)	2,504,300	やる気ZERO	ALL (連)(必)
ストリートファイターZERO2 (ダン)	2,549,100	ASMR-白い欲望	ALL (連)(必) ゆるして下さい
ストリートファイターZERO2 (ザンギエフ)	2,432,400	瑪羅門	ALL (連)(必)

プレイシティキャロット松本店　長野
松本市中央1-3-7 セントラルビルB1F　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
セクシーパロディウス (ひかる)	3,344,000	KSC-TAD	SPALL (連) 残2
セクシーパロディウス (ミカエル)	2,586,700	KSC-TAD	SPALL (連) 残1
セクシーパロディウス (ビックバイパー)	2,179,900	KSC-TAD	SPALL (連) 残1
セクシーパロディウス (こいつ)	1,167,300	Ⓑ-T.F	SP (連) やっとできたー
ストリートファイターZERO2 (ケン)	2,391,400	ⒷT.F	ALL P×11ノーミス
ストリートファイターZERO2 (リュウ)	2,381,800	弱々しいFDF	ALL P×11乱入なし
ストリートファイターZERO2 (サガット)	1,906,600	Ⓑ-T.F	ALL
戦国ブレード (アイン)	1,094,300	KSC-KLM	2-2 (連) その他ルート
ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	1,601,400	綾波かれん	ALL 古式ゆかり使用
ガンバード (ヤンニャン)	1,609,700	KSC-TAD	ALL (連) 1周90万

プレイシティキャロット花小金井　東京
東京都小平市花小金井1-9-20　☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
タイムクライシス (ストーリーモード)	11'16"32	MOG	クリア
ガンバレット (激ムズ)	166,647	MOG	クリア
戦国ブレード (翔丸)	880,000	色男っす。	2-1 連付
戦国ブレード (天外)	864,100	CRAMP	2-1 連付
戦国ブレード (こより)	865,600	歌姫	2-1 連付

タイトーイン603スタジアム　東京
東京都多摩市落合111　☎0423-39-6360

タイトル	スコア	スコアラー	備考
逆鱗弾 (タイプ-C)	2,226,180	AKM-ANT	2P使用 ALL

扇ケ丘レジャーセンター　石川
石川郡野々市町高橋町86-2　☎0762-46-6406

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニック・ザ・ファイターズ	3'44"61	AAC	ALL BARK
★もうぢゃ	4,166,480	すさまG-KOS	もくもくモード
★ストリートファイターZERO2 (ナッシュ)	3,192,700	すさまG-KOS	ALL (連)(必) P×16
★ストリートファイターZERO2 (アドン)	3,177,700	T.Clue-ISD	ALL (連)(必) P×17 1負け
★ストリートファイターZERO2 (ガイ)	3,084,100	すさまG-KOS	ALL (連)(必) P×16
★ストリートファイターZERO2 (サガット)	3,072,500	T.Clue-ISD	ALL (連)(必) P×15
★ストリートファイターZERO2 (ゲン)	3,39,100	T.Clue-ISD	ALL (連)(必) P×14
★ストリートファイターZERO2 (ベガ)	3,007,300	すさまG-KOS	ALL (連)(必) P×16
★ストリートファイターZERO2 (ロレント)	2,887,700	D.D.T. めざせ全国デビュー	ALL (連)(必) P×14
★ストリートファイターZERO2 (ダン)	2,826,100	まさみくん	ALL (連)(必) P×12

プレイシティキャロット一橋学園店　東京
東京都小平市学園東町1-4-33　☎0423-45-6356

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO2 (リュウ)	3,015,600	ヘッドトータス	ALL P×15
ストリートファイターZERO2 (ナッシュ)	2,987,500	つっこみの柘	ALL P×13
ストリートファイターZERO2 (ゴウキ)	2,776,400	ヘッドトータス	ALL P×12滅×18
ストリートファイターZERO2. (ケン)	2,734,100	ヘッドトータス	ALL P×12
ゼビウス3D/G	4,006,810	らうど☆	6面 (連)SF×1赤×3 ドラゴン
エースドライバービクトリーラップ	2'36"86	ZGF-ORS-N	完走 初級MT ハイスピード
デカストリート (走り高跳び)	2m44cm	やーまの	入荷初日
デカストリート (円盤投げ)	71m08cm	しゅんたじゃないやいっ!!	入荷初日
デカストリート (走り幅跳び)	9m02cm	TEN	入荷初日
デカストリート (100m走)	9"98	TEN	入荷初日

プレイシティキャロット長岡店　新潟
長岡市大手通1-4-9　☎0258-36-7161

タイトル	スコア	スコアラー	備考
だるま道場	290,420	ZZR	ALL
ナムコクラシックコレクションVol.2(ディグダグ)	158,000	前店長(解雇済) ↑ウソ	21面 根性 オリジナル
ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	1,405,300	GA.	ALL 藤崎詩織
デカストリート (砲丸投げ)	24.32m	LLL	イギリス人 24.31548
デカストリート (走り高跳び)	2.40m	ERO	ドイツ人 2.4
デカストリート (400m)	42.71秒	LLL	イギリス人 42.70608-
デカストリート (円盤投げ)	82.01m	LLL	イギリス人 82.01384
デカストリート (槍投げ)	89.13m	LLL	イギリス人 89.13358
ストリートファイターZERO2 大会	優勝	ワタル 様	1人20N2
鉄拳2 大会	優勝	むらこし様	1人3ON3

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★セクシーパロディウス (ミカエル)	6,706,400	GGE-ZXZ	ALL (連)
★クイズイントロDONDON	999,900+α	TPL	ALL
バーチャファイターキッズ	1'47"37	NAL	ALL アキラ使用
★沙羅曼蛇2	2,124,100	近江からの使者	全2周ALL (連)2P側使用
★19XX (ライトニング)	19,169,900	☆♀	ALL (連)
★19XX (震電)	19,265,300	GGE-K.N	ALL (連)
★ゲーム天国 (ファイターEX)	46,505,940	♡CAT'S-VXV	全2周ALL (連)
★ゲーム天国T.A (ファイターEX)	13,906,190	CYCLONE-R.T	ALL (連)
逆鱗弾 (タイプC)	2,357,980	RBN-まい'ん	ALL 2P側
★スーパーストリートファイターII (キャミー)	2,110,100	♡CAT'S-VXV	ALL (連) つめ×3

プレイスポットイーグル　東京
田無市本町4-2-16 おんべビルB12F　☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国ブレード (ユーニス)	777,500	M.K	1-7 連付
ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	222,000	古式の父	2面 詩織使用
ストリートファイターZERO2 (リュウ)	1,993,500	ADA	ALL
バブルメモリーズ	6,998,140	谷 戦象	33面
D&D2	3,253,420	ビシャモン使い	ALL エルフ
D&D2	3,041,190	SOM	ALL ファイター
D&D2	2,558,531	とくなが	ALL マジックローザ
D&D2	2,517,304	とくなが	ALL ドワーフ
D&D2	3,098,934	まさみ	ALL シーフ
D&D2	3,181,166	ビシャモン使い	ALL クレリック

プレイランド 長岡駅前店　新潟
長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO2 (ダン)	2,545,100	NAL-NED	ALL
ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	1,728,600	S.DRC	ALL 根性 古式ゆかり
アクウギャレット	3,513,360	TTT	ラスボス
戦国ブレード (ユーニス)	867,200	TTT	2-1
ストリートファイターZERO2 (さくら)	2,221,300	BAT	ALL
メタルスラッグ	395,010	NAL-Ryo	6面
バトルガレッガ	4,534,170	TTT	5ボス
進め対戦ぱずるだま	142,710	S,DRC	ALL一般 まこりん
ストリートファイターZERO2 (ガイ)	2,084,500	NAL-BUY	
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,846,500	OLP(しょかつりょう、もーめー)	ALL

ゲームブルース　岐阜
岐阜県大垣市高屋町1-43 第一ビル1F　☎0584-82-6196

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO2 (ケン)	1,967,900	KAZ	ALL
ストリートファイターZERO2 (リュウ)	1,593,200	AMP	ALL
ストリートファイターZERO2 (ダン)	1,215,100	N.B	ALL
セクシーパロディウス (オプション)	1,069,800	MOI	6面+ボス (連)
セクシーパロディウス (こいつ)	821,400	MOI	7面+ボス (連)なし
メタルスラッグ	1,092,710	あなたのスペランカー私がクリアします	ラストステージ
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,744,500	NOY	ALL
クォース	306,970	豊崎所長(バリ島)	825ブロック

と私，つっちーがあなたを待っています。

●PC静岡店&アピア店（静岡）

★最近の格闘モノはすぐに対戦台に入ってしまい，落ち着いて1人用ができないとお嘆きのアナタへ。当店の『サイキックフォース』，『ソウルエッジverII』などは1人用です。ハイスコア等も盛り上がっておりますので，ぜひ一度遊びにきてください。

●アイリン夢空間（岐阜）

★下井草のみなさん，いろいろお世話になりました。　by　石&NO.6622のつれ

●Y・Pエンゼル（岐阜）

★じつはね，『ダンクマニア』も『ソウルエッジver.II』も『ゼビウス3D/G』も『ストゼロ2』も入ってるのにね，人があまりね，来ないんだよ。遠方からもねOKだからね。ノートもあるんだからね。サントリーのジュースが100円だよ。来てね。来てね。来てね。

余命短い担当より

●PC納屋店（愛知）

★みなさんのお店で『ソウルエッジ』は盛り上がっていますか？当店は非常に盛り上がってます。毎週のトーナメント大会も好調ですし，レベルもガンガン上がってきてます。こ

Y.Pエンゼル　岐阜
多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼビウス3D/G	1,045,750	KNIGHT	3面 連なし
ソウルエッジVarII	8'29"46	KNIGHT	タキ使用 ALL
ぷよぷよ通	282,244	MRZ	
ゲーム天国T.A (プーペラ)	4,510,900	MAYA	連なし
X-DAY2 肉体 (生存)	182才	KNIGHT	
X-DAY2 肉体 (ゾンビ)	没後54年9ヶ月2日	???	
X-DAY2 肉体 (臨死)	2回	ういろうの会影	

アップル㈱ママトップ内　静岡
静岡市東千代田1-7-8　☎054-263-2406

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国ブレード (アイン)	1,025,400	MIT	2-1
もうじゃ	963,850	ASDTMY	もくもくモード LL99
バトルガレッガ	9,837,140	ASDTMY	ALL ミヤモト
ナムコクラシックコレクションVol.2(パックマン)	288,900	ZABADAK	1COIN ノーミス
NEWラリー	216,000	ZABADAK	1COID残3
メタルスラッグ	1,226,580	ABC	
ソニック・ザ・ファイターズ	5'53"47	MFF	ファング
ソウルエッジ	3'27"00	TYU	ファン
ストリートファイターZERO2 (ケン)	1,701,900	YY	
★バーチャファイター2	50"86	SH	ラウ

プレイシティキャロット静岡店&アピア店　静岡
静岡市中吉田15-8　プラザアピア1F　☎054-263-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ゼビウス3D/G	6,759,800	SPREAM -FKS	ALL 残1 ソル96本 連付
戦国ブレード (ハガネ)	1,564,400	善之字元帥	2-6 連付 1周 102万
★戦国ブレード (ユーニス)	1,542,700	Y³連	2-5 連付
戦国ブレード (翔丸)	979,500	まりん	2-2 連付
メタルスラッグ	1,254,830	FUN	ALL
エースドライバー ビクトリーラップ	2'27"63	SBC	ハイスピード上級 B.L47"20
サイキックフォース	3'58"50	TOY	1cALL ソニア ウェンディで苦戦
サイキックフォース	4'54"83	あいだ しゃるろっと	1cALL バーン
サイキックフォース	5'39"80	あいだ しゃるろっと	1cALL ウェンディ
サイキックフォース	5'59"66	あいだ しゃるろっと	1cALL キース

ゲームプラザ イエローハット　愛知
名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-453-5857

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼビウス3D/G	2,719,820	NMT	ALL 連 ノーミス ソル×0
アクウギャレット	2,828,250	KAW	6面ボス前　超絶不人気中...
★マジカルドロップ (ひらめきモード)	78,400	H1M-変な奴教徒 "TMR"たこまる	ALL かんたんパーフェクト
ナムコクラシックコレクションVol.2(ラリーX)	232,790	牛ちゃん	ALL 2ミス NEWラリーX
ナムコクラシックコレクションVol.2(ラリーX)	210,570	SDR-えくすたあ	ALL 残×0 アレンジモード
ナムコクラシックコレクションVol.2(ディグダグ)	418,460	帝	ALL ノーミス オリジナルモード
バーチャロン	4'23"55	NOW	ALL

プレイシティキャロット納屋橋店　愛知
名古屋市中区栄1-2-6　☎052-204-0237

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼビウス3D/G	2,484,130	27才	6面
ナムコクラシックコレクションVol.2(ラリーX)	82,110	全ては遠い? SG-ELF	9面 オリジナルラリーX
ナムコクラシックコレクションVol.2(ラリーX)	218,240	目標2機種達成 SG-ELF	ALLオリジナル Newラリー X
ナムコクラシックコレクションVol.2(ディグダグ)	267,700	謎のもりんぱ星人 SG-ELF	ALL オリジナル
ソウルエッジver2	5'04"06	ダハッ!!	ALL ソン・ミナ
ナムコクラシックコレクションVol.1(ギャラガ)	464,450	沢田まゆ命!!DO!(猛ダッシュ)	ALL 1万×8オリジナル
ナムコクラシックコレクションVol.1(マッピー)	272,220	6000×2かえせ!!沢田まゆ命!!DO!	ALL オリジナル
だい好キッス	180,280	KAW	ALL
ストリートファイターZERO2 (さくら)	1,802,200	セクシーコマンド部マネージャー	ALL
鉄拳2Ver.B (ワン)	2'13"85	樋口 浩司	ALL

オレンジペコ　愛知
名古屋市昭和区集人町8-14　☎052-836-3072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼビウス3D/G	3,188,430	NMT	ALL 2ミス ソル完全無視
デカストリート (総合得点)	12,347	NPA-LAC-HERO	ALL ドイツ人使用
バトルガレッガ	13,052,347	NAL	ALL 残0 ゴールデンバット
★クイズイントロDonDon	999,900+α	TPL(聞かずに答える人)	ALL 連付 3面でカンスト
バブルメモリーズ (ストーリー・表)	27,001,300	NBLA-AGGS-DOH Ⓢ馬	ALL
★ナムコクラシックコレクションVol.2(パックマン)	1,585,910	DCC-AGAS-KACⓅ	アレンジ ALL 残3
D&D2	3,503,810	AT	ALL エルフ使用
マジカルドロップ (ひらめきモード)	78,300	HQM-変な奴教徒 "TMR"たこまる	かんたんALL パーフェクト
雷電DX (練習)	13,803,990	JR.	1-5ALL 残1
ストリートファイターZERO2 (ケン)	2,483,500	中村健二	ALL

サンテック新端橋店　愛知
名古屋市瑞穂区州山町2-30-2 ロイヤル山田ビル　☎052-851-0621

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジカルドロップ2 (ひたすらモード)	5,832,244	NPA-LAC-HERO	LV50 かんたん....
マジカルドロップ2 (ひらめきモード)	78,100	HQM-変な奴教徒 "TMR"たこまる	かんたんALLパーフェクト
マジカルドロップ (ストーリーモード)	115,548	クエスト・フォー・フェイム	ジャスティス使用 ブラックピエロ
チャリオット (W3)	3,939,600	UTI	残×5 ノーミス ALLワイド 連
ルースターズ (W3)	1,404,400	CHT-MUR殺	ALL 1ミス クソスコア 連
ゲーム天国T.A (プーペラ)	13,872,640	YUR-HYD殺	ALL 残38秒くまおそし 連
D&D2	2,708,999	ムチ打ちバサラ	ALLドラゴン殺 2P クレリック
コズモギャング・ザ・ビデオ (エキスパート)	9,999,999+α	沢田まゆ命!!DO!	Le430 C4512全消あり
沙羅曼蛇2	1,393,500	CHT-MUR-TAR (DK!)	2-6 2P側連1周82万
バブルメモリーズ	7,824,660	CHT-MUR-TAR (DK!)	ノーマル R40パワーアップ使用

ゲームスタジアムJ.J.　愛知
豊田市小坂本町4-6-11　☎0565-35-3398

タイトル	スコア	スコアラー	備考
タイムクライシス (T.Aステージ1)	2'40"65	M.N	
タイムクライシス (T.Aステージ2)	3'28"87	J.J	
タイムクライシス (ストーリーモード)	11'21"25	J.J	1コインALL
ダートダッシュ (シティ)	0'38"85	ODA	激ムズ M1
ダートダッシュ (マウンテン)	0'58"60	Z.	激ムズ M1
ダートダッシュ (スノー)	1'08"81	Z.	激ムズ M1
ダートダッシュ (オールステージ)	4'29"70	Z.	激ムズ M1
ストリートファイターZERO2 (ゴウキ)	1,314,500	恐山イタコ	1コイン ALL
ストリートファイターZERO2 (ナッシュ)	1,258,200	YOGAWO	1コインALL
デカストリート (砲丸投げ)	31m25	猫山猫夫	リック使用

ゲームランドプラス1合同集計　愛知
愛知県小牧市中央1丁目227番地　☎0568-41-0637

タイトル	スコア	スコアラー	備考
D&D2	3,831,196	NOZ	ALL ドラスレ4分台×10 シーフ
D&D2	3,064,997	NOZ	ALL ドラスレクリアしただけ ファイター
D&D2	2,818,546	NOZ	ALL ドラスレ マジックユーザー
D&D2	3,534,960	青酸カリ2号	ALL ドラスレ4分台×9 エルフ
D&D2	2,839,290	オウリアー!	ALL ドラスレ クレリック
D&D2	2,718,912	FCF	ALL ドラスレクリアしただけ ドワーフ
オーバートップ	3'35"62	SAT	ALL 四段
グラディウス	10,000,000+α	PHGSY-MIL	21周目7面
リアルバウト餓狼伝説 (バッシュ)	1,936,900	野村公男-K.N	ALL ノーマルプラス1小牧店

ゲームセンター ニュースター　三重
津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
D&D2	3,572,460	SLM-地上絵委	ALL ファイター
D&D2	3,401,403	ドリーム.クラッシャー特攻隊長	ALL エル
D&D2	2,860,769	CAT	ALL ドワーフ
サイキックフォース	6'15"80	DAN	ALL キース
メタルスラッグ	1,205,190	RS	最終面
オーバートップ (DOMINATOP)	3'27"33	HKJ・ジョモミツ	ALL
ナムコクラシックコレクションVol.2(ラリーX)	158,320	EAST-RVV長	RI2 アレンジ
バトルガレッガ	6,227,970	CAT	7面中ボス ミヤモト
戦国ブレード (こより)	904,300	NMR-ミッチー	2-1 連
ニンジャマスターズ (カスミ)	10'36"26	NMR-ミッチー	ALL

GAME'S DRAGON　京都
京都市上京区千本通立売下る小山町888ドレスII1F　☎075-822-3017

タイトル	スコア	スコアラー	備考
セクシーパロディウス (こいつ)	6,207,600	FNK-佐塚タコ太	クリア 連 ノーミス
ストリートファイターZERO2 (リュウ)	3,156,700	Tiny-MNR-DIL	クリア 連同 P×17
バトルガレッガ	9,438,710	K.	クリア 連 ボーンナム
進め対戦パズルだま	151,340	山城のポリ井牛丼屋	クリア ももちゃん ゲーマー

GAME's WiLL　京都
京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンブレード (スコアアタック)	71,641	gyo	
ナムコクラシックコレクションVol.2(パックマン)	1,535,570	NARK	クリア アレンジ 残5 1UP×1
ストリートファイターZERO2 (リュウ)	2,236,100	SSC-VAP	クリア連 P×16
ストリートファイターZERO2 (ダルシム)	2,669,900	NARK	クリア連
セクシーパロディウス (マンボ)	3,886,200	京城	クリア連 2ミス
セクシーパロディウス (こいつ)	6,818,700	京城	クリア連 ノーミス
★セクシーパロディウス (オプション)	6,578,600	GGE-ZXZ	クリア連
D&D2	3,632,643	GBF-ぱんつ	クリア エルフ使用
バトルガレッガ	10,465,040	GBF-WXW	クリア連 残1 ミヤモト
★首領蜂 (タイプA)	56,118,140	LAOS-長田仙人	クリア連 残3

プレイシティチャレンジャー　大阪
大阪府守口市土居町8番11号　☎06-994-7476

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO2 (ダン)	2,505,700	S♡W	ALL 参P× 12S×12
ストリートファイターZERO2 (ガイ)	2,110,800	;N;	ALL参P×10S×1 武×9
ストリートファイターZERO2 (ゴウキ)	2,297,600	策師	ALL参P×9 S×1 滅×1.3
D&D2	3,405,105	S.W	ALL参D.B エルフ
D&D2	3,066,436	S.W	ALL参D.B LV-20 マジックユーザー
D&D2	3,005,318	D!	ALL参D.B LV-21 ファイター
D&D2	3,059,374	ABE (エビーイー)	ALL参D.B LV-12 ドワーフ
メタルスラッグ	2,704,740	F.T	ALL参救×70+万×5五万×2
マジカルドロップ2 (ヒタスラモード)	2,972,216	悪の大王 '吉野マン'	名人 LV37
ゼビウス3D/G	2,674,520	F.T	AREA7 連付き

アミューズメントスペース フジ　大阪
大阪市北区天神橋4-10-8　☎06-356-3933

タイトル	スコア	ス.アラー	備考
ニンジャマスターズ	7'35"27	矢井田 隆with山田国広(無職)	ALL 連 アホ
★ナムコクラシックコレクションVol.2(ラリーX)	986,270	咆哮野郎-まJU	ALL アレンジ
スカルファング (チェイス モード)	29,076,300	S.N	ALL 連 SIF
スカルファング (オートモード)	19,767,900	S.N	ALL 連 SIF
★セクシーパロディウス (イワン)	6,522,700	H.M	ALL 連
★セクシーパロディウス (ひかる)	6,278,100	H.M	ALL 連
バトルガレッガ	12,729,670	PPR-NGM	ALL ミヤモト
上海 万里の長城 (北京)	850,800	Legion-水口 じろう23才	ALL ボーナスALLⓅ
ソニックウイングス3	3,796,500	PPR-NGM	ALL 連 1周189万 緋炎
★ロックマン・ザ・パワーバトル (Lv3〜6)	9,999,900+α	咆哮野郎-まJU	ALL ロックマン

PLAY CITY NASA　大阪
大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ニンジャマスターズ (サスケ)	5'05"87	AXIOM-DEN	ALL
セクシーパロディウス (イワン)	6,389,700	AXIOM-H.Y㊡	ALL 連付 残4
★セクシーパロディウス (マンボウ)	5,922,700	H.M	ALL 連付 残3
セクシーパロディウス (ビッグバイパー)	5,408,400	H.M	ALL 連付 残3
スーパーストリートファイターII (サガット)	2,188,000	CSTⓨ (バルログ落ち)	ALL 連付 つめ×3 38R
ソニックウイングス (AJ-37)	1,638,200	牧野和也	ALL 連付 ロケット×2
ソニックウイングス (JAS-39)	1,604,400	牧野和也	ALL 連付 ロケット×2
★レジオネア	3,060,000	AXIOM-DEN	ALL 連付 残0アルフレッド
レジオネア	2,929,900	AXIOM-DEN	ALL 連付 残0クリス
レジオネア	3,050,300	AXIOM-DEN	ALL 連付 残0フランク

れが載るころには『ver.II』の晩熟期だといったところでしょう。

●ゲームセンター・ニュースター（三重）

★ついに『デカスリート』入荷。常連，ひたすらやりちぎってます。おかげで新品のボタンが1日でボロボロに。えーのか？

●プレイシティチャレンジャー（大阪）

★当店では1プレイ50円でがんばっています。近くの人はぜひスコア・アタックにきてください。イラスト描きなんかも歓迎。

by　氷室まんじゅう店員

●アミューズメントZiZZ大竹駅前店（広島）

★昼の12:00からのオープンになりました。新作は『ストームブレード』，『サイキックフォース』入荷（6月1日現在）。

●青木玩具（長崎）

★『ニンジャスターズ』入荷しました。おもしろいです。やってください。今月スコアないっす。誰かだしてください。ジュース類を飲んだりしたあとは，きちんとゴミ箱に捨ててください。最低限のマナーだと思います。

●GAMES's WiLL(京都)

★ストリートファイターZERO（アドン）／3,377,100／アイドル雀士GYO♡

タイトーイン002スタジアム　大阪

豊中市玉井町1-1-36ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★バブルメモリーズ	24,377,080	PSD-KTL-デザえもん＋	全80面クリア ノーマルモード連
バブルメモリーズ	30,823,810	CYCLONE-KTL-KIW	全80面クリア スーパーモード連
サイキックフォース	4′05″13	DGD	クリア キース使用
バーチャロン	2′49″92	DGD	クリア ライデン使用
ナムコクラシックコレクションVol.1(ゼビウス)	3,153,880	PSD-KTL-BOSTON	Ex 1クリア連 アレンジ
ナムコクラシックコレクションVol.2(パックマン)	347,200	PSD-KTR-BOSTON	クリア オリジナル
★ナムコクラシックコレクションVol.2(ディグダグ)	1,627,390	J.G.K-ALL劇	ALL 連 アレンジ
★戦国ブレード(アイン)	1,649,400	アインといえばHYAKU-UGF	2-5ボス 連
ガンバード(バルナス)	2,192,100	J.G.K-ALL劇	ALL 連
ストライカーズ1945(Bf-109)	1,864,700	PPR-PSD-KTL-のれん街	2-8 連

チャレンジャー関大前店　大阪

吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
D&D2	3,429,824	TAKUYA!	1cALL ドラスレ シーフ
19XX(モスキート)	13,985,800	RoD-I.R サベージ	1cALL 残×4
サイキックフォース	4′58″03	NAO	1cALL ソニア
★タイムクライシス(STORY)	10′13″25	いじめられっ子-まJC	1cALL
タイムクライシス(T.A)	2′24″13	まJC	1cALL ステージ1
ソウルエッジVarII	4′01″76	へきら!!で うぉんちゅー	1cALL ソン・ミナ
バトルガレッガ	9,977,530	M.K(川田)	1cALL ゴールデンバット
ストームブレード(Mig-29)	3,826,740	ソン・ミナ やばいらしい	1cALL 連付 極秘情報
デカスリート(100m走)	9″65	フ○でいじめられている人	
デカスリート(やり投げ)	94.66	○ジでいじめられている人	

タウンスポットプレイランド　大阪

茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バトルガレッガ	12,445,570	判決を言いわたす 麻原 智津夫 無罪	ALL ミヤモト やってません
サイキックフォース	3′37″80	KANくん	バーン ALL AUTO
★ガンブレード	72,638	STG!!	スコアモード ALL
ストリートファイターZERO2(ガイ)	2,776,800	黒い三連性(KEN)	ガイ ALL P×13
ストリートファイターZERO2(ダルシム)	2,658,700	白いチャペル VTR	ダルシム ALL P×12
ビクトリーラップ	2′11″38	T.Y	ALL MT 上級コース
鉄拳2Ver.B	3′07″51	みなまたサリン	ALL 尊師返せポア×20
D&D2	3,465,748	太もも	ALL エルフ
ストリートファイターZERO2(ロレント)	1,952,500	SIN	ALL
わ〜た〜し〜は〜やってない〜(おフセ)	10円	ポアされたいか〜!!	ALL ポア×3

マンモス城インベーダーハウス　大阪

高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO2(さくら)	2,770,100	ゴウキだめすぎ。	ALL P13
ストリートファイターZERO2(ダン)	2,459,500	IGU	ALL
ストリートファイターZERO2(アドン)	2,005,600	策師(載りたがり)	ALL
マジカルドロップ(ひたすら)	4,857,224	SGP-北園魔道士NJRぷ	ALL(超人)むずかしいスタート
戦国ブレード(天外)	1,236,400	しょうゆごはん賞	2-4 連
戦国ブレード(翔丸)	1,175,400	しおごはん賞	2-4 連
ナムコクラシックコレクションVol.1(マッピー)	3,257,980	MPYよしみ君	ALL アレンジ
バトルガレッガ	10,590,710	PPR-NGM	ALL ミヤモト
カンガルー	54,100	SGP-ばや兄よ	4周目
陸海空	9,999,990＋α	ぬじろぷ	R56 残22

ゲームセンターピノキオ　兵庫

明石市本町1-1-26　☎078-917-5685

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★オーバートップ	3′17″74	SVR-TUN猿	完走 ファルコン
もうぢゃ(もくもく)	2,212,350	FUN人	Lv99
D&D2	3,536,327	S.I.N	ALL エルフ
ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	1,855,800	前田有奈紀	ALL 虹野沙合
サイキックフォース	4′45″36	元祖電波	ALL キース
ストームブレード(ミグ29)	1,888,780	初日で2周クリアしろよこんなの	2-4 連
ストームブレード(AV-8B)	1,988,180	まったくザコいですねぇ	2-3 連
バーチャロン	3′02″22	カワハラ-Z	ALL ライデン
戦国ブレード(アイン)	1,106,100	SSLDC58-5000改	2-2
戦国ブレード(天外)	813,100	SSLDC58-50000改	2-1

プレイシティキャロット島大前店　島根

松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アルペンレーサー	1′58″710	迎桜羅	タイムトライアル 上級
サイキックフォース	4′07″00	MBO	ALL エミリオ
サイキックフォース	4′41″66	wiz	ALL ソニア
ストリートファイターZERO2(ダン)	1,766,400	山根	1コインALL
戦国ブレード(こより)	1,132,700	は	1コイン2-3 裏門ルート連
戦国ブレード(ユーニス)	1,045,400	RDR(HRS)VTR	1コイン2-2 連
ゼビウス3D/G	1,777,420	EGG	1-5ボス連

ゲームスポットパスカル　岡山

岡山県岡山市表町3-7-5　☎086-234-2332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
メタルスラッグ	1,684,450	SANⓢ	ALL 連
★ソニック・ザ・ファイターズ	2′49″89	広末涼子	ALL ファング
タイムクライシス	12′19″37	ZZZ	ALL
マジカルドロップ2(ひたすらモード)	2,687,358	D.S.K-BAD	かんたんスタート
ストリートファイターZERO2(ローズ)	2,584,400	ゴキブリオン	ALL
ストリートファイターZERO2(ケン)	2,257,600	ゴキブリ戦隊2号	ALL
ストリートファイターZERO2(リュウ)	2,079,800	ゴキブリ戦隊2号	ALL
D&D2	2,884,262	ゴキブリオン	1クレALL マジックユーザー
D&D2	3,113,361	ZZZ七首	1クレALL シーフ
D&D2(2P同時)	4,430,843	ZZZ &ラリクーチン	ALL ドワーフ M.ユーザー

イーストランドファミリーガーデン　岡山

津山市川崎147 イーストライン別館　☎0868-26-2527

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO2(春麗)	1,853,600	KAG三厳	ALL
ストリートファイターZERO2(さくら)	1,682,100	KAN	ALL
ストリートファイターZERO2(ロレント)	1,807,500	YSY	ALL
ストリートファイターZERO2(ベガ)	1,760,600	Ⓒ前田	真若林まで
ストリートファイターZERO2(ローズ)	1,942,100	玉島から来たVP2(元:玉島HAN)	真若林まで
ストリートファイターZERO2(ダン・ガルシア)	1,292,500	メボ〜ン	サガ夫まで
D&D2	2,804,792	ワカオクサマKAG三厳	1コインALL エルフ
湾岸戦争(上級)	8,976,900	MH53E8626号使用...Ⓒ前田	ALL VIP×4
メタルホーク	12,003	OH-X試作1号機ロールアウト記念	ALL 連なし
アルバレスタ	2,555,000	9821版1942PAWは1人20本	ALL 買え〜

ゲームプラザミッキー　広島

広島市南区的場町1-7-2　☎082-262-5189

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ニンジャマスターズ(ナツメ)	5′41″51	NEZ-GYO	ALL
ニンジャマスターズ(サスケ)	6′09″89	NEZ-GYO	ALL
ニンジャマスターズ(鳳凰)	7′10″67	NEZ-GYO	ALL
ニンジャマスターズ(天和)	8′38″73	NEZ-GYO	ALL
ニンジャマスターズ(カムイ)	8′53″70	NEZ-GYO	ALL
ゼビウス3D/G	2,637,630	5月は34.7万勝ち V.F-417	7面 連付 先月は33万
マジカルドロップ(ストーリーモード)	ALL	中国大会優勝者 岩ぴょん	スター使用
ダンクマニア(シアトル)	152	NEZ-GYO	ALL
D&D2	3,890,916	ライバルは白い石ころ㊦㊥㊤原田くん	ALL クレリック
メタルスラッグ	1,737,100	館林に、ぶつかられたい みはりん	ALL

オキモト　広島

広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO2(ソドム)	2,198,300	G	ALL
ストリートファイターZERO2(リュウ)	2,232,600	玉	ALL
ストリートファイターZERO2(サガット)	2,025,500	玉	ALL
ストリートファイターZERO2(ダルシム)	1,916,900	す	ALL
ストリートファイターZERO2(ケン)	1,918,900	玉	ALL
ストリートファイターZERO2(春麗)	1,862,800	NN	ALL
ストリートファイターZERO2(さくら)	1,862,200	AHO	ALL
ストリートファイターZERO2(ローズ)	1,838,900	AHO	ALL
エレベーターアクションリターンズ	580,700	H	リクエストゲーム エディ
プリルラ	90,990	KIM	リクエストゲーム

アミューズメントZiZZ大竹駅前店　広島

大竹市新町1-2-3大竹ニチエービル1F　☎08275-3-5994

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO2(リュウ)	2,278,600	GO	ALL P×11S×16 O×0
ストリートファイターZERO2(ダルシム)	1,745,100	GO	ALL P×5 S×14 O×1
ストリートファイターZERO2(ロレント)	1,673,900	GO	ALL P×5 S×13 O×0
メタルスラッグ	1,459,900	J.Y	ALL 捕×75
マジカルドロップ(ストーリーモード)	756,124	SIN	プリエステス使用
D&D2	3,252,726	フォルカス	ALL ファイター 宝67 臆15
D&D2	2,862,956	マシ	ALL クレリック 宝71 臆15
バブルメモリーズ	21,104,000	SIN	ALL ノーマルモード
バトルガレッガ	4,518,220	KEI	7面中ボス ミヤモト
バトルガレッガ	2,953,630	YUN	7面中ボス フライングバロン

アミケーズメントスクウェアカサブランカ　香川

高松市亀井町10-15　☎0878-33-3375

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターZERO2(ケン)	3,405,900	EXC-GDS-S.O!!	ALL連同
★ストリートファイターZERO2(リュウ)	3,050,200	穴ウメ君	ALL連同
ストリートファイターZERO2(ローズ)	2,892,700	穴ウメ君	ALL連同
ストリートファイターZERO2(サクラ)	2,478,000	タコ	ALL
ストリートファイターZERO2(春麗)	1,882,200	ⓚ	ALL
ストリートファイターZERO2(アドン)	1,458,400	フクスケ	ALL

チャレンジバンバン　愛媛

松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バトルガレッガ	12,238,360	PPR・NGM	ALL ミヤモト
ソニック・ザ・ファイターズ(FANG)	2′58″93	Tシとパンツ	1cALL
ストリートファイターZERO2(ダン)	2,554,500	マッドダンサー	ALL
★ストリートファイターZERO2(バーディー)	2,538,900		ALL
メタルスラッグ	2,540,630	BANRI	ALL
バブルメモリーズ(練習)	3,336,480	BANRI	ALL
ナムコクラシックコレクションVol.2(パックマン)	1,101,680	カンガルー橋本さん	1cALL
パズルボブル	42,644,420	クズ	ALL
サイキックフォース	2,50″66	マスカラングレー	1cALL バーン
登龍門	1,261,120	A.T	ALL

モンキーハウス本館　福岡

福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
もうぢゃ(対戦)	3,008,270	外道T.H	ALL連全消 L×9
ストームブレード(ラッキー)	3,442,620	ボスの点がランダム	ALL連 P×0
ストームブレード(アレックス)	3,812,980	部品もランダム	ALL連 P×0
★ストームブレード(キャメル)	4,319,320	ボス宝箱状態	ALL連P×5
だい好キッス	200,480	HAN(HwithU)	ALL ♡×166
D&D2	3,43,380	ミカゲ	ALL連 ファイター
デカストリート	11,682	SAL	ALL
ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	1,628,500	ギフマイコンセンター千葉営業所長	ALL

高宮ラッキーゲームセンター　福岡

福岡市南区高宮1-6-11　☎092-524-6557

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO2(ロレント)	1,587,200	最近頭痛のやまも〜	ALL
ストリートファイターZERO2(ガイ)	1,673,900	黒いやまも〜	ALL
ストリートファイターZERO2(ケン)	2,247,000	DUK	ALL
ソニック・ザ・ファイターズ	5′10″00	GAW	ALL ソニック
ソニック・ザ・ファイターズ	6′08″25	GAW	ALL ビーン
ソニック・ザ・ファイターズ	4′59″46	UMEナリよ	ALL バーク
サイキックフォース	1′53″70	ごくながちゃん	ALL バーン
サイキックフォース	2′56″63	GAW	ALL キース
サイキックフォース	2′04″90	ソニヤー	ALL ソニア
戦国ブレード(ユーニス)	1,184,600	一刀両断之輔	2-3 連付

サブカルチュア　福岡

筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-9010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストリートファイターII(ダルシム)	1,952,500	MSK1号	ALL 連付
オーバートップ	3′19″61	GDS-OOT	ALL
ゼビウス3D/G	5,178,410	金なし夫全くできん GDS-OOT	ALL 連付
★メタルスラッグ	3,053,380	GDS-ATC-まさし	ALL 連付
ストリートファイターZERO2(バーディー)	2,507,200	GDS-ATC-まさし	ALL 連付
ニンジャマスターズ(ナツメ)	6′12″58	局長	ALL
★餓狼伝説(テリー)	750,400	剣匠イザナム	ALL 連付
デカストリート	11,649	8号	ALL

青木玩具　長崎

長崎県島原市弁天町7080-1　☎0957-63-2344

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ニンジャマスターズ(サスケ)	11′40″93	クリアしただけ	ALL 30日入荷クリアのみ
ニンジャマスターズ(サスケ)	9′55″72	偽物 C-BOLTVIC	ALL
ニンジャマスターズ(カラス)	8′38″23	偽物 C-BOLTVIC	ALL
ニンジャマスターズ(カムイ)	15′00″00	AAA	ALL
ストリートファイターZERO2(ケン)	1,200,000ぐらい	WDC	ALL
ストリートファイターZERO2(ナッシュ)	1,000,000ぐらい	WDC	ALL
メタルスラッグ	最終面	WDC	

神宮前キャロットハウス　宮崎

宮崎市神宮2-1-30 プロザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼビウス3D/G	1,957,710	高見公人	5面
鉄拳2Ver.B(ジャック2)	1′33″30	KM☆GM	ALL
デカストリート	11,502	ときめきツインズ Zin&KOB	ALL
ダンクマニア(ORLANDO)	192	MGF-KOB	Dank10 ALL
ときめきメモリアル対戦パズルだま	1,342,200	じん	ALL しおり・根性 ハッピーエンド
ソウルエッジVar2	7′52″96	じん	ALL セルバンテス ノーマルモード
ソウルエッジVar2	7′18″76	MGF-じん	ALL ソフィーティア ノーマルモード
サイキックフォース	5′30″56	ABA	ALL キース ノアの親玉
サイキックフォース	5′04″73	じん	ALL 玄真
龍虎の拳外伝	3′36″09	F・F	ALL ワイラー

・ビデオゲーム・
クラシック CLASSIC ガイド GUIDE
君よ, オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

SIKYO

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ストライカー1945	63,000円	'95年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

SNK

サイコソルジャー	98,000円	'87年	アクション	有	有		トライ
リアルバウト餓狼伝説	30,000円	'95年	対戦格闘				秀和
MV-1	18,000円	'90年	ハード		有	ネオジオ業務用ハード	キョーワインターナショナル
ダブルドラゴン	7,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
リーグボーリング	7,000円	'90年	スポーツ	有	有		トライ
NAM-1975	5,000円	'90年	シューティング	有	有		トライ
ギャラクシーファイト	3,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
餓狼伝説3	2,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ

U・P・L

ムスタング	15,000円		シューティング	有	有		ファンタジークラブ

アイレム

ボンバーマンワールド	35,000円	'92年	コミカルアクション	有	有		トライ
海底大戦争	30,000円	'93年	シューティング	有	有		テクナート
ぐっすんおよよ	8,000円	'93年	アクション	有	有		トライ
ぐっすんおよよ	5,000円	'92年	アクション	有	有	新品箱入	キョーワインターナショナル
四川省II	5,000円	'93年	パズル	有	有	新品箱入	キョーワインターナショナル

アトラス

豪血寺一族II	22,000円	'94年	対戦格闘	有	有		ファンタジークラブ

カプコン

アルティミットエコロジー	120,000円	'94年	シューティング	有	有		トライ
スーパーパズルファイターIIX	119,000円	'96年	パズル	有	有	カートリッジのみ	テクナート
ストリートファイターZERO2	110,000円	'96年	対戦格闘	有	有		トライ
D.Dシャドーオーバーミステラ	108,000円	'96年	アクション	有	有	ROM	ソフトショップ★マリオ
ストリートファイターZEROII	99,000円	'96年	対戦格闘	有	有	ROM	ソフトショップ★マリオ
ロストワールドP付	90,000円	'88年	シューティング	有	有		トライ
19XX	88,000円	'96年	シューティング	有	有	ROM	ソフトショップ★マリオ
ニモ	88,000円	'90年	アクション	有	有		トライ
ストリートファイターZEROII	80,000円	'96年	格闘	有	有		テクナート
エリア88	68,000円	'89年	シューティング				秀和
エリア88	46,000円	'89年	シューティング	有	有		トライ
マーブルスーパーヒーローズ	45,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
ウィロー	40,000円	'89年	アクション	有	有		トライ
エグゼドエグゼス	40,000円	'85年	シューティング	有	有		テクナート
闘いの挽歌	40,000円	'86年	対戦格闘	有	有		テクナート
ストライダー飛竜	32,000円	'89年	アクション	有	有		トライ
エイリアンVSプレデター	32,000円	'94年	格闘アクション	有	有	ROM	ソフトショップ★マリオ
大魔界村	30,000円	'88年	アクション	有	有		トライ
キングオブドラゴン	30,000円	'91年	格闘アクション				秀和
D&Dタワーオブドゥーム	30,000円	'94年	格闘アクション	有	有	ROM	ソフトショップ★マリオ
ヴァンパイアハンター	30,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
サイバーボッツ	28,000円	'95年	対戦格闘	有	有	ROM	ソフトショップ★マリオ
マーブルスーパーヒーローズ	28,000円	'95年	対戦格闘	有	有	ROM	ソフトショップ★マリオ
ストリートファイターZERO	25,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
マーヴルスーパーヒーローズ	25,000円	'95年	対戦格闘	有	有	ソフトボード	通販&ProShop システムIII
天地を喰らう	23,000円	'89年	格闘アクション	有	有		トライ
チキチキボーイズ	22,000円	'90年	アクション	有	有		トライ
X-MEN	20,000円	'94年	アクション	有	有	カートリッジ	ファンタジークラブ
ファイナルファイト	15,000円	'89年	アクション	有	有		トライ
ストリートファイター	15,000円	'87年	対戦格闘	有	有		トライ
ストリートファイターZERO	10,000円	'95年	対戦格闘	有	有	カートリッジ	ファンタジークラブ
ストリートファイターZERO	10,000円	'95年	対戦格闘	有	有	ROM	ソフトショップ★マリオ
ナイツオブザラウンド魂斗羅	10,000円	'91年	アクション	有	有		メッセサンオー
ブラックドラゴン	9,000円	'87年	アクション	有	有	海外版	メッセサンオー
ストリートファイターZERO	5,000円	'95年	対戦格闘	有	有	ソフトボード	通販&ProShop システムIII

コナミ

恋のホットロック	68,000円	'86年	コミカルアクション	有	有		トライ
沙羅曼蛇II	50,000円	'96年	シューティング	有	有		テクナート
究極戦隊ダダンダーン	45,000円	'93年	アクション	有	有		トライ
沙羅曼陀	38,000円	'86年	シューティング	有	有		トライ
スーパー魂斗羅	28,000円	'88年	アクション	有	有		トライ
スーパー魂斗羅	25,000円	'88年	アクション	有	有		メッセサンオー
A-JAX	23,000円	'87年	シューティング	有	有		メッセサンオー
グラディウスII	23,000円	'88年	シューティング	有	有		トライ
クレイジーコップ	15,000円	'88年	アクションシューティング	有	有		トライ
タイムパイロット84	15,000円	'84年	シューティング	有	有		メッセサンオー
イーアルカンフー	10,000円		対戦格闘				ファンタジークラブ
極上パロディウス	2,000円	'96年	シューティング	有	有	GXROMボード	キョーワインターナショナル
対戦ぱずる玉	2,000円	'96年	シューティング	有	有	GXROMボード	キョーワインターナショナル
ツィンビーヤッホー!	2,000円	'96年	シューティング	有	有	GXROMボード	キョーワインターナショナル

サン電子

上海II	25,000円	'89年	パズル	有	有		トライ

ジャレコ

銀河任侠伝	25,000円	'87年	アクション	有	有		テクナート
ゲーム天国	5,000円	'96年	シューティング	有	有	メガシステム ROMカセット	キョーワインターナショナル
P-47ACES	3,000円	'96年	シューティング	有	有	メガシステム ROMカセット	キョーワインターナショナル
湾岸戦争	3,000円	'96年	シューティング	有	有	メガシステム ROMカセット	キョーワインターナショナル
アイドル雀士スーチーパイ	3,000円	'96年	麻雀	有	有	メガシステム ROMカセット	キョーワインターナショナル

セイブ開発

雷電DX	50,000円	'94年	シューティング	有	有		通販&ProShop システムIII

セガ

バーチャロン(シングル)	700,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
ラストブロンクス	480,000円	'96年	アクション	有	有		テクナート
バーチャファイターII	480,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
バーチャファイターII	300,000円	'94年	対戦格闘	有	有	ハーネス付	テクナート
バーチャファイター2PCE	280,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
ファイティングバイパーズPCE	180,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
ゲイングランド	70,000円	'88年	アクションシューティング	有	有		トライ
ゴールデンアックス2	38,000円		アクション	有	有		ユニオン2号店★プロトワン
アウトラン	28,000円	'86年	カーレース		有	レバー対応,コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
ストライクファイター	28,000円	'91年	シューティング		有	レバー対応,コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
G-LOC	25,000円	'96年	シューティング		有	レバー対応,コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
ギャラクシーフォースII	25,000円	'88年	シューティング		有	レバー対応,コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
ぷよぷよ通	15,000円	'94年	アクションパズル	有	有		トライ
アフターバーナーII	15,000円	'87年	シューティング		有	レバー対応,コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
ずんずん教の野望	10,000円		シューティング	有	有		ユニオン2号店★プロトワン
スーパーモナコGP	10,000円	'89年	レース		有	レバー対応,コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
テトリス	7,000円	'88年	アクションパズル	有	有		トライ
ぷよぷよ	5,000円	'92年	アクションパズル	有	有		トライ

セタ

ツインイーグルII	15,000円	'94年	シューティング	有	有		通販&ProShop システムIII
スーパーリアル麻雀PIII	10,000円	'88年	麻雀	有	有		トライ

タイトー

逆鱗弾	108,000円	'95年	マザーボード				秀和
究極タイガー2	108,000円	'95年	シューティング				秀和
ナイトストライカー	98,000円	'89年	シューティング	有	有	パネル付	ユニオン2号店★プロトワン
メタルブラック	50,000円	'91年	シューティング	有	有		トライ
レイフォース	48,000円		シューティング	有	有		ユニオン2号店★プロトワン
ライトブリンガー	45,000円		アクション	有	有		ユニオン2号店★プロトワン
黄金の城	40,000円	'86年	アクション	有	有		テクナート
ナイトストライカー	38,000円	'89年	シューティング		有	レバー対応,コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
ギャラクティックストーム	38,000円	'92年	シューティング	有	有	レバー対応,コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
ガンフロンティア	35,000円	'90年	シューティング	有	有		トライ
ライトブリンガー	25,000円	'93年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
グリッドシーカー	20,000円	'92年	シューティング	有	有		トライ
グレートソードマン	20,000円		アクション	有	有		ユニオン2号店★プロトワン
究極タイガー	12,000円	'87年	シューティング	有	有		トライ
ダライアス外伝	6,000円	'95年	シューティング	有	有	F3ROMカセット	キョーワインターナショナル
パズルボブル2	6,000円	'95年	アクション	有	有	F3ROMカセット	キョーワインターナショナル
リターンオブザインベーダー	5,000円	'85年	シューティング	有	有		通販&ProShop システムIII
エレベータアクションリターン	4,000円	'95年	アクション	有	有	F3ROMカセット	キョーワインターナショナル
バブルシンフォニー	3,000円	'95年	アクション	有	有	F3ROMカセット	キョーワインターナショナル

テクモ

闘姫伝承	168,000円	'96年	アクション	有	有		テクナート
スターフォース	20,000円	'84年	シューティング	有	有		トライ

データイースト

スカルファング	80,000円	'96年					秀和
ウルフファング	60,000円	'91年	シューティング	有	有		テクナート
ウルフファング	42,000円	'91年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
チェルノブ	40,000円	'88年	アクション	有	有		テクナート
ウルフファング	35,000円	'91年	シューティング	有	有		トライ
ウルフファング	33,000円	'91年	シューティング	有	有		メッセサンオー
ダークシールII	17,000円	'92年	アクション	有	有		ファンタジークラブ
空牙	15,000円	'89年	シューティング	有	有		トライ
マジカルドロップ	10,000円	'95年	パズル	有	有		テクナート
ダークシールII	8,000円	'92年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
アクトフェーサー	7,000円	'89年	シューティング	有	有		メッセサンオー

ナムコ

ワンダーモモ	88,000円	'87年	アクション	有	有		ユニオン2号店★プロトワン
アサルト	78,000円	'88年	アクション	有	有	パネル付	ユニオン2号店★プロトワン
パックランド	75,000円	'84年	アクション	有	有		テクナート
ベラボーマン	75,000円	'88年	アクション	有	有		トライ
ドルアーガーの塔	70,000円	'84年	コミカルアクション	有	有		トライ
アサルト P付	68,000円	'88年	アクション	有	有		トライ

ワルキューレの伝説	68,000円	'89年	アクション	有	有		トライ
フェリオス	65,000円	'88年	シューティング	有	有		トライ
トイポップ	55,000円	'86年	アクションシューティング	有	有		トライ
ニューラリーX	55,000円	'81年	シューティング	有	有		テクナート
鉄拳TEKKEN	55,000円	'94年	対戦格闘	有	有		通販&ProShop システムIII
プライムゴールEX	50,000円						秀和
エアコンバット	48,000円	'92年	シューティング		有	コンポ用ハーネス,電源付	キョーワインターナショナル
スカイキッド	48,000円	'85年	シューティング	有	有		トライ
スターブレード	48,000円	'91年	シューティング		有	コンポ用ハースネ,電源付	キョーワインターナショナル
ソルバルウ	48,000円	'92年	シューティング		有	コンポ用ハーネス,電源付	キョーワインターナショナル
オーダイン	45,000円		シューティング	有	有		ユニオン2号店★プロトワン
ドラゴンスピリット	40,000円	'87年	シューティング	有	有		メッセサンオー
マッハプレイカーズ	40,000円	'95年	アクション	有	有		テクナート
ニューラリーX	39,000円	'81年	シューティング	有	有		ファンタジークラブ
ドラゴンバスター	35,000円	'84年	アクション	有	有		トライ
未来忍者	35,000円		アクション	有	有		ユニオン2号店★プロトワン
ローリングサンダー	35,000円	'86年	アクション			海外版	ファンタジークラブ
バラデューク	28,000円	'85年	アクションシューティング	有	有		トライ
スプラッターハウス	28,000円	'88年	アクション	有	有		トライ
ギャプラス	25,000円	'84年	シューティング				ファンタジークラブ
ギャラガ88	25,000円	'88年	シューティング	有	有		トライ
ギャルズパニック2	25,000円						秀和
リブルラブル	20,000円	'83年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
妖怪道中記	18,000円	'87年	アクションシューティング	有	有		トライ
ウイニングラン'91	15,000円	'91年	ドライブ		有	コンボ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
パックマニア	15,000円	'90年	ドットイート	有	有		キョーワインターナショナル
妖怪道中記	10,000円	'89年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
コズモギャング・ザ・ビデオ	6,000円	'91年	シューティング	有	有		通販&ProShop システムIII

バンプレスト

セーラームーン	45,000円		アクション				秀和
ドラゴンボールZ-2	25,000円		対戦格闘				秀和

ビスコ

ストームブレード	88,000円	'96年	シューティング	有	有		テクナート
連珠貴族	5,000円	'96年	パズル	有	有	新品箱入	キョーワインターナショナル

ユーピーエル

アークエリア	18,000円	'88年	シューティング	有	有		メッセサンオー

東亜プラン

バツグン(ショーVer)	35,000円	'93年	シューティング	有	有		トライ
V-V	15,000円	'93年	シューティング	有	有		ファンタジークラブ

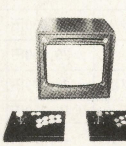
日本物産

クレイジークライマー2	26,000円	'88年	アクション	有	有		メッセサンオー

■トライ 〒 東京都千代田区外神田3-10-5 イサミヤ第3ビル2F ☎03-5295-0667
■ファンタジークラブ 〒 栃木県足利市大前町839-1 ☎0284-62-6926
■メッセサンオー 〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■キョーワインターナショナル 〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201
■ソフトショップ★マリオ 〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■通販&ProShop システムIII 〒451 愛知県名古屋市西区浄心2-9-24 第2鈴木ビル1F ☎052-523-4432
■ユニオン2号店★プロトワン 〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14 ☎06-649-4080
■テクナート 〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13 ☎06-643-7641
■秀和 〒556 大阪市浪速区日本橋5-14-9 ☎06-632-6644

マニアにうれしい アーケード基板ショップ 初心者にやさしい

開店6年の信頼
トライ
〒101 千代田区外神田3-10-5
イサミヤ第3ビル2階
TEL 03-5295-0667
FAX 03-5295-1958

18インチハンドメイドモニター

¥48,000
(中古)
¥70,000
(新品)
コントローラー(1P)(8ボタンタイプ)
電源・ハーネス……プラス¥22,000
ストIIタイプ……プラス¥27,000
別売コントローラー(重り付)…¥10,000
コントローラーは4本まで取付可能

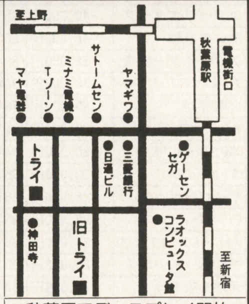
シグマ電子

AV-5000……¥26,000
Σ8000……¥15,800

■当店オリジナルの
クレジットカード
トライカード
始めました。

営業時間
10〜19:00
日曜は
11〜18:00
年中無休

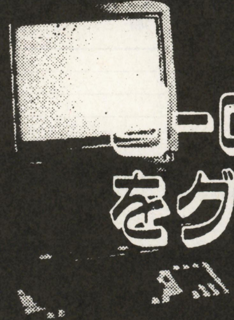
Nippon Shinpan
NICOS
クレジット
取扱い中



秋葉原でディスプレイ開始

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは,マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき,U-Com(Used Computer=中古パソコン機器)を分類して掲載しています。興味のある商品については,取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお,掲載内容,また売買については,編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見方

表は,パソコン本体,ディスプレイ,フロッピー・ドライブ,プリンター,ワープロ,その他の項目にわけてあります。

各項目は,原則としてそれぞれメーカーごとに分類し,型番ごとにまとめ,価格順にならべています。

商品については,マニュアル,保証書,外箱,附属品の有無が表示されています。

程度については,

1:マニア向け部品取り程度
2:実動品だが外観は下程度
3:完動,外観は中程度
4:完動。外観は上
5:極上。新品同様品

といった,大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには,その商品に関するコメントを記入してあります。

なお,たくさんの読者の方がおられるので,人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も,あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう,工夫していきます。

パソコン本体

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
P.B.540C	189,800円	有	無	無	有	4		OTTO
Power Book165C	100,000円	有	無	有	有	4	8M HDD80M	アイザワ時計店
Quadra700(4/80 FD無)	89,800円	無	無	無	有	3		OTTO
P.B.160	59,800円	無	無	無	有	3		OTTO
SE/30	54,800円	無	無	無	有	4		OTTO
IIsi(5/80)	18,800円	無	無	無	有	3		OTTO
LG(4/40,マウス付)	13,000円	無	無	無	有	3		OTTO

DELL

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
NETPLEX466/P(8/230)	54,800円	無	無	無	有	4		OTTO

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC486NAUD2JW(18M/340)	169,800円	有	無	有	有	4		OTTO
PC-486MEILVM	120,000円	有	有	有	有	5	在庫処分品	オガワムセン
PC-486MEILM	100,000円	有	有	有	有	5	在庫処分品	オガワムセン
PC-386Book-L	39,800円	有	無	有	有	5	40MBHDD付	ビットマップ
PC-386NW2	39,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PG386M	19,800円	無	無	無	有	3		OTTO

IBM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Aptiva76G	218,000円	有	無	有	有	4		OTTO
Aptiva745	199,800円	有	無	有	有	5		OTTO
PC750-J8P	149,800円	有	無	有	有	5		OTTO
T.Pad530CS-IFC	149,800円	有	無	有	有	4	+8M	OTTO
Think Pad330CS	74,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PS/V 2405-YWB	49,800円	無	無	無	有	4		OTTO
5523-SV4	39,800円	無	無	無	有	3		OTTO
PS-5523-VO8	39,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PS/V 2405-WAB	39,800円	無	無	無	有	4		OTTO
5523-SO4	34,800円	無	無	無	有	3		OTTO
PS/552 10T	18,000円	有	有	無	有	4	RAM2M+HDD80M	ユニオンコンピューターネットワーク

MDT

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Arowana4021	79,800円	無	無	無	有	3		OTTO

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
9821An/U8W	439,800円	有	無	有	有	4		OTTO
PC-9821NaB/C10	338,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Nb7/C8	260,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	オガワムセン
PC-9821Na7/H7	254,000円	有	有	有	有	4		スタンバイVer.4
PC-9821Cx13/S5TA	238,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	オガワムセン
PC-9821Nx/C7	229,800円	有	有	有	有	5	新品,CD-ROM音源	コムネット
OP-98X10H	198,000円	有	無	無	有	4		OTTO
9821Ap3/C8W	149,800円	有	無	有	有	4		OTTO
PC-9821Xa10/K8	139,700円	有	有	有	有	5	新古品	スタンバイVer.4
PC-9821Ne	125,000円	有	無	有	有	4	HDD420M	アイザワ時計店
PC-9821Cb/2D	108,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ld/350A	100,000円	有	無	有	有	4		アイザワ時計店
9801NA/120C	99,800円	無	無	無	有	4		OTTO
PC-9821Xe10/4	99,800円	有	有	有	有	5	新品,Pent66,8M,一太郎,HDD420M,Win3.1	ワンダーボックス
PC-9821Xp/C8W	99,800円	有	有	有	有	4	CPU DX4100,HDD340,メモリ20M	ワンダーボックス
9801NL/R120A	94,800円	無	無	無	有	4		OTTO
PC-9821Ap2/C9W	89,800円	有	有	無	有	4	当社3カ月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821Xa7/C4	89,800円	有	無	有	有	5	新古品	コムネット
PC-9801Xa/V8W	89,700円	有	無	無	有	3		スタンバイVer.4
PC-9821Ap2/U8W	79,800円	有	有	無	有	4	当社3カ月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821Ap2/U2(340HDD付)	74,800円	有	有	無	有	4	当社3カ月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821Ap2/U2	69,800円	有	有	無	有	4	当社3カ月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821Ce2/S2	69,700円	有	無	無	有	3		スタンバイVer.4
PC-9821Ce/S1	68,000円	有	有	無	有	5	メモリ2M+HDD120M増設	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801T/F5	65,000円	有	有	有	有	5	RAM5M増設	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Xs/C8W	64,800円	有	無	有	有	5	新古品	コムネット
PC-9821As	64,000円	有	有	有	有	4	500MBHD、12Mメモリ、WSRL付	ダイナックス
PC-9821Ap/M2	63,000円	有	有	有	有	4	12MBメモリ、100MBHD、5″FD	ダイナックス
9821Xe10/4	59,800円	有	無	無	有	4		OTTO
PC-9821As2/U2	59,800円	有	有	無	有	4	当社3カ月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
9821Ap2/M2	58,800円	有	無	無	有	4		OTTO
PC-H98model80	58,000円	有	有	有	有	4	8MBメモリ、100MBHD付、5″FD	ダイナックス
PC-9821Xs/U7W	55,800円	有	無	有	有	5	新古品	コムネット
PC-9801NS/L40	49,700円	無	無	無	有	4		スタンバイVer.4

PC-H98model60	46,000円	有	有	有	有	4	8MBメモリ付(5″FD)	ダイナックス
PC-9801NS/T	42,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS-20	39,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DA/U2	38,000円	無	無	無	無	3	EMSカード6M付	アイザワ時計店
9801FA/U5	37,800円	無	無	無	有	3		OTTO
PC-9801NS-20	34,800円	有	無	無	有	3		ビットマップ
PC-9801BX/M2	34,000円	有	有	有	有	4	5″FDタイプ	ダイナックス
PC-H98Smodel8	34,000円	有	有	有	有	4	12MBメモリ付(5″FD)	ダイナックス
PC-9801FA/U2	32,800円	有	有	無	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
9801CV21	29,800円	無	無	無	有	3		OTTO
9801FX/U2	29,800円	無	無	無	有	3		OTTO
PC-98S/8-002	29,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-H98S8/002	29,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-9801RX4	28,600円	無	無	無	有	3	HDD20M	ワンダーボックス
PC-9801DA/U2	24,800円	有	有	無	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DA/u2	24,800円	有	無	有	有	4	5.6MBメモリ付	ダイナックス
PC-9801FA2	24,800円	無	有	有	有	3		ソフトプラザ遊基
PC-9801RS21	23,800円	有	無	無	有	3	メモリ6MB 14″CRT付	ビットマップ
PC-9801DA2	19,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-9801FA2	19,800円	無	無	無	無	3	本体AC,キーボード	コムネット
PC-9801LX4	19,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-9801DS2	17,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RA21	17,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801ES2	16,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FS2	16,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-9801DS2	15,800円	無	無	無	無	3	本体AC,キーボード	コムネット
PC-9801FX2	15,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-9801EX2	14,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RA2	14,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
H98-70-002	12,800円	無	無	無	有	3		OTTO
PC-9801LV22	9,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-9801UV11	9,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801UV2	9,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VM2	5,000円	有	無	有	有	3	2MBバンクメモリ付	ダイナックス
PC-98L7	4,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市

RICOH

PS5330	27,800円	有	有	無	有	5	RAM2M＋HDD80M	ユニオンコンピューターネットワーク
PS5330	19,800円	有	有	無	有	4	RAM2M＋HDD30M	ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

AV1/590CD/95	400,000円	有	有	有	有	5	展示処分品	アイザワ時計店
CZ870CB	35,000円	無	無	無	無	2		アイザワ時計店

olivetti

PHILOS48ColorPlus	199,800円	有	無	有	有	5		OTTO

コンパック

プレサリオCDS520	90,000円	有	有	有	有	5	在庫処分品	オガワムセン
PROLINEA466-CDS	64,700円	無	無	無	有	4		スタンバイVer.4
プレサリオCDS433	50,000円	有	無	有	有	4		オガワムセン
DeskPro386s(1M/150)	19,800円	無	無	無	有	3		OTTO

松下電器

CF-32AD	148,000円	有	有	有	有	5	PD付	ユニオンコンピューターネットワーク
CF-32DF5T(WOODY)	89,800円	有	無	無	有	4		OTTO
M530HE＋14″CRT	49,800円	有	有	有	有	4	展示処分FMR互換	ビットマップ

東芝

GRO758SA	199,800円	有	無	有	有	5		OTTO
GT-S575 051CT/W	188,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
GSO755TW(GTS575/051CT/W)	179,800円	有	無	有	有	4		OTTO
PV466631J	79,800円	無	無	無	有	3		OTTO
LZ486001	69,800円	有	無	無	有	4		OTTO
DynaBook V486E(EVS121TD)	69,800円	有	無	無	有	3		OTTO
J3300/30	9,980円	無	無	無	無	2		OTTO

富士通

FMV5DSE51	195,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
FMV57NUYS1	178,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
FMV5DSE51	178,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	オガワムセン
FMV5DS1	149,800円	有	無	有	有	5		OTTO
FMV47NLSS1	118,000円	有	有	有	有	5	PC603e/100Mメーカー保証10カ月付	OAシステムプラザ 仙台店
FMVDESKPOWERC	108,000円	有	有	無	有	4	Win95付	コムネット
FMV41C2S1	99,800円	有	無	有	有	4		OTTO
FMV45NLSZ1	89,800円	有	無	有	有	4		OTTO
FM TOWNSII ME170	50,000円	有	無	有	有	4		オガワムセン
FMR-70HX1	42,800円	無	無	無	有	3		OTTO
FMTW2 SG20(10/200)	42,800円	無	無	無	有	3		OTTO
FM TOWNSII UG80	39,800円	有	無	有	有	3		OTTO
FMTW2 UG20(2/80)	39,800円	無	無	無	有	3		OTTO
FMTW2 UR20	39,800円	無	無	無	有	3		OTTO
FM TOWNS 10F	9,800円	有	無	無	無	3		OAシステムプラザ 名古屋店

ディスプレイ

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Apple 16″RGB	49,800円	有	無	有	有	4		OTTO
21″モノ2ページ	29,800円	無	無	無	有	3		OTTO
M1212	24,800円	無	無	無	有	4		OTTO
M1297	19,800円	無	無	無	有	3		OTTO
M1030	18,800円	無	無	無	有	3		OTTO

ELECOM

FDD-3.5W	14,800円	無	無	有	有	3	3.5インチ2ドライブ	ワンダーボックス

EPSON

CR-7700	49,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
CR-7000	42,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
CR5500	22,800円	無	無	無	有	3		OTTO

IBM

2414-AO4	27,800円	無	無	無	有	4		OTTO

IDEXON

SR7314	9,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

NEC

PC-KM153R	39,800円	有	有	有	有	5	新品,マルチスキャン15インチ	ワンダーボックス
N5926-01	38,000円	有	有	有	有	4	H98シリーズ専用モニタ	ダイナックス
PC-TV454	37,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-TV454	34,800円	有	有	無	有	4	当社3カ月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
PC-TV453・N	31,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KM151	30,000円	有	無	有	有	3	15インチマルチシンク	オガワムセン
21″トリニトロン	29,800円	無	無	無	有	3	Apple19″モードで使用可	OTTO
PC-TV451	29,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
15″マルチCRT	25,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-TV354	19,800円	無	無	無	無	3		OTTO
PC-KD854N	18,000円	有	有	有	有	5	新品3台限	ビットマップ
PC-KD1421	14,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD1511	12,800円	無	無	無	有	4		OTTO
PC-KD881	12,800円	無	無	無	有	4		OTTO
PC-KD881	12,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD882	11,800円	無	無	無	有	4		OTTO
PC-KD882	11,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
N5913R	9,980円	無	無	無	有	3		OTTO
N5924	9,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD852	9,800円	無	無	無	無	3	400ラインアナログ	コムネット
PC-KD853n	9,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD854n	9,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
N5913L	8,980円	無	無	無	有	3		OTTO
N5913	8,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-TV353	8,700円	有	無	無	有	4		スタンバイVer.4
PC-KD854N	7,700円	無	無	無	有	2		スタンバイVer.4
PC-KD862S	5,000円	無	無	無	有	3	片音のみ	ビットマップ

SHARP

CU-14FD	7,000円	無	無	無	有	3		ビットマップ

SONY

GDM-1962B	59,800円	無	無	無	有	3	純正19″RGB	OTTO
GDMV1411	29,800円	無	無	無	有	3	ビデオ入力付きMac用	OTTO

エレコム

HRM-T14	19,800円	無	無	無	有	3		OTTO

バルク

CA-2111	99,800円	無	無	無	有	4	21″マルチスキャン	OTTO

ラディウス

Color Pivot277	24,800円	無	無	有	有	3		OTTO

三菱

XC-1498C	7,000円	無	無	有	有	3	640×400	ダイナックス

三菱電機

JUM-1482AN	17,800円	無	無	無	有	3		OTTO
XC-1498C11	12,800円	有	無	有	有	3		OTTO
XC-1498C2	12,800円	無	無	無	無	3	0.28mm	コムネット
XC-1498C	9,800円	有	無	無	無	3	0.28mm	コムネット
XC-1498CII	9,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

三洋電機

CMT-C14U2	12,800円	有	無	有	有	3	14インチ	ワンダーボックス
CMT-C14U2	9,980円	無	無	無	有	3		OTTO
CMT-147L	8,980円	無	無	無	有	3		OTTO

中央無線

CD-2100	98,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

CRT15001	19,800円	無	無	無	有	4		OTTO
J31MCD01	12,800円	無	無	無	有	3		OTTO

飯山電気

MF-5021J	94,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
SR-7314	7,800円	無	無	無	無	4	ディスプレイ14インチ	ソフトプラザ遊基 竹林店

富士通

FMTDP5351	17,800円	無	無	有	有	3		OTTO
FMDPC632D	15,800円	無	無	無	有	3		OTTO

フロッピー・ドライブ

ELECOM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FDD-5SN	9,800円	有	有	有	有	4	5″シングルFDD	ユニオンコンピューターネットワーク

NEC

N5267-08	12,800円	有	有	無	有	4	3.5″2FDD	ユニオンコンピューターネットワーク

R&D

SLT-501	14,400円	有	無	有	有	5	ファイルスロット用	ビットマップ

TEAC

DD-1000	16,800円	有	無	無	有	4	HDD100Mと3.5インチドライブ付	ワンダーボックス

エース

AF-5W	15,000円	有	無	有	有	4	5″×2	ビットマップ

ロジテック

LFD-592	11,800円	有	有	無	有	4	5″2FDD	ユニオンコンピューターネットワーク

プリンター

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Color Style Writer PRO	39,800円	有	無	無	有	4		OTTO
Laser Writer2NTX	24,800円	無	無	無	有	3		OTTO

EPSON

HG-5130	49,800円	無	無	無	有	3		OTTO
MJ-800C	34,800円	有	無	無	有	4		OTTO
VP-1000	26,800円	有	無	有	有	2	シートフィーダ付	OAシステムプラザ 名古屋店
VP-2000	24,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
AP-700	19,300円	有	無	有	有	3		OTTO
AP-1000	17,800円	有	無	無	有	3		OTTO

IBM

5577 HO2	79,800円	無	無	無	無	3		OTTO

NEC

PC-PR700J	75,000円	無	無	無	有	5		フレックス四日市
PC-PR150V	69,800円	無	無	無	有	3		OTTO
PC-PR201/80A	49,800円	無	無	無	有	4		OTTO
PC-PR201/65A	39,800円	有	無	無	無	3		OAシステムプラザ 名古屋店
PC-PR2000/4	34,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201/GS	34,800円	有	無	有	有	3	シートフィーダ付	OAシステムプラザ 名古屋店
PC-PR201/80A	29,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201/60A	27,700円	有	無	無	有	3		スタンバイVer.4
PC-PR201G	22,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR150VH	13,000円	有	無	有	有	4		中京マイコン
PC-PR101/TN103	12,000円	有	無	有	有	4		アイザワ時計店
PC-PR201/60	9,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市

OKI

Micro Line801PS	59,800円	無	無	無	有	3		OTTO

STAR

JP-200	26,800円	有	無	有	有	3	ドットプリンター136ケタ	ワンダーボックス

brother

M-1724P	19,800円	有	無	無	有	3	ドットプリンター136ケタ	ワンダーボックス

キヤノン

BJC-880J	29,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
LBP-A404E	29,800円	無	無	無	有	3		OTTO
LBP-B406E	29,700円	有	無	無	有	3		スタンバイVer.4
BJC-600J	24,800円	有	無	無	有	4	A4カラーバブルジェット	ワンダーボックス
BJ 15V	17,800円	有	無	無	有	3		OTTO
BJ-15V	16,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

ブラザー

M-1724(割付名人)	29,800円	有	無	有	有	3		OTTO

リコー

PC LASER SP8	49,800円	無	無	有	有	3		OTTO

日本ヒューレットパッカード

Disk Writer 540	14,800円	有	有	無	有	4	Macプリンター	ユニオンコンピューターネットワーク
Desk Writer310	13,800円	有	無	無	有	3		OTTO

富士通

FMVPR711G	29,800円	無	無	無	有	3		OTTO
XJ-500	24,800円	有	無	有	有	4		OTTO
XJ-500	21,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
Printパートナー4000J	14,800円	無	無	無	有	3		OTTO
FMPR353G	13,800円	無	無	無	有	3		OTTO

ワープロ

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
WD-X500	80,000円	有	有	有	有	5		アイザワ時計店
WD-A850	70,000円	有	有	無	有	5		アイザワ時計店

その他

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Power Book UPGKM500-25000	84,000円	有	有	有	有	5	新品(本体のもちこみOK)	OAシステムプラザ 仙台店
拡張KeyBoard	9,500円	無	無	無	無	3		OTTO
KeyBoard(旧キー)	6,980円	無	無	無	有	3		OTTO
拡張KeyBoard2	5,980円	無	無	無	有	3		OTTO
拡張キーボードII	4,980円	無	無	無	有	3		OTTO

Avarice

AV040HC	9,800円	有	有	有	有	5	Cバス上40MHDD	ユニオンコンピューターネットワーク

CONTEC

C-NET(98)E-II	5,980円	有	無	有	有	3		OTTO

ELECOM

EPC-SCSI-EP	12,000円	有	有	有	有	3	98ノート,EPSON,IBM,SCSIカード	ワンダーボックス

EPSON

GT-8500	45,000円	有	有	有	有	4		アイザワ時計店
PM-32D	39,800円	無	有	有	有	4	32MBメモリ Xn,Xp,Xs,Xe,Bf,Bp,Bs,Be,AS2その他	ワンダーボックス
PCLSV1	14,800円	有	無	有	有	4	PCM音源付,拡張ビデオボード	ワンダーボックス

IBM

POWER STATION	59,800円	無	無	無	無	3		OTTO

KORG

O5R/W	29,800円	有	有	無	有	4	MIDI	ユニオンコンピューターネットワーク

KUBOTA

Mac用Moドライブ(5″)	20,000円	無	無	無	有	3		OTTO

NEC

S3100/A40	250,000円	無	無	無	有	4		OTTO
EWS4800/120LT	180,000円	有	無	無	有	3		OTTO
EWS310D N4016-45基本装置	79,800円	無	無	無	有	3		OTTO
PC-VC101	19,800円	有	有	有	有	5		中京マイコン
D用SCSI120MHDD	17,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821N-BO2	16,800円	有	有	無	有	3	98ノート8MBメモリ	ワンダーボックス
PC-9801CB2-B03	15,800円	有	有	有	有	5		ソフトプラザ遊基
PC-9821CB2-BO5	15,000円	有	有	有	有	5	MPEG再生ボード	ワンダーボックス
R,D用SASI80MHDD	13,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
CMZ-2424/S	12,000円	有	無	無	有	3	モデム244	ワンダーボックス
ES,EX用SASI40MHDD	9,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821-C2-E02	7,800円	無	無	無	有	3	外付FDD用インターフェース	ソフトプラザ遊基 竹林店

Roland

JV-1000	118,000円	有	有	有	有	4	再入荷	OAシステムプラザ 仙台店
SC-88	58,000円	有	有	無	有	4	MIDI	ユニオンコンピューターネットワーク
SC-55ST	45,000円	有	有	無	有	4	MIDI	ユニオンコンピューターネットワーク
ミュージ郎BoardII	22,800円	有	有	有	有	5	MIDI DOS/V版	ユニオンコンピューターネットワーク
MPU-401W	9,700円	有	有	有	有	4		中京マイコン

アイ・オー・データ

SDB-16ML+8MB×2(32MB仕様)	50,000円	有	無	有	有	5		中京マイコン
PC-BOX164	36,000円	有	無	有	有	5	保証3カ月	中京マイコン
HDS-1G	29,800円	有	有	有	有	4	1G,98,DOS/V,Mac 対応 IFボードなし	ワンダーボックス
CDG-TX4	19,800円	有	有	有	有	4	4倍速CDドライブ外付98,DOS/V,Mac対応	ワンダーボックス
CDG-AB4	18,800円	有	有	有	有	4	4倍速内蔵CD	ワンダーボックス
Cb34-8M	15,000円	有	無	有	有	4	9821Cb用RAM	オガワムセン
MC-34	12,800円	有	有	有	有	4	PC-9821Ce専用4MRAMボード	ワンダーボックス
PK-NXC40	12,800円	無	無	有	無	3		OTTO

アイワ

PV・PF288	14,800円	有	有	無	有	4	288モデム	ユニオンコンピューターネットワーク
PVAF24V5	7,980円	無	無	無	有	3		OTTO

キャラベル

FB-125SE	17,800円	有	有	有	有	5	Cバス上125MHDD	ユニオンコンピューターネットワーク
AV-120FR/P	14,800円	有	有	有	有	5	FA内蔵120MHDD	ユニオンコンピューターネットワーク
AV-100FR/P	13,800円	有	有	有	有	5	FA内蔵100MHDD	ユニオンコンピューターネットワーク
FX400(IDE4倍速CD Drive)	6,980円	無	無	無	有	5	ケーブルなし	OAシステムプラザ 仙台店

メルコ

NMB-G	19,800円	有	無	有	有	4	PC,ノート用CDドライブ	ワンダーボックス
RCS-8000	13,800円	無	無	無	無	4		OTTO
DNB-340	12,800円	無	無	無	有	5		OTTO
EMJ-4000S	12,800円	有	有	有	有	3	汎用ラムボード4MB	ワンダーボックス
HRD-PC12T	9,800円	有	有	有	有	3	3倍速CPUアクセラレータ PC-9801RX/DX,EX	ワンダーボックス
LND-PN-2J	9,700円	有	無	有	有	4		中京マイコン
Cb34M-4	7,800円	無	無	無	無	3	Cb2用4Mメモリー	ソフトプラザ遊基

あなたのパソコンを高価買取！
新品・中古パソコン格安販売！
W/B ワンダーボックス
仙台市若林区南材木町34 ☎022-227-4681
(地下鉄河原町駅より徒歩2分) FAX022(227)4687
営業時間 AM10：00〜PM7：00 定休日：毎週水曜日
★24時間FAXにて新品・中古情報がとりだせます！
FAXBOX 022-213-7921
価格はお気軽にお問い合わせ下さい。
お支払は銀行振込、代金引替「カード」クレジット36回までOK
振込先
●七十七銀行河原町支店 (普)5038499
(有)ワンダーボックス

調査にご協力いただいた販売店リスト

- ■**中京マイコン**：〒 名古屋市中区大須3-14-43 ☎052-242-1156
- ■**OTTO**：〒101 東京都千代田区神田須田町2-2 鹿友22ビル ☎03-5256-3801
- ■**アイザワ時計店**：〒231 神奈川県横浜市中区大平町1 ☎045-641-4337
- ■**コムネット**：〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13 ☎0474-76-0860
- ■**ソフトプラザ遊基 竹林店**：〒321 栃木県宇都宮市竹林町333 ☎0286-43-6686
- ■**ソフトプラザ遊基**：〒321 栃木県宇都宮市峰町279-1 カーサ峰町ビル ☎0286-39-4755
- ■**ダイナックス**：〒336 埼玉県浦和市北浦和4-5-8 吉田ビル5F ☎048-832-2356
- ■**ビットマップ**：〒350-02 埼玉県坂戸市清水町46-40-103 ☎0492-83-0455
- ■**OAシステムプラザ 名古屋店**：〒462 愛知県名古屋市中区大井町3-20 ☎052-332-5233
- ■**オガワムセン**：〒503 岐阜県大垣市宮町2-29 ☎0584-78-7687
- ■**フレックス四日市**：〒510 三重県四日市市鵜の森2-2-1 堀田ビル2F ☎0593-53-7503
- ■**スタンバイVer.4**：〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-3 盛岡ビル ☎06-641-5633
- ■**ユニオンコンピューターネットワーク**：〒556 大阪市浪速区日本橋4-15-23 ☎06-644-0554
- ■**OAシステムプラザ 仙台店**：〒980 宮城県仙台市本町1-3-9 第6広瀬ビル2F ☎022-268-5541
- ■**ワンダーボックス**：〒984 宮城県仙台市若林区南材木町34 ☎022-227-4681

オープン！インターネット
かんたん今すぐ接続OK!!
●初期費用 年月会費 無料
●時間制限 登録手続き なし
使った分だけ後払いお得な 1分10円
※ダイアルQ2によるサービスです。
アクセス料はNTTから請求になります。
他に通話料・消費税が別途かかります。
PERSONAL COMPUTER SHOP
遊基パソコン館
栃木県宇都宮市鶴田町2765-4 (月曜定休)
お問い合わせ・無料設定お申し込みは 営業時間 AM10:00〜PM7:00
TEL028-635-1351

アクセス番号 0990-6-11222
DNSサーバーIPアドレス 202.223.19.3
ユーザー名 youki (小文字)
パスワード なし
使い方が分からない ▼ 栃木県内出張無料設定中
対象モデル
MS-Windows Ver3.1
Ms-Windows 95
apple Macintosh
●14400bps以上のモデムをお持ちの方または購入される方

ハワユ！ アイムファイン センキュ。アンチュ？

㈱ポニーキャニオン
〒104 東京都中央区入船2-1-1
住友入船ビル10F

っていきなり英語でご挨拶。いったい何のつもりだよ。アンチュ？　って。ちょっと気味わるいぞ。実はまあ，ホントは，暑中お見舞申し上げます，って書きたかったんだけどもアンチュ？　てなコール&レスポンスもまたオツかなと。とそういうわけで今月も，時間いっぱい新作紹介につとめさせていただきますデス。

THE KING OF FIGHTER'S SYMPHONIC SOUND TRAX

SNK 演奏：新世界管弦楽団

CD 96.7.19 ON SALE ¥2500(税込)

シンフォニックスサウンドシリーズ第3弾！あの「キング・オブ・ファイターズ」のフルオーケストラアレンジCDがついに登場だァ。K・O・F94〜95からのベストチューン10曲を収録。ヨーロッパの一流プレイヤーたちにより格調高く演奏されたK・O・Fのベストステージが最高ッす。指揮はウィーン在住でヨーロッパにて活躍中の林千尋氏。アレンジの担当は数々のオーケストラ作品も手がける中村暢之氏。メンバー撮りおろしスナップ集や新世界珍道中記を盛りこんだ解説書も必携。さあ華麗で重厚なサウンドを楽しもうゼィ！

収録曲

すべてオーケストラアレンジバージョン
1.K・O・F'95(タイトル)
2.DESERT REQUIEM(中近東ステージ)
3.魔(韓国ステージ)
4.CLUB・M〜青空にフルート〜(地中海ステージ)
5.龍虎の変(メキシコステージ)
6.サイコソルジャ"K・O・F Version"(中国ステージ)
7.NAPOLITAN BLUES(イタリアンステージ)
8.決闘R&D(ボーナスステージ)
9.HAPPY JAH！あーりませんか(エンディング1)
10.SANNSET SKY Part 4"PAPAYA Version"(エンディング2)

SCITRON 1500 SERIES
闘姫伝承ーANGELE EYESー／TECMO

CD 96.7.19 ON SALE ¥1500(税込)

美少女たちが熱い熱いバトルを繰り広げるテクモ最新格闘アクションゲーム「闘姫伝承」。その音楽は女のコばかりだからといってメルヘンチックなわけじゃあないぞ。アレンジ曲「Eternale Flame」は主人公"御鎚雷弥"のライバル・春華のテーマで，非常にイカす曲。こりゃあオリジナルとあわせて絶対に聴いてもらいたいと思う。そしてオリジナルのほうにも"ハイウェイスター"の「HURRIE!」や"チビ子"の「ちび子行進曲」など，思わずニヤリとしてしまう曲が満載。ホントあとは聴いてのお楽しみの「闘姫」ワールドなのだ。

収録曲

<ARRANGE VERSION>
Eternale Flame
<ORIGINAL VERSION>
闘・姫・伝・承・光の大使ー
その名は御鎚雷弥(ライヤBGM)
愛しのベティ(ミステリアスパワーBGM)
イカす女(リナBGM)
ぶるじょわくまさん(マリー&キングBGM)
Eternale Flame(レイカBGM)ほか
<VOICE&SE COLLECTION>
ライヤ，レイカ，ハイウェイスターほか

NEXT COMING SOON！

●CD 96.8.21 ON SALE SCITRON 1500 SERIES　わくわく7／SUN SOFT 1500(税込)他，新作2〜3タイトル予定

TOPIX
新シリーズ発足！　SCITRON FANTASTIC CHARACTER SERIES DEBUT！
プリンセスメーカーゆめみる妖精　¥2500(税込)　9月4日　IN STORE！

さてさて今月の最後を飾るのはこの新シリーズ発足のニュース！　その名も「サイトロン・ファンタスティック・キャラクター・シリーズ」。そう，美少女キャラクターをメインに起用したキャラクターの名作・話題作をCD化するシリーズなのだッ。従来のサイトロンレーベルとはキャラクター性の違う新しい作品を毎月発売していきますんで，そこんとこヨロシク哀愁でいと！

Imagineer-Cafe2:00AM

梅雨のうっとうしい日々が続きますが皆さんいかがお過ごしでしょうか？我々イマジニア広報チームは，いまNINTENDO64，セガサターン，プレイステーション，スーパーファミコンのタイトルの資料作成やら何やらでむちゃくちゃ忙しいっす。スポーツゲームから洋ゲーまで，しかも1カ月に1タイトル以上でるんでわけがわからなくなります。それじゃ今月もよろしく!!（TYPE-R）

シムシリーズ最新作『シムシティJr.』登場!!

―シムシティジュニアニュース―

記者：シムシティジュニアが発売されます。この頃には梅雨も終わり，夏になっていることでしょう。暑い中，じっくり取り組めるシミュレーションゲーム。しかしこのゲームは少し違っているのです。ここで，シムシティジュニアの魅力について，この町に住む町長の「イマジュニア（以下町長）」さんにお話を聞いてみることにしましょう。

記者：さっそくですが，このゲームの特徴について教えてください。

町長：このゲームは町を作っていくゲームなんですが，今までのシムシリーズのように建物がニョキニョキ成長していくことはないんですよ。建物はいくらでも置ける。そのかわりに町にいるシム人が成長していくんです。就職したり，進学したり，日記を書いたり，遊んだりするんです。そういう意味では，シムシリーズの仲間なんですよ。

記者：シムシティジュニアは，日本版としてアレンジされたということですが，何がアレンジされたんですか？

町長：建物が違います。外国人の持っているイメージと日本人のイメージは違いますので，グラフィックの変更を加えました。また，オリジナルの建物，水族館やゴルフ練習場を用意しました。また，新しい建物ではミニゲームができるんですよ。

記者：楽しそうですね。

町長：それから，色々な町の問題をクリアしていくシナリオも必見ですよ。町じゅうにいるブタを探したり，大火事になっている町を消化したり，おもしろいですよ。

???：何が面白いんじゃー！！！

記者：あなたは誰ですか？

???：俺はエコビラン（以下ビラン）だ！
町の資源を盗んでやるぞ――

町長：お前はこの前逮捕したばかりじゃないか。また脱走したのか!?

ビラン：あたりまえじゃ。ゲホゲホゲホ……

町長：風邪ですか？

ビラン：いや風邪じゃないんだが，肺が痛くて……ゲホゲホゲホ……

町長：悪性のウイルスじゃないですか？

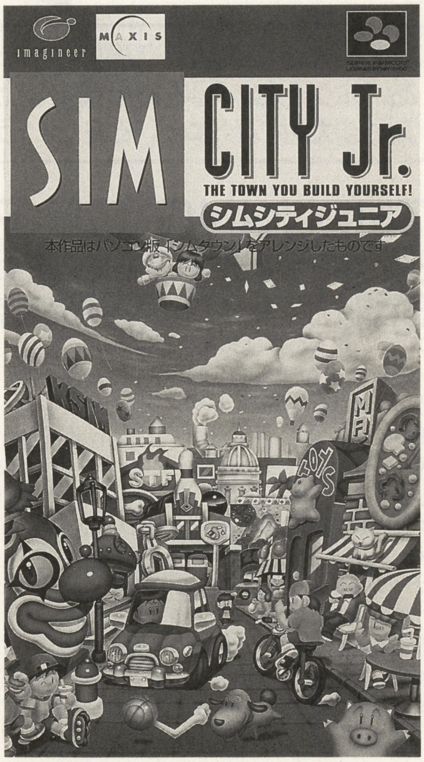
ビラン：違う！！！そんなことはいい。お前の町の資源を盗みまくってやる。さらばじゃ!!

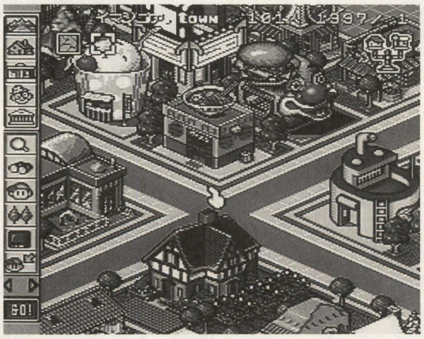
記者：怒らせちゃいました。また暴れますよ。

町長：トホホです。

記者：ありがとうございました。

スーパーファミコン用ソフト『シムシティJr.』は今月26日発売です。よろしくね。





この夏 洋ゲーがあなたの睡魔を誘う…

イマジニアからこの夏お送りする洋ゲーを2本紹介するぜ。

まずは8月23日に発売されるサターン版『3Dレミングス』だ。レミングとはヨーロッパに生息するネズミの一種。ある一定数を越えると，一斉に地の果てまで行進をしてしまう特性を持ってて（別名死の行進っていわれてるやつ），このゲームはそんなネズミをモチーフに制作されました。内容も同様に，スタート地点からひたすら前に突き進むレミングたちを，落とし穴や湖など危険な障害物を回避させ，安全なルートを確保してゴールまで導くといった内容のゲームです（これがメチャメチャかわいいんだよ）。ゲーム内容も2Dレミングスとは比較にならないほどのバージョンアップを遂げてて，トランポリンやワープなどの各種仕掛けが格段に増えた他，グラフィックに関してもフルポリゴンの超美麗のテクスチャーマッピングにて表現されているから楽しみにね。この夏睡魔があなたを襲う。

（by原坊）

次に紹介するのが9月発売予定のサターン，プレステ版『StarFigther3000』。数種の惑星を舞台にした3Dシューティングゲームで友軍機とフォーメーションを組んでミッションをクリアするのが目的だ。詳細は次号をまて!!

（byばーつく）

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

ホントに今年も異常気象ですよねぇ。と，先月と同様の書き出しになってしまった。だってぇ，本当に雨が，雨が降らないんですもん。数日前に福島でもやっと梅雨入りしたんですが（この号が出る頃は梅雨明けしてるかもしんないけど），ここ2週間ほどお湿り位にしか雨が降っていない!!なもんで，私がいつも通勤で通っている道路の分離帯に植えてあるパンジーが，水がなくて萎えたり，枯れたりしてるんですぅ。すっごく綺麗に咲いていたパンジーなので，とっても残念…。と思っていたら，すぐに別の花に植え替えてありました。そーいうもんなんでしょーか？何かちょっぴりかなしかったです。

それでは，今月も元気よくSPSスピリッツいってみよおおお～～～!!

大五郎とっちゃんのひとりごと

う～ん1カ月があっという間に過ぎてしまいましたね。で，何でしたっけ…（とぼけてたりして！）じゃ，「首領蜂」からいきましょうか。進行度85％というところでしょうか。この号が出る頃は90％まで進んでるかもしれませんね。デバックに追われる毎日になっていそうです。このような状況ですから発売は10月以降というところでしょうか。来月号で，詳しく製品紹介をいたしますので，待っててください。

そして，もう一本のプレイステーションソフト。先月約束しました製品ですが，なんと！あのアメリカ大リーグが日本上陸……？現在全米でプレイステーションソフト売り上げNo1の「HardBall5」が，ローカライズされて，発売になります。リアルな動きはもとより，いろいろな楽しみ方ができるように作られています。もちろん，大リーグ全球団が収録され，選手はすべて実名で登場します。おまけに，過去に活躍したチーム，選手も収録。当然その選手をトレードすることも可能です。そのほかにも，ホームラン競争，練習試合，バッティング練習，ピッチング練習などでのプレイも可能です。永く遊べるゲームであることは間違いありません。あなたのコレクションに是非加えていただきたい一本です。

くまちゃんのひとりごと

さぁて，今月は何を書きましょうかねぇ。それじゃ，くまちゃんのドジ話など…。

先日，私は電子メールの整理をしていました。コーヒーの時間になったので，コーヒーを入れて社長にお持ちしたまではよかったのですが，私の口から出た言葉は，「社長，メールをどうぞ」。「？？？」何となく自分の発した言葉に違和感があったけど，そのままコーヒーを社長にお出ししたら，社長いわく「う～ん，メールを飲んでもいいけどねぇ…」という返事。もちろん，すぐに言い直しはしたけど，それを聞いていたプログラマさんに笑われてしまいました。でも，後で私が一人で大笑いしたのと，思い出し笑いしたのは，誰も知りません…。（当たり前ですけどね！）

お葉書あ～りがぁとなぁいのコーナー

今月はなぜか初投稿がとぉっても多かったので，掲載できなかった（初）の皆様，許してねっ!!ホントにたっくさんのイラスト葉書をどーもあ～りがぁとなぁい!!　By くまちゃん

東京都　P・N　苺みるく

元気いっぱいが，こっちにも伝わってくるよ！

神奈川県　P・N　和々草

蝉時雨なんて風情がありますねぇ。（消印がいいところに…）

滋賀県　P・N　霜月まくら

そーいうこだわりって大切だよ。またシェゾ描いておくれ！

広島県　P・N　まくのうちコレキヨ

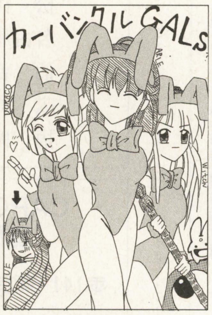
おお，おもろ～い！これ，とっても気に入りました。

福岡県　P・N　ばーす・すとーん

e-Mailもありがとね。ホームページの投稿も待ってるよん！

茨城県　P・N　高柳里夢

うん，なかなか。くまちゃん好みのナイスガイ！（ヒュ～）



栃木県　P・N　睦月葵

えっ？修業の旅ですかぁ…。必ず戻って来るんだよ～っ！

大阪府　増田幹樹（初）

はじめまして！何でも描（書）いてくださいませ。

愛知県　P・N　どうした、ストロバヤ（初）

こちらこそよろしくぅ。何か楽しそ～な集まりだぁねぇ。

三重県　P・N　葵さくら（初）

このイラストママレード・ボーイの光希ちゃんそっくり！

CAPCOM WORLD

㈱カプコン本社ビル　〒540 大阪市中央区内平野町3-1-3

先日おもちゃショーがありましたが，カプコンブースにも入場規制をしなくてはならないほど大勢の方に来て頂き，どうもありがとうございました。カプコンブース内のステージイベントで，サターン版の『ストZERO2』で社員に挑戦というコーナーがあり，私がカプコン代表でみなさんと対戦させて頂きました。かなり大勢の方と対戦したので，指がつったりもしましたが，４日間でかなり上達してしまいました（笑）。

それでは，今月もよろしくお願いします！

カプコンフレンドリークラブ会員募集中！

カプコンでついにファンクラブがつくられることになりました！　その名も「カプコンフレンドリークラブ」。年会費3,000円で，カプコンの様々な情報や特典が得られるというカプコンファンのためのメンバーズクラブです。メンバーの主な特典は次の通り。

①メンバーズカード
②会報「CFC STYLE」
　（ビデオ，ファンブックの２種類）
③メンバー限定ポイントキャンペーン
④メモリアルDM
☆ただいま入会記念プレゼント実施中で，
　A　オリジナルシステム手帳
　B　オリジナルリュック
のいずれかが，もれなくもらえます。
96年度の募集は８月10日までです。
※お問い合わせは……
カプコンフレンドリークラブ事務局
　06-203-9055　へ

カプコンパズルゲーム

家庭用で二つのパズルゲームが発売されることが決定していますので紹介させて頂きます。

まず第１弾は，『スーパーパンコレクション』です。アーケードで皆さんご存じのボール割りアクションパズルゲームシリーズ３作（「ポンピングワールド」「スーパーパン」「PANG!3」）が１枚のCD-ROMになって登場します。誰にでも楽しめるシンプルな内容ですが，やればやるほど，のめりこんでしまうゲームです。

そして第２弾は『アーサーとアスタロトの謎魔界村』です。こちらは様々な仕掛やアイテムを配置し，ステージの目標を達成すればクリアという頭脳型パズルゲームです。なつかしの「魔界村」のキャラクターが登場するので，「魔界村」ファンの方やパズルファンの方はぜひお買い上げいただきたいと思います。

以上パズルゲーム２作をご紹介しましたがともにPS／SSで発売される予定ですので，どうぞご期待ください。

アーケード情報

アーケードのほうでも期待の新作がどんどん出てきます！まずはすでに稼働中の『スーパーパズルファイターⅡX』。「ストリートファイター」シリーズと「ヴァンパイア」シリーズのキャラクターがパズルで激突。登場キャラクター達のかわいらしさは必見です！

次はカプコン初のオリジナルポリゴン対戦格闘『スターグラディエイター』。ロボット，宇宙人，恐竜など個性あふれるキャラクターがダイナミックな3Dバトルを繰り広げます。今までにない新システムも採用していますので，どうぞご期待ください。

イラストギャラリー

最近は割りと常連さんからのハガキが多いようで，もちろんうれしいのですが，新しい方もどんどん送っていただきたいと思います。じめじめと暑い日が多いですがみんな頑張って送ってね！

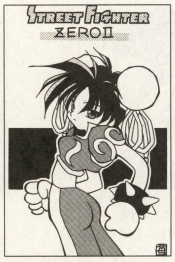
▲大阪府・水鏡あきら
「ZERO2」でアドンを使っていて叱られたそうですが，君が，腹が立つほど強いということではないでしょうか。

▲東京都・武田
「ZERO2」のさくらステージの曲が個人的に大好きです。皆さんいいと思いませんか？

▲東京都・葉月
友人Sさん，立ち読みばかりしないでたまには買いましょう。『バイオ』のイラストも期待してます！

▲三重県・葵　沙久羅
毎号いいイラストを送ってくれてどうもありがとう。今度はペンネームにちなんでさくらも描いてね。「ブレス」も遠慮しないで描いていいよ。

▲神奈川県・たぬき
『スーパーパズルファイターⅡX』にレイレイが出ているんだけど，とってもかわいいからぜひ使ってね。



▲東京都・苺みるく
なかなか個性的でかわいい春麗ですね。「ZERO2」では，春麗を使う人がかなり増えたようで，リュウ使いの私は苦戦してます。

▲大阪府・聖華羅維
「ヴァンパイア」シリーズの女性キャラクターは本当にすごい人気があり，嬉しい限りです。私もお仕事を頑張りますので，羅維さんも頑張ってください。

▲茨城県。高柳里夢
今月も「ブレス」のイラストをたくさん送ってくれて，どうもありがとう。このコーナーでみんな交流を深めよう！

カプコンソフト情報

大　阪	06-946-6659
東　京	03-3340-0718
札　幌	011-281-8834
松　山	0899-34-8786
名古屋	052-571-0493
仙　台	022-214-6040
広　島	082-243-6264
福　岡	092-441-1991

CAPCOM WORLDへの
質問やイラストは、

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部
「CAPCOM WORLD」係まで

コナミ姉。

■コナミ株式会社　〒105　東京都港区虎ノ門4-3-1■

夏が近い。←キッパリ。てことは，イベント大量発生も近づいてきたってことやも。夏休み期間中は，毎月恒例「ツイPARA公開イベント」をお休みするかわりに，春に盛り上がった「ときめきメモリアルイベントキャラバン」が復活！今回は全国10会場で開催だー。なにー10会場!?（←ひとりツッコミ）さらにマリ姉のコンサートツアーもスタートするし。と思ったらさゆ鈴がまたも休暇旅行…。なんだとぉ〜!!もーパニック。さーどーするどーするどーするコナミ？

ツイPARA班は言いたい

「ツイPARA3Vol.2」の聴きどころはズバリ,「ヤマ場の出演者の演技」です。絶妙の間(ま)と渋めの音。ちょっと今までにないパターンかなってことで。胸に迫ります，聴いてください。

コナミレーベルインフォメーション

このコーナーを読んでくれている人は，きっと7月5日に発売された「MIDI POWERPRO 2」を聴いてくれたのではないかしら。いかがでしたでしょうか。

サラマンダ2，ツインビーヤッホー！からセレクトした曲をMIDIアレンジして収録。フロッピーディスクつきというコナミならではの企画で迫ったこの1枚。限定発売なので，まだ手に入れてない人がいたら急いだほうがいいかも。3800円。

7月24日は國府田マリ子さんの3rd．アルバム「Happy! Happy! Happy!」発売。待ってました！って人多いだろうな。すっごくいいのだよ，これが。あちこちで紹介されているから多くは語るまい。手に取っただけで，きっとその素敵さが伝わってきてしまう，そんな感じ。

そして同日,「ツインビーPARADISEVol.2」発売。こちらも大評判なのだけど，食わず嫌い（聴かず嫌い？）の人と，マリちゃんファンの人にとにかく聴いてほしい！新しいツインビー，新しいコナミに出会えるはず。

8月7日には,「ときめきメモリアルpiano collection」発売。ときメモからセレクトした11曲を，白線流しのサントラ等でおなじみの岩代太郎氏がピアノアレンジ。そのうち1曲はときめきメモリアルに欠かせない恋のサポーター，丹下桜さんのボーカル入りなの。ピアノの響きと桜ちゃんの声がとてもあってて，レコーディングに立ち会ったさゆ鈴は涙が出そうになっちゃいました。心安らぐひとときをあなたに。

さゆ鈴のひとりごと

どうも栄養不足，睡眠不足，運動不足，夢不足，と不足の毎日。ただただ何となく時間が過ぎていくばかりの今日この頃。時間と気持ちはどうも比例しないようです。とうわけで，さゆ鈴は時間と気持ちを比例させる気力を取り戻すために，旅立ちます。（おい！またかい）では，流石野氏，あとはまかせたぜい。

流石野の言い分　もうすぐ夏になる…編

全国183万4千人の「ときめきメモリアル大好き野郎ども」のみなさま♥

先月お知らせした，「皆さんからの要望の多いCDを制作するゾ企画」の一環として，7月24日，金月真美3rdシングル「夏に，まだ少し…」が発売になります。曲はみなさんもご存じの通り，「ときめきメモリアルプライベートコレクション」に収録されたあの曲です。今回のシングルのテーマは「夏」みなさんがこのCDを聴いて，少しでも「夏」を感じてくださったらなぁってことで，カップリング曲も，「モロ夏」な新曲を収録しております。これがまたイイ曲なんです。サビのところの「二人はまだ恋じゃない，だけどもうすぐ恋になる」ってフレーズが最高ッス　お楽しみに！

そして，8月7日にはついに月刊ときめきメモリアル」が発売になります。今回のシリーズのコンセプトは「ファンクラブ会報的CD」。CDオリジナルドラマやイメージソングなどはそのままに，丹下桜さんのトークや，おハガキコーナー等，とにかく「ファンのみなさんと一緒に作っていくCD」として，制作されています。最後のトラック「実況スペシャルサンクス」のコーナーなんか，出演者がおハガキをくださったファンのみなさんの名前も読み上げるという内容。あなたの名前も読まれるかもネ。価格も2200円と，がんばってみましたのでお楽しみに！

ホームページコラム

現在コナミホームページは，リニューアルオープンにむけて改装工事中です。それでもいくつかのコーナーはすでに開設していますので，ぜひぜひ一度，お立ち寄りください。これからもっとモット楽しくなっていきますので，ご期待ください。また，皆さんからのご意見・ご要望なども受け付けています。

http://WWW.konami.co.jp

貴方とコナミを結びます。

「ときめきメモリアル」全国イベントキャラバン'96夏

出演者：金月真美　他

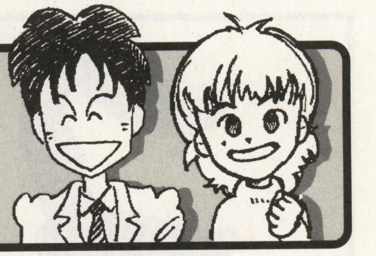
- 7/27（土）東京　豊島公会堂
  お問い合わせ先：アニメイト03-3957-1234
- 7/30（火）札幌　道新ホール
  お問い合わせ先：アニメイト札幌店011-219-1223
- 8/11（日）大阪　森宮ピロティホール
  お問い合わせ先：アニメイトベルタ店06-643-5818
- 8/14（水）広島アステールプラザ大ホール
  お問い合わせ先：紀ノ国屋書店レコード部082-225-3250
- 8/17（土）鹿児島　鹿児島市民文化ホール第2ホール
  お問い合わせ先：㈱十字屋本店099-225-3131
  ㈱十字屋クロス店　099-239-8585
- 8/18（日）福岡　都久志会館
  お問い合わせ：アニマップ本店　092-731-5256
- 8/19（月）高知　高知県民文化ホール
  お問い合わせ先：細川レコード店　0888-24-5888
- 8/27（火）郡山　郡山市民文化センター中ホール
  お問い合わせ先：三野屋郡山店　0249-22-7797
- 8/28（水）名古屋　名古屋港湾会館
  お問い合わせ先：アニメイト名古屋店　052-453-1322
- 8/29（木）金沢　石川県教育会館
  お問い合わせ先：山蓄109店　0762-20-5010

詳しい入場方法は，各会場の問い合わせ先にお尋ねください。

SEGAのヘンな話題やちょっとお得な情報ならおまかせ!!

ベーセガ

マイコンBASIC SEGA OFFICIAL VARIETY SPACE



おたよりたくさんありがとう

ベーセガも3回目になりまして，みなさんからのおたよりもたまってきたので，今回はそれに答えていきたいと思います。ヨロシク。

まずは，大阪府の坂上武人さん。

「まさかSEGAという大御所までベーマガのコーナーに登場するなんて…。竹崎さんエライ!!　でも，あんまりハメをはずさないでくださいね。このコーナーでハメをはずしすぎて幻滅してしまったメーカーって，いーっぱいありますからね…。」

ウムム，ベーマガのコーナーってそんなに恐ろしいところだったのか!?　じゃあ，幻滅しそうになったら，誰か僕をとめてくださいね。吸血鬼になった僕は僕じゃないからためらわず殺すって約束してくれるよな(BYフロム・ダスク・ティル・ドーン…わからん!!)。

次は，東京都のはななかみ様から。

「メガドラ特集してなかったらベーマガに出会えなかった。おもちゃショーに行く電車の中でベーマガの吊り広告を見なければ，このベーセガが目に飛び込んでくることはなかった。ガンバレ竹崎さん，ゲーマーみきさん!!　僕も大人になっちゃったけど，まだまだゲームを追い続けようと思います。僕はこのコーナーで生きると心に誓った。」

そうかそうか。そんなに力入れて読んでもらって，やってる僕らもうれしいです。大人になったからって，ゲームやめないでいいじゃん。僕だって30歳過ぎてゲームやってるしさ。ゲームはいいよね。メガドラはいろんな意味で普通と違ってたしな。メガドラは今でもみんなに愛されてるし，僕個人にとっては一生心に残るゲーム機なんだよね。サターンはハードの立ち上げから自分がやったという意味で，別の感慨があるんだけど，メガドラはまったく違うんだよなぁ。今後もベーセガではメガドラのことに触れていきたいと思います。読んでくださいね。

話は変わるが，7月末にサターンの通信セットが発売されます。もしパソコンを持ってなくてパソコン通信に興味がある人は，ぜひ注目してね。入門用としては十分すぎる内容になってます。かなりお薦めです。

ゲーマーみきの開発裏世界

やほー。最近，睡魔にじゃまされてゲームが先に進まないゲーマーみきです。しかし暑いですね。クーラーなしで生きていられないのは，開発さんも一緒です。もちろんセガの社内にもエアコンが付いておりブンブン元気に働いています。ですが開発室内には半端じゃない数のパソコンやモニタがあり（1人あたまのモニタ数は平均で2を越える），これらの機材から発生する熱もかなりのもので，ムムーンと部屋中の空気は温(ぬる)みがちです。

この温んだ空気にエアコンの設定温度を下げて対抗するわけですが，限られたエアコンの吹き出し口から強力な冷気（設定温度は東京電力からグーでパンチされそうな数値にされている）が出てくるため，吹き出し口の真下は北極と化し，白クマになりきれない開発さんは凍えます。震える開発さんは吹き出し口に手製の厚紙カバーを取り付けたり，ガムテープを貼ったりと工夫を凝らし冷風の直撃を避けようとしますが，別の人間へ冷気を移動するだけだったり，冷気をストップすることで尋常じゃない温度上昇を招いて悶(もだ)え苦しんだりと，さっぱりうまくいきません。結局冷房の設定温度を通常に戻すことで妥協することが多いようです。あちち。

FAXクラブでセガスタを読もう!!

「セガスタ」の取り出し方法は，まずファックスの受話器を使って，東京03-5950-7790または，大阪06-948-0606へコール。そして，音声ガイダンスにそって，「ブロック7」の「ボックス2」を指定すれば，前半3ページ，同じく「ボックス3」を指定すれば，後半3ページがファックスからデロデロと出てきます。ちなみに，番号を指定するときは，「ピッポッパッ」という発信音が必要ですので，プッシュ回線の電話か，トーン切り替えのあるダイヤル回線の電話を使ってくださいね。

「セガスタ」今月も燃えてる内容だっ!!

竹崎のメガドラ史読本

(前回のあらすじ)1988年10月29日，メガドライブの発売日。竹崎は，メガドラを買おうと神戸中を走り回っていた。昼12時，苦難の末にやっと見つけた1台のメガドラは，横から割って入った子供に奪われ，再び竹崎はメガドラ探しの旅に出るのであった。

(12:35)念のためSeidenに行ってみたが，やはり予約分以外売り切れ。というか，予約分さえ足りていないらしい。困った。もともと僕も予約していたのに，2日前になって急に入荷しなくなったなんて連絡がくるんだもんなぁ。おかげでこのざまだ。あんな店，2度と使わないぞ。

(12:40)すっかりあきらめた僕は，最後の望みをかけてPALEXへ立ち寄った。ゲーム売り場は，ひとりの客もおらずシーンとしている。店員がゴソゴソと箱から出しているのは，どうやら店頭デモ用のメガドライブらしい。まったく商品なんてある気配じゃない。

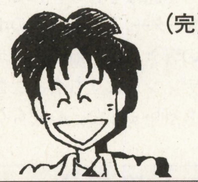
「すみません…メガドライブ，もうありませんよねぇ」

「あっ，これ今入荷したとこでね，1台だけありますよ」

「ほっ，ホントですかぁー!?」

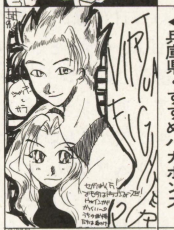
僕がメガドライブを包んでもらってるうちに2人ほどがメガドラを探しに来たが，時すでに遅し。かくして僕はメガドライブを手に入れた。時に，1988年10月29日12時45分のことであった!!

（完）

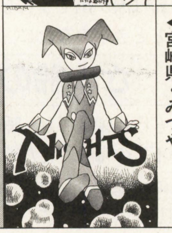


◀埼玉県・橋本八尋

◀埼玉県・あるむ



◀兵庫県・すすめバカボンズ



◀宮崎県・みつや

今月もベーセガにおたよりありがとう。毎月イラストを掲載しますね!!

今月の「ベーセガ」どうでしたか？　いよいよ夏本番で暑い日々が続くけど，そんなときはクーラーのきいた涼しい部屋で「ベーセガ」へのおたよりを書こう!!　いろんなご意見・ご感想をバシバシ送り付けてくださいな。SEGA竹崎&ゲーマーみきがおたよりをすべて読んで，面白いコーナーを作っていきたいと思います。イラストもどんどん送ってね。すべてのあてさきは，ここだ!!

〒144 東京都大田区羽田1-2-12　㈱セガ・エンタープライゼス　CSプロモーション部「竹崎&みきのベーセガ」係

TG ステーション

TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジイエル
〒530 大阪市北区松ケ枝町1-3高栄松ケ枝ビル

Windows95専用ファンタジーRPG『R2～遺跡への道～』絶賛発売中!!

ファーランドシリーズ最新作　―狂神の都―
7月26日発売！

まもなく夏休み，みなさんいかがおすごしですか。期末試験の勉強に追われながら「夏休みになればゲームを思う存分楽しむぞ！」と今から心待ちにしている人も多いことでしょう。

そんなあなたにおすすめの１本！

ファーランドシリーズ最新作　―狂神の都―
夏休み突入直後の7月26日発売！

今までのファーランドストーリーとは，ひと味ちがうSF的な味付けのなされた

SF＋FT（科学＋幻想）が第８章の舞台！

しかも，第６章・第７章で登場したファーランドファンには見覚えのあるキャラクターが勢揃い。

秘宝「ヘブンズゲート」を作り出した「神々」の伝説が，この第８章で再びよみがえるのです！

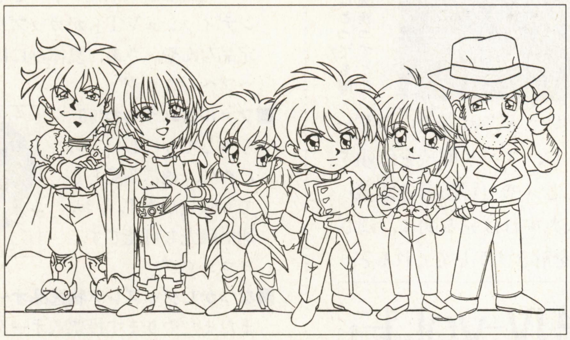
あなたがお気に入りのあのキャラクターの登場もあるかも？

さらに今回はWindows 95版 ならではの美しいグラフィックと音質で，オーディオ・ビジュアル面も大幅に強化。

これはもう新生ファーランドストーリーと呼ぶにふさわしい作品になっておりますので期待して待っていてください。

ファーランドストーリー
―狂神の都―

動作環境　Windows95の動作が保証されている環境
ＣＰＵ　i486（66MHz）以上
（推奨Pentium（75MHz）以上）
表示画面　640×480ドット，256色以上
音源　PCM音源対応
メモリ　16MB以上
要CD-ROM



ズラリとならんだファーランドのメンバーあなたは何人の名前を答えられるかな？

V.G.スクリーンセーバー／ファーランドストーリースクリーンセーバー

Windows 95® /3.1両対応 CD版 5,800円(税別)
●要CD-ROMドライブ●要ハードディスク
FM音源　MIDI音源　ステレオFM音源　PCM音源対応

ファンタジーシミュレーションRPG

ファーランドストーリー―狂神の都―

Windows95®　CD版　9,800円(税別)
●要CD-ROMドライブ●要ハードディスク●要RAM16MB以上
●CPUi486(66MHz)以上　※推奨Pentium(75MHz)以上
●表示画面640×480ドット，256色以上●PCM音源対応

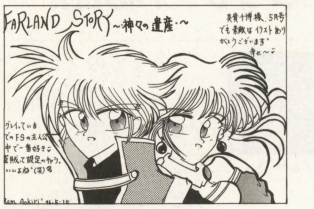
R2 アールツー 遺跡への道

●Windows® 95専用，本格派RPG/先陣を切って，TGLから登場！
●GAME SDKを使用した，高速でスムーズな画面描画を実現！今までのWindowsゲーム違う
●シナリオは「機動戦士ガンダム・超時空要塞マクロス」の松崎健一氏
●ゲーム専用機にはない！キメ細かな高解像度256色画像が描き出す新・TGLワールド

CD-ROM版　価格¥9,800円(税別)

今月のイラスト

▶東京都　葉月さん
女性キャラばかりの…うーん確かにTGLキャラの宿命（笑）とささやかれておりますが，もちろん男性キャラのイラストもお待ちしております。



▲東京都　蒼霧羅夢さん
蒼霧さん，いつも素敵なイラストありがとうございます。車恐怖症なおるといいですね。

▶三重県　ともこざるさん
先々月に続き，スチームハーツのイラストが届きました。PCエンジン版の影響か？…うーん，根強い！

みんなのイラスト待ってるよ！

インターネット ホームページ

いよいよTGLも，ホームページを開設したぞ!!
内容も，どんどん充実していくので，こちらもよろしく!!

URL http://www.tgl.co.jp

スタッフ募集のお知らせ

当社ではゲーム開発スタッフ及び営業のアルバイトを募集しています。詳細は当社担当までお問い合わせください。

職　種：アニメーター，グラフィック，プログラム(家庭用ゲーム機，制御系経験者可)シナリオ，ハードウェア，営業
連絡先：06-354-8721(代)総務部
勤務先：大阪市北区（南森町）または福井県福井市

Falcom® NEWS EXPRESS

〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル
TEL0425-27-6501㈹　FAX0425-28-2714
日本ファルコム株式会社
スタッフ募集中

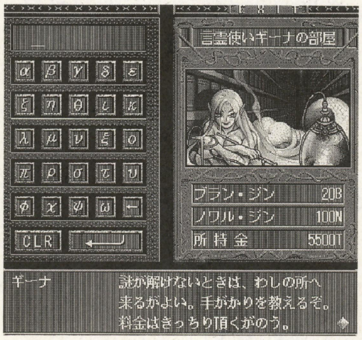
ロゴ決定!!

『ブランディッシュVT』のロゴタイプが決まったよ。いままでのBrandishの文字の上に荒々しいタッチのVTが，さんぜんと輝くような感じのものだ。このロゴマークのパッケージが店頭に並ぶまで，このコーナーではどんどんVT最新情報をみんなに紹介していくのでぜひ「VT」通になってくれ!!

メッセージプレートの謎!!

▲これが問題のプレート。

いままでのブランディッシュにも色んなヒントを僕たちにあたえてくれた「メッセージプレート」があることは知っているよね。しかし，今回のプレートには何やら見なれない文字が一部並んでいる。これは先達たちが後の冒険者たちに残してくれた重要なメッセージらしいのだが，なにせこの世界の古代文字らしいので，このままではさっぱり意味不明の状態なわけだ。



◀遥かな時を生きてきた彼女はとっても博識。人間に協力してくれる半魔族ってとこかな?

さてどうするかというと，言霊使いのギーナという人物（?）に，ズバリ解読を依頼するのだ。こでちゃんとメモ（冒険者の常識）しておいた文字を入力すれば見る間に，隠されたプレートの意味を解き明かしてくれるぞ。

7/10『ぽっぷるメイル』コミックス新発売!!

CDドラマ「ぽっぷるメイルパラダイス」のブックレットでおなじみ!!漫画家「藍崎ゆう先生」が電撃少年&コミックガオ増刊に描き下ろしてた「ぽっぷるメイル」がついにコミックス化!!メディアワークス電撃コミックスより￥980で新発売!!

代々木ファルコムショップ 夏休みフェアー開催!!

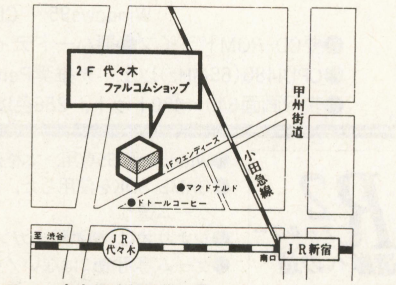
■**夏休みフェアー**：期間7/15（月）～9/1（日）
フェアー期間中にファルコムショップで，￥3,000以上お買い上げのお客様には「ファルコムうちわ'96」をプレゼント!!うちわはうちわなんやけど，ゲームやCDドラマなど，人気大爆発の「英雄伝説VI朱紅い雫」と超期待作の「ブランディッシュVT」がカップリングした夏期限定品なんや。さあ，夏休みにはファルコムショップへ行こう!!

■**ファルコムうちわ'96**
どうしてもほしい方のために，通常商品としても販売します。なお，通信販売も可能です。ヨロシク!!

No.107 ￥380

■**なつかしグッズレア物逸品オークション**
またまたやります投票式オークション。ユーザーの皆様の意見を反映して今回の目玉商品は，昔なつかしの完売グッズに加え，制作途中の行程などがわかる超レア物の逸品（たしかに世界で一つだけ）なども放出!!興味のある方はぜひ，ご来店ください。

■**イラストコンテスト'96夏開催中!!**
応募イラストを店内で展示中です。皆さんの熱き一票を投票してあげてください。投票期間終了後，投票してくれたお客様にも抽選で粗品をプレゼントします。なお，発表は発送にかえさせていただきます。



〒151 東京都渋谷区代々木1-37-2 ショーAビル2F
TEL03-3379-7723
営業時間10:00～18:00　毎週水曜日定休日

7/10 SMF『Selected of 英雄伝説IV-vol.1-』

スタンダードMIDIファイル集最新作は早くも，『英雄伝説IV朱紅い雫』が登場する。
この商品は，オリジナルMIDIサウンドデータ（ゲームで使用されたMIDIデータそのまま）とサウンドチーム入魂のアレンジデータを同時収録。そしてよりよい音を聴いてもらうため，アレンジ版はすべてGS専用となりました。【収録曲データ】朱紅い雫～memoria～(ユーティリティ)／足どり軽く（平地）／負けるものか!（戦闘）／王都フィルディン（街）。オリジナル＋アレンジの全8曲。オリジナル楽譜付￥2,000.!!さらに-vol.-も8/10に発売予定です。

『ぽっぷるメイル ザ・ネクストジェネレーション』『ソーサリアン フォーエバーII』7/24同時発売!!

◀KICA1184

抱腹絶倒完全保証!!超ヒットCDドラマ待望の新シリーズがパワーアップしてスタート!!ドラマはもちろんボーナストラック『アフレコ終了座談会』は必聴!!新録ボーカルバージョン『Love on Demand』歌&作詞：川菜翠も活躍中で￥3,000ぽっきり!!

◀KICA1185

伝説の名作復活!!サウンドチームjdkによる完全新録リニューアルバージョン完結編。収録曲は紅玉の謎からエンディングまでの全28曲で￥2,500。オープニング他前半30曲収録の『I』とソーサリアンMIDIコレクションは好評発売中です!!

第38回 マジカルステーション ～魔法のツボ～

Magical COMPANY
〒651神戸市中央区葺合町馬止1-10マジカルビル　魔法株式会社

夏に向けて，何だかとっても新作ラッシュです。
まずは，魔法定番ソフトの将棋。新たな試み，花火を作って打ち上げるシミュレーション。そして前回発表の甲子園V。さらにさらに……これ以上はまだヒミツ！（ああ，言いたい…）。
みんな違った楽しさのあるゲームだよね～どれが一番気になる？こっそりみずぴょんに教えてね。

★Windows95　将棋最強２★
ジャンル：テーブル（将棋）
対応機種：Windows95（CD-ROM）
発売日　：1996年７月26日予定
価格　　：12,800円（税別）
内容　　：SFC版で好評の「将棋最強２・実戦対局編」がWindows95 対応で新発売!!

★花火職人になろう！★
ジャンル：打ち上げ花火シミュレーションゲーム
対応機種：Windows95（CD-ROM）
発売日　：1996年夏
価格　　：9,800円（税別）
内容　　：(株)丸玉屋監修による本格派打ち上げ花火制作シミュレーション。
君は，幻のあの花火を打ち上げることができるか!?

★タイトル甲子園V（仮称）★
ジャンル：シミュレーション&スポーツ
対応機種：プレイステーション
発売日　：1996年夏
価格　　：未定
メモリーカード：未定
内容　　：人気の「甲子園」シリーズが，プレイステーションでさらなる進化を遂げる。
高校野球ファン，そしてすべてのスポーツゲームファンに捧ぐ！

Windows95　将棋最強２特集!!

〈ゲームモード〉
□早指し対局戦：早指し対局戦ではコンピュータならではの早指しに挑戦！
□指し掛け戦：序盤，中盤，終盤を難易度別の勝ち抜きです。盤面数は，なんと100面，すべて勝ち抜くと新たな最強戦が……。

〈主な機能〉
■盤面と棋譜をプリントアウト，棋友と一緒に次の一手を考えることができます。
■Windows95対応の「簡単インストール機能」で，画面の案内に沿うだけで，インストールが可能
■駒は見やすさ重視の一文字駒と，格調高い二文字駒から自由に選択。
■対局の雰囲気を盛り上げる棋譜，秒読みの音声読み上げ機能を搭載。
■将棋盤は，格調高い「本格盤面」と，他のアプリケーションを使用しながらプレイできる「ミニ盤面」の二つのサイズを自由に切替え可能。
■マルチタスク機能で，コンピュータの思考時間中に，他のアプリケーションソフトが使えます。

■最強位キャンペーン
全100面を勝ち抜き，対局成績表に表示されるデータとパスワードで，君の棋力を判定し，全国の応募者の中から順位を決定します。
見事「将棋最強戦最強位」に輝いた方には将棋ファン憧れの一品「３寸将棋盤セット」をプレゼント！また，上位100名様までには，順位認定証と記念品をプレゼントします。

魔法の住人

今回は，サウンドデザイナーのたきぽんをご紹介しましょう！たきぽんはさすがサウンドの人だけあって（？）歌がすっっっっごく上手いの。一緒にカラオケに行くのが楽しくって♡楽しくって♡

〈下新庄パイこと　たきぽん〉
激烈サウンドデザイナー／勤続４年目／天秤座／B型

やっぴー（死語）たきぽんだぽん（変態気味）魔法ではみゅーじしゃんとして，世界の人々の幸せと健康を祈りながら日々曲を書いているぽん。
最近は新しいシンセを買って，ネコふんじゃったをテンポ650で練習しているぽん。これは今度発売するゲームのオープニングで使うから，日本音楽著作権協会に連絡しとこう。（激ウソ）
は……，何だこの下らない文章は。ボクはもっと神経質で人見知りするタイプのはずなのに…。ウソだと思うならデートしてぽん！（しまった）

次回は『魔法の住人』は
〈妄想頭髪バクハツ男こと　おっちゃん〉です。

☆まじかる・あ～とぎゃらりぃ☆

●今月号のお題「聖騎士～パラディン～」●
さて，まじぎゃら（勝手に略す！）のコーナーです。テーマは「聖騎士（パラディン）」。ちょっとスペースが少ないので，今回はみずぴょんからのコメントは控えめです。期待してた人，ごめん。（誰もしてへん？）
次号は，第５回「有翼人種」の発表です！最近イラストにキャラの名前を書いていない人が多いので気をつけてね。お願いしますぅ～。それでは，それでは，お楽しみに♡

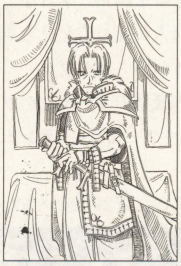
〈イラストを送るときの注意〉
１）自分の住所・氏名・ペンネーム・イラストに描いたキャラクターの名前を書く。
（プロフィール等も添えてくれると嬉しい）
２）上記住所マジカルアートギャラリー係（略してM.A.G.係）宛に送る。まとめて送るときは封書がおトク。その場合，中のイラストは切手貼らなくってもいいからね。

10月号のテーマ
10月号のテーマは「吟遊詩人」です。
「ギンユウシジン」ってどういう意味って？漢和辞典には，こう書いてありました。
「吟」…うたう，口ずさむ。
「遊」…あそぶ，めぐり歩く。
「詩」…感動を言葉に表す。
「人」…ひと。
わかりましたか？
締め切りは，８月６日頃，よろしく！

金の聖竜騎士

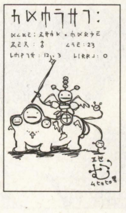
◀いたも・てっさく
「セルフィーユ＝ガルフローレ」実はどちらを金賞にするか，かなり悩みました。うう…かわいい…戦場なんかに出したくないです。でも，ドラゴンスレイヤーの使い手…。強いんだろうなあ…きっと。

銀の聖十字騎士



◀水鏡あきら
「？？？」これはまた，センスのいい一枚です。やっぱり聖騎士といえば，十字と白銀の鎧が定番でしょう。背景もしっかりと描かれてあってGOODです。名前がなくって残念。

◀睦月葵
「グレイ＝エヴァンス」最近とっても線が綺麗になってきましたね。

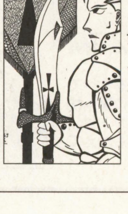


◀ムヒョヒョ男II世
「シン＝イノウエ」個性派の一品！テレカ当たり！

◀葦原柾
「エーディ」いつも投稿ありがとうです。

◀葵　沙久羅
「アドニス＝リィン」かわいい♡

◀うーぴん
「？？？」またまた名前がないよう～。でもかっこいいから乗せちゃえ。



◀谷橋意論
「シルバー＝ホワイト」凝った剣ですね。

ぷーちゃんのアイマックス情報局

暑中お見舞い申し上げます。

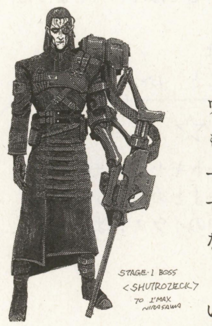
あまり暑いからといって，ヘソを出して寝ていると夏風邪をひいて「えらいこっちゃ」になります。気をつけましょう。

セガサターン用ソフト

サイバードール

'96年7月26日発売予定
予価6,800円（税別）

さて，前号でお約束した『サイバードール』でいうところのD.V.のご紹介をしましょう。



上のイラストは「シュトロゼック」

主人公に戦闘のノウハウを教えたお師匠さんでもあり，「完璧な戦闘マシーンを自分の手で造り出すこと」を夢みるロマンスなおじ様でもあるのだ。（何か，ギヤグだな。ま，いっか。）

彼のメインの武器はスナイパーライフル。その名も「キラースティンガー・まちゃこ」だ。（うそ）彼の得意な戦法は長距離戦。近距離戦に関してはちょっと苦手な，シャイなおじ様なのだ♡

お次は「クロモドラ」

対D.V.用特殊部隊「デバッガー」の第七部隊々長という肩書きをもっている。彼は戦いよりも血を好む狂人で（そんな奴を隊長にするなといいたいが…。）戦闘中に一般人が死ぬ姿を見ちゃ喜ぶ，かなりイッちゃってるおいちゃんだ。

メインの武器は，内蔵型のガトリングガン「ミンチメーカー」，ショルダーにはG・ランチャーを使用する。

サイバーパンクRPGに近寄り難い方たちも，

これで少しは興味をしめしてくれるとうれしいなぁ。とどのつまりは「買ってねん」っつーことなんですが。

そして，『爆れつ』だけじゃありませんぜダンナッ！『サイバードール』もやっちゃうよ♡の初回限定キャンペーン！

韮沢　靖デザインのキャラクター原画集付。さらに，抽選で韮沢　靖デザインの『サイバードール』Tシャツプレゼントまでやっちゃうのさっっ。楽しみにしていてね。

見方はそれぞれ雲海のごとし

先日，深夜番組で面白い企画をやってまして。来日中の若手映画監督ロバート・ロドリゲスに某大学の映画部を見学，指導をしてもらおうというものでした。

大学生たちは，今撮影中の映画のアクションシーンを見てもらいアドバイスを受けるということになり…。（俳優連についてはあえてふれたくない。すごかったから）１人がビデオカメラを持ち１ヵ所から撮って，俳優２人が襲って襲われてという演技を行なった。

さて，ロドリゲスはというと，幾つもの視点から撮るということをしていました。

顔のアップや手元，刺される瞬間の目，襲われる側の人間の視点，襲う側の視点等々。また，それらをうまくつなぎ合わせ，緊張感のあるものにつくりあげていました。

ものの見方はひとつではなく，何通りもあり，自分をどううまく演出するかは自分次第なのだという気がしました。イラストしかり，文章しかり，仕事しかり。皆さんはいかがですか？たまには自分の演出に凝ってみるっていうのもいいンじゃないでしょうか？

今月の常連さん

だんだん「むしむし」してきましたね。この季節になると蠅（はえ）取りリボンを思い出す。

食卓の上に吊されていたので，よく頭をくっつけた。ハエの気分もあじわった。

▲「P.N改めまくのうちコレキヨ」くん（広島県）「二人で月見酒」？かーッいいね。▲「松田ばんれい」さん（神奈川県）▲「水鏡あきら」くん（大阪府）▲「甘党コアラマン」くん（三重県）▲「火星人るー」くん（宮城県）▲「流音」くん（静岡県）描くときは丁寧にを心がけましょう。▲「白い悪魔」くん（石川県）数字だらけで16進数なんてモノまで出ていたので，クイズは却下。▲「鈴木有人」くん（千葉県）ごちそうさま。▲「ぶんちょ」くん（東京都）▲「葦原柾in西蒲田」くん（東京都）大丈夫，スランプなんざ茶でもすすっていりゃなくなってるさ。by.ぷー

今月のお初

▲「あ～る」くん（岡山県）これからも頑張って投稿してね♡▲「爆れつ神風」くん（茨城県）爆れつのご感想ありがとうございます。今後は投稿でよろしく。

お便り・イラストの送り先

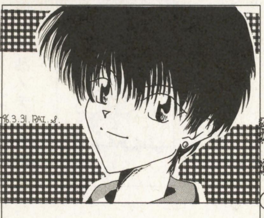
〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11
ツキムラビル西蒲田
株式会社アイマックス
「ぷーのアイマックス情報局
うっまんぼっっ!!」まで

ようこそ，薔薇屋敷へ

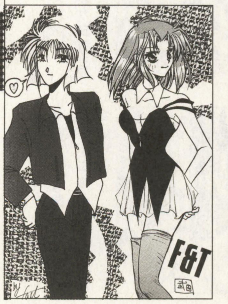
▲「和々草」くん（神奈川県）
「犬・猿・キジを食べて強くなろうと心に誓う桃太郎」とのコメント付。ついでに「女」も加えてはいかが？

▼「高柳里夢」さん（茨城県）
サンショウウオですか…ぷーはいい。彼の下半身はサンショウウオ？今度は全身を希望。

◀「RAI」さん（大阪府）
はじめまして。13才っスか，いいですね若さって。（あっぱばくさいって思った奴，ピーッしちゃうぞ。）



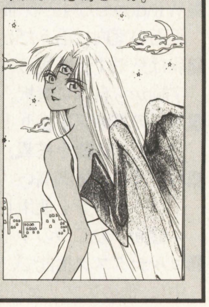
▶「FACT」くん（神奈川県）＆「狼れいし・武田」さん（東京都）
おぉっ！やっと来たな♡必殺合作師弟愛の図（なんだかな…。）どれくらいの時間がかかったのかな？

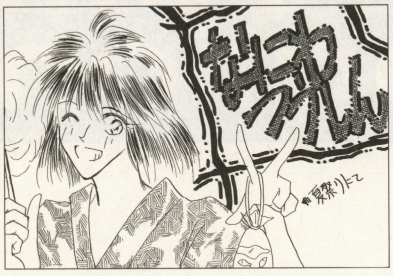


溶　解　館

▼「いたも・てっさく」くん（熊本県）
竜退治かな？ぷーは腹の中の竜を退治したいです。ってもギョウチュウではありません。

▼「AZRAEL」くん（東京都）
今回もたくさん送ってくれてありがとう。どれを選んだものやら迷っちゃいました。わっはっはっ。これをうれしい悲鳴といふ。





タイトル・イラスト：京都府・渡瀬右京
タイトル冠文：三重県・コアラ

はいって安心！入会無料の，
なにわ通信

PRESENTED BY マイコンソフト

ADDRESS● 〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト株式会社　なにわ通信係

いやあ毎日暑いですねえ。こんにちは，暁です。

私は学生時代を京都ですごしたのですが，京都の夏は異様に暑い！大阪も暑いあついと言いますが，まだマシですね。

新型アップスキャン・コンバーター続報

先月号で，ご紹介しました新型のアップスキャン・コンバーター「XC15」の正式な商品名が決まりました。

その名も「DISPL（ディスプル）」です。「ディスプレイに接続する」という言葉を省略して「ディスプる」→「ディスプル」となった訳です。ちょっと強引かな？

DISPLの持つ機能

DISPLは，XRGB-1での不満点や問題点を考慮にいれて設計されました。このため，XRGB-1には無い機能も備わっています。

●プレイステーション・モード

XRGB-1にプレイステーションを接続した際，編み目模様が表示されるとモアレ（縦縞）が発生していましたが，この症状を改善するためのPSモードが付いています（ただし，すべてのゲームに有効ではありません）。

●疑似低解像度モード

XRGB-1では，水平同期周波数が31kHzのときに画面の走査線が目立たなくなりましたが，逆に目立たせる低解像度モードが追加されました。この機能は，とても無駄な機能に思われるかもしれませんが，ユーザーさんの中には「走査線が目立たないのが，嫌い」という方もいらっしゃるようでした。まあ，これは好みの問題でしょうね。

また，この疑似低解像度モードにしますと，インターレース（高解像度）の画面モードを使用したゲーム画面（プレイステーション起動時の画面など）が締まって見えるため鮮明な表示が可能です。

●明るさ調整ボリュームの配置

XRGB-1では，明るさ調整のボリュームが後面（リヤ・パネル）に付いていましたが，ユーザーの方の「調整しにくい！」と言う声がたいへん多かったため，ボリュームを前面（フロント・パネル）に配置しました。これで，かなり調整しやすくなったと思われます。

●ディスプレイとの接続端子

DISPLにはディスプレイを接続する端子が，15ピンD-SUB（2段）とVGA仕様の15ピンHD-SUB（3段）の二つ付いています。

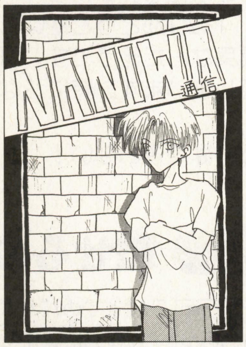
このため，PC-9821用，DOS/V用のどちらのディスプレイでも，変換ケーブルなどを使用せずに接続できます。（接続できる端子はどちらか一つだけで，同時使用はできません）

買ってね!!

DISPLの価格は，19,800円（税別）に決定されました。残念ながら発売は8月下旬になってしまいましたが，きっと良い商品になると思いますのでご期待ください。

それでは，また次号でお会いしましょう。

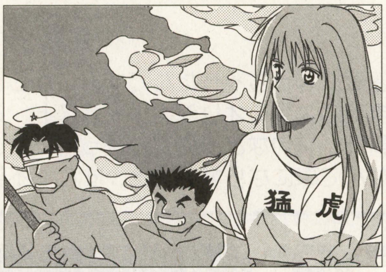
ありがたいおハガキのコーナー



大阪府・聖華羅維
みんな君ぐらいの歳から絵に興味を持ち始めるのだと思いますよ。

石川県・檜鳥賊
気合いの入った作品です。
でも，トーンがはがれまくってるぅ／のり付けしといたよ。

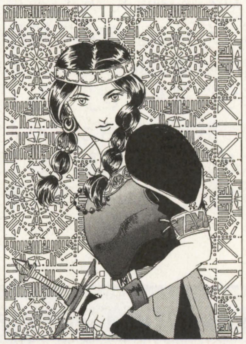
大阪府・谷橋衣論
いつも独特なタッチの作品をありがとうございます。
これからもよろしくね。



宮城県・火星人るー
さわやかな作品ですね。そういえば，もう何年も海に泳ぎに行ってないなあ。潮の香りが懐かしいです。

千葉県・鈴木有人
見てると，元気が出てくる作品ですね／バックの効果がうまくマッチしてると思います。

栃木県・睦月葵
剣士と，助けを求めるお姫様でしょうか。ところで，ペンネームを変えられました？



宮崎県・みつや
油絵を描かれるのですか。
息抜きになるのでしたらたくさん投稿してください。

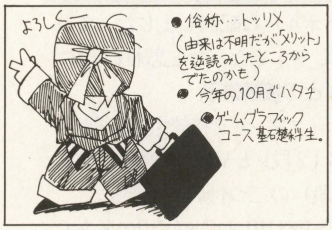
方言の証言　三重県・コアラ：福井県では，鉄道などの踏切の遮断機のことを「ジャンジャン」というらしい〃パチンコ屋かァ／評：福井県のパチンコ屋で「ジャンジャン出します／出させますっ／」というアナウンスが入ったら，「そんなもの出すんじゃねえ！」と言う人がいるかも。（暁）

バンタン電脳情報学院 PRESENTS

DENNOH Information

7 1996

1 トッリメ、推参!!



みなさん、こんにちは。いよいよ夏も本番といった感じだけど、今年の夏はどのくらい暑くなるのかな？去年を超える猛暑なんてのは勘弁してほしいよね、ホントに。まぁ、もうすぐ夏休みなことだし、がんばっていこう！

さて…、デジタルメディアのプロフェッショナルクリエイターを育成しているバンタン電脳情報学院。その情報をお伝えする「電脳インフォメーション」は、今月からリニューアルいたしました。不肖、私、今月からこのページを担当させてもらう“トッリメ野沢”と申します。ベーマガにはけっこう昔からハガキを投稿していたので、知っている方もいるかもしれませんね。実は私、この４月からバンタンの学生になったんですよ。そもそも“トッリメ”っていうペンネームは「変な名前でも、そこそこ知れれば自然になじんでくれるのでは？」などと思って使いだしたんだけど、いかがでしょうか…。

とにかく、精一杯やるつもりなので今後ともよろしく!!

2 ビジネス・マナー

より深く、より専門的な勉強ができるよう、バンタンのシナリオ＆キャラクターデザインコースは今年から細分化され、今までにない新しい授業が加えられた。今回とりあげる「ビジネス・マナー」もそのひとつなのだ。

この授業のテキストには「ビジネス・マナーとは、集団生活を行う上で誰もが心得ていなければならない常識であり、その根底にあるものは、他人に対する優しさと思いやりの気持ちです」とある。そうしたマナーを正しく理解し、きちんと身に付ける事がこの授業の狙いというわけだ。

では実際にどんな事をやっているかというと、とりあえず私ら基礎科生（１年生のこと）は、まず正しい発声の練習。そして感じよく、正しく、分かりやすくをポイントとした話し方等から勉強している。例えば、感じよく話すために気を付ける事として、否定的な言葉を避けるというものがある。つまり「～できません」なんて言葉は使わずに、「～いたしかねます」と言う方がいいらしい。ちなみに、「ありがとうございました」という言葉はマジックフレーズといって、何度聞いても耳ざわりにならない心地よい言葉なんだそうです。何はともあれ、「あぁ、人付き合いというのは何かと気を使うものなんだな」とついつい思ってしまいます。特に私などは、もともと愛想の良くない性格なもんだから人一倍骨が折れてしまうのだ。

まあしかし、社会に出ていく上でとても大切な事であるのは間違いない！

3 パ…、パーコ!!

ここらでどうでもいいような話をひとつ。パソコンは「パーソナルコンピュータ」の略だということは常識だよね。でも、ある時ふと思ったんだ。略し方は、別に「パソコン」でなくてもいいんじゃないか？ってね。例えば「パーコ」なんて略称が定着していたら面白かったのに。「俺、進学したらパーコ買ってもらうんだぜ」とか、「結婚するならー、やっぱパーコ持ってる人かなー、みたいな」などといった会話をしてたりするのね。あぁ…、下らない事を考えてしまった。

Illust 載せるのが遅れてゴメン

P.N.すすめバカボンズさん。一見普通に見えるけど、よく見るといいセンスしてる。自分のセンスは世界にひとつだから、ぜひとも大切にして下さいね。

P.N.ともこざるさん。トッリメって…え、俺か!?どうもありがとう。付き合うのは無理だけど、合作なら大歓迎しますよ。それから渡瀬さん、友達になりたいそうなので、ハガキ送ってね。

愛のお便り大募集!!

残念なことに、このページは不定期連載になっちゃったんです。しかし、お便りはひき続き募集いたします。今までのようにオリジナルイラスト、このページやトッリメへの意見、要望、質問、文句など、何でも送って下さい。私が担当した途端にハガキが来ないなんて事にならないかと、すごく不安…。

vantan event schdule

7/7 ▶ 第3回 模擬試験
7/20 ▶ 第4回 模擬試験
7/14 ▶ 一日体験入学
7/20～21 ▶ TRPG合宿
▶ 於、伊東保養所
7/28 ▶ 地区説明会
▶ 札幌 －札幌第一ワシントンホテル
▶ 大阪 －チサンホテル心斎橋
▶ 福岡 －チサンホテル博多

その他、質問等は当学院までお気軽にお問い合わせ下さい

VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE
バンタン電脳情報学院
●ゲームプログラムコース ●シナリオ＆ライターコース
●ゲームグラフィックコース ●ゲームデザインコース他
〒150 東京都渋谷区東3-22-14 0120-51-0505

電波新聞社のコンピュータ関連図書

[楽しめるパソコン書案内!! お近くの書店でお求め下さい。]

学校に導入されているPC－98、FW TOWNSを使ってプログラミングが楽しく身に付く「BASICプログラミング講座」と、マンガでコンピュータの仕組みがわかる「情報教育１・２・３」を並載。サンプルプログラム満載のFD付録付き。

PC-98/FM TOWNS対応BASICプログラム満載FD付き

楽しいパソコン教室

A4変形　定価1,800円（税込）

Windows95の登場で、パソコン周辺機器にもさまざまなものが登場してきている。本書では、Windows95安心活用のための基礎知識から、接続のためのチェック・ポイント、そしてWindows95で安心して活用できる周辺機器を紹介。付録CD－ROMに周辺機器メーカー17社提供によるWindows95対応ドライバを収録している。

Windows95ユーザーのための

周辺機器ガイドブック

神崎洋治　著

A4変形　定価1,500円（税込）

発売以来「Visual Basicの解説書の中で最もわかりやすい」と絶賛の声が寄せられているWindowsパソコンによるプログラミング入門書。楽しく入力できる応用自在のショートプログラムを満載。付録CD－ROMには試用版とサンプルデータを収録。

Windowsパソコンでプログラミングの基本が身につく

Visual Basic講座

A4変形　定価1,950円（税込）

パソコン通信局情報に加えインターネットのホームページ情報も満載。パソコン通信ホスト局のプロフィールが一目でわかる編集内容で、全国4118局を掲載した唯一の情報誌。データ、お楽しみプログラムを収録した付録CD－ROM付き。

ネットワーカー必携!!

インターネット//パソコン通信 BBS電話帳〈1996年春・夏号〉

A4変形　定価2,900円（税込）

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 TEL 03-3445-6111 電波新聞社 販売部 ダイヤルイン 03-3445-8201 FAX 03-3445-6101

●お問い合わせ先

	札幌支局☎011(641)5591	関東総局☎0273(26)3206	名古屋支局☎052(261)4541	広島支局☎082(228)5581
大阪本社☎ 06(203)3361(大代)	仙台支局☎022(227)7211	松本支局☎0263(36)2266	金沢支局☎0762(63)8661	高松支局☎0878(61)3111
西部本社☎092(431)7411(大代)	新潟支局☎025(245)2526	静岡支局☎054(289)0121	京都支局☎075(221)8021	鹿児島支局☎099(226)3630

■品切れの場合は書店で予約するか、電波新聞社本社・総・支局でお求めいただけます。また「03(3445)6111(代表)」の電波新聞社販売部に電話をして着払いの「BOOK宅急便」(送料は1回380円、複数冊注文できます)でもお求めいただけます。

ワープロ
パソコン通信

BBS電話帳スペシャル

'96年4月に小社から出版された「インターネット/パソコンBBS電話帳1996年春夏号」の中から，毎月特徴のあるネットを紹介します。

新しくネットワークを開局された方や，オフライン・ミーティングなどのイベントを予定していらっしゃる方など，こちらのコーナーまでお知らせください。〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社「マイコンBASICマガジン」BBS電話帳スペシャル係まで。

☆今月のテーマ☆

●スポーツ

野球，Jリーグ，アウトドアなどのスポーツ専門局。

●チャット

オンラインのおしゃべり，いわゆるチャットがメインのネットから盛んなネットまで。

スポーツ・南極ネット
スポーツ
朝日新聞運動部の運営する無料全国ネット

アクセス番号：03-3545-4609(東京)，052-231-6749(名古屋)，06-232-3493（大阪）
運営時間：24時間
入会方法：ゲストID「NAN」でオンライン入会できます
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：NAN
ゲストパスワード：なし
住所：〒104-11　朝日新聞東京本社
運営者：朝日新聞東京本社　運動部
問い合わせ電話番号：03-5541-8514

●

斑尾高原スキー場情報ネット
スポーツ
斑尾の事なら何んでも…入会もよろしく

アクセス番号：0269-64-3081
運営時間：24時間
入会方法：GUESTでアクセスして入会手続き
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒389-22　長野県飯山市飯山11488　斑尾高原ホテル
運営者：斑尾高原観光協会
問い合わせ電話番号：0269-64-3311

●

The Pumpkin Net
チャット
チャットざんまい　8回線!

アクセス番号：0423-38-7330
運営時間：24時間
入会方法：郵送による文書登録。仮IDはオンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：PUMGUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒206　東京都多摩市貝取1706
運営者：パンプキンネット運営事務局
問い合わせ電話番号：0423-76-8594

●
●

Zone-Net
スポーツ
祝　大規制緩和　これでシャコタンOK

アクセス番号：0274-22-6393
運営時間：24時間
入会方法：メインメニューからAコマンドでオンライン・サインアップができます
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒375　群馬県藤岡市
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

●

Orange Flag of Yokohama
スポーツ
清水エスパルス専門

アクセス番号：045-814-0387
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップです。IDは，その場で有効になります
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：FOOBAR
ゲストパスワード：なし
住所：〒245　神奈川県横浜市
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

●
●

Tigers Net
スポーツ
タイガース・ファンのパソコン井戸端会議

アクセス番号：06-489-2016
運営時間：24時間
入会方法：電話連絡していただくか，ゲスト・アクセスで必要事項を記入
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST，guest
ゲストパスワード：なし
住所：〒553　大阪府大阪市福島区海老江1-1-24　阪神星光ビル
運営者：阪神電気鉄道(株)　電気部
問い合わせ電話番号：06-457-2274，06-457-2275

くまくまネット
チャット
044最多回線？　チャット&ボード

アクセス番号：044-754-9651
運営時間：24時間
入会方法：ゲストで入り，入会案内を見てください
入会金：無料
会費：一般会員無料，特別会員未定
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒211　神奈川県川崎市中原区中丸子499-2　コンフォートN302
運営者：澤田　明
問い合わせ電話番号：044-422-5579

●

東京サイクリストNET
スポーツ
サイクリストによるサイクリスト専用ネット

アクセス番号：03-3208-0722
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：TCNGUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒169　東京都新宿区高田馬場2-14-2　原田ビル4F
運営者：TCN事務局　味岡　実
問い合わせ電話番号：非公開

●
●

SSN
スポーツ
オンライン・スポーツクラブ

アクセス番号：0466-33-9248
運営時間：24時間
入会方法：案内にしたがってサインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒251　神奈川県藤沢市城南3-1-33-808
運営者：山田　哲
問い合わせ電話番号：030-807-9949

●

EXPLANATION NETWORK
チャット
みんなで創る，ネットワーク

アクセス番号：048-771-3553
運営時間：24時間
入会方法：メインメニューでLコマンドを実行し，ID申請のアンケートに答えてください
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：EXP00000
ゲストパスワード：なし
住所：〒362　埼玉県上尾市東町2-6-10
運営者：小川陽一
問い合わせ電話番号：048-774-7470

●

IWA-NET
チャット
私たちは明日の東京を創造します！

アクセス番号：03-3811-6764
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：利用1年後3000円の寄付をお願いします
会費：無料
ゲストID：guest
ゲストパスワード：なし
住所：〒229　神奈川県相模原市上矢部2-20-7
運営者：IWA-NET事務局　岩尾　徹
問い合わせ電話番号：非公開

●

トークながの
チャット
情報シャワーを浴びに来ないか

アクセス番号：0262-35-6300
運営時間：24時間
入会方法：事務局にお問い合わせください
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒380　長野県長野市柳町38
運営者：アネックスインフォメーション(株)
問い合わせ電話番号：026-238-0052

●

MIKI☆NET in 岡崎
チャット
今年こそINS化をするか……？（笑）

アクセス番号：0564-34-2271
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：男性：2000円，女性：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒444　愛知県岡崎市舳越町字川端57-4
運営者：MIKI-NET事務局　代表：柴田
問い合わせ電話番号：0564-34-2275
問い合わせFAX：0564-31-8326

●

SSC-NET
チャット
OSL＆CHATで気軽なNETを！

アクセス番号：0886-32-9311
運営時間：24時間
入会方法：サインアップで質問に答えると，IDが発行されます
入会金：無料
会費：3000円/年
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒770　徳島県徳島市北田宮4-9-32
運営者：佐藤一博
問い合わせ電話番号：0886-32-4472

●

●

みらちゃん-NETWORK・富士見
チャット
CHAT好きな人のためのNET

アクセス番号：0266-62-5632
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップにて，IDに「NEW」と入力してください
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒399-02　長野県諏訪郡富士見町落合11008-10
運営者：和田隆司
問い合わせ電話番号：0266-62-2871

●

OLYMPUS-NETWORK
チャット
あなたも電脳神話世界の窓を開いてみませんか？

アクセス番号：0720-57-8472
運営時間：24時間
入会方法：GUESTで入り指示に従いサインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒573　大阪府枚方市楠葉中町37-8
運営者：NAO.M
問い合わせ電話番号：非公開

●

P-COM（ピューコム）
チャット
ふれあい，出会いを楽しもう！

アクセス番号：093-531-8555
運営時間：24時間
入会方法：センターにアクセスして，シスオペ宛のメールで入会申し込みを行なう
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒802　福岡県北九州市小倉北区古船場町1-35
運営者：P-COM事務局　大西光憲
問い合わせ電話番号：093-551-3000

BBS新局情報

■藤岡屋通信
関西学研都市最大級のメディアセンターです

アクセス番号：0729-85-3027
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップもあります
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒579　大阪府東大阪市善根寺町4-4-13
運営者：藤岡　修
問い合わせ電話番号：0729-85-2874

●

■MAGICAL Princess チャチャのお部屋
ABCからZまで皆で楽しく和気あいあいと

アクセス番号：05965-2-2015
運営時間：PM10：00～翌AM6：00
入会方法：ログイン後，オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：0（ゼロ）
ゲストパスワード：なし
住所：〒515-03　三重県多気郡明和町斎宮
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

■Tail Road World
オンライン・ゲームも豊富な楽しいネットです

アクセス番号：0848-22-7717
運営時間：PM9：00～翌AM6：00
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒722　広島県尾道市天満町8-14
運営者：安部大二郎
問い合わせ電話番号：非公開

●

■クレアネット（QLAIR-NET）
九州一，オープンなネットワーク!!

アクセス番号：0983-27-3632
運営時間：24時間
入会方法：ゲストIDでオンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：NEW
ゲストパスワード：なし
住所：〒889-13　宮崎県児湯郡川南町大字川南21847
運営者：クレアソフト（クレアソフト通信企画課）
問い合わせ電話番号：0983-27-3798

●

インターネット／パソコン通信
BBS電話帳
ネットワーカー必携・1996年春・夏号

■インターネットホームページ情報掲載スタート!
●BBS局の紹介や地域情報発信のホームページが盛りだくさん!!
■パソコン通信なら捜し物は必ず見つかる!?
●手っ取り早く何かを見つけるには，パソコン通信がいちばん
■ABC・50音順ネットワーク一覧
■Windows95／3.1対応CD-ROM付き!!

全国BBSデータ集 1118局を掲載

●A4変型判　定価2,900円

マイコン別冊
好評発売中

●お求めは全国の書店、または弊社販売部へ
電波新聞社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電話(03)3445-6111

JADMA 社団法人日本通信販売協会会員

SINCE 1985

COMPUTER BANK

Windows 95キャンペーン! ☎(03)3797-1221

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

電話一本で あなたの お手元に

- 代金引換システム(商品到着時の代金支払でOK!)
- 全国無料配送(お買い上げ3万以上、日曜配達可)
- 頭金なしクレジット、ボーナス一括払いもOK!
- 全商品保証付(中古品も1年間の保証付だから安心です。)
- 高額下取りシステム(買い換えもより少ない予算で)
- ビジネスソフト有料インストール(出張OK!)

ノヘル認定リセーラー / BORLAND ホーラントセンター / Microsoft Official Dealer マイクロソフト オフィシャルティーラー / Aldus PageMaker アルダスページメーカー 公認ティーラー / ロータス ショップ / JUSTSYSTEM 一太郎 ジャストシステム 公認インストラクター / 桐 ver.4 管理工学公認 SE・インストラクター / EPSON サービス認定店

NEC PERSONAL COMPUTER 98MATE X

●Windows95搭載、新98MATE Xシリーズ。

31% OFF

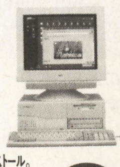
▶ご注文番号/A-0803

PC-9821Xa13/K12(Pentium133MHz/16MRAM/1.2GBHD/4倍速CD-ROM/PCI×2) ········¥288,000
RD17GE(MITSUBISHI・CRT/17″24〜86kHz/0.25) ¥190,000
標準価格合計¥478,000▶現金特価¥328,000
¥10,000×24回/ボーナス¥36,000×4回

▶ご注文番号/A-0802

PC-9821Xa16/R12(Pentium166MHz/16MRAM/1.2GBHD/4倍速CD-ROM/PCI×2) ········¥348,000
CPD-17SF8R(SONY・CRT/17″24〜65kHz/0.25) ···¥99,800
標準価格合計¥447,800▶現金特価¥339,800
¥10,000×30回/ボーナス¥23,000×5回

NEC PERSONAL COMPUTER 98MATE VALUESTAR



●買ってすぐに使える、Windows95オールインワンモデル。
一太郎Ver6.3+ロータス1-2-3または、Word+Excelプリインストール。

34% OFF

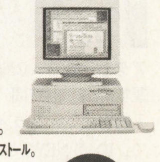
▶ご注文番号/A-0807

PC-9821V13/S5Rmodel A/B(Pentium133MHz/16MRAM/850MHD/4倍速CD-ROM/PCI×1/15″CRT) ················¥328,000
MJ-800C(EPSON・10″カラーインクジェットプリンタ) ¥79,800
標準価格合計¥407,800▶現金特価¥266,800
¥10,000×24回/ボーナス¥18,000×4回

▶ご注文番号/A-0806

PC-9821V13/S7Rmodel C/D(Pentium133MHz/16MRAM/1GBHD/4倍速CD-ROM/PCI×1/288FAXモデム/17″CRT) ········¥418,000
MJ-800C(EPSON・10″カラーインクジェットプリンタ) ¥79,800
標準価格合計¥497,800▶現金特価¥326,800
¥10,000×30回/ボーナス¥20,000×5回

NEC PERSONAL COMPUTER 98MATE VALUESTAR



●買ってすぐに使える、Windows95オールインワンモデル。
一太郎Ver6.3+ロータス1-2-3または、Word+Excelプリインストール。

32% OFF

▶ご注文番号/A-0805

PC-9821V12/S5Rmodel A/B(Pentium120MHz/16MRAM/860MHD/4倍速CD-ROM/PCI×1/15″CRT) ················¥288,000
BJC-400J(Canon・10″カラーインクジェットプリンタ) ¥59,800
標準価格合計¥347,800▶現金特価¥233,800
¥13,000×24回/ボーナス無し

▶ご注文番号/A-0804

PC-9821V12/S5Rmodel C/D(Pentium123MHz/16MRAM/850MHD/4倍速CD-ROM/PCI×1/288FAXモデム/15″CRT) ········¥313,000
BJC-400J(Canon・10″カラーインクジェットプリンタ) ¥59,800
標準価格合計¥372,800▶現金特価¥253,800
¥10,000×24回/ボーナス¥14,000×4回

NEC PERSONAL COMPUTER 98 NOTE

●Windows95、4倍速CD-ROM搭載カラーノート。

35% OFF

▶ご注文番号/A-0809

PC-9821Na12/H8(Pentium120MHz/16MRAM/810MHD/4倍速CD-ROM/10.4″TFTカラー/A4NOTE) ········¥660,000
Nb64-8M(IODATA・8MB増設RAMボード) ···¥25,000
標準価格合計¥685,000▶現金特価¥439,500
¥10,000×36回/ボーナス¥30,000×6回

▶ご注文番号/A-0808

PC-9821Nb7/C8(Pentium75MHz/8MRAM/810MHD/4倍速CD-ROM/10.4″TFTカラー/A4NOTE) ···¥448,000
Nb64-8M(IODATA・8MB増設RAMボード) ···¥25,000
標準価格合計¥473,000▶現金特価¥313,500
¥10,000×24回/ボーナス¥31,000×4回

NEC PERSONAL COMPUTER 98MULTi CanBe

●「ミッキーとミニーのおしゃべり絵はがき」ソフトが入って、新登場。
一太郎Ver6.3又は、Microsoft Wordがインストール済み。

28% OFF

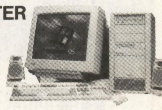
▶ご注文番号/A-0810

PC-9821Cu10/Dmodel A/B(Pentium100MHz/16MRAM/1.2GBHD/4倍速CD-ROM/14″CRT/288FAXモデム/TVチューナ) ········¥338,000
MJ-500C(EPSON・10″カラーインクジェットプリンタ) ···¥49,800
標準価格合計¥387,800▶現金特価¥279,800
¥13,600×24回/ボーナス無し

▶ご注文番号/A-0811

PC-9821Cb16/Fmodel A/B(Pentium166MHz/16MRAM/1.6GHD/4倍速4連装CD/17″CRT/288FAXモデム/TVチューナ) ········¥498,000
MJ-500C(EPSON・10″カラーインクジェットプリンタ) ········¥49,800
標準価格合計¥547,800▶現金特価¥399,800
¥10,000×36回/ボーナス¥22,000×6回

TOSHIBA PERSONAL COMPUTER BREZZA



▶ご注文番号/C-0828

5166MA(Pentium166MHz/16MRAM/1.2GBHD/6倍速CD-ROM/288FAXモデム/17″CRT付/ミニタワー)
標準価格¥398,000▶ 現金特価¥328,000

▶ご注文番号/C-0827

5133D(Pentium133MHz/16MRAM/1.2GBHD/6倍速CD-ROM/288FAXモデム/15″CRT付)
標準価格¥298,000▶ 現金特価¥248,000

IBM PERSONAL COMPUTER

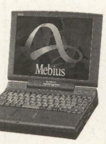
▶ご注文番号/C-0830

Aptiva795(Pentium166MHz/16MRAM/4倍速CD-ROM/1.6GBHD/288FAXモデム/17″CRT付/ミニタワー)
現金特価¥348,000

▶ご注文番号/C-0833

Aptiva770(Pentium133MHz/16MRAM/4倍速CD-ROM/1.6GBHD/288FAXモデム/15″CRT付/ミニタワー)
現金特価¥258,000

SHARP PERSONAL COMPUTER Mebius



▶ご注文番号/B-0836

PC-S400(Pentium120MHz/16MRAM/1GBHD/6倍速CD-ROM/11.3″DSTNカラー/A4NOTE)
標準価格¥370,000▶ 現金特価~~¥299,000~~

▶ご注文番号/B-0839

PC-A365(Pentium120MHz/16MRAM/1GBHD/6倍速CD-ROM/11.3″TFTカラー/A4NOTE)
標準価格¥520,000▶ 現金特価~~¥429,000~~

▶ご注文番号/B-0837

PC-A435(Pentium120MHz/16MRAM/1GBHD/4倍速CD-ROM/11.3″TFTカラー/288FAXモデム/A4NOTE)
標準価格¥550,000▶ 現金特価~~¥449,000~~

▶ご注文番号/B-0838

PC-A445(Pentium133MHz/16MRAM/1GBHD/4倍速CD-ROM/11.3″TFTカラー/288FAXモデム/A4NOTE)
標準価格¥600,000▶ 現金特価~~¥489,000~~

EPSON PERSONAL COMPUTER Mobilio

●EPSON B5ファイルPC

▶ご注文番号/B-0824

VS466R(486DX2・66MHz/8MRAM/420MHD/8.5″DSTNカラー/B5NOTE)
標準価格¥248,000▶ 現金特価¥99,800

●買ってすぐインタネットができるオールマイティノート

▶ご注文番号/B-0825

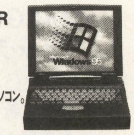
VS466RI(486DX2・66MHz/8MRAM/420MHD/8.5″DSTNカラー/288FAXモデム/B5NOTE)
標準価格¥288,000▶ 現金特価¥128,000

●JRAFAT方式電話投票セット

▶ご注文番号/B-0826

VS466R(486DX2・66MHz/8MRAM/420MHD/8.5″DSTNカラー/B5NOTE) ¥248,000
ME-1414BIII(OMRON・14400bpsFAXモデム) ¥19,800
標準価格¥267,800▶ 現金特価¥114,600
¥10,500×12回/ボーナス無し

FUJITSU PERSONAL COMPUTER FMV BIBLO



●「一太郎V6+123」、「OASYS+123」、「Word+EXCEL」インストール モデル
Pentium75MHz搭載、B5サイズのスタンダードノートパソコン。

▶ご注文番号/C-0848

FMV50NLY(S1/S2/S3)(Pentium100MHz/16MRAM/810MHD/10.4″DSTNカラー/B5NOTE) ········¥288,000
BJC-35v(Canon・10″カラーインクジェットプリンタ) ¥54,800
標準価格合計¥342,800▶ 現金価格 (大特価)
¥10,000×24回/ボーナス¥16,000×4回

●CD-ROMドライブ搭載、DESKPOWERと同等のソフトをプレインストール。

▶ご注文番号/C-0849

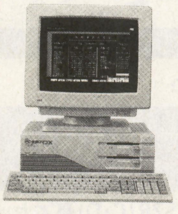
FMV52NA2 (S1/S2/S3)(Pentium120MHz/16MRAM/810MHD/6倍速CD-ROM/11.3″TFTカラー/A4NOTE)
標準価格¥488,000▶ 現金価格 (大特価)
¥10,000×36回/ボーナス¥19,000×6回

※価格はお電話にてご確認下さい。

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。

特選！コンピュータバンクの優良中古パソコン 1年間保証付

※不要のパソコン高額下取り、買い取り致します。ご相談は買い取り専用デスクまで。TEL(03)3797-1231



初めてコンピュータに触れる方のための
入門モデルNEC ***PC-9801DX5***
・CPU：80286（クロック12MHz）・メモリ640KB
・フロッピィディスクドライブ：5″2HD×2ドライブ
・FM音源、スピーカー、40MBハードディスク内蔵
ゲームをしたり、文書、表計算などにご使用できます。

おすすめ中古セット

標準価格￥468,000→現金価格**￥18,000**

PC-TV354（15″TVカラーモニター）と
バスマウスとセットの場合
合計価格￥578,000→割引価格**￥39,800**

DOS/Vカラーサブノート
EPSON VS466R 新品限定品
（486DX2/66MHz/8MBRAM/3.5″×1外付け420MBHDD/Win3.1/Microsoft Works/Lotus Organizar/オーディオドライブ/8.5″STNカラー液晶）
標準価格￥248,000→**￥99,800**
CANON
BJC-35v（10″カラーバブルジェットプリンター）
ケーブルとセットの場合
合計価格￥342,800→セット特別価格**￥131,000**

おすすめ限定セット

FAXで最新中古品情報提供中!! 0473-39-9000

※FAXの受話器を取り情報BOXセンターを呼び出し、音声ガイダンスに従い、情報番号01221を押して下さい。その場ですぐに情報が取り出せます。

特選中古リスト ※在庫・価格は変動しますので、お電話にてお問い合わせ下さい。

コンピュータ本体

PC-9801DX/U2（CPU：80286/12MHz/3.5″2HD×2/FM音源）	¥318,000	→ ¥ 15,000
PC-9801DA/U2（CPU：80386/20MHz/1.6MB/3.5″2HD×2/FM音源）	¥448,000	→ ¥ 22,000
PC-9801DA/U5（CPU：80386/20MHz/1.6MB/3.5″×2/40MBHDD/FM音源）	¥598,000	→ ¥ 29,000
PC-9801BX/M2（486SX/20MHz/1.6MB/5″×2/120MBHDD/1MBインターフェース）	¥232,000	→ ¥ 40,000
PC-9801BA/U2（486DX2/40MHz/1.6MB/3.5″×2）	¥328,000	→ ¥ 35,000
PC-9801BA/U6（486DX2/40MHz/3.6MB/3.5″×1/80MBHDD）	¥388,000	→ ¥ 43,000
PC-9821Cb/2（486SX/33MHz/7.6MB/3.5″×1/210MBHDD/CD-ROM/15″TV一体モニター/マウス）	¥325,000	→ ¥ 85,000
PC-9821Cb2/T（486DX2/66MHz/16MB/3.5″×1/420HDD/CD-ROM/MPEGボード/マウス/14″TV一体）	¥268,000	→ ¥135,000
PC-9801NS/L40（CPU：386SX/20MHz/1.6MB/3.5″×1/40MBHDD/モノクロ液晶/ノート型）	¥398,000	→ ¥ 45,000
EPSON/VS466RI（インターネットモデル）（486DX2/66MHz/3.5″FDD×1外付/8MBRAM/420MBHDD/DOS6.2V/Win3.1/8.5″STNカラー液晶/Microsoft Works/Organizar/28,800dpsFAXモデム/InternetChameleon/EasyFax/他） 新品	¥288,000	→ ¥128,000
富士通/FMV DESKPOWER-CE（FMV5DCE1）（Pentium100MHz/16MB/3.5″×1/4倍速CD-ROM/850HDD/マウス/音源/15″一体モニター/14400dpsFAXモデム/Win95/一太郎/1-2-3/筆まめ/駅すぱーと/電子地図/辞書他） 新品	¥268,000	→ ¥178,000

ディスプレイ

N5924U（14″カラー/400・750L/アナログ/0.26）	¥233,000	→ ¥ 22,000
N5913R（14″カラー/400L/アナログ・デジタル/0.28）	¥105,000	→ ¥ 18,000
PC-KD854N（14″カラー/400L/アナログ/0.39）	¥ 84,800	→ ¥ 12,000
PC-KD1421（14″カラー/400L/アナログ/0.31）	¥ 76,800	→ ¥ 15,000
PC-KD881（15″カラー/400L/アナログ/0.28）	¥118,000	→ ¥ 20,000
PC-TV454（15″TVカラー/400L/アナログ/0.35）	¥128,300	→ ¥ 28,000
PC-KH1511（15″カラー/400・750L/アナログ/0.28）	¥168,000	→ ¥ 18,000
富士通/FMT-DP532（14″カラー/15.73/24.37/31.47KHz/0.26/TOWNS用）	¥138,000	→ ¥ 20,000
富士通/FMV-DP831（14″カラー/マルチスキャン/640×350/400/480,800×600,1024×768/0.28）	¥ 95,000	→ ¥ 30,000

プリンタ

PC-PR150VH（80桁/カラー熱転写48ドット/漢字67字/秒）	¥ 99,800	→ ¥ 18,000
PC-PR201/60（136桁/24ドット/漢字60字/秒）	¥135,000	→ ¥ 35,000
PC-PR201X（136桁/カラー24ドット/漢字80字/秒）	¥275,000	→ ¥ 45,000
PC-PR201/60A（136桁/カラー24ドット/漢字60字/秒）	¥158,000	→ ¥ 38,000
PC-PR201/63A（136桁/カラー24ドット/漢字63字/秒）	¥158,000	→ ¥ 42,000
PC-PR201/80A（136桁/カラー24ドット/漢字80字/秒）	¥275,000	→ ¥ 58,000
EPSON/VP-600（80桁ドット/漢44字/秒）	¥ 74,800	→ ¥ 22,000
EPSON/MJ-800C（10″カラーインクジェット） 新品	¥ 79,800	→ ¥ 42,800
EPSON/MJ-500C（10″カラーインクジェット） 新品	¥ 49,800	→ ¥ 26,800
Canon/BJC-400J（10″カラーバブルジェット） 新品	¥ 59,800	→ ¥ 33,800
Canon/BJC-35v（10″カラーバブルジェット） 新品	¥ 54,800	→ ¥ 29,800
Canon/BJC-210J（10″カラーバブルジェット） 新品	¥ 29,800	→ ¥ 24,800
NEC/PC-PR201X-04（201/65A・80A・80LA・X・J用シートフィーダー） 新品	¥ 50,000	→ ¥ 15,000

その他周辺機器

EPSON/GT-6000（A4/300dpi/カラーイメージスキャナ）	¥178,000	→ ¥ 38,000
NEC/PC-9801N-J03（PCMCIA 98用SCSIカード） 新品	¥ 40,000	→ ¥ 10,000
NEC/PC-9821N-B02（9821Es/Nf/Np/Ne2/Nd/Nm用8MBメモリ） 新品	¥ 60,000	→ ¥ 22,800
I/ODATA/NP34-4M（Nm/Nd/Ne2/Ns/Np/Nf用4MB増設メモリ）	¥ 24,000	→ ¥ 8,000
I/O DATA/NX34-8M（NX/C用8MB増設メモリ）	¥ 48,000	→ ¥ 17,000
I/O DATA/ML34-4M（9821S1/S2用4MB増設メモリ）	¥ 28,000	→ ¥ 8,000
NEC/AtermIT45DSU(PC-IT45D1)（DSU内蔵ターミナルアダプタ） 新品	¥ 64,800	→ ¥ 50,000
ICM/CD-660S-CIN（98用外付4.4倍速CD-ROMドライブ/SCSIインターフェース付） 新品	¥ 30,800	→ ¥ 19,800
ICM/MX-288B-PC（98/DOS/V用外付け28800bps FAXモデム） 新品	¥ 34,800	→ ¥ 18,800

FUJITSU 新型FMV Windows95インストールモデル大特価にて提供中！ F·ESTA

FMエクセレントストア會

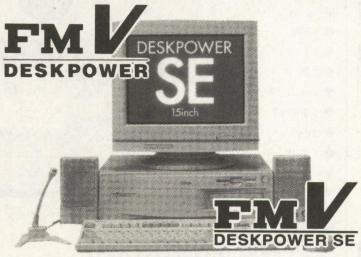
現在お持ちのPC-9801シリーズ・DOS/V機を高額で下取り致します。詳しくはお電話にてお承り致します。

● Windows95インストールモデル
一太郎Ver.6.3（ワープロソフト）+1-2-3（表計算システム）、Word（ワープロソフト）+Excel（表計算システム）、OASYS/Win（ワープロソフト）+1-2-3（表計算システム）の3タイプ。
「Organizer」、「広辞苑」、「電子地図」、「筆まめ」、「駅すぱあと」、「GAMEPACK」、その他役立つソフトウェアがインストール済み！

DESKPOWER SP
● Pentium150MHz、デスクトップ・ハイパワーモデル
▶ご注文番号／B-0844
FMV5DSP25(1/2/3)（Pentium150MHz/16MRAM/1.6GHDD/6倍速CD-ROM/28.8KbpsFAXモデム/15″CRT）
標準価格￥348,000▶ 現金価格 **大特価**
● Pentium150MHz、17″CRT、デスクトップ・ハイパワーモデル
▶ご注文番号／B-0845
FMV5DSP27(1/2/3)（Pentium150MHz/16MRAM/1.6GHDD/6倍速CD-ROM/28.8KbpsFAXモデム/17″CRT）
標準価格￥388,000▶ 現金価格 **大特価**

DESKPOWER TE
● Pentium133MHz、拡張性にすぐれたミドルタワー・低価格モデル
▶ご注文番号／B-0846
FMV5DTE25(1/2/3)（Pentium133MHz/16MRAM/1.6GHDD/6倍速CD-ROM/28.8KbpsFAXモデム/15″CRT）
標準価格￥358,000▶ 現金価格 **大特価**

DESKPOWER TP
● Pentium166MHz、17″CRT、ミドルタワー・ハイエンドモデル
▶ご注文番号／B-0847
FMV5DTP27(1/2/3)（Pentium166MHz/32MRAM/2.1GHDD/6倍速CD-ROM/28.8KbpsFAXモデム/17″CRT）
標準価格￥588,000▶ 現金価格 **大特価**



DESKPOWER SE
● Pentium133MHz、ハイコストパフォーマンスなデスクトップ・スタンダードモデル
▶ご注文番号／B-0842
FMV5DSE25(1/2/3)（Pentium133MHz/16MBRAM/1.2GHD/6倍速CD-ROM/28.8KbpsFAXモデム/15″CRT）
標準価格￥308,000▶ 現金価格 **大特価**
● Pentium133MHz、17″CRT、デスクトップ・スタンダードモデル
▶ご注文番号／B-0843
FMV5DSE27(1/2/3)（Pentium133MHz/16MBRAM/1.2GHD/6倍速CD-ROM/28.8KbpsFAXモデム/17″CRT）
標準価格￥348,000▶ 現金価格 **大特価**
※価格はお電話にてご確認下さい。

DESKPOWER TS
● Pentium150MHz、17″CRTミドルタワースタンダードモデル
▶ご注文番号／B-0848
FMV5DTS27(1/2/3)（Pentium150MHz/16MRAM/2.1GHDD/6倍速CD-ROM/28.8KbpsFAXモデム/17″CRT）
標準価格￥438,000▶ 現金価格 **大特価**

DESKPOWER TS(M)
● Pentium150MHz、17″CRT、ミドルタワー・MO内蔵モデル
▶ご注文番号／B-0849
FMV5DTP2(1M/2M/3M)（Pentium150MHz/16MRAM/2.1GHDD/6倍速CD-ROM/230MO/28.8KbpsFAXモデム/17″CRT）
標準価格￥488,000▶ 現金価格 **大特価**

DESKPOWER CE
● セットアップ簡単、15″CRT、一体型・エントリーモデル
▶ご注文番号／B-0840
FMV5DCE2(1/2/3)（Pentium120MHz/16MRAM/1GHD/6倍速CD-ROM/28.8KbpsFAXモデム/15″CRT）
標準価格￥278,000▶ 現金価格 **大特価**

DESKPOWER CM
● TV、MPEG再生機能搭載、マルチメディアモデル
▶ご注文番号／B-0841
FMV5DCM2(1/2/3)（Pentium120MHz/16MRAM/1GHD/6倍速CD-ROM/28.8KbpsFAXモデム/MPEG・TVチューナー/15″CRT）
標準価格￥338,000▶ 現金価格 **大特価**
※価格はお電話にてご確認下さい。

JCDMA
お客様一人一人をしっかりサポート
COMPUTER BANK
コンピュータバンク
▼本社ご注文・相談デスク
(03)3797-1221

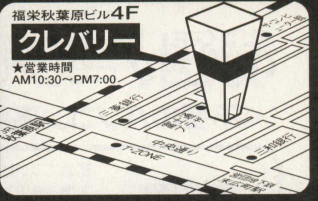
株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
営業時間／平日AM9:30〜PM7:00 土曜・日曜・祝日AM10:00〜PM6:30 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

パソコンショップ **クレバリー**

〒101 東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F
【振込銀行】三和銀行 秋葉原支店 普通口座:1019565
【振込名義】株式会社クレバリー

お問合せ ご注文は ☎03-5296-1770 FAX.03-5296-1772
受付時間 AM10:00〜PM7:00



《ホームページ》Http://www.eden.co.jp/clevery/ E-mail:ap2t-gtu@asahi-net.or.jp

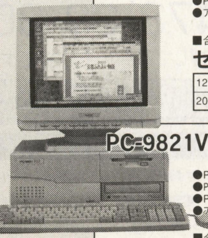
★代金引換の着払いもご利用頂けます。（代引き手数料別途）詳しくは、お電話にてお問い合わせください。

NEC 98MATE VALUESTAR

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
（送料は一個口につき¥1,000〜¥1,500／消費税別途）

PC-9821V12/S5R(A·B) ゲームセット

- PC-9821V12/S5R(A·B) …… 定価¥288,000
- PC-9821XA-E02(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥ 25,000
- アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- 下級生 …… 定価¥ 9,800
- ラヴィーニ …… 定価¥ 5,800
- 悪夢 …… 定価¥ 8,800
- ルージュの伝説 …… 定価¥ 9,800
- 学園KING …… 定価¥ 7,500
- Angie …… 定価¥ 7,500
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- FD 40枚 …… 定価¥ 5,800



■合計定価¥391,600
セット特価 ¥269,800

18回	(初)¥10,533	(月)¥10,200×17	(ボ)¥42,000×3
30回	(初)¥12,370	(月)¥10,700×29	(ボ) なし

PC-9821V10/C4R(A·B) 基本セット

- PC-9821V10/C4R(A·B) ●キーボードカバー
- PC-9821CB2-E01(増設ドライブ) ●マウスパッド
- PC-9801-86(サウンドボード) ●クリーナ
- アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

■合計定価¥274,200
セット特価 ¥198,000

12回	(初)¥10,216	(月)¥10,200×11	(ボ)¥48,000×2
20回	(初)¥12,168	(月)¥11,400×19	(ボ) なし

PC-9821V12/S5R(A·B) 基本セット

- PC-9821V12/S5R(A·B) ●キーボードカバー
- PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●マウスパッド
- PC-9801-86(サウンドボード) ●クリーナ
- アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

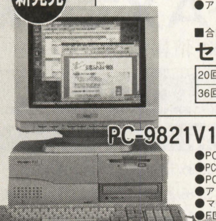
■合計定価¥344,200
セット特価 ¥235,800

18回	(初)¥10,458	(月)¥10,000×17	(ボ)¥30,000×3
24回	(初)¥11,963	(月)¥11,400×23	(ボ) なし

PC-9821V12/S7R(C·D) ゲームセット

新発売

- PC-9821V12/S7R(C·D) …… 定価¥363,000
- PC-9821XA-E02(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥ 25,000
- アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- 下級生 …… 定価¥ 9,800
- ラヴィーニ …… 定価¥ 5,800
- 悪夢 …… 定価¥ 8,800
- ルージュの伝説 …… 定価¥ 9,800
- 学園KING …… 定価¥ 7,500
- Angie …… 定価¥ 7,500
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- FD 40枚 …… 定価¥ 5,800



■合計定価¥466,600
セット特価 ¥323,000

20回	(初)¥10,713	(月)¥10,400×19	(ボ)¥55,000×3
36回	(初)¥14,016	(月)¥10,700×35	(ボ) なし

PC-9821V12/S7R(C·D) 基本セット

新発売

- PC-9821V12/S7R(C·D) ●キーボードカバー
- PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●マウスパッド
- PC-9801-86(サウンドボード) ●クリーナ
- アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

■合計定価¥419,200
セット特価 ¥288,000

20回	(初)¥10,339	(月)¥10,000×19	(ボ)¥44,000×3
36回	(初)¥ 9,874	(月)¥ 9,600×35	(ボ) なし

PC-9821V13/S7R(C·D) ゲームセット

- PC-9821V13/S7R(C·D) ●ラヴィーニ
- PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●悪夢
- PC-9801-86(サウンドボード) ●ルージュの伝説
- アンプ内蔵スピーカ ●下級生
- マウスパッド ●学園KING
- FD 40枚 ●Angie

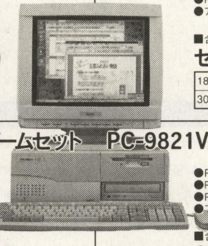
■合計定価¥521,600
セット特価 ¥355,000

24回	(初)¥10,688	(月)¥10,300×23	(ボ)¥41,000×3
42回	(初)¥12,998	(月)¥10,400×41	(ボ) なし

PC-9821V12/S5R(C·D) ゲームセット

新発売

- PC-9821V12/S5R(C·D) ●ルージュの伝説
- PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●ラヴィーニ
- PC-9801-86(サウンドボード) ●学園KING
- アンプ内蔵スピーカ ●下級生
- マウスパッド ●Angie
- FD 40枚 ●悪夢



■合計定価¥416,600
セット特価 ¥288,000

20回	(初)¥10,677	(月)¥10,200×19	(ボ)¥43,000×3
36回	(初)¥11,058	(月)¥ 9,600×35	(ボ) なし

PC-9821V12/S5R(C·D) 基本セット

新発売

- PC-9821V12/S5R(C·D) ●キーボードカバー
- PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●マウスパッド
- PC-9801-86(サウンドボード) ●クリーナ
- アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

■合計定価¥369,200
セット特価 ¥253,000

18回	(初)¥10,157	(月)¥10,100×17	(ボ)¥36,000×3
30回	(初)¥11,769	(月)¥10,000×29	(ボ) なし

PC-9821V13/S7R(A·B) 基本セット

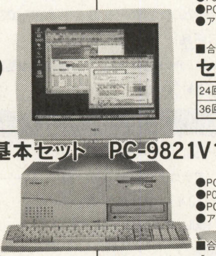
- PC-9821V13/S7R(A·B) ●キーボードカバー
- PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●マウスパッド
- PC-9801-86(サウンドボード) ●クリーナ
- アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

■合計定価¥434,200
セット特価 ¥293,800

20回	(初)¥10,941	(月)¥10,000×19	(ボ)¥46,000×3
36回	(初)¥13,244	(月)¥ 9,700×35	(ボ) なし

PC-9821V13/S7R(C·D) 基本セット

- PC-9821V13/S7R(C·D) ●キーボードカバー
- PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●マウスパッド
- PC-9801-86(サウンドボード) ●クリーナ
- アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚



■合計定価¥474,200
セット特価 ¥319,800

24回	(初)¥10,500	(月)¥ 9,900×23	(ボ)¥33,000×4
36回	(初)¥12,541	(月)¥10,600×35	(ボ) なし

PC-9821V12/S7R(A·B) ゲームセット

- PC-9821V12/S7R(A·B) ●ラヴィーニ
- PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●悪夢
- PC-9801-86(サウンドボード) ●ルージュの伝説
- アンプ内蔵スピーカ ●下級生
- マウスパッド ●学園KING
- FD 40枚 ●Angie

■合計定価¥441,600
セット特価 ¥305,000

20回	(初)¥10,926	(月)¥10,100×19	(ボ)¥50,000×3
36回	(初)¥13,695	(月)¥10,100×35	(ボ) なし

PC-9821V12/S7R(A·B) 基本セット

- PC-9821V12/S7R(A·B) ●キーボードカバー
- PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●マウスパッド
- PC-9801-86(サウンドボード) ●クリーナ
- アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

■合計定価¥394,200
セット特価 ¥269,800

18回	(初)¥10,705	(月)¥10,300×17	(ボ)¥41,000×3
30回	(初)¥11,195	(月)¥10,700×29	(ボ) なし

PC-9821V13/S5R(A·B) 基本セット

- PC-9821V13/S5R(A·B) ●キーボードカバー
- PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●マウスパッド
- PC-9801-86(サウンドボード) ●クリーナ
- アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

■合計定価¥384,200
セット特価 ¥258,800

18回	(初)¥10,698	(月)¥10,100×17	(ボ)¥38,000×3
30回	(初)¥12,779	(月)¥10,200×29	(ボ) なし

PC-9821V13/S5R(C·D) 基本セット

- PC-9821V13/S5R(C·D) ●キーボードカバー
- PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●マウスパッド
- PC-9801-86(サウンドボード) ●クリーナ
- アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

■合計定価¥424,200
セット特価 ¥285,000

20回	(初)¥11,825	(月)¥ 9,900×19	(ボ)¥43,000×3
30回	(初)¥11,643	(月)¥11,300×29	(ボ) なし

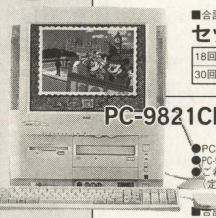
NEC 98MATE X & CanBe

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
（送料は一個口につき¥1,000〜¥1,500／消費税別途）

PC-9821Cu10/D(A·B) ゲームセット

新発売

- PC-9821Cu10/D(A·B) …… 定価¥338,000
- 下級生 …… 定価¥ 9,800
- ラヴィーニ …… 定価¥ 5,800
- 悪夢 …… 定価¥ 8,800
- ルージュの伝説 …… 定価¥ 9,800
- 学園KING …… 定価¥ 7,500
- Angie …… 定価¥ 7,500
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- クリーナ …… 定価¥ 2,000
- FD 40枚 …… 定価¥ 5,800



■合計定価¥397,800
セット特価 ¥289,800

18回	(初)¥10,234	(月)¥10,000×17	(ボ)¥50,000×3
30回	(初)¥13,205	(月)¥11,400×29	(ボ) なし

PC-9821Cu10/D(A·B) 基本セット

新発売

- PC-9821Cu10/D(A·B) ●マウスパッド
- キーボードカバー ●クリーナ
- ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当） ●FD10枚

■合計定価¥358,200
セット特価 ¥263,000

18回	(初)¥10,180	(月)¥10,100×17	(ボ)¥39,000×3
30回	(初)¥12,463	(月)¥10,300×29	(ボ) なし

PC-9821Cb10/T(A·B) 基本セット

- PC-9821Cb10/T(A·B) ●キーボードカバー
- PC-9821CB2-E01(増設ドライブ) ●マウスパッド
- ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当） ●クリーナ
- FD10枚

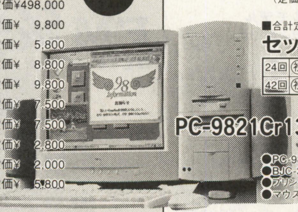
■合計定価¥333,200
セット特価 ¥239,800

15回	(初)¥10,240	(月)¥ 9,900×14	(ボ)¥60,000×2
24回	(初)¥13,093	(月)¥11,500×23	(ボ) なし

PC-9821Ct16/F(A·B) ゲームセット

新発売

- PC-9821Ct16/F(A·B) …… 定価¥498,000
- 下級生 …… 定価¥ 9,800
- ラヴィーニ …… 定価¥ 5,800
- 悪夢 …… 定価¥ 8,800
- ルージュの伝説 …… 定価¥ 9,800
- 学園KING …… 定価¥ 7,500
- Angie …… 定価¥ 7,500
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- クリーナ …… 定価¥ 2,000
- FD 40枚 …… 定価¥ 5,800



■合計定価¥557,800
セット特価 ¥399,800

24回	(初)¥10,964	(月)¥10,900×23	(ボ)¥50,000×4
48回	(初)¥14,996	(月)¥10,300×47	(ボ) なし

PC-9821Ct16/F(A·B) 基本セット

新発売

- PC-9821Ct16/F(A·B) ●マウスパッド
- キーボードカバー ●クリーナ
- ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当） ●FD10枚

■合計定価¥515,400
セット特価 ¥373,000

24回	(初)¥10,680	(月)¥10,400×23	(ボ)¥45,000×4
42回	(初)¥12,026	(月)¥10,900×41	(ボ) なし

PC-9821Cr13/T(A·B) プリンタセット

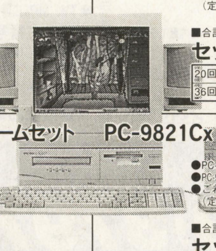
- PC-9821Cr13/T(A·B) ●クリーナ
- BJC-35V(プリンタ) ●FD10枚
- プリンタケーブル ●CD-ROMソフト(サービス品)
- マウスパッド

■合計定価¥474,000
セット特価 ¥319,800

20回	(初)¥10,494	(月)¥10,100×19	(ボ)¥55,000×3
36回	(初)¥11,356	(月)¥10,600×35	(ボ) なし

PC-9821Cx13/S5T(A·B) ゲームセット

- PC-9821Cx13/S5T(A·B) ●ラヴィーニ
- PC-9821CX2-E01(増設ドライブ) ●悪夢
- マウスパッド ●ルージュの伝説
- クリーナ ●下級生
- FD 40枚 ●学園KING
- Angie



■合計定価¥472,800
セット特価 ¥319,800

20回	(初)¥10,871	(月)¥10,200×19	(ボ)¥55,000×3
36回	(初)¥13,725	(月)¥10,600×35	(ボ) なし

PC-9821Cx13/S5T(A·B) 基本セット

- PC-9821Cx13/S5T(A·B) ●キーボードカバー
- PC-9821CX2-E01(増設ドライブ) ●マウスパッド
- ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当） ●クリーナ
- FD10枚

■合計定価¥433,200
セット特価 ¥293,000

20回	(初)¥10,335	(月)¥10,200×19	(ボ)¥45,000×3
36回	(初)¥12,296	(月)¥ 9,700×35	(ボ) なし

PC-9821Cx13/S7M(A·B) ゲームセット

- PC-9821Cx13/S7M(A·B) ●ルージュの伝説
- PC-9821CX2-E01(増設ドライブ) ●ラヴィーニ
- マウスパッド ●学園KING
- クリーナ ●下級生
- FD 40枚 ●悪夢
- Angie

■合計定価¥552,800
セット特価 ¥373,000

24回	(初)¥10,167	(月)¥10,000×23	(ボ)¥48,000×4
42回	(初)¥14,467	(月)¥10,900×41	(ボ) なし

PC-9821Cx13/S7M(A·B) 基本セット

- PC-9821Cx13/S7M(A·B) ●キーボードカバー
- PC-9821CX2-E01(増設ドライブ) ●マウスパッド
- ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当） ●クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥513,200
セット特価 ¥345,000

24回	(初)¥10,711	(月)¥10,100×23	(ボ)¥39,000×4
36回	(初)¥14,390	(月)¥11,400×35	(ボ) なし

PC-9821Xa13/K12 基本セット

- PC-9821Xa13/K12 ●アンプ内蔵スピーカ
- 15"マルチスキャンCRT ●キーボードカバー
- PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●マウスパッド
- PC-9801-86(サウンドボード) ●クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥444,000
セット特価 ¥285,000

18回	(初)¥10,248	(月)¥10,100×17	(ボ)¥48,000×3
36回	(初)¥ 9,820	(月)¥ 9,500×35	(ボ) なし

PC-9821Xa10/K8 基本セット

- PC-9821Xa10/K8 ●アンプ内蔵スピーカ
- 15"マルチスキャンCRT ●キーボードカバー
- PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●マウスパッド
- PC-9801-86(サウンドボード) ●クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥394,000
セット特価 ¥209,800

15回	(初)¥10,530	(月)¥10,300×14	(ボ)¥41,000×2
24回	(初)¥12,137	(月)¥10,100×23	(ボ) なし

PC-9821Xa16/R12 基本セット

- PC-9821Xa16/R12 ●キーボードカバー
- 15"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
- PC-9821XA-E02(増設ドライブ) ●クリーナ
- PC-9801-86(サウンドボード) ●FD 10枚
- アンプ内蔵スピーカ

■合計定価¥524,000
セット特価 ¥325,000

20回	(初)¥11,051	(月)¥10,600×19	(ボ)¥54,000×3
36回	(初)¥11,700	(月)¥10,800×35	(ボ) なし

PC-9821Xv13/R16 基本セット

- PC-9821Xv13/R16 ●キーボードカバー
- 15"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
- PC-9801-86(サウンドボード) ●クリーナ
- アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

■合計定価¥449,000
セット特価 ¥289,800

20回	(初)¥10,488	(月)¥10,100×19	(ボ)¥44,000×3
36回	(初)¥12,006	(月)¥ 9,600×35	(ボ) なし

「ザ・インターネット」発売記念 テレカプレゼント・キャンペーン!

期間:7月5日(金)~8月15日(木)

《キャンペーン対象機種》

NEC PC-9821Cu10/D+共通セット
キャンペーン特価 **¥269,800**

FUJITSU FMV-DESKPOWER CE+共通セット
キャンペーン特価 **¥235,000**

IBM Aptiva J31+共通セット
キャンペーン特価 **¥265,000**

【共通セット内容】
- ●BJC-210C(プリンタ)
- ●プリンタケーブル
- ●入門ビデオ
- ●インターネットアクセスパック
  登録不要、90日間無制限アクセス権付(APは東京のみ)、マニュアル付
- ●ネットスケープナビゲーター
  (PC-9821Cu10/Dのみ)

キャンペーンその1:先着100名様に「ザ・インターネット」テレカプレゼント!!

●期間中、上記の商品をお求めのお客様先着100名様に「ザ・インターネット」オリジナル・テレフォンカードをプレゼントいたします。

*100枚限定のため、期間内であっても無くなり次第終了させていただきますので予めご了承ください。

キャンペーンその2:更に抽選で5名様に「パソコン型ラジオ」プレゼント!!

●期間中、上記の商品をお求めのお客様の中から抽選で5名様に、パソコンを型どったユニークな「オリジナルラジオ」を差し上げます。

*当選者の発表は、発送をもって換えさせていただきます。
■協力:(株)ソニーピクチャーズ・エンタテインメント

©1995 COLUMBIA PICTURES INDUSTRIES,INC. ALL RIGHTS RESERVED.

コンピュータを武器に、彼女は巨大な陰謀に挑む! 全米が注目したサスペンス映画「ザ・インターネット」、遂にビデオ・リリース!!

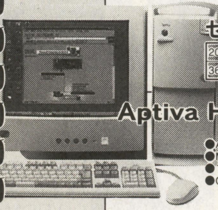
*当店ではお取り扱いは致しておりません。

IBM Aptiva & FUJITSU FMV-DESK POWER

IBM Aptivaシリーズ

①Aptiva J31 特価¥248,000
②Aptiva J33 特価¥265,000
③Aptiva J35 特価¥299,800
④Aptiva H54 特価¥275,000
⑤Aptiva H55 特価¥329,800
⑥Aptiva H56 特価¥368,000
⑦Aptiva H64 特価¥319,800
⑧Aptiva H65 特価¥375,000
⑨Aptiva H75 特価¥429,800

新発売



Aptiva J33 プリンタセット

●Aptiva J33 ●マウスパッド
●BJC-210J(プリンタ) ●クリーナ
●プリンタ・ケーブル ●FD 40枚
●CD-ROMソフト(サービス品)

セット特価 ¥285,000

20回	初¥10,494	月¥10,000×19	ボ¥43,000×3
36回	初¥10,412	月¥ 9,500×35	ボ なし

Aptiva H55 プリンタセット

●Aptiva H55 ●マウスパッド
●MJ-510C(プリンタ) ●クリーナ
●プリンタ・ケーブル ●FD 40枚
●CD-ROMソフト(サービス品)

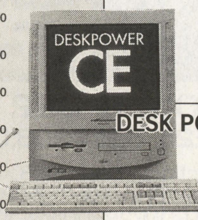
セット特価 ¥358,000

24回	初¥10,146	月¥10,100×23	ボ¥43,000×4
42回	初¥11,949	月¥10,500×41	ボ なし

FMV DESK POWER シリーズ

①DESK POWER TP 定価¥588,000
②DESK POWER TS 定価¥438,000~¥488,000
③DESK POWER TE 定価¥358,000
④DESK POWER SP 定価¥348,000~¥388,000
⑤DESK POWER SE 定価¥308,000~¥348,000
⑥DESK POWER CM 定価¥338,000
⑦DESK POWER CE 定価¥278,000

クレバリー特価



DESK POWER CEプリンタセット

●FMV5DCE2・1/2/3 ●FMV入門ビデオ
●BJC-35V(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 40枚

一体型 新発売

■合計定価¥357,000
セット特価 ¥245,800

18回	初¥10,809	月¥10,400×17	ボ¥31,000×3
30回	初¥10,840	月¥ 9,700×29	ボ なし

DESK POWER CMプリンタセット

●FMV5DCM2・1/2/3 ●FMV入門ビデオ
●BJC-35V(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 40枚

一体型 新発売

■合計定価¥417,000
セット特価 ¥295,000

20回	初¥10,368	月¥10,200×19	ボ¥45,000×3
36回	初¥ 9,981	月¥ 9,800×35	ボ なし

DESK POWER TEプリンタセット

●FMV5DTE2・51/52/53 ●FMV入門ビデオ
●MJ-510C(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 40枚

15inch 新発売

■合計定価¥422,000
セット特価 ¥315,800

20回	初¥11,249	月¥10,700×19	ボ¥50,000×3
36回	初¥11,895	月¥10,500×35	ボ なし

DESK POWER TPプリンタセット

●FMV5DTP2・71/72/73 ●FMV入門ビデオ
●MJ-810C(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 40枚

17inch 新発売

■合計定価¥672,000
セット特価 ¥518,000

36回	初¥10,901	月¥10,000×35	ボ¥43,000×6
60回	初¥14,609	月¥11,200×59	ボ なし

DESK POWER SEプリンタセット

●FMV5DSE2・51/52/53 ●FMV入門ビデオ
●MJ-510C(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 40枚

15inch 新発売

■合計定価¥372,000
セット特価 ¥273,000

18回	初¥10,578	月¥10,200×17	ボ¥43,000×3
30回	初¥12,640	月¥10,800×29	ボ なし

DESK POWER SEプリンタセット

●FMV5DSE2・71/72/73 ●FMV入門ビデオ
●MJ-810C(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 40枚

17inch 新発売

■合計定価¥432,000
セット特価 ¥318,000

20回	初¥10,153	月¥10,100×19	ボ¥55,000×3
36回	初¥11,001	月¥10,600×35	ボ なし

DESK POWER TSプリンタセット

●FMV5DTS2・71/72/73 ●FMV入門ビデオ
●MJ-510C(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 40枚

17inch 新発売

■合計定価¥502,000
セット特価 ¥379,800

24回	初¥10,470	月¥10,300×23	ボ¥48,000×4
42回	初¥13,957	月¥11,100×41	ボ なし

DESK POWER TSプリンタセット

●FMV5DTS2・1M/2M/3M ●FMV入門ビデオ
●MJ-510C(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 40枚

17"/MO付 新発売

■合計定価¥552,000
セット特価 ¥419,800

30回	初¥10,413	月¥10,200×29	ボ¥48,000×5
48回	初¥12,134	月¥10,900×47	ボ なし

DESK POWER SPプリンタセット

●FMV5DSP2・51/52/53 ●FMV入門ビデオ
●MJ-810C(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 40枚

15inch 新発売

■合計定価¥432,000
セット特価 ¥318,000

20回	初¥10,153	月¥10,100×19	ボ¥55,000×3
36回	初¥11,001	月¥10,600×35	ボ なし

DESK POWER SPプリンタセット

●FMV5DSP2・71/72/73 ●FMV入門ビデオ
●MJ-810C(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 40枚

17inch 新発売

■合計定価¥472,000
セット特価 ¥348,000

24回	初¥10,713	月¥10,100×23	ボ¥40,000×4
42回	初¥12,043	月¥10,200×41	ボ なし

各種周辺機器(送料・消費税別途)

*載っていない商品はお問い合わせください。

ディスプレー

●NEC	PC-KM153R II	特価¥38,800
●NEC	PC-KM173R	特価¥73,800
●NEC	PC-TM151	特価¥56,800
●NEC	PC-TM171	特価¥98,000
●iiyama	MF-8515F	特価¥33,800
●iiyama	MF-8517E	特価¥56,800
●iiyama	MF-8617E	特価¥60,800
●iiyama	MT-8617E	特価¥75,800
●ソニー	CPD-15SF8	特価¥47,800
●ソニー	CPD-17SF8R	特価¥75,800
●三菱	RD-17GX II	特価¥78,000
●EIZO	FlexScan E57T	特価¥133,000
●TOTOKU	CV175	クレバリー特価
●TOTOKU	CV173 PRO	クレバリー特価

プリンタ

●EPSON	MJ-500C	特価¥25,500
●EPSON	MJ-800C	特価¥37,800
●EPSON	MJ-510C	特価¥29,800
●EPSON	MJ-810C	特価¥46,500
●EPSON	MJ-910C	特価¥56,800
●Canon	BJC-610JW	特価¥50,800
●Canon	BJC-455J	特価¥58,000
●Canon	BJC-410J	特価¥43,500
●Canon	BJC-210J	特価¥21,800
●Canon	BJC-35V	特価¥28,800
●Canon	LBP-210(レーザー)	特価¥42,800
●NEC	PICTY400	特価¥58,000
●NEC	PICTY200	特価¥34,800
●NEC	PICTY180	特価¥28,000
●FUJITSU	XJ-500	特価¥28,800
●FUJITSU	XJ-300	特価¥24,800

ハードディスク

●I・O	HDV-1G(外付)	特価¥32,000
●I・O	HDV-1G/98III(I/F付)	特価¥37,500
●I・O	HDV-1.6G(外付)	特価¥39,800
●I・O	HDV-1.6G/98III(I/F付)	特価¥45,500
●I・O	HDV-2G(外付)	特価¥47,800
●I・O	HDV-2G/98III(I/F付)	特価¥53,500
●メルコ	DNG-813(BX4)	特価¥28,000

増設RAM

●NEC	PC-9821XA-B01(4MB)	特価¥14,800
●I・O	NE-SIM XA-4MX2	特価¥18,800
●I・O	NE-SIM XA-8MX2	特価¥34,500
●I・O	NE-SIM XA-16MX2	特価¥65,500
●I・O	NE-SIM XB-4MX2	特価¥17,500
●I・O	NE-SIM XB-8MX2	特価¥30,800
●I・O	NE-SIM XB-16MX2	特価¥57,800
●I・O	NE-SIM32-H4M(フェロー/メイト)	特価¥10,000
●I・O	NE-SIM32-H8M(フェロー/メイト)	特価¥17,500
●I・O	NE-SIM32-H16M(フェロー/メイト)	特価¥30,800
●I・O	NE-SIM32-H32M(フェロー/メイト)	特価¥57,800
●I・O	NE-SIM36-H4M(フェロー/メイト)	特価¥10,800
●I・O	NE-SIM36-H8M(フェロー/メイト)	特価¥18,800
●I・O	NE-SIM36-H16M(フェロー/メイト)	特価¥34,500
●I・O	NE-SIM36-H32M(フェロー/メイト)	特価¥65,500
●I・O	AP34-8M(As2/Ap2)	特価¥39,980
●I・O	BA34-8M(BX/BA/As/Ap)	特価¥38,000
●I・O	Cb34-8M(Cb)	特価¥22,300
●I・O	Cb234-8M(Cb2)	特価¥20,800
●I・O	Cx34-8M(Cx/Ce2/Cs2)	特価¥22,300
●I・O	NP34-8M(Np/Ns/Ne2/Nd)	特価¥19,980
●I・O	Ld34-8M(Na7/Ne3/Nd2/Lt2)	特価¥19,980
●I・O	NB64-8M(Na12/Na9/Nb7)	特価¥19,980
●I・O	NB64-16M(Na12/Na9/Nb7)	特価¥36,800
●I・O	DV-SIM36-4M(DOS/V)	特価¥10,600
●I・O	DV-SIM36-8M(DOS/V)	特価¥18,200
●I・O	DV-SIM36-H16M(DOS/V)	特価¥33,300
●メルコ	SX7-A256(セカンドキャッシュ)	特価¥ 9,990
●メルコ	SIA-256(セカンドキャッシュ)	特価¥12,000
●メルコ	VMG-8M(DOS/V)	特価¥15,800
●メルコ	VMG-16M(DOS/V)	特価¥29,800
●メルコ	VMG-32M(DOS/V)	特価¥57,500
●メルコ	EMF-P4M	特価¥10,200
●メルコ	EMF-P8M	特価¥17,500
●メルコ	EMF-P16M	特価¥31,300
●メルコ	EMW-P8M	特価¥17,500
●メルコ	EMW-P16M	特価¥31,300
●メルコ	EMW-P32M	特価¥59,300
●メルコ	EMF-8M	特価¥18,500
●メルコ	EMW-8M	特価¥18,500

※その他のI・O、メルコの商品はお問い合わせください。

CD-ROM、MO、ZIP & PD

●I・O	CDG-TX67(6.7倍速)	特価¥25,800
●I・O	CDG-TX67/PCSC	特価¥33,980
●I・O	CDV-HDN6/PCIDE(6倍速ノート)	特価¥27,800
●I・O	CDV-AB8(8倍速ファイルベイ)	特価¥20,500
●I・O	CPD-TX4/PCIDE(PCカード付)	特価¥20,500
●ICM	CD-660S-X(4.4倍速)	特価¥15,800
●ICM	CD-660S-CIN(I/F付)	特価¥19,800
●ICM	CD-910S-X(6倍速)	特価¥25,800
●メルコ	CDS-44S(4.4倍速)	特価¥18,000
●メルコ	CDS-6S(6倍速)	特価¥28,000
●メルコ	CDI-8FB(8倍速ファイルベイ)	特価¥20,800
●I・O	RM-MO640F(640MB・MO)	特価¥91,800
●FUJI	ZIP DRIVE 100 SCSI	特価¥19,990
●EPSON	EZ-110A(ZIP)	特価¥21,800

外付ドライブ & 増設ドライブ

●NEC	PC-9821XA-E02	特価¥13,000
●NEC	PC-9821CB2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821CX2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821CX-E02	特価¥13,000
●NEC	PC-9821XE-E02	特価¥13,000
●NEC	PC-9821B-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-FD321DH	特価¥16,800
●R&D	FDD3SZ(3.5"1FDD)	特価¥14,000
●R&D	FDD3WZ(3.5"2FDD)	特価¥21,000
●R&D	FDD5SZ(5"1FDD)	特価¥18,500
●R&D	FDD5WZ(5"2FDD)	特価¥27,800
●R&D	FDD-1X(FDDインターフェース)	特価¥ 8,800

マルチメディア

●ヤマハ	YST-M5(スピーカ)	特価¥ 7,800
●SONY	SRS-PC41(スピーカ)	特価¥ 6,980
●NEC	PC-9801-117(MPEG)	特価¥29,800
●NEC	PC-9801-118(サウンドボード)	特価¥17,800
●NEC	PC-9801-86(サウンドボード)	特価¥19,800
●EPSON	CP-100(デジタルカメラ)	特価¥48,000
●カシオ	QV-10A(デジタルカメラ)	特価¥38,000
●カシオ	QV-30(デジタルカメラ)	特価¥51,800
●カノープス	Power Window T64V	特価¥22,800
●カノープス	Power Window T64V MP	特価¥29,800
●カノープス	Power Window 3DV	特価¥30,800
●インテル	J BOX PODP 3V125	特価¥39,500
●インテル	J BOX PODP 3V150	特価¥48,500
●インテル	J BOX PODP 3V166	特価¥64,800
●キュービジョン	Wave Master	特価¥22,800
●メルコ	SXM-F	特価¥ 8,800
●メルコ	SRN-F	特価¥15,000
●メルコ	IFC-SC2(SCSIカード)	特価¥16,000
●エレコム	EIF-98AW3(SCS-2 I/F)	特価¥ 9,800
●I・O	GV-MTV/98	特価¥35,000

スキャナ、モデム&ソフト他

●EPSON	GT-5000WIN(スキャナ)	特価¥41,800
●I・O	INS-B64/98	特価¥23,800
●I・O	TA-B64DSU	特価¥39,980
●NEC	Aterm IT-45	特価¥39,980
●NEC	Aterm IT-45DSU	特価¥49,980
●NEC	PC-CM288(モデム)	特価¥24,500
●NEC	PC-9801-120(モデムボード)	特価¥23,800
●富士通	MS288FB2(モデム)	特価¥19,800
●マイクロコム	Desk Porte-W(モデム)	特価¥18,800
●ヒューコム	HUCOM-EX(モデム)	特価¥18,800
●アイワ	PV-JF288W(モデムカード)	特価¥29,800
●アイワ	PV-EF288WW(モデム)	特価¥21,000
●サン電子	MS-288EF(モデム)	特価¥21,800
●マイクロソフト	MS-Windows95(FD)	特価¥19,800
●マイクロソフト	MS-Windows95アップグレード(FD)	特価¥11,800
●マイクロソフト	MS-Windows95アップグレード(CD)	特価¥ 9,980
●マイクロソフト	マイクロソフトPLUS	特価¥ 4,980
●マイクロソフト	OFFICE95スタンダード(CD)	特価¥26,800
●マイクロソフト	OFFICE95 Pro(CD)	特価¥33,800
●NEC	ユースフルパック(CD)	特価¥ 2,980
●NEC	MS-DOS Ver6.2	特価¥ 9,800
●NEC	MS-Windows Ver3.1	特価¥16,800
●Netscape	ネットスケープナビゲーター2.0	特価¥ 4,980
●	パソコンデスク(4段)	特価¥12,800
●	パソコンチェアー	特価¥ 9,800

★ディスプレー・プリンタなどのSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。

リサイクル専科急発進！

電脳魔窟本舗
アイ・ツー東京1号店、数々の目玉企画を

3日間限りの大ラッキーチャンス、ミックハリスもびっくり超ナパーム級の大安売り

OPEN特別3大企画 これはもうお祭だ！ 7月12(金)13(土)14(日)

★OPEN 企画その1 (店頭販売のみ)

売り切れご免！福袋改 当然新作も入いっております

●中古 Play Station Soft
3本……¥2,980 5本……¥4,580 各限定10本

●中古 スーパーファミコン福袋
3本……¥1,980 5本……¥3,580 各限定10本

●スーパーMix（SFC,PS,SS,MD,PC各1本）
5本……¥1,980 限定20本

更に「Wチャンス」中古ソフトが 50% OFFになる（お一人様5本まで）「ラッキーチケット」が入っているかも……お楽しみに！
何が入っているかは後のお楽しみ！売り切れの際はご容赦下さい.

中古ソフト大放出！法外な価格、知的な中身

★OPEN企画その2
アイ・ツー恒例『大ジャンク市』
ジャンクパソコンソフトを激安販売！ **¥10より**
「麗しき80年代」
X68,88を始めあのなつかしのソフトがなんと **¥100より**

★OPEN企画その3
「買い取り UP UPでダブルUP」
●左下の買い取りUP券を、店頭にお持ち頂くか商品と一緒にお送り下さい.
ソフト1本につき300円買い取り金額がUPします.

中古商品販売コーナー

FMV-DESK POWER SE2
FMV-5DSE25 定価¥308,000
Pentium(133)/16MBメモリ/1.2GBHD/15インチCRT/6倍速CD-ROM/28800bpsFAXモデム

一太郎モデル 限定 20台
Wordモデル 限定 20台
アイ・ツー特価 **¥214,800**
¥10,141×24回 ¥19,339×12回 ¥37,981×6回

今最もトレンディでエキサイティングな新型パソコンが、もう中古で **続々入荷**

Aptiva J31
2134-J31
Pentium(133)/16MBメモリ/1.6GBHD/15インチCTR/6倍速CD-ROM/28800bpsFAXモデム

アイ・ツー特価 **¥222,800**
¥10,519×24回 ¥20,059×12回 ¥39,395×6回

FMV-DESK POWER CE
FMV-5DCE 定価¥268,000
一体型 Pentium(100)/16MBメモリ/850MBHD/15インチCRT（一体型）/4倍速CD-ROM/14400bps FAXモデム

アイ・ツー特価 **¥179,800**
¥8,489×24回 ¥16,188×12回 ¥31,792×6回

FMV-DESK POWER TE
FMV-5DTE 定価¥318,000
ミドルタワー Pentium(120)/16MBメモリ/1.0GBHD/15インチCRT/4倍速CD-ROM

アイ・ツー特価 **¥212,800**
¥10,046×24回 ¥18,601×12回 ¥37,627×6回

Aptiva H55
2176-H55
ミニタワー Pentium(150)/16MBメモリ/2.0GBHD/17インチCRT/6倍速 CD-ROM 28800bpsFAXモデム

アイ・ツー特価 **¥299,800**
¥14,154×24回 ¥26,992×12回 ¥53,010×6回

Think Pad 560
2640-5JA
Pentium(100)/8MB 810MBHD/11.3インチ

アイ・ツー特価 **¥289,800**
¥13,681×24回 ¥26,091×12回 ¥51,242×6回

Digital HiNote UltraⅡ
FR・P85WFAJ
Pentium(100)/8MBメモリ/1.0GBHD チ 10.4インチTFTカラー Win`95

アイ・ツー特価 **¥405,000**
¥19,120×24回 ¥36,463×12回 ¥71,611×6回

PC-9821cb3/TA	¥ 89,800
PC-9821ce2/S2	¥ 39,800
PC-9821Ne3	¥ 59,800
FMV-5DS1	¥ 99,800
FMV-5DC3	¥ 85,800
Aptiva 560	¥118,000
Think Pad 230CS FBW	¥ 59,800
Performa 6210	¥ 98,000
FMV Tawns-GS2	¥189,800
FMV Towns-GT1	¥227,800
FMV Towns-H	¥189,800

アイ・ツー特選メチャ安中古アミューズメント中古ソフト

中古パソコンソフト

PC-9801

朱紅い雫	¥5,980
三国志5	¥5,480
提督の決断	¥5,580
信長・天翔記	¥4,580
アドバンスドパワードール	¥4,980
ウイニングPost2プラス	¥3,980
フィニッシュホールド2TAG	¥4,580
アローンインザダーク3	¥4,580
テーマパーク	¥4,480
ピクシーガーデン	¥3,480
シムシティ2000DX	¥2,480
クリスタニアDX	¥2,980
大戦略5	¥4,580
クラシックロード4	¥4,580
なぞぷよ	¥2,480
太平洋の嵐2	¥3,480
A4パーフェクト	¥4,580
Jリーグプロサッカー95	¥2,980
チェーンドハート	¥3,480
ランズオブロア	¥2,980

PC-9801 アダルト

下級生	¥5,480
グロリア	¥2,980
ハーレムブレイド	¥3,980
悪夢	¥3,980
脅迫	¥3,280
X・Girl	¥2,980
カスタムメイト3	¥2,480
拘束超人	¥2,980
遺作	¥2,480
雫	¥2,980
たまご料理	¥2,480
ヘッジホッグ	¥3,480
メッセンジャーフロムダークナイト	¥1,980
舞無	¥3,480
緋色の姉妹	¥2,480
PERSONA	¥2,580
バーチャコール2	¥2,980
堕落の国のアンジー	¥2,980
誰にも言えない	¥3,480
交換日記第2章	¥2,980

Windows

ルナティックドーン	¥3,980
大戦略5	¥4,480
A.4.For Windows	¥3,980
三国志5	¥4,980
シムタウンFor Win	¥3,580
TOWER	¥1,980
森田将棋for Win	¥4,580
プリンセスメーカー2	¥3,580
愛姉妹 for Win	¥2,980

FM-TOWNS

アローンインザダーク	¥1,780
アルキルフォス	¥1,280
アマランス3	¥2,580
ウィザードリィBCF	¥ 980
ヴェインドリームⅡ	¥ 980
F・117ナイトホーク	¥1,980
サイベリア	¥2,980
女子校制服物語	¥2,980
バンドくん	¥2,580
バーニングポイント	¥2,980

中古アミューズメント

プレイステーション

あすか120%SP	¥2,980
アンジェリークSP	¥3,980
ウイザードリィ7	¥2,480
ウイニングポスト2	¥4,280
エアマネジメント96	¥3,980
NBAパワーダンカーズ	¥2,980
カルネージハート	¥3,480
ガンナーズヘブン	¥2,480
キリークザブラッド2	¥2,980
機動戦士ガンダム Ver2	¥2,980
ギャラクシアン3	¥3,580
クライムクラッカーズ	¥1,580
幻想水滸伝	¥3,480
豪血寺一族2	¥1,980
サザンアイズ	¥1,980
ジャンピングフラッシュ2	¥3,480
スナッチャー	¥2,980
鉄拳2	¥3,980
テトリスX	¥3,980
リングオブサイアス	¥2,980
ワイプアウト	¥2,980
リッジレーサーレボリューション	¥2,980

セガサターン

エアーマネジメント96	¥3,980
魔法遊撃隊	¥2,980
グラディウスDX	¥3,280
新世紀エヴァンゲリオン	¥3,480
ソード&ソーサリー	¥3,980
三国志英傑伝	¥3,480
真・女神転生	¥2,980
北斗の拳	¥1,980
ビクトリーゴール96	¥2,980
バーチャルカジノ	¥2,980
トア	¥3,480
ドラゴンフォース	¥2,980
パンツァードラグーンⅡ	¥2,980
ブルーシード	¥1,480
ぷよぷよ通	¥1,980
プリンセスメーカー2	¥3,980
7つの秘館	¥4,580
リターントゥゾーク	¥2,980
リンクルリバーストーリ	¥1,980
野々村病院の人々	¥3,980
麻雀狂時代	¥2,980
麻雀同級生SP	¥3,480

キリトリ……キリトリ……キリトリ
ソフト買い取り1本につき
~300円UP！~
査定前に商品と一緒にお渡し下さい（査定後不可）
(H.8 8/31まで有効)

この夏、買い取りが熱い

ひっさげて堂々のリニューアルOPEN!

ご不用になったソフト・ハードを かなりの高額で買い取ります.

〜〜〜7月の重点買い取りソフト一覧〜〜〜

Play Station	
Defcon5	¥2,500
NBA JAMトーナメントエディション	¥3,500
モータートゥーングランプリ2	¥3,000
デザエモン+	¥3,500
サンダーホークII	¥4,000
ESPN Streef Games	¥3,600
アイドル プロモーション すずきゆみえ	¥2,800
ダンジョンクリエイター	¥4,000
鉄球〜TRUE PINBALL〜	¥3,200
エイリアントリロジー	¥3,800
DBZ偉大なるドラゴンボール伝説	¥3,000
バイオハザード	¥3,500
鉄拳2	¥3,500
ワイプアウト	¥3,000
エアーマネージメント96	¥3,800
チョロQ	¥3,000
天地を喰らう	¥2,500
ヴァンパイア	¥2,500
三国志英傑伝	¥4,000
信長 天翔記	¥4,000
ガンダム Ver2.0	¥3,000
大戦略プレイヤーズスピリット	¥4,000
DOOM	¥3,000
ときメモ〜プライベートコレクション〜	¥2,000
ギャラクシアン³	¥3,000

パズルボブル2	¥3,000
グラディウスDELUXE PACK	¥3,000
ナムコミュージアム Vol.2	¥2,800
デストラクションダービー	¥2,500
昇龍三国演義	¥3,000
トワイライトシンドローム〜探索編〜	¥2,800
進め!対戦ぱずるだま	¥2,500
ファイヤープロレスリングアイアンスライム96	¥3,000
ロックマンX3	¥3,500
スナッチャー	¥2,500
ポリスノーツ	¥3,200
DX人生ゲーム	¥2,500
アドヴァンスドV.G.	¥3,000
太陽のしっぽ	¥3,000
ジャンピングフラッシュ2	¥3,500
ダブルドラゴン	¥2,800
信長疾風記	¥3,000
アイレムアーケードクラシックス	¥2,800
幻想水滸伝	¥3,000
第4次スーパーロボット大戦S	¥3,500
闘神伝2	¥2,800
リッジレーサーレボリューション	¥2,800
ドリフトキング	¥3,000
ビヨンドザビヨンド	¥2,500
Boxers Rood	¥2,000
ときめきメモリアル	¥3,800

アクアノートの休日	¥2,000
AIV EVOLUTION	¥1,500
WIZARDRY VII	¥2,000
Wizards Harmony	¥2,500
ウイニングポストEX	¥2,500
NBAパワーダンカーズ	¥2,000
海底大戦争	¥2,500
キリークザブラッド2	¥2,500
クラシックロード	¥2,400
サイドワインダー	¥2,500
ロードランナーレジェンドリターンズ	¥2,500
アメリカ横断ウルトラクイズ	¥2,500
太閤立志伝	¥3,200
全日本GT選手権改	¥2,400
卒業R	¥2,500
TIZ	¥2,000
サイベリア	¥1,800
X-COM	¥2,500
ナムコミュージアム Vol.1	¥2,400
セガサターン	
慶応遊撃隊 活劇編	¥3,000
スーパーリアル麻雀PVI	¥5,000
ライフスケイプ	¥3,800
フェーダ!リメイク	¥2,800
メタルブラック	¥2,500
SEGA AGES	¥2,000

Sword & Sorcery	¥3,500
ウィザードリィIII&III	¥3,000
DBZ偉大なるドラゴンボール伝説	¥2,600
真女神転生デビルサマナー	¥2,400
セガラリーチャンピオンシップ	¥2,500
バーチャコップ(ガン付)	¥3,800
バーチャファイター2	¥3,000
ヴァンパイアハンター	¥2,500
3x3EYES	¥3,000
アイドル雀士スーチーパイII	¥3,500
THOR〜精霊王紀伝〜	¥3,000
野々村病院の人々	¥3,500
シムシティ2000	¥2,200
首領蜂(ドンパチ)	¥2,500
テトリスS	¥2,500
ロックマンX3	¥3,500
ときめき麻雀グラフィティー年下の天使たちー	¥3,000
Defcon5	¥2,000
餓狼伝説3	¥3,000
ソニックウイングススペシャル	¥3,000
囲碁	¥2,500
誕生S	¥3,000
ゲボッカーズ	¥2,200
アイドル雀士スーチーパイREMIX	¥2,500
アイドル麻雀ファイナルロマンス2	¥1,400
アメリカ横断ウルトラクイズ	¥2,000

Wizards Harmony	¥2,000
ウイングアームス	¥2,400
キングオブボクシング	¥2,400
クォヴァディス	¥1,500
スーパーリアル麻雀PV	¥2,500
デイトナUSA	¥1,500
闘神伝S	¥2,400
プリンセスメーカー2	¥2,800
ぷよぷよ通	¥2,000
ワールドアドバンスド大戦略	¥2,600
Dの食卓	¥1,800
宝魔ハンターライム	¥2,000
野茂英雄ワールドシリーズベースボール	¥2,500
吉本クイズ王決定戦DX	¥2,000
ストリートファイターZERO	¥2,500
Jリーグプロサッカークラブをつくろう	¥3,000
バーチャフォトスタジオ	¥2,400
The Tower	¥2,800
SFC	
ごきんじょ冒険隊	¥2,800
トレジャーハンターG	¥4,500
すーぱーぐっすんおよよ2	¥3,800
サウンドノベルツクール	¥5,000
フィッシング甲子園	¥4,800
ダークハーフ	¥3,500
ガンハザード	¥2,400

スーパーファミスタ5	¥2,200
実況!パワフルプロ野球3	¥2,500
晦ーつきこもりー	¥2,500
鮫亀	¥3,000
DOOM	¥4,000
Zガンダム A WAY TO THE NEW TYPE	¥3,000
スーパーマリオRPG	¥3,500
ダービースタリオン96	¥7,000
星のカービィスーパーデラックス	¥2,800
魔装機神スーパーロボット大戦外伝	¥3,000
DBZ Hyper Dimension	¥3,000
新機動戦記ガンダムW	¥3,000
音楽ツクール"かなでーる"	¥3,800
ルドラの秘宝	¥2,800
Jリーグエキサイトステージ96	¥3,800
一発逆転競馬・競輪・競艇	¥4,500
スーパー競艇2	¥3,800
スーパーボンバーマン4	¥3,600
トイストーリー	¥3,000
ファイアーエンブレム 聖戦の系譜	¥4,000
夜光虫	¥1,800
RPGツクール2	¥3,800
スーパードンキーコング2	¥3,000
すーぱーぷよぷよ通	¥3,000
スーパー桃太郎DX	¥2,800
タクティクスオウガ	¥3,800

テイルズオブファンタジア	¥3,800
ドラゴンクエストVI	¥3,800
風来のシレン	¥3,200
無人島物語	¥3,200
ヨッシーアイランド	¥2,500
ロックマンX3	¥3,500
ウイニングポスト2	¥1,500
WIZARDRY VI	¥2,500
NBA実況ウイニングダンク	¥2,400
かまいたちの夜	¥2,000
ダービースタリオンII	¥1,800
ダービースタリオンIII	¥2,800
旧約 女神転生	¥2,400
実況おしゃべりパロディウス	¥2,800
大戦略エキスパート	¥3,000
レミングス2	¥1,800
ロックマンX2	¥2,500
本体	
旧型セガサターン	¥15,000
新型セガサターン	¥14,000
プレイステーション/Sあり	¥13,000
プレイステーション/Sなし	¥12,000
プレイステーション/ファイティングBOX	¥17,000
スーパーファミコン	¥7,000
NEO・GEO CDZ	¥24,000

この価格表は6月20日現在の買い取り価格です. 相場により価格が変動しますのでお早めにどうぞおいでなさいまし.

SONY プレイステーション本体・ソフト 超高価で買い取りします

いらなくなったソフトや本体を持っている人は
すぐに送って下さい

アイ・ツーでは下のTVゲームを特に高額で買い取りしています

SEGAサターン SONYプレイステーション
任天堂スーパーファミコン SNKネオジオ・ネオジオCD

この他のTVゲーム商品も買い取りますので、
不要品があれば、送ってね

業界一と評判の超高価買い取りで大得しよう!

アイ・ツー買取り&下取りシステム

●迅速査定、送料金手数料当社負担(但しお支払い時)

1	2	3	4
宅急便、郵便小包で商品をお送り下さい。(所要日数2〜3日) お近くの方は、身分証明書を持って直接お持ち込み下さい。 ※下取りご希望の方は、事前にお電話下さい。 ※着払いのお荷物は受付できませんのでご注意下さい。	荷物が到着次第査定し、買い取り金額を往復ハガキでご連絡します。(所要日数1〜2日) ※即日査定が原則ですが、都合により多少お時間をいただく場合があります。 ※下取りご希望の方は、交換差額をお電話でご連絡します。	ハガキをご返送下さい。買い取り金額をご了解いただける場合振込口座をご指定ください。買い取り金額をご了解いただけない場合お荷物をお返しします。(送料はご負担いただきます)	ご指定の口座へお振込します。送金手数料は当社が負担します。ご指定いただいた口座の番号や名義人等に間違いがあった場合、再手続きの手数料はご負担いただきますのでご注意下さい。 ※ハガキの到着順にお振込手続きいたしますので、お早めにご返送下さい。

★ここ読んでネ★

*高額買取のコツは…(買取のお・約・束)

その1…箱、説明書をそろえよう
その2…高校生以下の人は、保護者の承諾書が必要!
その3…付属品は有るだけつける。(箱、説明書、CDの帯など)
その4…できるだけキレイして売ろう。(ピカピカに。)
その5…CD-ROMは、キズが有ると買取出来ません。(大事にね。)
その6…いらなくなったら、すぐ売ろう。(売り時が大事!早さは命!)
その7…買取金額は市場の相場によりドンドン変わります。従って、お電話でお答えした金額は、その日限りとさせて頂きます。
その8…アイ・ツーで売ろう!!(これが1番大事。)

- ソフトは箱、説明書がないもの、破損のひどいもの、ディスクやCDにキズのあるものは買い取りできませんのでご注意ください。
- パソコン本体、周辺機器は箱がなくても買い取りいたしますが、輸送の際の破損については責任を負いかねますので、厳重に梱包してお送り下さい。
- 18才未満の方は保護者の方がお申し込み下さい。
- 箱の中に、名前・住所・TEL・生年月日・商品名を書いた紙を入れて送って下さい。無い場合は買取りできませんのでご了承下さい。
- ソフトの場合は5本以上でお送り下さい。

●●●●売りたいアナタは●●●●

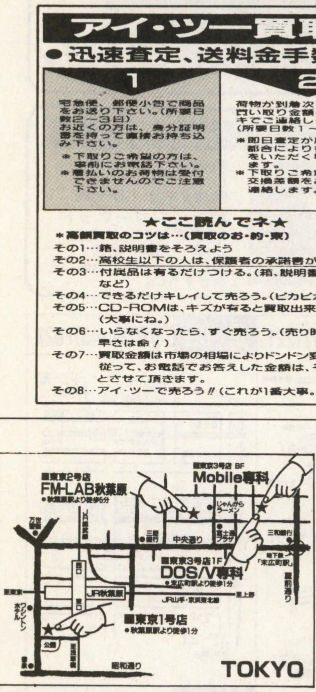
アイ・ツー東京
買い取りセンター **03-3254-1214**

東京都千代田区神田佐久間町1−17

激安中古品 全品動作保証付き
買いたいアナタは! まずお電話下さい!!
※必ず在庫と価格をお電話でご確認下さい!!

大阪06-632-0012 東京03-3254-1214
大阪市中央区難波千日前15-18 東京都千代田区神田佐久間町1-17

通販電話03-5294-1112 03-5256-1112 FAX03-3256-5612



●アイ・ツーのお支払い方法は

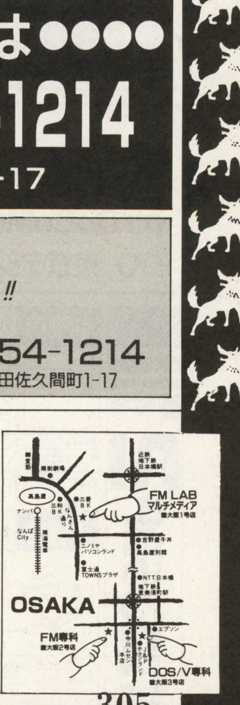
1 全国代金着払い配達	2 お近くの銀行より振込払い	3 お近くの郵便局より振込払い	4 お近くの郵便局より現金書留払い	5 アイ・ツーラクラク クレジット(分割)払い
お申し込みはお電話1本!商品お届け時のお支払いでOK!(実質送料・手数料が必要です)	(ご送金前に必ずTelにて商品代金・送料・消費税の合計額をご確認の上、お届け先・お名前・Telをご連絡下さい。) 三和銀行・針中野(ハリナカノ)支店・普通No.1046998 (お振込み手数料¥103〜¥721はご負担願います。)	郵便局口座 00940-2-104341 ㈱アイ・ツー お振込手数料¥60〜¥210はご負担願います。	〒101 東京都千代田区外神田2-4-6 ㈱アイ・ツーへご送金下さい。	頭金不要!商品は今すぐお手元に!お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。業界超低金利!夏or冬のボーナス一括〜四括払いもOK!手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。

※ご注文商品名をお忘れなくメモにて同封して下さい。切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。おつりのなき様ご送金下さい。

年中無休
Information & Interface
株式会社アイ・ツー

各種クレジットカードもO.K!

支払 回数	1	6	10	12	15	18	24	36	48	60
顧客手数料率	2.06	3.00	4.20	4.89	6.50	7.50	10.00	14.30	18.70	24.00

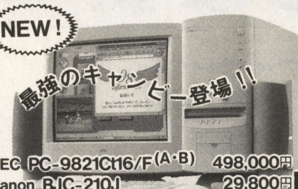


パソコンランド21 新製品フェア!

21がんばる宣言

NEC Can Be

NEW!



最強のキャンビー登場!!

CPU	RAM
Pentium 166MHz	16MB
HDD	**CD-ROM**
1.6GB	4倍速 (4連装)

TV機能
28.8K FAXモデム

NEC PC-9821Ct16/F(A・B)	498,000円
Canon BJC-210J	29,800円
プリンタケーブル	1,280円
合計	369,080円

17インチ CRT 付用 / カラープリンタセット

現金特価 **388,000円**

みんな満足!
貫録のミニタワーモデル!!

FUJITSU FMV DESK POWER-SE2

NEW!

コストパフォーマンスに優れたスタンダードモデル

CPU	RAM
Pentium 13.3MHz	16MB
HDD	**CD-ROM**
1.2GB	6倍速

28.8K FAXモデム

Fujitsu FMV5DSE2-5V53	308,000円
Canon BJC-210J	29,800円
プリンタケーブル	971円
	338,771円

15インチ CRT 付用 / カラープリンタセット

さらにお安く!!

現金特価 **278,000円**

一太郎モデル
一太郎&ロータス1・2・3
WORDモデル
WORD & EXCEL

IBM Aptiva J33

NEW!

CPU	RAM
Pentium 133MHz	14MB
HDD	**CD-ROM**
1.6GB	6倍速

28.8K FAXモデム
ミニ・タワーモデル

IBM Aptiva J33	OPEN PRICE
Canon BJC-210J	29,800円
プリンタケーブル	971円

15インチ CRT 付用 / カラープリンタセット

現金特価 **288,000円**

一太郎+
ロータス スーパーオフィス

NEC Can Be

NEW!

ディズニーソフトがたっぷり入って新登場!!

CPU	RAM
Pentium 100MHz	16MB
HDD	**CD-ROM**
1.2GB	4倍速

TV機能
28.8K FAXモデム

NEC PC-9821Cu10/D(A・B)	338,000円
Canon BJC-210J	29,800円
プリンタケーブル	1,280円
合計	418,771円

15インチ CRT 一体型 / カラープリンタセット

現金特価 **269,800円**

ディズニーソフトがたっぷり/
お子様のいるご家庭に最高/

FUJITSU FMV DESK POWER-SP2

NEW!

ワンランク上のハイスペックモデル

CPU	RAM
Pentium 150MHz	16MB
HDD	**CD-ROM**
1.6GB	6倍速

28.8K FAXモデム

Fujitsu FMV5DSP2-7V73	388,000円
Canon BJC-210J	29,800円
プリンタケーブル	971円
合計	418,771円

17インチ CRT 付用 / カラープリンタセット

さらにお安く!!

現金特価 **348,000円**

一太郎モデル
一太郎&ロータス1・2・3
WORDモデル
WORD & EXCEL

TOSHIBA BREZZA 5166MA

※写真はイメージです

NEW!

ご予約品

あの「バーチャファイター」が付属!

CPU	RAM
Pentium 166MHz	16MB
HDD	**CD-ROM**
1.2GB	6倍速

28.8k FAXモデム
高速3Dグラフィック

TOSHIBA BREZZA 5166MA	398,000円
Canon BJC-210J	29,800円
プリンタケーブル	971円
合計	428,771円

17インチ CRT 付用 / カラープリンタセット

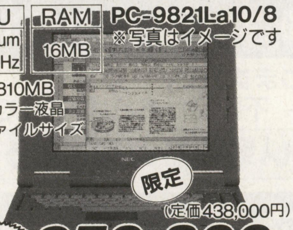
現金特価 **348,000円**

3Dゲームもリアリティ豊かに再現!!

NEC PC-9821La10

CPU	RAM
Pentium 100MHz	16MB

PC-9821La10/8
※写真はイメージです



HDD 810MB
TFTカラー液晶
B5ファイルサイズ

限定

(定価438,000円)

大特価 **259,800円**

NEC PC-9821Na12

NEW!

CPU	RAM
Pentium 120MHz	16MB

※写真はイメージです

HDD:810MB
CD-ROM:4倍速
TFTカラー液晶

PC-9821Na12/S8
(定価488,000円)

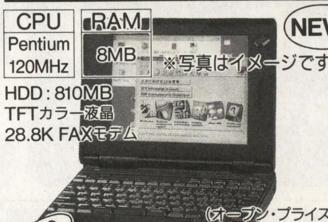
いきなりびっくりプライス!!

IBM ThinkPad535

NEW!

CPU	RAM
Pentium 120MHz	8MB

※写真はイメージです



HDD:810MB
TFTカラー液晶
28.8K FAXモデム

(オープン・プライス)

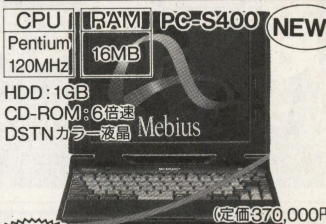
いきなりびっくりプライス!!

SHARP メビウスノート

NEW!

CPU	RAM
Pentium 120MHz	16MB

PC-S400



HDD:1GB
CD-ROM:6倍速
DSTNカラー液晶

(定価370,000円)

大特価 **298,000円**

広がるネットワーク、携帯電話

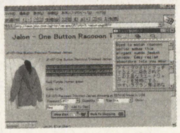
NTT DoCoMo
ツーカーセルラー
IDO 東京デジタルホン

取扱いスタート!!

Internet.

(もっと身近になった)
情報の波に...
Let's ネットサーフィン!

店頭にて申し込み受付中!



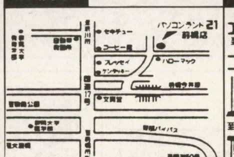
群馬インターネット
(アクセスポイント)
前橋・高崎・伊勢崎

両毛インターネット
(アクセスポイント)
太田・小山・足利

詳しくは店頭にてお問い合わせ下さい。

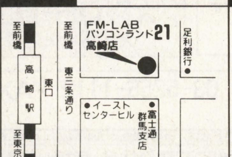
パソコンランド21

前橋店 ☎0272(37)2521

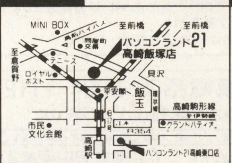


前橋南店 ☎0272(21)9621

高崎東口店 ☎0273(26)5221

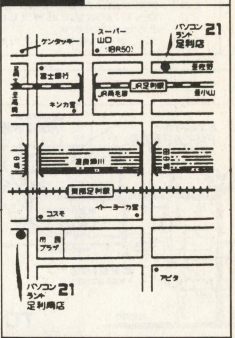


高崎飯塚店 ☎0273(64)0521

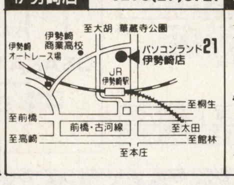


高崎南店 ☎0273(27)7221

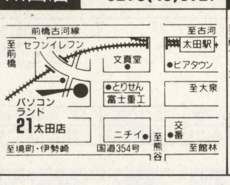
足利店 ☎0284(43)1621



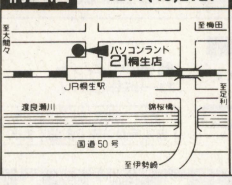
伊勢崎店 ☎0270(21)3121



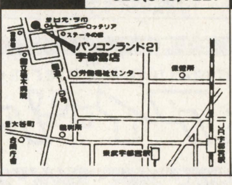
太田店 ☎0276(45)0721



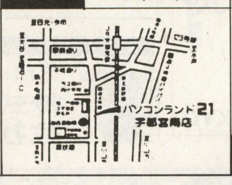
桐生店 ☎0277(45)2721



宇都宮戸祭店 ☎028(643)7221



宇都宮南店 ☎028(654)2821



足利南店 ☎0284(72)8521

オープン7周年感謝祭開催中

あなたのためのあなたのお店:ビットマップ

AM.10:30よりCALL受付開始

通販受付ダイヤル **0492・89・2369**

●NECパソコン購入の方にすてきな「バザごさ」グッズプレゼントあり
●メーカー保証付、初期不良新品交換、NECパソコン買取・下取・中古販売

FAX.83-0863

初心者大歓迎の店

セレクトサービス 周辺機器の取付調整、ソフトウエアのインストールなどご希望のサポートをご注文時にお申し込み下さい。格安料金にて実施いたします。

通販特価は変動することがありますのでご注文の際ご確認ください。尚、価格には消費税・配送料は含まれておりません。

今月のおすすめセット

♣セットの組み合わせ及びクレジットの支払回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。♣

8-B1 NEC 98バリュースター入門セット
PC-9821V12/S5
PC-9821V12/S5RC, D
カラープリンタ PR101/J180
プリンタケーブル（36P-H36P）
マウスパッド＆クリーニングディスク
FMサウンド SXM-F
ゲームソフト ルナティックドーン Win
合計定価 ¥402,700

特価 **¥260,000**
¥13,500×24回 | ¥ 9,600×36回
¥8,500×24回 ㊭ 3万円×4回

8-B2 NEC 98CanBe 入門セット
PC-9821CX13/S5
PC-821Cx13/S5TA, B
カラープリンター BJC-400J
プリンタケーブル（36P-H36P）
マウスパッド＆クリーニングディスク
ゲームソフト 下級生
ゲームソフト 三国志5 Win
合計定価 ¥488,700

特価 **¥310,000**
¥16,000×24回 | ¥11,400×36回
¥9,400×24回 ㊭ 4万円×4回

8-B3 NEC 98NOTE モデム付高級セット
PC-9821Na12/S10
PC-9821Na12/S10F
増設メモリ 16MB（合計32MB）
カラープリンタ BJC-35V
プリンタケーブル（36P-H36P）
MS オフィスPRO 95（CD）
合計定価 ¥683,600

特価 **¥498,000**
¥25,800×24回 | ¥18,300×36回
¥9,900×36回 ㊭ 5万円×6回

8-B4 富士通 デスクパワー 入門セット
FMV-5DSE25
FMV5DSE251, 253
カラープリンタ PR101/J180
プリンタケーブル（36P-25P）
マウスパッド＆クリーニングディスク
ゲームソフト ボルテックス Win
ゲームソフト FURY3＋サイドワインダ
合計定価 ¥382,700

特価 **¥280,000**
¥14,500×24回 | ¥10,300×36回
¥5,300×36回 ㊭ 3万円×6回

8-B5 IBM Aptiva 高性能セット
Aptiva 770
Aptiva 770
カラープリンタ BJC-455J
プリンタケーブル（36P-25P）
マウスパッド＆クリーニングディスク
ゲームソフト MSリターンアーケード
ゲームソフト レベルアサルト2 Win
合計定価 O P

特価 **¥344,000**
¥17,800×24回 | ¥12,600×36回
¥7,600×36回 ㊭ 3万円×6回

パソコン&プリンタおすすめセット

NEC	PC-9821V12/S5RC, D	＋ MJ-500C	＝ ¥365,800	→ ¥226,000
	PC-9821V12/S7RC, D	＋ PR101/J180	＝ ¥430,800	→ ¥268,000
	PC-9821V13/S5RC, D	＋ PR101/J180	＝ ¥435,800	→ ¥275,000
	PC-9821V13/S7RC, D	＋ PR101/J180	＝ ¥485,800	→ ¥307,000
	PC-9821CX13/S5TA, B	＋ BJC-400J	＝ ¥460,800	→ ¥289,000
	PC-9821CX13/S7MA, B	＋ PR101/J180	＝ ¥545,800	→ ¥346,000
	PC-9821CR13/TA, B	＋ MJ-500C	＝ ¥450,800	→ ¥302,000
	PC-9821CU10/DA, B	＋ MJ-500C	＝ ¥390,800	→ ¥268,000
	PC-9821CT16/FA, B	＋ PR101/J180	＝ ¥565,800	→ ¥395,000
	PC-9821NA12/S8	＋ BJC-35V	＝ ¥545,800	→ ¥385,000
	PC-9821NA13/H10	＋ BJC-35V	＝ ¥777,800	→ ¥490,000
	PC-9821NA13/C10	＋ BJC-35V	＝ ¥692,800	→ ¥400,000
	PC-9821LA10/8A, B	＋ BJC-35V	＝ ¥500,800	→ ¥304,000
IBM	Aptiva 770	＋ BJC-400J	＝ O P	→ ¥298,000
	Aptiva J31	＋ BJC-400J	＝ O P	→ ¥272,000
	Aptiva H55	＋ MJ-800C	＝ O P	→ ¥362,000
富士通	DESK POWER-SE251	＋ MJ-500C	＝ ¥360,800	→ ¥262,000
	DESK POWER-SE271	＋ BJC-400J	＝ ¥410,800	→ ¥297,000
APPLE	Performa 5320	＋ MJ-800C	＝ O P	→ ¥290,000
	PowerBook5300CS	＋ MJ-800C	＝ O P	→ ¥285,000

他機種については、お問い合わせ下さい。只今、新品予約受付中！

成績アップ学習法=在宅学習サービスのラインズエース 小・中・高 会員募集中！

自宅で好きな時間に好きなだけマイペース学習！知らず知らずに夢中になり、だんだん勉強がおもしろくなるパソコン学習をしてみませんか。当店へ資料をご請求ください。

モニタ

21"	飯山	MF-8221E	¥148,000
20"	ソニー	CPD-20SF2	¥178,000
17"	ICM	RS-T770N	¥ 69,800
	三菱	RD-17GX	¥ 74,800
	ソニー	CPD-17SF8R	¥ 74,800
	NEC	PC-KM175（17AV）	¥ 88,000
	NEC	PC-KM173R2	¥ 74,800
	飯山	MT-8617E	¥ 79,800
15"	ソニー	CPD-15SF8	¥ 48,800
	NEC	PC-KM153R	¥ 36,800
	NEC	PC-TM151（TV付）	¥ 59,800
	飯山	MF-8515F	¥37,800
	三菱	RD-15G	¥39,800

プリンタ

キヤノン	BJC-35V	¥ 29,800
	BJC-400J	¥ 29,800
	BJC-410J	¥ 43,800
	BJC-455J	¥ 59,800
	BJC-610J	¥ 54,800
エプソン	MJ-500C	¥ 23,800
	MJ-510C	¥ 29,800
	MJ-910C	¥ 59,800
	MJ-5100C	¥138,000
NEC	PC-PR101/J200	¥ 35,800
	PC-PR201/65	¥ 78,000
	PC-PR1000EW	¥ 59,800
	PC-PR2000E	¥125.000

ハードディスクドライブ

メルコ	DNB-340 98B, Xシリーズ	¥24,800
	DNC-B1580	¥46,800
	DNC-B1024	¥38,800
	DNN497S 98NOTE	¥32,000
	DNN-790S 98NOTE	¥48,000
	DNN-1187S 98NOTE	¥72,000
	DSC-1024N 98	¥38,800
	DSC-2048N 98	¥69,800
	DSC-1024V DOS/V	¥42,800
	DSC-1031A MAC	¥36,000
ICM	BR-540 98B, Xシリーズ	¥28,000
	DR-850 BX3	¥39,800
	DR-1000 BX3	¥49,800
	BS-540 BX4	¥25,800
	RX-1000-CIN	¥34,800
	NX-500 98NOTE	¥29,800
IO データ	HDS-1G/98PCI	¥45,800
	HDS-2G/98PCI	¥78,800
	HDS-1G/98III	¥38,800
	HDS-1G/ISA	¥43,500
	HDS-1G/AP-L	¥36,800
エレコム	EHD-1000VG-98	¥38,000
処分品	ICM 98Aシリーズ用内蔵170MB	¥ 9,800
	ICM 98Aシリーズ用内蔵270MB	¥14,800
	ICM 98B, Xシリーズ用内蔵340MB	¥19,800

フロッピーディスクドライブ

アキュレート	3.5"×1ドライブ（3モード）	¥13,800
	3.5"×2ドライブ（3モード）	¥19,800
	5"×1ドライブ	¥18,800
	5"×2ドライブ	¥27,800
アルファデータ	3.5"×1ドライブ（3モード）	¥14,500
	3.5"×2ドライブ（3モード）	¥21,800
	5"×1ドライブ	¥19,500
	5"×2ドライブ	¥28,800

グラフィックアクセラレータ

メルコ	WGP-VG2	¥22,400
	WSN-V2	¥27,800
	WGN-V4	¥30,400
IO データ	GA-DRV2/98	¥21,800
	GA-DRV4/98	¥31,800
	GR-DR4/PCI-L	¥26,800
	GR-DRV2/PCI-L	¥21,800
カノープス	PW-928IILB 98Aシリーズ	¥49,800
キュービジョン	Win-note98	¥39,800

メモリ

エレコム	PM-8B Pなし	¥18,000
	PM-16B Pなし	¥32,000
IO データ	NE-SIMXA-8M×2	¥35,800
	NE-SIMXA-16M×2	¥69,800
	NE-SIMXB-8M×2	¥32,000
	NE-SIMXB-16M×2	¥61,000
	EDO326-8M×2	¥33,500
	EDO326-16M×2	¥65,500
	DV-SIM36-8M	¥18,800
	DV-SIM36-H16M	¥35,000
	DV-SIM326-8M×2	¥30,500
	DV-SIM326-16M×2	¥59,500
メルコ	EMF-P8M	¥18,000
	EMF-P16M	¥33,500
	EMW-P16M（8M×2）	¥33,500
	EMW-P32M（16M×2）	¥63,800
	VMG-8M	¥16,000
	VMG-16M	¥31,500
	VMB-P8M	¥16,000
	VMB-P16M	¥31,500
	VMH-16M（8M×2）	¥34,500
	VMH-32M（16M×2）	¥66,500
ノーブランド	SIMM 72ピン Pなし 8MB	¥12,800
	SIMM 72ピン Pなし 16MB	¥22,800
	SIMM 72ピン Pなし 32MB	¥39,800

MO/PDドライブ

ICM	PDR-650-N PD/CD	¥78,000
メルコ	MOS-E230PV DOS/V	¥59,800
	MOS-E230NS	¥49,800
IOデータ	RM-MO640F	¥94,800
コパル	CS-M230PA	¥49,800

CDドライブ

メルコ	CDS-44S 98, DOS/V	¥21,900
	CDS/4EV DOS/V	¥27,800
	CDS-4EC NOTE	¥29,800
	CDI-6FB ファイルベイ6倍速	¥19,800
ICM	CD-910S-CIN	¥34,800
	CD-910S-JRX	¥39,800
NEC	PC-CD600	¥39,800
IO データ	CDG-PX44 98, DOS/V	¥22,500
	CDG-TX67/PCSC NOTE	¥34,800
	CDV-AB6 ファイルベイ6倍速	¥20,800
	CDV-HDN6/PCIDE NOTE	¥29,800
TEAC	CD-600S PC98-6倍速	¥38,000
	CD-400A PC98-4倍速	¥28,000
テクニカ	CDM-98マルチメディアボックス	¥68,000
ランドC	LFBC-820 ファイルベイ8倍速	¥33,800

モデム

NEC	CMZ-288	¥23,800
メガソフト	POWERFAX14/14	¥14,800
	STARFAX288	¥23,800
オムロン	MA-2814	¥22,800
	ME-2814C NOTE用	¥33,000
アイワ	PV-BF288M2	¥26,800
IOデータ	PCFM-144 NOTE用	¥12,800
マイクロコム	DeskPorte 288	¥19,800

CPUアップグレード

インテル	JBOXPODP3V125	¥49,000
	JBOXPODP3V166	¥70,000
IOデータ	PK-586×3（586-100MHz）	¥19,800
	PK-586×4（586-100MHz）	¥21,800
メルコ	HAS-33TP（586-100MHz）	¥20,500

サウンドボード

NEC	PC-9801-86	¥18,800
	PC-9801-118	¥17,000
メルコ	SRN-F（PCM&FM）	¥13,800
	SXM-F（FM）	¥ 7,800
キュービジョン	WaveMaster	¥22,800
	WaveMaster カード	¥33,800
Cテクニカ	PFC-98（PCM&FM）	¥27,800

ビジネスソフト

SUPER KID95	¥ 9,800
MS-OFFICE PRO 95	¥35,000
SUPER OFFICE 96	¥26,500
一太郎Ver6.3 キャンペーン	¥35,000
The CARD V17 Windows95	¥15,000
小番頭95 小規模法人	¥38,000
MagnaRAM2	¥ 7,350

ゲームソフト

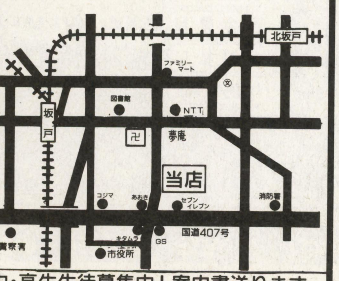
ルナティックドーン 開かれた前途 Windows	¥ 6,600
英雄伝説 iv 朱紅い雫	¥ 9,600
A4 for Windows	¥ 6,600
三国志 V Windows	¥11,000
下級生 98DOS	¥ 7,350
大戦略 V Windows	¥ 9,980
ザ・コンビニ Windows	¥11,000
闘神都市2 そしてそれから for Windows	¥ 2,100
アクア・ゾーン Windows	¥14,800

その他のゲームソフトについては、お問い合わせ下さい。新作ソフト予約受付中

安心と信頼で全国通販
パソコンショップ ビットマップ
アビック通販事業部

〒350-02 埼玉県坂戸市清水町46-40-103
営業時間 AM10:30～PM7:30 定休日 毎週水曜日

店舗ご案内 ご来店大歓迎駐車場あり



通信学習のラインズAVICホストセンター小・中・高生生徒募集中！案内書送ります。

お申込み方法

まず 0492-89-2369 にお電話ください。
住所・名前・電話番号・注文商品・支払い方法をお伺いします。

支払方法

銀行振込	最寄りの金融機関より右記口座へ電信扱いでお振り込み下さい。
現金書留	最寄りの郵便局より左記住所へ速達でご送金下さい。
代金引換	お届け時、商品と引き換にお支払い下さい。別途代引手数料が必要です。
クレジット	申込書送付、記入後ご返送下さい。分割回数は、3～60回払です。

振込先 あさひ銀行北坂戸支店
(普通)3573916
パソコンショップ ビットマップ

商品のお届けは、入金確認後在庫品は当日、取寄せ商品は1週間程度で発送します。
尚、クレジット・リースは、審査・承認後となります。

● 配送料は保険付1,000円/個より（地域・大きさにより異なります）ゲームソフトは800円より

全国通販 パソコン・周辺機器 インパクト IMPACT!

年中無休 AM10:00〜PM7:00
☎(03)5294-3741
FAX(03)5294-3744 FAXでのお見積りもお気軽にご利用下さい
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館 7F
店頭販売も行っています 在庫をご確認の上お気軽にお越しください

在庫限り お買得! インパク特価! 限定数につき品切れの際はご容赦下さい

EPSON VS466R B5サイズノート Mobilio
★Cx486DX2(66MHz)
★メモリ 8MB
★HDD 420MB
★8.5" DSTNカラー液晶
★Windows3.1 モデル
標準価格 ¥248,000
¥98,000
8MB・RAM増設セットは **¥124,800**

NEC PC-9821Na13/C10
★Pentium(133MHz)
★メモリ 16MB
★HDD 1GB
★10.4"TFT 液晶
★4倍速CD-ROM内蔵
台数限定
標準価格 ¥630,000
¥368,000

NEC PC-9821Xe10/4-Y
★Pentium ODP(83MHz)
★メモリ 8MB
★HDD 420MB
★4倍速CD-ROM
★一太郎インストール済み
★Windows3.1 モデル
15"マルチスキャンCRTとセットで **¥109,500**
17"マルチスキャンCRTとセットで **¥135,500**

NEC PC-9821V12/S5R(C/D)
★Pentium(120MHz)
★メモリ 16MB
★HDD 850MB
★4倍速CD-ROM内蔵
★28.8Kbps FAXモデム
台数限定
標準価格 ¥313,000
¥188,000

NEC PC-9821Cb10/TA
★Pentium(100MHz)
★メモリ 16MB
★HDD 850MB
★4倍速CD-ROM内蔵
★TV機能 ビデオキャプチャ機能
★14.4Kbps FAXモデム
台数限定
標準価格 ¥298,000
¥178,000

PC-98

NEC	★PC-9821Ct16/FA・B	¥498,000 →	¥355,800
	★PC-9821Cu10/DA・B	¥338,000 →	¥241,500
	PC-9821V13/S5RA・B	¥328,000 →	¥198,800
	PC-9821V13/S5RC・D	¥368,000 →	¥213,000
	PC-9821V13/S7RA・B	¥378,000 →	¥234,500
	PC-9821V13/S7RC・D	¥418,000 →	¥248,800
	PC-9821V12/S5RA・B	¥288,000 →	¥185,000
	PC-9821V12/S7RA・B	¥338,000 →	¥218,000
	PC-9821V12/S7RC・D	¥363,000 →	¥223,800
	PC-9821V10/C4RA・B	¥218,000 →	¥152,800
	PC-9821V10/C4RE・F	¥318,000 →	¥215,000
	PC-9821Xv13/R16	¥338,000 →	¥215,500
	PC-9821Xa16/R12	¥398,000 →	¥245,800
	PC-9821Xa16/R16	¥448,000 →	¥279,800
	PC-9821Xt16/R16	¥690,000 →	¥449,800
	PC-9821Xb10/J8	¥173,000 →	¥119,800
	PC-9821Cx13/S5TA・B	¥398,000 →	¥257,800
	PC-9821Cx13/S7MA・B	¥478,000 →	¥313,800
	PC-9821Cr13/TA・B	¥398,000 →	¥278,500
	PC-9821La10/8A・B	¥438,000 →	¥278,000
	PC-9821La10/5A・B	¥358,000 →	¥250,000
	PC-9821La7/D5A・B	¥298,000 →	¥208,500
	PC-9821Nb7/D5	¥358,000 →	¥210,000
	PC-9821Nb7/5	¥398,000 →	¥215,000
	PC-9821Nb7/C8	¥448,000 →	¥272,800
	PC-9821Na12/H8	¥660,000 →	¥328,000
	PC-9821Na12/H10	¥690,000 →	¥334,500
	★PC-9821Na12/S10F	¥538,000 →	¥384,500
	★PC-9821Na12/S8	¥488,000 →	¥348,800
	PC-9821Na13/H10	¥720,000 →	¥503,800

DOS/V

EPSON	★VM520TP(vividy Tower)	オープンプライス→	¥370,800
	★VM516TP(vividy Tower)	オープンプライス→	¥335,000
	★VM516T(vividy Tower)	オープンプライス→	¥306,500
	★VM516TS17(vividy Tower)	オープンプライス→	¥363,500
	★VA516V	¥498,000 →	¥363,800
	★VA516VM	¥558,000 →	¥407,800
	★VT516SR	¥378,000 →	¥275,000
	★VT513SR	¥318,000 →	¥231,800
	★VT512SR	¥298,000 →	¥217,800
	★VT510SR	¥278,000 →	¥202,800
	★VD516SR	¥368,000 →	¥268,000
	★VD513SR	¥308,000 →	¥224,800
	★VD512SR	¥288,000 →	¥210,000
	★VD510SR	¥268,000 →	¥195,000
	★VN513ET (vividy NOTE)	¥598,000 →	¥428,000
	★VN512ET (vividy NOTE)	¥518,000 →	¥370,800
	★VN510ET (vividy NOTE)	¥478,000 →	¥342,000
TOSHIBA	★BREZZA 5133DA	¥298,000 →	¥233,000
	★BREZZA 5166MA	¥398,000 →	¥317,500
	PA1225JT	¥178,000 →	¥160,000
	PA1225JA	¥198,000 →	¥178,000
COMPAQ	PRESARIO7244	オープンプライス→	¥238,000
	PRESARIO5224	オープンプライス→	¥172,000
	PRESARIO9650	オープンプライス→	¥288,000
	CONTURA430CX DUAL	¥398,000 →	¥219,800
	CONTURA420CX DUAL	¥338,000 →	¥182,500
在庫限り	**CONTURA420CX/V W3.1**	**¥358,000 →**	**¥198,000**
	CONTURA420CX/V W95	¥358,000 →	¥201,800
	CONTURA430C DUAL	¥328,000 →	¥191,500
IBM	★2606-KF8	オープンプライス→	¥330,000
	★2640-FJE	¥328,000 →	¥498,800
	★2640-EJA	¥328,000 →	¥415,000
	★2640-5JA	¥328,000 →	¥315,000
	★Aptiva560 J31	オープンプライス→	¥244,800
	★Aptiva560 J33	オープンプライス→	¥253,500
	★Aptiva560 J35	オープンプライス→	¥301,000
	★Aptiva560 H54	オープンプライス→	¥272,800
	★Aptiva560 H55	オープンプライス→	¥329,500
	★Aptiva560 H56	オープンプライス→	¥367,000
	★Aptiva560 H64	オープンプライス→	¥320,000
	★Aptiva560 H65	オープンプライス→	¥376,800
	★Aptiva560 H75	オープンプライス→	¥433,000
SHARP	PC-S400(Mebius)	¥370,000 →	¥298,000
Panasonic	CF-32FP (WOODY)	¥378,000 →	¥188,000
	CF-32KPX(WOODY PD)	¥398,000 →	¥286,500
	CF-100A(WOODYタッチパネル)	¥298,000 →	¥214,800

富士通FMV DESKPOWERも大特価!!

CRT

NEC	**17"マルチスキャンCRT**	**在庫限り**	**¥54,800**
	★PC-KM155	¥79,800 →	¥62,000
	PC-KM154	¥99,800 →	¥75,000
	PC-KM153R2	¥69,800 →	¥52,000
	★PC-KM173R2	¥99,800 →	¥77,500
	PC-KM175	¥118,000 →	¥91,800
	PC-KM174	¥178,000 →	¥135,000
	★PC-TM171	¥128,000 →	¥99,500
	PC-TM151	¥79,800 →	¥55,800
飯山	MF-8515F	¥39,800 →	¥34,000
	MF-8615F	¥49,800 →	¥38,500
	MF-8517E	¥69,800 →	¥57,500
	MF-8617E	¥79,800 →	¥61,800
	MF-8617ES	¥84,800 →	¥66,000
	MT-8617ES	¥104,800 →	¥82,800
	MT-8617E	¥99,800 →	¥77,500
三菱	RD-15G	¥59,800 →	¥38,500
	RD-17G II	¥190,000 →	¥92,000
	RD-17F	**¥99,800 →**	**¥57,800**
	RD-17GX	¥128,000 →	¥73,800
Logitec	LCM-17	¥99,800 →	¥64,800
	LCM-17DX	¥105,000 →	¥92,000
	LCM-15FX	¥49,800 →	¥37,500
SONY	CPD-17SF8	¥64,800 →	¥48,000
	★CPD-17SF8R	¥99,800 →	¥76,800
ELECOM	**HRM-17G**	**¥99,800 →**	**¥55,800**
NANAO	FlexScan33F	¥90,000 →	¥59,800
	FlexScan56T・S	¥220,000 →	¥114,000
	FlexScan 54T	¥150,000 →	¥99,800
	★FlexScan E57T	¥190,000 →	¥137,000
	★FlexScan E35F	¥85,000 →	¥56,800

デジタルカメラ

EPSON	**CP-100**	**¥69,800 →**	**¥47,800**
CASIO	QV-10A(キット別売)	¥49,800 →	¥38,800
	QV-30(キット別売)	¥69,500 →	¥53,800
コダック	DC40	¥99,800 →	¥77,500
	DC50ズーム	¥148,000 →	¥115,000
CHINON	ES-3000	¥124,800 →	¥82,800

スキャナ

EPSON	**GT-5000WINP+双方向パラレルI/F**	**¥69,800 →**	**¥46,800**
	GT-5000WINS	¥59,800 →	¥41,800
	GT-8500WIN	**¥99,800 →**	**¥68,800**
	GT-9000WIN	¥148,000 →	¥102,800
	★FS-1200WINP	¥69,800 →	¥49,800
	★FS-1200WINS	¥69,800 →	¥49,800
HP	ScanJet4C	¥148,000 →	¥99,800
	ScanJet4P	¥89,800 →	¥61,800
Canon	IX-4025	¥49,800 →	¥33,000
NEOS	NSF-600CSP/W	¥54,800 →	¥38,800
	NSF-1200SP/W	¥118,000 →	¥82,800
	NSF-800SP/W	¥94,800 →	¥62,000

FDD

Logitec	SFD-331MX	¥17,000 →	¥12,000
	SFD-32J	¥29,800 →	¥15,000
THK	FD-532	¥39,800 →	¥27,000
	FD-501	¥21,800 →	¥16,000
R&D	FLB-3X	¥14,000 →	¥9,800
	FDD-3SZ	¥22,000 →	¥12,000
	FDD-3WZ	¥22,000 →	¥19,000

掲載の価格は6月18日現在のものです
最新の価格は☎でお問い合せ下さい

プリンタ

ALPS	MD-2000J	¥79,800 →	¥38,800
Canon	**BJC-210J**	**¥29,800 →**	**¥18,800**
	BJ-30V	¥39,800 →	¥19,800
	BJC-35V	¥54,800 →	¥27,500
	BJC-400J	**¥59,800 →**	**¥27,800**
	BJC-410J	¥59,800 →	¥43,800
	BJC-455J	¥79,800 →	¥58,800
	BJC-610JW	¥69,800 →	¥51,500
	LBP-A404F	¥108,000 →	¥76,500
	LBP-A405Jr	¥79,800 →	¥56,800
	LBP-730	¥228,000 →	¥164,800
	LBP-720	¥188,000 →	¥138,000
	LBP-450	¥198,000 →	¥146,800
	LBP-210	¥59,800 →	¥45,500
	LBP-310	¥79,800 →	¥59,500
	LBP-830	¥278,000 →	¥197,500
EPSON	★LP-700W	¥69,800 →	¥49,800
	LP-9200	¥258,000 →	¥187,800
	LP-8200	¥188,000 →	¥134,500
	LP-1700	¥108,000 →	¥77,500
	MJ-5100C	¥198,000 →	¥138,800
	MJ-3000CU+カラーUPグレード	¥148,000 →	¥105,800
	MJ-500C 在庫限り	**¥49,800 →**	**¥21,800**
	MJ-800C 在庫限り	**¥79,800 →**	**¥33,800**
	MJ-910C	¥89,800 →	¥53,800
	★MJ-510C	¥39,800 →	¥28,800
	★MJ-810C	¥59,800 →	¥43,800
	VP-1100	¥79,800 →	¥43,800
HP	Laser Jet 5L	¥69,800 →	¥47,800
NEC	PC-PR830L	¥79,800 →	¥61,800
	PICTY100L	¥39,800 →	¥30,800
	PICTY110R	¥49,800 →	¥18,800
	PICTY180	**¥64,800 →**	**¥25,800**
	PICTY400	¥89,800 →	¥63,800
FUJITSU	**XJ-500 在庫限り**	**¥89,800 →**	**¥29,800**

CD-ROM

ICM	**CD-660S-X 在庫限り**	**¥24,800 →**	**¥9,800**
メルコ	CDS-4ES	¥24,800 →	¥13,800
	CDI-6FB	¥39,800 →	¥16,800
	CDI-4FB	¥19,800 →	¥15,800
ELECOM	ECD-400	¥29,800 →	¥21,800
I・Oデータ	CDG-TX67	¥32,000 →	¥25,800
	CDV-HDN6/PCIDE	¥34,800 →	¥27,500
	CDG-PX44	¥24,800 →	¥18,000
	CDG-PX44/PCSC	**¥37,800 →**	**¥28,800**

MO

Logitec	LMO-480H	¥89,800 →	¥55,800
	LMO-450H	¥95,000 →	¥50,800
	LMO-400E	¥64,800 →	¥46,800

HDD

Logitec	SHD-BA1000U	¥43,800 →	¥31,800
	SHD-BA540U	¥29,800 →	¥22,800
	SHD-BA1000P	**¥49,800 →**	**¥35,500**
	SHD-BA2000P	¥92,800 →	¥57,800
	SHD-BA540P	¥36,800 →	¥27,800
メルコ	DSC-1024NN	¥48,000 →	¥35,800
	DSC-2048NN	¥89,800 →	¥70,800
I・Oデータ	HDS-1G/98III	¥49,000 →	¥39,500
	HDS-2G/98III	¥89,800 →	¥62,800

(全品新品、安心のメーカー保証付!!)

モデム

オムロン	ME2814BII	¥29,800 →	¥23,800
	ME1414BIII	¥19,800 →	¥13,800
	ME1414CII	**¥26,800 →**	**¥9,800**
サン電子	MS288EF	¥26,800 →	¥19,500
AIWA	PV-JF288W	¥39,800 →	¥28,800
	PV-BF288M2WW	¥33,800 →	¥23,800
	PV-EF2880WW	¥27,800 →	¥20,800
NEC	COMSTARZ MULTI144II	¥19,800 →	¥13,800
	COMSTARZ MULTI288	¥29,800 →	¥23,800
	COMSTARZ Plus PCDash	¥54,800 →	¥43,800
TDK	DF2814C	¥54,800 →	¥43,500
	DF2814BZ	¥39,800 →	¥28,500
Logitec	LFM-288BS	¥29,800 →	¥21,800
	LFM-144BS	**¥15,800 →**	**¥9,800**
	LPM-FM288	¥38,000 →	¥25,500
	LPM-FM144B	**¥29,800 →**	**¥9,800**
I・Oデータ	DFM-288	¥29,800 →	¥21,800
	PCML-288	¥29,800 →	¥23,800
	PC-FM288	¥36,000 →	¥28,000
SONY	SMD-V341W	¥69,800 →	¥40,800

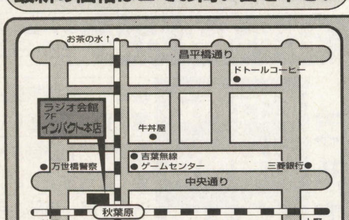
プロッタ

ローランドDG	DXY-1150	¥128,000 →	¥95,000
	GRX-3500	¥395,000 →	¥293,800
	PNC-910	¥198,000 →	¥150,800
	PNC-1210	オープンプライス→	¥477,800
グラフテック	FP-9100	¥840,000 →	¥560,000
	GX-3100	¥945,000 →	¥630,000
	MP-5300	¥198,000 →	¥141,800
HP	★デザインジェット330 (A1)	¥278,000 →	¥199,800
	★デザインジェット330 (A0)	¥428,000 →	¥306,800
	★330用カラーUPグレードキット	¥128,000 →	¥102,000
	★デザインジェット350C (A1)	¥378,000 →	¥271,800
	★デザインジェット350C (A0)	¥528,000 →	¥378,000

DTM

Roland	ミュージ郎8800	¥89,800 →	¥70,500
	ミュージ郎5500	¥63,000 →	¥49,800
	★ミュージくん	**¥38,000 →**	**¥29,500**
	ミュージ郎SK-50	¥75,000 →	¥58,800
	ミュージ郎XP-10	¥79,800 →	¥62,500
	ギタ次郎II GC	¥69,800 →	¥55,500
	ギタ次郎II GK	¥59,800 →	¥47,500
	ミュージ郎BOARDII	¥63,000 →	¥48,800
	ビデオくん	¥99,800 →	¥77,500
	S-MPU/PC	¥29,800 →	¥23,800
	S-MPU/AT	¥33,000 →	¥26,000
	MPU-PC98II	¥19,800 →	¥15,500
	PC-180	¥29,800 →	¥23,500
	MA-8	¥11,000 →	¥8,800
	SC-88	¥89,800 →	¥68,800
	SC-88VL	¥69,000 →	¥53,500
	SC-55mkII	¥55,000 →	¥42,500
	RSC-15N	¥3,500 →	¥2,800
	MSC-15	¥900 →	¥720
YAMAHA	CBX-80 (M/W)	¥83,000 →	¥63,800
	MU80	¥69,000 →	¥54,000
	MU50	¥52,000 →	¥40,800
	CBX-50 (M/W)	¥63,000 →	¥48,800
	MU5-K	¥35,000 →	¥27,000
	CBX-K1	¥15,800 →	¥12,500
	CBX-K1W	¥63,000 →	¥49,000
	YST-M5(H/B) 限定	**¥8,000 →**	**¥4,980**
	YST-MSW10(H/B) 限定	**¥15,000 →**	**¥12,000**

新製品には、型番の前に★印がついてます。



お支払い方法

- 銀行振込 入金確認後、即、商品発送又は発注の手配となります。振込手数料はお客様負担となります。
- 現金書留 書留到着後、即商品発送又は発注の手配となります。
- 分割払い クレジット用紙をお送り致しますので、ご記入・ご捺印の上返送して下さい。契約完了後商品発送の手配となります。
- 代金引換発送 商品到着時に、配達員に代金をお支払い下さい。(但し、別途手数料がかかります)又、未成年の方はご両親の承諾が必要となります。※一部お取り扱い出来ない商品・地域がありますのでご確認下さい。

〒101 東京都千代田区外神田 1-15-16 ラジオ会館 7F
TEL.03-5294-3741 FAX.03-5294-3744
▼お振込先
東京シティ信用金庫 秋葉原支店(普)540003 インパクト

●掲載の価格は、消費税・送料別となっております。
●ご注文の前に、必ず電話・FAX等で、金額・お支払方法等を確認の上、送金するようお願いします。
●お客様のご都合による返品・キャンセルはご容赦下さい。

全国通販 今すぐお電話を!! **年中無休** AM11:00~PM10:30

TEL 03-5689-5470

FAX 03-5689-5465

全品メーカー保証付新品

代金引換の着払いも可

アクティブならAM11:00からPM10:30まで受付OK!

PC-9821V13/S5R
PC-9821V13/S7R
model
C,D ¥203,000
C,D ¥236,000

PC-9821V12/S5R
PC-9821V12/S7R
model
C,D ¥189,000
C,D ¥210,000

PC-9821V13/M7
PC-9821V16/M7
PC-9821V20/M7
NEW
model
C2,D2 ¥277,000
C2,D2 ¥404,000
C2,D2 ¥465,000

PC-9821V13/S5
PC-9821V16/S5
NEW
model
C2,D2 ¥209,000
C2,D2 ¥249,000

PC-9821Cu10/D
NEW
model
A,B ¥229,000

PC-9821Ct16/F
NEW
model
A,B ¥337,000

PC-9821Xv13/R16
PC-9821Xt16/R16
●写真のCRTは別売
¥209,000
¥415,000

PC-9821Xa16/R12
PC-9821Xa16/R16
●写真のCRTは別売
¥225,000
¥259,000

PC-9821Xa13/K12
PC-9821Xa13/K16
●写真のCRTは別売
¥175,000
¥205,000

PC-9821Xa12/K8
PC-9821Xa12/K12
●写真のCRTは別売
¥159,000
¥172,000

PC-9821Cx13/S5T
PC-9821Cx13/S7M
model
A,B ¥235,000
A,B ¥284,000

PC-9821Cr13/T
model
A,B ¥263,000

PC-9821Na13/C10
PC-9821Na13/H10
¥333,000
¥395,000

PC-9821Na12/S8
PC-9821Na12/S10F
NEW
¥329,000
¥363,000

PC-9821Na9/H8
PC-9821Na12/H10
¥289,000
¥325,000

PC-9821Nb10/5
PC-9821Nb10/S8
PC-9821Nb10/S10F
NEW
¥204,000
¥249,000
¥283,000

PC-9821La10/5
PC-9821La10/8
model A,B
model
A,B ¥205,000
A,B ¥243,000

FUJITSU-FMV DESK POWER
各モデル
TEL特価

プリンター

EPSON MJ-510C
MJ-810C
¥28,800
¥43,500

CANON BJC-610JW
BJC-455J
¥49,800
¥54,800

HDD

I/Oデータ HDV-1G/98-Ⅲ
HDV-1.6G/98-Ⅲ
HDV-2G/98-Ⅲ
NEW
¥35,500
¥43,500
¥51,000

EPSON486・586ノート用HDD

キャラベル AV-500UGmkⅢ
AV-810UGmkⅢ
¥36,000
¥58,500

ディスプレイ

SONY CPD-15SF8
CPD-17SF8R
NEW
¥46,800
¥71,800

FAXモデム

AIWA PV-EF2880
PV-AF2881
¥19,000
¥30,500

CPU

メーカー	商品名	特価
NEC	PC-9821Xa10/K8	¥125,000
NEC	PC-9821Xa10/K12	¥134,000
NEC	PC-9821V10/C4R A,B	¥145,000
NEC	PC-9821Cb10/T A,B	¥198,000
EPSON	vividy NOTE	TEL特価
SHARP	Mebius	TEL特価
IBM	Aptiva	TEL特価

プリンター

メーカー	商品名	特価
EPSON	MJ-500C	¥21,800
EPSON	MJ-800C	¥34,500
EPSON	MJ-910C	¥54,800
EPSON	MJ-3000CU(キット付)	¥98,000
EPSON	MJ-5100C	¥126.800
EPSON	LP-700W	¥49,800
EPSON	LP-1700	¥73,500
EPSON	LP-8200	¥125,500
CANON	BJC-35V	¥27,800
CANON	BJC-210J	¥20,800
CANON	BJC-410J	¥41,500
CANON	LBP-210	¥42,500
CANON	LBP-310	¥54,500
CANON	LBP-830	¥186,000
NEC	PC-PR101/J200	¥33,800
NEC	PC-PR101/J400	¥58,500

ディスプレイ

メーカー	商品名	特価
NEC	PC-TM151	¥55,500
NEC	PC-TM171	¥93,500
NEC	PC-KM153R2	¥48,000
NEC	PC-KM173R	¥75,800
EIZO	FS-57T	¥129,000
iiyama	MF-8515F	¥34,800
iiyama	MF-8617	¥59,500
iiyama	MT-8617	¥73,500
iiyama	MF-8617ES	¥63,800
iiyama	MT-8617ES	¥79,800
サムトロン	SC-528MXLJ	¥31,800

HDD

メーカー	商品名	特価
メルコ	DSC-N1000N	¥36,500
メルコ	DSC-N2000N	¥52,800
I/Oデータ	HDS-1G/98PCI	¥43,500
I/Oデータ	HDS-2G/98PCI	¥63,800
I/Oデータ	HDV-1G	¥30,500
I/Oデータ	HDV-1.6G	¥38,000
I/Oデータ	HDV-2G	¥46,000
メルコ	DNC-B1240	¥39,500
メルコ	DNC-B1580	¥43,800
I/Oデータ	HDN-1G	¥46,800

モデム

メーカー	商品名	特価
サン電子	MS288EF	¥21,500
サン電子	MS288AFPro	¥24,800
AIWA	PV-BF288M2	¥21,500
ヒューコム	V.34ES II	¥18,500
TDK	DF-2814BZ	¥28,500
I/Oデータ	PCML-288	¥23,500

スキャナー

メーカー	商品名	特価
EPSON	GT-5000WINP	¥39,500
EPSON	GT-8500WIN	¥68,800
EPSON	GT-9000WIN	¥99,500

CD MO PD

メーカー	商品名	特価
I/Oデータ	RM-MO640F	¥89,800
メルコ	MOS-S230	¥44,800
メルコ	CDI-8FB	¥19,500
I/Oデータ	CDG-TX67	¥24,800
I/Oデータ	CDG-TX67/PCSC	¥33,000
キャラベル	PD-650/P	¥69,500
キャラベル	PD-650/PCM	¥79,500

メモリー

メーカー	商品名	特価
I/Oデータ	NE-SIM32-H8M	¥16,500
I/Oデータ	NE-SIM32-H16M	¥29,500
I/Oデータ	NE-SIM36-H8M	¥17,500
I/Oデータ	NE-SIM36-H16M	¥32,500
I/Oデータ	NE-SIMXB-4M×2	¥16,500
I/Oデータ	NE-SIMXB-8M×2	¥29,500
I/Oデータ	NE-SIMXB-16M×2	¥55,500
I/Oデータ	NE-SIMXB-32M×2	¥107,000
I/Oデータ	NE-SIMXA-4M×2	¥17,800
I/Oデータ	NE-SIMXA-8M×2	¥32,800
I/Oデータ	NE-SIMXA-16M×2	¥62,500
I/Oデータ	NE-SIMXA-32M×2	¥119,800
メルコ	EMW-P8M	¥16,800
メルコ	EMW-P16M	¥30,800
メルコ	EMW-P32M	¥58,500
メルコ	EMW-P64M	¥113,000
I/Oデータ	Ld34-8M	¥18,500
I/Oデータ	Ld34-16M	¥34,500
I/Oデータ	Ld34-32M	¥66,000
I/Oデータ	Nb64-8M	¥18,500
I/Oデータ	Nb64-16M	¥34,500
I/Oデータ	Nb64-32M	¥66,000

NECオプション

メーカー	商品名	特価
NEC	PC-9821CB2-E01	¥11,500
NEC	PC-9821CX2-E01	¥11,500
NEC	PC-9821XA-E02	¥11,500
NEC	PC-FD321DH	¥15,000
NEC	PC-9801-86	¥18,500
NEC	PC-9801-118	¥16,400
NEC	PC-9821-C3-B02	¥20,600
NEC	PC-9801-117	¥28,300
NEC	PC-9821-CB2-B03	¥29,000
NEC	PC-9821-CB2-B05	¥22,000
NEC	PC-9801-100	¥15,000
NEC	PC-9821X-B02L	¥25,500
NEC	PC-9821XA7-B01	¥15,000
NEC	PC-9821XA7-B02	¥29,000
NEC	PC-9821XA7E-B01	¥15,000
NEC	PC-9821X-B03	¥41,600
NEC	PC-9821X-B03-01	¥22,000
NEC	PC-9821NA-C04	¥22,000
NEC	PC-9821NA-C05	¥29,000
NEC	PC-9821NB-C01	¥22,000
NEC	PC-9821N-P03	¥38,800

●掲載以外の商品も多数扱っております。お気軽にお問い合せ下さい。
●価格、在庫は常に変動しておりますので、必ずTEL又はFAXにてご確認下さい。
●初期不良の場合は新品交換致します。

●表示価格には消費税は含まれておりません。
●振込手数料はお客様負担となります。
●現金書留も御利用いただけます。
●送料が別途必要となります。

お振込先 三和銀行 本郷支店 普通 3822967 (有)アクティブ

Active アクティブ

〒113 東京都文京区本郷4-7-12 カバサワビル1F
TEL.03-5689-5470 FAX.03-5689-5465

アウトレット

魅力的商品が続々入荷中！

新品も安いッ！

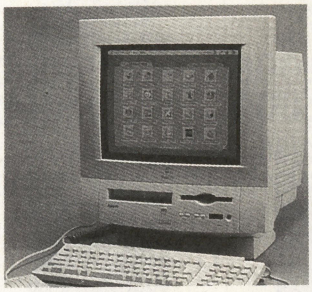
PC-9821RA20/N12	¥293,500
PC-9821XA16/R12	¥247,000
PC-9821XA16/R16	¥278,000
PC-9821V13/S5RA	¥190,400
PC-9821V13/S7RA	¥229,240
PC-9821V13/S7RB	¥239,000
PC-9821V12/S5RA	¥194,000
PC-9821V12/S5RB	¥194,000
PC-9821V12/S7RA	¥214,000
PC-9821V12/S7RB	¥214,000
PC-9821V10/C4RA	¥141,000
PC-9821V10/C4RB	¥141,000
PC-9821CX13/S5TA	¥259,000
PC-9821CX13/S7MA	¥310,000
PC-9821CB10/TA	¥193,000
PC-9821CB10/TB	¥193,000
PC-9821Nb7/5	¥224,000
FMV-DESKPOWER TE, CE, SE, SP他	TEL特価
Mac・IBM各種	TEL特価

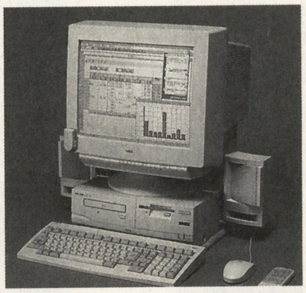
その他各社ワープロ、CPU、CRT、周辺機器は☎ください。

特選中古

在庫をTELにてご確認の上ご送金ください。

FMV-DESKPOWER TE5【新品】(FMV5DTE51)	¥ 219,800
PC-9821Cb2/M【新品】(Dx2.66M、メモリ8MB、CD-ROM、TV、FAXモデム)	¥ 94,800
PC-9821Nb7/5 (Pentium75、TFTカラー、CD-ROMオプション、PCM)	¥ 178,000
PC-9801FA7 (486SX-16MHz、メモリ1.6MB、音源、HDD100M内蔵)	¥ 39,800
PC-9821XS/C8W【新古品】(486DX2-66MHz、Windows、CD)	¥ 64,800
PC-9821NS/E (HDD120M、メモリ4Mカード内蔵)	¥ 39,800
FMTOWNSⅡ	¥ 19,800
X68000XVI	¥ 69,800
PC-KD1521 (400ライン、ディスプレイ)	¥ 12,800
CU14CD (400ライン、ディスプレイ)	¥ 9,800
PC-8853N (400ライン、デジタルカラーディスプレイ)	¥ 5,800
PC-KD1521【新品】(15インチ、400ライン、ディスプレイ)	¥ 19,800
PC-KD1511【新品】(15インチ、400ライン、ディスプレイ)	¥ 19,800
PC-KM153R【新品】(15インチ、マルチシンクディスプレイ)	¥ 35,800
MJ-500C【新品】(エプソン、マッハジェットカラープリンター、W95対応)	¥ 25,900
BJ-130J (キャノン、136桁、バブルジェットプリンタ)	¥ 29,000
FMVS-101 (FMRシリーズ用日本語音声合成装置)	¥ 19,800
フロッピードライブ3.5インチ&5インチ	¥ 6,900ヨリ
MU5-K (YAMAHA、MIDEスターターキット、Win95対応ソフト付)	¥ 19,800
4倍速CD-ROM	¥ 15,800ヨリ
Windowsアクセラレータ (FMV41C2S3、Win95、Word、Excel)	¥ 14,800ヨリ





HAS-33T (メルコ、9821A/B/Xe用CPU3倍速アクセラレータ)	¥ 9,800
CDR-H94S (三洋、DOS/V用ファイルベイ内蔵倍速CD-ROM)	¥ 6,800
3D MULTIMEDIA【新品】(DOS/V用3Dボード、バーチャファイター他)	¥ 22,800
M-4【新品】(98・エプソン用マウス、カウントチェンジャー、変換コネクタ付)	¥ 1,900
各種メモリ	¥ 4,900ヨリ
各種音源	¥ 7,800ヨリ
WD-615 (SHARP書院ワープロ)	¥ 39,800
PRESBOX (Win3.1ソフト、エンジニアドキュメントプロセッサ、Ver.4)	¥ 3,900
TURBO-DEBUGGER & TOOLS (98・DOS用)	¥ 3,900
MEDIAMAKER (Mac用ソフト)	¥ 3,900
ゲームソフト	¥ 激安

買取

高価買取

PC-9821	V・A・B・C・Xシリーズ
PC-9801	486・386・286・V30シリーズ
PC-98 Note	Pentium・486・386・V30シリーズ
EPSON	Pentium・586・486・386・286シリーズ
EPSON Note	Pentium・486・386・286
FMTOWNSⅡ	486・386シリーズ

FMV-DESKPOWERシリーズ C・S・H・SX・CE・SE・SP
X68000&X68030シリーズ
Macintoshシリーズ
IBM PC互換機各種
MSX TurboR
各社CRT・メモリ・プリンタ
CD-ROMドライブ・MOドライブ
ハードディスク・FDドライブ・etc...
高価買取いたします!!

各種ゲーム機
ゲームソフト
高価買取

新品への下取り
交換の場合は特に
高額にて下取りします。

買取専用 0120-198147

買取価格は常に変動しています。価格をご確認の上品物をお送りください。

買って安心、中古品も保証付。

全国通販、代金引替払もOK!!

価格は5月30日現在のものです。

中古も、各社新品も激安販売中！

便利な下取り販売も行なっています。

中古・新品の注文は下記へ！とにかく☎しょう〜

0474(76)0860

TEL受付 PM11:00まで

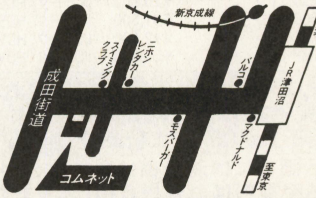
CN 株式会社コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
☎0474(76)0860 FAX.0474(76)1294

●申込方法：現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。代金引替払もOK!!
住友銀行 津田沼駅前支店 普通 560065 ㈱コムネット

営業時間
AM 11:00
〜
PM 8:00

定休日
木曜日



超優良中古パソコン

●全商品保証付き
●代金引換システム
●土日祝祭日配達OK

デスクトップ(5インチ)　標準価格　販売価格

- PC-9801RX2(80286/12MHz/640KB) ……¥398,000▶ ¥10,000
- PC-9801DX2(80286/12MHz/640KB) ……¥318,000▶ ¥13,000
- PC-9801RA21(386/20MHz/1.6MB)………¥498,000▶ ¥17,000
- PC-9801DA2(386/20MHz/1.6MB) ………¥448,000▶ ¥20,000
- PC-9801DA5(386/20MHz/1.6MB/40MBHD) ………¥598,000▶ ¥25,000
- PC-9801DA7(386/20MHz/1.6MB/100MBHD) ………¥698,000▶ ¥30,000
- PC-9801FA5(486SX/16MHz/1.6MB/40MBHD) ……¥578,000▶ ¥33,000
- PC-9801FX2(386SX/16MHz/640KB) ……¥278,000▶ ¥23,000
- PC-98RL/5(386/20MHz/1.6MB/40MBHD/ハイレゾボード) ¥970,000▶ ¥28,000
- PC-9801BA2/M2(486DX2/66MHz/1.6MB) …¥352,000▶ ¥39,800

H98シリーズ：98ソフトのほとんどが使用できます。

- PC-H98/60-040(386/25MHz/1.6MB/40MBHD/ハイレゾボード) …¥995,000▶ ¥27,000
- PC-H98/70-002(386/33MHz/1.6MB/ハイレゾボード) ¥995,000▶ ¥21,000
- PC-H98S/8-002(486SX/20MHz/1.6MB/ノーマル)…¥548,000▶ ¥23,000

デスクトップ(3.5インチ)

- PC-9801UR(V30HL/16MHz/640KB) ………¥218,000▶ ¥10,000
- PC-9801EX2(80286/12MHz/640KB) ……¥348,000▶ ¥12,000
- PC-9801DX/U2(80286/12MHz/640KB) …¥318,000▶ ¥14,000
- PC-9801DX/U5(80286/12MHz/640KB/40MBHD) ¥468,000▶ ¥20,000
- PC-9801ES2(386SX/16MHz/1.6MB) ……¥448,000▶ ¥20,000
- PC-9801ES5(386SX/16MHz/1.6MB/40MBHD) ¥638,000▶ ¥27,000
- PC-9801DS/U2(386SX/16MHz/1.6MB) ¥358,000▶ ¥18,000
- PC-9801DS/U5(386SX/16MHz/1.6MB/40MBHD) ¥508,000▶ ¥23,000
- PC-9801DA/U2(386/20MHz/1.6MB)……¥448,000▶ ¥23,000
- PC-9801DA/U5(386/20MHz/1.6MB/40MBHD) ¥598,000▶ ¥29,000
- PC-9801DA/U7(386/20MHz/1.6MB/100MBHD)…¥698,000▶ ¥33,000
- PC-9801FS/U2(386SX/20MHz/1.6MB)…¥348,000▶ ¥20,000
- PC-9801FA/U2(486SX/16MHz/1.6MB)…¥458,000▶ ¥28,000
- PC-9801FA/U7(486SX/16MHz/1.6MB/100MBHD) ¥648,000▶ ¥38,000
- PC-9801BX/U2(486SX/20MHz/1.6MB) ¥218,000▶ ¥23,000
- PC-9801BX2/U2(486SX/25MHz/1.6MB) …¥178,000▶ ¥26,000
- PC-9821CS2/S2(486SX/33MHz/5.6MB/170MBHD/CD-ROM/本体のみ) ¥41,000
- PC-9821AP/U2W(486DX2/66MHz/11.6MB/540MBHD) ……¥87,000
- PC-9821XE/U7W(486SX/33MHz/5.6MB/210MBHD) ¥238,000▶ ¥52,000
- PC-9821Xe10/4-Z(Pentium/83MHz/8MB/420MBHD/CD(4倍)/一太郎Ver.6.3)(新古品)…¥88,000
- PC-98GSmodel Ⅰ (386SX/20MHz/2.6MB/40MBHD) ¥698,000▶ ¥34,000
- PC-H98/U60-100(386/25MHz/1.6MB/100MBHD/ハイレゾボード) ¥1,285,000▶ ¥32,000
- PC-H98S/U8-002(486SX/20MHz/1.6MB) ………¥548,000▶ ¥20,000
- J-3100ZX171＋RAM(東芝)(486/33MHz/12MB/170MBHD) / J31MCD01(東芝)(14″マルチモードカラーディスプレイ640×480/0.28㎜) 本体とCRTセット価格 ¥35,000

〈Macintosh〉

- MacⅡcx(4MB/HD80/マウス付き/KANJIモデル) …………¥23,000
- Mac Classic2(モノクロディスプレイ付一体型/マニュアル欠) …¥12,000
- MacⅡcx(8MB/HD80/マウス付き/KANJIモデル) …………¥29,000
- MacⅡci(8MB/HD80/マウス付き) ……………………¥28,000
- MacⅡci(8MB/HD240/マウス付き/KANJIモデル)…………¥33,000
- MacⅡfx(4MB/HD80/マウス付き)……………………¥26,000
- MacLCⅡ(4MB/HD80/マウス付き) ……………………¥25,000
- MacⅡ専用IMBSiM……………………………………¥3,000
- Mac専用モノクロ12インチモニター……………………¥4,000
- MacⅡ専用カラー13インチモニター(640×480) …¥13,000
- MacⅡ用キーボード(各種有り)………………¥7,000～10,000

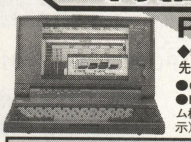
〈DOS/V〉

- エー・エス・ティー・リサーチ Power Premium(486/33MHz/10RAM/210MBHD/3.5＋5FDD/アクセラレータ/EISA) ………¥36,000
- エー・エス・ティー・リサーチ PC-Vision(486/33MHz/10RAM/80MBHD/3.5FD/アクセラレータ/ISA) ……………………¥31,000
- エー・エス・ティー・リサーチ PC-Vision(486/33MHz/8RAM/80MBHD/3.5FD/アクセラレータ/ISA) ……………………¥29,000
- コンパック DESK PRO386/33(386/20MHz/1RAM/110MBHD/5FD)……¥23,000
- I.B.M. 5551-TOB(386/20MHz/8RAM/120MBHD/3.5FD) ……¥29,000

ディスプレイ

- CU-14FD(シャープ：98対応)(14″カラー：640×400/0.31㎜) …¥10,000
- PC-KD854(14″カラー：640×400/0.39㎜) ¥89,800▶ ¥8,000
- PC-KD854N(14″カラー：640×400/0.39㎜) …¥84,800▶ ¥10,000
- PC-KD853N(14″カラー：640×400/0.31㎜) ¥118,000▶ ¥12,000
- PC-KD882(15″カラー：640×400/0.31㎜) ……¥89,800▶ ¥14,000
- PC-KD881(15″カラー：640×400/0.28㎜) …¥118,000▶ ¥16,000
- PC-KD1521(15″カラー：640×400/0.31㎜) …¥89,800▶ ¥15,000

特価情報



PC-9801NC40

◆98NOTEにTFTカラー液晶搭載
先進テクノロジーが実現した快適高性能
●CPU 386SX/20MHz●メモリ 2.6MB ●HDD 40MB●FDD 3.5"×1 ●レジューム機能●TFTカラー液晶（4096色中16色表示）

PC-9801NC40 標準価格￥738,000 特価 **¥72,000**

- PC-KD1522(15″マルチモード：640×400, 640×480/0.31㎜) ¥99,800▶ ¥19,000
- N5913L(G)(14″カラー：640×400/0.31㎜デジアナ共用) …¥138,000▶ ¥10,000
- N5913U(14″カラー：640×400/0.28㎜デジアナ共用) ¥105,000▶ ¥14,000
- N5924(U)(14″カラー：640×400、640×750/0.26㎜/ハイレゾ) ¥233,000▶ ¥17,000
- N5925U(21″カラー：1120×750/0.31㎜) …¥598,000▶ ¥38,000
- PC-TV354(15″カラーTVチューナー付：640×400/0.39㎜) ¥110,000▶ ¥17,000
- PC-TV454(15″カラーTVチューナー付：640×400/0.35㎜/15～17KHz/22～26KHz/29～34KHz自動切替え) ……¥128,300▶ ¥24,000
- PC-TV455(15″カラーTVチューナー付：640×400/0.31㎜/15～17KHz/22～26KHz/29～34KHz自動切替え) ……¥158,000▶ ¥26,000
- PC-KH1511(15″カラーPC-H98専用ハイレゾ/640×750/0.28㎜) …¥15,000
- HC39WEX(三菱)(20″カラー：PC98対応ハイレゾ) ……¥38,000
- PC-KM151(15″マルチスキャン/1120×768) ……………¥28,000
- PC-KM171(17″マルチスキャン/1280×1024) ￥258,000▶ ¥55,000
- 98MULTI17(17″マルチスキャン/1280×1024/他の98シリーズ及びDOS/Vにも使用可)新古品……………………¥58,000
- RD17Y/V(三菱)(17″マルチスキャン：1280×1024) ……¥53,000

ノート・ラップトップ

- PC-9801NV(V30HL/16MHz/1.6MB) …………¥248,000▶ ¥19,000
- PC-9801NS/20(386SX/12MHz/20MBHD) …¥448,000▶ ¥38,000
- PC-9801NS/T(386SL98/20MHz)…………¥288,000▶ ¥47,000
- PC-9801NS/E40(386SX/16MHz/40MBHD) …¥418,000▶ ¥48,000
- PC-9801NS/L40(386SX/20MHz/40MBHD) …¥398,000▶ ¥52,000
- PC-9801NC40(386SX/20MHz/40MBHD/TFTカラー) ¥738,000▶ ¥72,000
- PC-9821Nd(486SX/33MHz/DS-STNカラー) …¥348,000▶ ¥77,000
- PC-9821Ne(486SX/33MHz/3.6RAM/TFT) ……¥588,000▶ ¥103,000
- PC-9821Ne2(486SX/33MHz/TFTカラー) ……¥458,000▶ ¥109,000
- PC-9821Ne3(486DX2/50MHz/TFTカラー) …¥258,000▶ ¥126,000
- PC-9821Lt2/3A(486DX2/50MHz/8RAM/340MBHD/TFT/Win3.1/一太郎/ロータス1-2-3) ……¥378,000▶ ¥148,000
- PC-9801LX4(ラップトップ：286/12MHz/640KB/3.5FD×2/20MBHD) ¥588,000▶ ¥18,000
- PC-9801T/W5(ラップトップ：386SX/16MHz/1.6MB/40MBHD) …¥758,000▶ ¥32,000
- PC-386NOTE AE(EPSON)(マニュアル欠)(386SX/16MHz/640KB) ¥238,000▶ ¥29,000
- J-3100GS-SX041(東芝)(ラップトップ：286/3.5FD×1/40MBHD)(マニュアル欠) ¥20,000

ハードディスク

- PC-9801DA35(内蔵HDD：40MB, 98RX/RA/DX/DA用) …¥5,000
- C-FLAT/ET200(拡張スロット用HDD：200MB, 98RA/DA専用) ¥16,000
- BLT-N240(内蔵HDD：98NOTE用240MB) ………………¥14,000
- BLT-N340(内蔵HDD：98NOTE用340MB) ………………¥19,000
- PACK NX-810(内蔵HDD：98NOTE用810MB)……………¥34,000
- PC-98FELLOW/MATE用内蔵HDD……80MB▶ ¥7,000／240MB▶ ¥13,000／420MB▶ ¥16,000／540MB▶ ¥20,000
- PC-98H81(外付け8″FDD×1＋10MBHDD)……………………¥19,000
- PC-HD040(98外付用HDD：40MB、SCSI-I/F付) …………¥8,000
- ST-260A(TEXA)(98外付用HDD：260MB, SCSI-I/F付) …¥19,000
- DNS-540(メルコ)(98外付用HDD, 540MB, SCSI-I/F付) ¥28,000
- SHD-B540(ロジテック)(98外付用HDD：540MB、SCSI I/F付)…¥89,800▶ ¥28,000
- V6-850-5L(98, EPSON対応外付用HDD：850MB, SCSI2-I/F付)新古品…¥33,800

プリンター

- PC-PR150N(98用日本語熱転写プリンタ) ……¥74,800▶ ¥12,800
- PC-PR101G2(80桁シリアル：漢字60字/秒) ¥115,000▶ ¥19,000
- PC-PR201G(136桁シリアル：漢字55字/秒) ¥158,000▶ ¥30,000
- PC-PR201/60A(136桁シリアル：漢字60字/秒) ¥158,000▶ ¥33,000
- PC-PR201/63A(136桁シリアル：漢字63字/秒) ¥158,000▶ ¥38,000
- PC-PR201/65A(136桁シリアル：漢字65字/秒) ¥215,000▶ ¥43,000
- PC-PR201J(136桁シリアル：漢字65字/秒)……¥215,000▶ ¥38,000
- PC-PR201X(136桁シリアル：漢字80字/秒) …¥275,000▶ ¥43,000
- PC-PR201/80A(136桁/カラー24ドット/漢字80字/秒) ……¥275,000▶ ¥49,000
- PC-PR1000(日本語レーザー：A4対応/PC-9801用)…¥259,000▶ ¥21,000
- PC-PR1000/4R(日本語レーザー：A4対応/PC-9801用)…¥178,000▶ ¥29,000
- PC-PR2000/2(日本語レーザー：B4対応/PC-9801用) ¥368,000▶ ¥38,000
- PC-PR3000PS(日本語レーザー：B4対応/PC-9801用) …¥620,000▶ ¥42,000
- LBP-A404GⅡ(日本語レーザー：A4対応/480/500dpi/LIPSⅣ) ¥148,000▶ ¥31,000
- Laser Wind 1040W(ゼロックス)(新古品・トナー付)(日本語レーザー：A4/Windows対応/600/1200dpi/PC-98・DOS/V用)ケーブル別¥3,000 …¥89,800▶ ¥33,000
- BJ-330J(キャノン)(15″巾バブルジェット) ……………¥24,000
- LBP-B406D(キャノン)(日本語レーザー：B4対応)…¥588,000▶ ¥38,000
- LBP-B406S(日本語レーザー：B4対応)…………¥588,000▶ ¥35,000
- LBP-B406E(キャノン)(日本語レーザー：B4対応)…¥588,000▶ ¥64,000
- PC-IN503G(イメージスキャナー：A4, 64階調) ¥145,000▶ ¥15,000

周辺機器

- PC-9801-29N(GP-1Bインターフェースボード)………………¥7,000
- PC-9861-K(RS232Cインターフェースボード)………………¥6,000
- PC-9821A2-B02(セカンドキャッシュメモリーボード AS2, AP2用) …¥6,000
- PC-9821A-E02(98ハイレゾボード, AP. AS. Ae用) ……¥18,000
- PC-H98-B03(SCSIインターフェースボード) ……………¥5,000
- PC-H98-B09(B4680インターフェースボード) …………¥5,000
- PC-9821A-E09-01(VRAMサブボード, 2MB)………………¥6,000
- PC-9821A-E01(ウィンドウアクセラレータボード) ¥70,000▶ ¥12,000
- PC-9831-MF2(外付け5″FDD×2)……………………………¥15,000
- PC-FD312(外付け3.5″FDD×2)……………………………¥15,000
- PC-FD511D(PC-98XMATE, ファイルベイ専用5″FDD×1) ¥6,000
- PC-9801-F04(PC-98FA, FS用, ファイルスロットル専用3.5″FDD×1) ¥6,000
- PC-CD60F(マルチスピンCD-ROMユニット) ………………¥6,000
- CXA-60Z＋SCS2カード(98NOTE/DOS/V対応4倍速外付CD) ………¥29,800
- PC-9801N-J01(98NOTE用モデムカード：2400bps) …………¥5,000
- DF-1414EX(PC-98ノート用モデムカード14400bps) ……¥9,800
- PV-JF144(PC-98NOTE用モデムカード：4400bps) ………¥9,800
- ITM2400MK2(2400bpsモデム)…………………………………¥4,000
- V34ES11-W(HUCOM社)(98,DOS/V,28800bpsモデム)(新古品) ………¥22,000
- PC-PR201G-04(PC-PR201G用シートフィーダ) …¥30,000▶ ¥6,000
- PC-PR201GS-04(PC-PR201GS/60A用シートフィーダ) ¥30,000▶ ¥6,000
- PC-PR201X-03(PC-PR201X/65A用トラクタフィーダ) ¥20,000▶ ¥5,000
- PC-PR201/65-11(新古品)(PR201/65用カラーキット)¥19,800▶ ¥8,000
- PC-9801LV-08(I/O拡張ユニットLV, LX, LS用)………¥12,000
- PC-9801N-08(98NOTE用I/O拡張ユニット) ……………¥18,000
- PC-9801N-23(テンキーボード)…………………………………¥3,000
- PC-9872R(マウス)……………………………………………¥1,500

ラムボード

- PC-9801ES-01(PC-9801ES2, ES5専用1MB) ……¥59,000▶ ¥2,000
- PC-9801DS-02(PC-9801DS専用2MB) ……………………¥4,000
- EFA-4000(PC-9801FA専用4MB) …………………………¥8,000
- MRL-4000(PC-98RL専用4MB)……………………………¥8,000
- PC-9821A-B03L(PC-9801BX2, BA2, BX3, BA3用8MB) …¥14,000
- MTA-4000L(PC-9801T/W2, W5, F5, F51専用4MB) ¥34,800▶ ¥12,000
- PC-H98/80-B01(PC-H98model80専用2MB)………………¥6,000
- PIO-AX34F-4M(I.B.M. PC/AT. AX規格用4MB) …………¥8,000
- PC-9801NX/C-05(PC-9801NX/C用12MB)………………¥19,500
- PC-9821NE-B01(PC-9821NE, NS/A専用4MB) …¥36,000▶ ¥8,000
- ENE-8000(PC-9821NE, NS/A専用8MB) ………………¥14,000
- PC-9821N-B02(PC-9821NE2/ND用8MB) ………………¥14,000
- PC-9821LD-B01(PC-9821NE3/LD/NA7用4MB) ………¥8,000
- NA34-8M(PC-9801NA専用8MB)…………………………¥14,000
- PC-9801NA-03 (PC-9801NA, NA/C用8MB)………………¥14,000
- PC-9801-61U(増設RAMサブボード2MB) …………………¥4,000
- PC-9821A-B01(98MATE, FELLOW系4MB) ………………¥8,000
- PC-9821A2-B01(PC-9821AS2, AP2用16MB) ……………¥25,000
- BA34-8M(98MATE, FELLOW系8MB)…………………………¥14,000
- P16V72F(98, DOS/Vデスクトップ用16MB, バリ付72ピン) …¥25,000
- P32V72F(98, DOS/Vデスクトップ用32MB, バリ付72ピン) …¥52,000

インテル数値演習プロセッサー：各種取り揃えておりますのでお気軽にお問い合わせ下さい。

※掲載価格に消費税は含まれておりません。

最新情報と目玉商品をインターネットでチェック!

ホームページ開設！

http://www.net21.or.jp/~pacific/home.htm

パソコン通信で最新中古情報

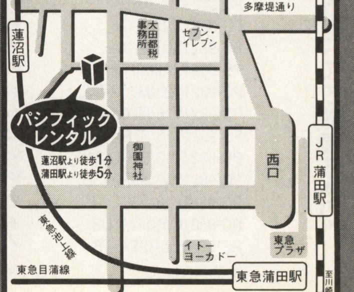
☎03-3733-1433
(2400～28800bps)

●年中無休・24時間アクセスOK!
●電子メールでのご注文OK!
●メモリー・周辺機器多数在庫！

ハイテクとハイタッチな心でビジネスをバックアップ

PACIFIC RENTAL パシフィック レンタル
中古パソコン販売センター

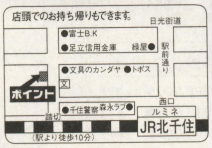
株式会社パシフィックレンタル 〒144 東京都大田区西蒲田7-20-5 第七醍醐ビル1F
営業時間／9：30～19：00　定休日／土・日・祝日
ご注文・お問い合わせ ☎03-3733-1441
FAX 03-3733-1440



Computer Station
ポイント

〒120 足立区千住仲町19-8
太陽生命ビル1F
営業時間AM10:30〜PM7:00（通販受付 PM7:00まで 日曜・祭日定休）
秋葉原と勝負っ！来店なら…

ご注文・お問い合わせ
☎03-3870-9801
24時間プライスサービス
03-3870-9815
FAX見積
03-3888-8298



来たる！7/13日（土）
スペシャルサタデー!!
またまたやります。ボーナスサタデー
限定品・特価品など…
盛り沢山！（詳細はTELにて）

代金着払いシステム有り！即日発送O.K!!
Microsoft® Official Dealer
セット内容は変更自由です

※写真と商品は一部異なる場合があります。

NEC
PC-9821XV13/R16
RD-17GⅡ
DIATONEスピーカー
MITSUBISHIセット

セット特価¥298,000

NEC
PC-9821XV13/R16
マルチスキャン15"CRT
マルチスキャン17"CRT
CRTセット

セット特価¥242,800
セット特価¥262,800

NEC
PC-9821Xa16/R12
PC-9821Xa16/R16
マルチスキャン17"CRT
CRTセット

セット特価¥269,800
セット特価¥299,800

NEC
PC-9821V13/M7C2
PC-9821V13/M7D2
VALUE STAR

セット特価¥285,000
セット特価¥285,000

NEC
PC-9821V16/S5C2
PC-9821V16/S5D2
VALUE STAR

特価 ¥255,000
特価 ¥255,000

NEC
PC-9821V13/S5C2
PC-9821V13/S5D2
VALUE STAR

特価 ¥215,000
特価 ¥215,000

NEC
PC-9821V12/S5RCorRD
PC-9821V12/S7RCorRD
VALUE STAR

特価 ¥184,800
特価 ¥219,800

NEC
PC-9821Ct16/FA
PC-9821Ct16/FB
Can be

特価 ¥338,000
特価 ¥338,000

NEC
PC-9821Na13/H10
PC-9821Na12/S10F
Lavie

特価 ¥419,800
特価 ¥364,800

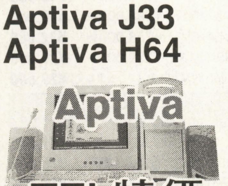
NEC
PC-9821Nb10/S10F
PC-9821Nb10/S8
Lavie

特価 ¥288,000
特価 ¥255,000

FUJITSU
FMV-5DSE2
FMV-5DSP2
DESK POWER

TEL特価
TEL特価

IBM
Aptiva J33
Aptiva H64
Aptiva



TEL特価
TEL特価

CPU

NEC PC-9821Xe10/4Y
DX4プロセッサ100MHz
RAM 8MB、HDD 420MB
4倍速CD-ROM
一太郎Ver. 6.3インストール済
ペンティアムオーバードライブ付
17"CRT

限定特価¥139,800

NEC PC-9821Na12/S8
Pentium®プロセッサ120MHz
RAM 16MB、HDD 810MB
4倍速CD-ROM
Windows95インストール済

特価¥328,000

	PC-9821Xa10/K8	¥125,000
	PC-9821Xa10/K12	¥135,000
	PC-9821Xa12/K8	¥169,000
	PC-9821Xa12/K12	¥189,000
	PC-9821Xa13/K12	¥195,000
	PC-9821Xa13/K16	¥225,000
	PC-9821Xv13/R16	¥209,000
	PC-9821Xt13/K12	¥269,000
	PC-9821Xt16/R16	¥439,000
	PC-9821RA20/L12	¥275,000
	PC-9821V20/M7C2-D2	¥469,000
	PC-9821V16/M7C2-D2	¥409,000
	PC-9821V13/S7RA-RB	¥219,000
	PC-9821V13/S7RC-RD	¥235,000
	PC-9821V13/S5RA-RB	¥188,000
	PC-9821V13/S5RC-RD	¥204,000
	PC-9821Cu10/DA・DB	¥225,000
	PC-9821Cb10/TA・TB	¥198,000

	PC-9821Cr13/TA・TB	¥268,000
	PC-9821Cx13/S5TA	¥247,000
	PC-9821Cx13/S7MA・MB	¥299,000
	PC-9821Na13/C10	¥339,800
	PC-9821Na12H/10	¥328,000
	PC-9821Na12H/18	¥318,000
	PC-9821Na9H/8	¥288,000
	PC-9821Nb7/C8	¥229,800
	PC-9821Nb7/5	¥189,000
	PC-9821La10/8A・B	¥245,000
	PC-9821La10/5A・B	¥209,800
FUJITSU	DESK POWERシリーズ	TEL特価
	FMV-BIBLOシリーズ	TEL特価
IBM	Think Padシリーズ	TEL特価
	Aptivaシリーズ	TEL特価
SHARP	PI-10DC	TEL特価
	Mebius	TEL特価
東芝	Libretto20	TEL特価

※商品の価格は変動する場合があります！TELにてご確認下さい。

7/13日（土）スペシャルサタデー!!店頭限定商品
（下記商品につきましては、店頭現金販売となります。ご了承下さい。）

NEC
PC-9821Na12/H10

限定20台
現金特価 ¥295,000

NEC
PC-9821Xa12/K8

限定20台
現金特価 ¥139,800

キヤノン
BJC-210J

限定20台
現金特価 ¥15,000

CRT

三菱
RD-17GⅡ

別売 DIATONE スピーカーDS-51P ¥7,800
TEL特価

iiyama
MT-8617E

特価¥68,800

三菱	RD-17GXⅡ	TEL特価
	RD-15M	TEL特価
ナナオ	E57T	¥129,800
	54T	¥89,800
SONY	CPD-17SF8R	TEL特価
	CPD-15SF8	TEL特価
iiyama	MF-8617E	¥58,800
	MT-8617ES	¥73,800
NEC	KM-173R2	¥65,800
	KM-175	¥77,800
	TM-151	¥49,800
	TM-171	¥83,800
TOTOKU	CV-175	¥77,800

プリンター

EPSON
MJ-810C

特価 ¥42,800

キヤノン
BJC-455J

特価 ¥54,800

EPSON	MJ-1100	¥56,800
	MJ-910C	¥54,800
	MJ-510C	¥28,800
	MJ-5100C	¥125,800

EPSON	MJ-3000Cu（カラーキット付）	¥97,800
	LP-1700	¥73,500
	LP-8200	¥125,800
NEC	PC-PR1000E/W	¥54,800
	PC-PR201/65	¥67,800
	PR101/J180	¥27,800
キヤノン	BJC-35V	¥27,500
	BJC-210J	¥19,500
	BJC-410J	¥41,800
	BJC-610JW	¥49,800
	LBP-720	¥125,000
	LBP-730	¥149,800
	LBP-310	¥54,500
シャープ	JX-9210	TEL特価
HP	Laser jet 5L	¥37,500

PD・CD-ROM・MO・他

I/O DATA	CDG-TX67	¥25,800
	RM-MO640F	¥85,800
	RM-MO230F	¥59,800
メルコ	MOS-230NS	¥55,800
キャラベル	CD-620E	¥35,500
加賀電子	ICD-400PN	¥31,800
EPSON	ZIP DRIVE	¥21,800

FAXモデム・他

マイクロコム	DESK PORTE-W	¥18,800
ヒューコム	V34ES SJ	¥29,800
I/O DATA	DFM-288	¥19,800
	TA-B64DSU	TEL特価
TDK	DF-2814B/Z	¥26,800
AIWA	PV-BF288M2	¥23,800
サン電子	MF-288EF	¥21,500
	MS-288AF-PRO	¥25,800
NEC	IT-45DSU	¥47,800
	PC-IC20	¥39,800

FDD・スキャナ

αデータ	AD-F35SR	¥13,800
	AD-F51SR	¥18,800
	ASC-600N	¥25,500
SHARP	JX-250N	TEL特価
EPSON	GT-5000WS	¥39,800
	GT-5000WP	¥39,800
	GT-8500WIN	¥67,800
	GT-9000WIN	¥98,800
HP	SCAN-Jet4C	¥94,800

ワープロ

SHARP	WD-M500	¥119,800
FUJITSU	LX-3500CT	¥129,800
東芝	JW-98GT	¥135,800

HDD

WD	WDAC21200	¥25,800
	WDAC31600	¥29,800
メルコ	DSC-1024PN	¥43,800
	DSC-1000N	¥34,800
I/O DATA	HDV-2GB/98Ⅲ	¥51,800
	HDV-1.6GB/98Ⅲ	¥43,800

ODP・アクセラレータ

インテル	PODP3V166	¥62,800
	PODP3V130	¥48,800
	PODP3V125	¥37,800
I/O DATA	PK-586X4	¥19,800

RAM

I/O DATA	SIM×b8M×2	¥29,800
メルコ	EMW-P16M	¥29,800
ノーブラ	72PIN8MSIMM	¥8,800
	72PIN16MSIMM	¥16,800
	EDO8M	¥9,800
	EDO16M	¥18,800

ソフト

ジャストシステム	プレミアムセット	¥25,800
マイクロソフト	MS-office95	TEL特価
	Windows95	TEL特価
ロータス	スーパーオフィス96	¥26,800

※商品の価格は変動する場合があります！TELにてご確認下さい。

※写真と商品は一部異なる場合があります

納期と価格自信あり！

ポイント激安クレジット
●即決5分、即お持ち帰り　●身分証明書、印鑑持参
●全国どこでも通販クレジット　●スキップ払いも可能

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5	2.8	3.8	5.3	5.3	8.3	10.1
24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.1	15.4	15.4	19.2	20.2	25	26

●表示価格に消費税は含まれておりません。
●広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
●広告商品はすべてメーカー保証付き新品です。
●現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
●送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問い合わせ下さい。
●初期不良の交換期間はロングに1ヶ月保証します。
（但し、箱及び添付品等を紛失されますと、保証しかねる場合がございます）

メーカー・販売店様、卸しも致します！　㊕即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

VISA　NICOS　JCB　AMX　etc.カードでの支払いもOK!

お振込先　三和銀行　千住支店㊟3585676　ポイント

皆様に親しまれて15年!15TH フェア!!

リスト以外にも豊富に取揃えてあります。　EYE-NET情報FAXでは、最新の価格。在庫等、リアルタイムに入手できます。(下記参照)

アイレム
- イメージファイト 10K
- エアーデュエル 10K
- 迷宮島・妖獣伝 各5K
- アールタイプ 10K
- ビジランテ・大工の源さん 各3K
- サンダーブラスター 10K
- ロードランナーI・IV 各28K
- ロードランナーII・III 各18K
- スペランカー 12K
- スパルタンX 8K

SNK
- ネオジオ業務用
- MV-1 基板(FM音源) 18K
- 業務用カセット竜虎の拳II・サムスピ・ガロウSP・スーパースパイ・WHII・ゴーストパイロット各2K
- F,H,ダイナマイト・WHIIJE T・ガンガン行進曲・ガロウIII 3 パワースパイカー2・ダブルドラゴン・WHパーフェクト 各3K
- 300円より 各種あります。

カプコン
- クイズ三国誌・殿様の野望 各2K
- 1942 8K
- 1943 12K
- サイドアーム・虎への道 各10K
- ストリートファイター 18K
- SF-II ダッシュ 6K
- 〃 ターボ 8K
- 天地を喰らう 28K
- キャプテンコマンド 15K
- キングofドラゴン 12K
- ガンスモーク 38K
- エグゼドエグゼス 38K
- エリア 88 38K
- ヴァンパイアハンター 特価
- エイリアンVSプレデター特価
- SF ゼロ 特価
- CPII 各種 大特価

TOA PLAN
- ゴークス(レバー対応) 3K
- 達人 5K
- 達人王 12K

コナミ
- ヘクシオン 5K
- パンクショット 3K
- 新入社員とおる君 10K
- ストラテージX 25K
- グラディウス(電源H付) 35K
- 〃 〃 II 35K
- ライフフォース 45K
- スーパー亀忍者(TMNT) 8K
- スクランブル 18K
- ファイナライザ・ブーヤンに各8K
- パロディウスだ 6K
- 出たなツインビー 10K
- ゼクセクス 25K
- 極パロ、ツインビーヤッホー、対戦ぱずる玉 ロムボード 各2K

ジャレコ
- プラスアルファ 35K
- セイントドラゴン 10K
- スーチーパイII (ROM) 3K
- P-47エイシス(ROM) 3K
- 湾岸戦争 (ROM) 5K

セガ
- 脱子ちゃん雀荘 H付 10K
- 時の戦士・ザクソン 各10K
- ファンタジーゾーン 15K
- タイムスキャナー16B 5K
- カルテット 2 16A 18K
- コラムス 3K
- コラムス2・タントアール 各2K
- テトリス 3K
- オーライル・タフターフ 各5K
- シャドーダンサー 8K
- テディボーイブルース 38K
- 青春スキャンダル 25K
- ピットフォールII 38K
- バーニングライバル 15K
- スパイダーマン 15K
- バーチャファイター 15K (関連基+コン専用ハーネス付)

タイトー
- スペースインベーダーCL 25K
- クイックス 純正 18K
- ジャングルキング 25K
- アルペンスキー 25K
- メイズオブフロット 5K
- 奇々怪界 10K
- ガルメデス 3K
- タイガーヘリ 5K
- べんべろべー 18K
- ハレーズコメット 12K
- ジョリージョガー 38K
- シーファイターポセイドン 18K
- ファイティングホーク 3K
- 功里金団 5K
- バブルボブル 35K
- スラップファイト 5K
- ヒットジアイス 3K
- ドクタートッペルの大冒険 5K
- マスターオブウエポン 8K
- 女三四郎 18K
- 究極タイガー 8K
- アラビアンマジック 15K
- ライトブリンガー 25K
- グリッドシーカー 22K
- レイフォース 28K
- リングレイジ 10K
- モータルコンバット 8K

F-2 マザーボード付
- プリルラ 48K
- メタルブラック 38K
- ガンフロンティア 35K
- ミズバグ大冒険 10K
- キャメルトライ センサー付12K
- MJ-12・ダイノレックス各7K
- デッドコネクション 6K
- ドンドコドン・麻雀クエスト各7K
- ※ マザー不要の場合 -3K
- F2マザー 4K(大基板)

F2-SUB
- クレヨンしんちゃん、クイズHQ. クイズ人生劇場 . ゆうゆのクイズ クイズクエスト 地球防衛軍 栄光の甲子園 トキメキチャート ファイナルブロー 各1K

F3-SUB
- ダライアス外伝 8K
- エレベーターActリターン 5K
- 逆鱗弾 5K
- 他、各種格安 F3マザー特価

デコ
- 空手道 10K
- カルノフ 15K
- ロボコップ・デスブレイド 各8K
- ダークシール 12K
- ワンダープラネット 8K
- アクトフェンサー 8K
- クルードバスター 8K
- タンブルポップ 5K
- ウルフファング 35K

テクノス
- くにお君 6K
- ダブルドラゴン 3K
- ドッチボール 2K

ニチブツ
- アームド エフ 8K
- テラクレスタ(FM音源版) 10K
- ハイホー・ハイホーII 各1K
- 五目ならべ(連珠) 5K

UPL
- シュトラール 10K
- ムスタング 10K
- バンダイク 3K
- タスクフォースハリアー 5K
- ゴモラ 8K
- アクロバットミッション 3K
- ノバ2001 12K
- アトミックロボキット 8K

テクモ
- 忍者龍剣伝 5K
- スーパーピンボールアクショ 5K
- シルクワーム 5K
- タンクバスターズ 5K
- ジェミニウィング 8K
- アルゴスの戦士 15K

ナムコ
- パックマニア 15K
- ロンパーズ 20K
- ブレイザー 20K
- メルヘンメイズ 25K
- 妖怪道中記 12K
- ワルキューレの伝説 38K
- リブルラブル 28K
- ギャプラス 28K
- ドラゴンバスター 38K
- コズモギャングザパズル 5K
- ドラゴンセイバー 35K
- ドルアーガの塔 38K
- アサルトパネル、+ロム付 58K
- ゼビウス 18K
- ディグダグ(許諾アタリ製) 8K
- ラリーX許諾MIDWAY 15K
- ギャラガ 15K
- ギャラクシアン(c) PIII 10K
- パックギャル 12K
- ホッピングマッピー 88K
- トイポップ 88K

新品(箱入)
- スラップショット 5K
- 四川省 II 7K
- くっすんおよよ 5K
- 連珠貴族(五目並べ) 5K
- プレイガールII 5K
- ※Iのロムキット 付
- アースジョーカー 7K
- ロンロン 10K

ユニバーサル
- Mr.Do!vsユニコーン12K
- Mr.Do!ワイルドライド15K
- ジャンピングジャック 18K

その他
- サボテンボンバース 12K
- 五月陣戦 8K
- ウルトラマン・クラックス 各2K
- ボラックス・干支物語 各3K
- SDガンダム 2K
- スパイナルブレイカーズ 2K
- ブレイゾン・オーマイガー 各2K
- ドンキーコング 38K
- 〃 〃 Jr. 28K

その他
- ファイアーバード(c) 18K
- クレージコング 12K
- 戦国エース 18K
- レッド UFO 25K
- アグレス・サダリ 各5K

一珍品・逸品一
- シルバーランド 38K
- バーディ 20K
- ボレンチ 28K
- スカイアーミー 58K
- Qバート 58K
- タイムアタッカー 15K (ブロックゲーム VR付)

麻雀 格安在庫多数有り

ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K アイドル麻雀放送局,ファンクラブ夏物語,個人教授,麻雀フライデー,ビタミンC,大霊界,大予言,ねるとん牌紳団, 各1K 麻雀学園,七次元の妖精,スーパーリアルP2,各2K トリプルウォーズ,コミック劇場,クラブ90,サーキットの女豹、華の舞、舞妓花 3K スーチーパイ 8K,スーパー0禁版 15K,SリアルIII10K,SリアルIV10K,SリアルV20K

大型筐体の迫力が家庭で

- ダライアス(3画面)EXT,ロム付 38K
- アフターバーナー II セガ (a) 15K
- ギャラクシーフォースII (a) 25KO
- ストライクファイター セガ (a) 28KO
- ウイニングラン91 ナムコ (a) 15KO
- ウイニングラン鈴鹿 ナムコ V21(a) 48KO
- スターブレード ナムコ V21(a) 48KO
- エアーコンバット ナムコ V21(a) 48KO
- ソルバルウ ナムコ V21(a) 48KO
- ナイトストライカー タイトー 38KO
- ギャラクティックストーム 38KO
- スーパーモナコGP セガ (a) 10K
- ウォーリァブレード(〃) タイトー 10K

各TV出力の切替えスイッチ(3画面の1つを出力) TVは、1台でOK! 画面切替えハーネス付

COMBO AV 専用ハーネス 付

画面切替えハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK) 2台も可

大型筐体の基板は動作しないコントロールBOXもあります。ご注意下さい。

御注意
〇印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します。
他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります。
(a)の表示はコンボ以外では音声アンプが必要。(+3K)
他社のコントロールBOX用の中間ハーネスは2K増しです

他社のコントロールBOXにも対応

全商品消費税込みですサービスカードで5%~8%の割引

在庫確認は必ずして下さい。　通販の場合は、①現金書留②代引宅配便(ペリカン便)があります。代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。1万円 以上は不要。サービスカードの発行は10Kで¥500(1点)　以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます(中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります)

※COMBO AV専用の中間ハーネスは2Kです。

分割払いも利用できます。

基板高価買取　COMBO AVを御買上の方に、ゲーム基板(JAMMA端子コネクター)+JAMMAハーネスをサービス(基板の種類は指定できません)

定休日 日曜日(祭日は営業)

★初心者大歓迎★　これから基板を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚同封の上、お申込下さい。　SHOPでは、展示説明もしています。お気軽にご来店ください。

25インチカラーモニター発売中

■仕様
◇スチール製キャビネット入り
◇25インチ フラットスクエアブラウン管(東映、加賀)
◇15、20、24kHz両用
◇サイズ(W)580×(H)450×(D)450mm 35kg
◇入力 RGB21PIN,15PIN 2方式
※各種コントロールBOXは勿論、スーファミ、サターン、プレイステーションも可。
◇各種調整が全て外部より可能
◇縦画面、横画面いずれも可能(縦おき、横おき)
◇画面の斜め置きが可能(約65度)ゲームマシンの雰囲気が味わえます

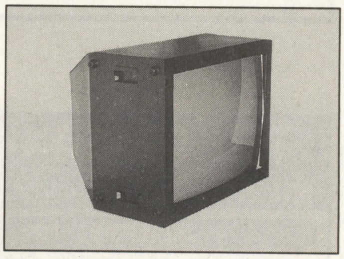
15THフェア特価 ¥68,000 (税、送料別)
(定価¥88,000 1年完全保証)

特典
M-25モニター+コンボAV Rタイプ=85,000円
(JAMMAハーネス、サービス基板付)

分割払いも利用できます。

M-25モニター
12回払 初回 ¥6,576
以降 ¥6,400×11回

M-25コンボセット
12回払 初回 ¥8,220
以降 ¥8,000×11回



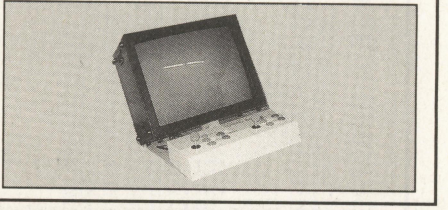
驚異のシンクロ連射

映像信号(シンクロ)より、オートトリガーのパルスを取り出していますのでトリガーのバラケ、途切れがなく、その上、超高速(MAX60発/秒)でオートトリガーを利用できます。
ゲームの種類により、トリガーモードを自由に最適値に設定できます。(16段階調整)

新型SUPERコンボAV価格据置

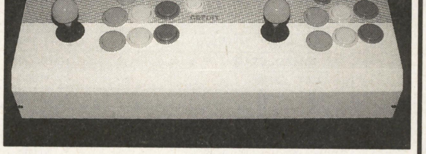
MEMO

SUPERコンボAVは1P・2P間が(レバーの間)カプコン純正のコントロールパネルよりも15mmも広いので、対戦プレイにとてもグット!!



★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)
COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)
◆2·4·8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオ、TV、ラジカセヘッドフォン接続可。録音もOK!!
◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
◆電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用。ビデオ録画もOK!!
◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとてもし易くなりました。



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

12ボタン全てオートトリガー可。
60発/秒(MAX)の比類なきシンクロオートトリガー

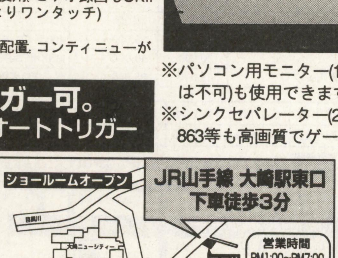
中古基板情報はFAXで!24時間OK!

●操作方法●
1. FAXの受話器をとってください。
2. 0990-61-8888をダイヤルしてください。
3. 60110の番号と#を押してください。
4. ピーという発信音がしてからスタートボタンを押し、受話器を置いてください。
5. FAXからあなたの欲しい情報がその場でお手許へ!

新型コンボAV発売中!!

満足のいく性能で安心価格全て接続ケーブル付
"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)
●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)…………¥30,000
●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)…¥28,000
●VRタイプ(上記両方対応)……………¥33,000

ショールームオープン



〒141 東京都品川区大崎1-20-16　☎03-3490-5201(代)

(株)キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区大崎1-20-16)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも
TEL.03-3490-5201(代)　FAX.03-5496-1047

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

特 典（ソフトのみ）
●2万円以上 500円引き
●3万円以上1000円引き
●5万円以上2000円引き

PC-9801(5″or3.5″)シリーズ

各11,430円三国志Ⅴ,提督の決断Ⅲ,囲碁Ⅳ,銀河英雄伝説ⅣEX-Set,(11,980円信長・天翔記Withパワーアップ)
各10,330円アイドルプロジェクト2,クラシックロード4,無人島物語3,ウエディングピーチ,ミナミの帝王,竜機伝承,
各9,880円太平洋の嵐2,ジェットストリーム,ブランディッシュⅢ,英雄伝説Ⅳ朱紅い雫,龍王三国志withパワーアップボックス,英雄伝説Ⅲリニューアル,メルクリウスプリティ,レイヴンロフト,項劉記,信長の野望天翔記,三国志英傑伝,太閤立志伝Ⅱ,銀河英雄伝説Ⅳ,A列車Ⅳ,忘れぬ炎,
各8,980円ウイニングポスト2PLUS,パワードール2,デッドフォース,ガーディアンリコール,アマランスⅣ,KH,紺碧の艦隊2パーフェクト,
各8,530円レッスルエンジェルスV3,ルナテックドーンⅡ,シムシティ2000DX,ハハ艦隊物語,空軍大戦略,美乳ハンター,
各7,780円ラストガーディアン2～黄金の封印～,龍王三国志,維新開国,大航海時代Ⅱ,大江戸ルネッサンス,後漢志,デュエルサクセション,ファーランドストーリー神々の遺産,大地の絆,獣王の証,
各7,480円下級生,同級生2,VIPER V16,メタ女,クロム・パラダイス,こうかん日記第2章,エーゲ海の雫,
各7,120円パワードール2DASH,アドバンスド・パワードール2,
各6,980円幻世喜譚,ザナドゥ,ザナドゥ2リミックス,
各6,630円HEDGE HOG,WAVER(ウェーバー),oh!きつねさま,悪夢,追憶,暗闇,まじかる・パニック,痕～きずあと,エデンの香り,ザ・ビースト・ブリーダーズ,バトルクイーン,猟奇の鑑,ハーレムブレイド,ナイトスレイブ,クロンドール,X-GIRL,ルージュの伝説,LOVE PHANTOM,パワースレイブ,遺作,グロリア,EVE,.バーチャコール2,高校教師,ストレンジ・ワールド,カナン～約束の地,ビーストブリーダス,けっこう仮面2,まなどこ2,わくわく麻雀パニック2,夢寂,カスタムメイト3,好き!,ペルソナ,トリガー2,ブリガンティ,相剋,リビドー7 IMPACT,聖少女戦隊レイカーズⅢ,
各6,120円ブランディッシュリニューアル版,ロクスアルバ外伝,
各5,850円裏マンション発禁,チェリージャム,文化祭,拘束超人,トラベルジャンクション,VIPER・BTR,エスケープ!緋色の姉妹,RE-NOステインアライブ,花丸でPON!悠-むさぼり,エースオブスペード,デンジャラスらんちぱっく,憂楼(ユーロウ),Pia・キャロットへようこそ,女の子の仕組み,注射器,パパラッチ,ESの方程式,トワイライトホテル,卒業旅行,殻の中の小鳥,香奈子,淫Sな罪,SEX2,魅惑の調書,パラダイスコール,脅迫,魔法少女B子,ねこまーぢゃん,ストリート麻雀2,令嬢物語,緊縛の館,YES!HG,夢見坂,フェルミオン,VENUSⅡ,
ここは楽園荘2,魔女狩りの夜に,エクシードジャック,
各5,680円SEEK,学園ソドム,墜落の国アンジー,RR,
各5,230円拘束,三国志Ⅴパワーアップキット School days,あゆみちゃん物語,王鑼源史の章,
各4,480円ラブィーニ,麻雀スポーツライン,アリスの館3,ツーショットダイヤル2,メモリー1/4～4/4,
各3,380円S・A・4,ゲルニカ,太平洋の嵐2シナリオ集1,2,
各3,000円ランス4.1,ランス4.2,

――特価品・18禁AVG(在庫品のみ)――

各3,600円アルキルフォス,コレクターD,コレクターD番外編,フォボス,ねこまんまEX,タイニィステップCAL外伝,電撃ナース,ぽわぞん,31-サーティワン,キャッツパート1,フロンティア,
各4,600円CRWメタルジャケット,ブラフ,OL操作網,けっこう仮面2,JACK,エッチプラス,フロンティア,
各4,980円くすり指の教科書,夢見坂,メリーゴーランド,ファルス,ガラスの運命,ジャストライク,くるみちゃんにんじゃあ,レッドコブラ,パラダイスコール,3つの願い,ストロベリー大戦略Ⅱ,
3.5″,5″特価品カタログ80円切手2枚同封下さい。

PC-9821シリーズ(CD版)

各11,480円提督の決断Ⅲ,三国志Ⅴ,銀河英雄伝説Ⅳ EX Set,
各10,880円MS・スペースシュミレーター(3.5″),システムショック,テーマパーク,
9,880円銀河英雄伝説Ⅳ,ジェットストリーム(3.5″),忘れえぬ炎,神王伝説クリスタニアDX,英雄伝説Ⅲリニューアル版,MS・フライトシュミレーターVer5.0(3.5″),卍PSY幽記,ブランディッシュ3リニューアル,太平洋の嵐2,
各9,430円紺碧の艦隊2パーフェクト,ガーディアンリコール,
各8,530円魔法少女プリティサミー前編,後編,ブランマーカー2,
各8,330円シュヴアルツシルトEX,ロードス島戦記Ⅱ,サイベリア,
各7,830円デュアルサクセション・プラスキット,TFX日本語版,
各7,530円ルージュの伝説,DOOMⅡ,ギャルパニ,
各7,380円雷の戦士ライディ2,メリーゴーランド,
各6,680円わくわく麻雀パニック!2,デンジェル,まじかる・パニック,Oh!きつねさま,リバイバルザナドゥ2,闘神都市Ⅱ,えんじぇる・ないと,X-GIRL,学園爆裂転校生,林間学校,ここは楽園荘,2,ムーンナイトエナジー2,
各5,850円イフ2,SEX2,香奈子,裏マンション発禁,花札でPON!,RE-NO・ステインアライブ,注射器,ぷよぷよ通,トゥルーラブ,パパラッチ,ももこちゃんfor me,
各5,480円堕落の国アンジー,学園KING,夢幻泡影,
各3,000円ランス4・1,ランス4・2,プロスチューデントG,拘束,画廊,濃縮版,あゆみちゃん物語,ファニーBee,

Windows3.1,95 or Macintosh

14,800円アクアゾーンVer1.5デラックス版,(コンパクト版5,380円)
15,600円アクアゾーン1.5WinEXPOスペシャル(各3,980円オプション エンジェルフィッシュ1.5,Gigaziga,Pufferchrome)
11,840円プリンスメーカー2,(119,800世界大百科辞典・NEC)
各11,430円三国志Ⅴ,大戦略Vパニック,三国志英傑伝,SIM CITY2000CDコレクション,TEO-もうひとつの地球,
各10,580円将棋最強2,プロフェッショナルベースボール1996,ザ・ハイヴウォーズ,柿木将棋Ⅱ,MS・GOLF Ver2.0,ルーブル美術館(NEC),
各9,780円大戦略Ⅴ,ウイニングポスト2プラス,三国志孔明伝,風雅対局本因坊,スーパーリアル麻雀PⅤ,「もの」の仕組み大図鑑,白き魔女,信長の天翔記Withパワーアップキット(95専),AI囲碁5,森田将棋,卒業アルバム,(9,980円ナポレオン皇帝の謎)
各8,530円スターウォーズレベルアサルトⅡ,VRアニメアート,サイレントサンダー,マイホームドリーム2,クラシックロード4,
各8,380円ポリクローム,雀帝2,サザンアイズST版,
各8,120円メリクリウスプリティ,トータルディストーション,卒業2,サラブレッドブリーダー,TOWER Ver1.2,アンク・ピラミッドの謎,卒業グラデュエーションR,エーベルージュ,スーパーリアルビリヤード,
各7,680円バーチャファイターPC,ファーランドストーリー狂神の都,アマランスKH,必殺パチンココレクション,ワンだーLife,DOOM2,SIM TOWN(95専),SIM CITY2000スペシャル(95専)ゲームの鉄人・THE上海,THE10ゲームズ,ソリティアジャーニーナ産道,R2・遺跡への道,ヴァーチャパックThe Fish,ケルトの聖戦,
各7,530円白日夢～ヴァーチャルアイドル小田桐舞,女傑になろう,
各7,380円雷の戦士エライディ2,卒業アルバム,筆まめVer6,,ピットフォール,Klik&Play,上海グレートモーメント,
各6,830円ルナテックドーン,AIV for Win95,3×3EYES,タクラマカン～鎮除呪縛,CivilizationⅡ,トロフィーバス,
各6,630円グロリア,WAVER-ウェーバー,キャロットタイム,七英雄物語,きゃんきゃんバニー1 PRIMO,トワイライトホテル,Diver's,星の砂物語バリューパック,雫・95,妖女乱舞,麻雀狂時代・コギャル,SEEK実写版,トワイライトホテル,さくらの季節,ここは楽園荘2,林間学校,MINKデラックス2,リザレクト,禁忌ータブー,彼女達の事情,リビドー7 IMPACT,Ribbon95,Minkデラックス1,2,痕ーきずあと,
各6,430円MS—Oceans Ver1.0,ザ・コンビニ,
各5,850円裏マンション発禁,まんぐり,注射器,監禁,転校生,快楽の学園,VIPER V6,V8,フォーチュンラヴァー,D・Rベストセレクション上巻,下巻,ムーンライトエナジー2,女の子の仕組み,ACE of SPADES,学園ソドム,Fの食卓,
COMING HEART,妖鬼討伐忍法帳,ザ・レジェンド・オブ・EDEN2,MACRO-TV,怪盗Q,世界の車窓から・中国編,スイス編,イギリス編,特別編,
各5,620円新世紀エヴァンゲリオンコレクターズディスクVol.1～3,
各5,430円マクロス7 Vol1,Vol2,DSP全部,ギア・ワークス,
各5,280円トレインシュミレーター中央線,東海道211系,東北本線,オーシャンライフーハワイ編,グレードバリアリーフ編,Wild Africa,
各5,280円まねき猫小判,琥珀色の遺言,マンハッタンレクイエム,リングアウト,マーダークラブ,RUN2,バーチャコール2,タイムストリッパー真子ちゃん,
各4,980円うきうき釣天国2・波止の五目釣り,1・幻の天狗池,ツボリラクゼーション,ウエルネスヨーガ,うきうき釣り天国3,ワルキュレ伝説外伝,ぷよぷよ,リターンオブアーケード,
各4,580円極楽麻雀,雀帝,バーチャルコール,ぷりんせすでんじゃあ,
各3,980円ゴーリーゴーストゴール,召し使い1,2,真妖獣教室2,真淫獣学園3,フェアリーテールREMIX1,2,バトルチェス,京都・名刹大鑑,ヴァーチャルバレリー,スレイブⅣ,Ⅲ,Ⅱ,Ⅰ,
各3,430円S・A・4,酒楽,DOGZ,脳内射精2,
各3,000円宇宙怪盗ファニーBee,アンヴィバレンツ,ランス4.1,4.2,あゆみちゃん物語,真妖獣教室3,エスケイパーダブル,
29,800円ロータススーパーOffice96,14,800円スーパーKidVer2.0,
28,800円F-BASIC for Windows,12,980円PAINT SHOP PRO Ver3.2,
各3,490円シンフォレスト最新作…ラッセン作品集,イパラードの旅,春の星座・夏の星座・夢の車窓からVol.1～Vol.3,富士山,

PC・DOS/Vパソコン

各10,680円ウイングコマンダーⅢ,コマンド&コンカー,ストライクコマンダー,ウイングコマンダーアルマダ,テーマパーク,U.S.ネイビーファイターズGOLD,
各9,780円銀河英雄伝説Ⅳ EX,TFX EF2000,
各8,330円レベルアサルトⅡ,システムショック,シムシティ2000DX,サイレントサンダー,ノクトポリス,サイバーイメージ,
各7,830円ファーランドストーリー伝記,StarFighter3000,WIZARDピンボールコレクション(コントローラ付),デュエルサクセション,
各7,380円インディカレーシングⅡ,同級生2,
各6,730円同級生,遺作,サイベリア2,ウイングコマンダーⅣ,
各5,980円The Need for Speed,DESCENTⅡ,FIFA Soccer'96,NBAライブ96,ウイプラッシュ,ATFアドバンスドタクティカルファイターズ,ギャルパニⅡ,メリーゴーランド,ESの方程式,SEX2,ぷよぷよ通,
(6,230円MS-フライトシュミレーターVer5.1)
19,300円PROラダー・コントロール(トラストマスター)
21,000円レーシングコントロールシステム(F-T2)

ビデオCD

各4,780円ガイー妖魔覚醒,ガイー黄金の女神編,
各4,230円無制限FUCK,いんらんパフォーマンス淫女,メイキングラブ1,2,
各3,980円リヨン伝説フレア,ときめき同級生1,2,
各3,280円放課後の天使たちⅡ,Ⅲ,Ⅳ,バルテュス～ティアの輝き,北海道物語第1章,学園天国,DEFカップパラダイス,
各3,380円制服の天使たち,～絶叫女子高生,～女教師,～未亡人,～絶叫看護婦,～絶叫スチュワーデス,～絶叫女秘書,ひとみのプレイバック2,エレクトマガジン番外編舐める3,いぢって4,
各2,980円学園天国,胸さわぎの乙女たち第1話学園看護婦,

FM-TOWNSシリーズ

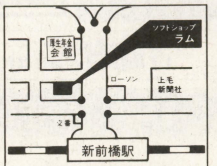
各7,830円雷の戦士ライディ2,プリンセスメーカー2(中古),
各6,980円ルナテックドーンⅡ,ATLASⅡ,サザンアイズ,サイレントメビウス,ライフ&デス,後漢志,AZURE-アジャ,黄金の羅針盤,
各4,980円4Dドライビング,ビーストⅢ,シュヴァルツミルト,

X68000シリーズ

各2,980円ルーシーショット(ピンボールゲーム),グラムキャッツ2,トリロジー,(15,000円CANVAS PRO 68K)(18,000円Hypar Word)
19,800円SX-Windows Ver3.1(7,830円グラディウスⅡ)

ゲーム機・ハード,周辺機器

セガサターン特価品各2,980円リグロードサーガ,ハングオンGP,Dの食卓,ブルーシード,メタルファイターMIKU,バーチャレーシングSS,パワフルプロ野球95,バーチャルバレーボール,
17,300円スキャンコンバーターユニット「DISPL」XC15,
22,300円XRGB-1, 8,500円XAV-2S,
32,800円XPC-2, 55,300円XVGA-1V,
1,900円マウスマット(電波新聞)200円マウスマット,
780円マクセル生3.5″2HD 10枚,380円5″2HDノーブランド10枚,
2,100円マクセル3,5″50枚入,1,000円5″50枚,
78,300円ミュージ郎8800,54,800円ミュージ郎5500,
42,800円MC77PCM 98PCM音源搭載,
37,800円MC55PCMZ 98MIDI音源搭載,
34,800円コダックデジタルカメラDC-20
SHARP液晶パッドWIZPA-Z300→19,800円,PA-B2→9,800円
1,380円CD-ROMレンズクリーナー,1,680円CD-ROMクリーナー映像ソフト入,
1,380円CD-ROM信号修復剤,CD-ROMディスク保護剤,
3,300円MOレンズクリーナー,25,800円エプソンMJ-500Cプリンター,
15,800円SIMM72P60n/ノンパリ保付8m・98シリーズ,
10,800円JOY2(SNE)98 FM音源ジョイポート付,



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

●上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。

送金方法
●現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TEL、発送方法を書いて同封。(郵便振替の方は通信欄に記入)郵便振替の口座番号は、00310-5-5733
●郵便代金引換の方は送料の他に420円。配達日指定は平日50円。日、祭日は200円。それぞれプラスされます。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
●郵便送料は、500g以下390円、500g以上は小包料金に準ず。(610円～地域により異る)。
●宅急便での代金引換は別途料金になります(送料620円より、代引手数料400円)。
●その他取扱い品、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器、3DO、プレイステーション。

●営業時間 火曜～金曜12:00～20:00、土曜11:00～20:00、日祭10:00～19:00
定休日 祭日を除く毎月曜日
●掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店
ソフトショップ ラム
☎0272-53-7594 FAX0272-53-4369
〒371 前橋市新前橋町17-13

TEL06-644-0554
〈日曜日は・06-644-5954 2号店プロトワンまで〉
電話受付11:00～19:00/FAX06-647-5168

商品超特価コーナー 税別

<本体>	
PC-9821 Xa12/K8	¥156,000
PC-9821 Xa12/K12	¥166,000
PC-9821 Xa13/K12	¥180,000
PC-9821 Xa13/K16	¥190,000
PC-9821 Xv13/R16	¥203,000
PC-9821 Xa16/R12	¥208,000
PC-9821 Xa16/R16	¥238,000
PC-9821 Xt16/R16	¥378,000
PC-9821 V10/C4R E,F	¥175,000
PC-9821 V12/S5R A,B	¥170,000
PC-9821 V12/S5R C,D	¥173,000
PC-9821 V12/S7R A,B	¥202,000
PC-9821 V12/S7R C,D	¥203,000
PC-9821 V13/S5R A,B	¥181,000
PC-9821 V13/S5R C,D	¥204,000
PC-9821 V13/S7R A,B	¥214,000
PC-9821 V13/S7R C,D	¥235,000
PC-9821 V13/S5 C2,D2	¥200,000
PC-9821 V13/S5 E2,F2	¥219,000
PC-9821 V13/M7 C2,D2	¥265,000
PC-9821 V16/S5 C2,D2	¥239,000
PC-9821 V16/M7 C2,D2	¥390,000
PC-9821 V20/M7 C2,D2	¥448,000
PC-9821 V20/M7 E2,F2	¥468,000
PC-9821 Cb10/T A,B	¥189,000
PC-9821 Cu10/D A,B	¥220,000
PC-9821 Cr13/T A,B	¥256,000
PC-9821 Cx13/S5T A,B	¥234,000
PC-9821 Cx13/S7M A,B	¥284,000
PC-9821 Ct16/F A,B	¥323,000
PC-9821 Na12/S10F	¥340,000
PC-9821 Na12/S8	¥310,000
PC-9821 Na12/H10	¥313,000
PC-9821 Na12/H8	¥298,000
PC-9821 Na13/H10	¥375,000
PC-9821 Na13/C10	¥318,000
PC-9821 Na9/H8	¥280,000
PC-9821 Nb7/C8	¥245,000
PC-9821 Nb10/S10F	¥271,000
PC-9821 Nb10/S8	¥239,000
PC-9821 Nb10/5	¥193,000
PC-9821 La10/8 A,B	¥238,000
PC-9821 La10/5 A,B	¥198,000
PC-9821 La7/D5 A,B	¥185,000
東芝SS475 051CT/A	¥138,000
FMV5DSE25 123	¥215,000
FMV5DSE27 123	¥243,000
FMV5DSP25 123	¥243,000
FMV5DSP27 123	¥271,000
FMV5DCE2 123	¥194,000
FMV5DTS27 123M	¥341,000
アプティバ J33	¥240,000
アプティバ J35	¥270,000
アプティバ H55	¥300,000
アプティバ 770	¥215,000

広告の機種はほんの一例です載ってない機種はお問い合わせ下さい
広告は6月20日現在の価格の一部です価格の変動は御了承下さい.

<モニター>			
NEC	PC-KM173R2	17インチマルチスキャン	¥ 71,000
NEC	PC-KM153R2	15インチマルチスキャン	¥ 39,000
三菱	RD-15G	15インチマルチスキャン	¥ 35,500
三菱	RD-17GX	17インチマルチスキャン	¥ 68,000
三菱	RD-17G2	17インチマルチスキャン	¥ 83,000
三菱	M-6316 (中古品)	14インチマルチスキャン	¥ 11,800
飯山電機	MT-8521E	21インチマルチスキャン	¥164,000
飯山電機	MF-8221E	21インチマルチスキャン	¥139,000
飯山電機	MT-8617ES	17インチマルチスキャン	¥ 78,000
飯山電機	MT-8617E	17インチマルチスキャン	¥ 73,000
飯山電機	MF-8617ES	17インチマルチスキャン	¥ 64,000
飯山電機	MF-8617E	17インチマルチスキャン	¥ 59,000
飯山電機	MF-8615F	15インチマルチスキャン	¥ 36,000
飯山電機	MF 8515F	15インチマルチスキャン	¥ 34,000
ナナオ	56T-S	17インチマルチスキャン	¥108,000
ナナオ	54T	17インチマルチスキャン	¥ 89,000
ナナオ	B57T	17インチマルチスキャン	¥125,000
SONY	CPD17SF8	17インチマルチスキャン	¥ 71,500
SONY	GDM17SE2T	17インチマルチスキャン	¥ 94,000
富士通	17″マルチスキャン		¥ 57,800
<プリンター>			
NEC	PICTY180		¥ 30,500
NEC	PC-PR201/65		¥ 64,000
NEC	PC-PR201/40		¥ 34,000
NEC	PC-PR1000EW		¥ 53,000
キヤノン	BJC-880J		¥ 28,000
キヤノン	BJC-35V		¥ 27,500
キヤノン	BJC-210J		¥ 19,500
キヤノン	BJC-410J		¥ 39,500
キヤノン	BJC-455J		¥ 54,500
キヤノン	BJC-610JW		¥ 48,500
キヤノン	LBP-210		¥ 41,000
キヤノン	LBP-310		¥ 55,000
エプソン	LP-8200		¥121,000
エプソン	MJ-5100C		¥128,000
エプソン	MJ-3000CU	キット付	¥ 97,000
エプソン	MJ-910C		¥ 54,000
エプソン	MJ-800C		¥ 34,000
エプソン	MJ-810C		¥ 41,500
エプソン	MJ-500C		¥ 22,000
エプソン	MJ-510C		¥ 28,500
ALPS	MD-400J		¥ 62,000
<周辺機器>			
288モデム	メルコ	IND-M288S	¥ 19,800
288PCカードモデム	SJ	電 V.34	¥ 19,800
288PCカードモデム	I/O	PCFM288	¥ 19,800
288PCカードモデム	NTT	AVF-288	¥ 19,800
288BOX型モデム	各社		¥ 10800より
デジタルカメラ	カシオ	QV-10A	¥ 34,000
デジタルカメラ	エプソン	CP-100	¥ 49,000
デジタルカメラ	Kodak	DC-20	¥ 29,900
ビデオコンバーター	電波	XRGB-1	¥ 19,500
ビデオボード	I/O	GT-MTV/98	¥ 32,800
インターウェア		LC630用TV/ビデオシステム	¥ 17,800
A4カラースキャナ	シャープ	JX-320M	¥ 35,800
スキャナ	エプソン	GT-5000WINP/S	¥ 41,000
プリンターバッファ	メルコ	CPR-4000T	¥ 19,800
NA,NA/C用ラム	I/O	NA34-8M	¥ 16,800
エプソン486AU/AV用	メルコ	XRF-4M	¥ 9,800
ダイナブックSS,GT用	メルコ	VTB-16M	¥ 29,800
汎用SIMM	メルコ	VMB-16M	¥ 22,000
LC630,PF630用	メルコ	AXG-8M	¥ 13,000
フラッシュATAカード	メルコ	DPF5M	¥ 9,800
汎用SIMM	メルコ	EMF-P16M	¥ 29,500
汎用SIMM	メルコ	EMF-P8M	¥ 16,500
72ピンSIMM	有名メーカー製	4MB	¥ 4000より
72ピンSIMM	〃	8MB	¥ 8000より
72ピンSIMM	〃	16MB	¥ 16000より
72ピンSIMM	〃	32MB	¥ 36000より
汎用SDIM	I/O	DV-SDIM8M	¥ 19,000
汎用SDIM	I/O	DV-SDIM16M	¥ 34,800
オーバードライブ	インテル	DX2 ODP66,50	¥各 8,800
オーバードライブ		DX2 ODP66 (韋駄天)	¥ 8,800
CPUアクセラレーター2倍	HDA	PC20W(DA,RA)	¥ 8,800
CPUアクセラレーター2倍	HAS	33W (486SX33用)	¥ 8,800
グラフィックアクセラレータ	メルコ	WGN-V2	¥ 14,800
グラフィックアクセラレータ	メルコ	WGN-V4	¥ 17,500
アクセラレータ+PCM	メルコ	WSN-V2M	¥ 28,900
アクセラレータ+PCM	メルコ	WSN-V4	¥ 21,900
エルピューダテクニカ		マルチメディアパック98n	¥ 9,800
エルピューダテクニカ		ビデオパック98nII(ビデオ出力)	¥ 9,800
FM音源ボード	アルファデータ	SS-10	¥ 7,800
サウンドボード	NEC	PC9801 86	¥ 13,000
ローランド	SC88		¥ 64,800
ローランド	SC88VL		¥ 50,500
ローランド	SC55mkII		¥ 40,500
ローランド	ミュージ郎8800Pro		¥ 88,000
ローランド	ミュージ郎8800		¥ 66,800
ローランド	ミュージ郎5500		¥ 47,500
ローランド	ミュージくん		¥ 29,800
ローランド	MPU-PC98II		¥ 15,500
ローランド	MIDI関連製品 超特価! TELください!!		
<MO・HD・CD>			
キャラベル	AV-100FR/P	(F用HD)	¥ 10,800
キャラベル	AV-120FR/P	(F用HD)	¥ 11,800
キャラベル	AV-040HC	(Cバス HD)	¥ 9,800
αDATA	AD-W250A	(メイト用内蔵HD)	¥ 9,800
キャラベル	AV-250M	(メイト用内蔵HD)	¥ 9,800
キャラベル	AV-080AP	(エプソン用HD)	¥ 7,800
MD	BLT-N810A	(ノート用HD)	¥ 32,800
I/O	HDN-810M	(ノート用HD)	¥ 36,800
I/O	HDN-540M	(ノート用HD)	¥ 28,800
メルコ	DNN-U497	(ノート用HD)	¥ 28,800
ICM	CD-660S-CIN	(I/F付)	¥ 17,500
PANASONIC	KLX-DN740A	(PCカード付CD)	¥ 23,800
I/O	HDI-1.7G	(内蔵IDE)	¥ 39,800
キャラベル	PS-230MOLmkII/P	(外付MO)	¥ 39,800
I/O	RM-MO230F-L	(外付MO)	¥ 48,800
メルコ	MOS-S230	(外付MO)	¥ 42,000
I/O	RM-SQ270/AP	(MAC用RMHDD)	¥ 39,800
メルコ	DSC-N1000P	(外付HDD)	¥ 41,000
ICM	RX-1000CIN	(外付HDD)	¥ 29,800
ロジテック	SHD-2000DP	(外付HDD)	¥ 57,800
NEC	各機種用内蔵3.5インチ増設FDD		¥ 11,500
アールアンドデー	XA/バリュースター内蔵用増設FDD		¥ 9,500
フェロー/MATE用	1メガFDD I/F ボード		¥ 8,500
<ワープロ・ザウルス>			
各社	広告に載っていない機種も大特価で販売中です。!!		
NEC	PWP-JX5700AC		¥144,000
NEC	PWP-JX5500AC		¥ 93,000
NEC	PWP-JX5500AS		¥ 77,000
シャープ	WD-M500		¥112,000
シャープ	WD-M300		¥100,000
シャープ	WD-J100		¥ 65,000
松下	FW-U1CD300		¥112,000
松下	FW-U1C100		¥ 84,000
松下	FW-U1N10		¥ 72,000
東芝	JW-98GT		¥115,000
東芝	JW-V610		¥100,000
富士通	オアシスLX3500CT		¥118,000
シャープ	PI-5000		¥ 19,800

何でも見積り迅速にFAX致します。(FAX専用回線の方のみ)

新品高額即買取OK!!

●新品買取相場は、TELかホームページでお調べください。
●商品はすべて新品! もちろん"メーカー保証付"です。
●商品在庫および価格は常に変動しております必ずTELにてお問い合わせ下さい。
●広告の商品はほんの一例です。その他あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
●買取、下取りもOK!!TEL、ハガキFAXにていつでもお問い合わせ下さい。
●業者の方大歓迎!!!5千万円まで即金、超高価にて買い取ります。
●MSX,TOWNS,X68000,PC88は3号店トムで取り扱い中で即金、超高価にて買い取ります。

中古コーナー (一例)

中古機種	買取価格	販売価格
PC9801 BX2,BX3,BA2,BA3	25,000～	35,000～
PC9821Ce2 モデルS2 (Ceは1万円安)	55,000～	70,000～
PC9821Cs2S3,Cb/2D,Cb2B	60,000～	70,000～
PC9821Cx2/SI5T (17Tは2万円高)	90,000～	110,000～
PC9821Bs,Xe ,Bp	25,000～	35,000～
PC9821Ne,Ne2 (Nd3万円安)	70,000～	90,000～
PC9801FAU2,BX/U2	20,000～	30,000～
PC9801 286機	5,000～	10,000～
PC9801 386機	10,000～	15,000～
PC9801N,DAU2,FA2	10,000～	20,000～
PC9801NS/R (NS/T,NS/Lは1万円安)	45,000～	55,000～
PC9801NS/E (NSは1万円安)	30,000～	40,000～
230メガMOドライブ (128Mは2万円安)	25,000～	35,000～

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です。その他、多数格安にて販売中です。お問い合わせください。

■お振込先
大阪厚生信用金庫本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク

URL http://www.nst.co.jP/~prot1

※商品の展示販売は、2号店プロトワン2F・3Fです。

代金引き替えOK! 超低金利ローンOK!!

中古相場は一例です。詳しくはTELにて。98,DOS/V,ワープロ,マック,X68,TOWNS,ゲーム機なんでも売り買いOK!!

72ピン8M SIMM (16Mは5千円高)	4,000～	6,000～
MIDI音源高価買い取り中	TEL	TEL
PC9801NC (NXC,NACは1万円高)	55,000～	70,000～
PC9801NS/A (Nmは5千円高)	45,000～	55,000～
PC9821L+2/7A (3Aは3万円安)	130,000～	150,000～
PC9821Nb7/C8 (Nb7/5は3万円安)	200,000～	220,000～
PC9821Na9/H8 (Na12/H10は4万円高)	220,000～	260,000～
PC9821Ap2/u2,Xp	37,000～	50,000～
PC9821AS2/u2,Xs	35,000～	45,000～
PC9821Ae/u2,Bx4	25,000～	37,000～
PC9821Xa10/C8,Xa7e/S17	85,000～	100,000～
アダルトゲームソフト,CD-ROMソフト 高価買取中	TEL	TEL
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	10,000～	20,000～
MSXターボR AI-ST (GTは2万円高)	25,000～	45,000～
MSX用ディスクドライブ	8,000～	18,000～
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	15,000～	30,000～
X68K エキスパートI,II/スーパー (1万円高)	25,000～	40,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	20,000～	30,000～
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	10,000～	20,000～
X68000XVI (コンパクトは2万円安)	55,000～	80,000～
サターン・プレイステーション	12,000～	17,000～
マッキントッシュ、DOS/Vマシン,AMIGA	TEL	TEL
FMタウンズIIフレッシュ (Eは1,5万円高)	50,000～	70,000～
FMタウンズIIUX20,HR20 (UR20は1,5万円高)	15,000～	25,000～
FMタウンズマーティ/3DO (5千円安)	8,000～	12,000～
100メガハードディスク (容量により上下有り)	5,000～	10,000～
400ラインアナログモニター (TV付きは1万円高)	4,000～	8,000～
MSX用FS-PC1/HBP-FIC (1万円安)	15,000～	30,000～
ワープロ専用機	TEL	TEL

Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日、日時指定可、品物がついたときお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します。
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります。

送料	A1200	A1500
代引手数料	1個口に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

パソコンを始めてみたい人、買い換えたい人、処分したい人、サンマックスへTelして下さい。0463-75-5240

注意　値段は毎日変動しています。

9801NEC (3.5"/5")	
RX21(286.12MH)	¥ 1.2万
EX2(286.12MH)♪	¥ 2.0万
DX2/U2(286.12MH)♪	¥ 2.2万
DS2/U2(386.12MH)♪	¥ 2.5万
DA2/U2(386.16MH)♪	¥ 3.0万
FS2/U2(386.20MH)♪	¥ 3.0万
FA2/U2(486.16MH)♪	¥ 3.8万
BX/U2(486.20HM)	¥ 3.2万
BX2/3(486.25/33MH)	¥ 3.6万
ノート	
NS/T(386.20MH)	¥ 4.5万
NS/R(486.16MH)	¥ 5.8万
NS/A(486.20MH)	¥ 6.4万
NA/C(486.カラー)	¥ 7.5万
NX/C(486.カラー)	¥ 7.9万
EPSON	
386P(16MH.1.6M)♪	¥ 2.3万
386GE(16MH.1.6M)♪	¥ 2.5万
486SE(25MH.1.6M)♪	¥ 3.2万
486SR(33MH.1.6M)♪	¥ 3.6万
ノート	
386NAR2(3.5"×2)	¥ 4.5万
486NAS2(3.5×2)	¥ 5.8万
486NASX2(カラー)	¥ 7.8万
486NAVX1JW	¥10.8万

9821マルチ (WIN対)♬	
Ce/S2(486.CRT付)	¥ 6.5万
Ce2(486.CRT付)	¥ 6.6万
CS2(486.CRT付)	¥ 7.2万
Cb2(486.一体型)	¥ 7.4万
Cb2/B(486.一体型)	¥ 7.6万
Cb2/T(486.一体型)	¥ 8.8万
Ae(486.25MH.1.6M)	¥ 3.9万
AS2(486.33MH.3.6M)	¥ 4.5万
Xe/U7W(486.33MH)	¥ 4.5万
XS/C8W(486.66MH)	¥ 5.8万
PC486M (WIN対)	
486MU2GW(33MH.CD)	¥ 4.8万
486MU2GWM(CRT付)	¥ 7.2万
486MV2J(66MH.CD)	¥ 5.8万
486MV2JM(CRT付)	¥ 9.9万
FMTWⅡ (WIN対)	
Fresh (486.CRT付)	¥ 7.5万
Fresh・T(486.CRT付)	¥ 7.9万
Fresh・E(486.CRT付)	¥ 8.9万
Fresh・ET(486.CRT付)	¥ 9.9万
DOS/V (WIN対)	
IBM Aptiva	¥ 7.9万
P&N WOODY(一体型)	¥ 7.9万
PRESARIO(一体型)	¥ 7.9万
FMV DESK.P	¥ 7.9万

MSX2+ ♬	
HB-XDJ/FS-AIWX	¥ 2.6万
HB-XV/FS-AIWSX	¥ 2.8万
FS-AIST(16ビット対)	¥ 3.8万
FS-AIGT(16B.MID内)	¥ 5.6万
8801 ♬& **ゲーム機**	
MA2(8M.2HD)	¥ 2.0万
MC2(8M.CD)	¥ 2.5万
SATURN	¥ 2.9万
P.Station	¥ 2.2万

Mac	
Performa 520	¥ 6.0万
Performa 575	¥ 7.8万
Performa 588	¥ 8.2万
Performa 630	¥ 9.2万
CZ ♪	
CZ881C(NEW-Z)	¥ 4.5万
CZ888C(1.0dB)	¥ 5.0万
CZ604C(2M.スカジ)	¥ 4.5万
CZ634C(16MH.2M)	¥ 8.5万

〈周辺機器〉

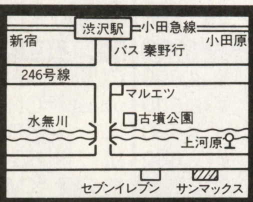
CRT					
KD854N	¥ 1.0万	マルチ15"	¥ 2.9万	CMTA14FI	¥ 2.5万
KD881	¥ 2.0万	マルチ17"	¥ 4.9万	CPS14FI	¥ 3.2万
CU14FD	¥ 1.0万	KM153	¥ 3.2万	CZ-603D	¥ 2.2万
XC1498CⅡ	¥ 1.0万	TV454	¥ 4.0万	CZ-613D	¥ 5.0万
プリンタ 系列					
PR101	¥ 1.0万	MJシリーズ	¥ 2.0万	PCI	¥ 2.6万
PR201	¥ 2.5万	BJシリーズ	¥ 1.5万	FMP	¥ 2.0万
AP/VP	¥ 1.5万	Mac	¥ 1.5万	CZ-8PC	¥ 1.0万
その他					
RAM/2M	¥ 0.6万	外付HDD	¥ 1.5万	88マウス	¥ 0.3万
RAM/4M	¥ 1.5万	内蔵HDD	¥ 0.5万	98マウス	¥ 0.2万
RAM/8M	¥ 2.2万	外付FDD	¥ 0.8万	MSXマウス	¥ 0.3万
FM音源	¥ 0.5万	倍速CPU	¥ 1.0万	DOS/Vマウス	¥ 0.3万

特にマッキントッシュを探してます：商品は中古価格です。

買取ります（当社で広告販売している商品は特に高く買取ります。）
9801、9821、EPSON、FMTWⅡ、X68K、DOS/V、8801、MSX2＋、CZ、Mac、周辺機器
ゲーム機器(ソフト)OK！→☎0463－75－5240
一部、買取り下取り、出来ない商品も有ります。※発送はクロネコ等を御利用下さい。

SUNMAX

ご注文はTELでどうぞ！
（在庫はTELで確認してネ／）
お支払いは便利な代金引き換えです。
納品は一部の地域を除き2.6万円以上無料配送です。　税不要／手数料要



㈱サンマックス
FAX0463-75-5242
神奈川県秦野市戸川376－1
MSビル1F　〒259-13
〈振込先〉大和銀行厚木支店
（普通）7035682

営業時間　AM10：30～PM7：10(平日)
AM10：30～PM6：00(土・日・祭日)
定休日　毎週水曜日
連休のお知らせ 7月2,3日
0463-75-5240

新品お買得品		
COMPAQ	プレサリオ524スペシャル(16MB)	¥ 99,800
DEC	15"マルチスキャン	¥ 29,800
東芝	PV3000-575	¥ 89,800
東芝	SSR575(SS5755TA)	¥ 198,000
NEC	9821XS/U7W(5.6/210)	¥ 57,800
NEC	9821Xa10K8	¥ 129,800
東芝	SSR用 8Mメモリ	¥ 29,800
MATROX	Millennium 2M(J)	¥ 32,800
イディ	SPITFIRE AV	¥ 37,800
三菱	RD-17F(17"マルチスキャン)	¥ 66,800
メルコ	DNS-250(noteHDD250)	¥ 19,800
NEC	HD420BL(BX3,4HDD420)	¥ 9,980
中古お買得品		
NEC	9801DX/U2	¥ 19,800
NEC	9801UF21	¥ 12,800
NEC	KD882(15"CRT)	¥ 10,800
NEC	KD854N(14"CRT)	¥ 9,980
NEC	PR201V2(15"ドットPR)	¥ 9,980
EPSON	VP2600(15"ドットPR)	¥ 9,980
NEC	21"トリニトロン(Mac19"モード)	¥ 19,980
中古98		
NEC	9801NS/A	¥ 89,800
NEC	9801NS/R	¥ 69,800
NEC	9801NS/T	¥ 49,800
NEC	9801NS/E	¥ 44,800
NEC	9801NS	¥ 39,800
NEC	9801N	¥ 19,800
NEC	9821Xe/U7W	¥ 52,800
NEC	9821Bs/U7W	¥ 49,800
NEC	9801BA3/U2	¥ 44,800
NEC	9801BX3/U2	¥ 39,800
NEC	H98S-U8	¥ 29,800
NEC	9801T-F71	¥ 59,800
NEC	9801T-F5	¥ 49,800
NEC	9801T-S5	¥ 39,800
NEC	9801T-W5	¥ 27,800
NEC	H98-105/100	¥ 89,800
NEC	H98-100/100	¥ 69,800
NEC	H98-90/100	¥ 59,800
NEC	H98-70/002	¥ 9,980
中古Mac		
Apple	SE30(4/40+角マウス)	¥ 49,800
Apple	IIci(8/80+角マウス)	¥ 34,800
Apple	IIsi(8/80+角マウス)	¥ 29,800
Apple	IIci(4/40+19"カラーセット)	¥ 79,800
Apple	LC(4/40+角マウス)	¥ 15,800
Apple	P.B145B(4/80)	¥ 59,800
Apple	P.B170(4/80)	¥ 59,800

信頼と安さの全国通販

OTTOの通販システム
●初期不良の交換、修理行っております。
●一般企業、各種学校等の大量導入も是非ご相談下さい。

1.お問い合わせ▶電話、FAXで在庫の確認入荷予定販売価格、納期、その他質問等お気軽にお問い合わせ下さい。
2.ご注文▶納期と価格をご確認の上ご発注いただきます。ご注文等、お見積りご希望の方FAXいたします。
3.ご入金/発送▶代金のお支払方法
●銀行振込●現金書留●代金引換(要手数料) 商品はご入金後すぐに発送致します。

OTTOの高額買取システム
●新品・中古問わず買取いたします。
●業者の方も大歓迎です。(3億円用意)

1.お問い合わせ▶当社のバイヤーと価格を決めて下さい。
2.ご発送▶品物は着払い（1万円以上の商品に関して当社負担）でお送り下さい。査定は無料です。
3.送金▶査定後すみやかに(2～3日以内)送金致します。

価格は、相場にて変動いたします。商品をご購入のさいは必ずTELにてお問い合せ下さい。表示価格には消費税、送料は含みません。

OTTOのインターネット情報
ホームページアドレス
http://www.heart-net.co.jp/~otto
インターネットメールサーバアドレス
otto@venus.heart-net.co.jp

OTTOのFAX BOX通販➡03-5256-5231
★24時間いつでも商品情報を引き出せます★

安く売ります
OTTOには毎日他社にないものが入荷！ご希望の商品が必ず見つかります。

高く買います
新品・中古問わず、3億円ご用意してお待ちしております。ご相談下さい。

OTTO

通信販売 買取 お問い合せ
TEL.03-5256-3801 (10:00～18:00)
FAX.03-5256-3850 定休日：日曜祝日 (24時間受付)
〒101東京都千代田区神田須田町2-2鹿友22ビル

中古DOS/V		
東芝	EZ486P01	¥ 89,800
東芝	EZ486001	¥ 69,800
東芝	V486E(EVS121TD)	¥ 64,800
東芝	V486C(CVS201TD)	¥ 89,800
東芝	J31SX041VW	¥ 39,800
IBM	5523-S04	¥ 29,800
IBM	T.Pad230Cs-YB7	¥ 89,800
IBM	T.Pad330Cs-JBB	¥ 69,800
日立	5523-SV4相当	¥ 39,800
中古モニタ		
Apple	13"RGB	¥ 24,800
Apple	15"ポートレート	¥ 19,800
NEC	N5926-21(21"High)	¥ 39,800
その他		
	A1プロッタ	¥ 89,800から
SUN	SS2+16"	¥ 198,000
SUM	SS1+16"	¥ 128,000
中古ワープロ		
NEC	PWP-5ZC(カラー液晶)	¥ 89,800
NEC	PWP-5ZJ	¥ 69,800
日立	BF-230(カラーノート)	¥ 139,800
富士通	AX2(J)	¥ 29,800
富士通	LX2000(J)	¥ 79,800
富士通	LX701(J)	¥ 69,800
富士通	LX651(J)	¥ 59,800
富士通	SX401(S)	¥ 59,800
東芝	JW-05PV	¥ 69,800
東芝	JW-95HP	¥ 39,800
SHARP	WD-C900(カラー液晶)	¥ 99,800
SHARP	WD-X800	¥ 89,800
SHARP	WD-X500	¥ 59,800
CASIO	G770ZX	¥ 69,800
CASIO	CX-100(カラー液晶)	¥ 99,800
CASIO	GX-990	¥ 59,800
CASIO	PX-11	¥ 69,800
CANON	CW-J1V(カラー液晶)	¥ 89,800
CANON	CW-J1C	¥ 69,800
松下	FW-U1P95	¥ 49,800
松下	FW-U1609	¥ 39,800
メモリ		
168pin 32M		¥49,800～
168pin 16M		¥19,800～
72pin 32M,N		¥39,800～
72pin 16M,N		¥19,800～
72pin 8M,N		¥ 9,980
72pin 4M,N		¥ 6,000
98DA/RA用4M		¥ 9,980
98NS/T用6M		¥ 9,980
98用61互換2M		¥ 4,980

地球にやさしい中古パソコン 日本マイコン流通センター

※誠に勝手ながら8／11（日）は休館日の為、渋谷駅前店、通信販売とも休業させて頂きます。

超特価セール開催中！（8/8迄）代金引換え配送にて即、出荷OK！下取・買取大歓迎！

お申込みはお電話一本で簡単です。受付時間AM10:00〜PM8:00(年中無休)

★03-3463-4455へお電話でお申込みください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
★3回〜60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込みできます。（未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください）
★FAXにてのお申込みやお問い合わせもできます。03-3463-4454（FAX）へどうぞ。
★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
★掲載の特価は5/20日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話またはFAXなどでご確認ください。

【超低金利クレジット】
★3回〜60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用や、ボーナス一括、ボーナス2回（夏・冬）払いの返済もできます。

【無料見積サービス】
★忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてのお申込みやお問い合わせ、お見積りをお受けいたしております。
お客様の住所またはFAX番号、お名前、ご覧になった雑誌名、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。至急当社より郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。同様に下取り、買取りなどもお気軽にお問い合わせください。

【郵送先】 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F
㈱日本マイコン流通センター 見積係り

【FAX送信先】 03-3463-4454（FAX）

【通信販売の代金振込先】
大和銀行 渋谷支店（店番341）普通口座6400197
住友銀行 渋谷東口支店（店番820）普通口座1133110
第一勧業銀行 渋谷支店（店番162）普通口座2870068
郵便局（郵便振替口座）00160-0-168261
銀行、郵便局ともに口座名義は、㈱日本マイコン流通センターです。
銀行振込はお近くの、どの銀行、農協、信用金庫からでもお振り込みできます。
郵便振替はお近くの郵便局から送金できます。なお、用紙は各銀行郵便局にございます。

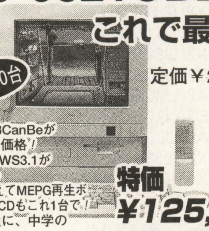
【現金書留の送金先】
〒150東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F
㈱日本マイコン流通センター 経理課 03-3770-9911（経理課直通）

【下取品、買取品の送り先】
■渋谷店 〒150東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店 03-3463-4455

今月の㊤お薦め品

NEC PC-9821CB2/M

これで最後!!



定価￥298,000

●家族のパソコン98CanBeがお求めやすいこの価格！
●HDD にはWINDOWS3.1がインストール済み
●TVチューナーに加えてMEPG再生ボードも内蔵。ビデオCDもこれ1台で！
●WINDOWSの勉強に、中学の授業にぴったり
●別売りFDDで2ドライブ用のソフトもOK！
★WINDOWS95を同時にお求めになる場合はプラス￥9,800でOK !!

特価 **￥125,000**

回数	1回目	2回目以降
12回	￥12,656	￥11,900

クレジット表は、消費税込みの価格です

中古在庫価格の一例

メーカー	品名 or 型番	販売価格
CPU		
IBM	5523-SJ4	¥32,800
松下	CV-M353FD	¥ 9,800
富士通	FM-TOWNS MARTY	¥15,800
富士通	FM-TOWNS MARTY 2	¥15,800
富士通	FM-TOWNS SH2	¥22,800
富士通	FM-TOWNS 1S	¥16,800
富士通	FM-TOWNS 2	¥14,800
富士通	FM-TOWNS 2	¥12,800
富士通	FM-TOWNS 20F	¥16,800
富士通	FM-TOWNSⅡCX20	¥24,800
富士通	FM-TOWNSⅡHG20	¥29,800
富士通	FM-TOWNSⅡHR20	¥37,800
富士通	FM-TOWNSⅡUG20	¥38,800
富士通	FM-TOWNSⅡUR20	¥39,800
富士通	FM-TOWNSⅡUR80	¥59,800
富士通	FMV-TOWNS H	¥188,000
富士通	FMV5DH3	¥198,000
キヤノン	NAVI	¥ 5,800
エプソン	PC-286B-STD	¥28,800
エプソン	PC-286C-STD	¥19,800
エプソン	PC-286LE-H20	¥16,800
エプソン	PC-386LS-H40	¥32,800
エプソン	PC-386M-STD	¥24,800
エプソン	PC-386P2	¥29,800
エプソン	PC-486MV2MJ	¥72,800
NEC	PC-9801DS2	¥22,800
NEC	PC-9801DX2	¥16,800
NEC	PC-9801FX/U2	¥27,800
NEC	PC-9801FX2	¥31,800
NEC	PC-9801NA/C	¥78,000
NEC	PC-9801US	¥39,800
NEC	PC-9821AP2/U2	¥64,800

メーカー	品名 or 型番	販売価格
NEC	PC-9821AS2/U2	¥79,800
NEC	PC-9821CS2/S3	¥72,800
NEC	PC-9821Cb10/TA	¥183,000
NEC	PC-9821V12/S5RA	¥168,000
NEC	PC-9821XS/C8W	¥89,800
NEC	PC-98XL4	¥19,800
SONY	HB-F1XV	¥37,800
CRT		
シャープ	14M-522C	¥ 4,800
αデータ	ACM-215	¥32,800
DENON	BD-410	¥ 9,800
三洋	CMT-A14U2S	¥12,800
三洋	CMT-B14H2	¥12,800
シャープ	CU-14FD	¥10,800
富士通	FMT-DP531	¥24,800
富士通	FMT-DP533	¥22,800
富士通	FMT-DP535	¥29,800
富士通	FMT-DP5351	¥25,800
富士通	FMV-831	¥32,800
東映	FTC-12GTU-H	¥ 3,800
HYUNDAI	HCM-401J	¥ 9,800
SONY	KX-20HF3	¥42,800
飯山電機	MF-5015	¥32,800
アイテクソン	MF-8615A	¥32,800
NEC	N5913L	¥ 9,800
NEC	N5923	¥ 3,000
NEC	N5924	¥ 3,000
NEC	N5924U	¥ 3,000
NEC	N5925U	¥ 9,800
NEC	PC-KD1421	¥ 9,800
NEC	PC-KD1511	¥ 9,800
NEC	PC-KD551K	¥ 4,800
NEC	PC-KD854N	¥12,800

メーカー	品名 or 型番	販売価格
NEC	PC-KD863S	¥16,800
NEC	PC-TV352	¥32,800
NEC	PC-TV353	¥29,800
SANSUI	PD-14M	¥32,800
アイテクソン	SR7314	¥29,800
コンパック	VGAモニタ	¥14,800
三菱	XC-1498C	¥12,800
FDD・HDD・CD-ROM		
IDOLジャパン	AFD-50W	¥14,800
コンピュータリサーチ	CRC-FD3、5WA	¥12,800
コンピュータリサーチ	CRC-FD3、5WH	¥ 7,800
松下	FS-FD1A	¥14,800
ポップ通商	KMF-35F	¥ 6,800
緑電子	LFW	¥17,800
NEC	PC-9821A2-E01	¥ 9,800
コンピュータリサーチ	CRC-ISC130	¥12,800
メルコ	DNA-420	¥ 4,800
メルコ	DNS-540	¥24,800
メルコ	DSC-526V	¥24,800
エレコム	EHB-240AN	¥15,800
エレコム	EHB-340AN	¥18,000
エレコム	EN-98BOX	¥23,800
システムサコム	HD-90T	¥ 4,800
ロジテック	LHD-FM240K	¥17,800
コニック	MI-N80	¥ 9,800
NEC	PC-HF103R	¥ 8,800
ロジテック	SHD-B240N-FMX	¥17,800
富士通	TOWNS内蔵用120MB	¥ 9,800
ニューテック	TOWNS内蔵用200MB	¥18,800
ITEC	TX-130B	¥ 5,800
緑電子	びるとN200	¥14,800
ICM	CD-620S	¥19,800
ICM	CD-620S-N	¥19,800

中古在庫数日本一！安心のアフターサービス

㈱日本マイコン流通センター 振込口座
大和銀行 渋谷支店 普通 6400197
あさひ銀行 渋谷支店 普通 451454
住友銀行 渋谷東口支店 普通 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店 普通 2870068
郵便振替口座 00160-0-168261
銀行、郵便局ともに口座名義は（株）日本マイコン流通センターです。銀行振込はお近くの、どの銀行、農協、信用金庫からでもお振り込みできます。郵便振替は、お近くの郵便局から送金できます。なお、用紙は各銀行、郵便局にございます。

業界最長 中古パソコン 永久保証
（メーカー保証内容とは異なります）

業界初 ショッピングプロテクト
不注意の事故や盗難でも安心!!
（50,000円以上の品）

永久買取保証
（当社でお求めの品はいつでも買取りします。）

永久買取保証
（お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。中古も新品もOKです。）

分割払いも大歓迎!!
3〜60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
半年先からの支払スタートもOK !!
簡単申込

各社カードも利用できます
オリコ アメックス JCB VISA UC DC Nicos

中古パソコン 月々￥3,000より
商品まとめてクレジットOK！ 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます
下取り差額クレジットOK 新品との組合せもできます 3回から60回まで

アフター万全「安心の総合保険つき！」 なんと、お客様の不注意による故障でもOK！もちろん盗難や火災でも安心！

日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。（但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。）

業界初のショッピングプロテクト
1.今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。（但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2.1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3.総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4.保証と補償の違いについて
4-1）総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
4-2）保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

パソコンリサイクルのベストショップ

日本マイコン流通センター

メーカー	品名 or 型番	販売価格
FDD・HDD・CD-ROM		
ICM	CD-630S-M	¥19,800
I/Oデータ	CDB-N60	¥14,800
I/Oデータ	CDG-MX2	¥ 9,800
I/Oデータ	CDG-PX44	¥16,800
I/Oデータ	CDG-SX4/98	¥16,800
I/Oデータ	CDG-TX4A	¥16,800
メルコ	CDI-3FB	¥19,800
NEC	PC-CD600	¥35,800
NEC	PC-CD60F	¥ 7,800
プレクスター	PX-65CS	¥35,800
プレクスター	PX45CH	¥21,800
加賀電子	TS-CD100	¥ 7,800
プリンタ・オプション		
エプソン	AP-900PC	¥12,800
キヤノン	BJ-10V Lite	¥14,800
キヤノン	BJ-130J	¥ 9,800
キヤノン	BJC-210J	¥19,800
キヤノン	BJC-400J	¥19,800
シャープ	CZ-8PC2	¥ 6,800
シャープ	CZ-8PC4-GY	¥12,800
シャープ	CZ-8PD2R	¥ 3,800
富士通	FMXY-133	¥ 9,800
SONY	HBP-F1C	¥29,800
スター	JR-200CL	¥11,800
ブラザー	M-1024F	¥ 9,800
富士通	MB27410	¥ 9,800
エプソン	MJ-1010	¥22,800
エプソン	MJ-800C	¥32,800
シャープ	MZ-1P07	¥ 3,800
NEC	N5154-29	¥ 7,800
NEC	NM-9700	¥ 8,800
NEC	NM-9900	¥ 8,800
NEC	PC-PR150T	¥12,800
NEC	PC-PR2000/4	¥49,800
NEC	PC-PR201F	¥ 9,800
NEC	PC-PR406LP2	¥38,000
エプソン	AP1000CSF	¥ 3,800
キヤノン	ASF-6420	¥ 5,200
富士通	F6163SF2	¥ 3,800
富士通	FMJP-101CG	¥ 3,800
NEC	PC-PR201GS-03	¥ 4,800
NEC	PC-PR201T-15	¥ 4,800
ブラザー	SF-20	¥ 4,800
RAM		
コンピューターリサーチ	1MB SIMMメモリー	¥ 3,800
I/Oデータ	98Fellow用8M	¥20,800
アドテック	ADF-8M72S	¥19,800
I/Oデータ	AP34-4M	¥ 9,800
I/Oデータ	DV-SIM36-4M	¥10,800
メルコ	EAC-4M	¥ 9,800
メルコ	ECS-4000S	¥24,800
メルコ	EDS-4000DL	¥ 7,800
メルコ	EFB-4M	¥12,800

メーカー	品名 or 型番	販売価格
メルコ	ENA-4000	¥12,800
メルコ	ENL-16M	¥36,800
メルコ	ENP-8M	¥22,800
I/Oデータ	EP-SIMAU-4M	¥10,800
メルコ	ERF-8M	¥18,800
メルコ	ESE-8M	¥16,800
メルコ	EXA-16M	¥42,800
I/Oデータ	FJ-SIM32-2M	¥ 6,400
I/Oデータ	FJ-SIM32-4M	¥ 8,800
I/Oデータ	FJ-SIM32-8M	¥20,800
I/Oデータ	FJ-SIM4M	¥ 8,800
ロジテック	LSM-16B	¥32,800
I/Oデータ	NE-SIM32-H4M	¥10,800
メルコ	NE34A-4M	¥ 9,800
I/Oデータ	NX34-4M	¥12,800
I/Oデータ	PIO-31SS	¥ 9,800
I/Oデータ	PIO-31SS-4M	¥ 9,800
I/Oデータ	PIO-9234G-8MF	¥16,800
I/Oデータ	PIO-CS134-4M	¥12,800
I/Oデータ	PIO-DA134-8M相当	¥21,800
エレコム	PM-4B	¥10,800
八戸ファーム	TOWNS用2M	¥ 6,800
メルコ	TOWNS用4M	¥10,800
メルコ	VMB-P8M	¥20,800
メルコ	XMC-2000E	¥ 5,800
ゲーム機		
SONY	Play Station	¥16,800
キョーフィング	コンポAV-V	¥19,800
SEGA	セガ・サターン	¥17,800
ハドソン	天の声2	¥ 4,800
その他		
インテル	A80387-16	¥ 3,000
シャープ	CZ6BP1	¥10,800
メルコ	HAS-33TP	¥14,800
メルコ	HCX-33TS	¥ 9,800
メルコ	HNS-25T	¥14,800
インテル	I486DX2/66	¥ 9,800
インテル	JBOXDX20DP66	¥ 9,800
インテル	JBOXDX40DP100	¥13,800
アーバンコーポレーション	ODBT-486F	¥ 6,800
NEC	PC-9801NX/C-01	¥12,800
NEC	PC-98RL-03	¥ 3,800
インテル	SXODP50	¥ 7,800
アセットコア	TOWNS HR用ODP	¥12,800
アセットコア	Viper486	¥ 6,800
インテル	i486DX2/66	¥ 9,800
東京ニーズ	MF-101	¥ 9,800
NEC	PC-9801-99	¥ 9,800
カノープス	Power Window T64S	¥19,800
メルコ	WGN-A4	¥19,800
エレコム	EIF-98FB	¥12,800
THRシステム	EX98-F05	¥ 7,800
R&D	FDA-36	¥ 4,800
富士通	FMV-123	¥14,800

メーカー	品名 or 型番	販売価格
エプソン	GT40SPIF	¥ 3,800
エプソン	GT65RSPRB	¥ 3,800
メルコ	IFN-92S	¥12,800
NEC	PC-9821A2-E02	¥12,800
NEC	PC-9821A2-E10	¥ 7,800
カノープス	Power Capture	¥16,800
カノープス	Super CVI(CIM-1104)	¥ 9,800
ローランド	SC-55MkⅡ	¥32,800
ヤマハ	TG-100	¥28,000
KAWAI	XC-3	¥28,000
富士通	FMT-412A	¥20,800
富士通	FMT-452	¥22,800
富士通	FMVC-402	¥19,800
I/Oデータ	CI-98	¥29,800
日本テクサ	PRO-DUCER	¥ 9,800
富士通	FMT-KB101A	¥ 2,800
富士通	FMT-KB105	¥ 3,800
富士通	FMT-KB202A	¥ 3,200
富士通	FMT-KB205	¥ 3,800
富士通	FMT-KB501	¥ 2,800
八戸ファーム	CRTA-03E	¥ 6,800
電波新聞	XPC-1V	¥ 7,800
電波新聞	XPGB-1	¥17,800
富士通	FMSC-6111G	¥29,800
FUJIX	FV-7	¥19,800
エプソン	GT-6500WIN	¥29,800
オムロン	HS20G-BD	¥29,800
シャープ	JX-40	¥14,800
NEOS	Neoscan Hand Color	¥14,800
NEC	PC-IN503H	¥24,800
NEC	PC-IN700/4C	¥44,800
シャープ	CZ-6ST1B	¥ 2,800
富士通	FMT-SP101	¥ 9,800
シャープ	CZ-8NJ2	¥12,800
富士通	OAMO-221	¥ 2,800
ブラザー	CD-1000	¥ 9,800
富士通	FMM-CM301	¥12,800
HUCOM	HUCOM-EX	¥16,800
東芝	JWT2094B	¥ 4,800
オムロン	MD24FB10V	¥ 7,800
日立	BF-55	¥39,800
NEC	PWP-PEN2	¥ 7,800
松下	CF-VEW213D	¥ 9,800
SNE	MIDI オーケストラ	¥12,800
I/Oデータ	MX2-2B	¥16,800
NEC	PC-9801-86	¥16,800
クリエイティブ	SB98AYM-98	¥12,800
YAMAHA	サウンドエッジ for98	¥ 8,800
富士通	FMT-602	¥16,800
サンケン エレクトリック	MPS-500JH	¥ 9,800
シャープ	PA-8800	¥ 6,800
カシオ	RX-10	¥10,800

★中古商品は在庫や価格の変動が激しいので、必ず、お電話で在庫と価格をご確認の上お申し込み下さい。また、在庫のない商品も「予約申込」ができます。お気軽にお申し付けください。

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!!
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA
UC DC ニコス ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヵ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

※誠に勝手ながら8/11(日)は休館日の為、渋谷駅前店、通信販売とも休業させて頂きます。

今すぐ! 全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM8:00

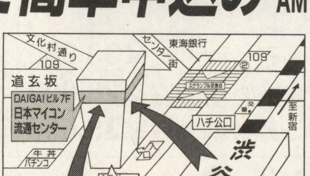
買取専用 通話料無料料 **0120-09-7773**

通信販売申込専用 通話料無料料 **0120-01-7773**

かかり難い場合やお問合わせは **03(3463)4455／FAX受付03(3463)4454**

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは03(3463)4455まで。

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F



●お振込先
〔大和銀行 渋谷支店(普)6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店(普)1133110〕
〔第一勧業銀行渋谷支店(普)2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店(普)451454〕
郵便振込口座00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株)日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

パソコンリサイクルのベストショップ

日本マイコン流通センター

中古販売価格の一例

※誠に勝手ながら8/11(日)は休館日の為、渋谷駅前店、通信販売とも休業させて頂きます。

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00~PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
● 配達日指定
● 時間帯指定
(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
① 3~60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(夏・冬2回)
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。
ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積り依頼も お気軽に! 全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA
UC DC ニコス ダイナース

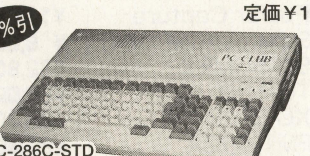
どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

販売スタッフ募集中!
高卒以上、18~25才くらい迄
初任給 185,000以上
★週休2日制★
〈詳細は〉
03-3770-9911
人事課まで

エプソン PC-286C-STD

89%引

定価￥198,000



★PC-286C-STD
98互換
●PC-9801用の豊富なソフトが動作可能
●キーボード一体型のコンパクトボディ

特価 **￥19,800**

エプソン PC-286LS-STD

94%引

定価￥478,000

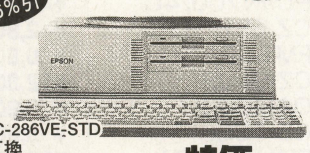
★PC-286LS-STD
98互換
●98ゲームがプ◎ステーション並みのお値段でプレイできる。
●液晶ディスプレイ付だからモニターも不要。さらにCRT端子があるからディスプレイも接続できる。

特価 **￥24,800**

エプソン PC-286VE-STD

96%引

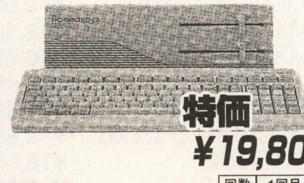
定価￥298,000



★PC-286VE-STD
98互換
●PC-9801用の豊富なソフトが動作可能(RX 相当)
●ディスプレイセットでもナント￥20,000でOK

特価 **￥7,800より**

NEC PC-9801RA



特価 **￥19,800より**

★PC-9801RA
●コストパフォーマンスは最高ベストセラー98

回数	1回目	2回目以降
6回	￥3,720	￥3,600

クレジット表は、消費税込みの価格です

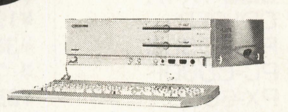
中古マイコン価格表

メーカー・商品名		定価(円)	特価(円)
パソコン本体			
N E C	PC9801NX/C(98ノート、カラー液晶)486SX/20MHz	438,000	76,800より
N E C	PC9801NA/C(98ノート、カラー液晶)486SX/20MHz	498,000	69,800より
N E C	PC9801NC(98Noteカラー)386SX/20MHz	598,000	58,800より
N E C	PC9801NS/A(98Note NS/A)486SX/33MHz	248,000	54,800より
N E C	PC9801NA(98Note NA)486SX/20MHz	348,000	52,800より
N E C	PC9801NS/R(98Note NS/R)486SX/16MHz	288,000	48,800より
N E C	PC9801NS/T(98Note NS/T)386SX/20MHz	288,000	36,800より
N E C	PC9801NS/E(98Note NS/E)386SX/16MHz	278,000	32,800より
N E C	PC9801NS(98Note NS)386SX/12MHz	298,000	26,800より
N E C	PC9801N(98Note)	248,000	19,800より
N E C	PC9801LS2(プラズマディスプレイ搭載ラップトップ)	628,000	32,800より
N E C	PC9801LX2	448,000	19,800より
N E C	PC9821Cx/S2(98Canbe CD-ROM搭載、CRTセット)	415,000	89,800より
N E C	PC9821Cb/2D(98Canbe CD-ROM搭載、CRTセット)	340,000	79,800より
N E C	PC9821Cs/S2(98MULTi CD-ROM搭載、CRTセット)	428,000	74,000より
N E C	PC9821Ce/S1(98MULTi CD-ROM搭載、CRTセット)	378,000	62,000より
N E C	PC9821-S1(CRT、CD-ROMセット)	318,000	46,000より
N E C	PC9801BA/U2(i486DX2/40MHz)	328,000	42,800より
N E C	PCH98U90-100(i486SX/25 NESAバス)	1,145,000	39,800
N E C	PC9801BX/U2(i486SX/20MHz)	218,000	39,800より
N E C	PC9801FA2(i486SX/16MHz)	458,000	32,800より
N E C	PC9801FA/U2(i486SX/16MHz)	458,000	37,800より
N E C	PC9801DA2(32ビット)(HDDモデル+￥5,000)	448,000	29,800より
N E C	PC9801DA/U2(32ビット)(HDDモデル+￥5,000)	448,000	34,800より
N E C	PC9801RA21(32ビット)(HDDモデル+￥5,000)	498,000	27,800より
N E C	PC9801RA2(32ビット)(HDDモデル+￥5,000)	498,000	26,800より
N E C	PC9801FS2(32ビット)	348,000	26,800より
N E C	PC9801FS/U2(32ビット)	348,000	31,800より
N E C	PC9801FX2(32ビット)	278,000	22,800より
N E C	PC9801FX/U2(32ビット)	278,000	27,800より
N E C	PC9801DS2(32ビット)(HDDモデル+￥5,000)	358,000	20,800より
N E C	PC9801DS/U2(32ビット)(HDDモデル+￥5,000)	358,000	25,800より
N E C	PC9801RS21(32ビット)(HDDモデル+￥5,000)	398,000	17,800より
N E C	PC9801ES2(32Bit CPU)(HDDモデル+￥5,000)	448,000	24,800より
N E C	PC9801DX2(HDDモデル+￥5,000)	318,000	15,800より
N E C	PC9801DX/U2(HDDモデル+￥5,000)	318,000	19,800より
N E C	PC9801RX21(HDDモデル+￥5,000)	338,000	13,800より
N E C	PC9801RX2(HDDモデル+￥3,000)	398,000	12,800より
N E C	PC9801EX2(FM音源搭載)(HDDモデル+￥5,000)	348,000	17,800より
N E C	PC9801VX21(HDDモデル+￥3,000)	433,000	11,000より
N E C	PC9801VX2(HDDモデル+￥3,000)	433,000	9,800より
N E C	PC9801UX21(FM音源搭載)	348,000	14,800より
N E C	PC9801VM11	328,000	8,800より
N E C	PC9801VM21(HDDモデル+￥3,000)	390,000	8,300より
N E C	PC9801VM2(別売り256K-RAM￥3,000有り)	415,000	7,800より
N E C	PC9801UV11(FM音源搭載)	218,000	12,800より
N E C	PC9801U2	298,000	4,800
N E C	PC98DO+	278,000	30,000
N E C	その他PC-98/8801シリーズ	―	超特価
エプソン	PC-486HX2(486DX2/66MHz)	398,000	36,800より
エプソン	PC-486P(486SX/25MHz)	278,000	32,800より
エプソン	PC-386G(386/33MHz)	750,000	24,800より
エプソン	PC-386GS(386/20MHz)	398,000	19,800より
エプソン	PC-386GE(386SX/16MHz)	298,000	14,800より
エプソン	PC-286V -STD(286/10MHz)	298,000	8,800より
エプソン	PC-286VJ-STD(286/16MHz)	228,000	9,800より
エプソン	PC-286C-STD(PC-Club)(286/10MHz)	168,000	19,800より
エプソン	PC-286LS(286/12MHz)	478,000	24,800
エプソン	その他エプソンPCシリーズ	―	超特価
富士通	FMV-5DCE(Pentium100MHz)	268,000	148,000
富士通	FMV-5DSE5(Pentium120MHz)	298,000	168,000
富士通	FMV-5DSP5(Pentium133MHz)	338,000	218,000
富士通	FMV-5DTE5(Pentium120MHz)	318,000	188,000
富士通	FMV-5DTP7(Pentium133MHz)	488,000	320,000
富士通	FMV-TOWNS H(Pentium120MHz)	298,000	198,000
富士通	FMV-TOWNSGT(Pentium90MHz)	358,000	218,000
富士通	FM-TOWNSモデル2F本体	378,000	14,800
富士通	FM-TOWNSモデル20F本体	323,000	18,800
富士通	FM-TOWNSⅡCX20本体	333,000	22,800
富士通	FM-TOWNSⅡHR20本体	328,000	37,800
富士通	FM-TOWNSⅡUX20(CRT一体型)本体	288,000	39,800
富士通	FM-TOWNSⅡUR20(CRT一体型)本体	288,000	54,800
富士通	FM-TOWNSⅡfresh(CRTセット)	368,000	62,800
富士通	その他FM-TOWNS/FMV各種	―	超特価
富士通	FM-TOWNS MARTY/MARTY2	―	19,800より
松 下	CV-M353FD(FMR-50LT相当)	―	9,800
シャープ	CZ-652C(X68000PROⅡ)	―	29,800
MSXシリーズ 各種			
パナソニック	FS-A1(MSX2)	29,800	11,800
パナソニック	FS-A1ST(MSX turboR)	87,800	特 価
SONY	HB-F1Ⅱ(MSX2)	29,800	9,800
SONY	HBD-F1(MSX用FDD)	―	特 価
各 社	MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR 多数	―	3,000より
その他の周辺機器			
各 社	4倍速CD-ROM	―	15,800より
エプソン	MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ)	99,800	34,800より
各 種	PC98対応ディスプレイ	―	6,800より
各 社	モデム	―	2,000より
N E C	PC-RG122(インテリジェントレジスター)新品	―	54,800
各 社	業務用ゲーム筐体(家庭用電源で動作します)	―	36,800より

SHARP X68000PRO

92%引

定価￥398,000



★CZ-652C

特価 **￥29,800**

NEC N5913L

96%引

定価￥138,000

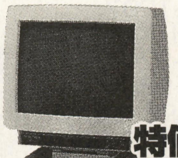
★N5913L
●アナログ24KHz専用カラーディスプレイ
●PC9801シリーズに対応(エプソン98互換機もOK)

特価 **￥3,800より**

NEC PC-TV454

76%引

定価￥128,300



★PC-TV454
●15K、24K、31K自動切り替え
●アナログ(15/21)、ビデオ端子装備
●PC98や68K、TOWNS、MSXに、幅広く対応

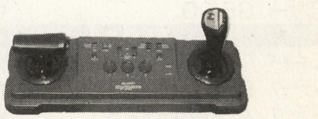
特価 **￥29,800**

回数	1回目	2回目以降
12回	￥3,424	￥2,800

クレジット表は、消費税込みの価格です

シャープ CZ-8NJ2

(インテリジェントアナログジョイスティック)



★CZ-8NJ2
●98/TOWNS用アナログジョイスティック
●フライトシミュレーション必帯

特価 **￥12,800**

コントロールBOX COMBO AV

新品

●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)￥30,000
●Rタイプ(RGB15/21)……￥28,000
●VRタイプ(上記両方対応)…￥33,000

ゲーム基板

メーカー・商品名		売 値
カプコン	19XX	￥64,000
カプコン	闘いの挽歌	￥32,000
カプコン	ストリートファイター2各種	￥5,000より
タイトー	F3マザー	￥39,800
セガ	ボナンザブラザーズ	￥18,000
セガ	フラッシュポイント	￥16,000
セガ	クラッチヒーター	￥ 2,000
SNK	ファイティングゴルフ	￥ 2,000
ビスコ	ドリフトアウト	￥ 6,000
ナムコ	ドラゴンバスター	￥38,000
バンプレスト	機動戦士ガンダム	￥ 6,000
DYNAX	クイズ合衆国	￥ 2,000
各社	各種麻雀	￥5,000より

各種ゲーム筐体(きょうたい)

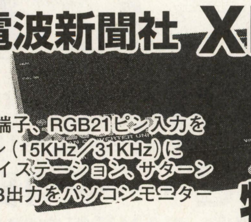
大好評!

●これさえ買えば君の部屋がゲーセンに
●これからゲーム基盤を始めようと思っている人に最適
●家庭用電源で動作します。

特価 **￥32,800より**

スキャンコンバータ 電波新聞社 XRGB-1

定価￥26,800



新品

● ビデオ、S端子、RGB21ピン入力をRGB15ピン(15KHz/31KHz)に
● SFC、プレイステーション、サターンほかのRGB出力をパソコンモニター用に変換

特価 **￥22,800**

NEC PC-FXGA

(GMAKERスタータキット付)

PC-FXGA	￥46,000
スタータキット	￥19,800
合 計	￥65,800相当

★BMにゲームアクセラレーター講座が連載中!
★GMAKERスターターキットもセットでオリジナルゲーム開発ができる!!

特価 **￥42,800**

富士通協賛店 日本マイコン流通センター

大反響!! FM-TOWNS用中古ソフト通信販売再開!!

この価格は7月20日消印分で締め切りとなります。

※注＝通信販売はFM-TOWNSのみです。他の機種は行っていません。

タイトル	定価	特価
38万キロの虚空	¥9,800	¥3,000
3X3EYES	¥14,800	¥7,200
4D DRIVING	¥9,800	¥2,100
4D TENNIS	¥9,800	¥4,300
4D ボクシング	¥9,800	¥3,000
♡ALICEの館 CD	¥6,800	¥5,900
♡ALICEの館 CDⅡ	¥6,800	¥5,900
♡ALICEの館 3	¥4,800	¥4,100
AYA	¥8,800	¥3,300
AⅢ	¥12,800	¥3,900
AⅣ	¥12,800	¥5,800
AⅣパワーアップキット+マップコンストラクション	¥6,800	¥2,500
HONOUR	¥12,800	¥2,500
♡D・P・S	¥5,800	¥5,000
♡D・P・S SGset.1.2.3各	¥6,800	¥5,900
♡D・P・S SG	¥6,800	¥5,900
♡DALK	¥7,800	¥6,700
♡DE・JAⅡ	¥8,800	¥7,600
♡DEEP	¥8,800	¥7,600
♡DOR SE 魁	¥6,800	¥5,900
♡DOR SE '93	¥8,800	¥7,600
♡DOR（ドア）	¥6,800	¥5,900
♡DOR（ドア）PART 1.2.3	¥6,800	¥5,900
♡DOR（ドア）ベストセレクション上巻・下巻 各	¥9,800	¥8,500
♡ELLE	¥7,800	¥6,700
F29 リタリエイター	¥12,800	¥4,800
♡GOKKO vol. 2.3 各	¥7,800	¥6,700
Jリーグ'94プロフェッショナル・サッカー	¥9,800	¥3,200
KIGEN	¥9,800	¥2,500
Many Colors（グラフィックエディター）	¥9,800	¥4,900
Ms,DETECTIVE 姿なき依頼人	¥12,800	¥3,700
Ms,ディテクティヴ石山銀山殺人事件	¥12,800	¥3,900
RCAラリー	¥12,800	¥4,200
THE BEST OLAY BASEBALL	¥9,800	¥4,200
THE CASE OF CAUTIOUS CONDOR	¥10,094	¥4,200
THE・QEEN・OF・DUERIST 外伝α	¥11,800	¥6,200
THE・QEEN・OF・DUERIST 外伝α（LITE）	¥9,800	¥5,200
♡TOKYO SEXY AVE 東京幻視街	¥12,800	¥11,100
♡VIPER-V10 turbo RS	¥7,800	¥6,700
♡VIPER-V6 turbo RS	¥7,800	¥6,700
♡VIPER-V8 turbo RS	¥7,800	¥6,700
♡亜紀子	¥7,800	¥6,700
♡亜紀子 GOLD	¥7,800	¥6,700
♡愛姉妹	¥7,800	¥6,700
蒼き狼と白き牝鹿―元朝秘史―	¥11,800	¥4,200
あすか120% BURNING FEST	¥9,800	¥4,000
♡あゆみちゃん物語	¥6,800	¥5,900
♡あゆみちゃん物語 実写版	¥8,800	¥7,600
♡ア・ラ・ベ・ス・ク	¥7,800	¥6,700
アイ・オブ・ザ・ビホルダー2	¥12,800	¥4,200
アジャ（AZURE）	¥9,800	¥4,200
アトラス（ATLUS）	¥12,800	¥4,200
アトラスⅡ（ATLUSⅡ）	¥12,800	¥4,700
アドバンテージテニス	¥8,800	¥2,800
アフターバーナー	¥9,800	¥4,800
アフターバーナーⅢ	¥10,800	¥3,400
アマランスⅢ	¥10,800	¥5,800
アメリカ横断ウルトラクイズ	¥7,770	¥4,800
♡アルキフォス	¥6,400	¥5,500
アルシャーク	¥9,800	¥4,900
アローン・イン・ザ・ダーク	¥12,800	¥5,400
アローン・イン・ザ・ダーク2	¥12,800	¥7,800
♡アンビヴァレンツ	¥6,800	¥5,900
囲碁道場 CD-ROM	¥9,800	¥5,100
囲碁入門道場 ルールから実戦まで	¥9,800	¥4,300
維新の嵐	¥11,800	¥5,600
♡淫獣学園 La.Blue Girl	¥8,800	¥7,600
石道	¥6,800	¥2,300
♡イフ（if）	¥7,800	¥6,700
♡イフ2（if2）	¥7,800	¥6,700
♡イフ3（if3）	¥7,800	¥6,700
イメージファイト	¥9,800	¥3,800
インクレディブル・マシーン	¥8,800	¥4,800
インディジョーンズ アトランティスの	¥9,800	¥3,800
インディジョーンズ 最後の聖戦	¥8,800	¥3,300
インビテーション	¥9,800	¥3,700
インフェステーション 沈黙の惑星	¥8,800	¥2,900
♡失われた楽園	¥7,800	¥6,700
ウィザードリィクルセダーズ・オブ・ザ・ダークサウ	¥12,800	¥6,700
ウィザードリィダークサーベント	¥12,800	¥4,200
ウィザードリィベイン・オブ・コズミック・フォー	¥12,800	¥3,200
ウィザードリィV HEART OF THE HAELSTO	¥12,800	¥4,700
ウィング・コマンダーアルマダ	¥12,800	¥6,900

タイトル	定価	特価
ウィング・コマンダーキルラーの逆襲	¥10,800	¥6,300
ウィング・コマンダーシークレットミッション	¥9,800	¥4,600
ウィング・コマンダー	¥10,800	¥4,600
ウイニングポスト Winning Post	¥12,800	¥3,300
ウルティマ アンダーワールド	¥12,800	¥4,600
ウルティマ アンダーワールドⅡ	¥12,800	¥6,500
ウルティマ・トリコロジー・Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ	¥12,800	¥3,900
ウルティマⅣ Quost of Avatar	¥12,800	¥4,000
ウルティマV WARRIORS OF DUSTINY	¥9,800	¥4,100
ウルティマⅥ THE FALST PROPHET	¥9,800	¥4,300
♡ヴァーストニス	¥8,800	¥7,600
ヴェイルオブダークネス	¥12,800	¥5,200
ヴェインドリーム	¥11,800	¥4,500
ヴェインドリームⅡ	¥11,800	¥5,300
ヴォルフィード	¥8,800	¥4,300
栄冠は君に2	¥9,500	¥4,100
栄冠は君に3	¥10,800	¥4,700
♡悦楽の学園	¥8,800	¥7,600
エアーコンバットⅡ スペシャル	¥12,800	¥5,200
エアーマネジメント	¥11,800	¥2,900
エアウォリアー	¥7,800	¥4,400
エターナム	¥10,800	¥4,700
エミット EMIT VOL1	¥8,800	¥4,200
エミット EMIT VOL 2, 3 各	¥8,800	¥5,800
エメラルド ドラゴン	¥11,800	¥6,300
エルフィッシュ	¥10,800	¥4,900
エルフィッシュ LITE	¥7,800	¥3,500
エルムナイト	¥14,800	¥5,200
♡エンゲージ・エランスⅡ	¥8,800	¥7,600
♡エンジェル（ANGEL）	¥7,800	¥6,700
黄金の羅針盤	¥9,800	¥4,700
億万長者2	¥12,800	¥3,300
オーサム	¥8,800	¥3,500
オペレーション・ウルフ	¥9,800	¥4,200
オルゴール	¥12,800	¥4,200
♡河原崎家の一族	¥7,800	¥6,700
♡カスタムメイト&電話のベルが…	¥8,800	¥7,600
ガルフウォー GULFWAR 蒼鋼伝	¥12,800	¥4,200
ガンシップ GUNNSHIP	¥11,800	¥4,200
ガンシップ2000 GUNNSHIP 2000	¥12,800	¥6,200
ガンダム MSフィールド2'92	¥9,800	¥4,200
ガンダム ハイパークラシックオペレーション	¥9,800	¥4,200
ガンダム ハイパーデザートオペレーション	¥9,800	¥3,900
♡ガンブレイズ	¥8,800	¥7,600
機甲師団	¥9,500	¥3,700
機甲師団Ⅱ	¥10,800	¥4,700
究極タイガー	¥8,800	¥5,700
♡恭子のいぢわる～はちゃめちゃ大進撃	¥7,800	¥6,700
極2 最強将棋ソフトきわめ2	¥12,800	¥8,200
♡禁断の血族	¥7,800	¥6,700
♡きゃんきゃんバニー・エクストラ	¥8,800	¥7,600
♡きゃんきゃんバニー・プルミエール	¥9,800	¥8,500
キッドピクス Jr	¥7,800	¥5,900
♡キャル TOWNS（CAL1&2）	¥8,800	¥7,600
♡キャル（CAL）外伝 タイニィステップ	¥7,800	¥6,700
♡キャルⅢ（CALⅢ）（完結編）	¥8,800	¥7,600
キングス・クエストV	¥9,800	¥4,600
♡戯画もーしょん	¥8,800	¥7,600
♡義母 沙也香＋美穂	¥8,800	¥7,600
銀河英雄伝説SP	¥12,800	¥3,900
銀河英雄伝説ⅢSP	¥12,800	¥5,300
ギャラクシーフォースⅡ	¥9,800	¥3,600
ギャンブラー	¥8,800	¥4,800
クゥ ツー プラスプラス（Ku2++）	¥9,800	¥3,600
クラシック・ロード	¥9,800	¥4,600
クリアマインド	¥19,800	¥4,300
♡クリスタルリナール	¥9,800	¥8,500
♡クレセント（CRESCENT）	¥7,800	¥6,700
クレヨナージュ	¥42,000	¥9,500
幻影都市―ILLUSION CITY―	¥9,800	¥5,500
現代大戦略EXスペシャル	¥12,800	¥5,700
項劉記	¥12,800	¥4,300
ことばあそび	¥4,980	¥2,900
♡コレクターD	¥6,400	¥5,500
♡コレクターD 番外編	¥7,800	¥6,700
5感パック	¥9,800	¥5,900
ゴルフ リンクス386プロ	¥12,800	¥5,800
三國志Ⅲ with SoundWere	¥14,800	¥3,900
三國志Ⅳ with SoundWere	¥14,800	¥6,000
サイバースクリプト	¥24,800	¥7,700
サイレントメビウス	¥14,800	¥6,700
♡雑音領域	¥8,800	¥7,600
斬Ⅱ～タウンズスペシャル～	¥12,800	¥3,200

タイトル	定価	特価
斬Ⅲ～タウンズスペシャル～	¥12,800	¥4,200
ザ・マンホール the Manhole	¥8,800	¥4,800
ザックマックラッケン	¥8,800	¥3,500
私設 戦国時代	¥9,800	¥3,900
将棋聖天	¥14,800	¥7,700
将棋大将V2	¥10,800	¥5,800
少年マガジン ヒストリー	¥9,700	¥4,400
上海 DRAGON'S EYE	¥7,800	¥4,800
シム・アース	¥12,800	¥4,300
シム・アント	¥12,800	¥4,800
シム・シティ	¥8,800	¥3,800
シム・シティ 2000	¥9,800	¥5,600
シャドゥ オブ ザ ビースト魔性の獣神	¥9,800	¥4,700
シャドゥ オブ ザ ビーストⅡ	¥9,800	¥5,700
シャムハト SHAMHAT	¥12,800	¥5,200
♡シャングリラ	¥7,800	¥6,700
♡シャングリラ2	¥8,800	¥7,600
シューティング タウンズ	¥12,800	¥4,200
シュヴァルツシルト	¥12,800	¥4,200
♡シンク Shink	¥7,800	¥6,700
シンジケート	¥12,800	¥5,800
♡女子校生少女伝説 コスプレスペシャル	¥12,800	¥11,100
♡女子校生少女発熱 見て聞いて触って遊	¥12,800	¥11,100
♡尋問遊戯	¥7,800	¥6,700
♡雀JAKA雀	¥7,800	¥6,700
雀豪4	¥9,800	¥6,300
ジェノサイド2	¥12,800	¥5,300
♡ジョーカー TOWNS JOKER&JOKER2	¥8,800	¥7,600
水滸伝 天命の誓い	¥11,800	¥3,900
♡スーパー D・P・S	¥6,800	¥5,900
スーパー 大戦略	¥8,800	¥4,500
スーパーオデッセイ	¥9,700	¥4,200
スーパーシューティング タウンズ	¥9,800	¥4,500
スーパーストリートファイターⅡ	¥9,800	¥6,500
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ	¥11,800	¥6,200
スーパーリアル麻雀PⅣ	¥12,800	¥7,700
♡スーパーコレクション①	¥12,800	¥11,100
♡スーパーコレクション②	¥12,800	¥11,100
スカベンジャー4	¥9,800	¥4,300
♡スコラ MOVIE MAGAZINE	¥7,800	¥6,700
スザク（SUZAKU）	¥12,800	¥3,500
スタークルーザーⅡ	¥10,000	¥4,600
ストライクコマンダー	¥12,800	¥5,200
ストライクコマンダー PLUS	¥9,800	¥6,300
ストロングホールド	¥12,800	¥4,500
スプラッターハウス	¥9,800	¥6,700
スペース・ローグ	¥9,800	¥3,200
関ヶ原	¥12,800	¥4,700
♡セクシャルエンジェルス SENSUAL ANG	¥9,800	¥8,500
センチュリオン（CENTURION）	¥9,800	¥5,200
♡全国美少女麻雀選手権大会 ハートで	¥8,800	¥7,600
♡ゼニス（ZENITH）	¥8,800	¥7,600
卒業'93	¥11,800	¥5,900
それゆけナンパくん	¥6,800	¥3,700
ソフトでハードな物語2	¥9,800	¥3,700
ソリチュード 下巻	¥12,800	¥4,300
ソリチュード 上巻	¥12,800	¥3,700
♡続・妖獣戦記	¥8,800	¥7,600
続ダンジョンマスター	¥9,800	¥4,200
魂の門	¥9,800	¥3,400
太閤立志伝	¥11,800	¥4,200
達人王	¥9,800	¥5,200
誕生（デビュー）	¥12,800	¥7,100
ターボ アウトライン（TURBO OUTRUN）	¥9,800	¥3,200
タイタン TITAN	¥5,800	¥3,200
タイトーチェイスH・Q	¥9,800	¥3,800
タクティカルタンクコープスDX	¥12,800	¥6,600
タクティカルタンクコンバット	¥12,800	¥7,200
大航海時代Ⅱ	¥11,800	¥4,500
大戦略Ⅲグレートコマンダー	¥9,800	¥4,400
大戦略Ⅲ'90	¥9,800	¥4,800
大東亜黙示録 轟Ⅱ	¥12,800	¥5,600
第4のユニット ACT1/2-LINKAGE-	¥9,800	¥4,100
第4のユニット ACT3-DUAL TARGETS-	¥8,800	¥3,900
第4のユニット ACT4 メリーゴーランド	¥8,800	¥4,200
第4のユニット D-AGAIN	¥8,800	¥4,200
第4のユニット ワイアット	¥12,800	¥4,100
ダービースタリオン	¥12,800	¥5,200
ダイナソア	¥9,800	¥4,300
ダイヤモンドプレイヤーズ	¥12,800	¥4,800
ダンジョンマスター	¥8,800	¥4,400
ダンジョンマスターⅡスカルキープ	¥12,800	¥4,200
沈黙の艦隊	¥12,800	¥4,300

タイトル	定価	特価
♡ツーショット Diary	¥8,800	¥7,600
提督の決断	¥16,800	¥5,800
提督の決断Ⅱ with SOUNDWERE	¥16,800	¥7,800
天下御免	¥10,800	¥4,900
♡天使たちの午後 COLLECTION	¥9,800	¥8,500
♡天姉たちの午後 Ⅵ	¥8,800	¥7,600
♡天姉たちの午後 転校生	¥8,800	¥7,600
♡天神乱魔	¥7,800	¥6,700
♡天仙娘々	¥7,800	¥6,700
テトリス	¥6,800	¥3,200
♡デーモンシティ	¥7,800	¥6,700
♡デザイア	¥8,800	¥7,600
♡デジタルピンナップガール VOL1	¥12,800	¥11,100
デスブレイド	¥9,700	¥3,800
デッドフォース	¥11,800	¥5,000
♡闘神都市	¥6,800	¥5,900
トキオ	¥12,800	¥4,200
トラフィックコンフュージョン	¥9,800	¥3,500
♡トリガー	¥7,800	¥6,700
トンネルズ&トロールズ	¥9,800	¥3,500
♡同級生	¥8,800	¥7,600
♡同級生2	¥9,800	¥8,500
♡ドキドキ（DOKIDOKI）バケーション	¥7,800	¥6,700
♡ドラキュラ伯爵	¥7,800	¥6,700
♡ドラゴンナイト4	¥8,800	¥7,600
♡ドラゴンナイトⅢ	¥7,800	¥6,700
ドラゴンハーフ	¥9,800	¥4,300
ドラッケン	¥8,800	¥3,900
ナイトシーフ	¥6,800	¥3,800
ナイトメア	¥12,800	¥4,800
虹色電飾娘	¥9,800	¥4,500
ニュージーランド・ストーリー	¥9,800	¥4,200
♡ネクロノミコン NECRONOMICON	¥8,800	¥7,600
信長の野望 天翔記 with Sound Were	¥14,800	¥8,100
信長の野望 武将風雲録	¥11,800	¥5,200
信長の野望 覇王伝	¥14,800	¥5,300
♡濃縮エンジェル120%	¥7,800	¥6,700
♡野々村病院の人々	¥7,800	¥6,700
♡ノヴァ NOVA	¥7,800	¥6,700
♡ノスタルジア 1907	¥11,800	¥10,200
♡花よりダンゴ	¥7,800	¥6,700
♡花よりダンゴ2	¥7,800	¥6,700
遥かなるオーガスタ	¥6,800	¥5,200
♡はっちゃけあやよさん1-2-3	¥6,800	¥5,900
ハイパーアクアリウム Hyper Aquarium	¥9,800	¥4,100
ハイパープラネット HYPER PLANET	¥12,800	¥6,400
♡ハンティングルーレット TOTSUGEKI！BA	¥8,800	¥7,600
♡バーチャコール	¥7,800	¥6,700
バイブルマスター	¥11,800	¥4,700
バトルチェス	¥8,800	¥4,700
バブルボブル	¥9,800	¥5,200
バズニック	¥9,800	¥3,800
バビーズラブ&ソリティアロイヤル	¥5,800	¥4,200
バビーズラブ2 Tom Sunday's	¥6,800	¥4,200
バラメデス	¥7,800	¥4,200
パワードール POWER DOLLS	¥11,800	¥6,200
パワーモンガー	¥12,800	¥4,300
緋王伝Ⅱ	¥12,800	¥4,800
飛翔鮫	¥8,800	¥5,200
ビュウポイント VIEWPOINT	¥9,800	¥5,200
ふしぎの海のナディア	¥14,800	¥7,800
ファイナル ブロー	¥9,800	¥3,800
♡ファニーBee	¥7,500	¥6,500
フラッシュバック	¥12,800	¥4,700
ブライ下巻完結編	¥9,800	¥3,700
ブランディア	¥9,800	¥4,300
ブランディア 限定バージョン（パッド付き）	¥10,800	¥6,200
ブランディッシュ	¥9,800	¥4,300
♡ブランマーカー	¥9,800	¥8,500
♡ブルー	¥9,700	¥8,400
ぷよぷよ	¥7,800	¥5,700
♡ぷろ すちゅーでんと	¥6,800	¥5,900
♡プライベートスレイブ	¥8,800	¥7,600
プラネッツ・エッジ	¥12,800	¥3,400
プリルラ	¥9,800	¥7,800
プリンス・オブ・ペルシャ2 日本語版	¥9,800	¥5,300
プリンセスメーカー2	¥12,800	¥7,700
♡プレゼント2（PRESENT2）	¥7,800	¥6,700
♡プレミアム（PREMIUM）	¥7,800	¥6,700
♡プレミアム2（PREMIUM2）	¥7,800	¥6,700
♡プレリア PRELIA	¥7,800	¥6,700
♡プロヴィデンツァ	¥9,700	¥8,400
♡星の砂物語	¥7,800	¥6,700

タイトル	定価	特価
♡星の砂物語2	¥8,800	¥7,600
♡星の砂物語3	¥8,800	¥7,600
ホームタウンUSA	¥5,800	¥2,900
♡ポッキー/ポッキー2/ポニオン	¥8,800	¥7,600
ポピュラス（プロミストランド内蔵）	¥12,800	¥4,200
ポピュラス2	¥12,800	¥5,200
魔彩子雀	¥8,800	¥5,900
♡魔導学院 R	¥8,200	¥7,100
魔法大作戦	¥9,800	¥6,800
麻雀エレガンス	¥5,800	¥5,300
♡麻雀クリニック増刊号	¥7,800	¥6,700
♡麻雀幻想曲	¥7,800	¥6,700
♡麻雀幻想曲Ⅱ	¥7,800	¥6,700
麻雀悟空	¥8,800	¥4,200
♡曼陀羅家一族	¥7,200	¥6,200
マイクロコズム	¥9,800	¥3,800
マイトアンドマジックⅢ	¥12,800	¥4,200
♡マイト・アンド・マジック	¥12,800	¥4,400
♡マイト・アンド・マジック クラウズオブジーン	¥12,800	¥4,900
♡マイト・アンド・マジック ダークサイドオブジーン	¥12,800	¥5,600
マッスルボマー	¥9,800	¥5,300
マッドストーカー・タウンズ	¥9,800	¥5,800
♡マッドパラドクス MAD PARADOX	¥8,800	¥7,600
♡マリアに捧げるバラード	¥8,800	¥7,600
♡マリリンDX	¥8,800	¥7,600
♡マリンフィルト	¥8,800	¥7,600
ミスト MYST	¥12,800	¥7,700
♡ミラージュ2 MIrage2	¥8,800	¥7,600
♡ムーンライトちゃんリンしゃん	¥6,400	¥5,500
♡ムーンライト エナジー	¥7,800	¥6,700
♡メガモーフ	¥9,800	¥5,200
♡メタル・アイ	¥8,800	¥7,600
♡メタル・アイ2	¥8,800	¥7,600
メモリーズ	¥8,800	¥4,700
森田将棋Ⅱ	¥9,800	¥5,300
モンキー・アイランド	¥9,800	¥3,400
モンキー・アイランド2	¥9,800	¥5,300
指輪物語 第一巻 旅の仲間	¥12,800	¥4,300
指輪物語 第二巻 二つの塔	¥12,800	¥4,300
♡夢現 -ゆめうつつ-	¥8,800	¥7,600
ゆみみ みっくす	¥8,800	¥6,200
♡妖獣倶楽部カスタム	¥7,800	¥6,700
♡妖獣戦記	¥8,800	¥7,600
雷電伝記	¥9,700	¥6,200
ライザンバー	¥8,800	¥3,700
ライフ&デス	¥8,800	¥2,600
ライフ&デスⅡザ・ブレイン	¥12,800	¥2,800
ラストサバイバー	¥9,800	¥2,900
♡ランス	¥6,800	¥5,900
♡ランスⅡ	¥6,800	¥5,900
♡ランスⅢ	¥6,800	¥5,900
♡ランスⅣ	¥7,500	¥6,500
龍闘伝	¥5,200	¥3,900
リーディングカンパニー	¥9,800	¥3,500
リターントゥーゾーク 日本語版	¥12,800	¥7,300
♡リップスティック・アドベンチャー3	¥7,800	¥6,700
♡リビドー7 Libido7	¥8,800	¥7,600
リブルラブル Libble Rabble	¥9,700	¥7,100
♡リング・アウト!!	¥8,800	¥7,600
ルーム（LOOM）	¥8,800	¥3,700
ルナティック ドーンⅡ	¥10,800	¥5,300
ルパンⅢ世（香港の魔手）	¥9,800	¥8,300
♡令嬢物語	¥7,800	¥6,700
レイヴンロフト	¥12,800	¥5,600
♡レイラ（REIRA）	¥7,800	¥6,700
レイルロード・タイクーン	¥2,900	¥3,600
レインボー・アイランド EXTRA	¥8,800	¥4,800
♡レジェックション（Rejection）電脳少女	¥12,800	¥11,100
レジェンド オブ バロア	¥12,800	¥4,700
レジオナルパワーⅡ	¥9,800	¥4,200
レッスルエンジェルス・スペシャル	¥8,800	¥4,800
レッスルエンジェルス2	¥7,800	¥4,900
レッスルエンジェルス3	¥9,800	¥4,800
レミングス	¥7,800	¥3,900
ロイヤルブラッド	¥9,800	¥3,200
ロードス島戦記 灰色の魔女	¥12,600	¥4,700
ロードス島戦記Ⅱ 五色の魔竜	¥12,600	¥4,200
ロードモナーク	¥9,800	¥2,100
♡ワーズ・ワークス	¥8,800	¥7,600
♡ワンパラ（WANPARA）ウォーズⅡ	¥8,800	¥7,600

♡印のソフトは18才未満の方には販売できません。

TOWNSソフトの通信販売ご利用のお客様へ

①ご希望の商品名、金額明細、住所、氏名、TEL、雑誌名を御記入したメモを同封の上、現金書留にてお送り下さい。ご注文はまとめて3本以上でお願いいたします。送料は1回のご注文につき本州700円、他の地域は900円です。価格は消費税込みです。

②御希望の商品が人気多数により品薄になる場合がございます。かならず第2、第3希望の商品もご記入下さい。

③今回の受け付けは7月20日消印分で締め切りとなりますのでご注意下さい。次回の受け付けはマイコンBASICマガジン9月号の発売と同時に開始いたします。なお、締切以降のご郵送は次回受付となります。（価格の変更により差額が生じる場合がございます）

注）集計の都合上、発送は月末からになります。御希望の商品がそろわない場合には、差額をご用意できた商品とともに為替にてお送りさせていただきます。なお在庫や価格のお問い合わせ、FAXでの御注文、代金引き換えでのお申し込み等はできません。

※誠に勝手ながら8／11（日）は休館日の為、渋谷駅前店、通信販売とも休業させて頂きます。

パソコンなんでも下取中

あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

渋谷店店頭にて中古ゲームソフト480円より

今すぐ! 全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM8:00

買取専用 通話料無料 0120-09-7773

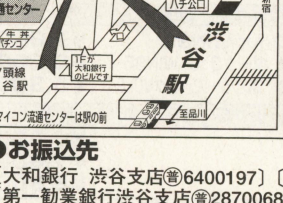
通信販売申込専用 通話料無料 0120-01-7773

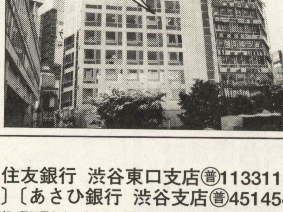
かかり難い場合やお問合せは 03(3463)4455／FAX受付03(3463)4454

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは03(3463)4455まで。

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F





●お振込先

〔大和銀行 渋谷支店㊢6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊢1133110〕
〔第一勧業銀行渋谷支店㊢2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊢451454〕
郵便振込口座00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株) 日本マイコン流通センターです。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

通信販売はこちらへ！ 通話料無料 0120-01-7773 年中無休 AM10:00～PM8:00

かかり難い場合やお問合せは 03-3463-4455 FAX 03-3463-4454

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F

※ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2：00～6：00が比較的つながりやすい時間帯です。

全国通販OK

クレジット大歓迎

全商品完全保証付

※誠に勝手ながら8／11(日)は休館日の為、渋谷駅前店、通信販売とも休業させて頂きます。

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00～PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
- 配達日指定
- 時間帯指定
(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
① 3～60回 均等払
② ボーナス併用
③ ボーナス一括
④ ボーナスのみの返済(夏・冬2回)
⑤ 組み合せ自由
⑥ 申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積り依頼もお気軽に！全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA
UC DC ニコス ダイナース

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

各社新製品発表の為、大幅値下げ断行!!

※尚、新製品も取り扱っておりますのでお問い合わせ下さい。

❶NEC PC-9821XV13/R16
(98MATE Pentium 133MHz HDD1.6G ミニタワー)

	定価
PC-9821XV13/R16	¥338,000
MF-8515F	¥39,800

下記のセットからどれでも1つ

セット価格 ¥282,000
月々¥26,900 の12回払い
クレジット表は、消費税込みの価格です

	定価	セット特価
PC-9821XT16/R16	¥690,000	¥517,000
PC-9821XT13/K12	¥620,000	¥487,000

❷NEC PC-9821XA13/K12
(98MATE Pentium 133MHz HDD1.2G)

	定価
PC-9821XA13/K12	¥318,000
MF-8515F	¥39,800

下記のセットからどれでも1つ

セット価格 ¥267,000
月々¥25,500 の12回払い
クレジット表は、消費税込みの価格です

	定価	セット特価
PC-9821XA13/K16	¥368,000	¥301,000
PC-9821XA16/R16	¥448,000	¥347,000
PC-9821XA16/R12	¥398,000	¥312,000

❸NEC PC-9821XB10/J8
(98MATE Pentium 100MHz HDD850M)

	定価
PC-9821XB10/J8	¥173,000
MF-8515F	¥39,800

下記のセットからどれでも1つ

セット価格 ¥183,400
月々¥17,500 の12回払い
クレジット表は、消費税込みの価格です

	定価	セット特価
PC-9821XA12/K12	¥328,000	¥277,000
PC-9821XA12/K8	¥278,000	¥257,000

❹NEC PC-9821V13/S5R
(98MATE VALUESTAR) (A／B)
(Pentium 133MHz HDD850B)

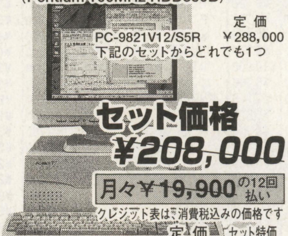
	定価
PC-9821V13/S5R	¥328,000

下記のセットからどれでも1つ

セット価格 ¥237,000
月々¥22,600 の12回払い
クレジット表は、消費税込みの価格です

	定価	セット特価
PC-9821V13/S5R (C/D)	¥368,000	¥267,000
PC-9821V13/S7R (A/B)	¥378,000	¥273,000
PC-9821V13/S7R (C/D)	¥418,000	¥297,000

❺NEC PC-9821V12/S5
98MATE VALUESTAR (A／B)
(Pentium 100MHz HDD850B)



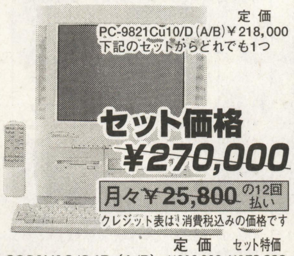
	定価
PC-9821V12/S5R	¥288,000

下記のセットからどれでも1つ

セット価格 ¥208,000
月々¥19,900 の12回払い
クレジット表は、消費税込みの価格です

	定価	セット特価
PC-9821V12/S5R (C/D)	¥313,000	¥227,000
PC-9821V12/S7R (A/B)	¥338,000	¥244,000
PC-9821V12/S7R (C/D)	¥363,000	¥262,000

❻NEC PC-9821Cu10/D
98MATE CanBe (A／B)
(Pentium 100MHz HDD1.2GB)



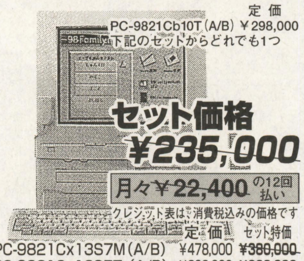
	定価
PC-9821Cu10/D (A/B)	¥218,000

下記のセットからどれでも1つ

セット価格 ¥270,000
月々¥25,800 の12回払い
クレジット表は、消費税込みの価格です

	定価	セット特価
PC-9821V10/C4R (A/B)	¥218,000	¥158,000
PC-9821Cu10/D (A/B)	¥498,000	¥382,000

❼NEC PC-9821Cb10T
98MATE CanBe (Pentium 100MHz) (A／B)



	定価
PC-9821Cb10T (A/B)	¥298,000

下記のセットからどれでも1つ

セット価格 ¥235,000
月々¥22,400 の12回払い
クレジット表は、消費税込みの価格です

	定価	セット特価
PC-9821Cx13S7M (A/B)	¥478,000	¥380,000
PC-9821Cx13S5T (A/B)	¥398,000	¥322,000
PC-9821Cr13T (A/B)	¥398,000	¥342,000

❽富士通 FMV-TOWNS Fresh GE (1/2)
(Pentium 120MHz)

	定価
FMVTW-GT (1/2)	¥358,000

下記のセットからどれでも1つ

セット価格 ¥304,000
月々¥29,000 の12回払い
クレジット表は、消費税込みの価格です

	定価	セット特価
FMV-TOWNS Fresh GM (1/2)	¥418,000	¥357,000
FMV-TOWNSモデルH2 (CRTセット)	¥318,000	¥305,200

❾富士通 FMV-DESKPOWER CE2 (1/2/3)
(Pentium 120MHz)

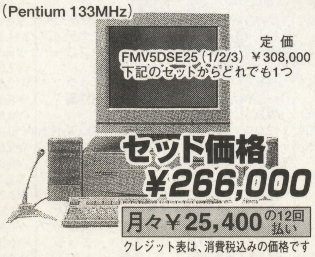
	定価
FMV5DCE2 (1/2/3)	¥278,000

下記のセットからどれでも1つ

セット価格 ¥242,000
月々¥23,100 の12回払い
クレジット表は、消費税込みの価格です

	定価	セット特価
FMV-DESKPOWER CM2 (1/2/3)	¥338,000	¥298,000

❿富士通 FMV-DESKPOWER SE25 (1/2/3)
(Pentium 133MHz)



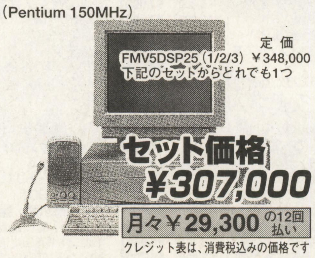
	定価
FMV5DSE25 (1/2/3)	¥308,000

下記のセットからどれでも1つ

セット価格 ¥266,000
月々¥25,400 の12回払い
クレジット表は、消費税込みの価格です

	定価	セット特価
FMV-DESKPOWER SE27 (1/2/3)	¥348,000	¥308,000

⓫富士通 FMV-DESKPOWER SP25 (1/2/3)
(Pentium 150MHz)



	定価
FMV5DSP25 (1/2/3)	¥348,000

下記のセットからどれでも1つ

セット価格 ¥307,000
月々¥29,300 の12回払い
クレジット表は、消費税込みの価格です

	定価	セット特価
FMV-DESKPOWER SP27 (1/2/3)	¥388,000	¥337,000

⓬富士通 FMV-DESKPOWER TE25 (1/2/3)
(Pentium 133MHz)

	定価
FMV5DTE25 (1/2/3)	¥358,000

下記のセットからどれでも1つ

セット価格 ¥304,000
月々¥29,000 の12回払い
クレジット表は、消費税込みの価格です

FMV-DESKPOWER	定価	セット特価
TS27 (1/2/3)	¥438,000	¥367,000
TS27 (1M/2M/3M)	¥488,000	¥412,000
TP27 (1/2/3)	¥588,000	¥502,000

上記のセットをご注文のお客様は下からお好みの1パックをお選び下さい。

人気ゲームパック1 98	定価
英雄伝説Ⅳ 朱紅い雫	¥12,800
無人島物語3	¥11,400

人気ゲームパック2 98	定価
三国志Ⅴ With パワーアップキット	¥15,800
アドバンストパワードール2	¥9,000

人気ゲームパック3 WIN	定価
大戦略Ⅴバリューパック	¥14,800
エーベルージュ	¥9,800

人気ゲームパック4 WIN	定価
メビウスリンク for WIN95	¥7,800
アローン イン ザ ダーク3 for WIN95	¥9,800
新世紀エヴァンゲリオン コレクターズディスク VOL3	¥6,800

人気ゲームパック5 98	定価
下級生	¥9,800
Esの方程式	¥7,800
ラブィーニ	¥5,800

人気ゲームパック6 WIN	定価
全国制服美少女グランプリ#1	¥4,800
痕 きずあと	¥8,800
遊人 校内写生	¥6,800
あゆみちゃん物語	¥3,800

インターネット対応高速モデム

NEC COMSTARZ MULTI288
定価 ¥29,800

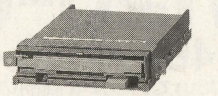
カラーインクジェットプリンタ ケーブルセット

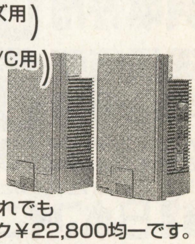
NEC PC-PR101/J110R
定価 ¥54,800

ゲーム環境をグレードアップ 定価

オーディオテクニカAT-33SP
¥15,000

NEC 各種増設用FDD 各¥15,000
(PC-9821Vセパレートタイプ用)
PC-9821XA-E02
(PC-9821CXシリーズ用)
PC-9821CX2-E02
(PC-9821CB・V10/C用)
PC-9821CB2-E01





※さらに追加の場合はどれでも1パック¥22,800均一です。

地球にやさしいパソコンショップ **日本マイコン流通センター** 6 買取りのページ Part1

今月の高価買取指定商品

メーカー・商品名		買取り価格	メーカー・商品名		買取り価格
富士通	FMV-5DSE25	~¥188,000	NEC	PC-9821V13/S5 (E2/F2)	~¥135,000
富士通	FMV-5DSE27	~¥200,000	NEC	PC-9821XV13R16	~¥130,000
富士通	FMV-5DSP25	~¥200,000	NEC	PC-9821Ct16/F	~¥190,000
富士通	FMV-5DSP27	~¥215,000	NEC	PC-9821Cr13/T	~¥123,000
富士通	FMV-5DTE25	~¥200,000	NEC	PC-9821Cx13/S7M	~¥160,000
富士通	FMV-5DTS27	~¥254,000	NEC	PC-9821Cu10/T	~¥130,000
富士通	FMV-5DTP27	~¥360,000	NEC	PC-9821Ne	~ ¥64,000
富士通	FMV-TOWNS H2	~¥142,000	NEC	PC-9801NX/C	~ ¥40,000
富士通	FMV-TOWNS GE	~¥140,000	NEC	PC-9801NS/R	~ ¥32,000
富士通	FMV-TOWNS GM	~¥158,000	NEC	PC-9801BA3/U2	~ ¥30,000
富士通	FM-TOWNSⅡ HC53M	~¥120,000	NEC	PC-9821AP3/U2	~ ¥48,000
富士通	FM-TOWNSⅡ Fresh FT	~ ¥60,000	バンダイ	ピピン＠	~ ¥28,000
富士通	FM-TOWNSⅡ Fresh FS	~ ¥55,000	シャープ	PC-A455	~¥400,000
NEC	PC-9821V20/M7	~¥300,000	セガ	サターン	~ ¥12,000
NEC	PC-9821V16/M7	~¥250,000	SONY	プレイステーション	~ ¥12,000
NEC	PC-9821V16/S5 (C2/D2)	~¥150,000	任天堂	NINTENDO 64	超高価

タイトル	機種	定価	タイトル	機種	定価
♡Dangel	9821	¥8,800	♡フォーチュンラバー	WIN	¥7,800
♡ES の方程式	98	¥7,800	♡ポニーテールアンソロジーVOL.2	98/CD	¥4,800
INFERNO	98CD	¥9,800	マイクロソフト リターン・オブ・アーケード	WIN95	¥5,800
TEO-もうひとつの地球	WIN	¥14,800	メビウスリンクEXTENDER	WIN95	¥3,800
TFX	9821	¥9,800	メビウスリンクWIN95	WIN95	¥7,800
♡THE BEAST BREEDERS	98	¥8,800	♡ももこちゃん for me	WIN	¥7,800
♡VIPER-BTR	98	¥7,800	モータルコンバット3	WIN95	¥8,800
♡あゆみちゃん物語	WIN	¥3,800	♡わくわく麻雀パニック! 2	98	¥8,800
アローン・イン・ザ・ダーク3	WIN95	¥9,800	♡下級生	98	¥9,800
アンジェリーク Special	WIN95	¥7,800	♡学園KING	98	¥7,500
♡キャロットタイム	WIN	¥7,800	♡極楽麻雀 SM調教編	WIN	¥5,800
♡デリシャスらんちぱっく	98	¥7,800	女傑になろう	WIN	¥9,800
♡トラベル・ジャンクション	98	¥7,800	新世紀エヴァンゲリオン コレクターズディスク2/3	WIN	¥6,800
トレインシュミレーター 各	WIN95	¥5,800	♡注射器	98	¥7,800
♡トワイライトホテル	WIN	¥8,800	♡柊坂の旧館	98	¥7,800
ノクトポリス	98	¥12,800	♡夢見坂	98	¥5,800
♡バトルクイーン最強ファイター列伝	98	¥8,800	♡憂楼（ユーロウ）	98	¥7,800
バミューダシンドローム	WIN	¥8,800	♡裏マンション発禁	98	¥7,800

FM-TOWNS 乗り換えキャンペーン

FM-TOWNSの資産をあきらめられないあなた、時代はDOS/Vわかっちゃいるけどというあなたに送る下取りキャンペーン!!

富士通 FMVTOWNS
FMV-TOWNS Fresh GS1

●人気のDESK POWERにFM-TOWNSが合体!! TOWNSソフトからWINDOWS95、DOS/Vソフトまでこれ1台でOK!!
●15″CRTがセットになって本体にはHDD850MB/14.4モデム内蔵
★HDD・RAM・ODPなど増設済みも大歓迎 お問い合わせ下さい。

下取りの無い方も OK!

下取り機種（お持ちの本体＋CRT）		差額
FM-TOWNSⅡ	MA20	プラス¥144,000
FM-TOWNSⅡ	MX20	プラス¥136,000
FM-TOWNSⅡ	ME20	プラス¥145,000
FM-TOWNSⅡ	EA/MF20	プラス¥143,000
FM-TOWNSⅡ	HA20	プラス¥134,000
FM-TOWNSⅡ	HB20	プラス¥120,000
FM-TOWNSⅡ	HC53	プラス¥110,000
FM-TOWNSⅡ	Fresh	プラス¥152,000
FM-TOWNSⅡ	Fresh TV	プラス¥150,000
FM-TOWNSⅡ	Fresh E	プラス¥143,000
FM-TOWNSⅡ	Fresh T	プラス¥149,000
FM-TOWNSⅡ	Fresh ES	プラス¥138,000
FM-TOWNSⅡ	Fresh ET	プラス¥135,000
FM-TOWNSⅡ	Fresh FS	プラス¥132,000
FM-TOWNSⅡ	Fresh FT	プラス¥130,000

表以外の機種はお問い合わせ下さい。

大好評! 各種中古パソコン用ゲームソフト4本で9,800円!! 通信販売OK!! （ソフトの指定はできません）

お知らせ 1) 渋谷店頭にてPHSの取扱いを始めました。 2) 業務用ゲーム基盤の取扱いも大幅に拡大いたしました。 3) 誠に勝手ながら8/11(日) は休館日の為、渋谷駅前店、通信販売とも休業させて頂きます。

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA UC DC ニコス ダイナース

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
（但し、1品5万円以上）

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1～6ヵ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

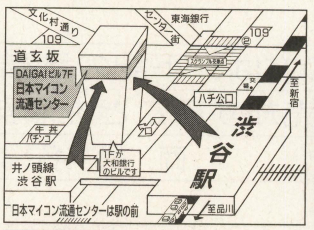
渋谷店 店頭にて
中古ゲームソフト 480円より

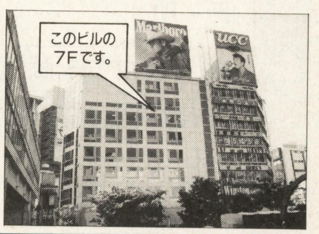
※誠に勝手ながら8/11(日)は休館日の為、渋谷駅前店、通信販売とも休業させて頂きます。

今すぐ! 全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM8:00

買取専用 通話料無料 **0120-09-7773**
通信販売申込専用 通話料無料 **0120-01-7773**
かかり難い場合やお問合わせは 03(3463)4455／FAX受付03(3463)4454
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは03(3463)4455まで。





日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F

●お振込先
〔大和銀行 渋谷支店㊝6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊝1133110〕
〔第一勧業銀行渋谷支店㊝2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊝451454〕
郵便振込口座00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株) 日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中 申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX. 03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

近頃はゲームソフトの買取りをしていないお店もあるそうですが…うちならどんな機種でもOKです。

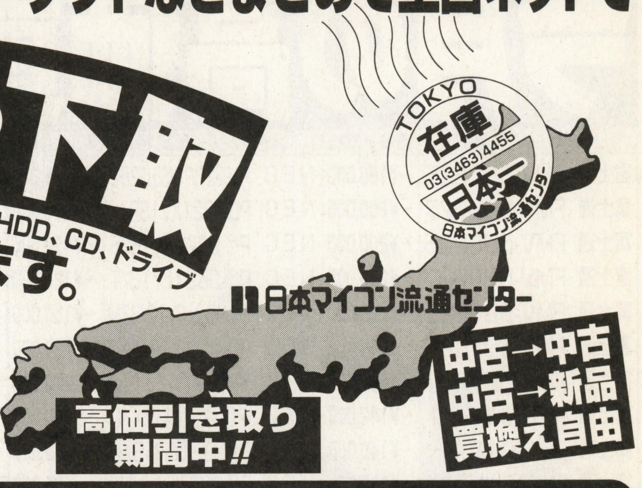
※誠に勝手ながら8／11（日）は休館日の為、渋谷駅前店、通信販売とも休業させて頂きます。

パソコン・ゲーム機・周辺機器・ソフトなどまとめて全国ネットで

高価買取・下取

98、486、386、FMタウンズ、カラープリンター、HDD、CD、ドライブ

特に高く買います。



中古→中古
中古→新品
買換え自由

高価引き取り期間中!!

あなたのハード・ソフト共に高価買取り

広告6ページ目にぜひ送って欲しい商品のリストがございます。ご覧下さい。

ゲームソフトも高価買取り中!!

こんなに簡単！タイプ別、申込方法

下記の申込書をご記入のうえ……

買い替えの方	お売りになりたい方 ハード	お売りになりたい方 ソフト
買い換え希望の商品を記入して下さい。	ソフトや周辺機器もいっしょに送ってください。	「パソコン用（WINDOWS大歓迎」「スーパーファミコン」「セガサターン」「プレイステーション」用のソフトをお送り下さい。

下記の申込書と一緒に 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F
（株）日本マイコン流通センター 買い取り（あるいは 下取り）係 **03-3463-4455**（代）
まで宅配便、又は郵便でお送り下さい。

検査が済み次第、下取り品と購入品の差し引き額をお知らせします。

検査が済み次第、早急に高価買い取り代金を為替、書留、振込みなどでお届けいたします。（送金の手数料は当社が負担します）

●18才未満の方は、保護者の方にお話した上でお送り下さい。 ●付属品や説明書などが無い時、汚れや傷がひどい物は買い取り価格が下がる場合があります。

お電話１本どこでも買い取り

お近くに宅配便、郵便取扱い店がない方も当社指定の運送会社が商品をお預かりに伺います。商品の梱包をしておいて下さい。（送料はお客様負担です）

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。（印鑑と身分証明書をお持ち下さい）

キリトリ線

《買取申込書》

年　月　日　日本マイコン流通センター 御中

下記の商品を 株式会社 日本マイコン流通センターに売却譲渡します。

フリガナ		生 年 月 日	電 話 番 号
氏 名	印	昭和・平成　年　月　日生（　才）	（　）　ー
住 所	〒		

※18才未満の方は、下記の承諾書を保護者の方に記入してもらって下さい。

下記の品物を売却することを承諾いたします。	保護者氏名	印

メーカー	商 品 名	メーカー	商 品 名

★上記の申方法をみて、ご記入のうえ商品と共にお送り下さい。 ★メーカー・商品名はわかる範囲で結構です。

ブランディッシュ

最新作

■常に進化し続けてきたフルマウスオペレーションのブランディッシュシステムに、さらに改良とアレンジを加え、遂にまったく新しいブランディッシュVTが完成！
■クォータービュー視点になり、トラップの種類も格段にアップ。より手ごわくなった罠が行く手を遮る。
■「盗」「祈」「伏」等の特殊操作が増え、戦闘の緊張感がより高まった。
■マルチキャラクターシナリオシステムがさらに進化。選んだキャラでシナリオやマップが変わり、さらに属性の変化により、ストーリーが分岐する。

ブランディッシュVT PC-9800/9821シリーズ

発売決定！

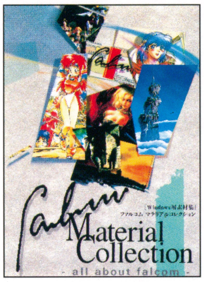
Netscape: falcom home page
INTERNET Address http://www.falcom.com/
ファルコムのホームページはファルコム.コム

好評発売中

朱紅い雫

初回特典
■カラーピクチャーCD
■CDドラマ「朱紅い雫」+ファルコムミュージックサンプラー

PC-9800/9821シリーズ
メディア:CD-ROM/3.5"FD/5"FD
価格12.800円



ファルコムマテリアルコレクション

初回特典
■ミュージックサンプラー

メディア:CD-ROM×2
価格 5.800円

ソーサリアンMIDIコレクション

初回特典
■楽譜(52P)

メディア:ハイブリッドCD-ROM
価格 4.800円

通信販売でも購入できます。(消費税、送料サービス) ●ソフト購入（5,000円以上）の場合、商品が届いたときに代金をお支払いする便利なコレクトサービスをご利用いただけます。電話、葉書、FAX、e-mailで購入（予約）できます。申し込むときに、商品名、機種、メディア、数量、あなたの郵便番号、住所、氏名、電話番号を忘れずに記入して下さい。●現金書留や郵便振込でも購入できます。

申込先：日本ファルコム（株）　通信販売係　TEL.0425-27-6501 受付時間/月～金（祭日は除く）午前9:00～午後5:30
FAX.0425-28-2714 受付 :24時間　e-mail　nihon@falcom.com　受付: 24時間

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

マルチメディアのNEC

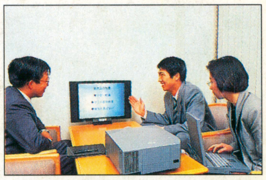
NEC

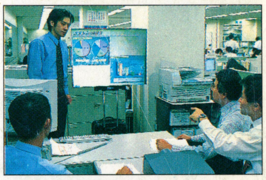
プレゼンテーションが変わる。「パソコン」と「ビューライト」が変える。

「ビューライト」なら、場所を選ばず、手軽に電子プレゼンテーション。大きな会議やミーティング、商談など、さまざまなシーンで活躍します。

■クラス最軽量の7.2kg。持ち運びに便利なコンパクト設計。
■高輝度400ANSIルーメンで、明るい場所でもくっきり表示。
■ワイヤレスマウスで、離れていても、つないだパソコンのマウス操作が可能。
■800×600ドット簡易表示機能で、高解像度画面も投影可能。
■NECならではの多彩なオプション。

◎折りたたみ式20インチから、大型100インチまでの視認性に優れた偏光スクリーンを豊富に用意。
◎モニタカメラで手元の商品や試作品など現物を拡大表示。
◎RGB信号ワイヤレスユニットでノートパソコンとの接続がコードレス。
◎RGB信号入力切り替えユニットで複数のパソコンと同時接続可能。





ViewLight™ V600
標準価格798,000円(税別)

ViewLight™
ビューライト

NEC液晶プロジェクタ、「ビューライト」新登場。

◇ご使用の際は、必ず「取扱説明書」をよくお読みのうえ、正しくお使いください。●ViewLightは、NECの商標です。●スクリーン画面はハメコミ合成です。

■FAXサービス 東京03-3769-9821 大阪06-304-9821
本広告の商品カタログをFAXにてお送りしています。①お手持ちのFAXからダイヤルしてください。②アナウンスに従ってBOX番号をダイヤルしてください。2120(ビューライト) ③お手元のFAXに情報が届きます。

■PC-VANでも商品情報提供中!
新商品の情報はパソコン通信のPC-VANで取り出せます。PC-VANに接続したら、J␣NECPCとキー入力してください。PC-VANに接続するには、PC-VANに加入している必要があります。加入については、PC-VAN事務局 TEL03-3454-6909にお問い合わせください。

■商品に関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日(祝日を除く)
NECパソコンインフォメーションセンター 東北022(387)6555 東京03(3452)8000 名古屋052(722)9800 大阪06(930)9821 九州092(262)9800
■電話番号・FAX番号のかけ間違いは、ご迷惑になりますので、よくお確かめのうえおかけください。
〈本広告に関するカタログを差し上げます。〉ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、勤務先をご明記のうえ、〒108-01 東京都港区芝5-7-1 NEC 10-28560 ビューライト (マイコンBASIC 7・8)係までお送りください。

NECグループ

定価500円(本体485円) 雑誌18361-08 T1018361080509

第十五巻第八号通巻一七〇号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九六年七月二十五日印刷 一九九六年八月一日発行

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一―十一―十五 電話〇三(三四四五)六一一一

'96

わかる!動かせる!家族全員で楽しめる!コンピュータの新しい活用法を満載!!

マイコン BASIC Magazine

8

中古～最新鋭機まで 夏のパソコン購入ガイド

98 MATE・FELLOW・MULTIをPentium75～90MHzに!

とじ込み付録 すべてのエンターテインメント・ソフト情報がわかる!全238本の新作情報と売れ筋情報が満載!

電波新聞社